





ПРАВИЛА

ФАК
МОЙ МОЗГ



-  3–8 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 15 минут
-  Объясняется за минуту

Вместе весело лажать

Эта игра взорвёт вам мозг: нужно будет говорить «красный», когда написано «синий», или говорить «зелёный», когда написано «оранжевый». А, и иногда ещё материться.

Каждый ход вы выкладываете карту из своей колоды и быстро называете её цвет. Ошибётесь — у вас прибавится карт. Победит тот, кто первым избавится от всех своих карт.

Скорее всего, вы будете много ошибаться, особенно поначалу — и это нормально. Лажать будут все, в этом и веселье! В игре много разных мозголомающих режимов, пробуйте что угодно и в любом сочетании.

В основе игры — эффект Струпа, когда цвет слова не совпадает с самим словом. Эффект используют в психологических тестах, чтобы проверить гибкость когнитивного мышления.

Состав:



- 60 цветных карт — некоторые из них с ругательствами.
- Четыре карты правил — лежат на столе и напоминают, как нужно называть карты.
- Правила игры — их вы сейчас читаете.

Подготовка

1. Найдите в колоде четыре карты правил – у них чёрные рубашки. Положите их в ряд, чтобы всем было видно. Прочитайте их сейчас. Это правила, по которым нужно называть карты. Они будут лежать тут до конца игры.
2. Найдите в колоде все карты с ругательствами (они идут сразу после четырёх карт правил) – вы можете убрать из игры какие-нибудь ругательства, которые вам совсем не по вкусу. Все остальные перемешайте с цветными картами как следует.
3. Разделите колоду примерно поровну между всеми игроками. Свою колоду положите перед собой лицом вниз, не смотрите её и не перемешивайте. Где-нибудь в центре стола оставьте место для общей колоды – сюда вы будете класть карты и называть их.



Всё, вы готовы начать играть, на ходу читая правила. Первым ходит тот, кто раздавал карты, после него ходите по очереди по часовой стрелке.

Ход игры

1. Возьмите верхнюю карту в своей колоде и положите в центр стола лицом вверх. Сразу назовите её по правилам, которые выложили в подготовке. Называть нужно быстро – у вас максимум три секунды, чтобы сообразить. Остальные молчат, но могут шлёпнуть по общей колоде, если вы назвали карту неверно или затягиваете с ответом.

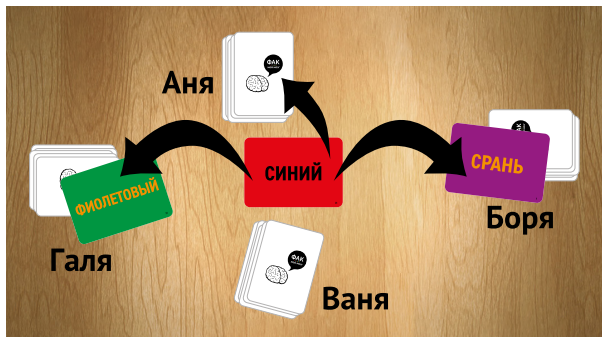


Например, Ваня выкладывает карту и говорит: «Красный!».

2. Дальше два пути:
 - Вы ответили быстро и правильно: передайте ход следующему игроку. Если вы ошиблись, но никто не заметил и не шлёпнул по колоде, то просто играйте дальше.
 - Вы затупили, и другой игрок шлёпнул по общей колоде: кто сделал это первым, раздаёт другим игрокам одну или две верхних карты в общей колоде как захочет. Эти карты

игроки кладут под низ своей колоды. Всю оставшуюся общую колоду (если в ней что-то осталось) вы забираете под низ своей колоды — за то, что не справились с ответом.

После этого вы ходите ещё раз. Уж в этот раз не лажайте!



Например, Аня в свой ход замешкалась. Остальные шлёпнули по карте — Ваня был первым. Ваня отдаёт одну карту Гале, вторую карту Боре. Аня забирает себе всю оставшуюся колоду — а это всего одна карта. После этого Аня ходит ещё раз.

Конец игры

Играйте, пока кто-то не избавится от всех карт: он молодец и победитель!

Вот вы и освоили базовые правила. Давайте теперь добавим жести в игру? Дальше перечислены разные дополнительные правила. Можно добавить в игру одно или несколько.

Правило «Покажи»

1. В начале игры все вместе выберите одно из ругательств на картах — самое любимое или самое сочное.
2. Допустим, вы выбрали «хуяк». Дальше происходит вот что. Каждый раз, когда кто-то открывает карту «хуяк»:
 - Если слово чёрное, назовите цвет фона.
 - Если слово цветное, скажите: «Хуяк», — и тут же покажите пальцем на другого игрока. Этот игрок забирает себе всю общую колоду. Но если вы замешкаетесь, ошибётесь, покажете на игрока с опозданием — забирайте колоду себе!

Правило «Дурачок»

Если вы замешкались или ошиблись на карте «хуяк», все остальные игроки должны отдать вам по одной карте из своих колод.

Правило «Скорострел»

Если все согласны, что кто-то шлёпнул по картам слишком рано и не оставил игроку даже шанса ответить, то торопыга должен забрать всю общую колоду себе.

Правило «Балабол»

В ходе игры выкрикивайте любые цвета невпопад, чтобы сбить текущего игрока с толку. Только имейте в виду, что так можно и допиздеться: чем больше вы мешаете другим, тем сложнее вам будет сориентироваться в свой ход!

Правило «Хер там»

Уберите из игры карты правил — в этом режиме не нужно называть карты. Раздайте всем по восемь случайных карт. Можете смотреть все свои карты, но не показывайте их другим.

Оставшиеся карты положите где-нибудь рядом колодой лицом вниз — отсюда вы будете брать карты.

По очереди выкладываете в центр стола по одной карте так, чтобы ваша карта совпадала с картой предыдущего игрока — по цвету фона или слову на карте. Если выложить нечего, возьмите из колоды карту и передайте ход.

Если вы выкладываете карту с ругательством, то:

Ругательство	Правило
Жопа	Поменяйте направление игры.
Срань	Следующий игрок пропускает ход.
Хуяк	Возьмите две карты из колоды.
Пиздец	Возьмите четыре карты из колоды.
Блять	Все игроки отдадут следующему игроку по одной карте из своих колод.
Второе «блять» подряд	Если следующий игрок тоже сыграет карту «блять», то следующий за ним игрок (третий по счёту) берёт десять карт из колоды.
Третье «блять» подряд	Если третий игрок тоже сыграет карту «блять», то он сможет выбрать любого игрока, который возьмёт десять карт из колоды.
Ебать	Универсальная карта (сами решите, какого она цвета). Эту карту можно выложить ещё и для того, чтобы отменить эффект любой другой карты (например, «срани» или третьего «блять» подряд).

Если закончится колода, из которой вы берёте карты, перемешайте все карты в центре стола и положите неподалёку лицом вниз — вот и готова новая колода.

Победит тот, кто первым избавится от своих карт.

Правило «Едрёна кочерыжка»

Когда открывается вторая карта любого ругательства подряд, каждый игрок должен поставить большой палец на край стола. Тот, кто сделает это последним, забирает себе всю общую колоду.

Правило «Неженка»

Когда открываете карту с ругательством (кроме «блять»), называйте его приличный аналог. Например, вместо «хуяк» можно сказать «пенис» или «нефритовый стержень». Повторяться нельзя до конца игры.

Автор и художник Бела Инкстер.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева,

Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова.

Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.

Корректор Ксения Ларина.

© Inkster Pty Ltd. Все права защищены.

© Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!