

DEXP



# WHEELMAN 2

РУЛЬ ПРОВОДНОЙ

# Уважаемый покупатель!

Спасибо за Ваше доверие!

Наша команда всецело разделяет Вашу страсть к компьютерным играм, именно поэтому мы прилагаем все усилия, чтобы Ваш игровой опыт стал ещё более незабываемым с нашими аксессуарами для геймеров.

Новых побед и самых ярких впечатлений!

- Ваш DEXP -

Игровой руль – это имитирующий автомобильный руль контроллер, предназначенный для игры в компьютерные игры-автосимуляторы.

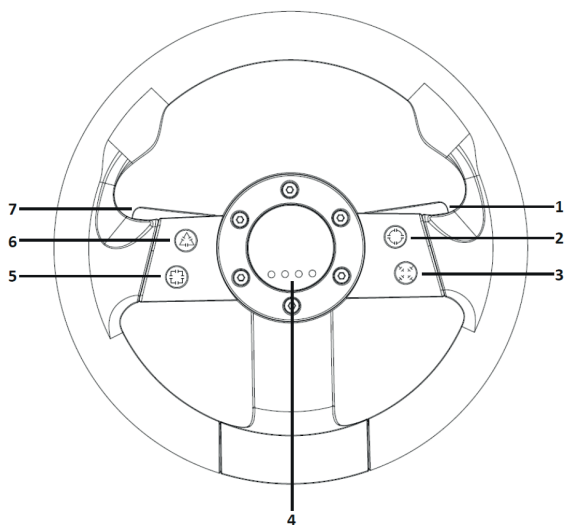
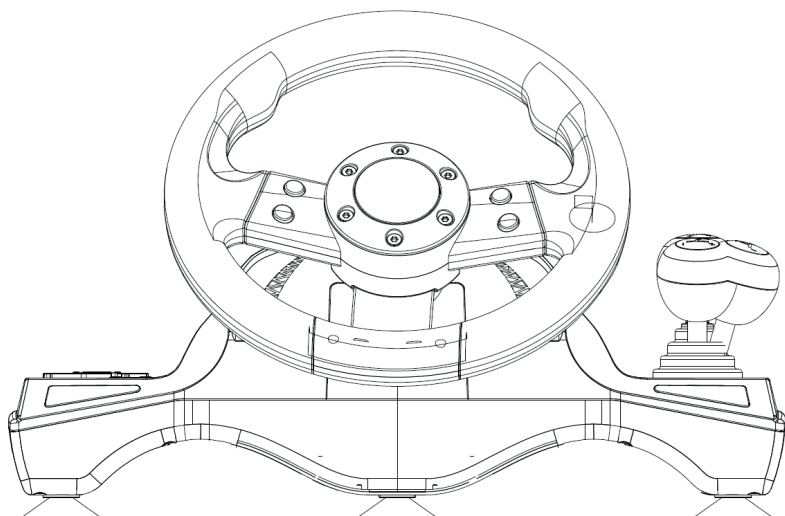
## Технические характеристики

- Модель: Wheelman 2.
- Рабочее напряжение: DC + 5 В ± 0,25 В.
- Рабочий ток: 20 мА (при выключенной вибрации); < 130 мА (при включённой вибрации).
- Совместимость: PS3, PS4, XBOX ONE, Nintendo Switch, Windows.
- Поддержка X-INPUT (по умолчанию) и D-INPUT на ПК.
- Наименование устройства: Wired Wheel.
- 8 кнопок действия.
- D-Pad с поддержкой 8 направлений (вправо, влево, вверх, вниз и 45°)
- 4 световых индикатора.
- Поворот руля 270°.
- 3 уровня чувствительности руля.
- 6 присосок-креплений для лучшей устойчивости игровой конструкции и комфорт-ной игры.
- 8 программируемых кнопок.

