



РУЛЬ ПРОВОДНОЙ

# Уважаемый покупатель!

Спасибо за Ваше доверие!

Наша команда всецело разделяет Вашу страсть к компьютерным играм, именно поэтому мы прилагаем все усилия, чтобы Ваш игровой опыт стал ещё более незабываемым с нашими аксессуарами для геймеров.

Новых побед и самых ярких впечатлений!

- Ваш DEXP -

Игровой руль – это имитирующий автомобильный руль контроллер, предназначенный для игры в компьютерные игры-автосимуляторы.

# Технические характеристики

- Модель: Wheelman 1.
- Рабочее напряжение: USB 5 В.
- Рабочий ток: 40 мА (при подключении к PS4 и XBOX ONE: < 500 мА).
- 12 кнопок управления.
- 6 программируемых кнопок.
- D-Pad с поддержкой 8 направлений (вправо, влево, вверх, вниз и 45°)
- Совместимость: PS3, PS4, XBOX ONE, Windows.
- Поддержка X-INPUT (по умолчанию) и D-INPUT на ПК (для переключения между режимами удерживайте кнопку НОМЕ в такующе 2 сокущество;
- в течение 3 секунд).
- Наименование устройства: Wired Wheel.
- Поворот руля 180°.
- Подпружиненные педали для лучшего погружения в игровой процесс.
- Э режима чувствительности руля.
- 4 световых индикатора во время игры на PS3.

# Меры предосторожности

- Внимательно ознакомътесь со всеми разделами данного руководства по эксплуатации перед использованием устройства.
- Не разбирайте устройство.
- Оберегайте кабель от защемления и другого физического воздействия.
- Оберегайте устройство от падений.
- Не храните устройство в местах с повышенной влажностью.
- Не ремонтируйте устройство самостоятельно. При обнаружении неисправностей обратитесь в авторизованный сервисный центр.
- Избегайте попадания жидкости внутрь корпуса устройства.
- Не подвергайте устройство воздействию высоких температур и раскалённых предметов.
- При перемещении устройства осторожно ослабьте крепленияприсоски, чтобы из-бежать повреждений устройства.

# Схема устройства





- 1. Правый рычаг / переключение передач.
- 2. Кнопки X / Y / 1, A / B / 2, B / A /3, Y / X / 4.
- 3. Красный световой индикатор режимов.
- 4. Левый рычаг / переключение передач.
- 5. D-Pad.
- 6. Зелёный световой индикатор программирования.
- 7. Кнопка R3 / 12 / SR.
- 8. Кнопка R2 / 8 / RT.
- 9. Кнопка R1 / 6 / RB.
- 10. Khonka OPTIONS / 10 / MENU.
- 11. Кнопка НОМЕ.
- 12. Кнопка PROG.
- 13. Кнопка SHARE / 9 / VIEW.
- 14. Кнопка L1 / 5 / LB.
- 15. Кнопка L2 / 7 / LT.
- 16. Кнопка L3 / 11 / SL.



1. Световые индикаторы.

- 2. Кабель USB.
- 3. Разъём для подключения педалей.



