

HyperX Cloud Orbit Software

Find the language and latest documentation for your HyperX Cloud Orbit Software here.

HyperX Cloud Orbit Software Guide

-  For instructions in English
-  Para instrucciones en Español
-  Für Anleitungen in Deutsch
-  Pour des instructions en Français
-  Per le istruzioni in Italiano
-  Por as instruções em Português
-  Instrukcje w języku Polskim
-  Для инструкции на Русском
-  Turkce talimatlar icin
-  日本語マニュアル用
-  한국어 안내
-  คำแนะนำภาษาไทย
-  Để xem hướng dẫn bằng tiếng Việt
- Simplified Chinese..... 简体中文说明书
- Traditional Chinese 繁體中文說明



HyperX Cloud Orbit Software

Part Numbers

HX-HSCO-GM/WW

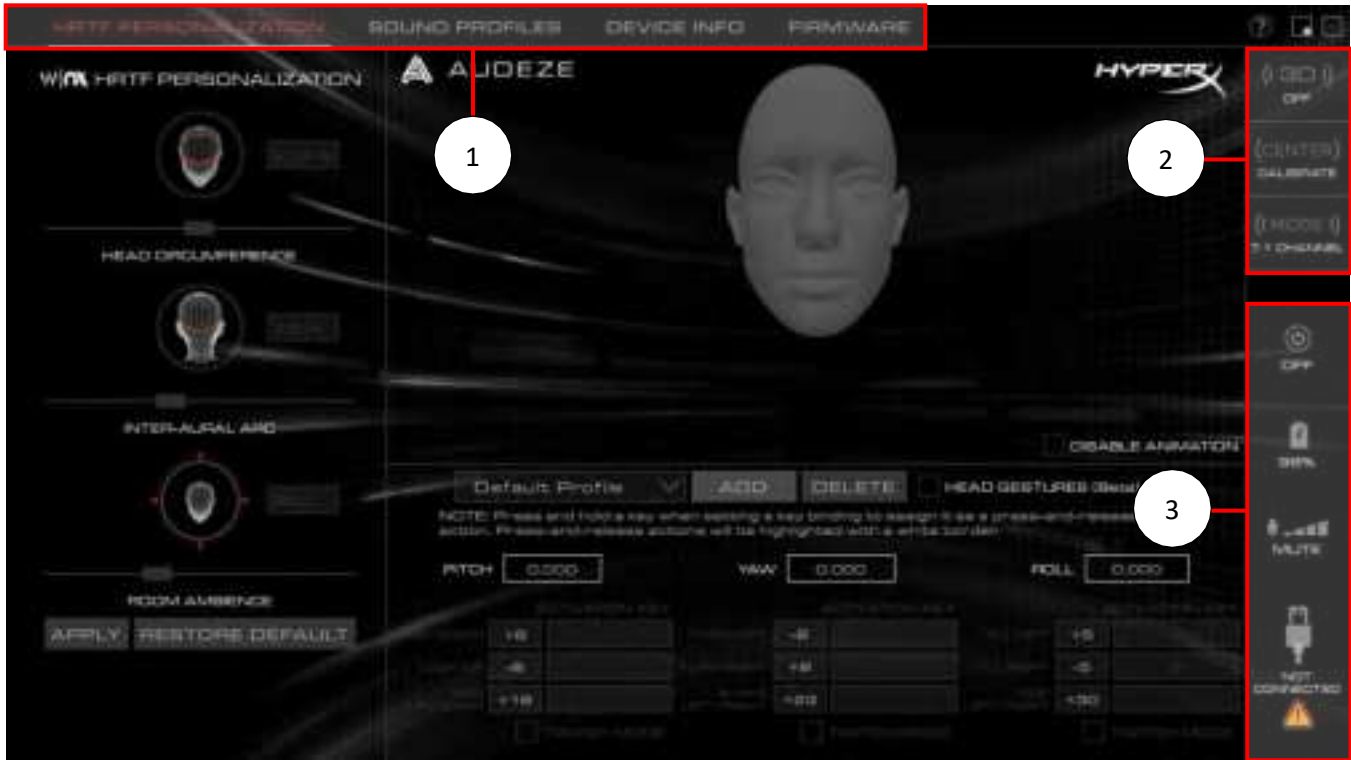
HX-HSCOS-GM/WW



TABLE OF CONTENTS

Main Page	3
HRTF Personalization	4
Head Gestures	5
Adding a Gesture Profile	6
Deleting a Gesture Profile	6
Binding a Press and Hold Key Function to a Head Gesture	7
Binding a Press and Release Key Function to a Head Gesture	8
Changing the Head Gesture Sensitivity	9
Binding a Key Function to a Twitch Mode Head Gesture	10
Sound Profiles	11
Device Info	12
Firmware	13

Main Page



1. Menu tabs

- **HRTF Personalization:** customize 3D sound to personal preferences and configure gesture controls
- **Sound Profiles:** change EQ settings
- **Device Info:** general headset information
- **Firmware:** update headset firmware

2. Headset controls

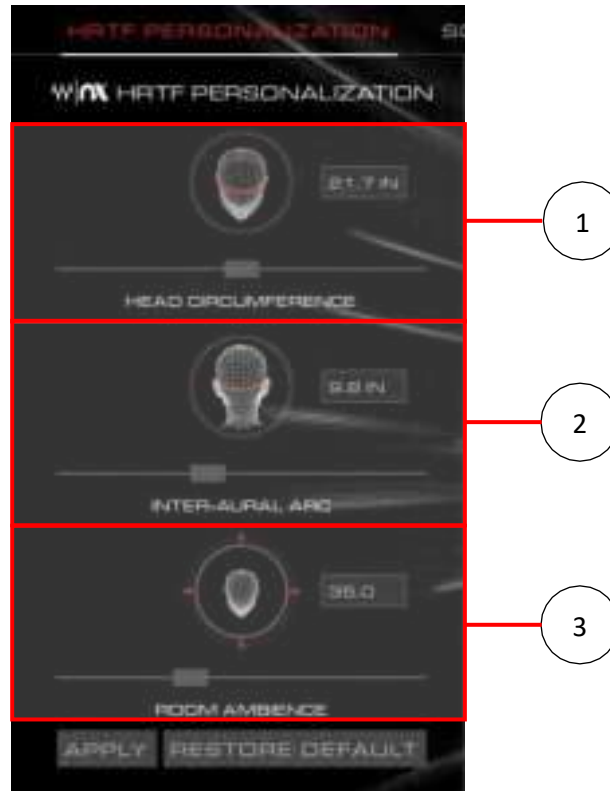
- **3D mode:** change between 3D Manual*, 3D Auto*, 3D On, and 3D Off
- **Center button:** center the headset when using 3D Manual* or 3D Auto* modes
- **Audio mode:** change between 7.1 channel, 2 channel, and Hi-Res 2 channel modes

3. Headset states

- Headset on/off, battery level, microphone level, USB connection

*Available only on Orbit S

HRTF Personalization



This page allows you to adjust the HRTF settings to fine tune the 3D sound to your personal preferences.

1. Head Circumference

- Adjust slider to match the circumference of your head in inches.

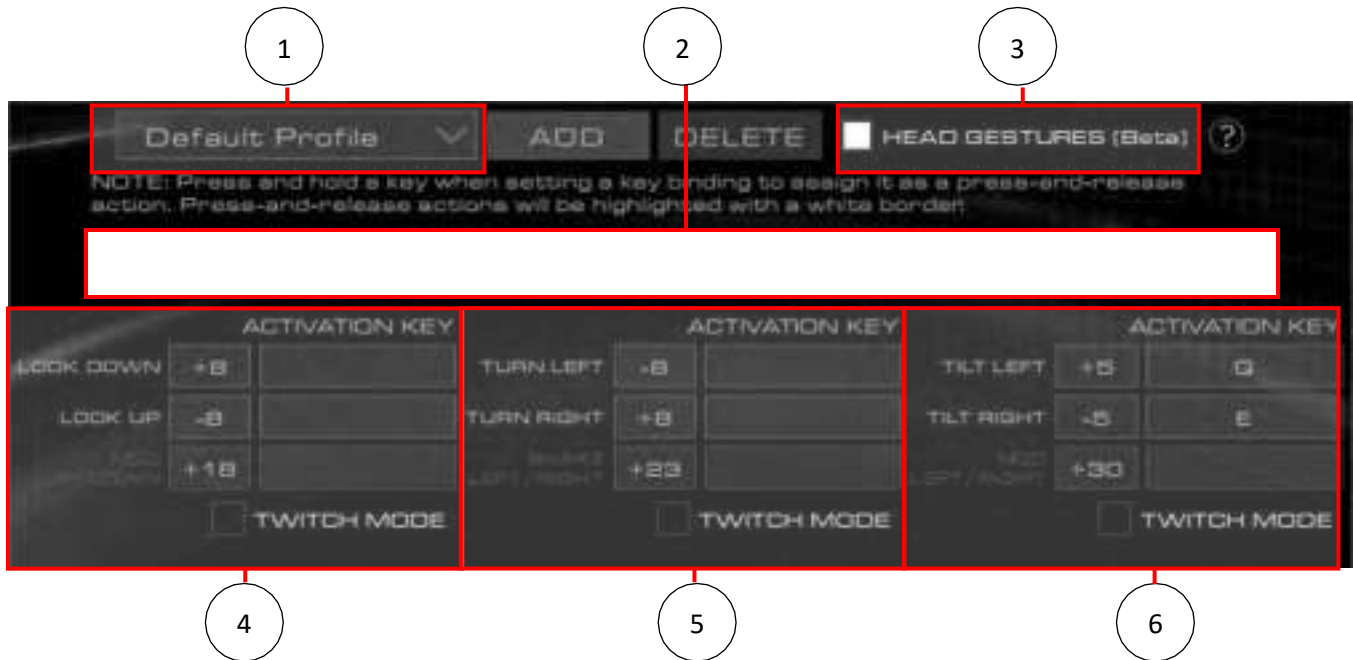
2. Inter-aural Arc

- Adjust slider to match the circumference of one ear canal to the other, measured around the back of your head, in inches.

3. Room Ambience

- Adjust slider to control the amount of reverb in the 3D audio.

Head Gestures



This page allows you to configure head gesture controls and profiles for the headset*. Headset must be set to 3D Manual mode for correct behavior.

1. **Profile Selection**
2. **Head gestures on/off toggle**
3. **Pitch, yaw, and roll sensor values**
4. **Pitch gesture controls**
 - a. Look down, look up, nod up/down
5. **Yaw gesture controls**
 - a. Turn left, turn right, shake left/right
6. **Roll gesture controls**
 - a. Tilt left, tilt right, nod left/right

*Available only on Orbit S

Adding a Gesture Profile

1. Click on the “**Add**” button to add a new gesture profile.



2. Type in a name for the profile and click on the “**Create**” button.

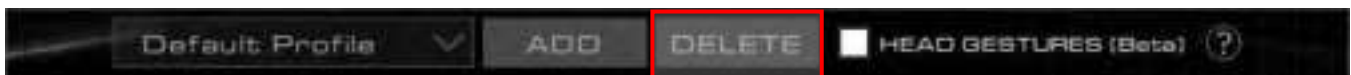


3. Select the new profile by clicking on the down arrow next to the profile name.



Deleting a Gesture Profile

1. Select the gesture profile to be deleted from the profile dropdown menu.
2. Click on the “**Delete**” button to delete the selected profile.



Binding a Press and Hold Key Function to a Head Gesture

1. Click on the right box next to the desired head gesture to set a key function to.



2. Press up to two key buttons to bind them as a *press and hold* function.
 - a. Alphanumeric characters, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12, and top row numbers are supported key functions. Numpad keys are not supported.
3. Activate the function by moving the headset to the matching motion. The function will be held while the head gesture motion is held.
 - a. Example: Move headset pitch up **-8** degrees to press and hold **“R”** key.



Binding a Press and Release Key Function to a Head Gesture

1. Click on the right box next to the desired head gesture to set a key function to.



2. Press and hold up to two key buttons to bind them as a *press and release* function. A white border will appear around the key function box.
 - a. Alphanumeric characters, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12, and top row numbers are supported key functions. Numpad is not supported.
3. Activate the function by moving the headset to the matching motion. The function will be pressed and released when performing the head gesture.
 - a. Example: Move headset pitch up **-8** degrees to press and release **“R”** key.



Changing the Head Gesture Sensitivity

1. Click on the left box next to the desired head gesture.



2. Increase/decrease the value to make the head gesture control more/less sensitive.

- a. Example: Increase the “look up” gesture sensitivity by changing from **-8** degrees to **-10** degrees.



Binding a Key Function to a Twitch Mode Head Gesture

1. Click on the box next to “**Twitch Mode**” to enable the twitch gesture for the desired head gesture.
 - a. Enabling “**Twitch Mode**” will disable the independent gesture actions from the gesture category (i.e. Enabling nod left/right twitch gesture will disable tilt left and tilt right).



2. Click on the right box next to the twitch gesture
3. Press up to two key buttons to bind them to the gesture.
4. Activate the function by moving the headset to the matching motion. The function action will follow the binding type (press and hold, press and release).
 - a. Example: Tilt headset to the left above **+30** degrees, then tilt headset to the right below **+30** degrees to press and hold “**M**” key.



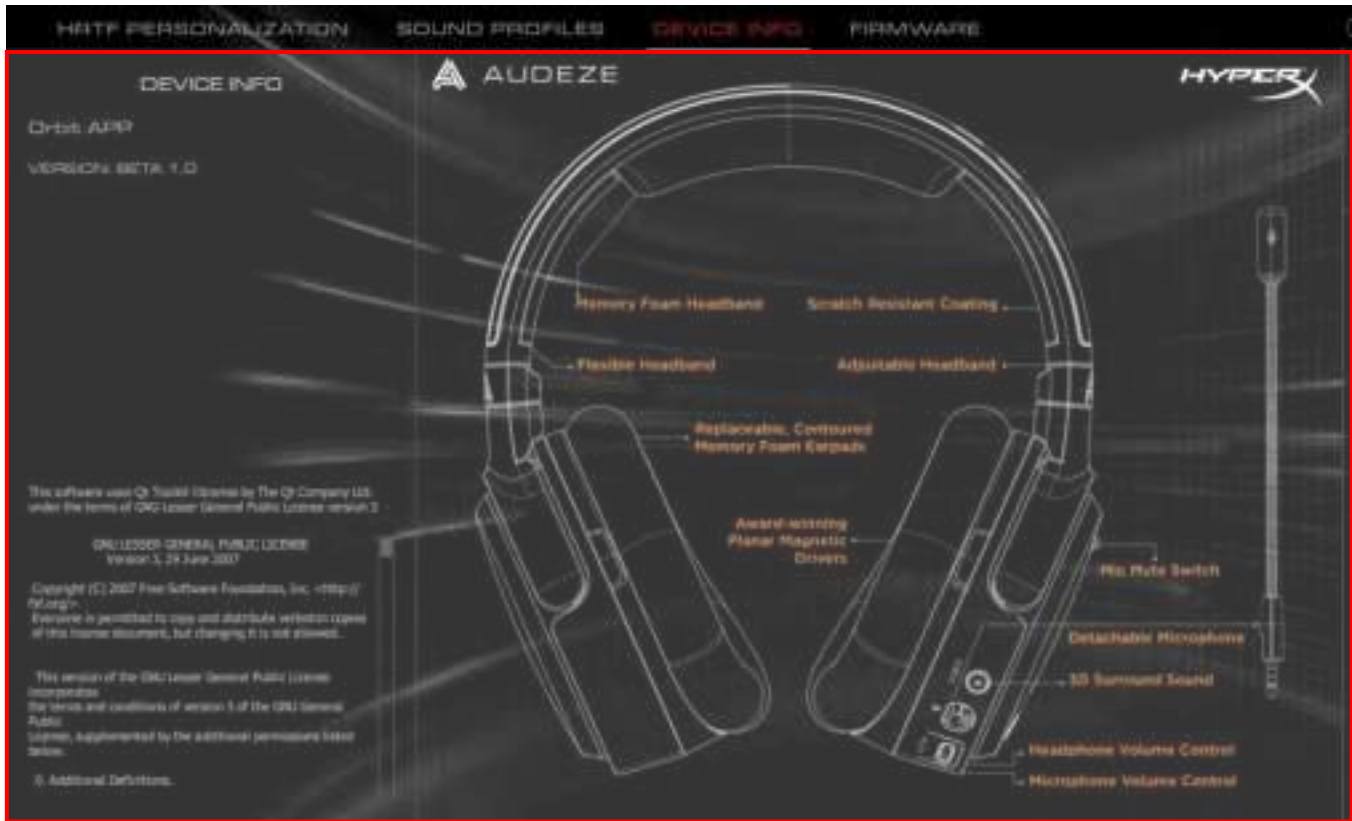
Sound Profiles



This page allows you to select your desired EQ preset to change the sound profile of the headset.

EQ Preset	Description
Flat	No EQ applied.
Default	Tuned to the Audeze House curve.
Foot Steps	Enhances sounds of foot steps.
Ballistics	Enhances gunshots and other ballistic sounds in FPS games.
Music	Optimized for listening to music.
Racing	Optimized for racing games.
RPG	Optimized for RPGs and immersive games.
Warm	Treble is cut and bass is boosted slightly.

Device Info



This page provides general information on the Orbit / Orbit S headset.

Firmware



This page provides the firmware versions on Orbit / Orbit S and the ability to update the headset firmware.

Software HyperX Cloud Orbit

Números de referencia

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW



ÍNDICE

Página principal	3
Personalización HRTF	4
Gestos de la cabeza	5
Adición de un perfil de gestos	6
Eliminación de un perfil de gestos	6
Vinculación de una función de Mantener pulsada una tecla a un gesto de la cabeza	7
Vinculación de una función de Pulsar y soltar una tecla a un gesto de la cabeza.....	8
Cambio de la sensibilidad de los gestos de la cabeza	9
Vinculación de una función de tecla a un gesto de cabeza del modo Twitch	10
Perfiles de sonido	11
Información del dispositivo	12
Firmware	13

Página principal



1. Pestañas de menú

- **Personalización HRTF:** personaliza el sonido 3D según tus preferencias personales y configura los controles de gestos
- **Perfiles de sonido:** cambia los ajustes de EQ
- **Información del dispositivo:** información general de los auriculares
- **Firmware:** actualiza el firmware de los auriculares

2. Controles de los auriculares

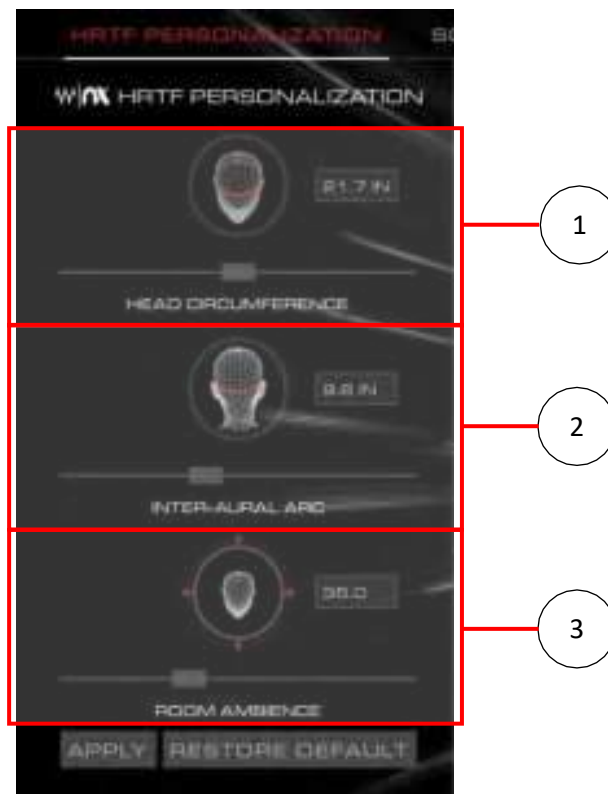
- **Modo 3D:** cambia entre 3D manual*, 3D automático*, 3D activado y 3D desactivado
- **Botón centrar:** centra los auriculares al usar los modos 3D manual* o 3D automático*
- **Modo audio:** cambia entre los modos de 7.1 canales, 2 canales y 2 canales de alta resolución

3. Estados de los auriculares

- Auriculares encendidos/apagados, nivel de batería, nivel de micrófono, conexión USB

*Disponible solo en Orbit S

Personalización HRTF



Esta página te permite configurar los ajustes HRTF para ajustar el sonido 3D según tus preferencias personales.

1. Circunferencia de la cabeza

- Ajusta el control deslizante para que se adapte a la circunferencia de tu cabeza según su medida en pulgadas.

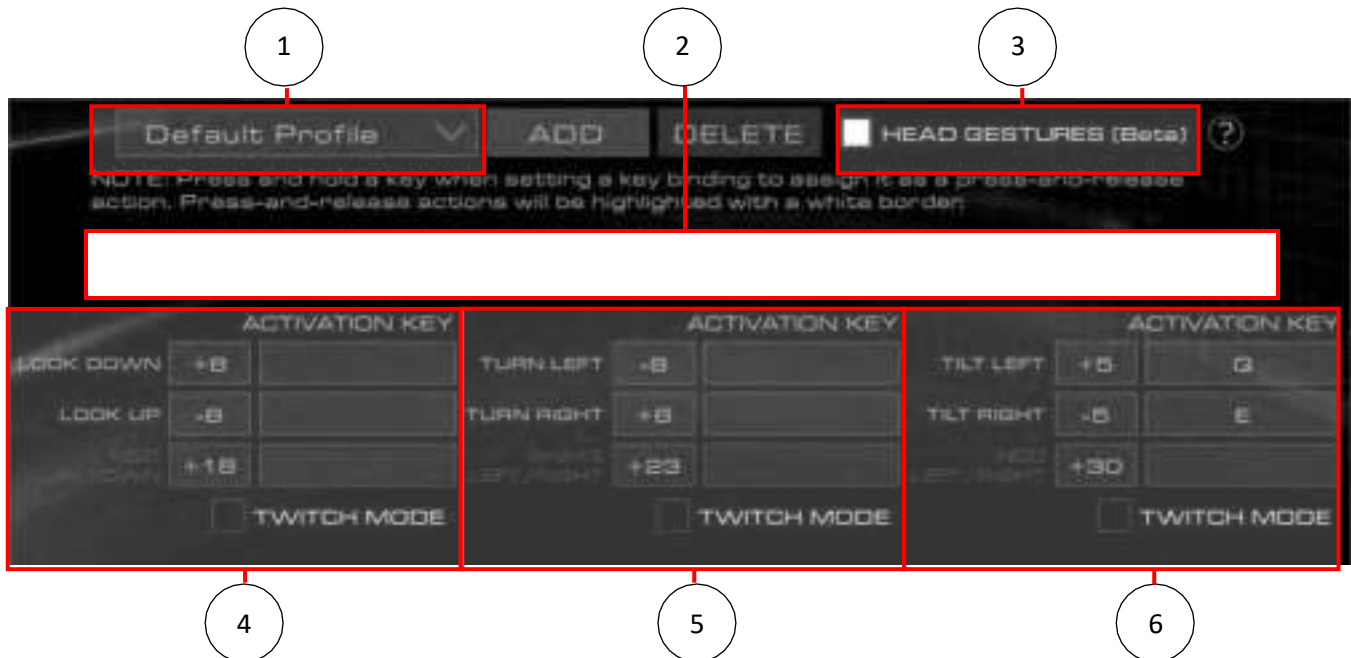
2. Arco interaural

- Ajusta el control deslizante para que se adapte a la circunferencia de un canal auditivo al otro, medida a lo largo de la parte posterior de tu cabeza, en pulgadas.

3. Sonido ambiental

- Ajusta el control deslizante para configurar la cantidad de reverberación del audio 3D.

Gestos de la cabeza



Esta página te permite configurar los perfiles y los controles de los gestos de la cabeza para los auriculares*. Para un correcto funcionamiento, los auriculares deben configurarse en el modo 3D manual.

1. Selección de perfiles
2. Activa/desactiva los gestos de la cabeza
3. Valores del sensor de inclinación, desvío y balanceo
4. Controles de gestos de inclinación
 - a. Mira hacia abajo, mira hacia arriba, asiente con la cabeza hacia arriba/abajo
5. Controles de gestos de desvío
 - a. Gira la cabeza hacia la izquierda, gírala hacia la derecha, sacúdela hacia la izquierda/derecha
6. Controles de gestos de balanceo
 - a. Inclina la cabeza hacia la izquierda, inclínala hacia la derecha, inclina la cabeza rápidamente hacia la derecha/izquierda

*Disponible solo en Orbit S

Adición de un perfil de gestos

1. Haz clic en el botón “**Añadir**” para añadir un nuevo perfil de gestos.



2. Escribe un nombre de perfil y haz clic en el botón “**Crear**”.

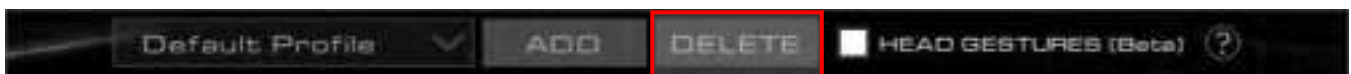


3. Para seleccionar el nuevo perfil, haz clic en el flecha hacia abajo junto al nombre del perfil.



Eliminación de un perfil de gestos

1. Selecciona el perfil de gestos que deseas eliminar en el menú desplegable de perfiles.
2. Haz clic en el botón “**Eliminar**” para eliminar el perfil seleccionado.



Vinculación de una función de Mantener pulsada una tecla a un gesto de la cabeza

1. Haz clic en el cuadro derecho situado junto al gesto de cabeza deseado para configurar una función de tecla para este.



2. Pulsa hasta dos teclas para vincularlas como una función de *mantener pulsado*.
 - a. Los caracteres alfanuméricos, Mayús, Alt, Ctrl, F1-F12 y los números de la fila superior se pueden usar para este propósito. No se admiten las teclas del teclado numérico.
3. Para activar la función, realiza el movimiento deseado con los auriculares. La función se mantendrá mientras se mantiene el movimiento del gesto de la cabeza.
 - a. Ejemplo: Inclina los auriculares hacia arriba **-8** grados para mantener pulsada la tecla **"R"**.



Vinculación de una función de Pulsar y soltar una tecla a un gesto de la cabeza

1. Haz clic en el cuadro derecho situado junto al gesto de cabeza deseado para configurar una función de tecla para este.



2. Mantén pulsado hasta dos teclas para vincularlas a una función de *pulsar y soltar*. Aparecerá un borde blanco alrededor del cuadro de función de tecla.
 - a. Los caracteres alfanuméricos, Mayús, Alt, Ctrl, F1-F12 y los números de la fila superior se pueden usar para este propósito. No se admite el teclado numérico.
3. Para activar la función, realiza el movimiento deseado con los auriculares. La función se pulsará y soltará al realizar el gesto de la cabeza.
 - a. Ejemplo: Inclina los auriculares hacia arriba **-8** grados para pulsar y soltar la tecla **"R"**.



Cambio de la sensibilidad de los gestos de la cabeza

1. Haz clic en el cuadro izquierdo situado al lado del gesto de cabeza deseado.



2. Aumenta/disminuye el valor de la sensibilidad del control del gesto de la cabeza.
 - a. Ejemplo: Aumenta la sensibilidad del gesto de “mirada hacia arriba” cambiando de **-8** grados a **-10** grados.



Vinculación de una función de tecla a un gesto de cabeza del modo Twitch

1. Haz clic en el cuadro situado al lado de “**Modo Twitch**” para habilitar el gesto de twitch para el gesto de cabeza deseado.
 - a. Si habilitas el “**Modo Twitch**”, se desactivarán las acciones de gestos independientes de la categoría de gestos (p.ej., si habilitas el gesto de twitch de asentimiento hacia la izquierda/derecha, se desactivarán la inclinación hacia la izquierda y hacia la derecha).



