



Турнир
Волшебников
Книга правил

В ШКОЛЕ МАГИИ ПРОЗВУНЕТ ЗВОНОК



- Лука, большая перемена!
Бежим скорее на турнир Волшебников! Спорим, я сегодня отыграю все свои желтые кристаллы? Я вчера весь вечер тренировалась.



- Не уверен, Алиса, в последний раз я был на высоте, рассчитываю сегодня заручиться еще твоих магических камешков себе в коллекцию.



- Ребята, подождите, я с вами!

- А ты выучил все заклинания?



Лев забормотал себе под нос волшебные слова, забывая распылять на Луке.

- Кажется, да!



- А от Темного призрака не побежишь опять прятаться под парту?



- Несет! Я собрался и готов к сражению!

- Тогда скорее бежим!



Компоненты



5 волшебных палочек



25 магических кристаллов
(по 5 штук разных цветов)



2 кубика



Фишка Темного призрака



Книга правил

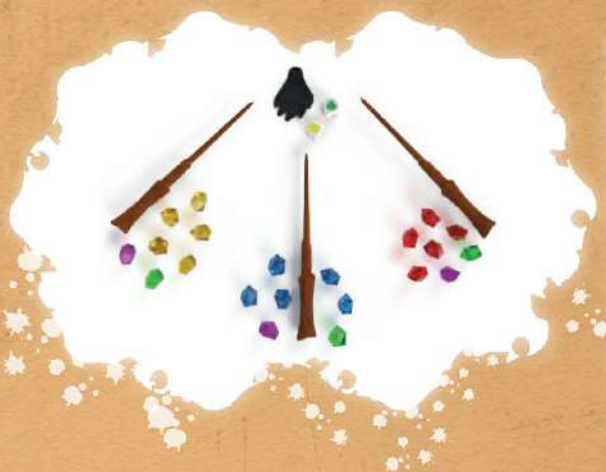
Цель игры

Чтобы победить — получи преимущество по трем цветам магических кристаллов и не забудь избавиться от фишки Темного призрака.

Подготовка к игре

Каждый волшебник перед турниром получает волшебную палочку и 5 кристаллов одного цвета на свой выбор.

Кубики и фишку Темного призрака нужно выложить перед волшебниками в центр стола.



Важно!

Если вы играете втроем или вчетвером, каждый волшебник берет еще по 1 кристаллу оставшегося 1 цвета (при игре вчетвером) или 2 цветов (при игре втроем). Лишние кристаллы уберите в коробку, они не понадобятся.

Ход игры

Турнир волшебников состоит из раундов-состязаний между участниками. Начинает игру самый юный волшебник. Он бросает кубики, после чего начинается сражение!

Волшебники произносят заклинания, размахивая своими палочками, притягивают магические кристаллы и защищаются от Темного призрака.

На гранях кубиков цвета соответствуют цветам магических кристаллов. Плюс на одном кубике добавлена белая грань, на втором — черная.

Выпавшие на кубиках цвета показывают, какие магические кристаллы становятся активными в этом раунде, между какими волшебниками происходит состязание и какие заклинания нужно произнести.

В турнире волшебников разрешено использовать 4 магических заклинания:

Атакус!

если хочешь атаковать, чтобы заполучить кристалл соперника

Защитус!

чтобы защититься от нападения соперников

Захватус!

чтобы забрать кристаллы Темного призрака

Явдомикус!

для защиты от Темного призрака

Чтобы одержать победу, каждый волшебник перед началом состязаний должен выучить все заклинания и их свойства.

Свод Заклинаний

АТАКУС!

- Если на кубиках выпали два разных цвета (кроме черного и белого).

Волшебники, у которых больше кристаллов одного из выпавших цветов, вступают в поединок. Каждый участник поединка направляет свою волшебную палочку на соперника, у которого больше кристаллов другого цвета, выпавшего на кубике.



Игрок справа успел раньше, он забирает желтый кристалл

Тот, кто быстрее произнесет заклинание АТАКУС!, притянет к себе магический кристалл соперника!

Волшебник забирает кристалл только того цвета, за который сражался.

- Если на одном кубике выпал белый цвет, а на другом любой (кроме черного).

В сражение вступает волшебник, у которого больше кристаллов выпавшего цвета и тот, у которого меньше всего кристаллов всех цветов. Они направляют друг на друга свои волшебные палочки и произносят заклинание АТАКУС!



Тот, кто окажется быстрее, заберет у соперника магический кристалл. Если опередит волшебник с меньшим количеством кристаллов, он забирает кристалл цвета, выпавшего на кубике. Если выиграет волшебник с преимуществом, он забирает кристалл любого цвета.

Важно!

Волшебники, у которых нет большинства по выпавшим кристаллам или у которых нет меньшинства по количеству кристаллов, в поединке НЕ УЧАСТВУЮТ.

Важно!

Если преимущество по обоим цветам у одного волшебника, читайте заклинание ЗАЩИТУСИ (стр. 5)



Особая ситуация

В поединке могут участвовать двое волшебников или больше, если преимущество по кристаллам у нескольких игроков и/или у нескольких игроков меньшинство кристаллов всех цветов.



Особая ситуация

Если у всех волшебников одинаковое количество кристаллов одного из выпавших цветов, то поединок состоится между всеми. Но каждый участник должен сражаться только с **одним** волшебником, у которого больше кристаллов **другого** цвета.



Частный случай заклинания **АТАКУС!**

● Если на кубиках выпали **два разных цвета** (кроме черного и белого) и преимущество по обоим цветам у **одного волшебника**.

