



PX706HD
DLP Проектор
Руководство пользователя

Модель № VS17266



Соответствие требованиям

Соответствие требованиям FCC

Настоящее устройство соответствует требованиям части 15 Правил CFR 47 Комиссии FCC. Эксплуатация возможна при соблюдении следующих двух условий: (1) это устройство не должно создавать помех, отрицательно влияющих на другие устройства, (2) это устройство должно иметь защиту от помех, способных вызвать сбой в его работе.

Данное оборудование испытано и признано соответствующим требованиям к цифровым устройствам класса В согласно части 15 Правил CFR 47 FCC. Эти требования должны обеспечить разумную защиту от вредных помех при эксплуатации оборудования в жилых помещениях. Данное оборудование создает, использует и может излучать радиоволны, и если оно установлено или эксплуатируется с нарушением инструкций производителя, оно может создавать помехи для средств радиосвязи. Тем не менее, гарантировать отсутствие помех в каждом конкретном случае невозможно. Если оборудование вызывает помехи, мешающие приему радио- и телесигналов, что можно определить посредством выключения и включения оборудования, попытайтесь для устранения помех предпринять следующие действия:

- Перенаправьте или переместите принимающую антенну.
- Увеличьте расстояние между оборудованием и принимающей антенной.
- Подключите оборудование к другой розетке так, чтобы оно и приемное устройство питались от разных цепей.
- Обратитесь за помощью к торговому агенту или к специалисту по теле/радиооборудованию.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Вы предупреждены, что любые изменения и модификации, не одобренные официально стороной, ответственной за соблюдение требований, могут лишить вас права эксплуатировать это оборудование.

Для Канады

- Данное цифровое оборудование класса В соответствует требованиям канадского промышленного стандарта ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Соответствие требованиям ЕС



Данное устройство соответствует требованиям директивы 2014/30/EU по электромагнитной совместимости и директивы 2014/35/EU по безопасности низковольтных устройств.

Информация только для стран ЕС:


Данный знак соответствует требованиям директивы 2012/19/EU (WEEE) по утилизации электрического и электронного оборудования.

Этот знак означает, что утилизация данного оборудования с израсходованными или негодными батареями или аккумуляторами совместно с неотсортированными городскими бытовыми отходами **СТРОГО ЗАПРЕЩЕНА**. Утилизация должна осуществляться через существующие системы раздельного сбора и утилизации оборудования.

Если на батареях, аккумуляторах или кнопочных батарейных элементах, включенных в состав этого оборудования, показаны символы химических элементов: Hg, Cd или Pb, это означает, что содержание в батарее тяжелых металлов превышает, соответственно: 0,0005% для ртути (Hg), или 0,002% для кадмия (Cd) или 0,004% для свинца (Pb).



Инструкции по безопасной эксплуатации

1. Внимательно прочтите эту инструкцию.
2. Сохраните эту инструкцию для будущего использования.
3. Соблюдайте все предупреждения.
4. Соблюдайте все указания.
5. Не используйте устройство вблизи воды.
6. Для чистки устройства протрите его мягкой сухой тканью.
7. Не перекрывайте вентиляционные отверстия. Устанавливайте в соответствии с инструкциями производителя.
8. Не устанавливайте вблизи источников тепла, например радиаторов, обогревателей, печей и других генерирующих тепло устройств (включая электрические усилители).
9. В целях безопасности пользуйтесь полярной или заземляющей вилкой питания. Полярная вилка имеет два плоских контакта разной ширины. Заземляющая вилка имеет два контакта питания и заземляющий вывод. Широкий контакт и третий вывод обеспечивают дополнительную безопасность. Если вилка устройства не подходит к вашей розетке, обратитесь к специалисту-электрику для замены устаревшей розетки.
10. Не допускайте, чтобы шнур питания попадал под ноги проходящим людям. Обеспечьте удобный доступ к входным разъемам и точкам выхода кабелей из устройства. Убедитесь, что сетевая розетка легко доступна и находится рядом с устройством.
11. Используйте лишь те приспособления/принадлежности, которые рекомендованы производителем.
12. Используйте только с тележкой, стендом, штативом, столиком или кронштейном, рекомендуемыми производителем или поставляемыми с устройством. При использовании с тележкой, во избежание травм не допускайте опрокидывания устройства и тележки. 
13. Отключайте от сетевой розетки, если устройство не будет использоваться в течение долгого времени.
14. Обслуживание изделия должно проводиться только квалифицированными специалистами. Техническое обслуживание требуется при повреждении частей устройства, например вилки или шнура питания, при попадании жидкости или посторонних предметов внутрь устройства, при попадании устройства под дождь, в случае падения устройства или при нарушении нормального функционирования устройства.
15. Срок службы устройства – 3 года.

Декларация о соответствии требованиям RoHS2

Данный продукт был разработан и произведен в соответствии с Директивой 2011/65/EU Европейского парламента и Совета Европы про ограничение использования некоторых вредных веществ в электрическом и электронном оборудовании (Директива RoHS2), он также соответствует максимальным значениям концентрации, предложенным Техническим Комитетом Адаптации Европейской Комиссии (ТАС):

Вещество	Рекомендуемая максимальная концентрация	Фактическая концентрация
Свинец (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентный хром (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Полибромдифенил (ПБД)	0,1%	< 0,1%
Полибромдифениловые эфиры (ПБДЭ)	0,1%	< 0,1%

Некоторые компоненты изделий, как указано выше, были освобождены от действия Директивы в соответствии с Приложением III к Директивам RoHS2, как указано ниже:

Примеры освобожденных компонентов:

1. Ртуть во флуоресцентных лампах с холодным катодом и флуоресцентных лампах со внешними электродами (CCFL и EEFL) для специальных задач, в количестве (на лампу) не превышающем:
 - (1) Короткие лампы (≤ 500 мм): 3,5 мг на лампу.
 - (2) Средние лампы (> 500 мм и ≤ 1500 мм): 5 мг на лампу.
 - (3) Длинные лампы (> 1500 мм): 13 мг на лампу.
2. Свинец в стекле электронно-лучевых трубок.
3. Свинец в стекле флуоресцентных трубок, не более 0,2 % по весу.
4. Свинец как легирующая присадка к алюминию, не более 0,4 % по весу.
5. Сплав меди, содержащий до 4 % свинца по весу.
6. Свинец в припоях с высокой температурой плавления (т.е. сплавы на основе свинца, содержащие по весу 85 % или более свинца).
7. Детали электрических и электронных устройств, содержащие свинец в стекле или керамике, помимо изоляционной керамики в конденсаторах, напр. пьезоэлектрические приборы, или в стеклянную или керамическую соединения матрицы.

Авторские права

Авторское право © Корпорация ViewSonic®, 2018. Все права защищены. Торговые наименования Macintosh и Power Macintosh являются зарегистрированными товарными знаками компании Apple, Inc.

Наименования Microsoft, Windows, Windows NT и логотип Windows являются товарными знаками корпорации Microsoft, зарегистрированными в США и других странах.

Торговые наименования ViewSonic, OnView, ViewMatch, ViewMeter и логотип компании с изображением трех птиц являются зарегистрированными товарными знаками компании ViewSonic.

Наименование VESA является зарегистрированным товарным знаком Ассоциации по стандартам видеозлектроники. DPMS и DDC - товарные знаки ассоциации VESA. PS/2, VGA и XGA являются зарегистрированными товарными знаками корпорации International Business Machines.

Отказ от ответственности: Компания ViewSonic не несет ответственности за технические и редакторские ошибки в этом документе и любые намеренные, случайные или косвенные убытки, возникающие в связи с содержанием в нем материалом, а также с характеристиками или использованием этого продукта. В интересах непрерывного совершенствования изделий компания ViewSonic сохраняет за собой право изменять конструкцию, комплект поставки и параметры изделия без предварительного уведомления. Информация в этом документе может быть изменена без предварительного уведомления.

Никакая часть этого документа не может быть скопирована, воспроизведена или передана какими-либо средствами, для каких-либо целей и в какой бы то ни было форме без получения предварительного письменного разрешения от компании ViewSonic.

Регистрация изделия

Чтобы в упростить обслуживание изделия и получить дополнительную информацию о нем по мере ее публикации, посетите раздел веб-сайта ViewSonic для своего региона и зарегистрируйте приобретенное изделие.

Регистрация изделия упростит дальнейшее обслуживание. Распечатайте настоящее руководство и заполните информацию в разделе «Паспортные сведения об изделии». Дополнительную информацию см. в разделе «Поддержка пользователей» настоящего руководства.

Официальная информация о продукте

Название изделия:	PX706HD ViewSonic DLP Projector
Номер модели:	VS17266
Номер документа:	PX706HD_UG_RUS Rev. 1A 03-23-18
Серийный номер:	_____
Дата покупки:	_____

Утилизация продукта по истечении срока эксплуатации

В лампе содержится ртуть, представляющая опасность для здоровья и окружающей среды. Утилизация продукта должна осуществляться в соответствии с местным законодательством, законодательством штата или федеральным законодательством. Компания ViewSonic заботится о состоянии окружающей среды и обязуется направить все свои усилия на создание экологически чистых условий работы и жизни. Компания признательна за ваш вклад в более «умные» и экологически чистые информационные технологии. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт компании ViewSonic.

США и Канада: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Европа: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Тайвань: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Содержание

Важные инструкции по технике безопасности2

Введение.....5

Отличительные особенности проектора	5
Комплект поставки	6
Органы управления и их назначение	7

Выбор места для установки проектора ...12

Выбор места для установки	12
Проекционные размеры.....	13

Порядок подключения15

Подключение компьютера	16
Подключение источников видеосигнала.....	16
Воспроизведение звука через проектор	18

Порядок работы19

Включение проектора.....	19
Работа с меню	20
Защита паролем	21
Переключение источников входного сигнала.....	23
Регулировка проецируемого изображения	24
Увеличение и поиск деталей.....	25
Выбор формата изображения.....	25
Оптимизация качества изображения	27

Установка таймера презентации	31
Скрытие изображения	32
Блокировка кнопок управления	32
Работа на большой высоте.....	33
Использование функции СЕС	33
Использование функций 3D	33
Работа с проектором в режиме ожидания	34
Регулировка звука.....	34
Выключение проектора.....	35
Работа с меню	36

Обслуживание.....46

Уход за проектором.....	46
Использование пылеулавливающего фильтра (дополнительно покупаемая принадлежность).....	47
Сведения о лампе.....	48

Устранение неполадок.....52

Технические характеристики53

Размеры.....	53
Крепление на потолке	53
Таблица кодов ИК-управления	54
Таблица команд управления по интерфейсу RS232	55
Таблица частот синхронизации	64
Технические характеристики проектора.....	68

Информация об авторских правах69

Важные инструкции по технике безопасности

Этот проектор разработан и протестирован в соответствии с последними стандартами по безопасности оборудования для информационных технологий. Тем не менее, для обеспечения безопасного использования этого аппарата необходимо выполнять все инструкции, указанные в данном руководстве и на самом проекторе.

Правила техники безопасности

1. **Перед работой с проектором обязательно прочтите данное руководство пользователя.** Сохраните его для наведения справок в будущем.
2. **Не смотрите в объектив во время работы проектора.** Интенсивный луч света опасен для зрения.
3. **Техническое обслуживание должны проводить специалисты сервисного центра.**
4. **При включении лампы проектора обязательно открывайте затвор объектива или снимайте его крышку.**
5. В некоторых странах напряжение в сети НЕ стабильно. Проектор рассчитан на безотказную эксплуатацию при напряжении сети питания перем. тока от 100 до 240 В, однако сбой питания и скачки напряжения свыше ± 10 В могут привести к выходу проектора из строя. **Поэтому при опасности сбоев питания или скачков напряжения рекомендуется подключать проектор через стабилизатор напряжения, фильтр для защиты от перенапряжения или источник бесперебойного питания (ИБП).**
6. Когда проектор работает, не загромождайте объектив никакими другими предметами, так как это может привести к их нагреванию и деформации, а также к возгоранию. Для временного выключения лампы нажмите кнопку BLANK на проекторе или на пульте ДУ.
7. Во время работы лампа проектора очень сильно нагревается. Перед заменой лампы нужно дать проектору остыть в течение приблизительно 45 минут.
8. Не используйте лампы с истекшим номинальным сроком службы. При работе сверх установленного срока службы лампа может разбиться, хотя такое бывает редко.
9. Запрещается заменять лампу и другие электронные компоненты, пока вилка шнура питания проектора не вынута из розетки.
10. Не ставьте это устройство на неустойчивую тележку, подставку или стол. Устройство может упасть и серьезно повредиться.
11. Не пытайтесь разбирать этот проектор. Внутри проектора - опасное для жизни высокое напряжение, которое может стать причиной смерти при случайном контакте с деталями, находящимися под напряжением.
Ни при каких обстоятельствах нельзя отвинчивать или снимать никакие другие крышки. Все виды технического обслуживания должны проводиться в сервисном центре.
12. Не устанавливайте проектор в следующих местах:
 - В местах с плохой вентиляцией или в ограниченном пространстве. Расстояние от стен должно быть не менее 50 см, а вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха.

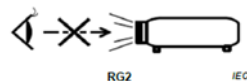
- В местах, где температура может повыситься, например, в салоне автомобиля с закрытыми окнами.
 - В местах с повышенной влажностью, содержанием пыли или сигаретного дыма - это может привести к загрязнению оптических компонентов, сократить срок службы проектора и снизить яркость изображения.
 - Поблизости от датчиков пожарной сигнализации.
 - В местах с температурой окружающего воздуха выше 40°C / 104°F.
 - В местах, расположенных на высоте свыше 3000 м (10000 футов).
13. Не перекрывайте вентиляционные отверстия. Нарушение вентиляции проектора через эти отверстия может привести к перегреву проектора и вызвать возгорание.
- Не ставьте этот проектор на одеяло, постельные принадлежности и другие мягкие поверхности.
 - Не накрывайте проектор тканью и любыми другими предметами.
 - Не размещайте легко воспламеняющиеся предметы рядом с проектором.
14. Во время работы проектор должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.
- Наклон влево или вправо не должен превышать 10 градусов, а вперед и назад - 15 градусов. Эксплуатация проектора в наклонном положении может привести к нарушению работы лампы или ее повреждению.
15. Не устанавливайте проектор вертикально на торец. Из-за этого проектор может упасть и выйти из строя либо травмировать пользователя.
16. Не вставайте на проектор и не ставьте на него никакие предметы. Помимо опасности повреждения самого проектора, это может привести к несчастному случаю и травме.
17. Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса может привести к выходу проектора из строя. В случае попадания жидкости внутрь проектора выньте вилку шнура питания из розетки и обратитесь в местный сервисный центр для технического обслуживания проектора.
18. В этом проекторе на случай крепления на потолке предусмотрена возможность переворота изображения.



Для установки проектора на потолке используйте только специально предназначенный для это крепежный комплект, а после установки проверьте надежность крепления.

19. Во время работы проектора вы можете ощутить поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это - обычное явление и не является неисправностью устройства.
20. Не используйте защитную скобу для транспортировки или установки. К этой скобе крепится продающийся в магазинах тросик, предотвращающий кражу.
21. **ОСТОРОЖНО!**

Это устройство может испускать опасное видимое излучение. Не смотрите на работающую лампу. Это может причинить вред глазам. Группа риска 2. Как и при использовании любого источника яркого света, не смотрите прямо на испускаемый луч света. RG2 IEC 62471-5:201



Внимание!