2. Haz clic en el cuadro derecho situado al lado del gesto de twitch
3. Pulsa hasta dos teclas para vincularlas al gesto.
4. Para activar la función, realiza el movimiento deseado con los auriculares. La acción de la función seguirá al tipo de vinculación (mantener pulsado, pulsar y soltar).
 - a. Ejemplo: Inclina los auriculares hacia la izquierda más de **+30** grados y, a continuación, inclina los auriculares hacia la derecha menos de **+30** grados para mantener pulsada la tecla “**M**”.



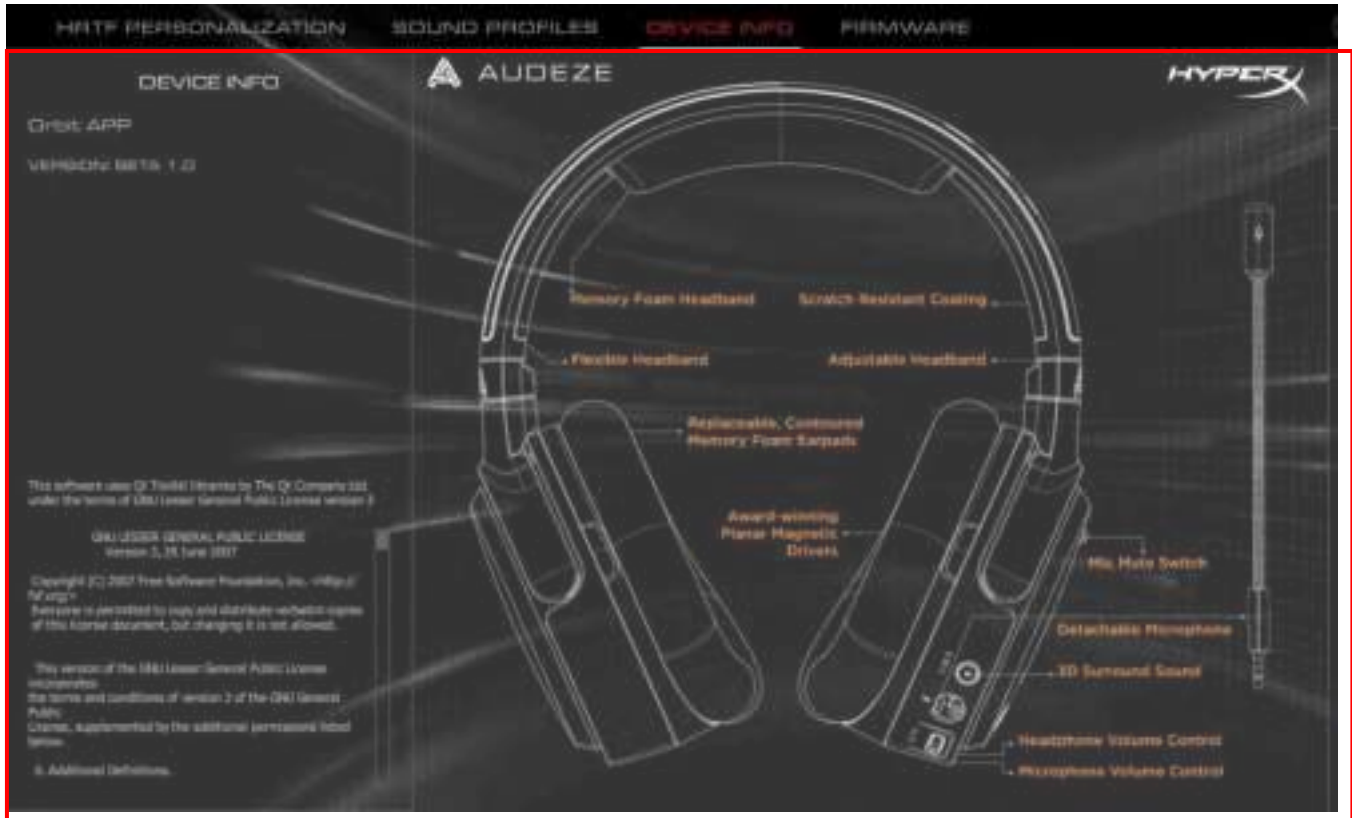
Perfiles de sonido



Esta página te permite seleccionar el preajuste de EQ deseado para cambiar el perfil de sonido de los auriculares.

Preajuste de EQ	Descripción
Plano	No se utiliza ningún EQ.
Valor predeterminado	Sintonizado con la curva Audeze House.
Pasos	Mejora el sonido de los pasos.
Balística	Mejora el sonido de los disparos y otros sonidos balísticos en los juegos FPS.
Música	Optimizado para escuchar música.
Carreras	Optimizado para los juegos de carreras.
RPG	Optimizado para los juegos RPG y de inmersión.
Cálido	Se reducen los agudos y se potencian los graves ligeramente.

Información del dispositivo



Esta página proporciona información general sobre los auriculares Orbit/Orbit S.

Firmware



Esta página proporciona las versiones de firmware de Orbit/Orbit S y la posibilidad de actualizar el firmware de los auriculares.



Software HyperX Cloud Orbit

Números de parte

HX-HSCO-GM/WW

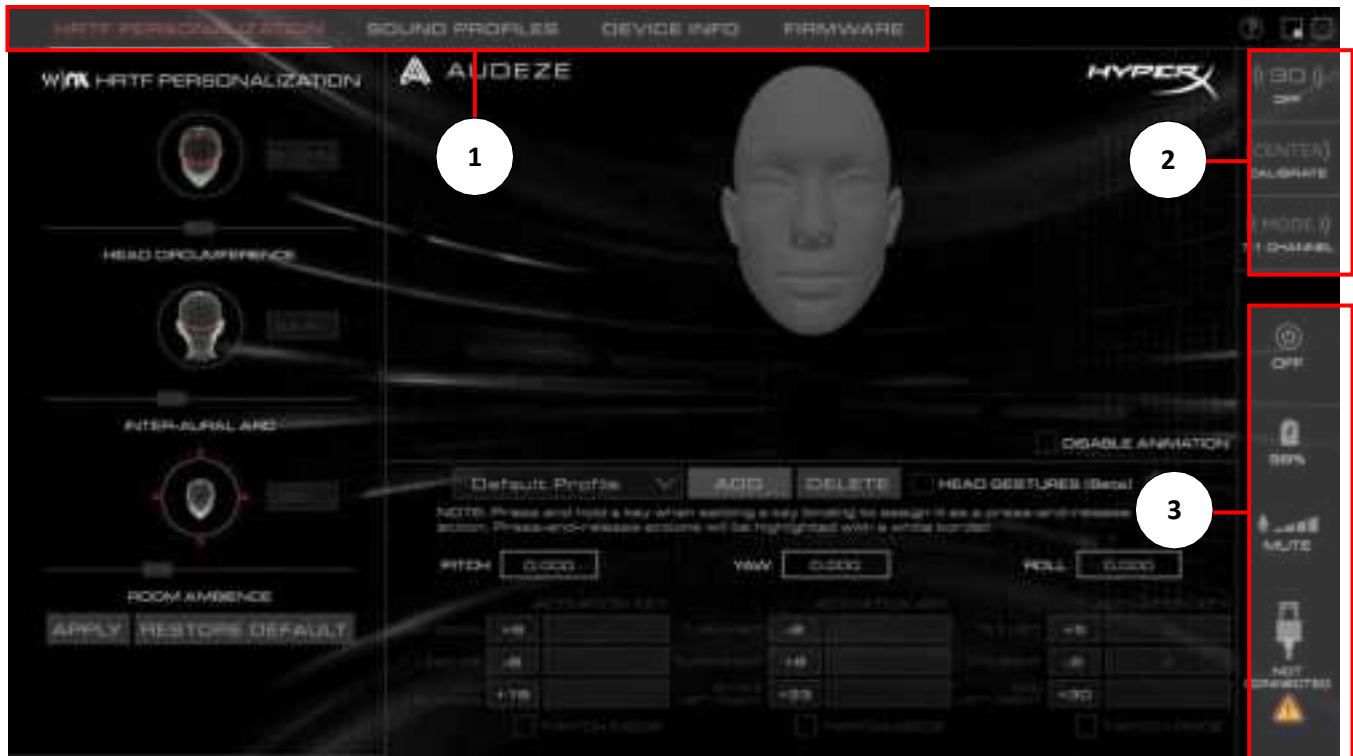
HX-HSCOS-GM/WW



TABLA DE CONTENIDO

Página principal	3
Personalización HRTF	4
Gestos de la cabeza	5
Agregar un perfil de gesto	6
Borrar un perfil de gesto	6
Vincular una función de presionar y mantener con un gesto de la cabeza	7
Vincular una función de presionar y soltar con un gesto de la cabeza	8
Cómo cambiar la sensibilidad de los gestos de la cabeza	9
Vincular la función de una tecla al gesto de la cabeza de completo	10
Perfiles de sonido	11
Información del dispositivo	12
Firmware	13

Página principal



1. Lengüetas de menú

- **Personalización HRTF:** personaliza el sonido 3D de acuerdo a tus preferencias personales y configura los controles por gestos
- **Perfiles de sonido:** cambiar los ajustes de ecualización
- **Información del dispositivo:** información general sobre los audífonos
- **Firmware:** actualizar el firmware de los audífonos

2. Controles de los audífonos

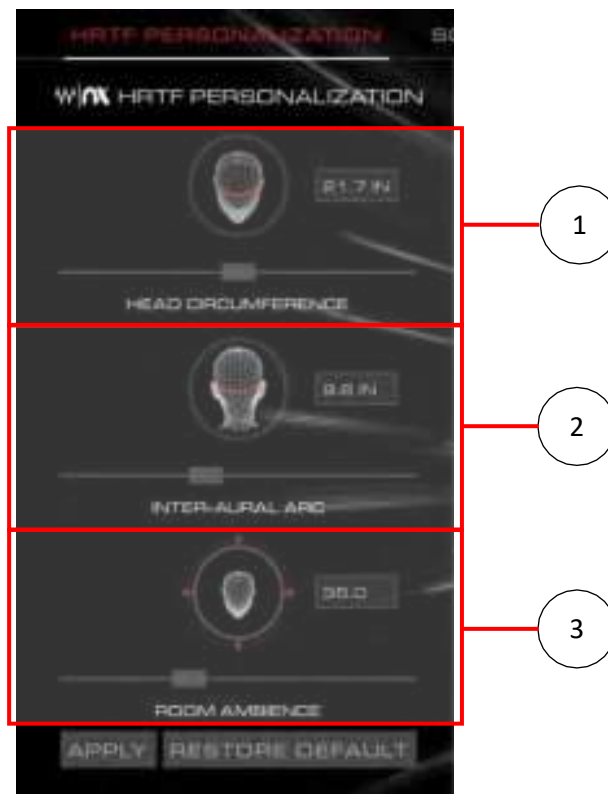
- **Modo 3D:** cambiar entre 3D manual*, 3D Auto*, 3D encendido, y 3D apagado
- **Botón central:** centra los audífonos cuando utilices modos 3D Manual* o 3D Auto*
- **Modo de audio:** cambia entre los siguientes modos: 7.1 canales, 2 canales y 2 canales de alta resolución

3. Estados de los audífonos

- Audífonos encendidos/apagados, nivel de la batería, nivel del micrófono, conexión USB

*Disponible solo en Orbit S

Personalización HRTF



Esta página te permite realizar los ajustes HRTF para sintonizar el sonido 3D de acuerdo a tus preferencias personales.

1. Circunferencia de la cabeza

- Ajusta el deslizador para que coincida con la circunferencia de tu cabeza en pulgadas.

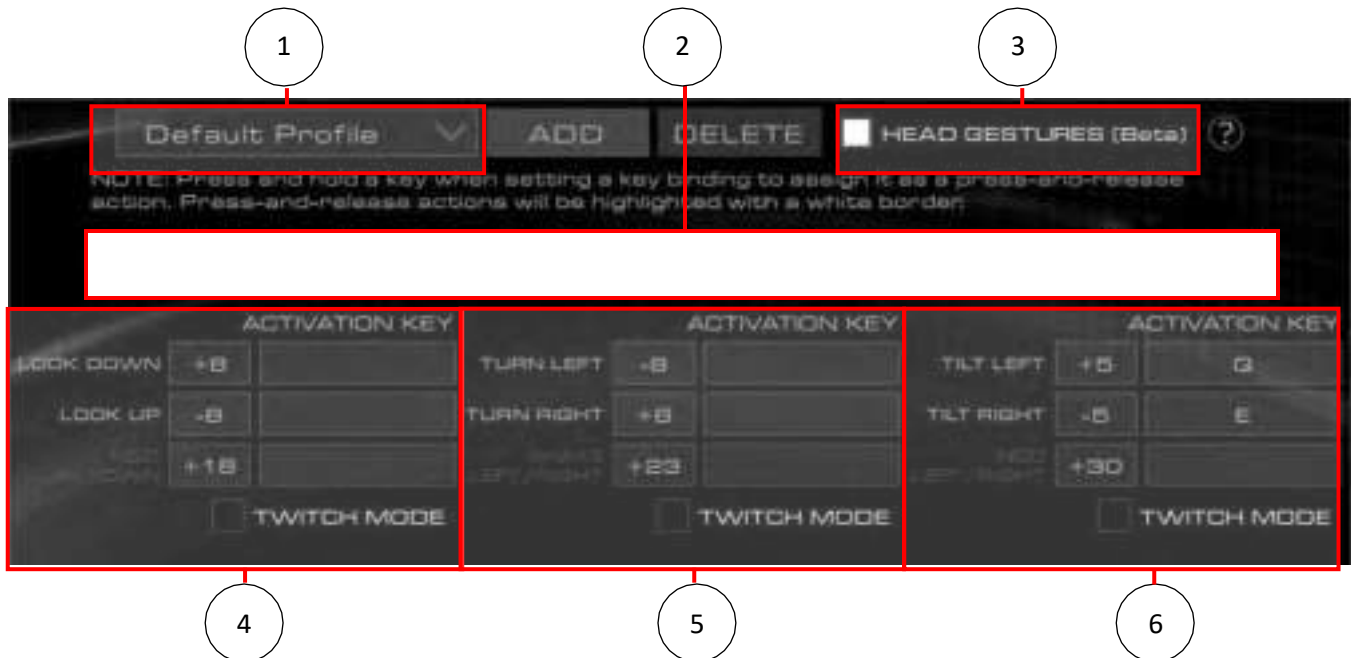
2. Arco interaural

- Ajusta el deslizador para que coincida con la circunferencia de un canal auditivo al otro, midiendo alrededor de la parte trasera de tu cabeza, en pulgadas.

3. Ambiente de la habitación

- Ajusta el deslizador para controlar la cantidad de reverberación en el audio 3D.

Gestos de la cabeza



Esta página te permite configurar los controles manejados a través de los gestos de la cabeza y los perfiles de los audífonos*. Los audífonos deben estar configurados en modo manual 3D para obtener una conducta adecuada.

1. **Selección del perfil**
2. **Activación/desactivación de gestos de la cabeza**
3. **Valores de sensor de cabeceo, rotación e inclinación**
4. **Controles de gestos de cabeceo**
 - a. Mirar hacia arriba, mirar hacia abajo, inclinar la cabeza hacia arriba/abajo
5. **Control de gesto de rotación**
 - a. Girar a la izquierda, girar a la derecha, sacudir a la izquierda/derecha
6. **Controles de gesto de inclinación**
 - a. Inclinar a la izquierda, inclinar a la derecha, asentir a la izquierda/derecha

*Disponible solo en Orbit S

Agregar un perfil de gesto

1. Haz clic en el botón **“Agregar”** para agregar un nuevo perfil de gesto.



2. Escribe un nombre para el perfil y haz clic en el botón **“Crear”**.

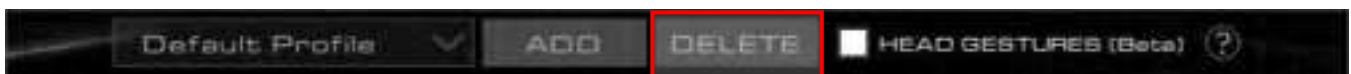


3. Selecciona el nuevo perfil haciendo clic en la flecha hacia abajo cerca del nombre del perfil.



Borrar un perfil de gesto

1. Selecciona el perfil de gesto que se borrará del menú desplegable del perfil.
2. Haz clic en el botón **“Borrar”** para borrar el perfil seleccionado.



Vincular una función de presionar y mantener con un gesto de la cabeza

1. Haz clic en el cuadro de la derecha cerca del gesto deseado de la cabeza para configurar la función de una tecla.



2. Presiona hasta dos teclas para vincularlas con la función *presionar y mantener*.
 - a. Los caracteres alfanuméricos, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12, y los números de las filas superiores son funciones soportadas por teclas. Las teclas del teclado numérico no son compatibles
3. Activa la función moviendo los audífonos a la posición de emparejamiento. La función se mantendrá activa mientras se mantenga el movimiento del gesto de la cabeza.
 - a. Ejemplo: Mueve el control de inclinación hacia arriba **-8** grados para presionar y mantener la tecla **"R"**.



Vincular una función de presionar y soltar con un gesto de la cabeza

1. Haz clic en el cuadro de la derecha cerca del gesto deseado de la cabeza para configurar la función de una tecla.



2. Presiona y sostiene hasta dos teclas para vincularlas con la función *presionar y soltar*. Aparecerá un borde blanco alrededor del cuadro de teclas de función.
 - a. Los caracteres alfanuméricos, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12, y los números de las filas superiores son funciones soportadas por teclas. Las teclas del teclado numérico no son compatibles.
3. Activa la función moviendo los audífonos a la posición de emparejamiento. Esta función será presionada y soltada cuando se realice el gesto con la cabeza.
 - a. Ejemplo: Mueve el control de inclinación de los audífonos hacia arriba **-8** grados para presionar y soltar la tecla **“R”**.



Cómo cambiar la sensibilidad de los gestos de la cabeza

1. Haz clic en el cuadro de la izquierda cerca del gesto deseado de la cabeza.



2. Aumentar/disminuir el valor para hacer que el control del gesto de la cabeza sea más o menos sensible.

- a. Ejemplo: Aumenta el gesto de “mirar hacia arriba” cambiando de **-8** grados a **-10** grados.



Vincular la función de una tecla al gesto de la cabeza de completo

1. Haz clic en “**Modo Completo (twitch)**” para habilitar el gesto de cabeza completo.
 - a. Habilitar el “**Modo Completo (twitch)**” deshabilitará las acciones de gestos independientes de la categoría de gestos (por ejemplo, habilitar el gesto de cabeceo hacia arriba/abajo deshabilitará la inclinación hacia la izquierda y hacia la derecha).



2. Haz clic en el cuadro de la derecha de modo completo (twitch).
3. Presiona hasta dos botones de tecla para vincularlos con el gesto.
4. Activa la función moviendo los audífonos a la posición de emparejamiento. La acción de la función seguirá el tipo de vinculación (presionar y mantener, presionar y soltar).
 - a. Ejemplo: Inclina los audífonos a la izquierda por encima de **+30** grados, luego inclina los audífonos a la derecha por debajo de **+30** grados para presionar y mantener la tecla “**M**”.



Perfiles de sonido



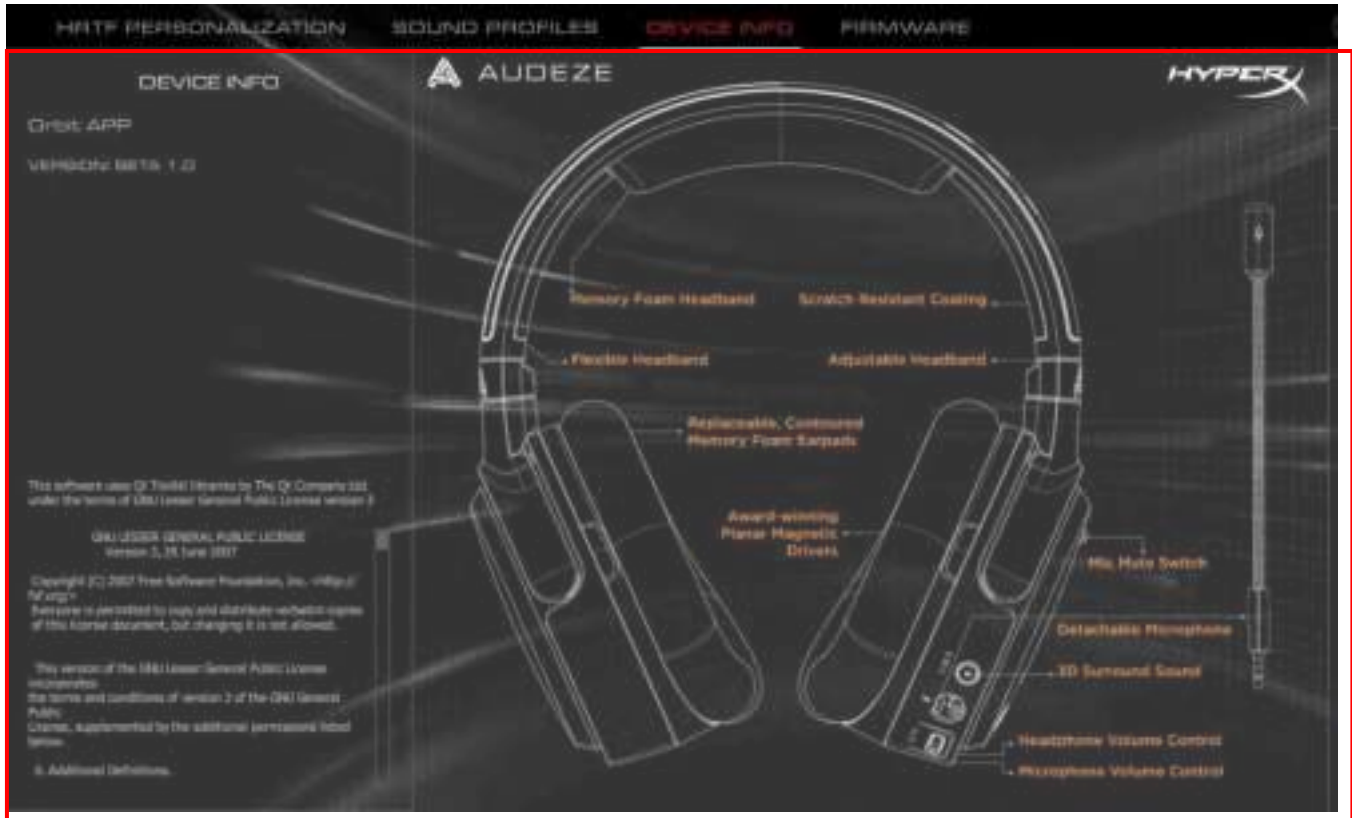
Esta página te permitirá seleccionar la ecualización deseada para cambiar el perfil de sonido de los audífonos.

Ajuste de ecualización

Descripción

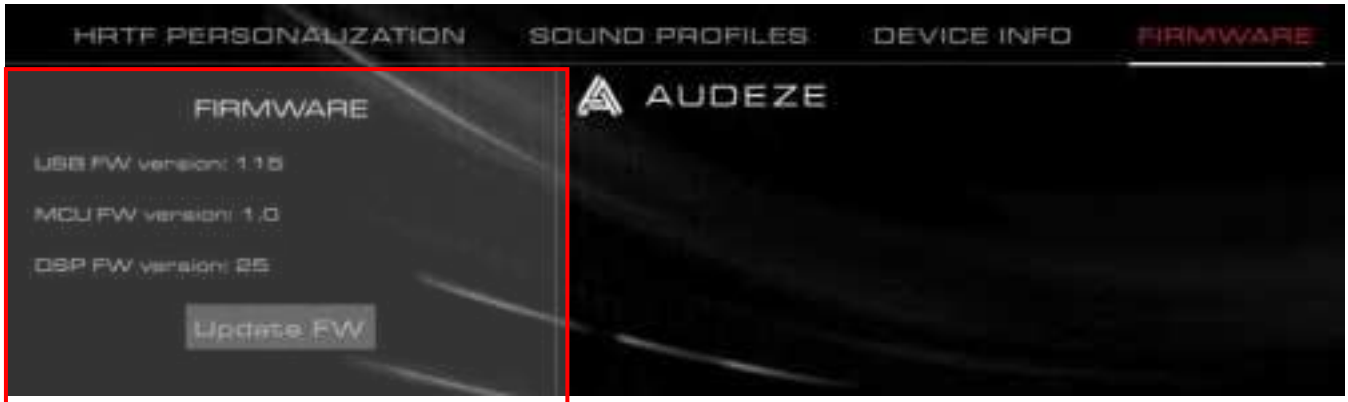
Ajuste de ecualización	Descripción
Flat	Sin ecualización aplicada.
Predeterminado	Sintonizado según la curva Audeze House.
Pasos	Amplía los sonidos de los pasos
Balística	Amplía los tiros y otros sonidos de balística en los juegos FPS.
Música	Optimizado para escuchar música.
Racing	Optimizado para juegos de carrera.
RPG	Optimizado para RPG y juegos inmersivos.
Cálida	Se limitan los agudos y los graves se impulsan levemente.

Información del dispositivo



Esta página brinda información general sobre los audífonos Orbit/ Orbit S.

Firmware



Esta página brinda versiones de firmware de Orbit/ Orbit S y la posibilidad de actualizar el firmware de los audífonos.