Остальные волшебники совершают нападение. Они должны указать на этого волшебника своей палочкой и произнести, как можно быстрее, заклинание **АТАКУС!**

Чтобы защититься от нападающих, волшебник должен поставить руку с палочкой в защиту (как щит) и произнести заклинание **ЗАЩИТУС!**

Если быстрее оказался один из нападающих — он забирает у проигравшего один любой из магических кристаллов, выпавших цветов.

Если защищающийся оказался быстрее, то ему удалось отразить нападение. Кристаллы остаются у него.



● Если на кубиках выпали **два одинаковых цвета**.

ВСЕ волшебники объединяются **против Темного призрака** и нападают на его тайник с кристаллами. Они направляют свои палочки в центр стола, чтобы опустошить сокровищницу Темного призрака. Кто быстрее всех произнесет заклинание **ЗАХВАТУС!**, забирает **ВСЕ** кристаллы!



ЯВДОМИКУС!

● Если на одном кубике выпал **черный цвет**, а на другом **любой** (даже белый).

Турнир волшебников нередко привлекает Темного призрака...

Взмахи волшебных палочек, слова магических заклинаний так манят его.

Темный призрак вступает в бой, отнимает у волшебников их кристаллы и оставляет на юных магах свой отпечаток.

Волшебники должны поднять вверх над головой свои волшебные палочки и произнести заклинание **ЯВДОМИКУС!** Тому, кто последним произнесет заклинание, придется отдать Темному призраку свой магический кристалл и носить **Черную фишку** до тех пор, пока она не перейдет другому игроку при следующем появлении Темной силы. Волшебник, потерпевший поражение, выкладывает в центр стола кристалл цвета, выпавшего на втором кубике, и берет себе Черную фишку. Если нет кристалла этого цвета, нужно выложить любой другой.

При следующем появлении Темного призрака фишка передается волшебнику, который последним произнесет заклинание **ЯВДОМИКУС!**

С Черной фишкой нельзя одержать победу в Турнире волшебников.



Важно!

Если у тебя мало кристаллов или они совсем закончились, советуем обратить внимание на заклинание **АТАКУС!** с белым кубиком и на заклинание **ЗАХВАТУС!**

Важно!

Если у волшебника закончились кристаллы, он продолжает участвовать в турнире. При проигрыше в сражении ничего не происходит, при выигрыше - все согласно правилам.

Важно!

Если несколько волшебников произнесли заклинание первыми одновременно, побеждает тот, кто первый указал палочкой. Если и это получилось одновременно, то заклинания отразились и не сработали. Победителя нет.

Конец раунда

После определения победителя в раунде-состязании и распределении кристаллов кубики передаются проигравшему состязание волшебнику. Он начинает новый раунд. Если проигравшего нет, тогда кубики остаются у прежнего участника.

Штрафы

Если вы играете в первый раз, играете с маленькими детьми или просто не хотите играть со штрафами, можете пропустить этот раздел.

За нарушение пунктов ниже волшебник должен каждый раз отдавать один свой кристалл в сокровищницу Темного призрака в центре стола.

Минус Кристалл!

- Если волшебник вступил в поединок (взмахнул палочкой и/или произнес заклинание), а по правилам участвовать не должен.
- Если волшебник произнес неправильное заклинание и/или неправильно направил волшебную палочку.
- Если волшебник показал палочкой на того, кто в этом раунде НЕ участвует в поединке.

Конец игры

Турнир заканчивается, как только один из волшебников получает единоличное преимущество по трем цветам кристаллов.

**У него не должно быть фишки Темного призрака!
Волшебник объявляется победителем турнира!**



Иллюстрации:

Ольга Морозова
Концепт - художник
по окружению,
преподаватель Smirnov School
artstation.com/oma



Дизайн:

Анастасия Сенько
Люблю всем сердцем —
каждый проект.
behance.net/tebevesna



Автор игры:

Антон Янковский
Автор настольных игр, режиссер,
поэт и просто позитивный человек.
instagram.com/kramakubik



Разработка:

Студия ТЁМА BREW
Варим игры из лучших
ингредиентов.
Больше игр на temabrew.ru



Издатель:

Свежий ветер
Несем свежие перемены
в серые будни.
ndplay.ru

Намятка заклинаний

				
<p>АТАКУС! Произнести первым</p>	<p>Два разных цвета (кроме ●●)</p>	<p>Волшебники, у которых больше всего кристаллов выпавших цветов</p>	<p>На соперника с преимуществом по другому выпавшему цвету</p>	<p>Победитель получает 1 кристалл соперника цвета, за который сражался</p>
<p>АТАКУС! Произнести первым</p>	<p>● и любой другой (кроме ●)</p>	<p>Волшебник(и) с меньшинством кристаллов и волшебник(и) с преимуществом по выпавшему цвету</p>	<p>На соперника</p>	<p>Победитель забирает 1 кристалл цвета, за который сражался</p>
<p>АТАКУС! + ЗАЩИТУС! Произнести первым</p>	<p>Оба кубика указывают на 1 волшебника</p>	<p>Все волшебники</p>	<p>Нападающие направляют на защищающегося Защищающийся выставляет руку с палочкой, как щит</p>	<p>Победил нападающий — забирает 1 кристалл любого выпавшего цвета Победил защищающийся — все кристаллы остаются на месте</p>
<p>ЗАХВАТУС! Произнести первым</p>	<p>Два одинаковых цвета</p>	<p>Все волшебники</p>	<p>В центр стола на кристаллы Темного призрака</p>	<p>Победитель забирает все кристаллы Темного призрака</p>
<p>ЯВДОМИКУС! Произнести НЕ последним</p>	<p>● и любой другой</p>	<p>Все волшебники</p>	<p>Вверх над головой</p>	<p>Проигравший отдает 1 кристалл в центр стола и получает черную фишку</p>