### Функциональные кнопки

| Кнопки                                 | PS3     | PS4     | Xbox One | ΠK (X-INPUT) | Nintendo<br>Switch | ΠK (D-INPUT) |
|--|---------|---------|----------|--------------|--------------------|--------------|
| Кнопки<br>действия                     | Х       | Х       | A        | A            | В                  | 2            |
|  | 0       | 0       | В        | В            | A                  | 3            |
|  |         |         | Х        | Х            | Y                  | 1            |
|  | Δ       | Δ       | Y        | Y            | х                  | 4            |
|  | R1      | R1      | RB       | RB           | R                  | 6            |
|  | L1      | L1      | LB       | LB           | L                  | 5            |
|  | R2      | R2      | RT       | RT           | ZR                 | 8            |
|  | L2      | L2      | LT       | LT           | ZL                 | 7            |
|  | R3      | R3      | SR       | SR           | R3                 | 12           |
|  | L3      | L3      | SL       | SL           | L3                 | 11           |
| D-PAD                                  | Верхняя | Верхняя | Верхняя  | Верхняя      | Верхняя            | Верхняя      |
|  | Нижная  | Linning | Циницаа  | Нижила       | Linning            | Никиа        |
|  | кнопка  | кнопка  | кнопка   | кнопка       | кнопка             | кнопка       |
|  | Левая   | Левая   | Левая    | Левая        | Левая              | Левая        |
|  | кнопка  | кнопка  | кнопка   | кнопка       | кнопка             | кнопка       |
|  | Правая  | Правая  | Правая   | Правая       | Правая             | Правая       |
|  | кнопка  | кнопка  | кнопка   | кнопка       | кнопка             | кнопка       |
| Функцио-<br>нальные                    | START   | OPTIONS | Menu     | START        | +                  | 10           |
|  | SELECT  | SHARE   | View     | BACK         | -                  | 9            |
| Направления                            | 1X      | IX      | (-/->    |              | 1 X                | (-/->        |
| Левый рычаг                            | 12      | 11      | LB       | LB           | ZL                 | 7            |
| Правый<br>рычаг                        | R2      | R1      | RB       | RB           | ZR                 | 8            |
| Левая<br>педаль                        |         | L2      | LT       | LT           | В                  | 1            |
| Правая<br>педаль                       | Х       | R2      | RT       | RT           | Y                  | 2            |
| Кнопки<br>переключе-<br>ния<br>режимов | HOME    | HOME    | X-Guide  | X-Guide      | HOME               | 13           |

# Эксплуатация

### Подключение к PlayStation 3

- Выключите PlayStation 3.
- Подключите педали к игровому рулю.
- Подключите игровой руль к приставке PlayStation 3. Включите PlayStation 3.
- После успешного соединения на устройстве загорится световой индикатор активного подключения. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Во время игры нажмите кнопку НОМЕ для открытия меню ХМВ. Для входа в меню настроек нажмите и удерживайте кнопку МОDЕ.

### Подключение к PlayStation 4

- Подключение игрового руля к приставке РS4 производится через геймпад.
- Выключите PlayStation 4 и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад PS4 к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке PlayStation 4. Включите PlayStation 4.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор, световой индикатор на геймпаде также будет включён. Нажмите кнопку НОМЕ на игровом руле устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Во время игры нажмите кнопку НОМЕ для открытия меню ХМВ.
  Примечание: для подключения игрового руля к приставке PS4 необязательно использовать оригинальный геймпад PS4. Вы можете использовать любой другой лицензированный геймпад стороннего производителя.

### Подключение к XBOX ONE

- Подключение игрового руля к приставке XBOX ONE производится через геймпад.
- Выключите XBOX ONE и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад XBOX ONE к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке XBOX ONE. Включите XBOX ONE.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Световой индикатор на геймпаде также будет включён. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Для входа в главное меню нажмите кнопку HOME на игровом руле во время игры.

Примечание: для подключения игрового руля к приставке XBOX ONE необязательно использовать оригинальный геймпад XBOX ONE. Вы можете использовать любой другой лицензированный геймпад стороннего производителя.

#### Подключение к ПК Режим X-INPUT

- После подключения к ПК на устройстве загорится красный световой индикатор. Световой индикатор активного подключения на задней панели также будет включён. Режим X-INPUT активирован по умолчанию.
- Для смены режима на D-INPUT нажмите и удерживайте кнопку НОМЕ в течение 3 секунд, красный световой индикатор замигает и будет гореть постоянно, световые индикаторы на задней панели погаснут.