HyperX Cloud Orbit Software

Artikelnummern

HX-HSCO-GM/WW

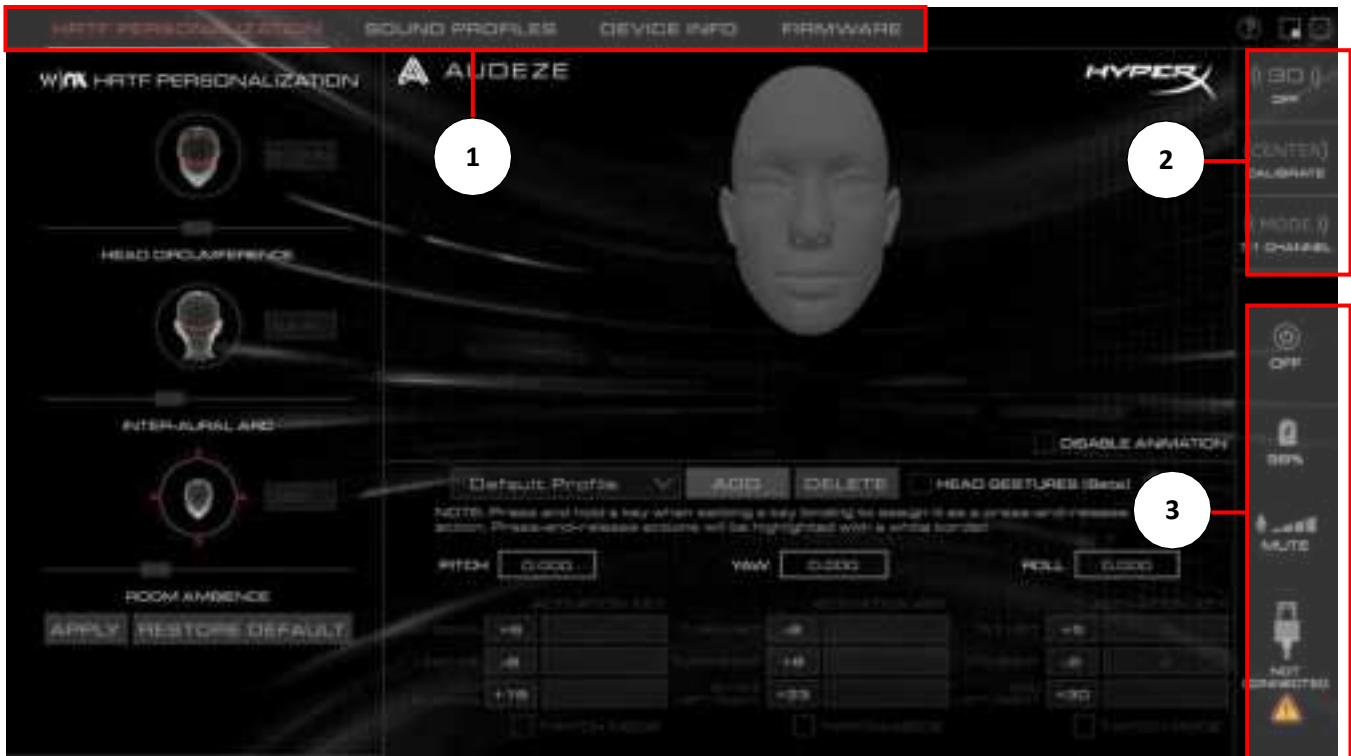
HX-HSCOS-GM/WW



INHALT

Hauptseite	3
HRTF-Personalisierung	4
Kopfgesten	5
Gestenprofil hinzufügen	6
Gestenprofil löschen	6
Drücken- und Halten-Funktion mit Kopfbewegung verbinden	7
Drücken- und Freigeben-Funktion mit Kopfbewegung verbinden	8
Ändern der Kopfbewegungsempfindlichkeit	9
Verbinden einer Tastenfunktion mit einer zuckenden Kopfbewegung	10
Sound-Profile	11
Geräteinfo	12
Firmware	13

Hauptseite



1. Menü-Tabs

- **HRTF-Personalisierung:** Individuelle Anpassung des 3D-Klangs und Konfiguration der Gestensteuerung
- **Sound-Profile:** Änderung der EQ-Einstellungen
- **Geräteinfo:** allgemeine Informationen zum Headset
- **Firmware:** Update der Headset-Firmware

2. Headset-Steuerung

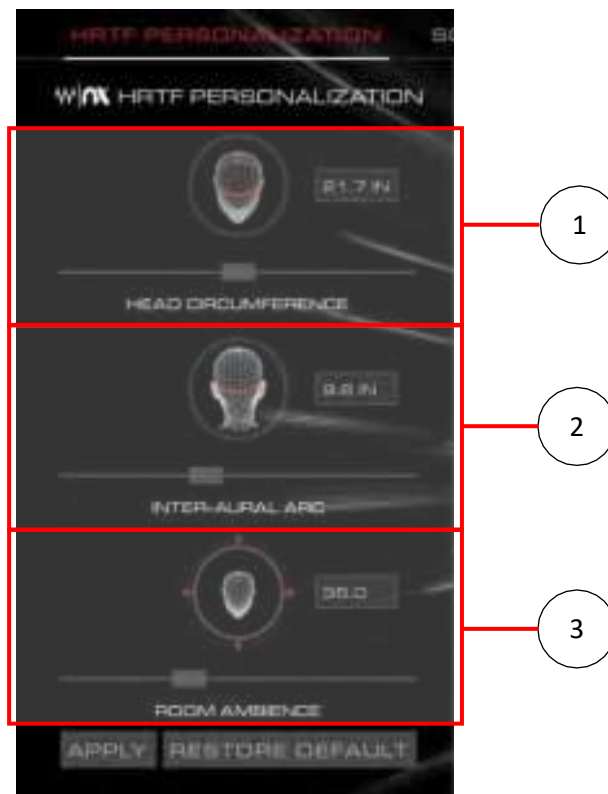
- **3D-Modus:** Wechsel zwischen 3D manuell*, 3D auto*, 3D Ein und 3D Aus
- **Zentriertaste:** Zentrieren des Headsets im 3D manuell-* oder 3D auto*-Modus
- **Audiomodus:** Wechsel zwischen 7.1-Kanal-, 2-Kanal- und hochauflösendem 2-Kanal-Modus

3. Headset-Status

- Headset ein/aus, Ladestand, Mikrofonlautstärke, USB-Verbindung

*Nur für Orbit S verfügbar

HRTF-Personalisierung



Auf dieser Seite werden die HRTF-Einstellungen vorgenommen, mit denen der 3D-Sound individuell geregelt werden kann.

1. Kopfumfang

- Mit dem Schieberegler wird der Kopfumfang in Zoll eingestellt.

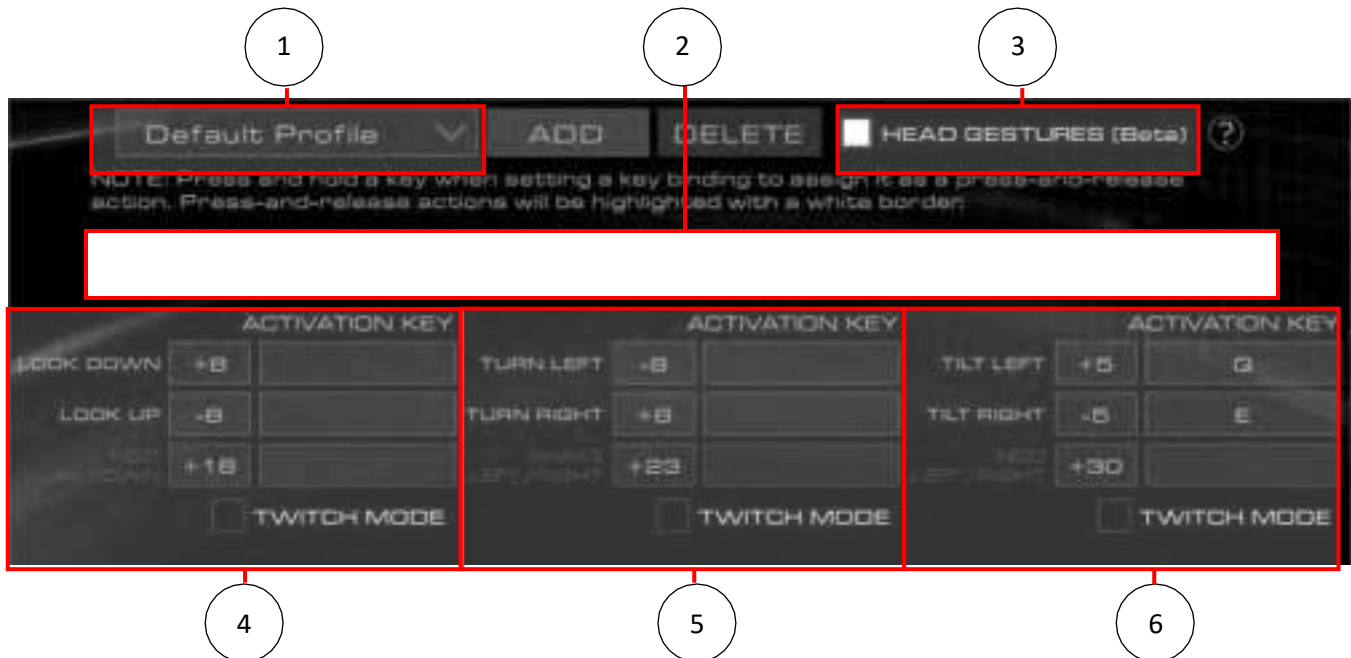
2. Umfang zwischen Ohrkanälen

- Mit dem Schieberegler wird der Umfang von einem Ohrkanal zum anderen in Zoll eingestellt, gemessen an der Kopfrückseite.

3. Raumumgebung

- Mit dem Schieberegler wird der Hall bei 3D-Audio eingestellt.

Kopfgesten



Auf dieser Seite werden die Steuerung mit Kopfbewegungen und die Profile des Headsets* eingestellt. Für das richtige Verhalten muss am Headset der Modus 3D manuell eingestellt sein.

1. **Profilauswahl**
2. **Kopfbewegungen ein/aus**
3. **Neigungs-, Gier- und Roll-Sensorwerte**
4. **Neigungsgestensteuerung**
 - a. Nach unten und nach oben blicken, nach oben/unten nicken
5. **Gier-Gestensteuerung**
 - a. Nach links und nach rechts drehen, links/rechts schütteln
6. **Roll-Gestensteuerung**
 - a. Nach links und nach rechts neigen, links/rechts nicken

*Nur für Orbit S verfügbar

Gestenprofil hinzufügen

1. Klicke auf „**Hinzufügen**“, um ein neues Gestenprofil hinzuzufügen.



2. Gib einen Namen für das Profil ein und klicke auf „**Erstellen**“.



3. Wähle das neue Profil aus, indem du auf den Abwärts-Pfeil neben dem Profilnamen klickst.



Gestenprofil löschen

1. Wähle das Gestenprofil aus, das aus dem Profil-Dropdown-Menü gelöscht werden soll.
2. Klicke auf „**Löschen**“, um das gewählte Profil zu entfernen.



Drücken- und Halten-Funktion mit Kopfbewegung verbinden

1. Klicke rechts neben der gewünschten Kopfbewegung auf das Kästchen, um eine Tastenfunktion einzustellen.



2. Drücke die beiden Tasten, um sie als *Drücken- und Halten-Funktion* zu verbinden.
 - a. Alphanumerische Zeichen, Umschalt, Alt, Strg, F1-F12 und die Ziffern in der oberen Ziffernreihe sind unterstützte Tastenfunktionen. Die Tasten auf dem Nummernfeld werden nicht unterstützt.
3. Aktiviere die Funktion, indem du das Headset zur zugehörigen Bewegung bewegst. Die Funktion wird gehalten, während die Kopfbewegung gehalten wird.
 - a. Beispiel: Bewege die Headset-Neigung **-8** Grad nach oben. Halte dabei die Taste „**R**“ gedrückt.



Drücken- und Freigeben-Funktion mit Kopfbewegung verbinden

1. Klicke rechts neben der gewünschten Kopfbewegung auf das Kästchen, um eine Tastenfunktion einzustellen.



2. Halte bis zu zwei Tasten gedrückt, um sie als *Drücken- und Freigeben*-Funktion zu verbinden. Ein weißer Rand erscheint rund um das Tastenfunktionsfeld.
 - a. Alphanumerische Zeichen, Umschalt, Alt, Strg, F1-F12 und die Ziffern in der oberen Ziffernreihe sind unterstützte Tastenfunktionen. Das Nummernfeld wird nicht unterstützt.
3. Aktiviere die Funktion, indem du das Headset zur zugehörigen Bewegung bewegst. Während die Kopfbewegung ausgeführt wird, wird die Funktion gedrückt und freigegeben.
 - a. Beispiel: Bewege die Headset-Neigung **-8** Grad nach oben, um die Taste „**R**“ zu drücken und freizugeben.



Ändern der Kopfbewegungsempfindlichkeit

1. Klicke auf das Kästchen links neben der gewünschten Kopfbewegung.



2. Erhöhe/reduziere den Wert, um die Kopfbewegungssteuerung empfindlicher/weniger empfindlich einzustellen.

- a. Beispiel: Erhöhe die Bewegungsempfindlichkeit für „Nach oben sehen“, in dem du sie von **-8** Grad auf **-10** Grad änderst.



Verbinden einer Tastenfunktion mit einer zuckenden Kopfbewegung

1. Klicke auf das Kästchen neben „**Zuck-Modus**“, um die Zuck-Geste für die gewünschte Kopfbewegung zu aktivieren.
 - a. Wenn du den „**Zuck-Modus**“ aktivierst, werden die unabhängigen Gestenaktionen aus der Gestenkategorie deaktiviert (wenn du z. B. die Zuck-Geste nach links/rechts aktivierst, wird „Nach links neigen“ und „Nach rechts neigen“ deaktiviert.)



2. Klicke auf das Kästchen rechts neben der Zuck-Geste.
3. Drücke bis zu zwei Tasten, um sie mit der Geste zu verbinden.
4. Aktiviere die Funktion, indem du das Headset zur zugehörigen Bewegung bewegst. Die Aktion der Funktion folgt der Verbindungsart (Gedrückt halten bzw. drücken und freigeben).
 - a. Beispiel: Neige das Headset nach links um **+30** Grad nach oben. Neige dann das Headset nach rechts um **+30** Grad nach unten, während du die Taste „**M**“ gedrückt hältst.



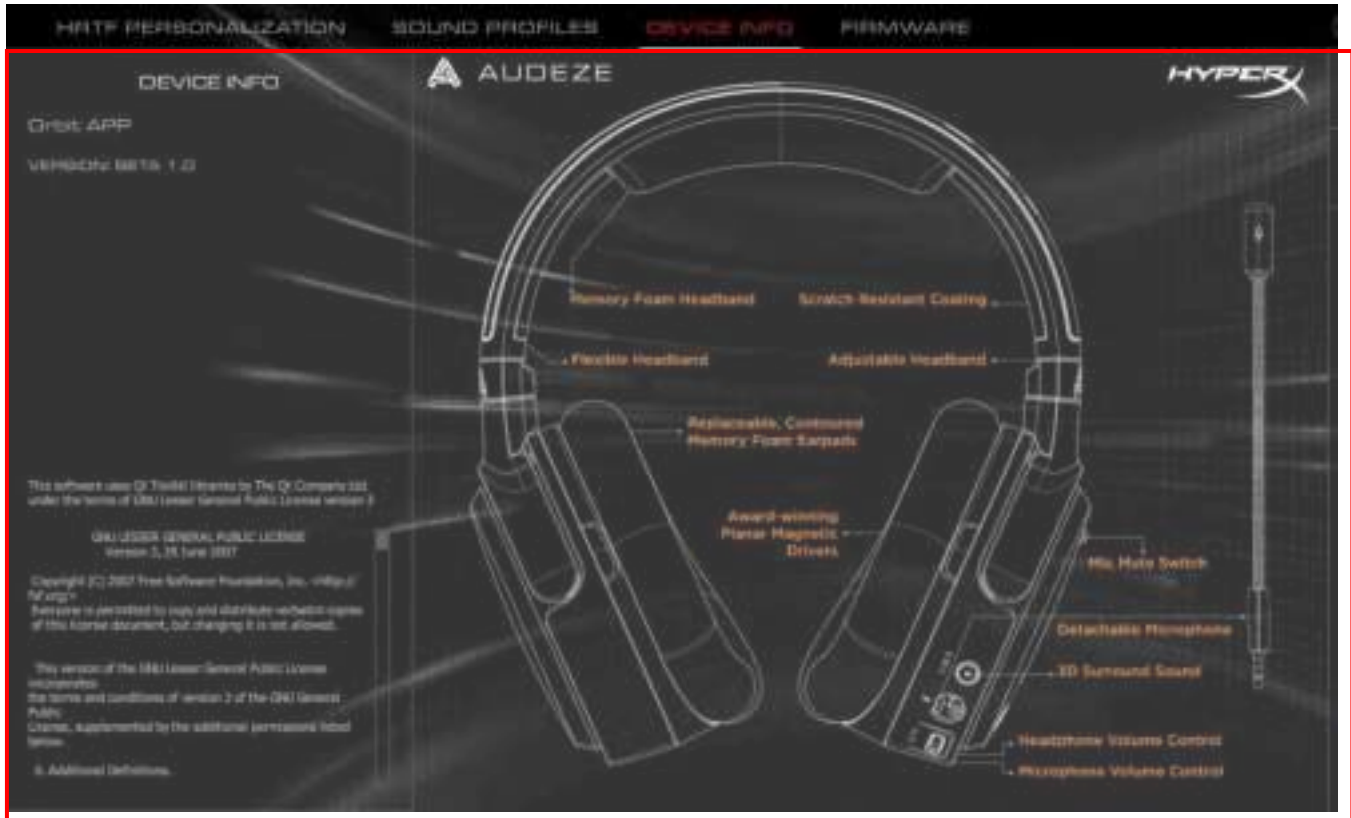
Sound-Profile



Auf dieser Seite kannst du deine gewünschte EQ-Voreinstellung wählen, um das Sound-Profil des Headsets zu ändern.

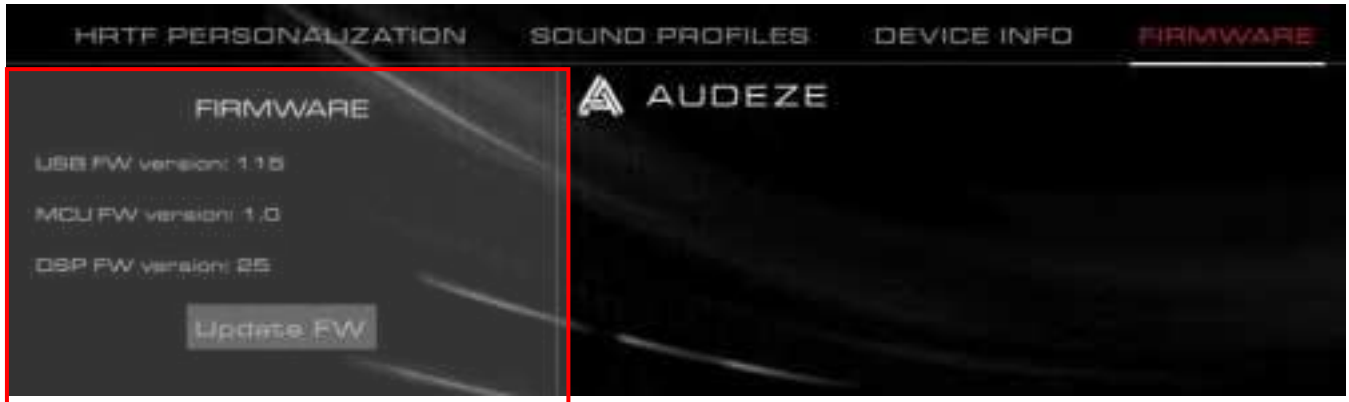
EQ-Voreinstellung	Beschreibung
Normal	Kein EQ.
Standard	Auf die Audeze House Kurve abgestimmt.
Fußschritte	Verbessert den Klang von Schritten.
Ballistik	Verbessert den Sound von Schüssen und anderen ballistischen Geräuschen in FPS Games.
Musik	Optimiert für Musik.
Rennen	Optimiert für Rennspiele.
RPG	Optimiert für RPGs und immersive Games.
Warm	Die Höhen sind begrenzt und der Bass wird leicht verstärkt.

Geräteinfo



Auf dieser Seite findest du allgemeine Informationen zum Orbit/Orbit S Headset.

Firmware



Auf dieser Seite findest du die Firmwareversionen von Orbit/Orbit S und die Update-Möglichkeiten der Headset-Firmware.

Logiciel HyperX Cloud Orbit

Références produits

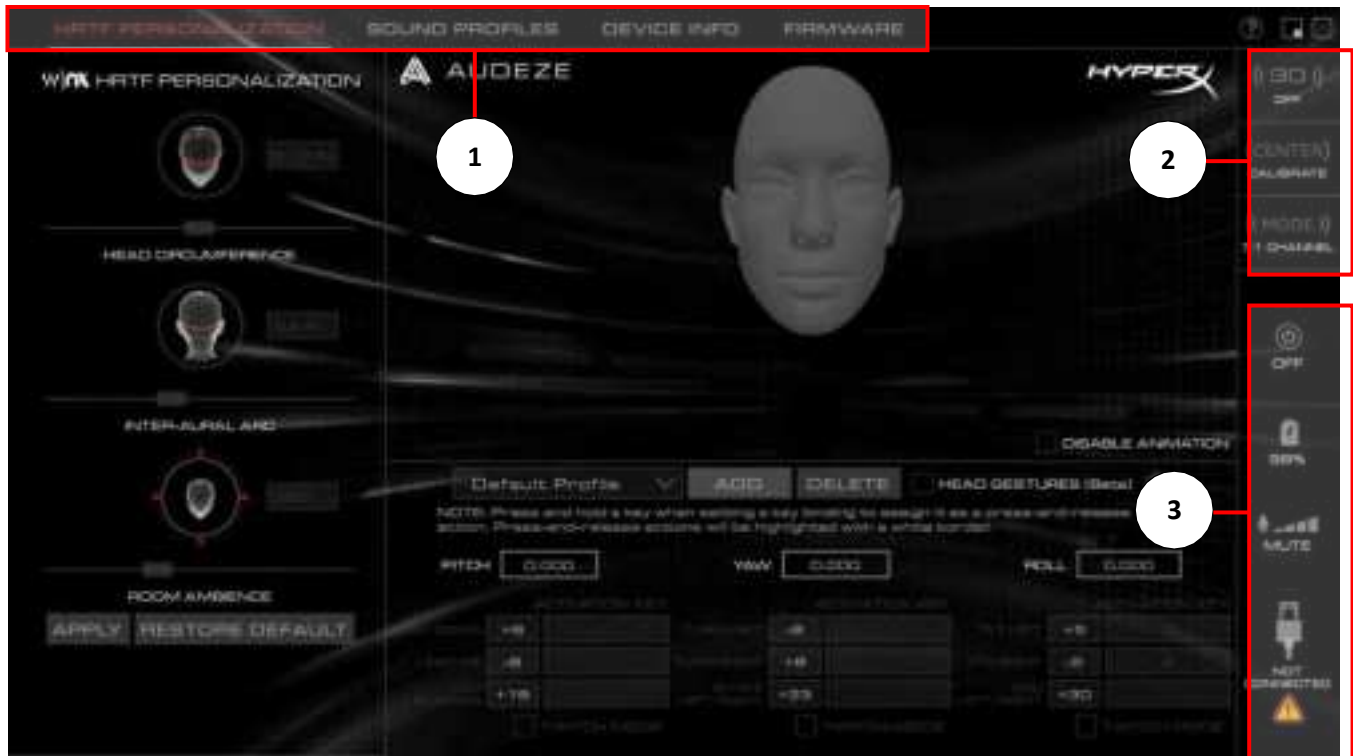
HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

TABLE DES MATIÈRES

Page principale	3
Personnalisation HRTF	4
Mouvements de la tête	5
Ajout d'un profil de mouvement.....	6
Suppression d'un profil de mouvement.....	6
Association d'une fonction commandée par une pression maintenue à un mouvement de la tête	7
Association d'une fonction commandée par une touche non maintenue à un mouvement de la tête.....	8
Modification de la sensibilité aux mouvements de la tête	9
Association d'une fonction de touche à un mouvement de la tête en mode Twitch.....	10
Profils audio	11
Informations sur le dispositif	12
Firmware.....	13

Page principale



1. Onglets du menu

- **Personnalisation HRTF** : configuration de l'audio 3D selon les préférences personnelles et définition des commandes par mouvement
- **Profils audio** : modification des paramètres EQ
- **Informations sur l'appareil** : informations générales sur le casque
- **Firmware** : mise à jour du firmware du casque

2. Commandes du casque

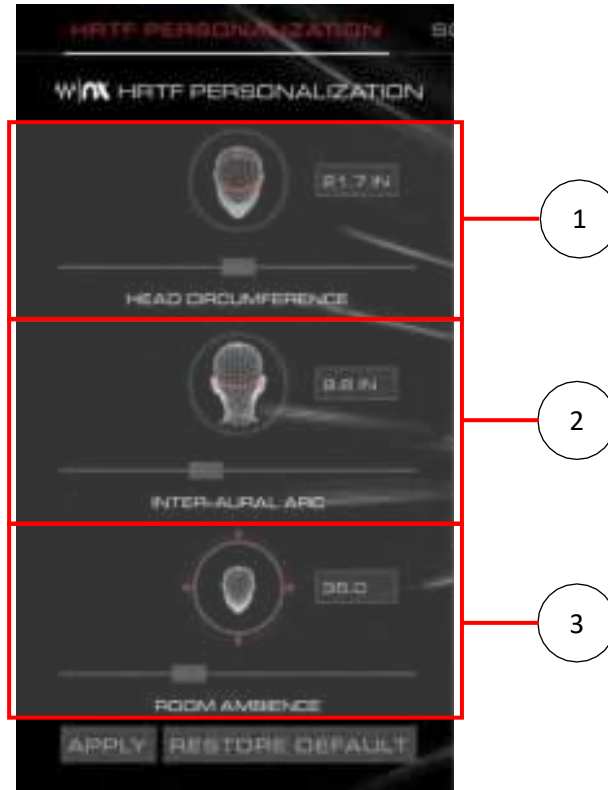
- **Mode 3D** : permutation entre les modes 3D Manuel*, 3D Auto*, 3D allumé et 3D éteint
- **Bouton de centrage** : centralise le casque lors de l'utilisation des modes 3D Manuel* ou 3D Auto*
- **Mode audio** : permutation entre les modes à canal 7.1, à 2 canaux et à 2 canaux Hi-Res

3. États du casque

- Casque allumé ou éteint, niveau de charge, niveau du micro, connexion USB

*Disponible uniquement sur Orbit S

Personnalisation HRTF



Cette page permet d'ajuster les paramètres HRTF pour obtenir une mise au point plus fine de l'audio 3D selon vos préférences.

1. Circonférence du crâne

- Réglez le curseur selon la circonférence de votre crâne en pouces (1 pouce = 2,54 mm).

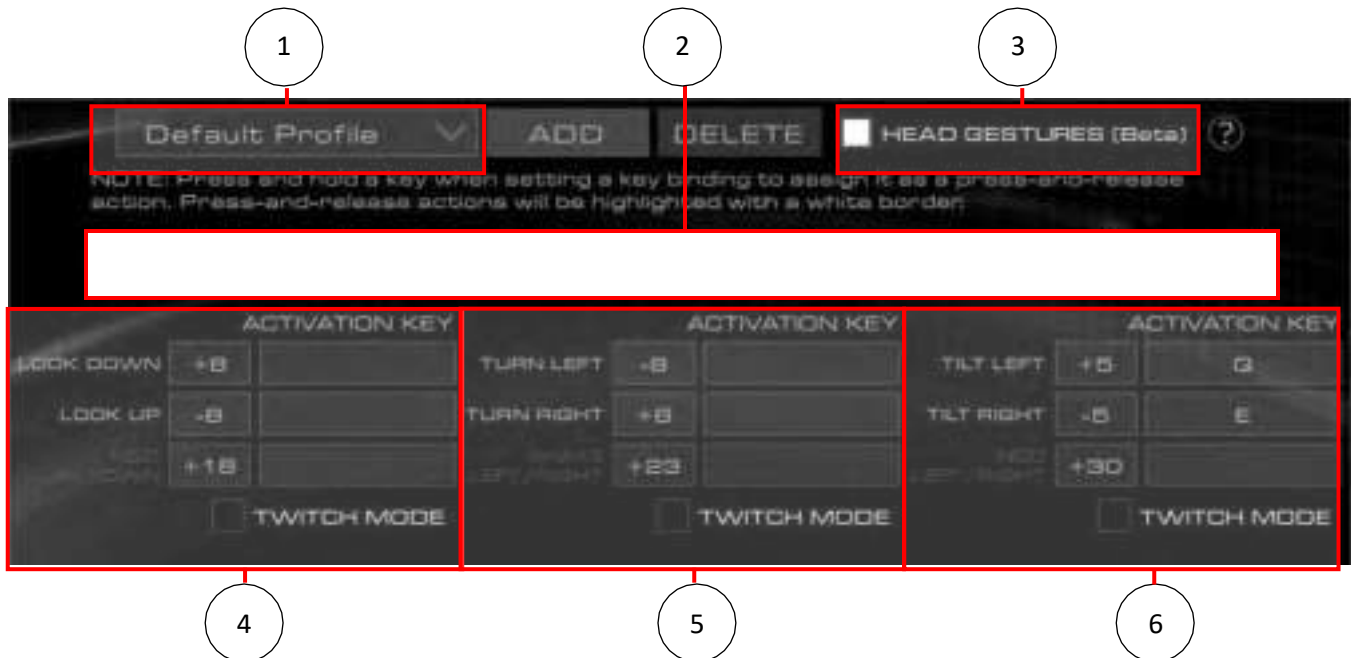
2. Arc interauriculaire

- Réglez le curseur sur la distance qui sépare les deux canaux auditifs, via l'arrière de la tête, en pouces.