- **ЭТО УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО.**
- **При установке проектора нужно либо подсоединять вилку шнура питания к электророзетке через находящийся рядом с проектором размыкатель, либо**

устанавливать проектор рядом с розеткой питания. При возникновении неполадок в работе проектора выньте вилку шнура питания из сетевой розетки либо отключите питание размыкателем.

Инструкции по технике безопасности при креплении проектора на потолке

Мы желаем вам долгой и приятной работы с проектором и поэтому для предотвращения травм и повреждения оборудования просим соблюдать следующие правила техники безопасности.


Если вы собираетесь закрепить проектор на потолке, то мы настоятельно советуем использовать правильно подобранный комплект для потолочного крепления проектора, а также проверить безопасность и надежность крепления.

Использование неподходящего комплекта для потолочного крепления опасно, так как проектор может упасть с потолка из-за неправильного крепления или применения шурупов неподходящего диаметра или длины.


Комплект для потолочного крепления проектора можно купить в том же магазине, где был куплен проектор. Мы советуем дополнительно купить специальный защитный тросик и надежно прикрепить один его конец к расположенному на корпусе проектора разьему для защиты от кражи, а другой - к скобе кронштейна потолочного крепления. Помимо защиты от кражи, этот тросик позволит предотвратить падение проектора в случае ослабления затяжки шурупов крепежного кронштейна.


Отличительные особенности проектора

Высококачественная оптическая проекционная система и удобная конструкция этого проектора обеспечивают высокую надежность и простоту эксплуатации.

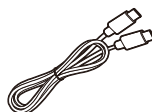
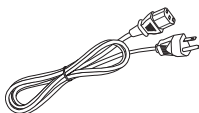
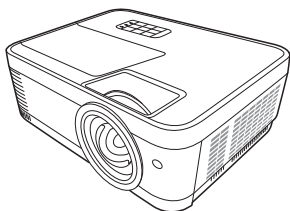
 **Некоторые функции могут отсутствовать в вашем проекторе. Реальные рабочие параметры могут варьироваться и зависеть от технических характеристик модели.**

- Разъем USB Type-C позволяет легко подключать дисплей и быстро заряжать аккумулятор смартфона и ПК.
- Конструкция короткофокусного объектива позволяет проецировать на 100-дюймовый экран с расстояния всего 1,5 м.
- Функция энергосбережения, уменьшающая энергопотребление лампы на 70%, если в течение установленного времени не будет обнаружен входной сигнал.
- Таймер презентации для лучшего контроля времени во время презентации
- Поддержка вывода 3D-изображений
- Управление цветом для пользовательской настройки параметров цвета
- Когда включен режим энергосбережения, потребляется менее 0,5 Вт электроэнергии
- Коррекция цвета экрана, обеспечивающая возможность проекции на поверхностях определенного цвета
- Быстрый автоматический поиск, ускоряющий обнаружение источника входного сигнала
- Возможность выбора цветового режима в зависимости от целей проецирования
- Автоподстройка нажатием одной кнопки обеспечивает наивысшее качество отображения (только для аналогового сигнала)
- Цифровая коррекция трапециевидных искажений
- Регулируемое управление цветом при проецировании цифрового и аналогового видеосигнала
- Возможность отображения 1,07 млрд цветов
- Экранные меню на нескольких языках
- Возможность перевода из обычного в экономичный режим для снижения энергопотребления
- Поддержка компонентного сигнала HDTV (YPbPr)
- Функция HDMI CEC (Consumer Electronics Control - Управление бытовой электронной аппаратурой) позволяет синхронно включать/выключать питание проектора и совместимого со стандартом CEC проигрывателя DVD-дисков, подключенного к входному разьему HDMI проектора

 **Видимая яркость проецируемого изображения прямо пропорциональна расстоянию от проектора до экрана и зависит от условий освещения и настроек контраста/яркости выбранного источника видеосигнала.**

 **Яркость лампы со временем уменьшается и может изменяться в пределах характеристик, указанных ее изготовителем. Такое ухудшение характеристик является нормальным и не свидетельствует о неисправности.**

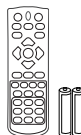
Комплект поставки



1. Проектор

2. Шнур питания

3. Кабель USB-C



4. Краткое руководство

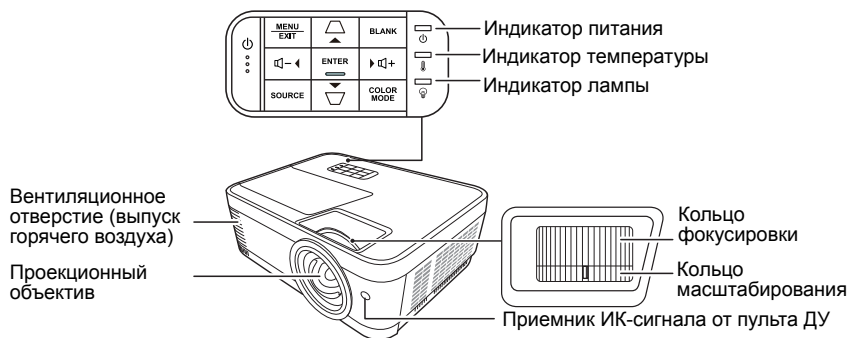
5. Пульт дистанционного управления (ДУ) и батарейки

6. Лампа для замены (опция) (Для замены лампы обратитесь в сервисный центр)

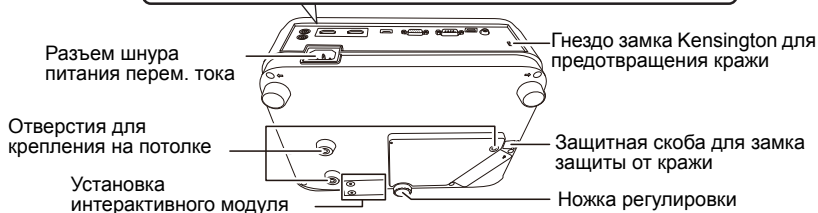
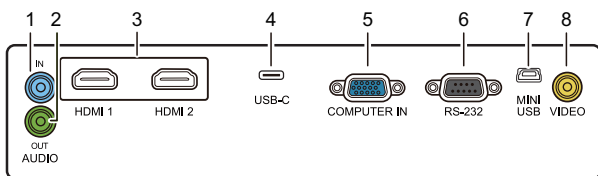
7. Пылеулавливающий фильтр (опция)

Органы управления и их назначение

Проектор



- **Питание**
Попеременное переключение проектора между режимами ожидания и включения питания.
- **Кнопки коррекции трапецидальных искажений**
Ручная коррекция искажений изображения, возникающих при проецировании под углом к экрану.
- **Влево/ Вправо/ Вверх/ Вниз**
Выбор нужных пунктов меню и регулировка значений параметров, когда активировано экранное меню.
- **Menu**
Включение экранного меню.
- **Exit**
Возврат к предыдущему меню, выход и сохранение настроек меню.
- **Source**
Отображение панели выбора источника входного сигнала.
- **Blank**
Скрытие изображения с экрана.
- **Enter**
Активация выбранного пункта экранного меню, когда активировано экранное меню.
- **Color Mode**
Выбор доступного режима настройки изображения.
- **+** (Увеличение громкости)
Увеличение уровня громкости.
- **-** (Уменьшение громкости)
Уменьшение уровня громкости.



1. AUDIO IN

Разъем входного звукового сигнала.

2. AUDIO OUT

Разъем выходного звукового сигнала.

3. HDMI

Разъем HDMI.

4. USB-C

Разъем USB-C.

5. COMPUTER IN

Разъем входного сигнала RGB (от ПК)/ компонентного видеосигнала (YPbPr/ YCbCr).

6. RS-232

Разъем управления RS-232.

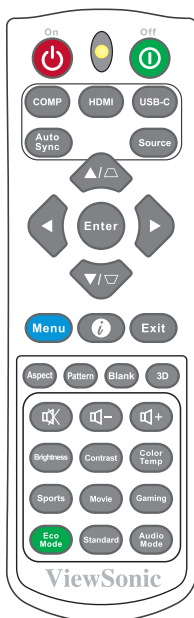
7. Mini USB

Разъем mini USB.

8. VIDEO

Разъем входного видеосигнала.

Пульт дистанционного управления (ДУ)



- **⏻ On/ ⏿ Off**
Попеременное переключение проектора между режимами ожидания и включения питания.
- **COMP**
Выбор разъема **COMPUTER IN** в качестве источника входного сигнала для отображения.
- **HDMI**
Выбор разъема **HDMI** или **HDMI 2** в качестве источника входного сигнала для отображения.
- **USB-C**
Выбор разъема **USB-C** в качестве источника входного сигнала для отображения.
- **Auto Sync**
Автоматическое определение оптимальных частот синхронизации проецируемого изображения.
- **Source**
Отображение панели выбора источника входного сигнала.
- **▢ / ▣** (Кнопки коррекции трапецидальных искажений)
Ручная коррекция искажений изображения, возникающих при проецировании под углом к экрану.
- **Enter**
Активация выбранного элемента экранного меню.
- **◀ Влево/ ▶ Вправо/ ▲ Вверх/ ▼ Вниз**
Выбор нужных элементов меню и настройка значений параметров.
- **Menu**
Включение экранного меню.
- **ℹ (Информация)**
Отображение меню **ИНФОРМАЦИЯ**.

- **Exit**
Выход с сохранением настроек меню.
- **Aspect**
Отображение панели выбора соотношения сторон.
- **3D**
Отображение меню **Настройка 3D**.
- **Pattern**
Отображение встроенного испытательного шаблона.
- **Blank**
Скрытие изображения с экрана.
- **🔊+ (Увеличение громкости)**
Увеличение уровня громкости.
- **🔊- (Уменьшение громкости)**
Уменьшение уровня громкости.
- **🔊 (Отключение звука)**
Попеременное включение и выключение звука проектора.
- **Brightness**
Отображение панели регулировки яркости.
- **Contrast**
Отображение панели регулировки контрастности.
- **Color Temp**
Отображение меню **Цветовая темп.**
- **Sports**
Выбор режима **Спорт**.
- **Movie**
Выбор режима **Фильм**.
- **Gaming**
Выбор режима **Игры**.
- **Eco Mode**
Отображение панели выбора режима лампы.
- **Standard**
Выбор режима **Стандартная**.
- **Audio Mode**
Выбор режима звука.

Зона действия пульта ДУ

Расположение датчика(-ов) инфракрасных (ИК) сигналов дистанционного управления см. на рисунке. Для правильной работы пульт ДУ нужно направлять на датчик(-и) ИК-сигнала под углом не более 30 градусов. Расстояние между датчиком(-ами) и пультом ДУ не должно превышать 8 метров (~26 футов).

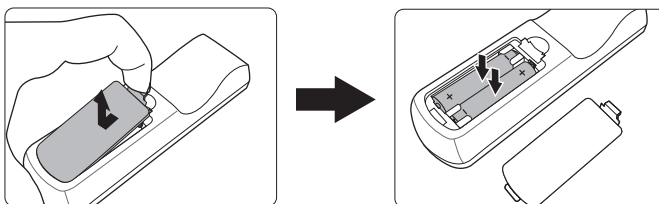
На пути прохождения инфракрасного луча от пульта ДУ к датчику(-ам) ИК-сигнала проектора не должно быть препятствий.



Замена батареек в пульте ДУ

1. Чтобы открыть крышку отсека батареек, переверните пульт ДУ нижней стороной вверх, надавите пальцем крышку и сдвиньте ее в направлении, показанном стрелкой.
2. Извлеките старые батарейки (при необходимости) и вставьте две батарейки типа ААА, соблюдая полярность, как показано на основании отсека батареек. Положительный полюс (+) батарейки нужно направить к положительному контакту, а отрицательный (-) — к отрицательному.

3. Установите крышку на место. Для этого совместите ее с корпусом и задвиньте в прежнее положение. Прекратите двигать крышку, когда она со щелчком встанет на место.



ВНИМАНИЕ!

- Не оставляйте пульт ДУ и батарейки в помещениях с повышенной температурой или влажностью, например, на кухне, в ванной, сауне, солярии или в автомобиле с закрытыми стеклами.
- Для замены используйте только такие же или аналогичные батарейки, рекомендованные их изготовителем.
- Выбрасывайте использованные батарейки в соответствии с инструкцией изготовителя и местными экологическими нормами.
- Никогда не бросайте батарейки в огонь. Это может привести к взрыву.
- Извлекайте разряженные батарейки из пульта ДУ, чтобы не повредить его из-за возможной утечки электролита, а также при длительном перерыве в использовании пульта ДУ.

Выбор места для установки проектора

Выбор места для установки

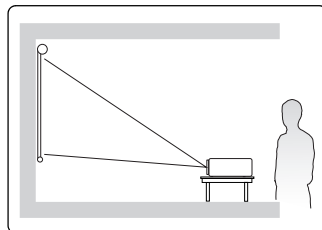
Выбор места для установки зависит от планировки помещения и предпочтений пользователя. Следует учитывать размер и расположение экрана, удобство подключения к сетевой розетке, а также расположение другого оборудования и расстояние от него до проектора.

Предусмотрены следующие способы установки проектора:

1. Спер. - стол

Проектор устанавливается на столе перед экраном. Такой способ установки используется чаще всего, он удобен для быстрой настройки и переноски проектора.

Включив проектор, выберите вариант **Спер. - стол** в меню **СИСТЕМА > Положение проектора**.

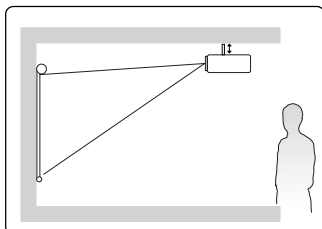


2. Спер. - потолок

Проектор подвешивается вверх дном на потолке перед экраном.

Для крепления проектора на потолке купите специальный комплект для потолочного крепления.

Включив проектор, выберите вариант **Спер. - потолок** в меню **СИСТЕМА > Положение проектора**.

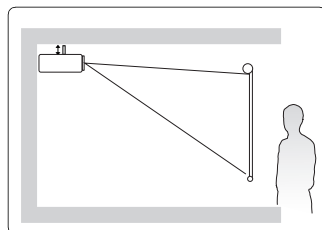


3. Сзади на потолок

Проектор подвешивается вверх дном на потолке сзади экрана.

Для установки в этом положении требуются специальный экран для проецирования сзади и комплект для крепления проектора на потолке.

Включив проектор, выберите вариант **Сзади на потолок** в меню **СИСТЕМА > Положение проектора**.

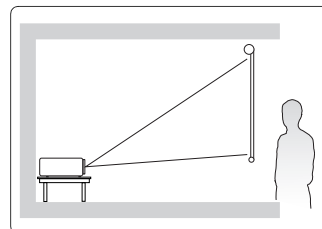


4. Сзади на столе

Проектор устанавливается на столе сзади экрана.

Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади.

Включив проектор, выберите вариант **Сзади на столе** в меню **СИСТЕМА > Положение проектора**.

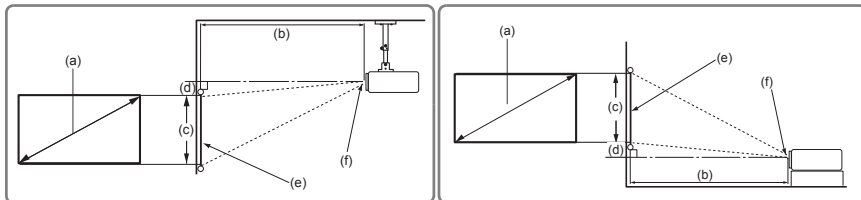


Проекционные размеры

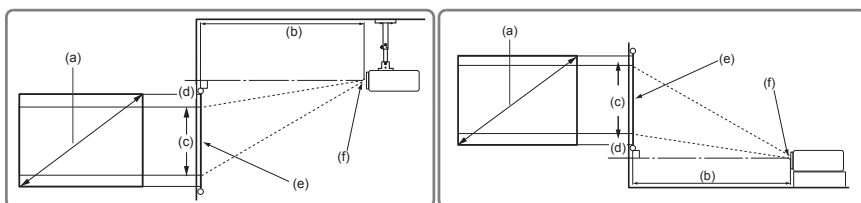
Используемый далее термин "экран" означает проекционный экран, обычно состоящий из поверхности экрана и опорной подложки.