#### Установка драйвера для режима D-INPUT

- Скачайте драйвер для режима D-INPUT (драйвер находится в карточке товара на сайте http://dns-shop.ru, раздел
   «Инструкции и файлы»). Следуйте инструкциям программы и установите драйвер на Ваш ПК (доступно только для Windows).
- Подключите игровой руль к Вашему ПК.
- Проверка настроек устройства и калибровка (для Windows 10): Путь: Пуск – Параметры – Устройства – Bluetooth и другие устройства – Устройства и принтеры. На вкладке «Устройства» найдите «Wined Wheel». Правым кликом вызовите контекстное окно и выберите «Параметры игровых устройств управления».
- Проверка настроек устройства и калибровка (для более ранних версий Windows):

Путь: Пуск - Панель управления - Устройства и принтеры. Найдите устройство «Wired Wheel», правым кликом вызовите контекстное окно и выберите «Параметры игровых устройств управления».

- В режиме X-INPUT устройство отображается как «Controller (Wired Wheel)», в режиме D-INPUT как «DEXP Wheelman». Для смены режимов необходимо нажать и удерживать на устройстве кнопку МОDE в течение 3 секунд.
- Нажмите «Свойства» для открытия меню настроек.
- Для удаления драйвера с Вашего ПК следуйте инструкциям программы удаления.

### Тест игрового руля

- Для тестирования кнопок и осей устройства откройте вкладку «Осн. настройки».
- Для калибровки осей откройте вкладку «Калибровка».
- Для тестирования осей и педалей откройте вкладку «Вибрация».

## Подключение к NINTENDO SWITCH

- Подключите педали к игровому рулю, а руль к приставке NINTENDO SWITCH с помощью адаптера USB Туре-С. Включите NINTENDO SWITCH.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор и индикатор активного подключения. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Для того, чтобы сделать скриншот во время игры, одновременно зажмите кнопки SELECT / SHARE / 9 / VIEW / и START / OPTIONS / 10 / MENU / +.

#### Программирование кнопок

- Кнопки программирования: [/ 1 / X, () 3/ B, () 4 / Y, X / 2 / A, L1 /5 / LB, L2 / 7 / LT, R1 / 6 / RB, R2 / 8 / RT.
- Программируемые кнопки: левый рычаг (L2 / 7 / LB), правый рычаг (R2 / 8 / RB), правая педаль / газ ( X / 2 / RT), левая педаль / тормоз ([] / 1 / LT), L3 / 11 / SL, R3 / 12 / SR.

#### Программирование

- Нажмите и удерживайте кнопку PROG в течение 3 секунд. Загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите желаемую программируемую кнопку. Зелёный световой индикатор станет мигать.
- Нажмите кнопку программирования, которую Вы хотите назначить на выбранную кнопку. При успешном программировании зелёный световой индикатор погаснет.

#### Удаление запрограммированной кнопки

- Нажмите и удерживайте кнопку PROG в течение 3 секунд. Загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите запрограммированную кнопку. Зелёный световой индикатор начнёт мигать.
- Нажмите запрограммированную кнопку ещё раз. При успешном удалении зелёный световой индикатор погаснет.

#### Удаление всех программ

- Нажмите и удерживайте кнопку PROG в течение 3 секунд. Загорится зелёный световой индикатор.
- Наямите и удерживайте в течение 4 секунд кнопку OPTIONS / 10 / MENU / +. При успешном удалении зелёный световой индикатор погаснет, а все настройки программирования будут восстановлены по умолчанию.

Примечание: при каждом повторном включении устройства программы сохраняются.

#### Программирование педалей по оси Ү

- Нажмите и удерживайте кнопку PROG в течение 3 секунд. Загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите левую кнопку на D-Pad. При успешном программировании зелёный световой индикатор погаснет.

#### Регулировка чувствительности руля

- Нажмите и удерживайте одновременно кнопки SHARE / 9 / View и OPTIONS / 10 / Мепи в течение 3 секунд пока не загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите кнопку SHARE / 9 / View ещё раз. Загорится соответствующий текущему уровню чувствительности руля световой индикатор.
- Нажимайте кнопку SHARE / 9 / View для выбора уровня чувствительности руля.
- Индикаторы чувствительности руля:
- Высокий уровень зелёный световой индикатор быстро мигает.
- Средний уровень зелёный световой индикатор горит постоянно.
- Низкий уровень зелёный световой индикатор мигает медленно.
- Для подтверждения выбранного уровня и выхода нажмите верхнюю кнопку на D-Pad.