3. Ambiance

- Réglez le curseur pour définir le niveau de réverbération de l'audio 3D.

Mouvements de la tête



Cette page permet de configurer les commandes via mouvement de la tête et les profils pour le casque*. Pour obtenir le comportement correct, le casque doit être en mode 3D.

1. **Sélection du profil**
2. **Désactivation/activation des mouvements de la tête**
3. **Valeurs des capteurs d'inclinaison haut/bas, d'inclinaison gauche/droite, de rotation gauche/droite**
4. **Commandes par inclinaison haut/bas**
 - a. Regarder vers le haut ou vers le bas, hocher de la tête
5. **Commandes par rotation gauche/droite**
 - a. Tourner vers la gauche/droite, secouer gauche/droite
6. **Commandes par inclinaison gauche/droite**
 - a. Incliner vers la gauche/droite, hocher gauche/droite

*Disponible uniquement sur Orbit S

Ajout d'un profil de mouvement

1. Cliquez sur le bouton « **Ajouter** » pour ajouter un profil de mouvement.



2. Attribuez un nom à ce profil, puis cliquez sur le bouton « **Créer** ».



3. Sélectionnez le nouveau profil en cliquant sur la flèche vers le bas en regard du nom du profil.



Suppression d'un profil de mouvement

1. Sélectionnez le profil de mouvement à supprimer dans le menu déroulant des profils.
2. Cliquez sur le bouton « **Supprimer** » pour supprimer le profil de mouvement sélectionné.



Association d'une fonction commandée par une pression maintenue à un mouvement de la tête

1. Cochez la case de droite à côté du mouvement de la tête auquel vous souhaitez associer une fonction de touche.



2. Appuyez sur un maximum de deux touches pour les associer en tant que fonction *commandée par une pression maintenue*
 - a. Les caractères alphanumériques, les touches Maj, Alt, Ctrl et F1 à F12 et les chiffres de la rangée supérieur sont pris en charge. Les touches du pavé numérique ne sont pas prises en charge.
3. Activez la fonction en déplaçant le casque selon le mouvement correspondant. La fonction sera maintenue tant que le mouvement de la tête sera maintenu.
 - a. Exemple : Incliner le casque de **moins de 8** degrés vers le haut pour maintenir la touche « **R** » enfoncée.



Association d'une fonction commandée par une touche non maintenue à un mouvement de la tête

1. Cochez la case de droite à côté du mouvement de la tête auquel vous souhaitez associer une fonction de touche.



2. Appuyez sur un maximum de deux touches pour les associer en tant que fonction *commandée par une touche non maintenue*. Un cadre blanc entoure la zone de fonction de touche.
 - a. Les caractères alphanumériques, les touches Maj, Alt, Ctrl et F1 à F12 et les chiffres de la rangée supérieure sont pris en charge. Le pavé numérique n'est pas pris en charge.
3. Activez la fonction en déplaçant le casque selon le mouvement correspondant. La fonction sera activée ponctuellement avec le mouvement de la tête.
 - a. Exemple : Incliner le casque de **moins de 8** degrés vers le haut pour exercer une pression ponctuelle sur la touche « **R** ».



Modification de la sensibilité aux mouvements de la tête

1. Cochez la case gauche à côté du mouvement de la tête qui vous intéresse.



2. Augmentez ou diminuez la valeur pour augmenter ou réduire la sensibilité de la commande par mouvement de la tête.

- a. Exemple : augmenter la sensibilité du geste « regarder vers le haut » en passant de **-8** à **-10** degrés.



Association d'une fonction de touche à un mouvement de la tête en mode Twitch

1. Cochez la case à côté de « **Mode Twitch** » pour autoriser le tressaillement [Twich] pour le mouvement de la tête souhaité.
 - a. L'activation du « **Mode Twitch** » désactive les actions par mouvement indépendant dans la catégorie des mouvements (à savoir, l'activation du tressaillement par hochement de tête gauche/droit désactivera l'inclinaison vers la gauche et l'inclinaison vers la droite).



2. Cochez la case de droite à côté du mouvement de tressaillement
3. Appuyez sur un maximum de deux touches pour les associer au mouvement.
4. Activez la fonction en déplaçant le casque selon le mouvement correspondant. L'action de la fonction dépendra du type d'association (pression maintenue, pression ponctuelle).
 - a. Exemple : inclinez le casque au-delà de **+30** vers la gauche, puis inclinez-le en dessous de **+30** vers la droite pour maintenir la touche « **M** » enfoncée.



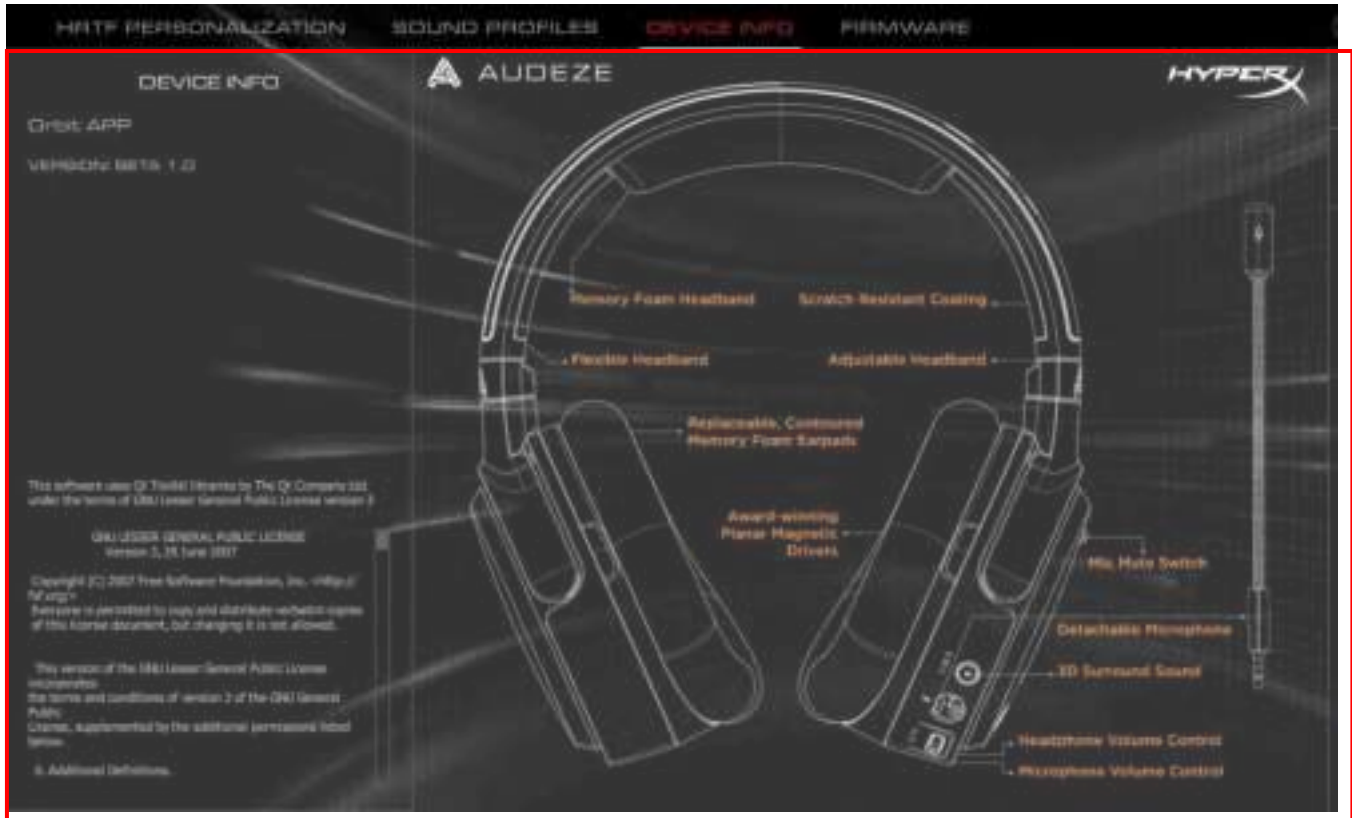
Profils audio



Cette page permet de sélectionner le préréglage EQ souhaité pour modifier le profil audio du casque.

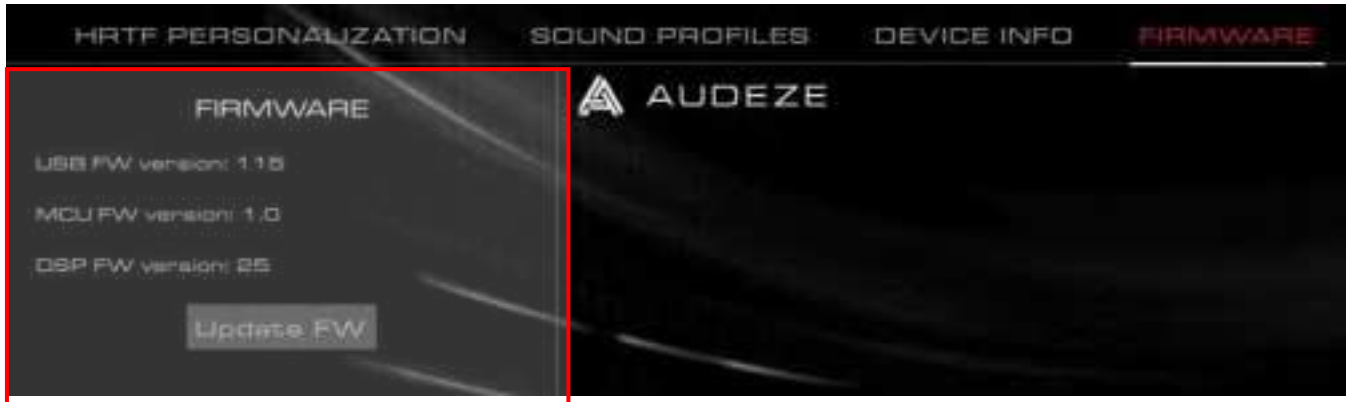
Préréglage EQ	Description
Plat	Aucun préréglage EQ n'est utilisé
Par défaut	Réglez sur la courbe Audeze House.
Pas	Améliore le son des pas.
Tirs	Améliore le son des coups de fusil et autres sons balistiques dans les jeux FPS.
Musique	Optimisé pour écouter de la musique
Course	Optimisé pour les jeux de course
RPG	Optimisé pour RPG et jeux immersifs.
Chaud	Les aigus sont réduits et les graves sont légèrement augmentés.

Informations sur le dispositif



Cette page fournit des informations générales sur le casque Orbit/ Orbit S.

Firmware



Cette page fournit des informations sur la version du firmware du casque Orbit/ Orbit S et sur la capacité de mise à jour.

Software HyperX Cloud Orbit

Numeri di parte

HX-HSCO-GM/WW

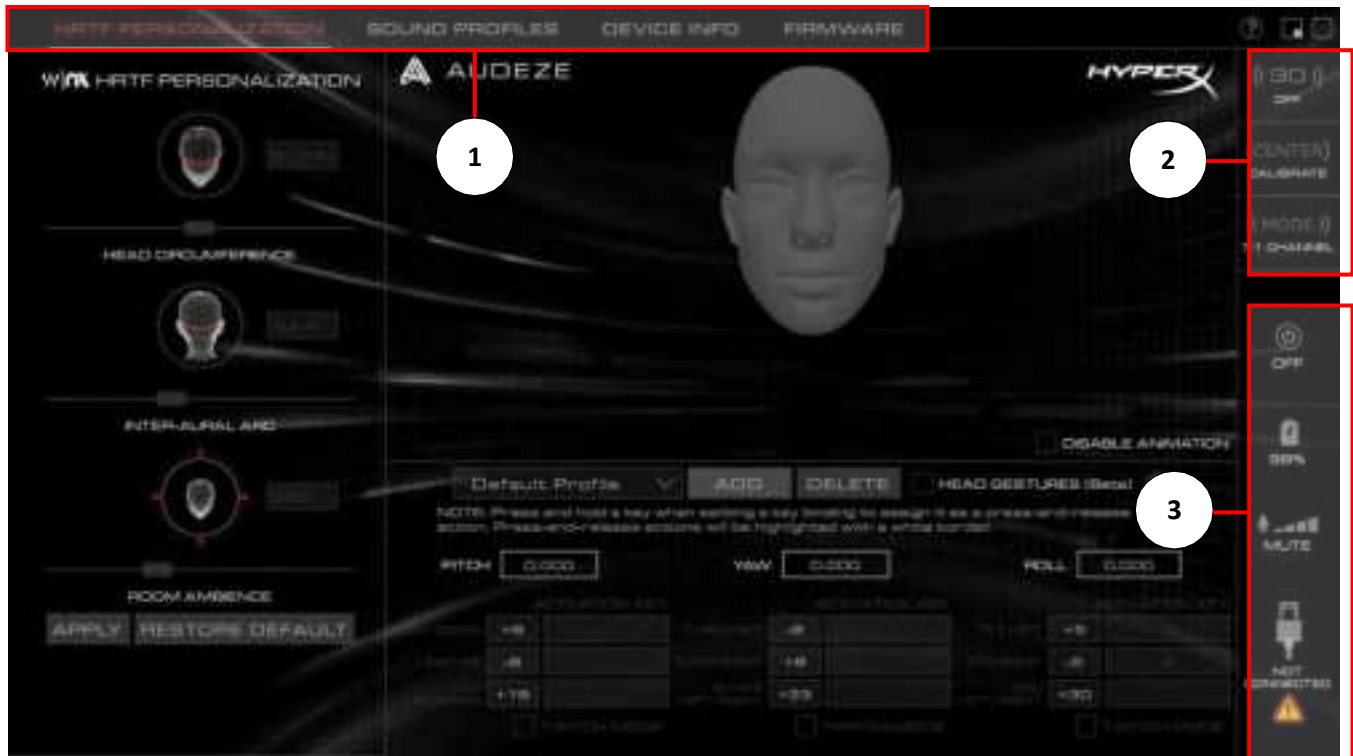
HX-HSCOS-GM/WW



INDICE

Pagina principale	3
Personalizzazione HRTF	4
Comandi con i gesti del capo	5
Aggiunta di un profilo di comandi a gesti	6
Eliminazione di un profilo di comandi a gesti	6
Associazione di una funzione di "pressione prolungata del tasto" a un gesto del capo	7
Associazione di una funzione di "pressione e rilascio del tasto" a un gesto del capo	8
Regolazione della sensibilità dei comandi con i gesti del capo	9
Associazione di una funzione tasto a un gesto del capo in modalità Twitch	10
Profili audio	11
Info dispositivo	12
Firmware	13

Pagina principale



1. Schede del menu

- **Personalizzazione HRTF:** personalizza l'audio 3D in base alle preferenze personali e configura i gesti di comando
- **Profili audio:** modifica le impostazioni di equalizzazione (EQ)
- **Info dispositivo:** informazioni generali sulle cuffie
- **Firmware (Firmware):** aggiorna il firmware delle cuffie

2. Controlli sulle cuffie

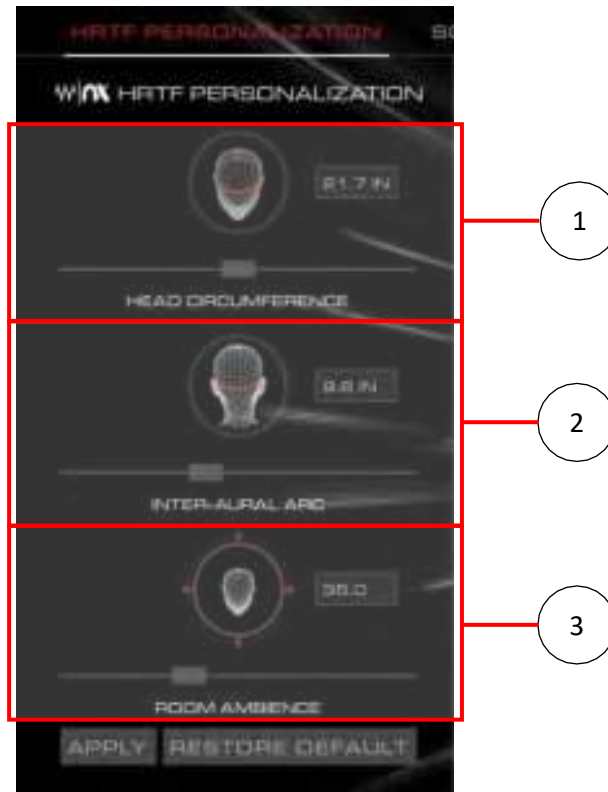
- **Modalità 3D:** alterna tra 3D Manuale*, 3D Auto*, 3D On e 3D Off
- **Pulsante centrale:** centra le cuffie quando si utilizzano le modalità 3D Manuale* o 3D Auto*
- **Modalità audio:** alterna tra le modalità a 7.1 canali, 2 canali e 2 canali ad alta risoluzione

3. Stati delle cuffie

- Cuffie accese/spente, livello della batteria, livello del microfono, connessione USB

*Disponibile solo per Orbit S

Personalizzazione HRTF



Questa scheda consente di regolare le impostazioni HRTF per adattare l'audio 3D alle proprie preferenze personali.

1. Circonferenza del capo

- Spostare il cursore in modo che indichi la misura della circonferenza del capo misurata in pollici.

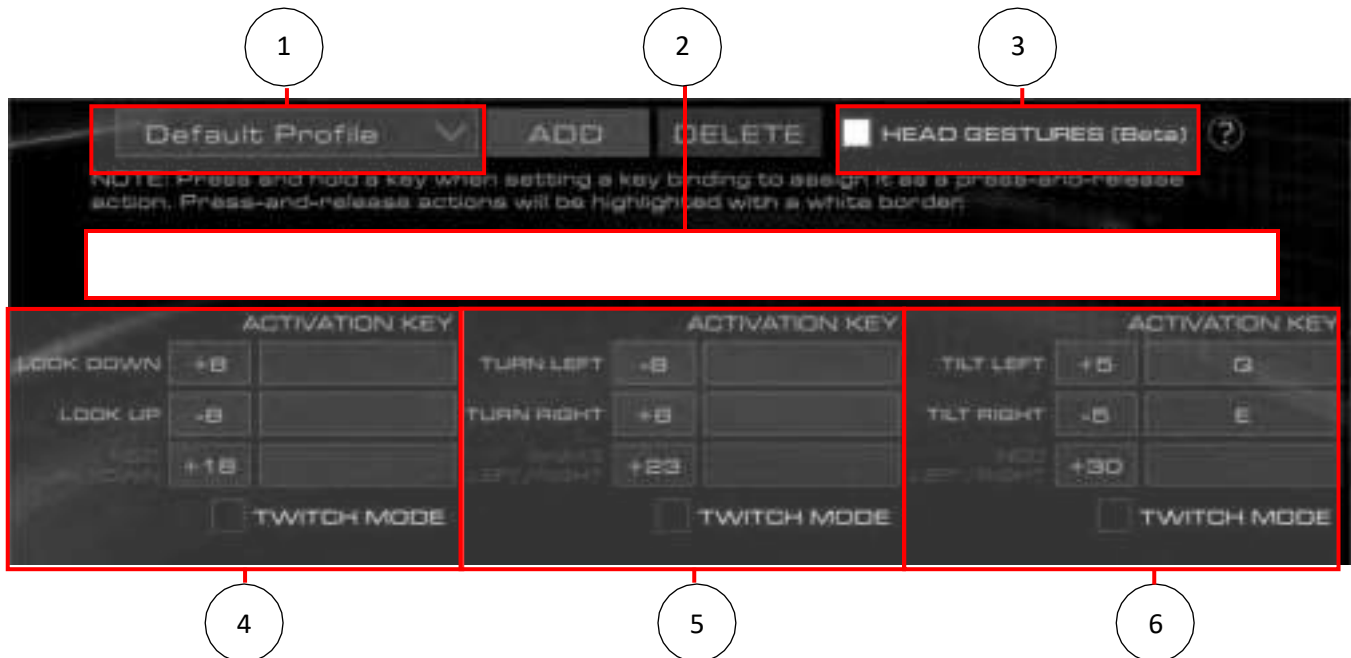
2. Arco interaurale

- Spostare il cursore in modo che indichi la distanza tra un orecchio e l'altro, misurandola in pollici nella parte posteriore del capo.

3. Ambiente audio

- Spostare il cursore per regolare la quantità di riverbero dell'audio 3D.

Comandi con i gesti del capo



Questa scheda consente di configurare i comandi con i gesti del capo e i profili delle cuffie*. Per un funzionamento corretto, è necessario impostare le cuffie sulla modalità 3D Manuale.

1. **Scelta profilo**
2. **Attivazione/disattivazione dei comandi con gesti del capo**
3. **Valori del sensore di rilevazione orizzontali, verticali e rotatori**
4. **Gesti di comando verticali**
 - a. Guardare verso il basso, guardare verso l'alto, annuire verso l'alto/basso
5. **Gesti di comando orizzontali**
 - a. Girare il capo verso sinistra/destra, scuotere il capo verso sinistra/destra
6. **Gesti di comando a rotazione**
 - a. Inclinare verso sinistra/destra, ruotare verso sinistra/destra

*Disponibile solo per Orbit S

Aggiunta di un profilo di comandi a gesti

1. Fare clic sul pulsante **"Aggiungi"** per aggiungere un nuovo profilo di comandi a gesti.



2. Digitare un nome da assegnare al profilo e fare clic sul pulsante **"Crea"**.

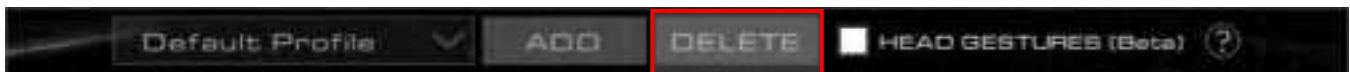


3. Selezionare il nuovo profilo facendo clic sulla freccia verso il basso visualizzata accanto al nome del profilo.



Eliminazione di un profilo di comandi a gesti

1. Selezionare il profilo di comando a gesti da eliminare dal menu a discesa dei profili.
2. Fare clic sul pulsante **"Elimina"** per eliminare il profilo selezionato.



Associazione di una funzione di "pressione prolungata del tasto" a un gesto del capo

1. Fare clic sulla casella posta alla destra del gesto di comando desiderato per associarvi una funzione.



2. Premere al massimo due tasti per associarvi la funzione *pressione prolungata*.
 - a. È possibile premere tutti i caratteri alfanumerici, i tasti Maiusc, Alt, Ctrl, i tasti da F1 a F12 e i numeri della fila superiore. Non è invece possibile utilizzare i numeri del tastierino numerico.
3. Attivare la funzione muovendo le cuffie con il gesto corrispondente. La funzione resterà attiva finché viene mantenuta la posizione del comando gestuale.
 - a. Esempio: inclinare le cuffie di **-8** gradi verso l'alto, per premere e mantenere premuto il tasto **"R"**.



Associazione di una funzione di "pressione e rilascio del tasto" a un gesto del capo

1. Fare clic sulla casella posta alla destra del gesto di comando desiderato per associarvi una funzione.



2. Mantenere premuti al massimo due tasti per associarvi la funzione mediante *pressione e rilascio* degli stessi. Intorno alla casella della funzione verrà visualizzato un riquadro bianco.
 - a. È possibile premere tutti i caratteri alfanumerici, i tasti Maiusc, Alt, Ctrl, i tasti da F1 a F12 e i numeri della fila superiore. Non è invece possibile utilizzare i numeri del tastierino numerico.
3. Attivare la funzione muovendo le cuffie con il gesto corrispondente. Eseguendo il gesto, la combinazione di tasti verrà premuta e rilasciata.
 - a. Esempio: inclinare le cuffie di **-8** gradi verso l'alto, per premere e rilasciare il tasto **"R"**.



Regolazione della sensibilità dei comandi con i gesti del capo

1. Fare clic sulla casella posta alla sinistra del comando gestuale del capo desiderato.



2. Aumentare/ridurre il valore per aumentare/ridurre la sensibilità di rilevamento del gesto del capo.

- a. Esempio: aumentare la sensibilità di rilevamento del gesto "guarda in su" passando da - 8 gradi a -10 gradi.



Associazione di una funzione tasto a un gesto del capo in modalità Twitch

1. Fare clic sulla casella accanto alla "**modalità Twitch**", per definire il movimento con cui attivare questa modalità.
 - a. Quando si attiva la "**modalità Twitch**" verranno disabilitate le azioni indipendenti associate ai gesti delle altre categorie (ad esempio, se sono attive le rilevazioni di movimento verso sinistra/destra in modalità Twitch verranno disattivate le altre inclinazioni verso sinistra o destra).



2. Fare clic sulla casella destra accanto al gesto di comando Twitch
3. Premere al massimo due tasti per associarli al gesto.
4. Attivare la funzione muovendo le cuffie con il gesto corrispondente. Verrà eseguita l'azione prevista dal tipo di associazione impostata (pressione prolungata o pressione e rilascio).
 - a. Esempio: inclinare le cuffie verso sinistra oltre i **+30** gradi, quindi inclinare le cuffie verso destra sotto i **+30** gradi per premere e tenere premuto il tasto "**M**".



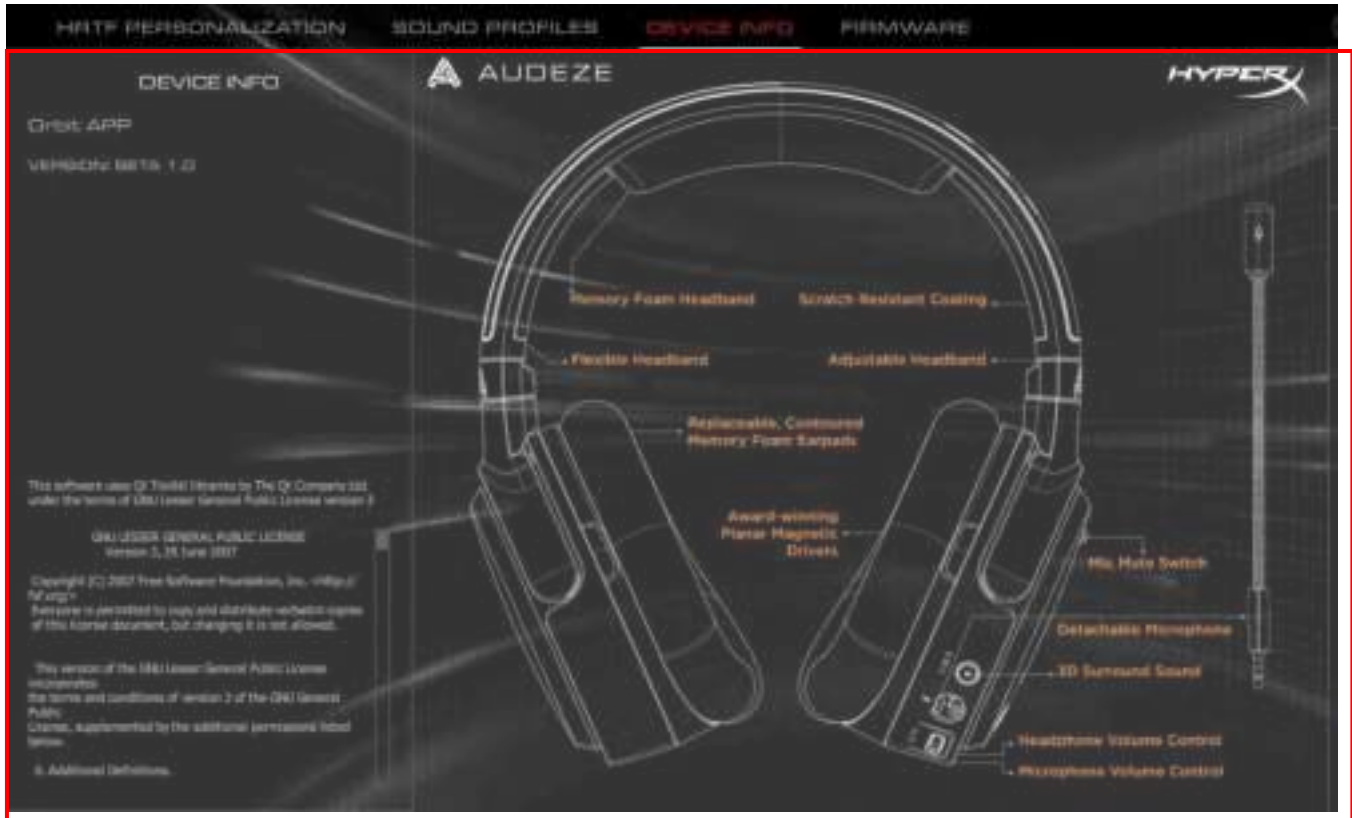
Profili audio



Questa scheda consente di selezionare il profilo di equalizzazione preferito, in modo da variare il profilo audio delle cuffie.