Физическое экранное разрешение этого проектора см. в разделе "Технические характеристики проектора" на странице 68.

- Изображение формата 16:9 на экране формата 16:9




- Изображение формата 16:9 на экране формата 4:3



(e): Экран (f): Центр объектива

(a) Размер экрана		Изображение формата 16:9 на экране формата 16:9									
		(b) Проекционное расстояние				(c) Высота изображения		(d) Вертикальное смещение			
		мин.		макс.				мин.		макс.	
дюймы	мм	дюймы	мм	дюймы	мм	дюймы	мм	дюймы	мм	дюймы	мм
60	1524	36	909	43	1091	29	747	0,7	18,7	0,7	19
70	1778	42	1061	50	1273	34	872	0,9	21,8	0,9	22
80	2032	48	1213	57	1455	39	996	1,0	24,9	1,0	25
90	2286	54	1364	64	1637	44	1121	1,1	28,0	1,1	28
100	2540	60	1516	72	1819	49	1245	1,2	31,1	1,2	31
110	2794	66	1667	79	2001	54	1370	1,3	34,2	1,3	34
120	3048	72	1819	86	2183	59	1494	1,5	37,4	1,5	37
130	3302	78	1971	93	2365	64	1619	1,6	40,5	1,6	40
140	3556	84	2122	100	2547	69	1743	1,7	43,6	1,7	44
150	3810	90	2274	107	2728	74	1868	1,8	46,7	1,8	47
160	4064	95	2425	115	2910	78	1992	2,0	49,8	2,0	50
170	4318	101	2577	122	3092	83	2117	2,1	52,9	2,1	53
180	4572	107	2728	129	3274	88	2241	2,2	56,0	2,2	56

(a) Размер экрана		Изображение формата 16:9 на экране формата 4:3									
		(b) Проекционное расстояние				(c) Высота изображения		(d) Вертикальное смещение			
		мин.		макс.				мин.		макс.	
дюймы	мм	дюймы	мм	дюймы	мм	дюймы	мм	дюймы	мм	дюймы	мм
60	1524	33	835	39	1002	27	686	0,7	17	0,7	17
70	1778	38	974	46	1169	32	800	0,8	20	0,8	20
80	2032	44	1113	53	1336	36	914	0,9	23	0,9	23
90	2286	49	1252	59	1503	41	1029	1,0	26	1,0	26
100	2540	55	1391	66	1670	45	1143	1,1	29	1,1	29
110	2794	60	1530	72	1837	50	1257	1,2	31	1,2	31
120	3048	66	1670	79	2003	54	1372	1,4	34	1,4	34
130	3302	71	1809	85	2170	59	1486	1,5	37	1,5	37
140	3556	77	1948	92	2337	63	1600	1,6	40	1,6	40
150	3810	82	2087	99	2504	68	1715	1,7	43	1,7	43
160	4064	88	2226	105	2671	72	1829	1,8	46	1,8	46
170	4318	93	2365	112	2838	77	1943	1,9	49	1,9	49
180	4572	99	2504	118	3005	81	2057	2,0	51	2,0	51

 Размеры приводятся с допуском в 3% в связи с отклонениями характеристик оптических компонентов. В случае стационарной установки проектора рекомендуется сначала протестировать на месте установки оптимальность выбранных значений проекционного расстояния и размера проецируемого изображения, чтобы учесть реальные допуски оптических характеристик этого проектора. Такое тестирование позволит точно определить оптимальное место установки проектора.

Порядок подключения

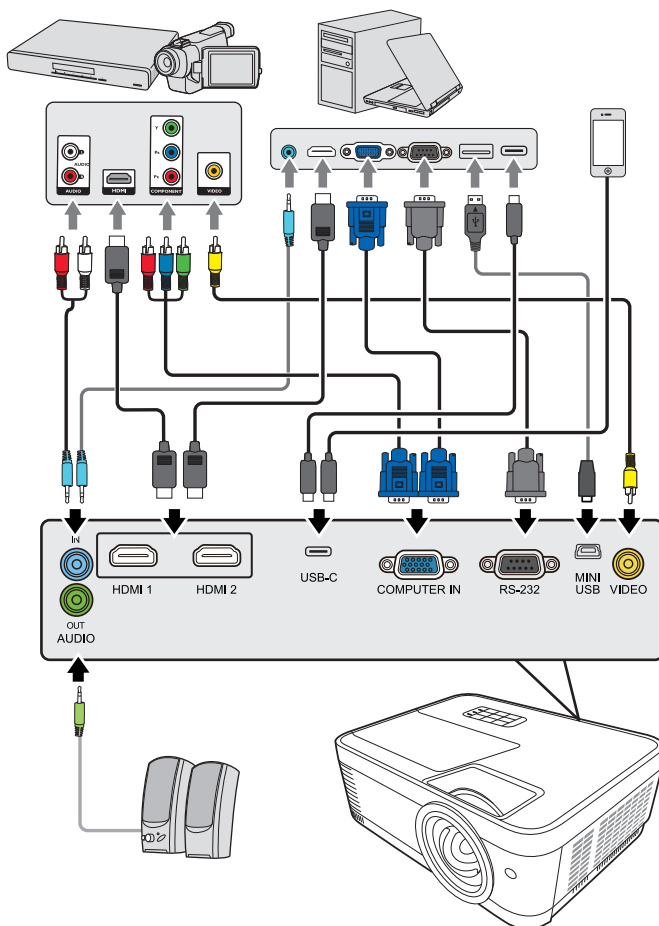
При подключении источника видеосигнала к проектору выполните следующие действия:


1. Перед выполнением любых подключений выключите все оборудование.
2. Для каждого источника сигнала используйте соответствующие ему кабели.
3. Проверьте надежность подключения кабелей.

☞ Некоторые из соединительных кабелей, показанных на рисунке внизу, могут не входить в комплект поставки проектора (см. раздел **"Комплект поставки"** на странице 6). Их можно купить в магазинах электронной техники.

☞ Иллюстрации подключения приводятся исключительно в качестве примера. Разъемы на корпусе проектора могут отличаться от показанных в зависимости от модели проектора.


☞ Подробное описание способов подключения см. на стр. 16-18.



 Через разъем USB-C можно не только передавать данные, видео и звук, но и по кабелю передавать данные одновременно подавать питание. Рекомендуется использовать сертифицированный кабель USB-IF.

Подключение компьютера

1. Один конец кабеля VGA/HDMI/USB-C подключите к компьютеру.
2. Другой конец кабеля подключите к разъему входного сигнала **COMPUTER IN/HDMI 1/HDMI 2/USB-C** на проекторе.

 Внешние видеоразъемы многих ноутбуков не активируются при подключении к проектору. Для активации вывода сигнала на внешние устройства отображения обычно нужно нажать комбинацию клавиш, например, FN+F3 или CRT/LCD. На клавиатуре ноутбука найдите функциональную клавишу с надписью "CRT/LCD" или со значком монитора. Нажмите одновременно FN и эту функциональную клавишу. Описание клавиатурных сочетаний см. в руководстве пользователя ноутбука.

Подключение источников видеосигнала

К проектору можно подключать различные источники видеосигнала, у которых есть следующие выходные разъемы:

- HDMI
- Компонентный видеосигнал
- Видео (композитный видеосигнал)

Достаточно подключить видеоустройство к проектору, используя любой из описанных выше способов подключения, однако эти способы подключения обеспечивают разное качество видео. Выбор способа подключения зависит от наличия соответствующих разъемов на проекторе и видеоустройстве и от нужного качества изображения:

Наилучшее качество изображения

Наилучшее качество изображения обеспечивает подключение через разъем HDMI. Если в устройстве-источнике сигнала есть разъем HDMI, то вы получите удовольствие от просмотра несжатого цифрового видео.

Порядок подключения проектора к устройству-источнику с выходом HDMI и другие сведения см. в разделе ["Подключение устройства, оснащенного выходом HDMI" на странице 17](#).

При отсутствии источника сигнала **HDMI** следующее по уровню качества видео обеспечивает компонентный видеосигнал (не путайте с композитным видеосигналом). Все цифровые ТВ-тюнеры и DVD-плееры имеют выход компонентного видеосигнала, поэтому при использовании этих устройств лучше подключать проектор к разъему компонентного видеосигнала (а не композитного).

Порядок подключения проектора к источнику видеосигнала, оснащенного компонентным видеовыходом, см. в разделе ["Подключение источника компонентного видеосигнала" на странице 17](#).

Наихудшее качество видеосигнала

Композитный видеосигнал - это аналоговый видеосигнал, обеспечивающий приемлемое, но не оптимальное качество проецируемого изображения (наихудшее качество из всех рассмотренных вариантов).

Порядок подключения проектора к источнику композитного видеосигнала см. в разделе ["Подключение источника композитного видеосигнала" на странице 17](#).


Подключение звукового сигнала

Для презентаций можно использовать либо встроенный динамик проектора, либо подключить активные (со встроенными усилителями) динамики к разъему Аудиовыход проектора. Для управления выводом звука используются параметры "Громкость" и "Без звука" проектора.

Подключение устройства, оснащенного выходом HDMI

Подключать проектор к устройствам, оснащенным выходом HDMI, нужно при помощи кабеля HDMI.


1. Один конец кабеля HDMI подключите к выходному разъему HDMI видеоприбора.
2. Другой конец кабеля подключите к входному разъему **HDMI 1/HDMI 2** проектора.

 В очень редких случаях при подключении проектора к DVD-плееру через вход HDMI проектора в проецируемом изображении искажаются цвета. В этом случае нужно изменить цветовое пространство, выбрав вариант YUV. Подробности см. в разделе "Изменение настроек входного сигнала HDMI" на странице 23.

Подключение источника компонентного видеосигнала

Проверьте, есть ли в вашем видеоприборе незадействованные выходные разъемы компонентного видеосигнала:


- Если есть, то перейдите к следующему шагу процедуры.
 - Если нет, то для подключения к проектору придется использовать другой способ.
1. Подключите три штекера RCA ("тюльпаны") на одном конце переходного кабеля "VGA (D-Sub)/Компонентное видео" к выходным разъемам Компонентного видео на видеоприборе. Подключайте штекеры к гнездам того же цвета: зеленый к зеленому, синий к синему, красный к красному.
 2. Другой конец переходного кабеля VGA (D-Sub)/Компонентное видео (с разъемом типа D-Sub) подключите к разъему **COMPUTER IN** на проекторе.


 Если после включения проектора и правильного выбора источника видеосигнала изображение отсутствует, то убедитесь, что видеоприбор включен и нормально работает. Также проверьте правильность подключения сигнальных кабелей.

Подключение источника композитного видеосигнала

Проверьте, есть ли в вашем видеоприборе незадействованные выходные разъемы композитного видеосигнала:

- Если есть, то перейдите к следующему шагу процедуры.
 - Если нет, то для подключения к проектору придется использовать другой способ.
1. Один конец видеокабеля подключите к выходному разъему композитного видеосигнала видеоприбора.
 2. Другой конец видеокабеля подключите к разъему **VIDEO** проектора.

 Если после включения проектора и правильного выбора источника видеосигнала изображение отсутствует, то убедитесь, что видеоприбор включен и нормально работает. Также проверьте правильность подключения сигнальных кабелей.

 При невозможности использования входов компонентного видеосигнала подключайте проектор к видеоустройству только через разъем композитного видеосигнала. Подробности см. в разделе ["Подключение источников видеосигнала" на странице 16](#) .

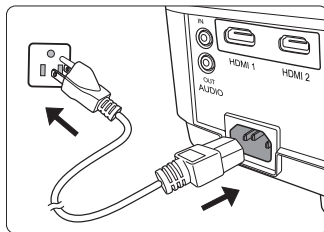
Воспроизведение звука через проектор

Для презентаций можно использовать либо встроенный динамик проектора, либо подключить активные (со встроенными усилителями) колонки к разъему **AUDIO OUT** проектора.

Порядок работы

Включение проектора

1. Подсоедините шнур питания к проектору и вставьте вилку в розетку. Включите розетку (если она с выключателем).
2. Для запуска проектора нажмите **Питание**. Когда лампа загорится, прозвучит "Звук при включении питания". После включения проектора **Индикатор питания** продолжит гореть синим.
Отрегулируйте резкость изображения вращением кольца фокусировки (при необходимости).



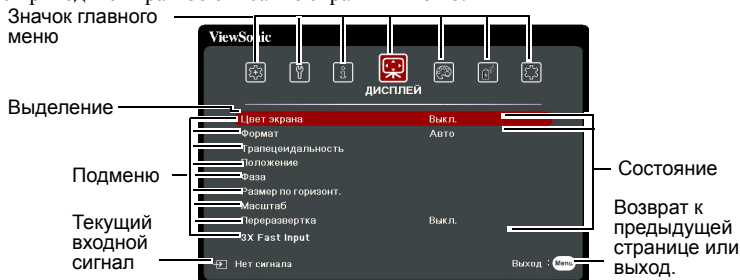
- ☞ Если проектор еще не остыл после предыдущего использования, то перед включением лампы запустится охлаждающий вентилятор приблизительно на 90 секунд.
 - ☞ Чтобы продлить срок службы лампы, после включения проектора подождите минимум 5 минут, прежде чем его выключить.
 - ☞ Порядок отключения звукового сигнала см. в разделе **"Выключение сигнала Звук вкл./выкл. пит."** на [странице 35](#).
3. При первом включении проектора выберите язык экранного меню, следуя отображаемым указаниям.
 4. Включите все подключенные устройства.
 5. Проектор начнет поиск входных сигналов. В нижнем правом углу экрана будет показан текущий найденный входной сигнал. На экране будет оставаться сообщение **"Нет сигнала"** до тех пор, пока проектор не найдет поддерживаемый входной сигнал.
Для выбора нужного входного сигнала можно также нажать **Source**.
Подробности см. в разделе **"Переключение источников входного сигнала"** на [странице 23](#).
- ☞ Если частота/разрешение входного сигнала выходят за пределы рабочего диапазона проектора, то на пустом экране появится сообщение **"Вне диапазона"**. В этом случае выберите другой входной видеосигнал с разрешением, которое поддерживает проектор, либо для данного входного сигнала задайте более низкое качество. Подробности см. в разделе **"Технические характеристики проектора"** на [странице 68](#).

Работа с меню

В проекторе предусмотрена система экранных меню для выполнения различных настроек и регулировок.

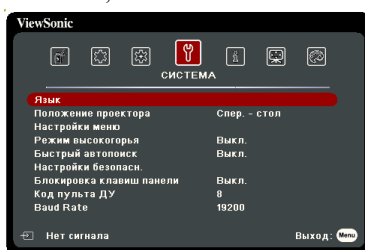
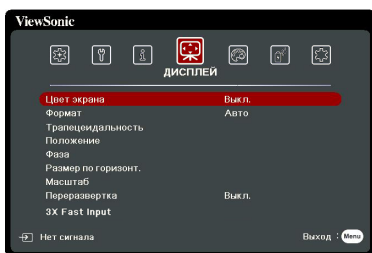
 Следующие снимки экранов приведены только для примера и могут отличаться от реальных.