# Возможные проблемы и их решение

- Если при подключении геймпада не загорается световой индикатор, переподключите геймпад и проверьте его исправность.
- Если игровой руль не реагирует на нажатие кнопок, а игровая приставка зависла, выключите приставку и повторите подключение.
- При возникновении ошибок в работе игрового руля рекомендуется его перезагрузка.
- Следите, чтобы геймпад был выключен перед подключением игрового руля к приставкам PlayStation 4 и XBOX ONE.

## Правила и условия монтажа, хранения, перевозки (транспортировки), реализации и утилизации

- Устройство не требует какого-либо монтажа или постоянной фиксации.
- Хранение устройства должно производиться в упаковке в отапливаемых помещениях у изготовителя и потребителя при температуре воздуха от 5 °С до 40 °С и относительной влажности воздуха не более 80 %. В помещениях не должно быть агрессивных примесей (паров кислот, щелочей), вызывающих коррозию.
- Перевозка устройства должна осуществляться в сухой среде.
- Устройство требует бережного обращения, оберегайте его от воздействия пыли, грязи, ударов, влаги, огня и т.д.
- Реализация устройства должна производиться в соответствии с действующим законодательством РФ.
- Утилизация данного изделия должна быть осуществлена согласно местным нормам и правилам по переработке отходов.
   Обеспечивая правильную утилизацию данного продукта, Вы помогаете предотвратить нанесение потенциального вреда

окружающей среде и здоровью человека в результате неконтролируемого выброса отходов и рационально использовать материальные ресурсы. Более подробную информацию о пунктах приема и утилизации данного продукта можно получить в местных муниципальных органах или на предприятии по вывозу бытового мусора.

 При обнаружении неисправности устройства следует немедленно обратиться в авторизованный сервисный центр или утилизировать устройство.

# Гарантийные обязательства

Производитель гарантирует бесперебойную работу устройства в течение всего гарантийного срока, а также отсутствие дефектов в материалах и сборке. Гарантийный период исчисляется с момента приобретения изделия

и распространяется только на новые продукты. В гарантийное обслуживание входит бесплатный ремонт или замена элементов, вышедших из строя не по вине потребителя в течение гарантийного срока при условии эксплуатации изделия согласно руководству пользователя. Ремонт или замена элементов производится на территории уполномоченных сервисных центров. Срок гарантии: 6 месяцев.

Срок эксплуатации:12 месяцев.

Актуальный список сервисных центров по адресу:

https://www.dns-shop.ru/service-center/

# Дополнительная информация

Изготовитель: Лайт Стар Электроникс Тэкнолоджи Ко., Лтд. Эт. 1-6, зд. 7, парк науки и технологий Синчэнь, шоссе Ляньби, промзона Улянь, Фэнган, г. Дунгуань, пров. Гуандун, Китай. Сделано в Китае.

Импортер / Уполномоченное изготовителем лицо в России: ООО «Атлас», 690068, Россия, Приморский край, г. Владивосток, проспект 100-летия Владивостока, дом 155, корпус 3, офис 5. Товар соответствует требованиям технического регламента Таможенного союза ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная совместимость технических средств».

Товар соответствует требованиям технического регламента Евразийского экономического союза ТР ЕАЭС 037/2016 «Об ограничении применения опасных веществ в изделиях электротехники и радиоэлектроники».

Спецификации и информация о продукте могут быть изменены без уведомления пользователя. Фактический интерфейс устройства может отличаться от представленного в данном руководстве.

Товар изготовлен (мм.гггг)/ Тауар жасалған күні (аа.жжжж): \_\_\_\_\_