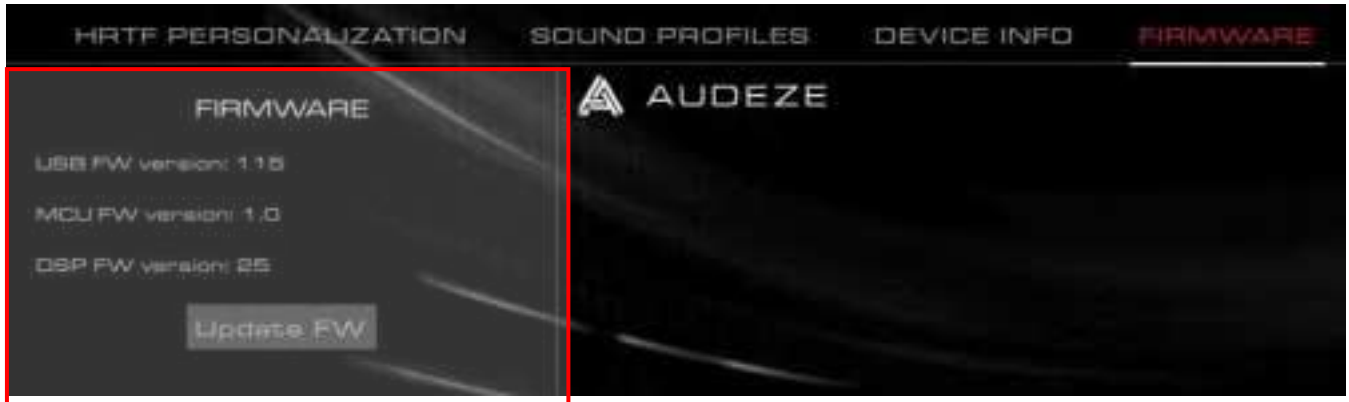
Profili EQ	Descrizione
Piatto	Nessuna equalizzazione.
Predefinito	Ottimizzato in base alla curva audio House di Audeze.
Passi	Amplifica il suono dei passi.
Balistica	Amplifica gli spari o altri suoni balistici nei giochi FPS.
Musica	Ottimizzato per l'ascolto della musica.
Gare e competizioni	Ottimizzato per competizioni di guida.
RPG	Ottimizzato per i giochi immersivi e RPG.
Caldo	Attenuazione degli alti e leggero potenziamento dei bassi.

Info dispositivo



Questa scheda riporta le informazioni generali relative alle cuffie Orbit / Orbit S.

Firmware



Questa scheda riporta le versioni del firmware presenti nelle cuffie Orbit / Orbit S e consente di aggiornare il firmware delle cuffie.



Software HyperX Cloud Orbit

Código do Produto

HX-HSCO-GM/WW

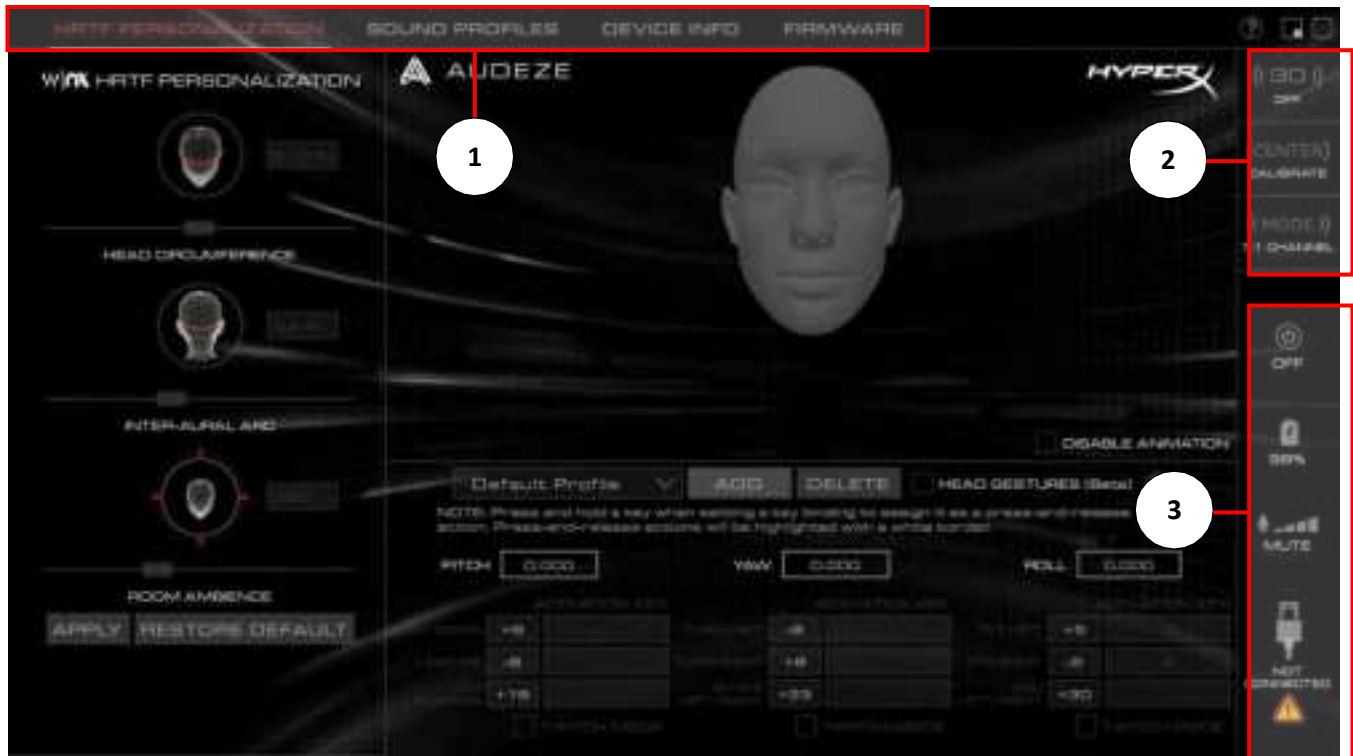
HX-HSCOS-GM/WW



ÍNDICE

Página Principal.....	3
Personalização HRTF	4
Gestos da Cabeça.....	5
Adicionar um Perfil de Gestos	6
Excluir um Perfil de Gestos	6
Associar uma Função de Tecla Pressionar e Manter a um Gestos da Cabeça	7
Associar uma Função de Tecla Pressionar e Soltar a um Gestos da Cabeça	8
Alternando a Sensibilidade do Gestos de Cabeça.....	9
Associar uma Função de Tecla a um Gestos de Cabeça no Modo Oscilar.....	10
Perfis de Som.....	11
Informações do Dispositivo.....	12
Firmware.....	13

Página Principal



1. Guias do Menu

- **Personalização HRTF:** personalize sons 3D para preferências pessoais e configure controles por gestos
- **Perfis de Som:** mude os ajustes de equalização (EQ)
- **Informações do Dispositivo:** informações gerais do headset
- **Firmware:** atualize o firmware do headset

2. Controles do Headset

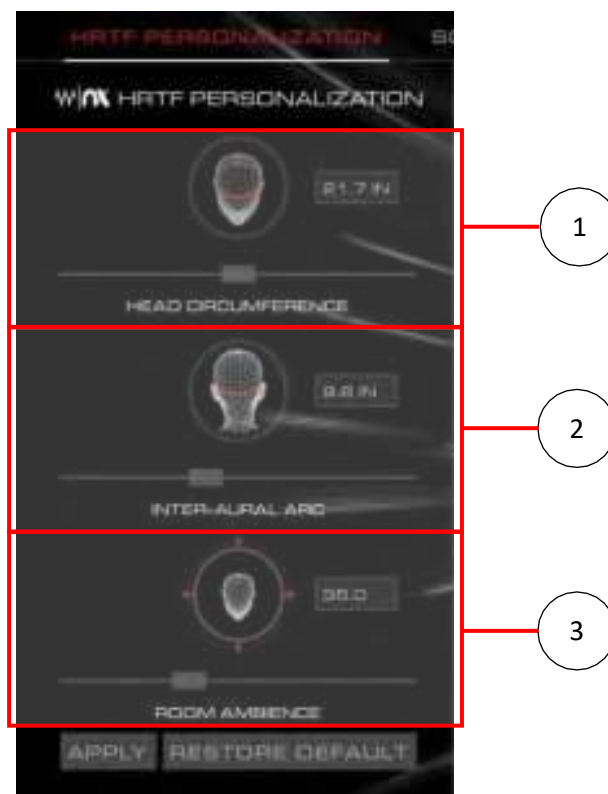
- **Modo 3D:** alterne entre 3D Manual*, 3D Autom*, 3D Lig e 3D Desl
- **Botão Centralizar:** centralize o headset quando usar os modos 3D Manual* ou 3D Autom*
- **Modo Áudio:** alterne entre os modos canal 7.1, 2 canais e 2 canais de alta resolução

3. Estados do Headset

- Headset lig/desl, nível da bateria, nível do microfone, conexão USB

*Disponível apenas no Orbit S

Personalização HRTF



Esta página permite que você ajuste as configurações HRTF para sintonizar o som 3D para suas preferências pessoais.

1. Circunferência da Cabeça

- Ajuste o controle deslizante para a circunferência da sua cabeça em polegadas.

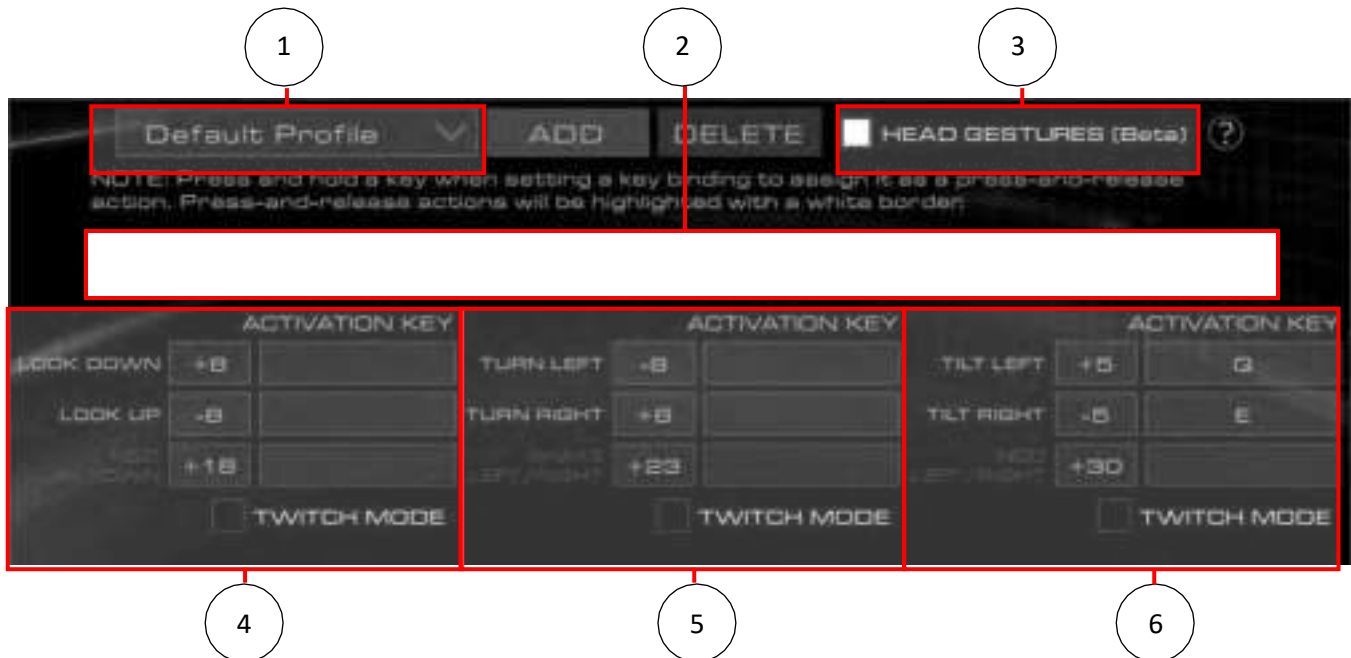
2. Arco Interaural

- Ajuste o arco da cabeça para ajustar a medida da curva de um canal auditivo até outro, medida em torno da parte posterior de sua cabeça, em polegadas.

3. Som Ambiente

- Ajuste o controle deslizante para o montante de reverberação do áudio 3D.

Gestos da Cabeça



Esta página permite que você configure os controles dos gestos da cabeça e perfis para o headset*. O headset deve estar no modo 3D Manual para o comportamento correto.

1. **Seleção do Perfil**
2. **Alternar lig/desl gestos da cabeça**
3. **Valores do sensor de passo, desvio e rolagem**
4. **Controles de gestos de passo**
 - a. Olhar para baixo, olhar para cima, acenar para cima/para baixo
5. **Controles de gestos de desvio**
 - a. Virar à esquerda, virar à direita, balançar esquerda/direita
6. **Controles de gestos de rolagem**
 - a. Inclinar para a esquerda, inclinar para a direita, acenar para a esquerda/direita

*Disponível apenas no Orbit S

Adicionar um Perfil de Gesto

1. Clique no botão **“Adicionar”** para adicionar um novo perfil de gesto.



2. Digite um nome para o perfil e clique no botão **“Criar”**.



3. Selecione o novo perfil clicando na seta para baixo ao lado do nome do perfil.



Excluir um Perfil de Gesto

1. Selecione o perfil de gesto a ser excluído do menu suspenso de perfis.
2. Clique no botão **“Excluir”** para excluir o perfil selecionado.



Associar uma Função de Tecla Pressionar e Manter a um Gesto da Cabeça

1. Clique à direita ao lado do gesto de cabeça desejado para definir uma função de tecla.



2. Pressione até duas teclas para associá-las à função *pressionar e manter*.
 - a. Caracteres alfanuméricos, Shift, Alt, Ctrl, F1-F2 e números da fila de cima são funções de tecla suportadas. Teclas do teclado numérico não são suportadas.
3. Ative a função movendo o headset no movimento associado. A função será mantida enquanto o gesto de cabeça for mantido.
 - a. Exemplo: Mova para cima o passo do headset em **-8** graus para pressionar e manter a tecla **"R"**.



Associar uma Função de Tecla Pressionar e Soltar a um Gesto da Cabeça

1. Clique à direita ao lado do gesto de cabeça desejado para definir uma função de tecla.



2. Pressione até duas teclas para associá-las à função *pressionar e soltar*. Uma margem branca irá aparecer em torno da caixa de função de tecla.
 - a. Caracteres alfanuméricos, Shift, Alt, Ctrl, F1-F2 e números da fila de cima são funções de tecla suportados. O teclado numérico não é suportado.
3. Ative a função movendo o headset no movimento correspondente. A função será pressionada e liberada ao realizar o gesto de cabeça.
 - a. Exemplo: Mova para cima o passo do headset em **-8** graus para pressionar e soltar a tecla **“R”**.



Alternando a Sensibilidade do Gesto de Cabeça

1. Clique à esquerda ao lado do gesto de cabeça desejado.



2. Aumente/diminua o valor para tornar o controle do gesto de cabeça mais/menos sensível.
 - a. Exemplo: Aumente a sensibilidade do gesto “olhar para cima” alterando de **-8** graus para **-10** graus.



Associar uma Função de Tecla a um Gesto de Cabeça no Modo Oscilar

1. Clique ao lado do “**Modo Oscilar**” para habilitar o gesto de oscilação para o gesto de cabeça desejado.
 - a. Habilitar o “**Modo Oscilar**” irá desabilitar as ações dos gestos independentes da categoria de gestos (ex: Habilitar o gesto de oscilar esquerda/direita irá desabilitar inclinar para a esquerda e inclinar para a direita).



2. Clique à direita ao lado do gesto oscilar
3. Pressione até duas teclas para associá-las ao gesto.
4. Ative a função movendo o headset no movimento correspondente. A ação da função irá seguir o tipo de associação (pressionar e manter, pressionar e soltar).
 - a. Exemplo: Inclinar o headset para a esquerda mais de **+30** graus, em seguida inclinar o headset para a direita menos de **+30** graus para pressionar e manter a tecla “**M**”.



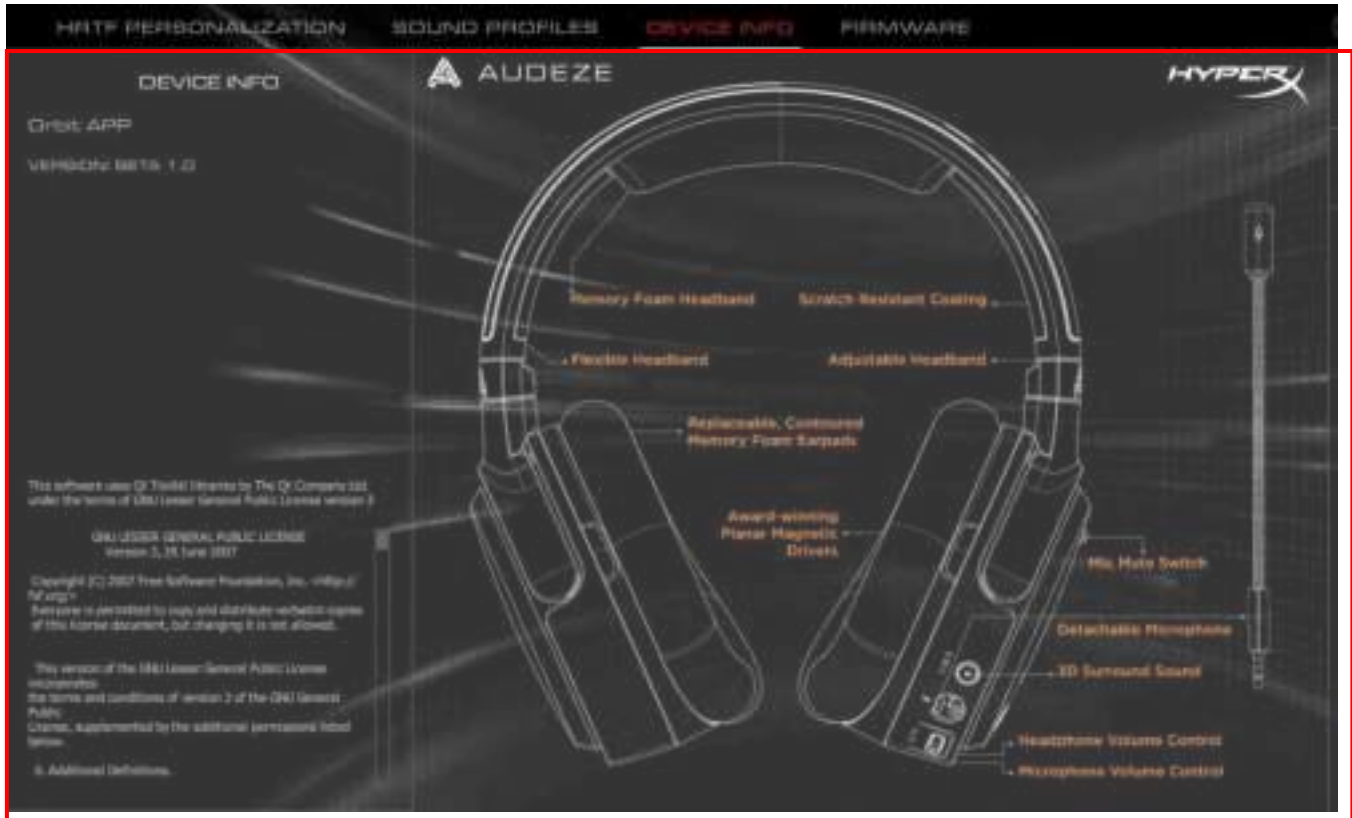
Perfis de Som



Esta página permite que você selecione a definição de equalização desejada para modificar o perfil do som do headset.

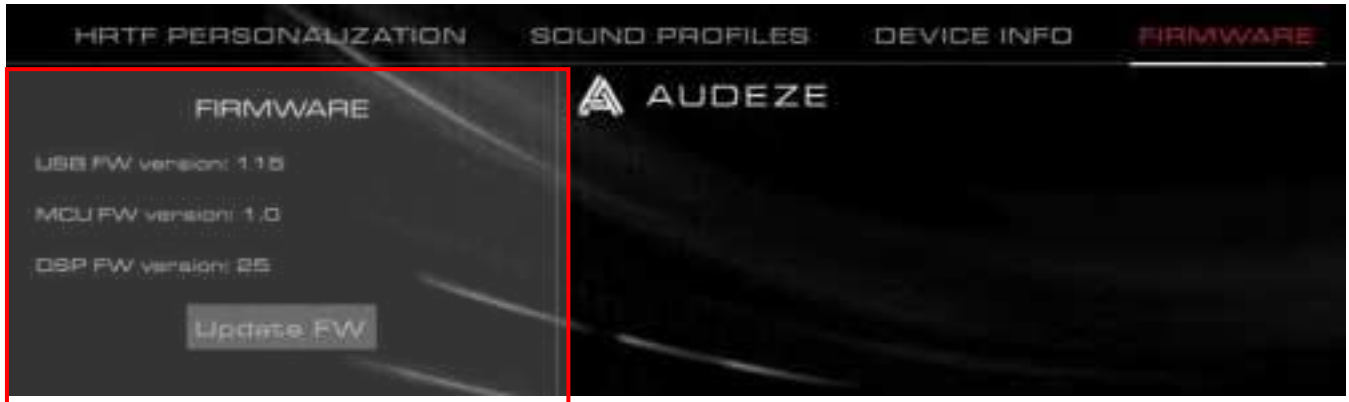
Definição de Equalização	Descrição
Flat (original)	Sem equalização aplicada.
Padrão	Sintonizado na curva de Audeze House.
Passos	Aumenta os sons de passos.
Balística	Aumenta os sons de tiros e outros sons de balística em jogos FPS.
Músicas	Otimizado para ouvir música.
Corrida	Otimizado para jogos de corrida.
RPG	Otimizado para RPG e jogos imersivos.
Quente	O agudo é cortado e o baixo é ligeiramente intensificado.

Informações do Dispositivo



Esta página oferece informações gerais sobre o headset Orbit / Orbit S.

Firmware



Esta página oferece as versões de firmware do Orbit / Orbit S e a possibilidade de atualizar o firmware do headset.

Oprogramowanie HyperX Cloud Orbit

Numery katalogowe

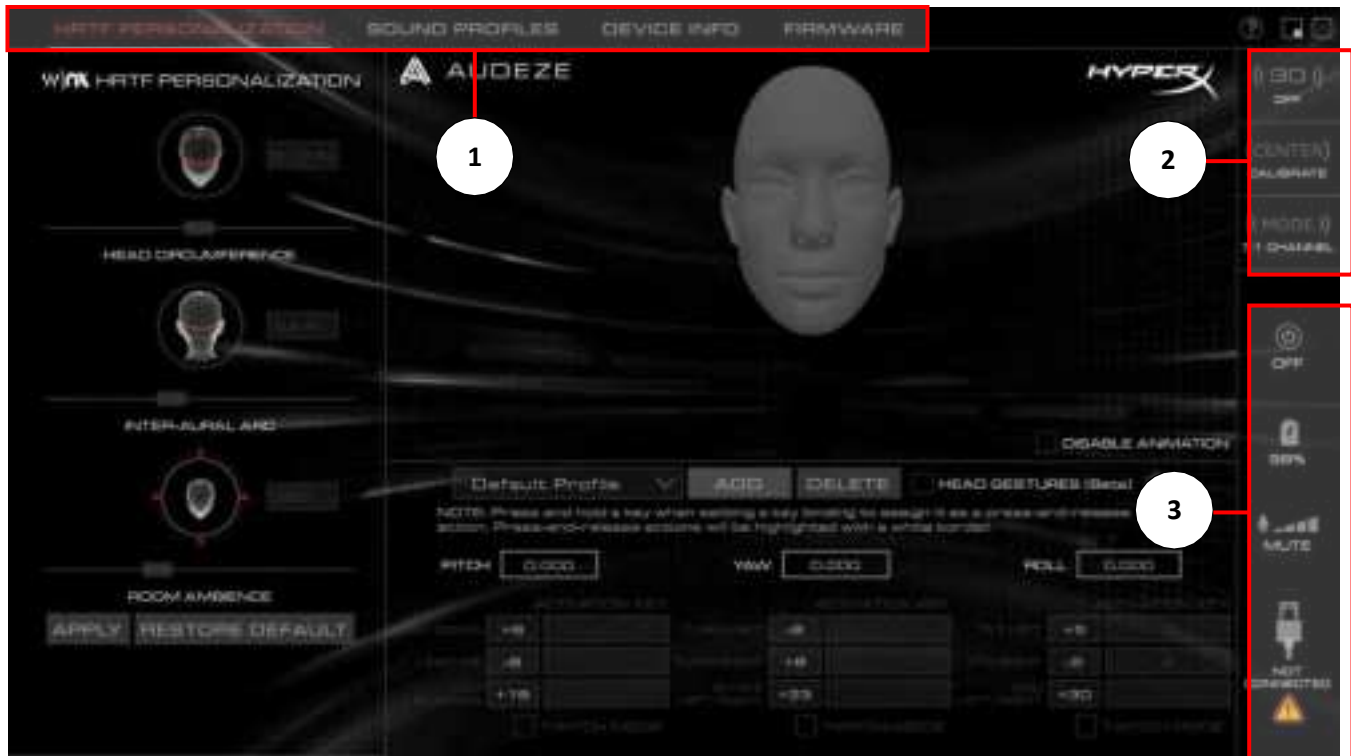
HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

SPIS TREŚCI

Strona główna.....	3
HRTF Personalization (Personalizacja HRTF).....	4
Head Gestures (Gesty głowy).....	5
Dodawanie profilu gestów głowy.....	6
Usuwanie profilu gestów głowy.....	6
Przypisywanie funkcji naciśnięcia i przytrzymania klawisza do gestu głowy.....	7
Przypisywanie funkcji naciśnięcia i zwolnienia klawisza do gestu głowy.....	8
Zmianie czułości czujnika gestów głowy.....	9
Przypisywanie funkcji klawiszy do gestu głowy w trybie potrząsania.....	10
Sound Profiles (Profile dźwięku).....	11
Device Info (Informacje o urządzeniu).....	12
Firmware (Oprogramowanie sprzętowe).....	13

Strona główna



1. Karty menu

- **HRTF Personalization (Personalizacja HRTF):** dostosowanie dźwięku 3D do własnych preferencji i konfiguracja sterowania gestami
- **Sound Profiles (Profile dźwięku):** zmiana ustawień korektora
- **Device Info (Informacje o urządzeniu):** ogólne informacje o zestawie słuchawkowym
- **Firmware (Oprogramowanie sprzętowe):** aktualizacja oprogramowania sprzętowego

2. Obsługa zestawu słuchawkowego

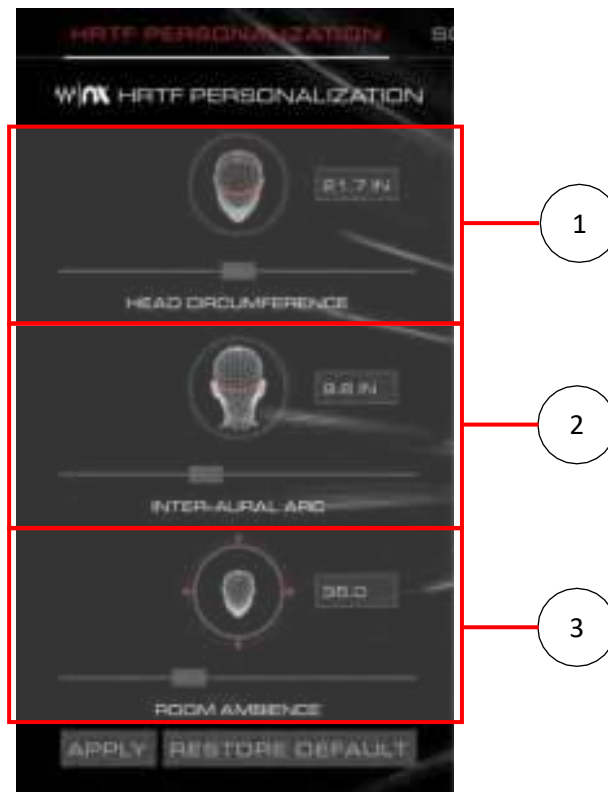
- **3D mode (Tryb 3D):** wybór trybu 3D: 3D Manual (ręczny)*, 3D Auto (automatyczny)*, 3D On (włączony) lub 3D Off (wyłączony)
- **Przycisk Center (Wyśrodkowanie):** wyśrodkowanie zestawu słuchawkowego w trybie 3D Manual* (Ręczny 3D) lub 3D Auto (Automatyczny 3D)*
- **Audio mode (Tryb dźwięku):** wybór trybu dźwięku: 7.1 channel (7.1-kanalowy), 2 channel (2-kanalowy) lub Hi-Res 2 channel (2-kanalowy o wysokiej rozdzielczości)

3. Stan zestawu słuchawkowego

- Zestaw włączony/wyłączony, poziom naładowania akumulatora, poziom głośności mikrofonu, połączenie USB

* Funkcja dostępna tylko w modelu Orbit S

HRTF Personalization (Personalizacja HRTF)



Na tej stronie możesz skonfigurować ustawienia HRTF, aby dostosować dźwięk 3D do swoich preferencji.