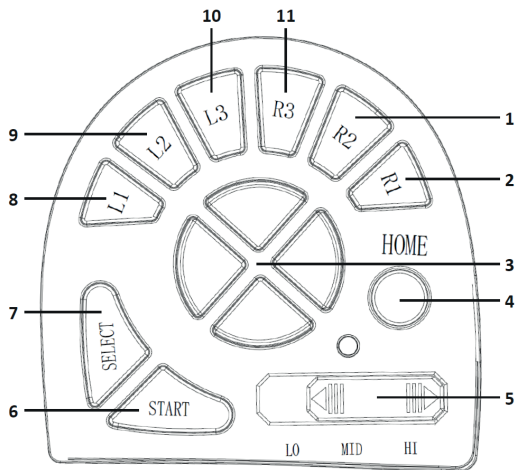
## Меры предосторожности

- Внимательно ознакомьтесь со всеми разделами данного руководства по эксплуатации перед использованием устройства.
- Не разбирайте устройство.
- Оберегайте кабель от заземления и другого физического воздействия.
- Оберегайте устройство от падений.
- Не храните устройство в местах с повышенной влажностью.
- Не ремонтируйте устройство самостоятельно. При обнаружении неисправностей обратитесь в авторизованный сервисный центр.
- Избегайте попадания жидкости внутрь корпуса устройства.
- Не подвергайте устройство воздействию высоких температур и раскалённых предметов.
- При перемещении устройства осторожно ослабьте крепления-присоски, чтобы избежать повреждений устройства.

## Схема устройства

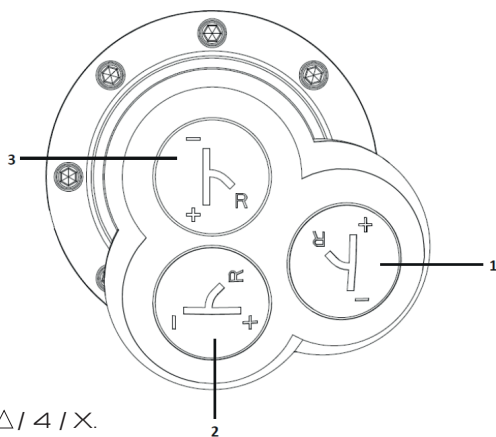


1. Правый рычаг / газ.
2. Кнопка  $\circ$  / В / 3 / А.
3. Кнопка X / A / 2 / B.
4. Световые индикаторы.
5. Кнопка  $\square$  / X / 1 / Y.
6. Кнопка  $\triangle$  / Y / 4 / X.
7. Левый рычаг / тормоз.

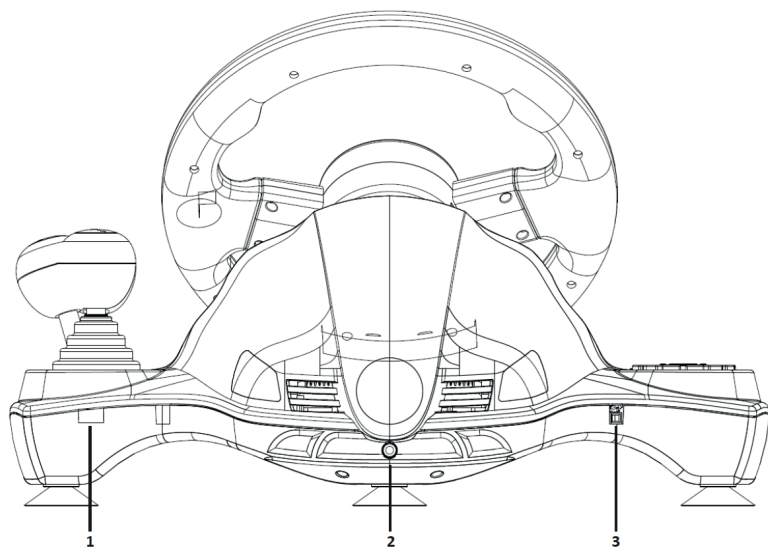


1. Кнопка R2 / RT / 8 / ZR.
2. Кнопка R1 / RB / 6 / R.
3. D-Pad.
4. Кнопка HOME / X-Guide / 13.
5. Переключатель чувствительности руля.
6. Кнопка START / OPTIONS / Menu / START / 10 / +.
7. Кнопка SELECT / SHARE / View / BACK / 9 / -.
8. Кнопка L1 / LB / 5 / L.
9. Кнопка L2 / LT / 7 / ZL.
10. Кнопка L3 / SL / 11 / L3.
11. Кнопка R3 / SR / 12 / R3.