Ниже приводится краткое описание экранных меню.

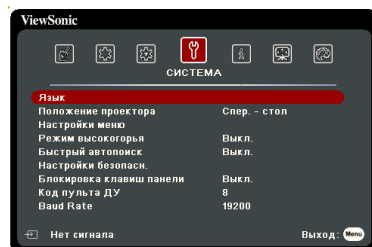


Для использования экранных меню сначала выберите ваш язык.

1. Для включения экранного меню нажмите **Menu**.
3. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Язык**, а затем нажмите **Enter**.



2. Нажатием кнопок **◀/▶** выделите меню **СИСТЕМА**.
4. Нажатием **◀/▲/▼/▶** выберите нужный язык.
5. Нажмите **Enter** для возврата в главное меню и нажмите **Menu** для выхода из экранного меню.



Защита паролем

Для защиты доступа и предотвращения несанкционированного использования в проекторе предусмотрена функция защиты паролем. Пароль можно установить с помощью экранного меню. Описание порядка работы с экранным меню см. в разделе "Работа с меню" на странице 20.

Если включите функцию защиты паролем и вдруг забудете пароль, то не сможете снять блокировку. Обязательно запишите пароль и сохраните его в надежном месте на тот случай, если забудете.

Установка пароля

После установки пароля и активации блокировки при включении питания пароль будет нужно вводить при каждом запуске проектора.

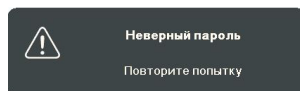
1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **СИСТЕМА > Настройки безопасн.**
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Настройки безопасн.**
3. Выделите пункт **Блокировка при включении** и выберите **Вкл.** нажатием **◀/▶**.
4. Как показано на рисунке справа, четыре кнопки со стрелками (**◀, ▲, ▼, ▶**) соответствуют 4 цифрам (1, 2, 3, 4). Нажимая кнопки со стрелками, введите шестизначный пароль.
5. Повторно введите новый пароль для подтверждения.
После установки пароля снова откроется экранное меню на странице **Настройки безопасн.**
6. Для выхода из меню нажмите **Exit**.



Если забудете пароль

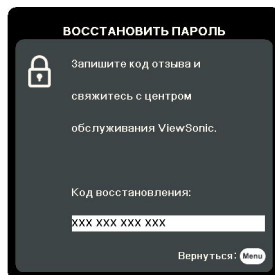
Если включена защита паролем, то при каждом включении проектора будет выводиться запрос на ввод шестизначного пароля. Если ввести неправильный пароль, то в течение 5 секунд будет выводиться показанное на рисунке справа сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение "ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ". Попробуйте снова ввести другой шестизначный пароль, или, если вы не записали пароль в руководстве пользователя и не помните его, можно воспользоваться процедурой восстановления пароля. Подробности см. в разделе "Процедура восстановления пароля" на странице 22.

Если ввести неверный пароль 5 раз подряд, то после короткой паузы проектор автоматически выключится.



Процедура восстановления пароля

1. На пульте ДУ нажмите и в течение 3 секунд удерживайте кнопку **Auto Sync**. На экране проектора появится закодированное число.
2. Запишите это число и выключите проектор.
3. Для раскодирования этого числа обратитесь в местный сервисный центр. Для подтверждения права владения проектором вам, возможно, потребуется предъявить документ о его покупке.



☞ Показанные на снимке экрана сверху цифры "XXX" могут быть разными в зависимости от модели проектора.

Изменение пароля


1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **СИСТЕМА > Настройки безопасн. > Изменить пароль**.
2. Нажмите **Enter**. Появится сообщение **"ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ"**.
3. Введите старый пароль.
 - При правильном вводе пароля появится следующее сообщение **"ВВЕДИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ"**.
 - Если ввести неправильный пароль, то в течение 5 секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **"ВВЕДИТЕ ТЕКУЩИЙ ПАРОЛЬ"**, после чего вы сможете повторить попытку. Чтобы отменить или попробовать ввести другой пароль, нажмите **Exit**.
4. Введите новый пароль.
5. Повторно введите новый пароль для подтверждения.
6. Для проектора был успешно установлен новый пароль. Не забудьте ввести новый пароль в следующий раз при запуске проектора.
7. Для выхода из меню нажмите **Exit**.

☞ Во время ввода символы отображаются на экране в виде звездочек. Обязательно запишите пароль и сохраните его в надежном месте на тот случай, если забудете.

Отключение функции защиты паролем

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **СИСТЕМА > Настройки безопасн. > Блокировка при включении**.
2. Нажатием **◀/▶** выберите **Выкл.**
3. Появится сообщение **"ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ"**. Введите текущий пароль.
 - Если ввести неверный пароль, то снова откроется экранное меню на странице **Настройки безопасн.** с выделенным вариантом **"Выкл."** в строке **Блокировка при включении**. В следующий раз при включении проектора ввод пароля не потребуются.
 - Если ввести неправильный пароль, то в течение 5 секунд будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **"ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ"**, после чего вы сможете повторить

попытку. Чтобы отменить или попробовать ввести другой пароль, нажмите **Exit**.

 Несмотря на то, что защита паролем отключена, нужно сохранить старый пароль на тот случай, если понадобится снова включить ее, так как при этом потребуются ввести старый пароль.


Переключение источников входного сигнала

Проектор можно одновременно подключить к нескольким устройствам. Но вывод изображения во весь экран возможен только от одного источника.

Если хотите, чтобы проектор автоматически искал источники входного сигнала, то для функции **Быстрый автопоиск** в меню **СИСТЕМА** установите значение **Вкл.**

Можно также вручную выбирать источники входного сигнала, нажимая соответствующие кнопки выбора источника на пульте ДУ или по очереди переключаясь между доступными источниками входного сигнала.

1. Нажмите **Source**. Появится строка выбора источника.
2. Нажимайте **▲ / ▼**, пока не выделите нужный сигнал, затем нажмите **Enter**.
После обнаружения выбранного источника информация о нем будет несколько секунд отображаться на экране. Если к проектору подключено несколько устройств, то для поиска другого сигнала повторите шаги 1-2.

 Физическое экранное разрешение этого проектора см. в разделе "**Технические характеристики проектора**" на странице 68. Самое высокое качество изображения будет при выборе и использовании входного сигнала с таким же разрешением. Любое другое разрешение проектор будет масштабировать в зависимости от параметра "формат (соотношение сторон)", из-за чего возможно искажение изображения или ухудшение его четкости. Подробности см. в разделе "**Выбор формата изображения**" на странице 25.

Изменение настроек входного сигнала HDMI

Если (что маловероятно) при подключении проектора к устройству (такому как проигрыватель дисков DVD или Blu-ray) через входной разъем **HDMI** проектора исказится цветопередача проецируемого изображения, то для параметра цветового пространства измените значение на другое, подходящее настройке цветового пространства устройства вывода.

Для этого:

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройка HDMI**.
2. Нажмите **Enter**.
3. Выделите пункт **Формат HDMI**, затем нажатием **◀ / ▶** выберите подходящий вариант цветового пространства в соответствии с настройкой цветового пространства подключенного устройства вывода.
 - **RGB**: Для цветового пространства выбирается вариант RGB.
 - **YUV**: Для цветового пространства выбирается вариант YUV.
 - **Авто**: Проектор будет автоматически определять тип цветового пространства входного сигнала.
4. Выделите пункт **Диапазон HDMI** и затем нажатием **◀ / ▶** выберите подходящий диапазон цветов HDMI в соответствии с настройкой диапазона цветов подключенного устройства вывода.
 - **Улучшенный**: Для диапазона цветов HDMI выбирается диапазон 0 - 255.

- **Обычный:** Для диапазона цветов HDMI выбирается диапазон 16 - 235.
- **Авто:** Проектор будет автоматически определять диапазон HDMI входного сигнала.

☞ Эта функция доступна только при использовании входного разъема HDMI.

☞ Описание настроек цветового пространства и диапазона HDMI см. в документации на устройство.

Регулировка проецируемого изображения

Настройка угла проецирования

У проектора есть регулировочная ножка. С их помощью можно регулировать высоту изображения и угол проецирования по вертикали. Вращая регулировочную ножку, настройте нужный угол и положение изображения на экране.

Если проектор стоит на неровной поверхности или не под прямым углом к экрану, то возникают трапециевидные искажения проецируемого изображения. Порядок коррекции этого искажения см. в разделе "[Коррекция трапециевидных искажений](#)" на странице 25.

⚠ Не смотрите в объектив, когда лампа включена. Сильный свет лампы может причинить вред зрению.

Автоматическая регулировка изображения

В некоторых случаях бывает нужно оптимизировать качество изображения. Для этого на пульте ДУ нажмите **Auto Sync**. В течение 5 секунд встроенная функция интеллектуальной автоматической настройки выполнит перенастройку частоты и фазы синхронизации для обеспечения наилучшего качества изображения.

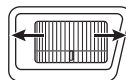
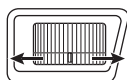
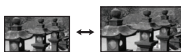
В верхнем левом углу экрана в течение 3 секунд будут показаны сведения о текущем источнике сигнала.

☞ На экране будет отображаться логотип ViewSonic во время работы функции автонастройки.

☞ Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве входного сигнала выбран сигнал от ПК через разъем D-Sub (аналоговый RGB).

Точная настройка четкости изображения

1. С помощью кольца масштабирования отрегулируйте размер проецируемого изображения.
2. При необходимости увеличьте резкость изображения, вращая кольцо фокусировки.



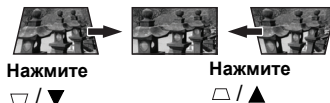
Коррекция трапецидальных искажений

Трапецидальные искажения изображения возникают при проецировании не под прямым углом к экрану.

Для устранения этой ситуации вручную, помимо регулировки высоты проектора, нужно также скорректировать искажение одним из следующих способов.

- С помощью пульта ДУ

1. Нажмите \square / \square , чтобы открыть страницу коррекции трапецидальных искажений.
2. Для корректировки трапецидальных искажений в верхней части изображения нажмите \square . Для корректировки трапецидальных искажений в нижней части изображения нажмите \square .



- При помощи экранного меню

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ДИСПЛЕЙ > Трапецидальность > Ручн.**
2. Нажмите **Enter**.
3. Нажмите \square для коррекции трапецидальных искажений в верхней части изображения или нажмите \square для коррекции трапецидальных искажений в нижней части изображения.


Для автоматической коррекции откройте меню **ДИСПЛЕЙ > Трапецидальность > Авто верт. Трапеции** и выберите **Вкл.**


Увеличение и поиск деталей

Увеличивайте проецируемое изображение, если хотите на нем получше рассмотреть детали. Для перемещения по изображению нажимайте кнопки со стрелками.

- При помощи экранного меню

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДИСПЛЕЙ > Масштаб**.
2. Нажмите **Enter**. Появится панель Масштаб. Нажатием кнопок со стрелками (\blacktriangle , \blacktriangledown) увеличьте или уменьшите размер изображения.
3. Для переключения между режимами панорамирования и масштабирования нажмите **Enter**. Для перемещения по изображению нажимайте кнопки со стрелками (\blacktriangleleft , \blacktriangle , \blacktriangledown , \blacktriangleright).
4. Для уменьшения размера изображения можно также на пульте ДУ нажать **Auto Sync**, чтобы восстановить исходный размер изображения.

 Этот регулируемый диапазон может быть разным в зависимости от разных форматов экрана.

 Перемещение по изображению возможно только после его увеличения. Для просмотра мелких деталей изображение можно еще больше увеличить.

Выбор формата изображения

"Формат" - это отношение ширины изображения к его высоте.

Используя цифровую обработку сигнала, цифровые устройства отображения, такие как проектор, могут динамически растягивать и изменять размер изображения, меняя соотношение сторон входного видеосигнала.


Для выбора нужного формата изображения (независимо от формата исходного сигнала) выполните одно следующих действий.

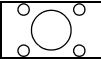
- Нажимайте **Aspect** раз за разом.
- Откройте меню **ДИСПЛЕЙ > Формат** и нажмите **Enter**. Нажимайте **▲/▼** для выбора формата, соответствующего формату входного видеосигнала и параметрам экрана.

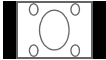
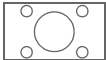
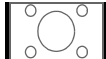
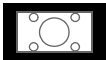

Формат изображения

1. **Авто**: Пропорционально изменяет формат изображения в соответствии с исходным разрешением проектора (ширина по горизонтали). Эта функция полезна, если изображение на входе имеет формат 4:3 или 16:9 и его нужно изменить так, чтобы максимально использовать площадь экрана, не изменяя при этом формата изображения.
2. **4:3**: Изображение масштабируется для отображения по центру экрана с соотношением сторон 4:3. Этот режим лучше всего подходит для изображений с соотношением сторон 4:3 (компьютерные мониторы, телевизоры стандартной четкости и DVD-фильмы в формате 4:3), так как формат кадра при этом не изменяется.
3. **16:9**: Изображение масштабируется для отображения по центру экрана с соотношением сторон 16:9. Этот режим лучше всего подходит для изображений, уже имеющих формат 16:9, например, для телевизоров высокой четкости, так как формат кадра при этом не изменяется.
4. **16:10**: Изображение масштабируется для отображения по центру экрана с соотношением сторон 16:10. Этот вариант лучше всего подходит для изображений, уже имеющих соотношение сторон 16:10, так как в этом случае они отображаются без геометрических искажений.
5. **Собственный**: Изображение проецируется с исходным разрешением, а его размер изменяется пропорционально области изображения. При использовании входных сигналов с более низким разрешением проецируемое изображение будут отображаться в исходном размере.
6. **2,35:1**: Изображение масштабируется для отображения по центру экрана с форматом 2,35:1 без изменения соотношения сторон.

В следующей таблице показаны результаты изменения настроек формата в проекторах с разными значениями физического разрешения. Физическое экранное разрешение этого проектора см. в разделе "[Технические характеристики проектора](#)" на странице 68.

 На показанных внизу картинках темные участки соответствуют неиспользуемым областям экрана, а светлые участки - активным областям. Экранные меню могут отображаться на незанятых черных областях.

Настройка соотношения сторон экрана	Когда проектор имеет физическое соотношение сторон...
	16:9
Авто	

4:3	
16:9	
16:10	
Собственный	
2,35:1	

Оптимизация качества изображения

Выбор режима изображения

В проекторе заранее настроены несколько режимов изображения, позволяющих выбрать подходящий в соответствии с условиями работы и типом изображения входного сигнала.

Для выбора нужного режима выполните следующие действия:

- Нажмите **Color Mode**, чтобы показать панель выбора, и нажатием ▲/▼ выберите нужный режим или повторно нажимайте **Color Mode**.
- Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Цветовой режим** и нажмите **Enter**. Нажатием ▲/▼ выберите нужный режим.

Режимы изображения для разных типов сигналов


Ниже перечислены режимы изображения для разных типов сигналов.

1. **Режим Макс. Яркость:** Максимально высокая яркость проецируемого изображения. Этот режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например, при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.
2. **Режим Спорт:** Оптимизирован для просмотра спортивных матчей в хорошо освещенных помещениях.
3. **Режим Стандартная:** Предназначен для обычных условий при дневном освещении.
4. **Режим Игры:** Предназначен для видеоигр.
5. **Режим Фильм:** Удобен в темных помещениях для просмотра цветных фильмов и видеозаписей с цифровых камер и цифровых видеоустройств, когда в качестве источника видеосигнала выбран ПК.

Использование Цвет экрана

В тех случаях, когда изображение проецируется на цветную поверхность (например, окрашенную стену), с помощью функции **Цвет экрана** можно скорректировать цвет проецируемого изображения.