1. Head Circumference (Obwód głowy)

- Za pomocą suwaka ustaw obwód swojej głowy w calach.

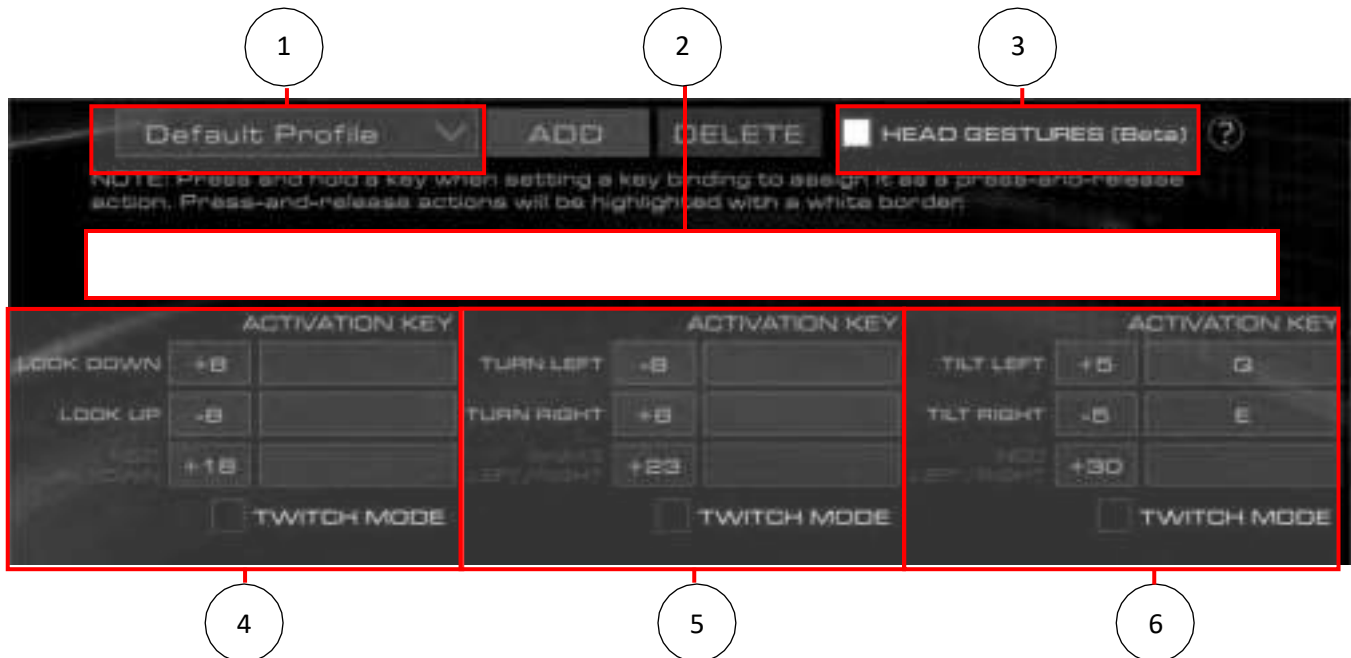
2. Inter-aural Arc (Odległość uszu)

- Za pomocą suwaka ustaw odległość między zewnętrznymi przewodami słuchowymi mierzoną z tyłu głowy w calach.

3. Room Ambience (Pogłos pomieszczenia)

- Za pomocą suwaka ustaw poziom pogłosu dla dźwięku 3D.

Head Gestures (Gesty głowy)



Na tej stronie możesz skonfigurować sterowanie gestami głowy oraz profile zestawu słuchawkowego*. Aby ta funkcja działała prawidłowo, zestaw słuchawkowy musi pracować w trybie 3D Manual (Ręczny 3D).

1. Profile Selection (Wybór profilu)

2. Head gestures on/off toggle (Włączenie/wyłączenie obsługi gestów głowy)

3. Pitch, yaw, and roll sensor values (Wartości czujników osi X, Y i Z)

4. Pitch gesture controls (Sterowanie w osi X: góra-dół)

- a. Spojrzenie w górę, spojrzenie w dół, kiwnięcie głową (górną-dół)

5. Yaw gesture controls (Sterowanie w osi Y: lewo-prawo)

- a. Spojrzenie w lewo, spojrzenie w prawo, potrząśnięcie głową

6. Roll gesture controls (Sterowanie w osi Z: pochylenie na boki)

- a. Przechylenie głowy w lewo, przechylenie głowy w prawo, przekręcenie głową w lewo i w prawo

* Funkcja dostępna tylko w modelu Orbit S

Dodawanie profilu gestów głowy

1. Kliknij przycisk „**Add**” (Dodaj), aby dodać nowy profil gestów.



2. Wpisz nazwę profilu i kliknij przycisk „**Create**” (Utwórz).

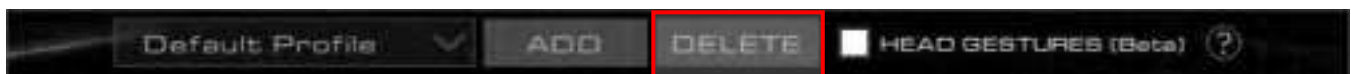


3. Aby wybrać nowy profil, kliknij strzałkę w dół obok nazwy profilu.



Usuwanie profilu gestów głowy

1. Z menu rozwijanego wybierz profil gestów, który chcesz usunąć.
2. Kliknij przycisk „**Delete**” (Usuń), aby usunąć wybrany profil.



Przypisywanie funkcji naciśnięcia i przytrzymania klawisza do gestu głowy

1. Kliknij pole obok gestu głowy, do którego chcesz przypisać funkcję klawisza.



2. Naciśnij jeden lub dwa klawisze, aby przypisać *funkcję ich naciśnięcia i przytrzymania*.
 - a. Obsługiwane są klawisze alfanumeryczne, Shift, Alt, Ctrl, F1–F12 oraz górny wiersz cyfr. Nie są obsługiwane klawisze na klawiaturze alfanumerycznej.
3. Aby uruchomić funkcję, wykonaj odpowiedni ruch głową. Funkcja pozostanie aktywna tak długo, jak długo będziesz wykonywać dany gest.
 - a. Przykład: Przechylenie zestawu słuchawkowego o **-8** stopni do góry może wywoływać funkcję naciśnięcia i przytrzymania klawisza „**R**”.



Przypisywanie funkcji naciśnięcia i zwolnienia klawisza do gestu głowy

1. Kliknij pole obok gestu głowy, do którego chcesz przypisać funkcję klawisza.



2. Naciśnij jeden lub dwa klawisze, aby przypisać *funkcję ich naciśnięcia i zwolnienia*. Wokół pola funkcji klawiszy pojawi się biała ramka.
 - a. Obsługiwane są klawisze alfanumeryczne, Shift, Alt, Ctrl, F1–F12 oraz górny wiersz cyfr. Nie są obsługiwane klawisze na klawiaturze alfanumerycznej.
3. Aby uruchomić funkcję, wykonaj odpowiedni ruch głową. Wykonanie gestu spowoduje naciśnięcie i zwolnienie klawisza.
 - a. Przykład: Przechylenie zestawu słuchawkowego o **-8** stopni do góry może wywoływać funkcję naciśnięcia i zwolnienia klawisza „**R**”.



Zmianianie czułości czujnika gestów głowy

1. Kliknij pole po lewej stronie obok odpowiedniego gestu głowy.



2. Zwiększ lub zmniejsz wartość, by zwiększyć lub zmniejszyć czułość wykrywania danego gestu.
 - a. Przykład: Możesz zmienić czułość wykrywania gestu „spojrzenie w górę”, zmieniając ustawienie z **-8** stopni na **-10** stopni.



Przypisywanie funkcji klawiszy do gestu głowy w trybie potrząsania

1. Kliknij pole obok pozycji „**Twitch Mode**” (Tryb potrząsania), aby włączyć obsługę tego trybu dla danego gestu głowy.
 - a. Włączenie opcji „**Twitch Mode**” (Tryb potrząsania) spowoduje wyłączenie niezależnych gestów z tej samej kategorii (np. włączenie gestu potrząśnięcia głową w lewo i w prawo spowoduje wyłączenie gestu przechylenia głowy w lewo i w prawo).



2. Kliknij pole po prawej stronie obok gestu potrząśnięcia.
3. Naciśnij jeden lub dwa klawisze, aby przypisać je do gestu.
4. Aby uruchomić funkcję, wykonaj odpowiedni ruch głową. Funkcja uruchamiana gestem będzie zależała od typu powiązania (naciśnięcie i przytrzymanie lub naciśnięcie i zwolnienie).
 - a. Przykład: Przechylenie zestawu słuchawkowego o więcej niż **+30** stopni w lewo, a następnie przechylenie zestawu słuchawkowego o mniej niż **+30** stopni w prawo może wywoływać funkcję naciśnięcia i przytrzymania klawisza „**M**”.



Sound Profiles (Profile dźwięku)



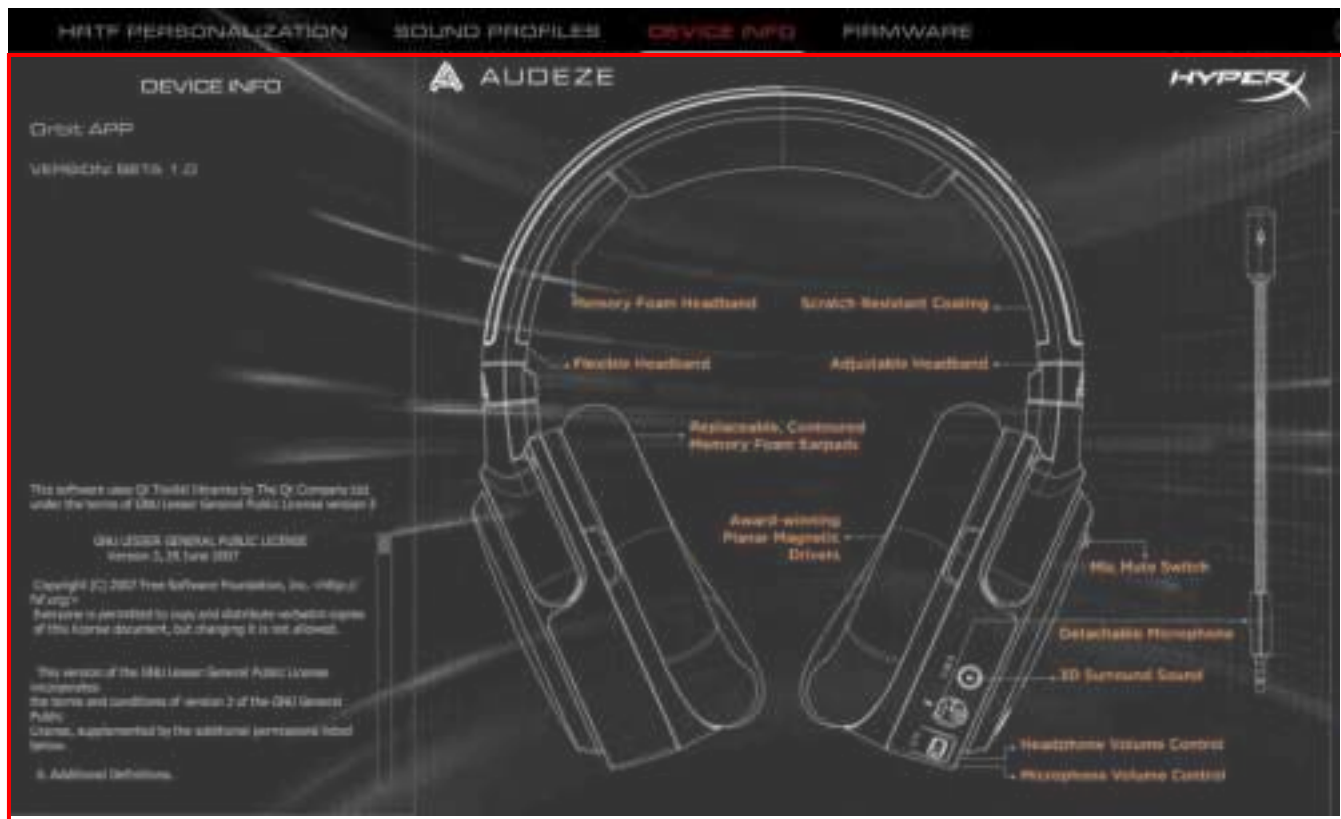
Na tej stronie możesz skonfigurować ustawienia korektora, aby zmienić profil dźwięku zestawu słuchawkowego.

Ustawienie korektora

Opis

Ustawienie korektora	Opis
Flat (Płaskie)	Bez zastosowania korektora.
Default (Domyślne)	Korektor ustawiony wg krzywej Audeze House.
Foot Steps (Kroki)	Uwydatnia odgłosy kroków.
Ballistics (Balistyka)	Uwydatnia odgłosy wystrzałów i inne efekty dźwiękowe związane ze strzelaniem w grach FPS.
Music (Muzyka)	Optymalne ustawienie do słuchania muzyki.
Racing (Wyścigi)	Optymalne ustawienie do gier wyścigowych.
RPG	Optymalne ustawienie do gier RPG i rzeczywistości wirtualnej.
Warm (Ciepłe)	Ograniczone tony wysokie, lekko wzmocnione tony niskie.

Device Info (Informacje o urządzeniu)



Na tej stronie są wyświetlane ogólne informacje o zestawie słuchawkowym Orbit / Orbit S.

Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)



Na tej stronie jest wyświetlana wersja oprogramowania sprzętowego zestawu słuchawkowego Orbit / Orbit S. Tu można także zaktualizować oprogramowanie sprzętowe.

Программное обеспечение HyperX Cloud Orbit

Номера по каталогу

HX-HSCO-GM/WW

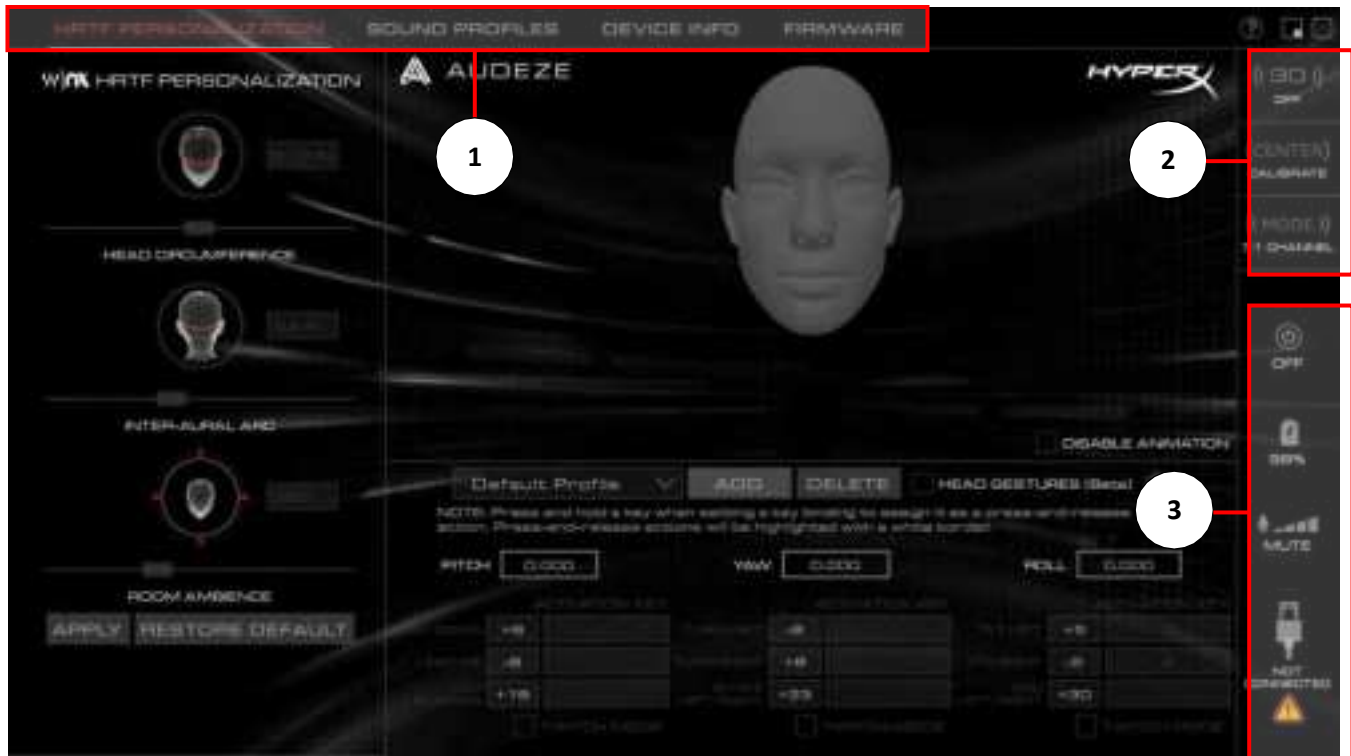
HX-HSCOS-GM/WW



СОДЕРЖАНИЕ

Главная страница	3
HRTF Personalization (Персонализация HRTF)	4
Head Gestures (Жесты головой)	6
Добавление профиля жестов	7
Удаление профиля жестов	7
Привязка функции нажатия и удерживания клавиш к жесту головой	8
Привязка функции нажатия и отпускания клавиш к жесту головой	9
Изменение чувствительности датчиков жестов головой	10
Привязка функции клавиш к жесту Twitch Mode (Режим интенсивных движений)	11
Sound Profiles (Профили звука)	12
Device Info (Информация об устройстве)	13
Firmware (Микропрограммное обеспечение)	14

Главная страница



1. Вкладки меню

- **HRTF Personalization (Персонализация HRTF):** настройка 3D звука в соответствии с личными предпочтениями и настройка управления с помощью жестов
- **Sound Profiles (Профили звука):** изменение настроек эквалайзера
- **Device Info (Информация об устройстве):** общая информация о гарнитуре
- **Firmware (Микропрограммное обеспечение):** обновление микропрограммного обеспечения гарнитуры

2. Элементы управления гарнитурой

- **3D mode (Режим 3D):** переключение между режимами 3D Manual (Ручной режим 3D)*, 3D Auto (Автоматический режим 3D)*, 3D On (3D включено) и 3D Off (3D выключено)
- **Кнопка Center:** центрирование гарнитуры в режимах 3D Manual (Ручной режим 3D)* и 3D Auto (Автоматический режим 3D)*

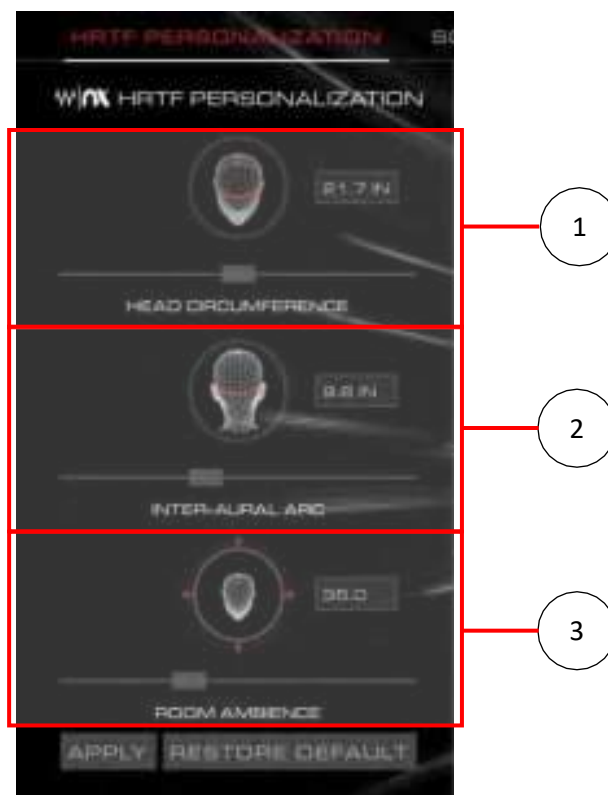
- **Режим аудио:** переключение между режимами 7.1-канального аудио, 2-канального аудио и 2-канального аудио высокого разрешения

3. Состояния гарнитуры

- Гарнитура включена/выключена, уровень заряда аккумулятора, уровень громкости микрофона, подключение через USB

*Доступно только в модели Orbit S

HRTF Personalization (Персонализация HRTF):



На этой странице можно изменить параметры HRTF для точной настройки 3D звука в соответствии с личными предпочтениями.

1. Head Circumference (Обхват головы)

- Перемещайте ползунок в соответствии с обхватом вашей головы в дюймах.

2. Inter-aural Arc (Интерауральная дуга)

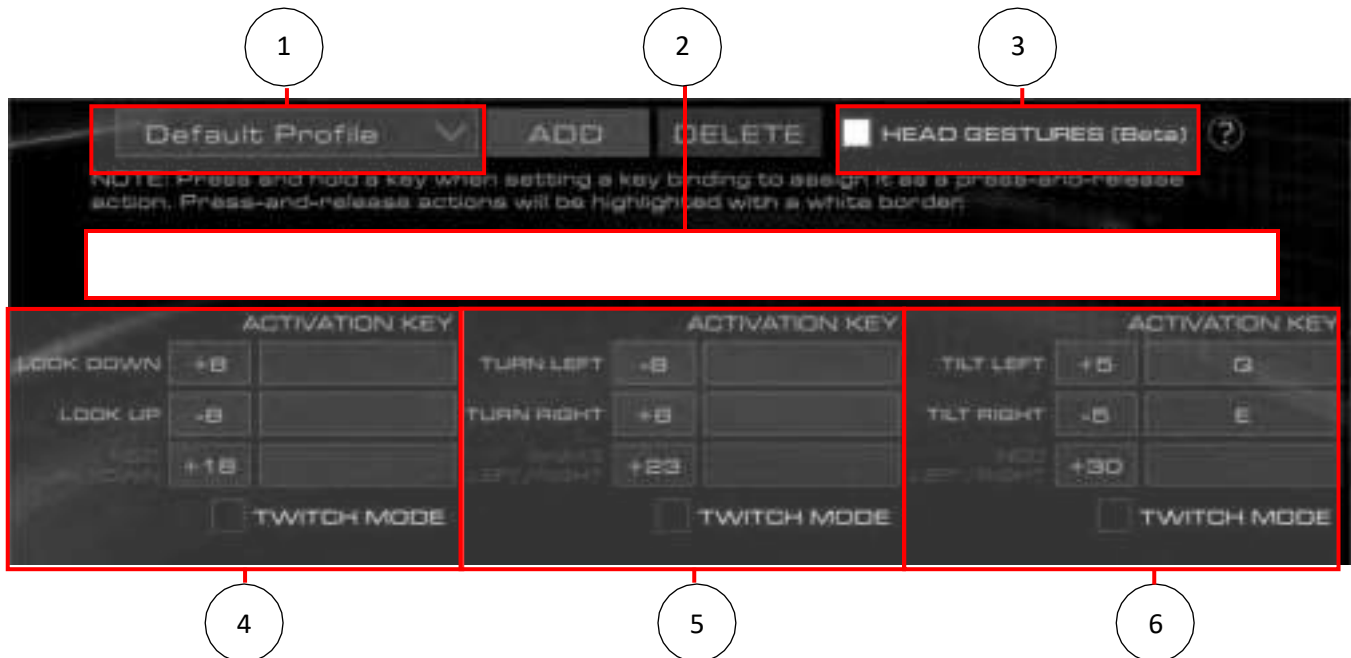
- Перемещайте ползунок в соответствии с расстоянием по дуге от одного уха до другого, измеренным вокруг задней части головы (в дюймах).



3. Room Ambience

- Перемещайте ползунок для управления уровнем реверберации в 3D аудио.

Head Gestures (Жесты головой)



На этой странице можно настроить связанные с движениями головы элементы управления и профили для гарнитуры*. Для правильной работы гарнитура должна находиться в режиме 3D Manual (Ручной режим 3D).

1. Выбор профиля
2. Включение/выключение управления с помощью жестов головой
3. Значения датчиков наклона головы вперед/назад, поворота вправо/влево и наклона в стороны
4. Управление с помощью наклонов головы вперед/назад
 - а. Взгляд вниз, взгляд вверх, кивки вверх/вниз
5. Управление с помощью поворотов головы вправо/влево
 - а. Поворот влево, поворот вправо, качание влево/вправо
6. Управление с помощью наклонов головы в стороны
 - а. Наклон влево, наклон вправо, кивки из стороны в сторону

*Доступно только в модели Orbit S

Добавление профиля жестов

1. Нажмите кнопку **"Add"** (Добавить), чтобы добавить новый профиль жестов.