## Переключение передач

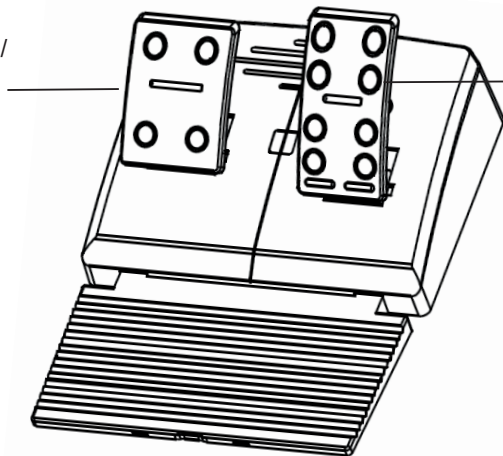


1.  $\Delta$  / 4 / X.
2. L2 / 7 / LB / ZL.
3. R2 / 8 / RB / ZR.



1. Порт USB.
2. Шнур питания.
3. Разъём для подключения педалей.

Левая педаль /  
тормоз  
(□ / 1 / LT)



Правая  
педаль / газ  
(X / 2 / RT)

## Функциональные кнопки

Кнопки	PS3	PS4	Xbox One	ПК (X-INPUT)	ПК (D-INPUT)	Nintendo Switch
Кнопки действия	X	X	A	A	2	B
	○	○	B	B	3	A
	□	□	X	X	1	Y
	△	△	Y	Y	4	X
	R1	R1	RB	RB	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	ZL
	R3	R3	SR	SR	12	R3
L3	L3	SL	SL	11	L3	
D-PAD	Верхняя кнопка	Верхняя кнопка	Верхняя кнопка	Верхняя кнопка	Верхняя кнопка	Верхняя кнопка
	Нижняя кнопка	Нижняя кнопка	Нижняя кнопка	Нижняя кнопка	Нижняя кнопка	Нижняя кнопка
	Левая кнопка	Левая кнопка	Левая кнопка	Левая кнопка	Левая кнопка	Левая кнопка
	Правая кнопка	Правая кнопка	Правая кнопка	Правая кнопка	Правая кнопка	Правая кнопка
Функциональные кнопки	START	OPTIONS	Menu	START	10	+
	SELECT	SHARE	View	BACK	9	-
Направление	LX	LX	←/→	←/→	←/→	LX
Левый рычаг	□	L2	LT	LT	1	B
Правый рычаг	X	R2	RT	RT	2	Y
Переключение передач	L2	L1	LB	LB	7	ZL
	R2	R1	RB	RB	8	ZR
	△	△	Y	Y	4	X
Левая педаль	□	L2	LT	LT	1	B
Правая педаль	X	R2	RT	RT	2	Y
Переключение режимов	HOME	HOME	X-Guide	X-Guide	13	HOME

# Эксплуатация

## Подключение к PlayStation 3

- Выключите PlayStation 3.
- Подключите педали к игровому рулю.
- Подключите игровой руль к приставке PlayStation 3. Включите PlayStation 3.
- После успешного соединения на устройстве загорится световой индикатор. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Во время игры нажмите кнопку HOME для открытия меню XMB. Для входа в меню настроек нажмите и удерживайте кнопку MODE.

## Подключение к PlayStation 4

- Подключение игрового руля к приставке PS4 производится через геймпад.
- Выключите PlayStation 4 и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад PS4 к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке PlayStation 4. Включите PlayStation 4.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор.
- Во время игры нажмите кнопку HOME для открытия меню XMB.

**Примечание:** для подключения игрового руля к приставке PS4 необязательно использовать оригинальный геймпад PS4. Вы можете использовать любой другой лицензированный геймпад стороннего производителя.

## Подключение к XBOX ONE

- Подключение игрового руля к приставке XBOX ONE производится через геймпад.
- Выключите XBOX ONE и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад XBOX ONE к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке XBOX ONE. Включите XBOX ONE.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Световой индикатор на геймпаде также будет включён. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Для входа в главное меню нажмите кнопку HOME на игровом руле во время игры.

**Примечание:** для подключения игрового руля к приставке XBOX ONE необязательно использовать оригинальный геймпад XBOX ONE. Вы можете использовать любой другой лицензированный геймпад стороннего производителя.

