

DEXP

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Беспроводной геймпад DEXP Ventriloquist

Уважаемый покупатель!

Благодарим Вас за выбор продукции под торговой маркой «DEXP». Мы рады предложить Вам изделия, разработанные и изготовленные в соответствии с высокими требованиями к качеству, функциональности и дизайну. Перед началом эксплуатации прибора внимательно прочитайте данное руководство, в котором содержится важная информация, касающаяся Вашей безопасности, а также рекомендации по правильному использованию прибора и уходу за ним. Позаботьтесь о сохранности настоящего Руководства, используйте его в качестве справочного материала при дальнейшем использовании прибора.

Назначение устройства

Геймпад — это устройство ввода, предназначенное для управления персонажем или игровым процессом в видеоиграх.

Меры предосторожности

- Не разбирайте устройство.
- Оберегайте кабель от заземления и другого физического воздействия.
- Оберегайте устройство от падений.
- Избегайте попадания жидкости внутрь корпуса устройства.
- Не подвергайте устройство воздействию высоких температур и раскалённых предметов.

Основные характеристики

- Совместимость с устройствами* на базе: Windows 98 / Windows XP / Windows Vista / Windows 7 / Windows 8 / Windows 10 / PS3 / Xbox One / Android™.
- Поддержка XInput: есть.
- Аналоговые стики: 2.
- Виброотдача: есть, двусторонняя.
- Подключение: беспроводное, ресивер 2,4 ГГц.
- Питание: литий-полимерный аккумулятор (600 мАч).

Android является зарегистрированным товарным знаком компании Google LLC.

**Для устройств на базе Android необходимо наличие функции USB OTG или USB-host.*

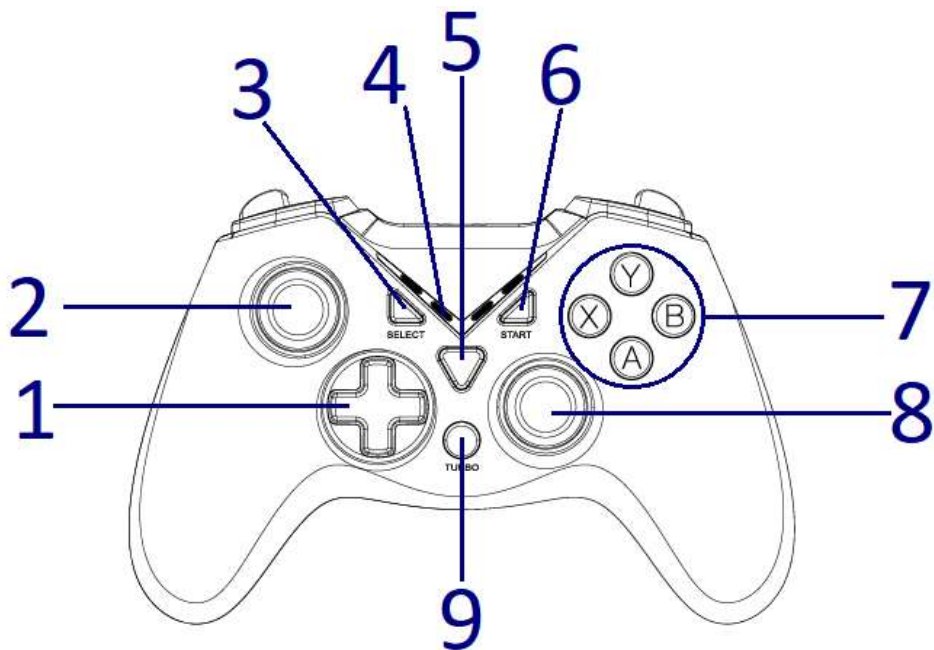
Правила и условия монтажа, хранения, перевозки (транспортировки), реализации и утилизации

- Устройство не требует какого-либо монтажа или постоянной фиксации.
- Хранение и транспортировка устройства должны производиться в сухом помещении.
- Устройство требует бережного обращения, оберегайте его от воздействия пыли, грязи, ударов, влаги, огня и т.д.
- Реализация устройства должна производиться в соответствии с действующим законодательством РФ.
- По окончании срока службы изделия не выбрасывайте его вместе с остальными бытовыми отходами. Утилизация данного изделия должна быть осуществлена согласно местным нормам и правилам по переработке отходов. Утилизация изделий позволяет предотвратить

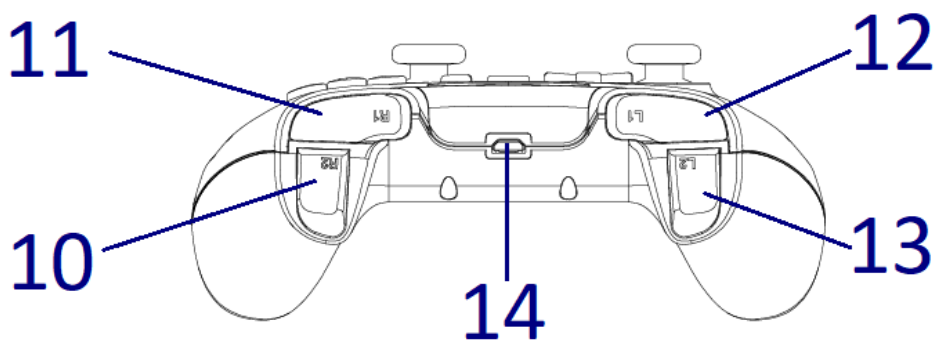
нанесение потенциального вреда окружающей среде и здоровью человека в результате неконтролируемого выброса отходов и рационально использовать материальные ресурсы. За более подробной информацией по сбору и утилизации отслужившего электрического и электронного оборудования, осуществляемым бесплатно и по Вашему месту жительства, обратитесь в соответствующее управление Вашего муниципального органа власти.