2. Введите имя профиля и нажмите кнопку **"Create"** (Создать).

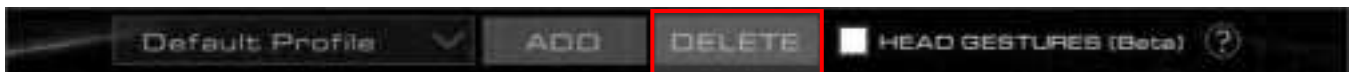


3. Для выбора нового профиля нажмите стрелку вниз рядом с именем профиля.



Удаление профиля жестов

1. Выберите профиль жестов, который следует удалить, из раскрывающегося меню профилей.
2. Для удаления выбранного профиля нажмите кнопку **"Delete"** (Удалить).



Привязка функции нажатия и удерживания клавиш к жесту головой

1. Щелкните правое поле рядом с нужным жестом головой, чтобы настроить функцию клавиши.



2. Нажмите до двух клавиш, чтобы привязать их в качестве функции *нажать и удерживать*.
 - а. Поддерживаются клавиши с буквенно-цифровыми символами, Shift, Alt, Ctrl, F1–F12 и цифрами в верхнем ряду на клавиатуре. Клавиши дополнительной цифровой клавиатуры не поддерживаются.
3. Для активации функции переместите гарнитуру с помощью соответствующего движения головы. Функция будет активна, пока выполняется данный жест головой.
 - а. Пример: поверните гарнитуру вверх на **-8** градусов, чтобы нажать и удерживать клавишу **"R"**.



Привязка функции нажатия и отпускания клавиш к жесту головой

1. Щелкните правое поле рядом с нужным жестом головой, чтобы настроить функцию клавиши.



2. Нажмите и удерживайте до двух клавиш, чтобы привязать их в качестве функции *нажать и отпустить*. Вокруг окна с функцией клавиши появится белая рамка.
 - а. Поддерживаются клавиши с буквенно-цифровыми символами, Shift, Alt, Ctrl, F1–F12 и цифрами в верхнем ряду на клавиатуре. Дополнительная цифровая клавиатура не поддерживается.
3. Для активации функции переместите гарнитуру с помощью соответствующего движения головы. Клавиша будет нажата и отпущена при выполнении данного жеста головой.
 - а. Пример: поверните гарнитуру вверх на **-8** градусов, чтобы нажать и отпустить клавишу **"R"**.



Изменение чувствительности датчиков жестов головой

1. Щелкните окно слева рядом с нужным жестом головой.



2. Увеличьте или уменьшите значение, чтобы сделать управление с помощью жестов головой более или менее чувствительным.

- a. Пример: увеличьте чувствительность жеста "look up" (взгляд вверх), изменив значение с **-8** до **-10** градусов.



Привязка функции клавиш к жесту Twitch Mode (Режим интенсивных движений)

1. Щелкните окно рядом с опцией **"Twitch Mode"** (Режим интенсивных движений), чтобы включить интенсивные движения для нужного жеста головой.
 - а. Включение режима **"Twitch Mode"** отключает независимые действия из категории жестов (например, включение режима интенсивных кивков из стороны в сторону отключит наклон влево и наклон вправо).



2. Щелкните окно справа от жеста интенсивных движений.
3. Нажмите до двух клавиш, чтобы привязать их к жесту.
4. Для активации функции переместите гарнитуру с помощью соответствующего движения головы. Действие функции будет соответствовать типу привязки (нажать и удерживать, нажать и отпустить).
 - а. Пример: наклоните гарнитуру влево более чем на **+30** градусов, затем наклоните вправо более чем на **+30** градусов, чтобы нажать и удерживать клавишу **"M"**.



Sound Profiles (Профили звука)



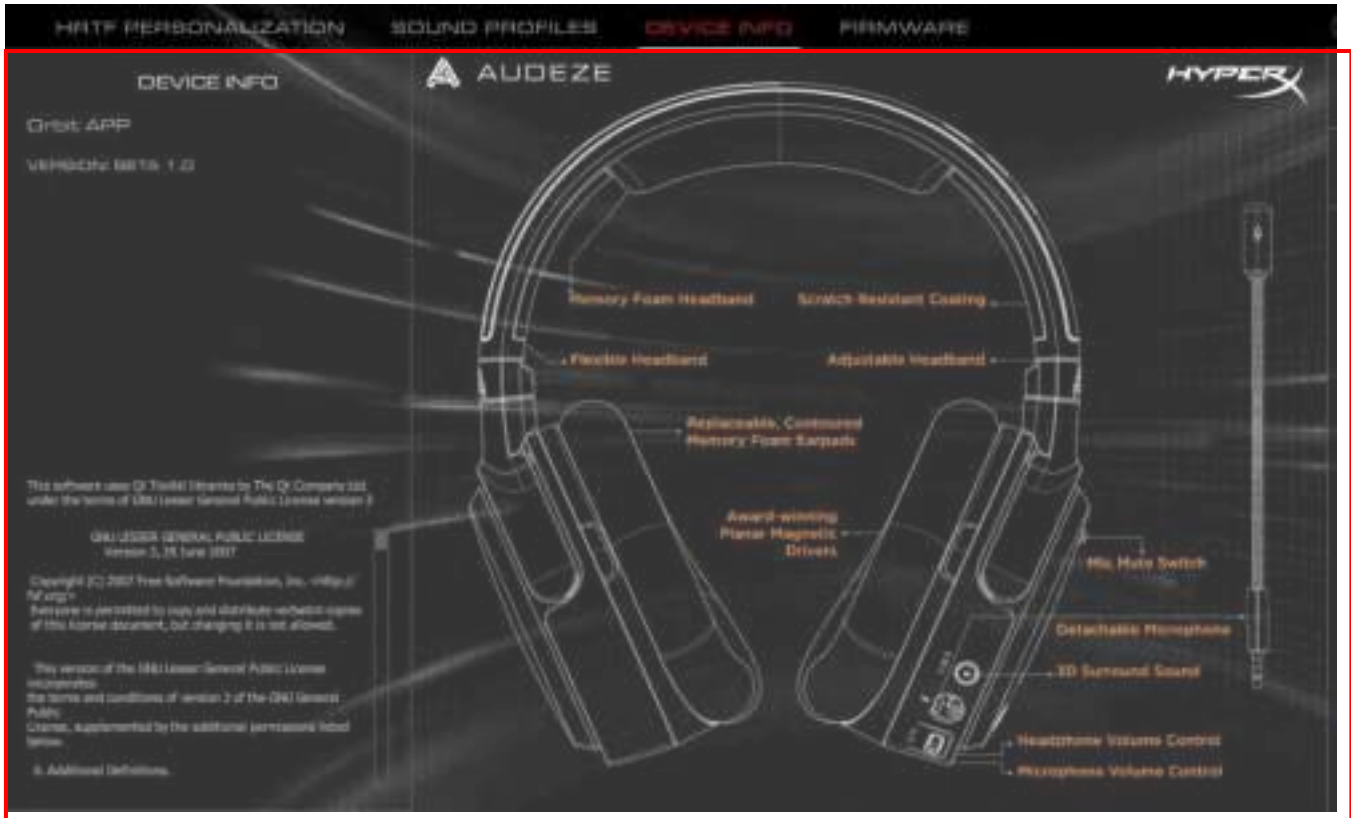
На этой странице можно выбрать нужную предустановку эквалайзера, чтобы изменить профиль звука гарнитуры.

Предустановка эквалайзера

Описание

Предустановка эквалайзера	Описание
Flat (Глухой звук)	Эквалайзер не применяется.
По умолчанию	Настроено для кривой Audeze House.
Шаги	Усиление звука шагов.
Баллистика	Усиление звука выстрелов и других баллистических звуков в играх в жанре FPS.
Музыка	Оптимизировано для прослушивания музыки.
Гонки	Оптимизировано для гоночных игр.
RPG	Оптимизировано для игр в жанре RPG и игр с эффектом присутствия.
Warm (Теплый звук)	Высокие частоты срезаются, а басы немного усиливаются.

Device Info (Информация об устройстве)



Эта страница содержит общую информацию о гарнитуре Orbit / Orbit S.

Firmware (Микропрограммное обеспечение)



Эта страница содержит сведения о версии и позволяет обновить микропрограммное обеспечение гарнитуры Orbit / Orbit S.

HyperX Cloud Orbit Yazılımı

Parça Numaraları

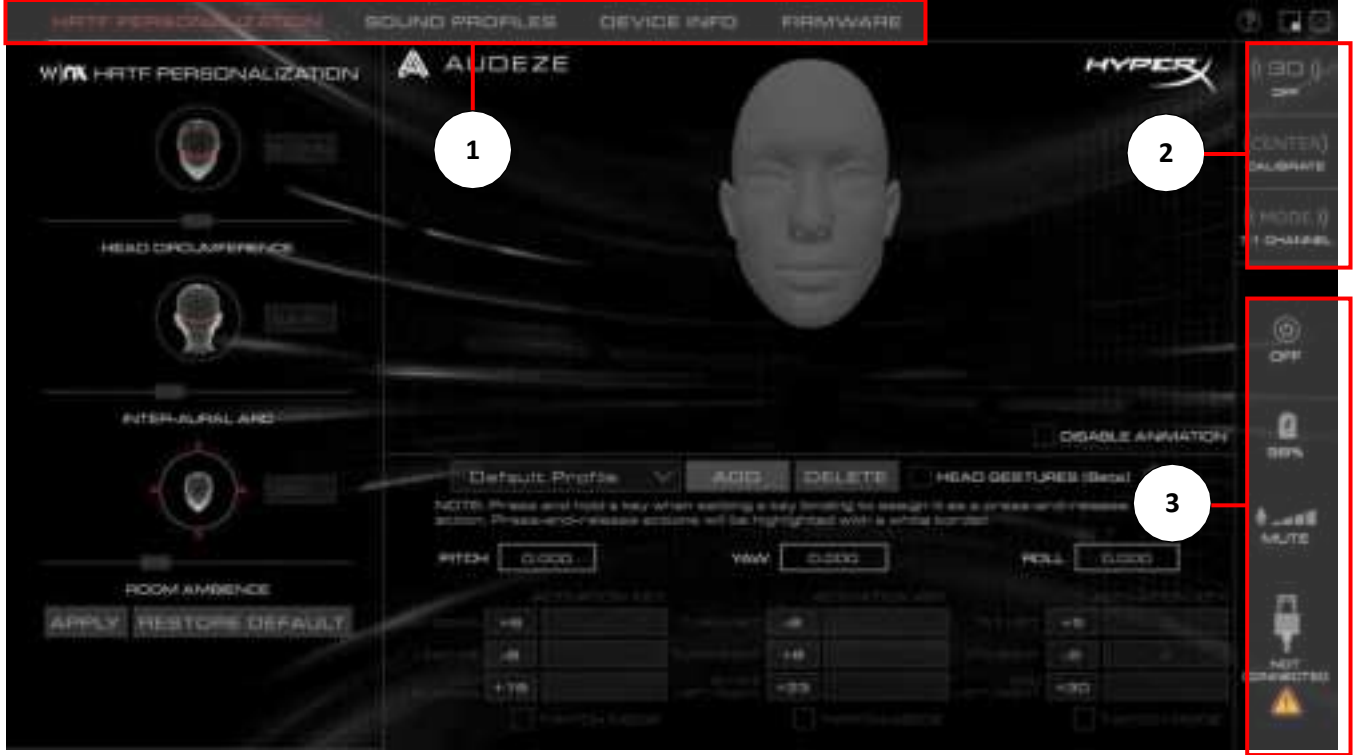
HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

İÇİNDEKİLER

TOC

Ana Sayfa



1. Menü sekmeleri

- **HRTF Kişiselleştirme:** 3D sesi kişisel tercihlere göre kişiselleştirme ve hareket kontrollerini yapılandırma
- **Ses Profilleri:** EQ ayarlarını değiştirme
- **Aygıt Bilgileri:** kulaklıkla ilgili genel bilgiler
- **Aygıt yazılımı:** kulaklığın aygıt yazılımını güncelleştirme

2. Kulaklık kontrolleri

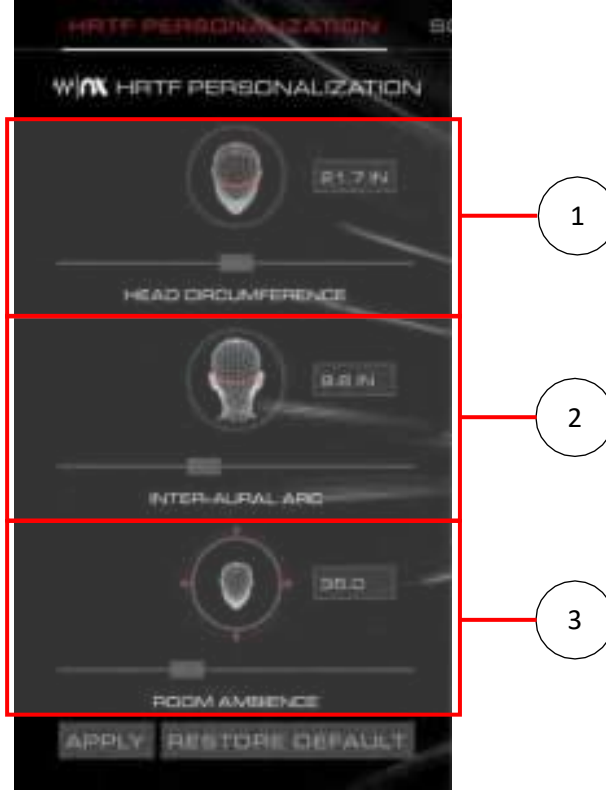
- **3D modu:** 3D Manuel*, 3D Auto*, 3D Açık ve 3D Kapalı modları arasında geçiş yapma
- **Merkez düğme:** 3D Manuel* veya 3D Auto* modları kullanılırken kulaklığı ortalama
- **Ses modu:** 7.1 kanal, 2 kanal ve Hi-Res 2 kanal modları arasında geçiş yapma

3. Kulaklık durumları

- Kulaklık açık/kapalı, pil seviyesi, mikrofon seviyesi, USB bağlantı durumları

*Yalnızca Orbit S modelinde bulunur

HRTF Kişiselleştirme



Bu sayfadan, 3D sesi kendi kişisel tercihlerinize göre kişiselleştirerek HRTF ayarlarınızı yapabilirsiniz.

1. Kafa Çevresi

- Kaydırmalı düğmeyi kullanarak kafanızın çevre ölçüsünü inç olarak ayarlayın.

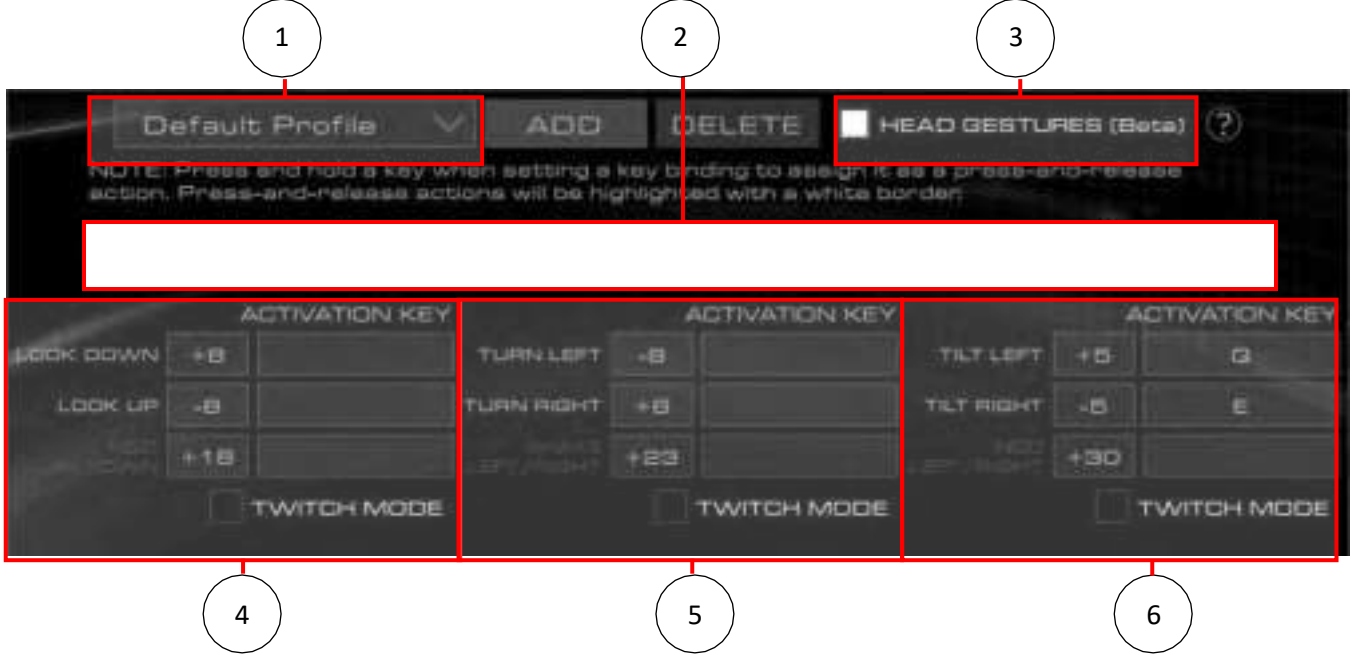
2. İnteraural Mesafe

- Kaydırmalı düğmeyi ayarlayarak ve kafanızın arkasından inç olarak ölçerek her kulak kanalının çevresini diğeriyle eşleştirin.

3. Oda Ambiyansı

- 3D sesteki yankı miktarını kontrol etmek için kaydırmalı düğmeyi ayarlayın.

Kafa Hareketleri



Bu sayfadan, kafa hareketleri kontrollerini ve kulaklık profillerini yapılandırabilirsiniz*. Doğru davranış için, kulaklık 3D Manuel modunda olmalıdır.

1. **Profil Seçimi**
2. **Kafa hareketlerini açma/kapama**
3. **Sensör değerlerini kısıtın, kendi ekseninde döndürün ve çevirin**
4. **Kısırtma hareketi kontrolleri**
 - a. Aşağı bakma, yukarı bakma, başı öne/yukarı sallama
5. **Kendi ekseninde döndürme hareketi kontrolleri**
 - a. Sola dönme, sağa dönme, sol/sağ titretme
6. **Çevirme hareketi kontrolleri**
 - a. Sola eğme, sağa eğme, başını sola/sağa sallama

*Yalnızca Orbit S modelinde bulunur

Hareket Profili Ekleme

1. Yeni bir hareket profili eklemek için **“Add”** düğmesine tıklayın.



2. Profile bir isim verin ve **“Create”** düğmesine tıklayın.



3. Profil adının yanındaki aşağı ok işaretine tıklayarak yeni profili seçin.



Hareket Profili Silme

1. Aşağı açılır menüden, silinecek olan hareket profilini seçin.
2. Seçilen profili silmek için **“Delete”** düğmesine tıklayın.



Bir Kafa Hareketine Basıp Tutma Tuş Fonksiyonu Bağlama

1. Tuş fonksiyonu ayarlamak istediğiniz kafa hareketinin sağ yanındaki kutuya tıklayın.



2. İki adede kadar tuş düğmesine basarak onlara *basıp tutma* fonksiyonu bağlayın.
 - a. Alfanümerik karakterler, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12 ve üst sıradaki rakamlar; desteklenen tuş fonksiyonlarıdır. Sayısal tuş takımındaki desteklenmez.
3. Kulaklığı, eşleşme hareketine geçirerek fonksiyonu etkinleştirin. Kafahareketi tutulurken fonksiyon da tutulur.
 - a. Örnek: “R” tuşuna basıp tutmak için, kulaklığı **-8** derece kısıtın.



Bir Kafa Hareketine Basıp Bırakma Tuş Fonksiyonu Bağlama

1. Tuş fonksiyonu ayarlamak istediğiniz kafa hareketinin sağ yanındaki kutuya tıklayın.



2. İki adede kadar tuş düğmesine basarak onlara *basıp bırakma* fonksiyonu bağlayın. Tuş işlevi kutusunun etrafında beyaz bir sınır görünür.
 - a. Alfanümerik karakterler, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12 ve üst sıradaki rakamlar; desteklenen tuş fonksiyonlarıdır. Sayısal tuş takımındakiler desteklenmez.
3. Kulaklığı, eşleşme hareketine geçirerek fonksiyonu etkinleştirin. Kafa hareketi yapılırken bu fonksiyona basılıp bırakılır.
 - a. Örnek: “R” tuşuna basıp bırakmak için, kulaklığı -8 derece kısıtın.



Kafa Hareketi Hassasiyetini Deęiřtirme

1. İstenilen kafa hareketinin sol yanındaki kutuya tıklayın.



2. Kafa hareketi kontrolünü daha fazla/daha az hassas hale getirmek için deęeri artırın/azaltın.
 - a. Örnek: “Yukarı bakma” hareketinin hassasiyetini, deęeri **-8** dereceden **-10** dereceye getirerek artırın.



Bir Tuşa Twitch Modu Kafa Hareketi Bağlama

1. İstenilen kafa hareketiyle twitch hareketini etkinleştirmek için **“Twitch Mode”** öğesinin yanındaki kutuya tıklayın.
 - a. **“Twitch Mode”** modunu etkinleştirmek, bağımsız hareket eylemlerini hareket kategorisinden devre dışı bırakır. Örneğin, başını sola/sağa sallama hareketi, sola ve sağa eğme hareketini devre dışı bırakır.



2. Twitch hareketinin sağ yanındaki kutuya tıklayın.
3. Bunları harekete bağlamak için iki adede kadar tuş düğmesine basın.
4. Kulaklığı, eşleşme hareketine geçirerek fonksiyonu etkinleştirin. Fonksiyon eylemi, aşağıdaki bağlama türünü izler (basıp tutma, basıp bırakma).
 - a. Örnek: **“M”** tuşuna basıp tutmak için, kulaklığı sola **+30** derecenin üzerinde eğin, sonra kulaklığı **+30** derecenin altında sağa eğin.



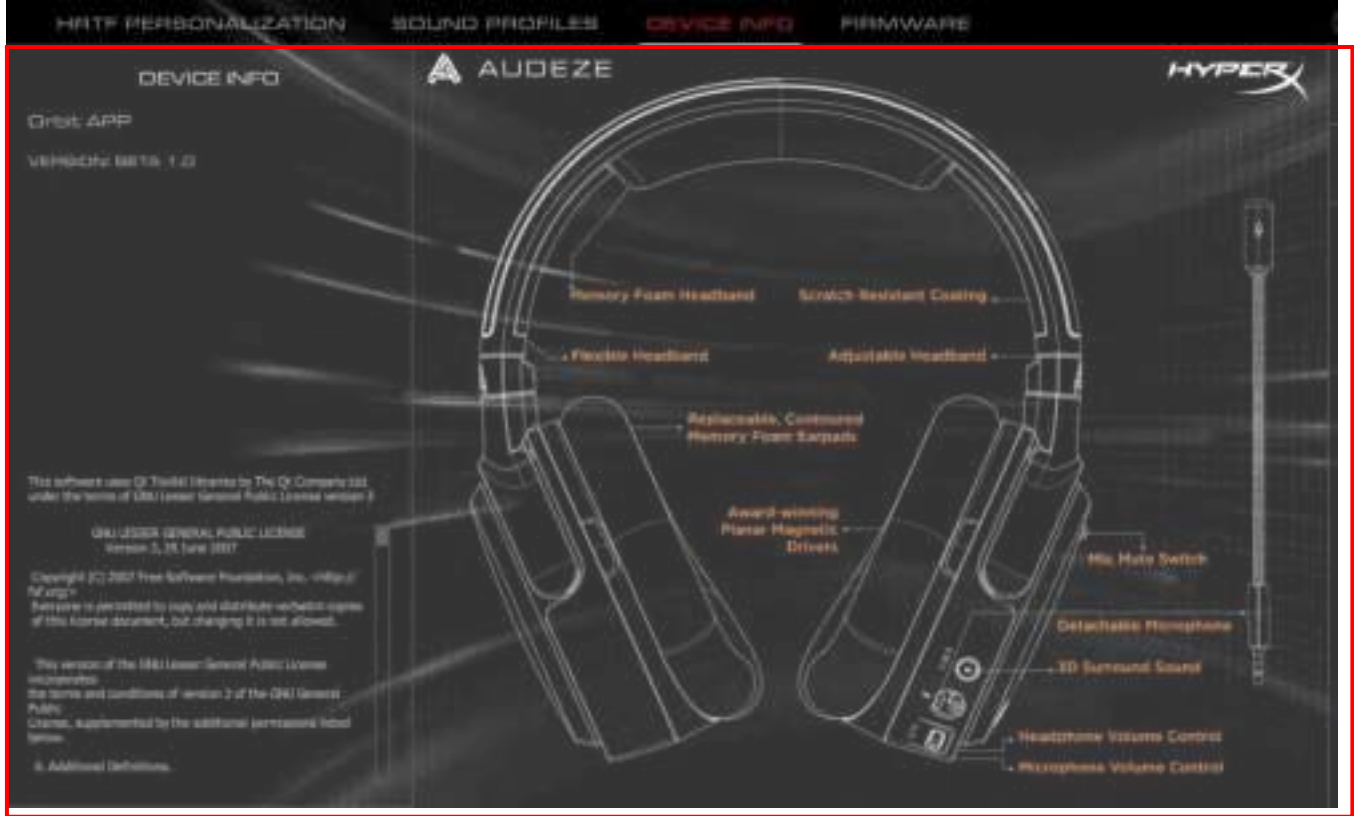
Ses Profilleri



Bu sayfadan, kulaklığın ses profilini deęiřtirmek için istedięiniz EQ önayarını seçebilirsiniz.

EQ Önayarları	Açıklama
Düz	Herhangi bir EQ uygulanmaz.
Varsayılan	Audeze House eğrisine ayarlanır.
Ayak Sesleri	Ayak seslerini iyileřtirir.
Balistik	FPS oyunlarındaki silah seslerini ve dięer balistik sesleri iyileřtirir.
Müzik	Müzik dinleme için optimize edilmiřtir.
Yarıř	Yarıř oyunları için optimize edilmiřtir.
RPG	RPG'ler ve üç boyutlu oyunlar için optimize edilmiřtir.
Yumuřak	Tizler kesilir ve baslar hafifçe öne çıkarılır.

Aygıt Bilgileri



Bu sayfada Orbit / Orbit S kulaklık hakkında genel bilgiler verilir.

Aygıt yazılımı



Bu sayfada Orbit / Orbit S kulaklıkların aygıt yazılımı sürümleri ve bu yazılımları güncelleştirme olanağı sunulmuştur.