Для использования этой функции перейдите в меню **ДИСПЛЕЙ > Цвет экрана** и нажмите **Enter**. Нажатием **▲/▼** выберите цвет, ближе всего соответствующий цвету поверхности проецирования. Можно выбрать один из предварительно откалиброванных цветов: **Белая доска**, **Школьная доска** и **Зеленая доска**. Эффекты этих настроек могут быть разными у разных моделей.

 Эта функция доступна только для видеорежимов ПК при подключении входного сигнала **VGA** или **HDMI**.

Точная настройка качества изображения в пользовательских режимах

В зависимости от типа обнаруженного сигнала доступны несколько функций, настраиваемых пользователем. Эти функции можно настраивать в соответствии с вашими потребностями.

Регулировка параметра Яркость

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Яркость** и нажмите **Enter**.

Чем больше значение, тем ярче изображение. Чем меньше значение этого параметра, тем темнее изображение. Отрегулируйте этот параметр так, чтобы темные области изображения выглядели как черные, а детали в темных участках были видны.



Регулировка параметра Контрастность

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Контрастность** и нажмите **Enter**.


Чем больше значение, тем выше контрастность. Используйте эту регулировку для настройки порогового уровня белого после регулировки параметра **Яркость** в соответствии с выбранным входным сигналом и условиями просмотра.



Регулировка параметра Цвет

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Цвет** и нажмите **◀/▶**.


Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам. При установке слишком высокого значения цвета в изображении будут слишком яркими, а изображение - неестественным.

 Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран **Video**, **YPbPr** или **YCbCr**.

Регулировка параметра Оттенки

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Оттенки** и нажмите **◀/▶**.


Чем выше значение, тем больше зеленого цвета будет в изображении. Чем ниже значение, тем больше красного цвета будет в изображении.

 Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран **Video**, **YPbPr** или **YCbCr**.

Регулировка параметра Резкость

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Резкость** и нажмите ◀/▶.

Чем больше значение, тем выше резкость изображения. Чем меньше значение этого параметра, тем менее резким будет изображение.

 Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран Video, YPbPr или YCbCr.

Регулировка параметра Brilliant Color


Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Brilliant Color** и нажмите ◀/▶.

Эта функция использует новый алгоритм обработки цвета и усовершенствованные системные возможности для повышения яркости и отображения более естественных, более живых цветов в проецируемом изображении. Она более чем на 50% повышает яркость средне окрашенных изображений, типичных для видео и обычной съемки, в результате проектор воспроизводит изображения с реалистичными и естественными цветами. Если вы предпочитаете изображения с таким качеством, то выберите подходящий уровень. Если такое качество не требуется, то выберите **Выкл.**

Уменьшение помех на изображении

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Noise Reduction** и нажмите ◀/▶.

Эта функция уменьшает электрические помехи на изображении, вызванные разными медиаплеерами. Чем выше значение этого параметра, тем меньше помех.

 Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран ПК или Video.

Установка значения параметра Гамма

Перейдите в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > Гамма** и нажатием ◀/▶ выберите нужное значение.

Гамма - это зависимость между уровнями яркости источника входного сигнала и проецируемого изображения.

Выбор значения для параметра Цветовая температура

Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Цветовая темп.** и нажмите ◀/▶.


Набор параметров настройки цветовой температуры зависит от выбранного типа сигнала.

1. **Холодный:** параметр **Холодный** соответствует самой высокой цветовой температуре, при которой изображение выглядит максимально холодным (с синеватым оттенком), чем при других настройках.
2. **Обычный:** цвета отображаются с нормальным уровнем белого.
3. **Теплый:** изображение отображается с красноватым оттенком.

Установка предпочтительной цветовой температуры

1. Откройте меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Цветовая темп.** и нажмите **Enter**.
2. Нажатием ◀/▶ выберите **Холодный**, **Обычный** или **Теплый** и нажмите **Enter**.
3. Нажатием ▲/▼ выделите параметр, который хотите изменить, затем отрегулируйте его значение нажатием ◀/▶.
 - **Усил. кр./Усил. зел./Усил. син.:** регулировка уровней контрастности красного, зеленого и синего цветов.

- **Смещ. кр./Смещ. зел./Смещ. син.:** регулировка уровней яркости красного, зеленого и синего цветов.

 Эта функция доступна только для видеорежимов ПК при подключении входного сигнала VGA или HDMI.

Управление цветом

Управление цветом требуется только в случае стационарной установки с регулируемыми уровнями освещения (в залах заседаний, лекционных залах или в домашних кинотеатрах). Управление цветом позволяет при необходимости детально регулировать цвета для более точной цветопередачи.

Если вы купили тестовый диск с разными цветовыми испытательными шаблонами и хотите проверить цветовывод на мониторе, ТВ, проекторе и т.п., то спроецируйте любое изображение с этого диска на экран и откройте меню **3D управление цветом**, чтобы отрегулировать настройки.

Порядок регулировки:


1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ > Дополнит > 3D управление цветом**.
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **3D управление цветом**.
3. Выделите пункт **Основной цвет** и нажмите **◀/▶**, чтобы выбрать нужный цвет (Красный, Желтый, Зеленый, Голубой, Синий или Пурпурный).
4. Нажатием **▼** выделите **Оттенок**, а затем нажмите **◀/▶**, чтобы выбрать диапазон. Увеличение значения в этом диапазоне даст цвета, содержащие доли двух соседних цветов.

На рисунке справа показано, как цвета соотносятся друг с другом.

Например, если выбрать Красный цвет и для его диапазона установить значение 0, то в проецируемом изображении будет присутствовать только чисто красный цвет. Расширение этого диапазона добавит красно-желтый и красно-пурпурный цвета.



5. Нажимая **▼**, выделите параметр **Насыщенность** и настройте нужные вам значения, нажимая **◀/▶**. Каждое изменение значения будет сразу же видно на изображении. Например, если выбрать Красный цвет и для его диапазона установить значение 0, то будет меняться только насыщенность чисто красного цвета.

 **Насыщенность** - это количество данного цвета в видеоизображении. Чем меньше это значение, тем менее насыщенными будут цвета; если для параметра установить значение "0", то данный цвет целиком пропадет из изображения. При установке слишком высокой насыщенности данный цвет будет забивать остальные и выглядеть неестественным.

6. Нажимая **▼**, выделите параметр **Усиление** и настройте нужные вам значения, нажимая **◀/▶**. Будет меняться уровень контрастности выбранного вами основного цвета. Каждое изменение значения будет сразу же видно на изображении.
7. Для регулировки других цветов повторите шаги с 3 по 6.
8. Отрегулируйте значения всех нужных вам параметров.

Установка таймера презентации

Таймер презентации показывает на экране длительность презентации, чтобы выступающий мог лучше контролировать свое время. Для использования этой функции выполните следующие действия:

- При помощи экранного меню
 1. Перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Таймер презентации**.
 2. Нажмите **Enter**, чтобы открыть страницу **Таймер презентации**.
 3. Выделите пункт **Период таймера** и установите нужное время нажатием кнопок **◀/▶**. Длительность можно установить в пределах от 1 до 5 минут с шагом, равным 1 минуте, или в пределах от 5 до 240 минут с шагом, равным 5 минутам.

 Если таймер уже включен, то он начнет отсчет с нуля при сбросе параметра **Период таймера**.

4. Нажатием кнопки **▼** выделите пункт **Отображение таймера** и затем нажатием кнопки **◀/▶** выберите, нужно ли показывать таймер на экране.

Выбор	Описание
Всегда	Таймер отображается на экране в течение всей презентации.
1 мин/2 мин/ 3 мин	Таймер отображается на экране в течение последних 1/2/3 минут.
Никогда	Таймер не отображается на экране в течение всей презентации.

5. Нажатием кнопки **▼** выделите пункт **Положение таймера** и затем нажатием кнопки **◀/▶** установите положение таймера на экране.


Слева сверху → Слева снизу → Справа сверху → Справа снизу

6. Нажатием кнопки **▼** выделите пункт **Способ отсчета таймера** и затем нажатием кнопки **◀/▶** выберите нужное направление отсчета.

Выбор	Описание
Вперед	Значение увеличивается с 0 до установленного времени.
Назад	Значение уменьшается с установленного времени до 0.

7. Нажатием кнопки **▼** выделите пункт **Звуковое напоминание** и затем нажатием кнопки **◀/▶** выберите, нужно ли включить звуковое напоминание. Если выбрать вариант **Вкл.**, то за 30 секунд до установленного времени таймера дважды прозвучит прерывистый звуковой сигнал, а по истечении установленного времени он прозвучит три раза.
8. Чтобы включить таймер презентации, нажатием кнопок **▼** и **◀/▶** выделите пункт **Начать подсчет** и затем нажмите **Enter**.
9. Появится сообщение с запросом на подтверждение. Выделите **ДА** и нажмите **Enter** для подтверждения. На экране появится сообщение "**Таймер включен**". После включения таймер начнет отсчет времени.


Чтобы отключить таймер, выполните следующие действия:

1. На пульте ДУ нажмите  или перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Таймер презентации**.
2. Выделите **Выкл.** Нажмите **Enter**. Появится сообщение с запросом на подтверждение.
3. Выделите **ДА** и нажмите **Enter** для подтверждения. На экране появится сообщение "**Таймер выключен**".

Скрытие изображения

Чтобы привлечь все внимание аудитории к докладчику, можно убрать изображение с экрана, нажав **Blank** на проекторе или на пульте ДУ. Чтобы снова вывести изображение на экран, нажмите любую кнопку на проекторе или на пульте ДУ. Пока изображение скрыто, в нижнем правом углу экрана отображается надпись "**BLANK**".


В меню **ОСНОВНЫЕ > Таймер пустого экрана** можно настроить продолжительность отображения пустого экрана, чтобы проектор автоматически восстанавливал изображение по прошествии заданного интервала, если не будет выполнено никаких действий.



 После нажатия **Blank** лампа проектора автоматически войдет в режим Супер эко.


 **ВНИМАНИЕ!**

Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами, так как это может вызвать нагревание и деформацию этих предметов или даже возгорание.


Блокировка кнопок управления



С помощью блокировки кнопок управления на проекторе можно предотвратить случайное изменение настроек проектора (например, детьми). При включенной функции **Блокировка клавиш панели** никакие кнопки управления на проекторе не работают, за исключением  **Питание**.

1. Перейдите в меню **СИСТЕМА > Блокировка клавиш панели**
2. Нажмите **Enter** и нажатием  /  выберите **Вкл.**
3. Появится запрос на подтверждение. Для подтверждения выберите **ДА**.

Чтобы разблокировать клавиши панели, на проекторе нажмите кнопку  и удерживайте нажатой 3 секунды.

Можно также с пульта ДУ открыть меню **СИСТЕМА > Блокировка клавиш панели** и выбрать **Выкл.**

 Когда заблокированы кнопки панели управления, можно пользоваться кнопками на пульте ДУ.

 Если, не сняв блокировку кнопок панели, нажать  **Питание** для выключения проектора, то при следующем включении проектора кнопки панели останутся заблокированными.

Работа на большой высоте

При работе на высоте 1500-3000 м над уровнем моря и при температуре 5°C-25°C советуем использовать **Режим высокогорья**.

⚠ ВНИМАНИЕ!

Не используйте Режим высокогорья на высоте от 0 до 1499 метров и при температуре от 5°C до 35°C. Включение этого режима в таких условиях приведет к переохлаждению проектора.

Чтобы включить **Режим высокогорья**:

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **СИСТЕМА > Режим высокогорья**.
2. Нажмите **Enter** и нажатием **◀/▶** выберите **Вкл.** Появится запрос на подтверждение.
3. Выделите **ДА** и нажмите **Enter**.

Работа в режиме "**Режим высокогорья**" может сопровождаться повышенным уровнем шума из-за увеличения частоты вращения вентилятора, необходимого для усиленного охлаждения системы.



При использовании этого проектора в других экстремальных условиях, помимо указанных выше, возможно срабатывание функции автоматического отключения, предусмотренной для защиты проектора от перегрева. В таких случаях для устранения этих симптомов следует переключиться в **Режим высокогорья**. Однако это не значит, что ваш проектор способен работать во всех без исключения суровых или экстремальных условиях.

Использование функции СЕС

Этот проектор поддерживает функцию СЕС (Consumer Electronics Control - Управление бытовой электронной аппаратурой) для синхронного включения/выключения питания путем подачи команды через разъем HDMI. Если устройство, также поддерживающее функцию СЕС, подключено к входному разъему HDMI проектора, то при выключении питания проектора также будет автоматически выключаться и питание этого подключенного устройства. При включении питания подключенного устройства автоматически включится и питание проектора.

Порядок включения функции СЕС:

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Автоматически включать питание > СЕС**.
2. Нажатием **◀/▶** выберите **Включить**.

☞ Для правильной работы функции СЕС нужно правильно подключить устройство к входному разъему HDMI проектора с помощью кабеля HDMI и включить в этом устройстве функцию СЕС.

☞ Функция СЕС может работать не со всеми подключенными устройствами.

Использование функций 3D

В этом проекторе реализована функция 3D, обеспечивающая максимально реалистичное объемное отображение при просмотре 3D-фильмов, видеозаписей и спортивных передач. Для просмотра объемных изображений нужно надевать специальные 3D-очки.

Если на вход проектора будет подан 3D-сигнал от устройства, совместимого со стандартом HDMI 1.4a, то проектор определит значение для параметра **Синхр. 3D** и затем автоматически начнет проецировать изображение в формате 3D. В других случаях для правильного проецирования изображений в формате 3D вам, возможно, придется вручную выбрать формат **Синхр. 3D**.

1. Перейдите в меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройка 3D**.
2. Нажмите **Enter**. Откроется страница **Настройка 3D**.
3. Выделите **Синхр. 3D** и нажмите **Enter**.
4. Нажатием **▼** выберите параметр **Синхр. 3D** и затем для подтверждения нажмите **Enter**.

 Когда функция **Синхр. 3D** включена:

- Уровень яркости проецируемого изображения уменьшится.
- Регулировка параметров Цветовой режим и Режим лампы невозможна.
- Функция Масштаб способна увеличивать изображение только в ограниченном диапазоне.

Если заметите инверсию глубины представления 3D-изображения, то для устранения этой проблемы для функции **Синхр. 3D** - Инvertировать установите значение "Инvertировать".

Работа с проектором в режиме ожидания

Некоторые функции проектора можно использовать в режиме ожидания (проектор подсоединен, но не активирован). Для использования этих функций нужно правильно подключить кабели. Описание способов подключения см. в главе [Порядок подключения](#).

Активный аудиовыход

Выберите вариант **Вкл.** в **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Настройки режима ожидания > Активный аудиовыход** для вывода звукового сигнала, когда кабели от разъемов **Audio In** и **Audio Out** правильно подключены к соответствующему устройству.

Регулировка звука

Ниже описаны настройки, выполняемые для динамика проектора. Проверьте правильность подключений к разъемам звукового входа/выхода проектора. Подробности см. в разделе "[Порядок подключения](#)" на [странице 15](#).

Режим регулировки звука

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Настройки звука > Режим звука**.

Для выбора нужного режима звука нажимайте **◀/▶**.

Предусмотрено несколько режимов звука для разных условий.

- Режим **Стандартная**: сбалансированный звук для комфортного прослушивания.
- **Игры Режим XXX**: специально настроен для компьютерных игр с детализацией высоких частот.
- Режим **Фильм**: этот режим с усилением низких частот оптимален для просмотра фильмов.




Отключение звука

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Настройки звука > Отключение звука**.