- При обнаружении неисправности прибора следует немедленно обратиться в авторизованный сервисный центр или утилизировать прибор.

Схема устройства



1. D-Pad.
2. Левый стик.
3. Кнопка «Выбор».
4. LED-индикаторы.
5. Кнопка «Режим».
6. Кнопка «Старт».
7. Кнопки действий.
8. Правый стик.
9. Кнопка «Турбо».



10. Кнопка R2.
11. Кнопка R1.
12. Разъём micro USB.
13. Кнопка L1.
14. Кнопка L2.

Совместимые платформы и методы подключения

Подключение к ПК

Метод подключения

- Подключите контроллер к ПК с помощью 2.4G USB приемника. LED индикатор должен мигать.
- Нажмите на кнопку «Режим», индикатор перестанет мигать. После этого Вы можете использовать геймпад.
- По умолчанию после включения устройства активен режим XInput (горит второй LED индикатор).
- Нажмите и удерживайте клавишу «Режим» в течении 5 секунд для переключения в аналоговый режим D-input (оба индикатора будут гореть одновременно). В режиме цифрового D-input горит только первый индикатор.

Подключение к PS3

Метод подключения

Подключите геймпад к PS3 с помощью оригинального USB приемника, LED индикатор должен загореться. После этого Вы можете использовать геймпад.

ВНИМАНИЕ: после подключения к PS3, режим контроллера изменится на «PS3» автоматически.

Подключение к Android-устройствам

Геймпад поддерживает версию Android выше 2.3 (Android-устройство должно поддерживать функцию OTG и USB соединение).

Метод подключения

Подключите геймпад к Android-устройству с помощью USB приемника.

- Если у устройства есть вход USB, подключите приёмник к нему.
- Если устройство не оснащено USB входом, подключите OTG кабель к micro USB разъёму устройства, а затем подключите приёмник к USB входу кабеля OTG.

Второй и третий LED-индикаторы должны загореться. После этого Вы можете использовать геймпад.

ВНИМАНИЕ: устройство Android должно поддерживать OTG.

Подключение к Xbox

Метод подключения

Подключите геймпад к Xbox One с помощью оригинального USB приемника, третий LED индикатор должен загореться. После этого Вы можете использовать геймпад.

ВНИМАНИЕ: после подключения к Xbox One, режим контроллера изменится на «Xbox One» автоматически.

Режимы и функции

- **Режим D-input**

Подходит для: PS3; игры для ПК, поддерживающие контроллер (кроме X360 игр для ПК).

В режиме D-input для ПК доступны цифровой и аналоговый методы ввода. Переключение осуществляется кратковременным нажатием на кнопку «Режим». При подключении к PS3 подходящий режим включается автоматически.

- **Режим X-input**

Подходит для: X360 игры для ПК, Android-устройства.

- **Изменение режима**

Контроллер сохраняет режим, который был использован до выключения, и автоматически применяет его при включении.

Переключение D-input/XInput

Удерживайте клавишу «Режим» в течении 5 секунд для переключения между D-input и XInput.

Функция TURBO

Нажмите кнопку «Турбо» одновременно с одной или несколькими клавишами, чтобы активировать многократное повторение действия этих клавиш при каждом Вашем нажатии. Чтобы отключить функцию, нажмите кнопку «Турбо» одновременно с выбранной клавишей или клавишами.

Установка драйвера и настройка вибрации (только для ПК)

Установка драйвера

Загрузите оригинальный драйвер с сайта www.dexp.club и установите его на ПК.

Тест драйвера

1. Откройте «Панель управления» в настройках ПК.
2. Выберите пункт «Устройства и принтеры».
3. Найдите значок контроллера, нажмите на него правой клавишей мыши, выберите «Настройки игрового контроллера».
4. Нажмите «Свойства» в появившемся окне, откроется интерфейс для тестирования.

Вибрация в играх

- Убедитесь, что драйвер контроллера корректно установлен.
- Убедитесь, что игра поддерживает вибрацию.
- Убедитесь, что в настройках игры включена вибрация.

Дополнительная информация

Изготовитель: Шэньчжэнь Таргетэвер Тэкнолоджи Ко., Лтд.

Эт. 6, 11, зд. 8, промпарк Ляньхуа, шоссе Лунъюань, новый р-н Лунхуа, г. Шэньчжэнь, Китай.

Уполномоченное изготовителем лицо: ООО «Атлас»,

690068, Россия, Приморский край, г. Владивосток, пр-т 100-летия Владивостока, дом 155, корпус 3, офис 5.

Сделано в Китае.

Товар соответствует требованиям технического регламента Таможенного союза ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная совместимость технических средств».

Товар соответствует требованиям технического регламента Евразийского экономического союза ТР ЕАЭС 037/2016 «Об ограничении применения опасных веществ в изделиях электротехники и радиоэлектроники».

Спецификации и информация о продукте могут быть изменены без уведомления пользователя. Фактический интерфейс устройства может отличаться от представленного в данном руководстве.



www.dexp.club