## **Подключение к ПК**

### **Режим X-INPUT**

- После подключения к ПК на устройстве загорится первый световой индикатор. Режим X-INPUT включён по умолчанию.
- Для смены режима на D-INPUT нажмите и удерживайте кнопку HOME в течение 3 секунд, все световые индикаторы погаснут, и спустя короткий промежуток времени загорится красный световой индикатор.

### **Установка драйвера для режима D-INPUT**

- Скачайте драйвер для режима D-INPUT (драйвер находится в карточке товара на сайте <http://dns-shop.ru>, раздел «Инструкции и файлы»). Следуйте инструкциям программы и установите драйвер на Ваш ПК (доступно только для Windows).
- Подключите игровой руль к Вашему ПК.
- Проверка настроек устройства и калибровка (для Windows 10):  
Путь: Пуск - Параметры - Устройства - Bluetooth и другие устройства - Устройства и принтеры.  
На вкладке «Устройства» найдите «Wired Wheel». Правым кликом вызовите контекстное окно и выберите «Параметры игровых устройств управления».
- Проверка настроек устройства и калибровка (для более ранних версий Windows):  
Путь: Пуск - Панель управления - Устройства и принтеры.  
Найдите устройство «Wired Wheel», правым кликом вызовите контекстное окно и выберите «Параметры игровых устройств управления».
- В режиме X-INPUT устройство отображается как «Controller (Wired Wheel)», в режиме D-INPUT как «DEXP Wheelman». Для смены режимов необходимо нажать и удерживать на устройстве кнопку MODE в течение 3 секунд.
- Нажмите «Свойства» для открытия меню настроек.
- Для удаления драйвера с Вашего ПК следуйте инструкциям программы удаления.

### **Тест игрового руля**

- Для тестирования кнопок и осей устройства откройте вкладку «Осн. настройки».
- Для калибровки осей откройте вкладку «Калибровка».
- Для тестирования осей и педалей откройте вкладку «Вибрация».



## Подключение к NINTENDO SWITCH

- Подключите педали к игровому рулю, а руль к приставке NINTENDO SWITCH с по-мощью адаптера USB Type-C. Включите NINTENDO SWITCH.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой ин-дикатор и индикатор активного подключения. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Для того, чтобы сделать скриншот во время игры, одновременно зажмите кнопки SELECT / SHARE / 9 / VIEW / - и START / OPTIONS / 10 / MENU / +.

## Программирование кнопок

- Кнопки программирования: □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, X / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- Программируемые кнопки: левый рычаг (□ / 1 / LT), правый рычаг (X / 2 / RT), правая педаль / газ (X / 2 / RT), левая педаль / тормоз (□ / 1 / LT), L3 / 11 / SL, R3 / 12 / SR, переключение передач (L2 / 7 / LB / ZL, R2 / 8 / RB / ZR).

## Программирование

- Зажмите кнопки SELECT / SHARE / 9 / VIEW / - и START / OPTIONS / 10 / MENU / + и удерживайте в течение 3 секунд. Загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите желаемую программируемую кнопку. Зелёный световой индикатор начнёт мигать.
- Нажмите кнопку программирования, которую Вы хотите назначить на выбранную кнопку. При успешном программировании зелёный световой индикатор погаснет.

## Удаление запрограммированной кнопки

- Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд кнопки SELECT / SHARE / 9 / VIEW / - и START / OPTIONS / 10 / MENU / +. Загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите запрограммированную кнопку. Зелёный световой индикатор начнёт мигать.
- Нажмите запрограммированную кнопку ещё раз. При успешном удалении зелёный световой индикатор погаснет.

## Удаление всех запрограммированных кнопок

- Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд кнопки SELECT / SHARE / 9 / VIEW / - и START / OPTIONS / 10 / MENU / +. Загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите и удерживайте в течение 4 секунд кнопку START / OPTIONS / 10 / MENU / +. При успешном удалении всех программ зелёный световой индикатор погаснет.

**Примечание:** при каждом повторном включении устройства запрограммированные кнопки также удаляются.

## Программирование педалей по оси Y

- Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд кнопки SELECT / SHARE / 9 / VIEW / - и START / OPTIONS / 10 / MENU / +. Загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите левую кнопку на D-Pad. При успешном программировании зелёный световой индикатор погаснет.

