



Цифровые карты

В игровом наборе 64 цифровые карты: четырёх цветов, с номиналом от 0 до 7, по две копии каждой — что позволяет делать перехват.

Карты предписаний

Свинская бюрократия

Большинство карт предписаний существует в четырёх цветах — по две каждого цвета. Все эти карты можно играть на любую карту того же цвета или на другую такую же карту любого цвета. Исключение — серая карта «Полисвин», которую можно выложить на любую карту. Сразу после того, как игрок сыграл карту предписания, срабатывает её уникальное игровое свойство.

Хапёж — следующий игрок берёт на руку 3 карты из колоды и пропускает свой ход.

Захрапин — следующий игрок пропускает свой ход.

Полисвин — может быть выложен на любую карту, при этом игрок называет цвет карты, которую надо сыграть следующему игроку. «Полисвина» можно выкладывать, даже если у вас на руке есть другие подходящие карты. Вы можете выбрать любой из четырёх цветов, в том числе и тот, на который положили «Полисвина».

Тихохрюн — до тех пор, пока сыгравший эту карту игрок выложит карту в следующий раз, все игроки должны сохранять полное молчание. На её время вы не можете говорить. После того, как игрок выложит карту, берёт на руку 2 карты из колоды.

Хлопкопы — сразу после того, как сыграна эта карта, все игроки должны положить руку на колоду. Тот, чья рука оказывается верхней (ведней), берёт из колоды 2 карты на руку.

Карты этикета

Змеиная чопорность

Карты этикета — серые, с уникальными свойствами. Их можно использовать двумя способами. Первый — выложить на карту любого цвета. Второй — выложить на карту того же цвета. Следующий игрок должен сыграть карту того же цвета, либо того же достоинства, что и ваша карта этикета.

Второй и основной способ применить карту этикета — сыграть её вне очереди в тот момент, когда кто-то из соперников совершает то или иное действие. В таком случае игрок может сыграть карту того же цвета, либо того же достоинства, что и ваша карта этикета.