2. Нажатием ◀/▶ выберите **Вкл.**

Регулировка громкости звука

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Настройки звука > Громкость звука.**
2. Нажатием ◀/▶ установите нужный уровень громкости.





☞ Отрегулировать уровень громкости проектора можно нажатием кнопок / + - на пульте ДУ.

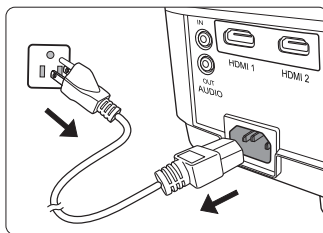
Выключение сигнала Звук вкл./выкл. пит.

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ОСНОВНЫЕ > Настройки звука > Звук вкл./выкл. пит.**
2. Нажатием ◀/▶ выберите **Выкл.**

☞ Изменить параметр Звук вкл./выкл. пит. можно только установкой для него значения Вкл. или Выкл. в этом пункте. Отключение звука или изменение уровня громкости не повлияет на параметр Звук вкл./выкл. пит.

Выключение проектора

1. Нажмите  **Питание** или  **Off**, после чего появится запрос на подтверждение. Если вы не ответите на запрос в течение нескольких секунд, то это сообщение исчезнет.
2. Снова нажмите  **Питание** или  **Off**.
3. После завершения процесса охлаждения прозвучит "Звук выключения питания". Выньте вилку шнура питания из розетки, если не собираетесь пользоваться проектором в течение длительного времени.



☞ Порядок отключения звукового сигнала см. в разделе **"Выключение сигнала Звук вкл./выкл. пит."** на [странице 35](#).

ВНИМАНИЕ!

- В целях защиты лампы, проектор не реагирует на команды во время охлаждения.
- Не отсоединяйте шнур питания, пока не закончится последовательность выключения проектора.

Работа с меню

Система меню

Обратите внимание, что функции экранного меню зависят от типа выбранного входного сигнала.

Эти пункты меню доступны только в том случае, если проектор обнаружит хотя бы один подходящий сигнал. Если к проектору не подключено оборудование или сигнал не обнаружен, то доступны лишь некоторые пункты меню.








Главное меню	Подменю	Параметры		
1. ДИСПЛЕЙ	Цвет экрана	Выкл./Белая доска/Школьная доска/Зеленая доска		
	Формат	Авто/4:3/16:9/16:10/Собственный/2,35:1		
	Трапецеидальность	Авто верт. Трапеции	Вкл./Выкл.	
		Ручн.	Вертикально	
		Положение		
	Фаза			
	Размер по горизонт.			
	Масштаб			
	Переразвертка	Выкл./1/2/3/4/5		
	3X Fast Input	неактивный/Активный		
	2. ИЗОБРАЖЕНИЕ	Цветовой режим	Макс. Яркость/Спорт/Стандартная/Игры/Фильм	
Яркость				
Контрастность				
Цветовая темп.		Теплый	Усил. кр./Усил. зел./	
		Обычный	Усил. син./Смещ. кр./	
		Холодный	Смещ. зел./Смещ. син.	
Дополнит		Цвет		
		Оттенок		
		Резкость		
		Гамма	C1/C2/C3/C4/C5/C6/C7/C8/G1/G2/G3/G4/G5/sRGB	
Дополнит		Brilliant Color	Выкл./1/2/3/4/5/6/7/8/9/10	
		Noise Reduction		
		3D управление цветом	Основной цвет	
			Оттенок	
	Насыщенность			
	Усиление			
Сбросить настройки цвета	Сброс/Отмена			

Главное меню	Подменю	Параметры	
3. УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ	Автоматически включать питание	Сигнал	Отключено/VGA/HDMI/ Все
		СЕС	Отключено/Включить
		Прямое включение питания	Вкл./Выкл.
	Инт. потр. эн.	Автоотключение	Отключено/10 мин/ 20 мин/30 мин
		Таймер сна	Отключено/30 мин/ 1 час/2 час/3 час/4 час/ 8 час/12 час
		Режим энергосбережения	Включить/Отключено
	Настройки режима ожидания	Активный аудиовыход	Вкл./Выкл.
Инт. перезап.		Отключено/Включить	
Быстрое включение		Отключено/Включить	
4. ОСНОВНЫЕ	Настройки звука	Режим звука	Стандартная/Игры/ Фильм
		Отключение звука	Вкл./Выкл.
		Громкость звука	
		Звук вкл./выкл. пит.	Вкл./Выкл.
	Таймер презентации	Период таймера	1~240 мин
		Отображение таймера	Всегда/1 мин/2 мин/ 3 мин/Никогда
		Положение таймера	Слева сверху/Слева снизу/Справа сверху/ Справа снизу
		Способ отсчета таймера	Назад/Вперед
		Звуковое напоминание	Вкл./Выкл.
		Начать подсчет/ Выкл.	
		Образец	Выкл./Тест карты
	Таймер пустого экрана	Отключено/5 мин/ 10 мин/15 мин/20 мин/ 25 мин/30 мин	
	Сообщение	Вкл./Выкл.	
Начальный экран	Синий/ViewSonic/Выкл.		





Главное меню	Подменю	Параметры		
5. ДОПОЛНИ- ТЕЛЬНЫЕ	Настройка 3D	Синхр. 3D	Авто/Выкл./Черед. Кадров/Упаковка кадров/Верхнее/нижнее/Совмещ. по гор.	
		Синхр. 3D - Инвертировать	Отключено/ Инвертировать	
	Настройка HDMI	Формат HDMI	Авто/RGB/YUV	
		Диапазон HDMI	Авто/Улучшенный/ Обычный	
	Настройки лампы	Режим лампы	Обычный/Еco/ Dynamic Eco/Супер эко	
		Сбр. счетчик нараб. лампы		
		Наработка лампы		
	Настройки фильтра	Режим фильтра	Вкл./Выкл.	
		Сбросить счетчик фильтра	Сброс/Отмена	
		Счетчик фильтра		
	DCR		Вкл./Выкл.	
	Субтитры (СТ)		СТ1/СТ2/СТ3/СТ4	
	Сбросить настройки		Сброс/Отмена	
	6. СИСТЕМА	Язык		Выбор многоязычного экранного меню
Положение проектора			Спер. - стол/Сзади на столе/Сзади на потолок/Спер. - потолок	
Настройки меню		Длит. отобр. меню		5 с/10 с/15 с/20 с/25 с/ 30 с
		Положение меню		В центре/Слева сверху/Справа сверху/Слева снизу/ Справа снизу
Режим высокогорья			Вкл./Выкл.	
Быстрый автопоиск			Вкл./Выкл.	
Настройки безопасн.		Изменить пароль		
		Блокировка при включении		Вкл./Выкл.
Блокировка клавиш панели				Вкл./Выкл.
Скорость передачи				2400/4800/9600/14400/ 19200/38400/57600/ 115200

Главное меню	Подменю	Параметры
7. ИНФОРМАЦИЯ	<ul style="list-style-type: none"> • Источник • Цветовой режим • Разрешение • Система цвета • Версия встроенного ПО • 3X Fast Input • S/N 	



Описание каждого меню

Функция	Описание
Цвет экрана	Подробности см. в разделе " Использование Цвет экрана " на странице 28 .
Формат	Подробности см. в разделе " Выбор формата изображения " на странице 25 .
Трапецеидальность	Подробности см. в разделе " Коррекция трапецеидальных искажений " на странице 25 .
Положение	<p>Отображение страницы настройки положения. Для перемещения проецируемого изображения нажимайте кнопки со стрелками. Показанные на странице значения будут меняться при каждом нажатии кнопки, пока не достигнут максимального или минимального значения.</p> <p> Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран ПК.</p> <p> Диапазон регулировки может быть разным для разных частот развертки.</p>
Фаза	<p>Регулировка фазы синхронизации для уменьшения искажения изображения.</p>  <p> Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран ПК.</p>
Размер по горизонт.	<p>Настройка ширины изображения по горизонтали.</p> <p> Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран ПК.</p>
Масштаб	Подробности см. в разделе " Увеличение и поиск деталей " на странице 25 .
Переразвертка	<p>Регулировка степени переразвертки в диапазоне от 0% до 5%.</p> <p> Эта функция доступна только тогда, когда в качестве источника входного сигнала выбран сигнал композитного видео, компонентного видео или HDMI.</p>
3X Fast Input	<p>Выбор ДА включает функцию. Эта функция используется для уменьшения частота кадров. Обеспечивается малое время реакции в базовых режимах синхронизации. После включения для следующих настроек будут восстановлены заводские предустановленные значения: Формат, Трапецеидальность, Положение, Масштаб, Переразвертка.</p> <p> Эта функция доступна только в том случае, когда в качестве источника входного сигнала выбран базовый режим синхронизации.</p>

Функция	Описание
2. Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ	Цветовой режим Подробности см. в разделе "Выбор режима изображения" на странице 27.
	Яркость Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Яркость" на странице 28.
	Контрастность Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Контрастность" на странице 28.
	Цветовая темп. Подробности см. в разделах "Выбор значения для параметра Цветовая температура" на странице 29 и "Установка предпочтительной цветовой температуры" на странице 29.
	Дополнит Цвет Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Цвет" на странице 28. Оттенок Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Оттенок" на странице 28. Резкость Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Резкость" на странице 29. Гамма Подробности см. в разделе "Установка значения параметра Гамма" на странице 29. Brilliant Color Подробности см. в разделе "Регулировка параметра Brilliant Color" на странице 29. Noise Reduction Подробности см. в разделе "Уменьшение помех на изображениях" на странице 29. 3D управление цветом Подробности см. в разделе "Управление цветом" на странице 30.
	Сбросить настройки цвета Восстановление исходных значений для всех параметров цвета.

Функция	Описание
3. Меню УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ Автоматически включать питание	<p>Сигнал Если выбрать вариант VGA/HDMI, то проектор будет автоматически включаться при подаче сигнала VGA/HDMI по кабелю VGA/HDMI. Вы можете также выбрать Все, и тогда проектор будет включаться автоматически при появлении на входе сигнала VGA или HDMI.</p> <p>СЕС Подробности см. в разделе "Использование функции СЕС" на странице 33.</p> <p>Прямое включение питания Если выбрать вариант Вкл., то проектор будет автоматически включаться при подаче напряжения по шнуру питания.</p>
	<p>Автоотключение Подробности см. в разделе "Настройка Автоотключение" на странице 49.</p> <p>Таймер сна Подробности см. в разделе "Настройка Таймер сна" на странице 49.</p> <p>Режим энергосбережения Подробности см. в разделе "Настройка Режим энергосбережения" на странице 50.</p>
	<p>Настройки режима ожидания Подробности см. в разделе "Работа с проектором в режиме ожидания" на странице 34.</p>
	<p>Если выбрать Включить, то проектор перезапустится немедленно в течение 120 секунд после его выключения. Через 120 секунд, если проектор снова не включить, он сразу перейдет в режим ожидания.</p> <p> Для включения этой функции требуется некоторое время. Проектор должен находиться во включенном состоянии дольше 4 минут. Если работу проектора возобновить при помощи функции Инт. перезап., то эту функцию можно запустить немедленно.</p> <p> Если выбрать Включить, то для функции Быстрое включение будет автоматически установлено значение "Включить".</p>
Быстрое включение	<p>Установка значения Включить включает эту функцию, и после выключения проектора процесс охлаждения не начнется. Установка значения Отключено отключает эту функцию, и после выключения проектора начнется обычный процесс охлаждения.</p> <p> Если попытаться перезапустить проектор сразу после его выключения, то проектор может не включиться, а вместо этого снова будет выполнена процедура охлаждения.</p> <p> Если выбрать Отключено, то функция Инт. перезап. автоматически отключится.</p>

	Функция	Описание
4. Меню ОСНОВНЫЕ	Настройки звука	Подробности см. в разделе " Регулировка звука " на странице 34 .
	Таймер презентации	Подробности см. в разделе " Установка таймера презентации " на странице 31 .
	Образец	Проектор может отображать несколько испытательных шаблонов. Это помогает регулировать размер изображения и фокус, а также проверять наличие искажений в проецируемом изображении.
	Таймер пустого экрана	Подробности см. в разделе " Скрытие изображения " на странице 32 .
	Сообщение	Если выбрать вариант Вкл. , то на экране будет отображаться текущая информация, когда проектор обнаружит сигнал или будет вести его поиск.
	Начальный экран	Выбор экранной заставки, которая появляется при включении проектора.
5. Меню ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ	Настройка 3D	Подробности см. в разделе " Использование функций 3D " на странице 33 .
	Настройка HDMI	Подробности см. в разделе " Изменение настроек входного сигнала HDMI " на странице 23 .
	Настройки лампы	Режим лампы Подробности см. в разделе " Настройка Режим лампы " на странице 49 .
		Сбр. счетчик наработ. лампы Сброс таймера лампы после установки новой лампы. Для замены лампы обратитесь в сервисный центр. Наработка лампы Дополнительные сведения о подсчете общего времени использования лампы см. в разделе " Определение наработки лампы " на странице 48 .
	Настройки фильтра	Подробности см. в разделе " Использование пылеулавливающего фильтра (дополнительно покупаемая принадлежность) " на странице 47 .
DCR	Включение или отключение функции DCR (Динамический коэффициент контрастности). Для включения этой функции выберите Вкл. ; проектор автоматически переключит режим работы в соответствии с обнаруженным источником входного сигнала.	
	 Эта функция доступна только для видеорежимов ПК при подключении входного сигнала VGA или HDMI.  При использовании функции DCR частое переключение режима работы лампы может сократить ее ресурс и увеличить уровень шума во время работы.	

Функция	Описание
5. Меню ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ	<p>Эта функция активируется при выборе варианта СТ1, СТ2, СТ3 или СТ4 (СТ1 отображает титры на основном языке в вашей стране), если в выбранном входном сигнале передаются скрытые титры.</p> <ul style="list-style-type: none"> Титры: На экране в виде титров отображаются диалоги, дикторский текст и звуковые эффекты ТВ-программ и видеозаписей, содержащих скрытые титры (в программах ТВ-передач обычно обозначаются буквами "CC"). <p> Эта функция доступна только в том случае, если в качестве входного сигнала выбрано композитное видео, а для ТВ-системы выбран вариант NTSC.</p>
	<p>Восстановление исходных заводских значений для всех параметров.</p> <p> Сохранятся следующие настройки: Трапецеидальность, Фаза, Размер по горизонт., Переразвертка, Язык, Положение проектора, Режим высокогорья, Настройки безопасн., Код пульта ДУ, Синхр. 3D, Режим фильтра, Настройка HDMI.</p>
6. Меню СИСТЕМА	<p>Язык</p> <p>Выбор языка экранных меню. Подробности см. в разделе "Работа с меню" на странице 20.</p>
	<p>Положение проектора</p> <p>Подробности см. в разделе "Выбор места для установки" на странице 12.</p>
	<p>Настройки меню</p> <p>Длит. отобр. меню Выбор длительности отображения экранного меню после последнего нажатия кнопки. Эта продолжительность задается в интервале от 5 до 30 секунд с шагом 5 секунд.</p> <p>Положение меню Выбор положения меню на экране.</p>
	<p>Режим высокогорья</p> <p>Режим для работы на большой высоте. Подробности см. в разделе "Работа на большой высоте" на странице 33.</p>
	<p>Быстрый автопоиск</p> <p>Подробности см. в разделе "Переключение источников входного сигнала" на странице 23.</p>
	<p>Настройки безопасн.</p> <p>Подробности см. в разделе "Защита паролем" на странице 21.</p>
	<p>Блокировка клавиш панели</p> <p>Подробности см. в разделе "Блокировка кнопок управления" на странице 32.</p>
	<p>Скорость передачи</p> <p>Выбирается такая же скорость передачи данных (в бодах), что и в компьютере, чтобы вы могли подключить проектор с помощью подходящего кабеля RS232 и управлять проектором, вводя команды RS232.</p>

Функция	Описание
7. Меню ИНФОРМАЦИЯ	<p>Источник Отображается текущий источник сигнала.</p> <p>Цветовой режим Отображается режим, выбранный в меню ИЗОБРАЖЕНИЕ.</p> <p>Разрешение Отображается собственное разрешение входного сигнала.</p> <p>Система цвета Отображается формат системы на входе.</p> <p>Версия встроенного ПО Отображается текущая версия микропрограммы ("прошивки").</p> <p>3X Fast Input Отображение того, активирована функция или нет.</p> <p>S/N Отображение серийного номера этого проектора.</p>

Уход за проектором

Объектив и/или фильтр (дополнительно покупаемая принадлежность) нужно регулярно чистить.

