

правила игры



**А У МОЕГО БАТИ
РУКИ-БЕНЗОПИЛЫ**

У каждого пачана и девчонки в каждом дворе есть батя, и он обязательно самый крутой.

И каждый пачан и девчонка непременно должны доказать это всем остальным.



Об игре

“А у моего бати руки–бензопилы” – весёлая игра, где участники соревнуются в приукрашивании образов своих батя и высмеивании чужих.

Игрокам предстоит “прокачивать” своего батя, одевая его в доспехи и вручая разного рода артефакты. А батям оппонентов можно подкидывать негативные обескураживающие карты.

За каждый собранный набор бати игроки получают Почётные очки и новые мощные карты.

И не забудьте самое главное! Перед тем, как выложите карту своего или чужого бати, громко и чётко объявите:

«А у моего (твоего) бати...» и далее текст с нижней части карты. Например, «А у моего бати руки–бензопилы».

Компоненты

48 карт
Почёта



8 карт
Выкрумасов



Правила



4 фишки



6 карт
Реакций



Цель игры

Собирай самые прокаченные наборы для своего бати, получай за них больше других Почётных очков, и ты победишь!

Описание карт

КАРТЫ ПОЧЕТА

карты с прокаченными частями бать (голова, ноги, левая и правая руки).

Символы на карте:



Очки Почёта (ПО), которые принесет эта карта.



Обозначение, к какой части бати относится карта (голова, ноги, правая рука или левая рука).



Категория Почёта
(фэнтези, видеоигры, кино или комиксы).

В игре 3 вида карт:

- карты Почёта
- карты Реакций
- карты Выкрутасов

КАРТЫ ВЫКРУТАСОВ

Зелёные карты, особо мощные с крутыми бонусами.



ТЫ МОЖЕШЬ ИГРАТЬ СКОЛЬКО УГОДНО КАРТ В ЭТОМ ХОДУ

ВЫКРУТАСЫ



БРЕХНЯ
ОТНЕМЕТ ОДИН РАЗЫГРАННЫЙ ТОЛЬКО ЧТО КАРТУ ПОЧЕТА

РЕАКЦИЯ

КАРТЫ РЕАКЦИЙ

Красные карты, дающие дополнительные возможности игрокам.

3

Подготовка к игре

1

Отделите все карты Выкрутасов. Оставшиеся карты (Почёта и Реакции) перемешайте вместе и положите в середину стола одной колодой рубашкой вверх. Она будет называться колодой Почёта.

2

Среди карт Выкрутасов найдите карту «Это конец», положите её на стол рядом с колодой Почёта лицом вверх. Оставшиеся карты Выкрутасов перемешайте и положите на карту «Это конец» также лицом вверх.



4

Игроки выбирают себе фишки и выкладывают их на трек очков на ячейку «0».

4

Ход игры

Игру начинает **самый младший участник**. В свой ход игрок может разыграть **не меньше 1 и не больше 2 карт с руки**. Это могут быть карты Почёта, карты Выкрутасов или карты Реакции, играемые в ход игрока (см. Розыгрыш карт Почёта, Выкрутасов, Реакций на стр. 5–6). Если игрок не может или не хочет разыгрывать карту — он обязан сбросить 1 карту с руки в стопку сброса лицевой стороной вверх.
Стопка сброса в игре одна – для всех карт.

В любой момент игры вы можете сбросить любое количество любых карт с руки и взять на 1 меньше карт из колоды Почёта. Чтобы не тормозить процесс игры, желательно это делать во время хода соперников.



РОЗЫГРЫШ КАРТЫ ПОЧЕТА

Карту Почёта можно выкладывать только в свой ход. Перед тем, как сыграть её, **обязательно громко и чётко сказать: “А у моего/твоего бати...”** и далее текст на карте. Если игрок забыл сказать или невнятно промямлил, карта не засчитывается и сразу уходит в сброс, а ход передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

Карты Почёта приносят как «+» ПО, так и «-» ПО.

Поэтому игрокам имеет смысл выкладывать карты с «-» ПО в наборы соперников.

Карты Почёта можно выкладывать поверх уже выложенной части, например, чтобы увеличить ПО для своего бати или уменьшить у бати соперника. При этом верхняя карта перекрывает нижнюю.



А у моего бати
легендарная
корона главного
злодея!





Видеоигры



Фильмы



Комиксы



Фэнтези

Играя карты Почёта, обращайте внимание на категории карт в наборах.

В конце своего хода игрок получит столько карт из колоды Почёта, сколько карт той же категории, что и последняя сыгранная им карта Почёта в дополненном наборе бати.

Учитываются только верхние карты!



РОЗЫГРЫШ КАРТЫ РЕАКЦИИ

Карты Реакции «И так сойдёт» и «Железно» разыгрываются в свой ход, а «Брехня» в ход другого игрока.

Не забывайте **громко и чётко проговаривать название карты**, иначе она сразу уходит в сброс, не подействовав. Выложив карту, разыграйте её эффект. Карту «Брехня» НЕЛЬЗЯ сыграть на другую карту «Брехня», а также на карты, защищённые «Железно» или картой Выкрутасов «Крутой». После розыгрыша карт «И так сойдёт» и «Брехня», уберите их в сброс. Карта «Железно» уходит в сброс, когда игрок завершает набор бати, вместе с остальными картами набора. Если карта Почета была отменена картой «Брехня», она не учитывается при доборе карт в конце хода игрока (подробнее см. Конец хода на стр. 8)



РОЗЫГРЫШ КАРТЫ ВЫКРУТАСОВ

Карты Выкрутасов разыгрываются **только в свой ход** и обладают особо мощным эффектом. Так же обязательно громко и чётко проговорить название карты, чтобы её эффект подействовал. После розыгрыша такой карты уберите её в общий сброс.

