

# С Л О В О Д Е Л <sup>TM</sup>

Настольная игра в слова  
для детей от 7 лет

- Состав игры: 1. Игровое поле - 1 шт.  
2. Фишки с буквами - 120 шт.  
3. Дополнительные фишки - 10 шт.

В случае потери фишки с буквой, или для игры по специфическим правилам (интернет-сленг и т.д.), нанесите на фишку необходимую вам букву и ее стоимость с помощью черного маркера.

БУКВА	КОЛ-ВО	ОЧКИ
А	9	1
Б	3	3
В	4	2
Г	3	3
Д	4	2
Е	9	1
Ж	2	7
З	2	4
И	7	1
Й	2	5
К	5	2
Л	4	2
М	5	2
Н	7	2
О	10	1
П	5	2

БУКВА	КОЛ-ВО	ОЧКИ
Р	5	2
С	5	2
Т	5	2
У	3	3
Ф	1	10
Х	2	5
Ц	1	8
Ч	2	5
Ш	1	8
Щ	1	9
Ъ	1	10
Ы	2	4
Ь	2	5
Э	1	9
Ю	1	8
Я	3	3

- Очки за букву x 2   
  Очки за слово x 2  
 Очки за букву x 3   
  Очки за слово x 3



Игра «СЛОВОДЕЛ»™ рассчитана на 2-4 игроков в возрасте от 7 лет.

Очередность хода устанавливается игроками самостоятельно. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков.

В начале игры фишки выкладываются картинками вниз, перемешиваются и каждый игрок берет по 7 фишек. Первое слово располагается так, чтобы оно пересекало любые две коричневые клетки в центре поля. Слова составляются по вертикали или горизонтали и должны читаться сверху вниз, либо слева направо. За один ход можно составлять любое количество слов из имеющихся на руках фишек. Новые слова составляются на базе существующих, т.е. в новые слова помимо новых фишек обязательно должны входить уже имеющиеся на поле слова или буквы. После подсчета очков за составленное слово, игрок подбирает недостающее до 7 количество фишек, и ход переходит к следующему игроку. Если игрок использовал за один ход все 7 фишек, он получает премию в 25 очков. Игрок, который не может или не хочет составить ни одного слова, имеет право пропустить свой ход и обменять любое количество фишек на новые. Сумма очков за один ход складывается из 3-х слагаемых:

1. Сумма очков букв, входящих в новое слово.
  2. Премии для букв. Количество очков букв, расположенных на зеленых клетках удваивается, а на желтых утраивается.
  3. Премии для слова. Сумма очков всего слова удваивается, если одна из букв слова попадает на синюю клетку и утраивается, если на красную.
- Сначала подсчитывается премия за буквы, затем за слово. Каждая из

премиальных клеток используется при подсчете только один раз. Фишка с буквой «е» используется и в словах с буквой «ё».

Фишка может заменять любую фишку и при подсчете имеет соответствующее количество очков. Очередной игрок в свой ход может заменить стоящую на поле фишку на фишку с действительным ее буквенным значением при условии, что он использует эту фишку в этот же ход.

При составлении слов в базовых правилах используются только существительные в именительном падеже и единственном числе, за исключением слов, существующих лишь во множественном числе (ножницы, клещи и т.д.), либо имеющих самостоятельное значение во множественном числе (вес - весы, выбор - выборы). Это же правило распространяется на уменьшительно-ласкательные и другие производные формы (банька, хвостик - не разрешено, мостик (капитанский) - разрешено). Отдельно оговаривается использование существительных без самостоятельного значения, обозначающих процесс действия по значению глагола, узкоспециальных терминов, жаргонизмов (разг.), имен собственных и т.д. Тем не менее, возможности игры позволяют игрокам по договоренности вносить свои изменения в правила в зависимости от состава игроков и их настроения. К примеру, очень весело проходит игра на интернет-сленге.