Запрещается снимать какие-либо детали проектора. При необходимости замены любой детали обращайтесь к продавцу.

Чистка объектива

Объектив нужно чистить сразу, как только заметите грязь или пыль на его поверхности.

- Для удаления пыли используйте баллончик со сжатым воздухом.
- При появлении грязи или пятен очистите поверхность с помощью салфетки для чистки объектива и аккуратно протрите мягкой тканью, смоченной чистящим средством для объектива.

ВНИМАНИЕ!

Запрещается чистить объектив абразивными материалами.

Чистка корпуса проектора

Перед чисткой корпуса выключите проектор согласно процедуре выключения, описанной в разделе "[Выключение проектора](#)" на [странице 35](#), и отсоедините шнур питания.

- Чтобы удалить грязь или пыль, протрите корпус мягкой сухой безворсовой тканью.
- Для очистки от присохшей грязи или пятен используйте мягкую ткань, смоченную водой или нейтральным (pH) моющим средством. Затем протрите корпус.

ВНИМАНИЕ!

Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства. Это может повредить корпус.

Хранение проектора

При необходимости длительного хранения проектора соблюдайте следующие правила.

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. Эти сведения можно найти в разделе "[Технические характеристики](#)" на [странице 53](#) или узнать у продавца.
- Вдвиньте регулировочную ножку внутрь корпуса.
- Извлеките батарейку из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную коробку.

Перевозка проектора

Советуем перевозить проектор в оригинальной заводской или аналогичной коробке.

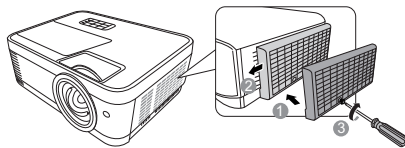
Использование пылеулавливающего фильтра (дополнительно покупаемая принадлежность)

⚠ ВНИМАНИЕ!

- Рекомендуется чистить пылеулавливающий фильтр через каждые 100 часов после его установки.
- Перед установкой или извлечением фильтра обязательно выключите проектор и отсоедините его от источника питания.
- Если проектор закреплен на потолке или доступ к нему затруднен, то при замене пылеулавливающего фильтра уделяйте особое внимание личной безопасности.

Установка пылеулавливающего фильтра

1. Обязательно выключите проектор и отсоедините его от источника питания.
2. Выровняв фильтр, вставьте его в гнезда проектора в направлении стрелок, показанных на рисунке справа.
3. Затяните винт, которым крепится пылеулавливающий фильтр.



Первая установка:

4. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки фильтра**.
5. Нажмите **Enter**, откроется страница **Настройки фильтра**.
6. Выделите пункт **Режим фильтра** и нажатием **◀/▶** выберите **Вкл.** Таймер фильтра начнет отсчет.

⚠ Для параметра **Режим фильтра** установите значение **Вкл.** только после правильной установки в проектор пылеулавливающего фильтра (дополнительно покупаемая принадлежность). Если этого не сделать, то срок службы лампы сократится.

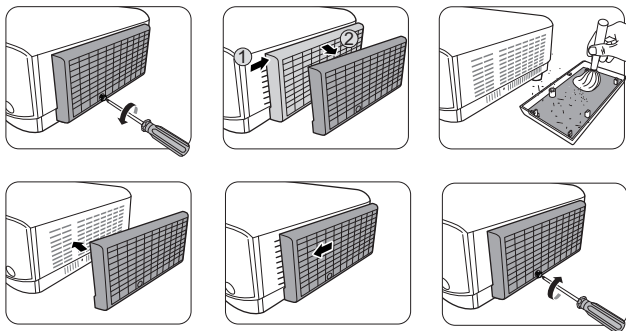
Проверка количества часов работы фильтра

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки фильтра**.
2. Нажмите **Enter**. Откроется страница **Настройки фильтра**.
3. В меню будет показана информация **Счетчик фильтра**.

Чистка пылеулавливающего фильтра

1. Обязательно выключите проектор и отсоедините его от источника питания.
2. Отверните винт, которым крепится пылеулавливающий фильтр.
3. Удалите пыль из фильтра, продув его небольшим пылесосом или очистив мягкой кистью.

4. Установите пылеулавливающий фильтр на место.



Сброс таймера фильтра

5. Откройте экранное меню и перейдите к меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки фильтра**.
6. Нажмите **Enter**, откроется страница **Настройки фильтра**.
7. Выделите **Сбросить счетчик фильтра** и нажмите **Enter**. Откроется предупреждающее сообщение с вопросом, нужно ли сбросить таймер фильтра.
8. Выделите **Сброс** и нажмите **Enter**. Время работы фильтра будет сброшено в значение "0".

ВНИМАНИЕ!

Когда будете использовать проектор, из которого извлечен пылеулавливающий фильтр, обязательно для параметра Режим фильтра установите значение Выкл. в меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки фильтра**. Если для параметра Режим фильтра установить значение Выкл., то таймер фильтра не сбросится. Таймер продолжит отсчет времени в следующий раз, когда вы снова установите фильтр и зададите для параметра Режим фильтра значение Вкл.

Сведения о лампе

Определение наработки лампы

Во время работы проектора продолжительность наработки лампы (в часах) автоматически подсчитывается с помощью встроенного таймера.

Для получения данных о времени работы лампы (в часах):

1. Откройте экранное меню и перейдите в меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки лампы**.
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Настройки лампы**.
3. В меню будет показана информация **Наработка лампы**.
4. Для выхода из меню нажмите **Exit**.


Продление срока службы лампы

Проекционная лампа является расходным элементом. Чтобы лампа служила как можно дольше, можно в экранном меню задать следующие настройки.

Настройка Режим лампы

Перевод проектора в режим **Eco/Dynamic Eco/Супер эко** уменьшает шум системы и энергопотребление, а также продлевает срок службы лампы.

Режим лампы	Описание
Обычный	Максимальная яркость лампы.
Eco	Энергопотребление лампы уменьшается на 30% и снижается яркость для продления срока службы лампы и уменьшения шума от вентилятора.
Dynamic Eco	Энергопотребление лампы уменьшается на 70% в зависимости от уровня яркости содержимого.
Супер эко	Энергопотребление лампы уменьшается на 70% и снижается яркость для продления срока службы лампы и уменьшения шума от вентилятора.

 Не рекомендуется подолгу использовать режим **Супер эко**.

Для установки режима лампы откройте меню **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ > Настройки лампы > Режим лампы** и выберите нажатием **◀/▶**. Либо можно нажать **Eco Mode** на пульте ДУ.

Настройка Автоотключение

Эта функция позволяет автоматически выключать проектор, если по истечении заданного интервала времени не будет обнаружено никакого внешнего сигнала, и за счет этого сократить время непроизводительной работы лампы.

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Инт. потр. эн.**
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Инт. потр. эн.**
3. Выделите **Автоотключение** и нажмите **◀/▶**.
4. Если предустановленные значения продолжительности не подходят для ваших целей, то выберите **Отключено**. По истечении определенного времени проектор автоматически не выключится.

Настройка Таймер сна

Эта функция позволяет автоматически выключать проектор по истечении заданного интервала времени и за счет этого сократить время непроизводительной работы лампы.

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Инт. потр. эн.**
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Инт. потр. эн.**
3. Выделите **Таймер сна** и нажмите **◀/▶**.
4. Если предустановленная продолжительность времени не подходит для вашей презентации, то выберите вариант **Отключено**. По истечении определенного времени проектор автоматически не выключится.

Настройка Режим энергосбережения

Если в течение 5 минут не будет обнаружен ни один источник входного сигнала, то проектор снизит энергопотребление, чтобы сократить время непроизводительной работы лампы. Затем вы сможете решить, должен ли проектор автоматически выключаться по прошествии заданного времени.

1. Откройте экранное меню и перейдите к меню **УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ > Инт. потр. эн.**
2. Нажмите **Enter**, откроется страница **Инт. потр. эн.**
3. Выделите **Режим энергосбережения** и нажмите **◀/▶**.
4. Если выбрать вариант **Включить**, то режим мощности лампы изменится на режим **Есо** после того, как в течение 5 минут не будет обнаружен ни один источник входного сигнала.
Режим мощности лампы изменится на режим **Супер эко** после того, как в течение 20 минут не будет обнаружен ни один источник входного сигнала.




Срок замены лампы

Когда загорится **Индикатор лампы**, установите новую лампу или проконсультируйтесь с продавцом. Использование старой лампы может вызвать нарушение нормальной работы проектора, а в некоторых случаях может привести к взрыву лампы.




ВНИМАНИЕ!

В случае перегрева лампы загорятся **Индикатор лампы** и **Индикатор температуры**. Выключите проектор и дайте ему остыть в течение **45 минут**. Если после включения питания **Индикатор лампы** или **Индикатор температуры** продолжат гореть, то обратитесь к продавцу. Подробности см. в разделе **"Индикаторы"** на **странице 51**.

Замена лампы

-  Выключите проектор и выньте вилку шнура питания из розетки. Для замены лампы обратитесь в сервисный центр.

Индикаторы

Свечение			Состояние и описание
			
События, связанные с питанием			
Синий Мигает	Выкл.	Выкл.	Режим ожидания
Синий	Выкл.	Выкл.	Включение питания
Синий	Выкл.	Выкл.	Обычный режим работы
Синий Мигает	Выкл.	Выкл.	Обычное охлаждение после выключения питания (3 сек.)
Красный	Выкл.	Выкл.	Загрузка
Синий	Синий	Синий	Выкл. функцию предотвращения выгорания люминофора
События, связанные с лампой			
Синий Мигает	Выкл.	Красный	Первая лампа - горит, ошибка, охлаждение (60 сек.)
Выкл.	Выкл.	Красный	Ошибка лампы при нормальной работе (30 сек.)
Синий	Выкл.	Красный	Не удалось запустить CW (30 сек.)
События, связанные с температурой			
Выкл.	Красный	Выкл.	Ошибка вентилятора 1 (фактическая скорость вращения вентилятора выше нужной на $\pm 25\%$.)
Выкл.	Красный	Красный	Ошибка вентилятора 2 (фактическая скорость вращения вентилятора выше нужной на $\pm 25\%$.)
Выкл.	Красный	Синий	Ошибка вентилятора 3 (фактическая скорость вращения вентилятора выше нужной на $\pm 25\%$.)
Выкл.	Красный	Фиолетовый	Ошибка вентилятора 4 (фактическая скорость вращения вентилятора выше нужной на $\pm 25\%$.)
Красный	Красный	Красный	Ошибка теплового датчика 1, обрыв в цепи (обрыв в цепи диода.)
Красный	Красный	Синий	Ошибка теплового датчика 2, обрыв в цепи (обрыв в цепи диода.)
Синий	Красный	Красный	Ошибка теплового датчика 1, короткое замыкание (короткое замыкание в цепи диода.)
Выкл.	Красный	Синий	Ошибка теплового датчика 2, короткое замыкание (короткое замыкание в цепи диода.)
Фиолетовый	Красный	Красный	Температура 1, ошибка (температура выше предельной)
Фиолетовый	Красный	Синий	Температура 2, ошибка (температура выше предельной)
Выкл.	Синий	Красный	Вентилятор IC #1 I2C, ошибка связи

Устранение неполадок

① Проектор не включается.

Причина	Способ устранения
Питание от сети не поступает.	Подключите шнур питания к разъему питания на проекторе и вставьте штепсельную вилку в розетку. Если розетка оснащена выключателем, то убедитесь в том, что он включен.
Попытка включения проектора во время охлаждения.	Дождитесь окончания процесса охлаждения.

① Отсутствует изображение

Причина	Способ устранения
Источник видеосигнала не включен или подключен неправильно.	Включите источник видеосигнала и проверьте правильность подключения сигнального кабеля.
Неправильное подключение проектора к источнику входного сигнала.	Проверьте правильность подключения.
Неверно выбран входной сигнал.	Нажатием кнопки Source на проекторе или пульте ДУ выберите правильный входной сигнал.

① Размытое изображение

Причина	Способ устранения
Неправильно сфокусирован объектив проектора.	Настройте фокус объектива, вращая кольцо фокусировки (трансфокатор).
Неправильное взаимное расположение проектора и экрана.	Отрегулируйте угол и направление проецирования, а также высоту, при необходимости.

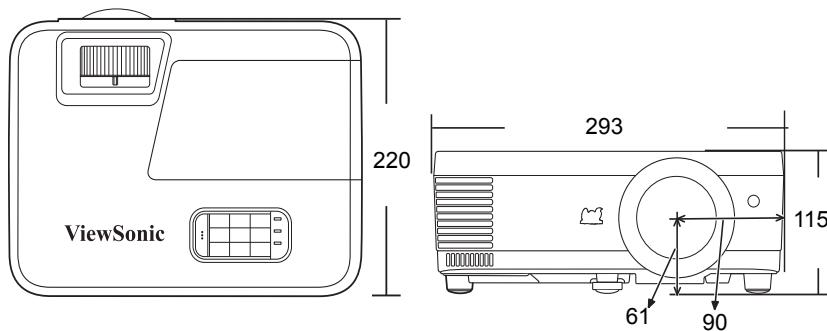
① Не работает пульт ДУ

Причина	Способ устранения
Разряжена батарейка.	Замените батарейку.
Между пультом ДУ и проектором имеется препятствие.	Уберите препятствие.
Вы находитесь далеко от проектора.	Станьте не дальше 8 метров (26 футов) от проектора.
Код дистанционного управления в проекторе и код в пульте ДУ не совпадают.	Установите правильный код в пульте ДУ.

