

Настольная игра в слова для детей от 7 лет



Основное отличие игры «СЛОВODEЛ ВЕЛИКАН»<sup>SM</sup> от других игр «в слова» - это возможность играть большой компанией (5-7 игроков) на игровом поле в 520 клеток.

Если количество игроков меньше, можно разыграть «марафонскую» партию на большом поле или сыграть в «классический» «СЛОВODEЛ», перевернув доску обратной стороной.

## ПРАВИЛА ИГРЫ.

Очередность хода устанавливается игроками самостоятельно. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков.

В начале игры фишки выкладываются картинками вниз, перемешиваются и каждый игрок берет по 7 фишек. Первое слово располагается так, чтобы оно пересекало любые две коричневые клетки в центре поля. Слова составляются по вертикали или горизонтали и должны читаться сверху вниз, либо слева направо. За один ход можно составлять любое количество слов из имеющихся на руках фишек. Новые слова составляются на базе существующих, т.е. в новые слова помимо новых фишек обязательно должны входить уже имеющиеся на поле слова или буквы. После подсчета очков за составленное слово, игрок добывает недостающее до 7 количество фишек, и ход переходит к следующему игроку. Если игрок использовал за один ход все 7 фишек, он получает премию в 25 очков. Игрок, который не может или не хочет составить ни одного слова, имеет право пропустить свой ход и обменять любое количество фишек на новые. Сумма очков за один ход складывается из 3-х слагаемых:

1. Сумма очков букв, входящих в новое слово.
2. Премии для букв. Количество очков букв, расположенных на зеленых клетках удваивается, а на желтых утраивается.
3. Премии для слова. Сумма очков всего слова удваивается, если одна из букв слова попадает на синюю клетку и утраивается, если на красную.

Сначала подсчитывается премия за буквы, затем за слово. Каждая из премиальных клеток используется при подсчете только один раз. Фишка с буквой «е» используется и в словах с буквой «ё».

Фишка может заменять любую фишку и при подсчете иметь соответствующее количество очков. Очередной игрок в свой ход может заменить стоящую на поле фишку на фишку с

действительным ее буквенным значением при условии, что он использует эту фишку в этот же ход.

При составлении слов в базовых правилах используются только существительные в именительном падеже и единственном числе, за исключением слов, существующих лишь во множественном числе (ножницы, клещи и т.д.), либо имеющих самостоятельное значение во множественном числе (вес - весы, выбор - выборы). Это же правило распространяется на уменьшительно-ласкательные и другие производные формы (банька, хвостик - не разрешено, мостик (капитанский) - разрешено). Отдельно оговаривается использование существительных без самостоятельного значения, обозначающих процесс действия по значению глагола, узкоспециальных

терминов, жаргонизмов (разг.), имен собственных и т.д. Тем не менее, возможности игры позволяют игрокам по договоренности вносить свои изменения в правила в зависимости от состава игроков и их настроения. К примеру, очень весело проходит игра на интернет-сленге.

## СОСТАВ ИГРЫ:

1. Двухстороннее игровое поле - 1 шт.
2. Фишки с буквами - 240 шт.
3. Дополнительные фишки - 10 шт.

В случае потери фишки с буквой или для игры по специфическим правилам (интернет-сленг и т.д.), нанесите на фишку необходимую вам букву и ее стоимость с помощью черного маркера.



- Очки за букву x 2
- Очки за слово x 2
- Очки за букву x 3
- Очки за слово x 3

БУКВА	КОЛ-ВО	ОЧКИ
А	18	1
Б	6	3
В	8	2
Г	6	3
Д	8	2
Е	18	1
Ж	4	7
З	4	4
И	14	1
Й	4	5
К	10	2
Л	8	2
М	10	2
Н	14	2
О	20	1
П	10	2

БУКВА	КОЛ-ВО	ОЧКИ
Р	10	2
С	10	2
Т	10	2
У	6	3
Ф	2	10
Х	4	5
Ц	2	8
Ч	4	5
Ш	2	8
Щ	2	9
Ъ	2	10
Ы	4	4
Ь	4	5
Э	2	9
Ю	2	8
Я	6	3