## **Программирование левого и правого рычагов по оси Y**

- Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд кнопки SELECT / SHARE / 9 / VIEW / - и START / OPTIONS / 10 / MENU / +. Загорится зелёный световой индикатор.
- Нажмите правую кнопку на D-Pad. При успешном программировании зелёный световой индикатор погаснет.

## **Регулировка чувствительности руля**

Чувствительность руля можно изменить с помощью переключателя чувствительности на левой панели управления игрового руля. Выбрать можно из 3 доступных уровней: LO – низкий, MID – средний, HI – высокий.

## **Возможные проблемы и их решение**

- Если при подключении геймпада не загорается световой индикатор, переподключите геймпад и проверьте его исправность.
- Если игровой руль не реагирует на нажатие кнопок, а игровая приставка зависла, выключите приставку и повторите подключение.
- При возникновении ошибок в работе игрового руля рекомендуется его перезагрузка.
- Следите, чтобы геймпад был выключен перед подключением игрового руля к приставкам PlayStation 3, PlayStation 4 и XBOX ONE.

## **Правила и условия монтажа, хранения, перевозки (транспортировки), реализации и утилизации**

- Устройство не требует какого-либо монтажа или постоянной фиксации.
- Хранение устройства должно производиться в упаковке в отапливаемых помещениях у изготовителя и потребителя при температуре воздуха от 5 °С до 40 °С и относительной влажности воздуха не более 80 %. В помещениях не должно быть агрессивных примесей (паров кислот, щелочей), вызывающих коррозию.
- Перевозка устройства должна осуществляться в сухой среде.
- Устройство требует бережного обращения, оберегайте его от воздействия пыли, грязи, ударов, влаги, огня и т.д.
- Реализация устройства должна производиться в соответствии с действующим законодательством РФ.
- Утилизация данного изделия должна быть осуществлена согласно местным нормам и правилам по переработке отходов. Обеспечивая правильную утилизацию данного продукта, Вы помогаете предотвратить нанесение потенциального вреда окружающей среде и здоровью человека в результате неконтролируемого выброса отходов и рационально использовать материальные ресурсы. Более подробную

информацию о пунктах приема и утилизации данного продукта можно получить в местных муниципальных органах или на предприятии по вывозу бытового мусора.

- При обнаружении неисправности устройства следует немедленно обратиться в авторизованный сервисный центр или утилизировать устройство.

## Гарантийные обязательства

Производитель гарантирует бесперебойную работу устройства в течение всего гарантийного срока, а также отсутствие дефектов в материалах и сборке. Гарантийный период исчисляется с момента приобретения изделия и распространяется только на новые продукты. В гарантийное обслуживание входит бесплатный ремонт или замена элементов, вышедших из строя не по вине потребителя в течение гарантийного срока при условии эксплуатации изделия согласно руководству пользователя. Ремонт или замена элементов производится на территории уполномоченных сервисных центров.

Срок гарантии: 6 месяцев.

Срок эксплуатации: 12 месяцев.

Актуальный список сервисных центров по адресу:

<https://www.dns-shop.ru/service-center/>

## Дополнительная информация

**Изготовитель:** Лайт Стар Электроникс Текнолоджи Ко., Лтд.  
Эт. 1-6, зд. 7, парк науки и технологий Синчэнь, шоссе Ляньби,  
промзона Улянь, Фэнган, г. Дунгуань, пров. Гуандун, Китай.  
Сделано в Китае.

**Импортер / Уполномоченное изготовителем лицо в России:**  
ООО «Атлас», 690068, Россия, Приморский край, г. Владивосток,  
проспект 100-летия Владивостока, дом 155, корпус 3, офис 5.  
Товар соответствует требованиям технического регламента  
Таможенного союза ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная  
совместимость технических средств».

Товар соответствует требованиям технического регламента  
Евразийского экономического союза ТР ЕАЭС 037/2016 «Об  
ограничении применения опасных веществ в изделиях  
электротехники и радиоэлектроники».

Спецификации и информация о продукте могут быть изменены без  
уведомления пользователя. Фактический интерфейс устройства  
может отличаться от представленного в данном руководстве.



Товар изготовлен (мм.гггг) /

Тауар жасалган күні (aa.жжжж): \_\_\_\_\_

V.1