СБОР ПОЛНОГО НАБОРА

Меньше ноля очков
на треке у игрока
быть не может.

Когда игрок выкладывает последнюю 4 часть бати в свой набор или набор соперника, батя считается собранным. Сразу подсчитайте очки за 4 ВЕРХНИЕ карты в наборе, по одной карте на каждую часть тела, суммируя положительные и отрицательные значения. Передвиньте фишку игрока, чей набор был собран, на соответствующее число делений вперёд или назад, в зависимости от того, положительное или отрицательное число очков он получил за своего батю.



Игрок, чей батя был собран, сбрасывает все карты из набора в стопку сброса и берёт себе верхнюю карту в колоде Выкрутасов в руку. Сыграть её он сможет только в следующий ход. **Очки Почёта и карту Выкрутасов получает именно тот игрок, чей набор бати был собран**, неважно, кто положил последнюю карту. Соответственно, это может произойти и в ваш ход, и в чужой.

Конец хода



Разыграв все желаемые карты (но не более 2 любых карт, включая карты Реакции и Выкрутасов), активный игрок получает карты из колоды Почёта:

- Если в этом ходу игрок сыграл только карты Выкрутасов и/или карты Реакции, то он берёт **1 карту из колоды Почёта**.
- Если в этом ходу игрок сыграл хотя бы 1 карту Почёта, то количество добираемых карт определяем по категории. **Нужно посчитать количество карт в наборе бати той же категории, что и ПОСЛЕДНЯЯ сыгранная карта Почёта.** При этом считаются **только верхние карты!** Неважно, в свой набор или в набор соперника была сыграна последняя карта. Игрок берет соответственное получившемуся числу количества карт из колоды Почёта. Если сыгранная карта единственная в своей категории в наборе бати, игрок получает **1 карту из колоды Почёта**.

Если игроку нужно добрать 6 карту и далее, вместо добора карт он начисляет себе почётные очки, по 1 ПО за каждую карту сверх 5. Напоминаем, что игрок может сбросить несколько карт с руки, чтобы добрать карты, но за сброшенные карты ПО он не получит. Особенно оправданно это может быть перед получением карты Выкрутасов.

Это может произойти:

- в конце вашего хода в момент добора карт из колоды Почёта;
- в момент розыгрыша таких карт Выкрутасов – «Не тормози», «Чё сказал?» и «Обнуляем».

Если на начало своего хода у игрока нет карт на руках, то он берёт верхнюю карту из колоды Почёта и сразу играет её или сбрасывает.

В любой момент игры действует ограничение: не более 5 карт в руке игрока.

Например, у игрока на руке 4 карты. Он заработал в конце хода ещё 3. Он берет 1 карту, а вместо 2 других получает +2ПО.



Так идёт ход за ходом, игроки собирают наборы бать, получают за них очки Почёта и карты Выкрутасов. Если карты в колоде Почёта заканчиваются, то перемешивается сброс и выкладывается колода вновь. Теперь в этой колоде могут попадаться карты Выкрутасов, сыгранные ранее.

Определение Победителя

Игра заканчивается, когда игрок получает карту Выкрутасов «Это конец», собрав последний в этой игре набор бати. Игрок, чей набор был собран, начисляет себе 3 ПО за карту «Это конец». Это может быть как активный игрок, так и тот, кому активный игрок помог завершить набор.

Остальные игроки считают и начисляют ПО за неполные наборы бать перед ними, если такие есть.

Выигрывает тот игрок, который набрал наибольшее количество ПО.

При равенстве очков побеждает тот, у кого на руке больше карт. При равенстве карт определите победителя в «Камень, ножницы, бумага».



Благодарности

Благодарим за тестирование: Ангелину Новикову, Антона Штарк, Бориса Курочкина, Валерия Новикова, Валерию Дудкину, Варвару Штарк, Дамира Хуснатдинова, Данилу Раккова, Дмитрия Переваркина, Елену Прокудину, Илью Чуракова, Константина Воробьеву, Ксению Голушко, Леонсию Литвинову, Людмилу Новикову, Маргариту Жегалову, Маргариту Кузьменко, Наталью Белослудцеву, Павла Лебедева, Павла Лонгинцева, Светлану Максимову, Светлану Тепловодскую, Ульяну Климову, Фёдора Корженкова, Юлию Логачеву, Юрия Виноградова, Юсифа Родионова, Михаила Филиппова, Дмитрия Богачева, Кирилла Курмашева

Разработчики



АВТОР ИГРЫ

Алексей Чернов

Придумывая эту игру, я хотел передать игрокам ностальгию по двору и озорным спорам ребят. Надеюсь, вы получите столько же эмоций, сколько и я, когда её создавал.



ИЛЛЮСТРАЦИИ

Андрей Трамбаев

Рисую для себя, для людей и для игр. Стремлюсь создавать миры, в которые захочется верить.
https://t.me/tramdry_art



ДИЗАЙН

Мария Титова

behance.net/somnitelno



ДОРАБОТКА И ТЕСТИРОВАНИЕ

PRO Геймдизайн

Помогаем доводить игры до совершенства.
vk.com/progamedesign



РАЗРАБОТКА

Студия ТЁМА BREW

Варим игры из лучших ингредиентов.
Больше игр на temabrew.ru



ИЗДАТЕЛЬ

Свежий ветер

Несём свежие перемены в серые будни.
ndplay.ru



Делитесь фотографиями
ваших бат в социальных сетях с
#рукибензопилы

Остались вопросы по правилам, пишите нам:

 ВКонтакте



vk.com/temabrew

Instagram



www.instagram.com/temabrewru/

facebook



www.facebook.com/temabrew