Технические характеристики

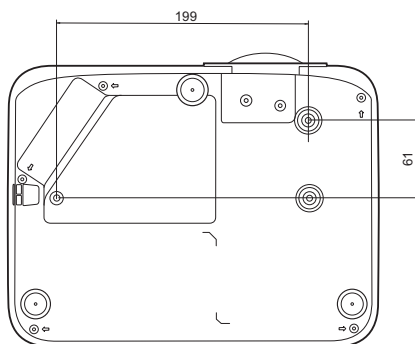
Размеры

293 мм (Ш) x 115 мм (В) x 220 мм (Г) (без учета выступов)



Единица измерения: мм

Крепление на потолке



- ◎ Винты для крепления на потолке:
M4 x 8 (макс. L = 8 мм)

Единица измерения: мм

Таблица кодов ИК-управления

Кнопка	Формат	Байт 1	Байт 2	Байт 3	Байт 4
Blank	NEC	X3	F4	07	F8
Auto Sync	NEC	X3	F4	08	F7
▲ Вверх	NEC	X3	F4	0B	F4
▼ Вниз	NEC	X3	F4	0C	F3
◀ Влево	NEC	X3	F4	0E	F1
▶ Вправо	NEC	X3	F4	0F	F0
Enter	NEC	X3	F4	15	EA
Exit	NEC	X3	F4	28	D7
Eco Mode	NEC	X3	F4	2B	D4
Menu	NEC	X3	F4	30	CF
Source	NEC	X3	F4	40	BF
Pattern	NEC	X3	F4	55	AA
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
🔊+ (Увеличение громкости)	NEC	X3	F4	82	7D
🔊- (Уменьшение громкости)	NEC	X3	F4	83	7C
COMP	NEC	X3	F4	41	be
🔌 On	NEC	X3	F4	4F	B0
🔌 Off	NEC	X3	F4	4E	B1
📄 (Информация)	NEC	X3	F4	97	68
🔇 (Отключение звука)	NEC	X3	F4	14	EB
Aspect	NEC	83	F4	13	EC
3D	NEC	X3	F4	20	DF
Brightness	NEC	X3	F4	60	9F
Contrast	NEC	X3	F4	61	9E
Color Temp	NEC	X3	F4	66	99
Sports	NEC	X3	F4	65	9A
Movie	NEC	X3	F4	64	9B
Gaming	NEC	X3	F4	63	9C
Standard	NEC	X3	F4	62	9D
Audio Mode	NEC	X3	F4	9E	61
USB-C	NEC	X3	F4	5C	A3

Код адреса

Код 1	83F4
Код 2	93F4
Код 3	A3F4
Код 4	B3F4
Код 5	C3F4
Код 6	D3F4
Код 7	E3F4
Код 8	F3F4

Таблица команд управления по интерфейсу RS232

<Назначение контактов разъема>

Контакт	Описание	Контакт	Описание
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Интерфейс>

Протокол RS-232	
Скорость прд. (бод)	115200 бит/с (по умолчанию)
Размерность данных	8 бит
Контроль четности	Нет
Стоповый бит	1 бит
Управление потоком	Нет

<Таблица команд управления по интерфейсу RS232>

Функция	Состояние	Действие	Команда
Питание	Запись	Включить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Выключить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Чтение	Состояние питания (вкл./выкл.)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Сбросить все настройки	Выполнить		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Сбросить настройки цвета	Выполнить		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Экранная заставка	Запись	Синий	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Чтение	Состояние параметра "Экранная заставка"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Быстрое выключение питания	Запись	Отключить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Включить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Чтение	Состояние параметра "Быстрое выключение"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Режим высокогорья	Запись	Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Чтение	Состояние параметра "Режим высокогорья"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Режим лампы	Запись	Обычн.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Эко	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dynamic Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Супер эко	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
Чтение	Состояние параметра "Режим лампы"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E	
Сообщение	Запись	Выкл. сообщение	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Вкл. сообщение	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Чтение	Состояние параметра "Сообщение"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85

Положение проектора	Запись	Спер. - стол	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Сзади на столе	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Сзади на потолок	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Спер. - потолок	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Чтение	Состояние параметра "Положение проектора"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Синхр. 3D	Запись	ВЫКЛ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Авто	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Черед. Кадров	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Упаковка кадров	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Верхнее/нижнее	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
	Совмещ. по гор.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83	
	Чтение	Состояние параметра "Синхр. 3D"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Синхр. 3D - Инвертировать	Запись	Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Чтение	Состояние параметра "Синхр. 3D - Инвертировать"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Контраст	Запись	Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Чтение	Коэффициент контраста	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Яркость	Запись	Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Чтение	Яркость	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Формат	Запись	Авто	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		2,35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
	Собственный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x09 0x6B	
	Чтение	Формат	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Автоматическая настройка	Выполнить		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63

Положение по горизонтали	Запись	Вправо	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Влево	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Чтение	Положение по горизонтали	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Положение по вертикали	Запись	Вверх	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Вниз	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Чтение	Чтение - Положение по вертикали	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Цветовая температура	Запись	Цветовая температура - теплая	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Цветовая температура - обычная	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Цветовая температура - холодная	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Чтение	Состояние параметра "Цветовая температура"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Blank	Запись	Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Чтение	Состояние параметра "Пустой экран"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Корр. трапец. искаж. по верт.	Запись	Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Чтение	Состояние параметра "Корр. трапец. искаж."	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Цветовой режим	Запись	Макс. яркость	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Спорт	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x11 0x7A
		Стандарт	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		Игры	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x12 0x7B
		Фильм	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Чтение	Состояние параметра "Стандартный режим"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A

Основной цвет	Запись	Основной цвет - Красный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Основной цвет - Зеленый	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Основной цвет - Синий	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Основной цвет - Голубой	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Основной цвет - Пурпурный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Основной цвет - Желтый	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Чтение	Состояние параметра "Основной цвет"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Оттенок	Запись	Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Чтение	Оттенок	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Насыщенность	Запись	Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Чтение	Насыщенность	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Усиление	Запись	Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Чтение	Усиление	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Стоп-кадр	Запись	Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Чтение	Состояние параметра "Стоп-кадр"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Источник вх. сигнала	Запись	VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		HDMI 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		USB-C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x0f 0x6f
		Композитный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
	Чтение	Источник	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Быстрый автопоиск	Запись	Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Чтение	Состояние параметра "Быстрый автопоиск"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62

Без звука	Запись	Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Чтение	Состояние параметра "Отключение звука"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Громкость	Запись	Увеличить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Уменьшить	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
		Настройка громкости	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A
	Чтение	Громкость	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Язык	Запись	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
	Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74	
हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75		
Tiếng Việt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76		
Время раб. лампы	Чтение	Язык	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
	Запись	Сбросить наработку лампы	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Чтение	Наработка лампы	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63

Формат HDMI	Запись	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Авто	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
Диапазон HDMI	Запись	Расширенный	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Обычн.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Авто	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
CEC	Чтение	Состояние параметра "Формат HDMI"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
		Состояние параметра "Диапазон HDMI"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
		Состояние параметра CEC	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x88
Состояние ошибки	Чтение	Состояние - ошибка чтения	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
		Выкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Вкл.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
Brilliant Color	Запись	Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
	Чтение	Состояние параметра "Brilliant Color"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Цвет экрана	Запись	Выкл. Цвет экрана	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Школьная доска	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Зеленая доска	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Белая доска	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Чтение	Состояние параметра "Цвет экрана"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90

Переразвертка	Запись	Вкл. переразвертку	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Переразвертка 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Переразвертка 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Переразвертка 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Переразвертка 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Переразвертка 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Чтение	Состояние параметра "Переразвертка"	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Клавиша ДУ	Запись	Меню	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Выход	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Вверх	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Вниз	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Влево	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Вправо	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Источник	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Ввод	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Авто	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A

Таблица частот синхронизации

Аналоговый RGB			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75

HDMI			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (подключение через HDMI)			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	50* / 60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
для видеосигнала			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60
 * Сигналы 60 Гц поддерживаются для форматов Совмещ. по гор., Верхнее/нижнее и Черед. Кадров. ** Сигналы 120 Гц поддерживаются только для формата Черед. Кадров. *** Видеосигнал (SDTV 480i) поддерживается только для формата Черед. Кадров.			

HDMI 3D			
В формате Черед. Кадров			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
В формате Совмещ. по гор.			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
В формате Верхнее/нижнее			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Компонентный видеосигнал			
Сигнал	Разрешение (в точках)	Формат	Частота обновления (Гц)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

Композитный видеосигнал		
Сигнал	Формат	Частота обновления (Гц)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Технические характеристики проектора

 Все технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

 В вашем регионе можно купить не все модели.

Технические характеристики продукта	
Разрешение	0,65" 1080p (1920 x 1080)
Коэффициент расстояния проекции	0,69~0,83
Проекционная система	Однокристалльное цифровое микрозеркальное устройство (DMD)
Тип лампы	240 Вт (RLC-118)
Входной разъем	
Вход RGB	1
Компонентный вход	Используется совместно с входом RGB
Композитный вход	1
Звуковой вход	1
Mini USB	1 (обновление микропрограммы)
HDMI (1.4a)	2
USB-C	1
Выходной разъем	
Звуковой выход	1
Динамик	5 Вт
Разъем управления	
Управление через последовательный интерфейс RS-232	9-контактный x 1
Приемник ИК-сигналов	1 (спереди)
Механические характеристики	
Вес нетто	2,7 кг (5,95 фунта)
Электрические характеристики	
Источник питания	Перем. напряжение 100-240 В, 50-60 Гц
Энергопотребление	СТАНД.: 295 Вт (макс.); < 0,5 Вт (в режиме ожидания)
Требования к условиям эксплуатации	
Температура эксплуатации	0°C–40°C на уровне моря
Высота при работе	0–1499 м при температуре 5°C–35°C 1500–3000 м при температуре 5°C–25°C (когда включен Режим высокогорья)
Относительная влажность при работе	10%–90% (без образования конденсата)

Информация об авторских правах

Авторское право

Авторское право © 2018 г. Все права защищены. Без предварительного письменного разрешения корпорации ViewSonic запрещается воспроизведение какой-либо части настоящей публикации, ее передача, перезапись, сохранение в системах поиска информации или перевод на какой-либо язык или компьютерный язык в любой форме и любыми средствами (электронными, механическими, магнитными, оптическими, химическими, вручную или иным образом).

Отказ от ответственности

Корпорация ViewSonic не дает никаких заверений или гарантий, ни выраженных в явной форме, ни подразумеваемых, относительно содержания данного документа и, в частности, заявляет об отказе от подразумеваемых гарантий коммерческой пригодности или соответствия определенной цели. Кроме того, корпорация ViewSonic оставляет за собой право время от времени исправлять эту публикацию и вносить в нее изменения без обязательного уведомления кого-либо о таких исправлениях или изменениях.

* DLP, Digital Micromirror Device (DMD) являются товарными знаками компании Texas Instruments. Авторские права на другие торговые названия и товарные знаки принадлежат соответствующим компаниям и организациям.

Служба поддержки

По вопросам технической поддержки или гарантийного обслуживания обращайтесь к вашему региональному торговому представителю (см. таблицу).

ВНИМАНИЕ: Вы должны указать серийный номер вашего изделия.

Страна или регион	Веб-сайт	Список телефонов	Адрес электронной почты
Россия	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ru@viewsoniceurope.com
Беларусь (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_br@viewsoniceurope.com
Латвия (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_lv@viewsoniceurope.com

Ограниченная гарантия ViewSonic® Projector

Применение гарантии:

Компания ViewSonic гарантирует отсутствие дефектов в материалах и исполнении данного изделия на протяжении гарантийного срока при нормальном использовании изделия. В случае обнаружения дефекта в материалах или исполнении данного изделия в течение гарантийного срока, компания ViewSonic по своему выбору отремонтирует или заменит данное изделие на аналогичное. При замене изделия или его частей может потребоваться повторное производство или переделка его частей или компонентов.

Ограниченная общая гарантия на три (3) года

С ограничением в один (1) год для Северной и Южной Америки: Три (3) года гарантии на все детали, за исключением лампы, три (3) года на работу и один (1) год на оригинальную лампу с даты первоначальной покупки. Другие страны и регионы: свяжитесь с местным дилером или местным офисом ViewSonic на счет информации о гарантии.

Ограниченная гарантия на один (1) год при интенсивной эксплуатации:

При интенсивной эксплуатации, когда проектор используется ежедневно в среднем свыше четырнадцати (14) часов, Северная и Южная Америка: Один (1) год гарантии на все детали, за исключением лампы, один (1) год на работу и девяносто (90) дней на оригинальную лампу с даты первоначальной покупки; Европа: Один (1) год гарантии на все детали, за исключением лампы, один (1) год на работу и девяносто (90) дней на оригинальную лампу с даты первоначальной покупки. Другие страны и регионы: свяжитесь с местным дилером или местным офисом ViewSonic на счет информации о гарантии.

Гарантия на лампу зависит от условий, проверки и утверждения. Применяется только для установленных ламп производителя. Все вспомогательные лампы, купленные отдельно, имеют гарантию 90 дней.

Кто защищен гарантией:

Эта гарантия действительная только для первого покупателя изделия.

Гарантия не применяется:

1. К изделиям с подделанным, измененным или удаленным серийным номером.
2. К изделиям поврежденным, изношенным или не функционирующим в результате:
 - a. Аварии, неправильного, небрежного, злоумышленного или злонамеренного использования; пожара, наводнения, удара молнии и других стихийных бедствий, неразрешенной модификации изделия или несоблюдения инструкций производителя.
 - b. Эксплуатация устройства с несоблюдением указанных технических параметров.
 - c. Эксплуатация устройства не по назначению или в ненадлежащих рабочих условиях.
 - d. Ремонта или попытки ремонта лицами, не имеющими разрешения от компании ViewSonic.
 - e. Порчи изделия при транспортировке.
 - f. Установки, монтажа или демонтажа изделия.
 - g. Внешних причин, например колебаний напряжения или отключения напряжения в электросети.
 - h. Использования устройств или комплектующих, с характеристиками не отвечающими спецификациям ViewSonic.
 - i. Естественного износа или старения.
 - j. Других причин, не являющихся дефектом изделия.
3. К расходам на установку, настройку, монтаж и демонтаж.

Как получить техническое обслуживание:

1. Для получения сведений о гарантийном обслуживании обращайтесь в Службу технической поддержки ViewSonic (см. раздел "Customer Support"). От вас потребуется предоставить серийный номер изделия.
2. Для получения гарантийного обслуживания вы должны предоставить: (a) квитанцию о первичной покупке изделия с датой продажи, (b) ваше имя и фамилию, (c) ваш адрес, (d) описание проблемы, (e) серийный номер изделия.
3. Принесите или отправьте изделия (с предварительно оплаченной доставкой) в авторизованный сервисный центр компании ViewSonic или в компанию ViewSonic.
4. Для получения дополнительных сведений о ближайшем сервисном центре компании ViewSonic обращайтесь в компанию ViewSonic.

Отказ от подразумеваемых гарантий:

Производитель не дает никаких гарантий и отказывается от любых явно выраженных или подразумеваемых гарантий, не упомянутых в этом гарантийном документе, включая какие-либо гарантии относительно его коммерческой ценности или пригодности для каких-либо конкретных целей.

Отсутствие ответственности за ущерб:

Ответственность компании ViewSonic не может превышать стоимости ремонта или замены изделия. Компания ViewSonic не несет ответственности за:

1. любой ущерб собственности, вызванный какими-либо дефектами изделия, неудобство, потерю нематериальных активов, потерю времени, потерю доходов или прибыли, ущерб деловой репутации, потерю отношений с деловыми партнерами, и другие коммерческие убытки, даже в случае предварительного уведомления о возможности таких убытков или ущерба.
2. Любые другие убытки, включая намеренные, случайные, косвенные и иные убытки.
3. Убытки, связанные с иском или претензиями к покупателю от любых третьих сторон.

Действие местного законодательства:

Данная гарантия дает вам конкретные юридические права и вас могут быть другие права, определяемые местным законодательством. В некоторых юрисдикциях не допускаются ограничения на подразумеваемые гарантийные обязательства и/или не допускается исключение случайного или косвенного ущерба, поэтому приведенные выше ограничения и исключения могут к вам не относиться.

Продажи за пределами С.Ш.А. и Канады:

За информацией по условиям гарантии и обслуживания изделий ViewSonic за пределами США и Канады обращайтесь в корпорацию ViewSonic или к местному дилеру корпорации ViewSonic.

Срок гарантии на данное изделие в Китае (за исключением Гонг Конг, Макао и Тайвань) зависит от условий, указанных в гарантии технического обслуживания.

Подробная информация о гарантии для пользователей из Европы и России находится на веб-сайте www.viewsoniceurope.com в разделе Поддержка/Гарантия.

