

Окончание игры

Игра заканчивается в одном из 2 случаев:

1 Игроки нашли все пары зверей и собрали все 6 частей ковчега. В этом случае они побеждают, а количество плиток воды, лежащих бесцветной стороной, – победный результат. Чем больше бесцветных плиток осталось на поле – тем выше результат. Игрок, который собрал наибольшее количество пар животных, внес самый большой вклад в общую победу!

2 Игрок перевернул последнюю бесцветную плитку воды. В этом случае игра проиграна. Не расстраивайтесь, попробуйте снова, и у вас все получится!

Если победа дается вам слишком легко, уменьшите количество плиток воды и/или не делите животных на группы, а перемешайте все плитки в начале игры.

Для игры с малышами можете не использовать плитки воды и не проверять совпадение значков. Еще можете уменьшить количество карточек с животными в начале игры. Пусть игроки соберут все пары животных и почувствуют себя настоящими спасателями!

Авторы игры: Сергей Лавриненко, Юрий Ямщиков

Иллюстрации: Анна Дроздова

Дизайн и иллюстрации:
Анастасия Сенько
behance.net/tebevesna

Разработка: Студия ТЁМАВРЕУ
Варим игры из лучших ингредиентов.
temabrew.ru

Издатель: Свежий ветер
ndplay.ru

Благодарим за участие в тестировании игры:

Елену, Ярика и Святика Ямщиковых, Катюшку и Оленьку Пенкрат, Алисочку, Лукошу и Лёву Степановых.

Авторы игры благодарят за ценные советы Ивана Лашина и Германа Тихомирова.

КОВЧЕГ

Дорогие юные спасатели! В игре «Ковчег» вам предстоит совершить отважное путешествие, чтобы помочь забавным и очаровательным зверятам.

Компоненты:



32 плитки животных (16 пар)



6 плиток ковчега



6 плиток воды

Цель игры

Построить ковчег и спасти всех зверей до того, как поднимется вода.

В игре **3 уровня сложности**, в зависимости от количества пар животных.

- Для начинающих и самых младших игроков мы рекомендуем начать с самого простого уровня. Отберите плитки животных с **1 точкой в углу** карты. Плитки с 2 и 3 точками верните в коробку.
- Чтобы повысить уровень сложности, добавьте плитки с **2 точками**.
- Самые опытные игроки могут начинать игру со всеми плитками животных, включая плитки с **3 точками**.

Подготовка к игре

Разделите плитки с животными на 2 группы: мальчиков (с синим фоном) и девочек (с розовым фоном). Добавьте к каждой группе по 3 любые части ковчега.



Переверните и перемешайте плитки в каждой группе. Выложите их рядами в центре стола.



Положите рядом 6 плиток воды бесцветной стороной вверх.

Ход игры

Игру начинает самый **юный** спасатель, затем ход передается по часовой стрелке.

В свой ход игрок последовательно **открывает 2 любые плитки**.

Остальные игроки могут давать подсказки.

2

Если на открытых плитках:

★ **пара зверей совпала** – игрок забирает плитки себе. Эти животные спасены!

На примере совпали корова и бык. Игрок забирает их себе.

★ **2 любые части ковчега** – игрок выкладывает их в открытую перед участниками. Когда будут найдены все 6 частей ковчега, совместите их, чтобы построить его.

★ **не совпали животные или части ковчега** – нужно проверить значки в правом нижнем углу открытых плиток.

● Если **значки не совпали** – ничего не происходит. Переверните плитки и верните обратно на те же места.

● Если **совпали значки воды** – уровень воды повышается, игроку нужно перевернуть одну из бесцветных плиток воды на цветную сторону. Открытые плитки переворачиваются и возвращаются на свои места.

● Если **совпали значки стрелочек** – животные перепутались. Верните открытые плитки на стол, поменяв их местами, и не забудьте перевернуть.

Ход переходит к игроку слева.



3