HyperX Cloud Orbit ソフトウェア

製品番号

HX-HSCO-GM/WW

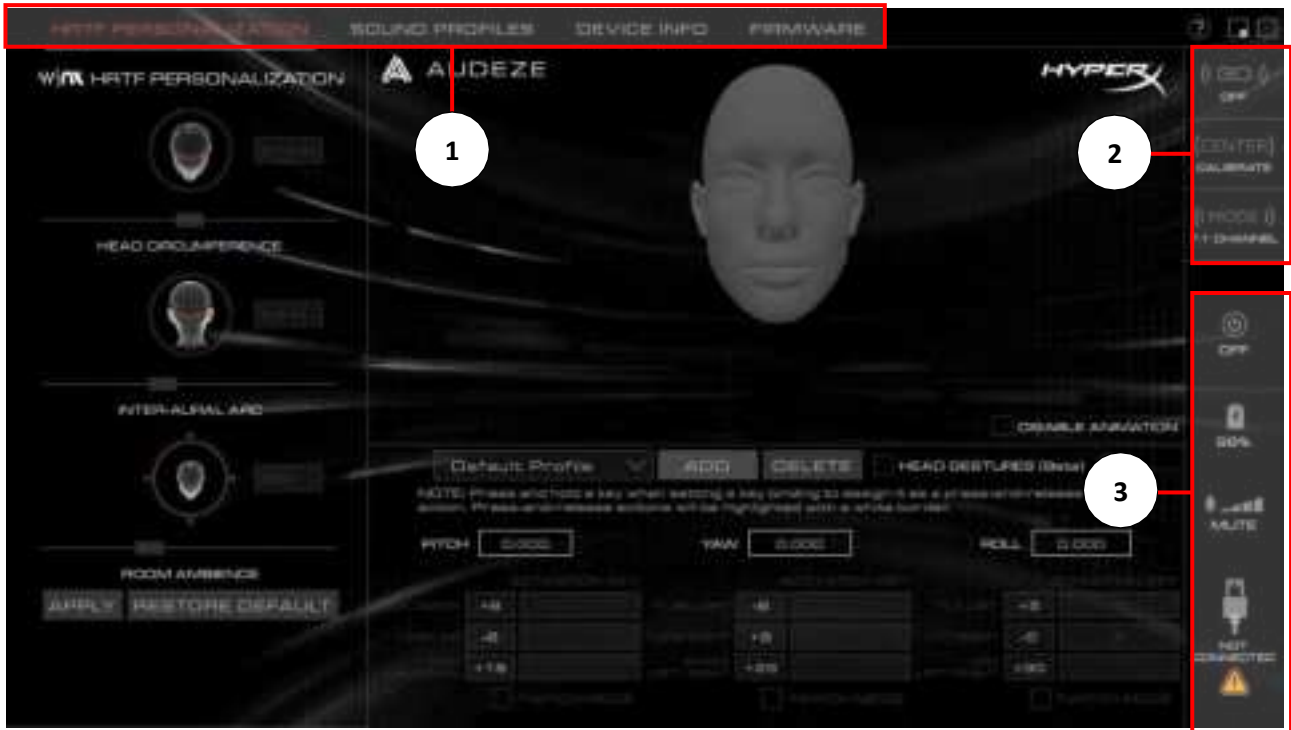
HX-HSCOS-GM/WW



目次

メインページ	3
HRTF パーソナライゼーション	4
ヘッドジェスチャー	5
ジェスチャープロファイルの追加	6
ジェスチャープロファイルの削除	6
長押しキー機能をヘッドジェスチャーにバインドする	7
押して放すキー機能とヘッドジェスチャーを結び付ける	8
ヘッドジェスチャーの感度の変更	9
キー機能をタッチモードヘッドジェスチャーにバインドする	10
サウンドプロファイル	11
デバイス情報.....	12
ファームウェア	13

メインページ



1. [メニュー]タブ

- **HRTF パーソナライゼーション**: 個人の好みに合わせて 3D サウンドをカスタマイズし、ジェスチャーコントロールを設定します
- **サウンドプロファイル**: イコライザー設定の変更
- **デバイス情報**: ヘッドセットの全般情報
- **ファームウェア**: ヘッドセットファームウェアのアップデート

2. ヘッドセットのコントロール

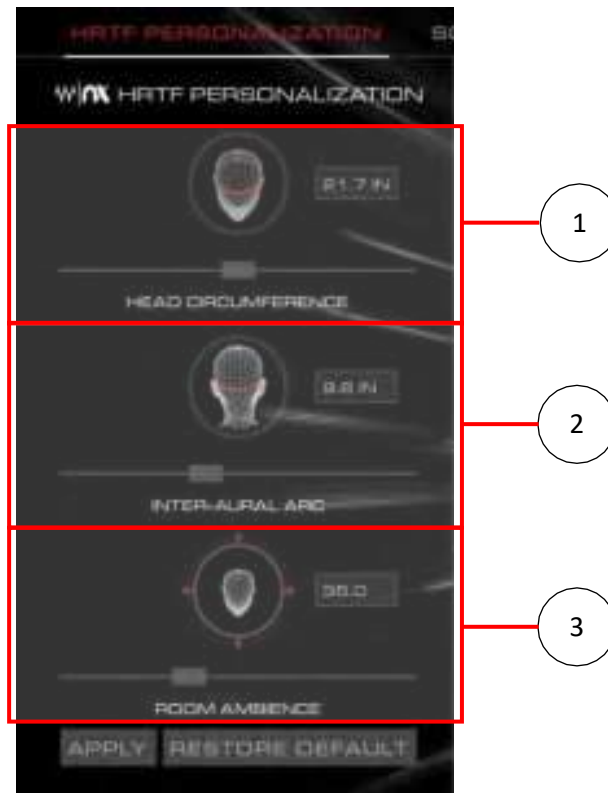
- **3D モード**: 3D 手動*、3D 自動*、3D オン、3D オフを切り替えます
- **センターボタン**: 3D 手動* モードまたは 3D 自動* モードの使用中にヘッドセンターのセンターポイントを設定します
- **自動モード**: 7.1 チャンネル、2 チャンネル、ハイレゾ 2 チャンネルのモードを切り替えます

3. ヘッドセットのステータス

- ヘッドセットのオン/オフ、バッテリーレベル、マイクレベル、USB 接続

*Orbit S のみ使用できます

HRTF パーソナライゼーション



このページでは、個人の好みに合わせて 3D サウンドを細かく調整するために、HRTF 設定を調節できます。

1. 頭囲

- 頭囲に合わせてスライダーを調節します(インチ単位)。

2. 両耳間隔の円弧

- 片方の外耳道からもう片方までの外周に合わせてスライダーを調節します(頭の後ろをインチ単位で測ります)。

3. 部屋の雰囲気

- スライダーを調節して、3D オーディオのリバース量を管理します。

ヘッドジェスチャー



このページでは、ヘッドセットのヘッドジェスチャーコントロールとプロフィールを設定できます*。正しく動作させるには、ヘッドセットを 3D 手動モードに設定する必要があります。

1. プロファイルの選択
2. ヘッドジェスチャーのオン/オフのトグル
3. ピッチ、ヨー、ロールセンサーの値
4. ピッチジェスチャーコントロール
 - a. 上を見る、下を見る、上下に揺らす
5. ヨージェスチャーコントロール
 - a. 左に曲げる、右に曲げる、左右に振る
6. ロールジェスチャーコントロール
 - a. 左に傾ける、右に傾ける、左右に揺らす

*Orbit S のみ使用できます

ジェスチャープロファイルの追加

1. 新しいジェスチャープロファイルを追加するには、[追加]ボタンをクリックします。



2. プロファイルの名前を入力するために、[作成]ボタンをクリックします。



3. プロファイル名の隣にある下矢印をクリックして、新しいプロファイルを選択します。



ジェスチャープロファイルの削除

1. プロファイルドロップダウンメニューから削除するジェスチャープロファイルを選択します。
2. 選択したプロファイルを削除するには、[削除]ボタンをクリックします。



長押しキー機能をヘッドジェスチャーにバインドする

1. キー機能を設定するには、目的のヘッドジェスチャーの左にあるボックスをクリックします。



2. 2つのキーボタンを「長押し」機能としてバインドするには、その2つのボタンを押します。
 - a. キー機能をサポートするのは、英数字、Shift、Alt、Ctrl、F1～F12と一番上の行の数字です。数値キーはサポートされません。
3. ヘッドセットをモーションに合わせて動かすと、機能が有効になります。機能は、ヘッドジェスチャーモーションが続く間、維持されます。
 - a. 例:ヘッドセットのピッチを-8度動かすと、Rキーを長押しします。



押して放すキー機能とヘッドジェスチャーを結び付ける

1. キー機能を設定するには、目的のヘッドジェスチャーの左にあるボックスをクリックします。



2. 2つのキーボタンを「押して放す」機能としてバインドするには、その2つのボタンを押します。キー機能ボックスを囲む白い境界が表示されます。
 - a. キー機能をサポートするのは、英数字、Shift、Alt、Ctrl、F1～F12と一番上の行の数字です。数値キーパッドはサポートされません。
3. ヘッドセットをモーションに合わせて動かすと、機能が有効になります。ヘッドジェスチャーをすると、押して放す機能が動作します。
 - a. 例:ヘッドセットのピッチを-8度動かすと、Rキーを押して放します。



ヘッドジェスチャーの感度の変更

1. 目的のヘッドジェスチャーの左にあるボックスをクリックします。



2. ヘッドジェスチャーコントロールの感度を増減させるには、値を増減させます。

- a. 例:-8度から-10度まで変更して、「上を見る」ジェスチャーの感度を増加させます。



キー機能をツイッチモードヘッドジェスチャーにバインドする

1. 目的のヘッドジェスチャーに対してツイッチジェスチャーを有効にするには、「ツイッチモード」の隣にあるボックスをクリックします。

- a. 「ツイッチモード」を有効にすると、ジェスチャーカテゴリから独立したジェスチャーアクションが無効になります(たとえば、左右に揺らすツイッチジェスチャーを有効にすると、「左に傾ける」と「右に傾ける」が無効になります)。



2. 目的のツイッチジェスチャーの右にあるボックスをクリックします

3. 2つのキーボタンとジェスチャーをバインドするには、その2つのボタンを押します。

4. ヘッドセットをモーションに合わせて動かすと、機能が有効になります。機能操作はバインドタイプ(「長押し」と「押して放す」)に従います。

- a. 例:ヘッドセットを左上に+30度傾けてから、ヘッドセットを右下に+30度傾けると、Mキーを長押しします。



サウンドプロファイル

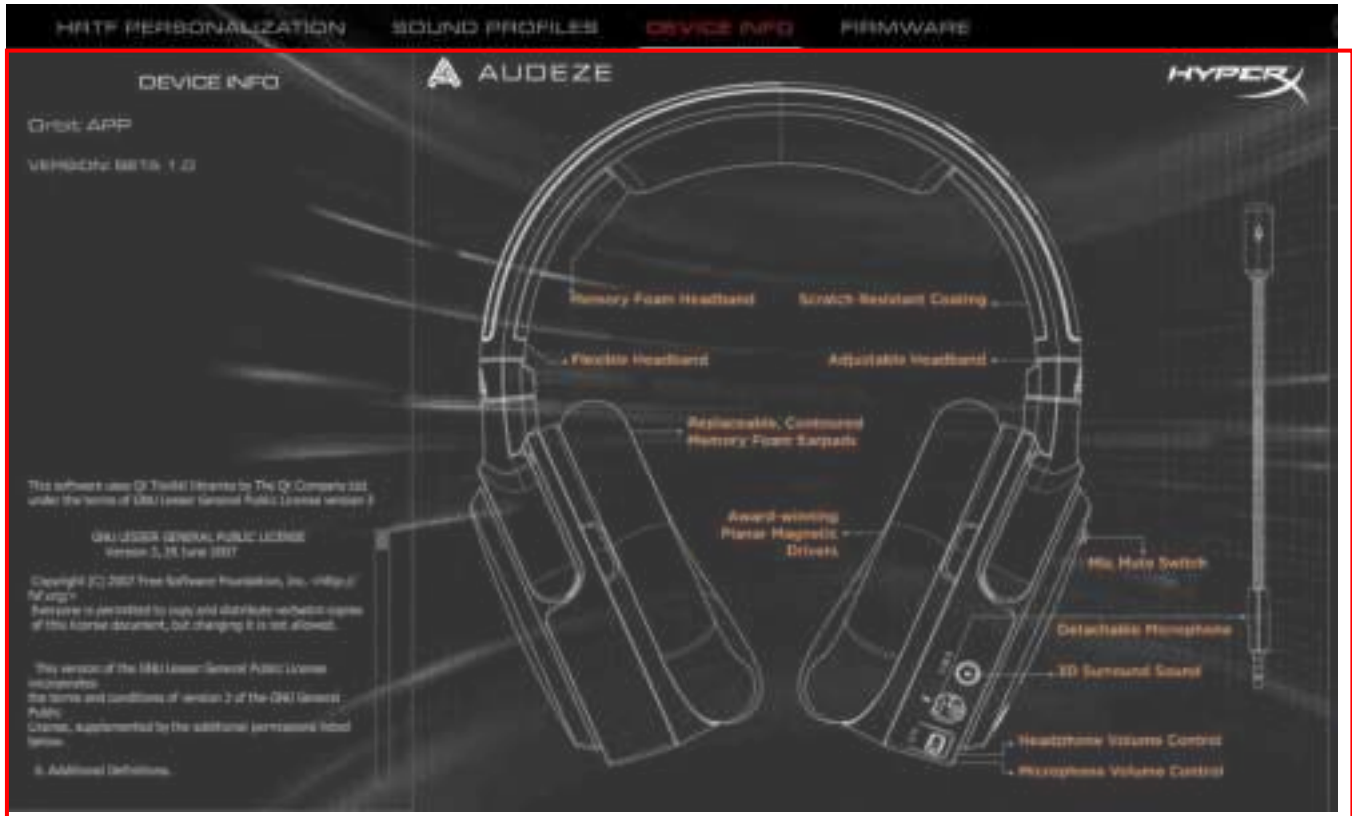


このページでは、ヘッドセットのサウンドプロファイルを変更するために、目的のイコライザープリセットを選択できます。

イコライザープリセット 説明

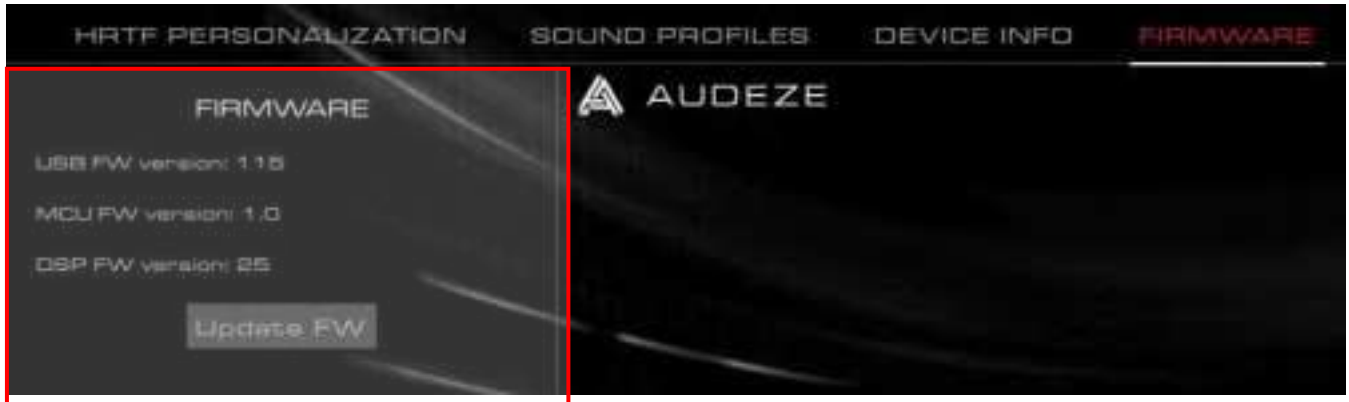
フラット	イコライザーは適用されません。
デフォルト	Audeze House 曲線に合わせてチューニングされます。
フットステップ	足音を強調します。
バリスティックス	FPS ゲームで発砲やその他の射撃音を強調します。
ミュージック	音楽を聴くのに最適化されます。
レーシング	レーシングゲーム用に最適化されます。
RPG	RPG と没入型ゲーム用に最適化されます。
ウォーム	高音がカットされ、低音がわずかに強調されます。

デバイス情報



このページには、Orbit / Orbit S ヘッドセットの全般情報が表示されます。

ファームウェア



このページではOrbit / Orbit S のファームウェアバージョンが表示され、ヘッドセットファームウェアをアップデートできます。



HyperX Cloud Orbit 소프트웨어

부품 번호

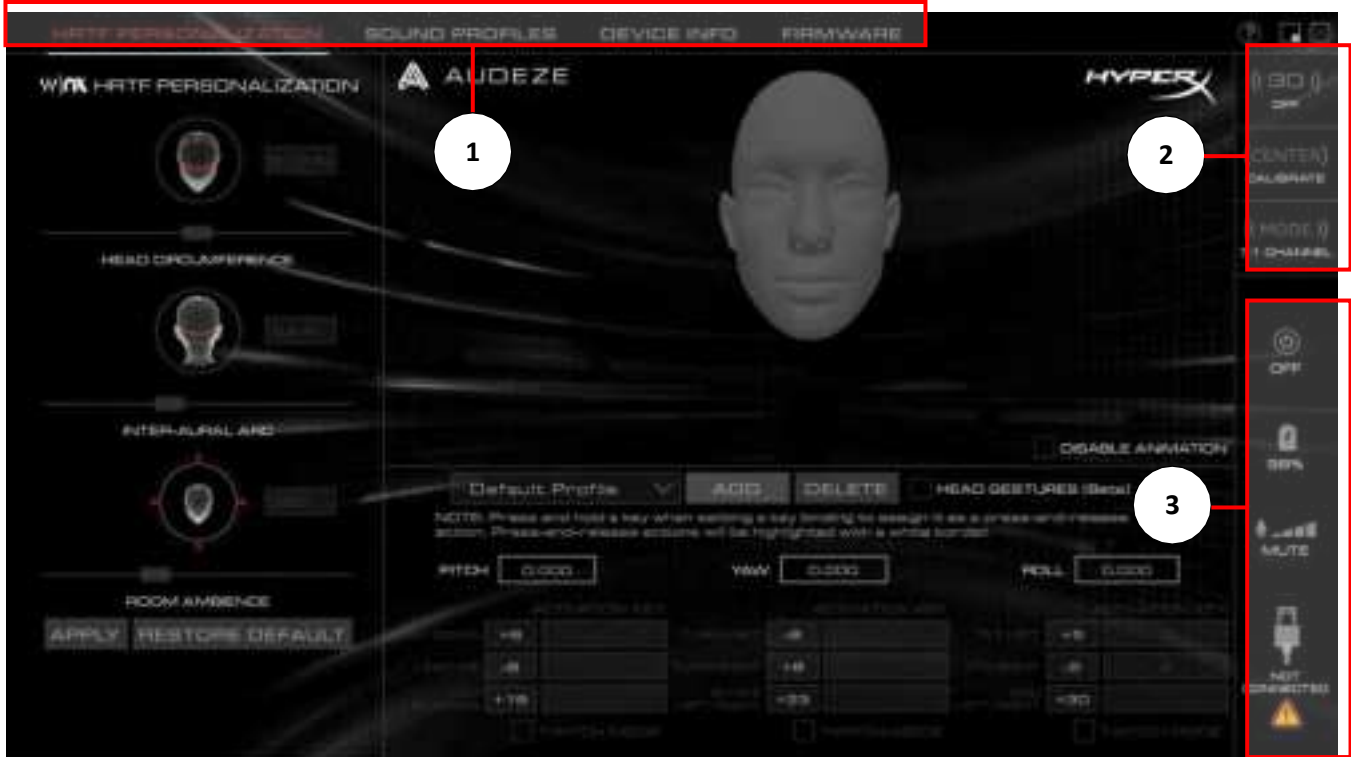
HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

목차

기본 페이지.....	3
HRTF 개인화.....	4
머리 제스처.....	5
제스처 프로파일 추가.....	6
제스처 프로파일 삭제.....	6
길게 누름 키 기능을 머리 제스처에 연결하기.....	7
눌렀다 떼기 키 기능을 머리 제스처에 연결하기.....	8
머리 제스처 감도 변경.....	9
키 기능을 트위치 모드 머리 제스처에 연결하기.....	10
사운드 프로파일.....	11
장치 정보.....	12
펌웨어.....	13

기본 페이지



1. 메뉴 탭

- **HRTF 개인화:** 3D 사운드를 개인 취향으로 맞춤 설정하고 제스처 제어를 구성합니다
- **사운드 프로파일:** EQ 설정을 변경합니다
- **장치 정보:** 일반 헤드셋 정보
- **펌웨어:** 헤드셋 펌웨어 업데이트

2. 헤드셋 컨트롤

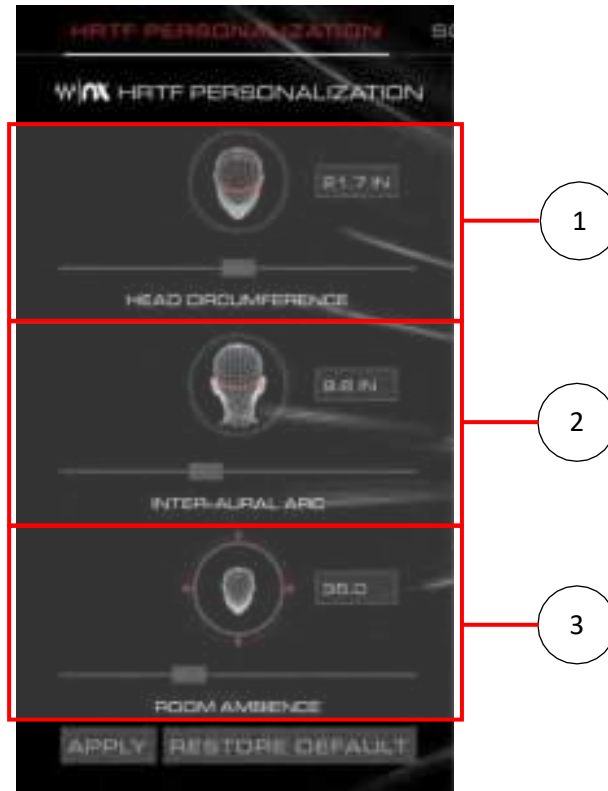
- **3D 모드:** 3D 수동*, 3D 자동*, 3D 크기 및 3D 끄기 사이에 전환합니다
- **중심 버튼:** 3D 수동* 또는 3D 자동* 모드를 사용할 때 헤드셋의 중심점을 지정합니다
- **오디오 모드:** 7.1 채널 2 채널 및 하이레지(Hi-Res) 2 채널 모드 사이에 전환합니다

3. 헤드셋 상태

- 헤드셋 크기 끄기, 배터리 수치, 마이크 레벨, USB 연결

*Orbit S 에서만 사용 가능

HRTF 개인화



이 페이지에서 HRTF 설정을 조정하여 3D 사운드를 개인 취향에 맞게 미세 조정할 수 있습니다.

1. 머리 둘레

- 슬라이더를 조절하여 본인의 머리 둘레(단위: 인치)에 맞춥니다.

2. 양쪽 귀 사이 거리

- 본인 뒷머리 둘레(단위: 인치)를 측정한 다음 슬라이더를 조절하여 한쪽 귓구멍에서 다른 쪽 귓구멍까지의 둘레 길이를 맞춥니다.

3. 공간 울림 효과

- 슬라이더를 조절하여 3D 오디오의 에코 정도를 제어합니다.

머리 제스처



이 페이지에서 머리 제스처 제어 및 헤드셋의 프로파일을 구성할 수 있습니다. 정확한 동작을 위해 헤드셋을 3D 수동 모드로 설정해야 합니다.

1. 프로파일 선택
2. 머리 제스처 켜짐/꺼짐 토글
3. 피치, 요 및 롤 센서 값
4. 피치 제스처 제어
 - a. 아래 보기, 위 보기, 위아래로 끄덕임
5. 요 제스처 제어
 - a. 왼쪽으로 회전, 오른쪽으로 회전, 왼쪽 오른쪽으로 흔들기
6. 롤 제스처 제어
 - a. 왼쪽으로 기울기, 오른쪽으로 기울기, 왼쪽 오른쪽으로 끄덕임

*Orbit S 에서만 사용 가능

제스처 프로파일 추가

1. “추가” 버튼을 클릭하여 새로운 제스처 프로파일을 추가합니다.



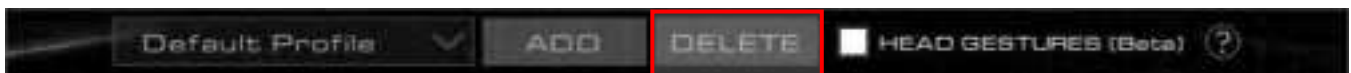
2. 프로파일의 이름을 입력한 다음 “생성” 버튼을 클릭합니다.



3. 프로파일 이름 옆의 아래쪽 화살표를 클릭하여 새로운 프로파일을 선택합니다.

제스처 프로파일 삭제

1. 프로파일 드롭다운 메뉴에서 삭제할 제스처 프로파일을 선택합니다.
2. “삭제” 버튼을 클릭하여 선택한 프로파일을 삭제합니다.



길게 누름 키 기능을 머리 제스처에 연결하기

- 원하는 머리 제스처 옆의 오른쪽 상자를 클릭하여 키 기능을 설정합니다.



- 최대 두 개의 키 버튼을 눌러서 이들 버튼을 길게 누름 기능으로 연결합니다.
 - 키 기능이 지원되는 키는 영숫자문자, Shift, Alt, Ctrl, F1~F12 및 맨 위 줄 숫자입니다. 숫자 키패드의 키는 지원되지 않습니다.
- 헤드셋을 일치하는 동작으로 움직여 이 기능을 활성화합니다. 머리 제스처 동작이 멈춰있는 동안 해당 기능도 유지됩니다.
 - 예: 헤드셋 피치 상향각을 **-8** 도 움직여 **"R"** 키를 길게 누릅니다.



눌렀다 떼기 키 기능을 머리 제스처에 연결하기

1. 원하는 머리 제스처 옆의 오른쪽 상자를 클릭하여 키 기능을 설정합니다.



2. 최대 두 개의 키 버튼을 길게 눌러서 이들 버튼을 눌렀다 떼기 기능으로 연결합니다. 키 기능 상자 주변에 흰색 경계가 표시됩니다.

- a. 키 기능이 지원되는 키는 영숫자 문자, Shift, Alt, Ctrl, F1~F12 및 맨 위 줄 숫자입니다. 숫자 키패드는 지원되지 않습니다.

3. 헤드셋을 일치하는 동작으로 움직여 이 기능을 활성화합니다. 머리 제스처를 수행하는 동안 해당 기능 키가 눌렀다 떼어집니다.

- a. 예: 헤드셋 피치 상향각을 -8 도 움직여 “R” 키를 눌렀다 떼습니다.



머리 제스처 감도 변경

1. 원하는 머리 제스처 옆의 왼쪽 상자를 클릭합니다.



2. 해당 값을 증가/감소하여 머리 제스처 컨트롤의 감도를 민감하게/둔하게 조절합니다.

- a. 예. -8 도에서 -10 도로 변경하여 "위 보기" 제스처 감도를 높입니다.



키 기능을 트위치 모드 머리 제스처에 연결하기

1. “트위치 모드” 옆의 상자를 클릭하여 원하는 머리 제스처에 대한 트위치 제스처를 활성화시킵니다.
 - a. “트위치 모드”를 활성화하면 제스처 분류에 포함되지 않은 독립적인 제스처 동작은 비활성화됩니다(예. 왼쪽 오른쪽으로 까딱임 트위치 제스처를 활성화하면 왼쪽으로 기울기 및 오른쪽으로 기울기가 비활성화됨).



2. 트위치 제스처 옆의 오른쪽 상자를 클릭합니다.
3. 최대 두 개의 키 버튼을 눌러서 이들 버튼을 해당 제스처에 연결합니다.
4. 헤드셋을 알차히는 동작으로 움직여 이 기능을 활성화합니다. 이 기능 동작은 연결된 유형을 따릅니다(길게 누르기, 눌렀다떼기).
 - a. 예. 헤드셋을 왼쪽 위로 +30 도 기울인 다음 헤드셋을 오른쪽 아래로 +30 도 기울여 “M” 키를 길게 누릅니다.



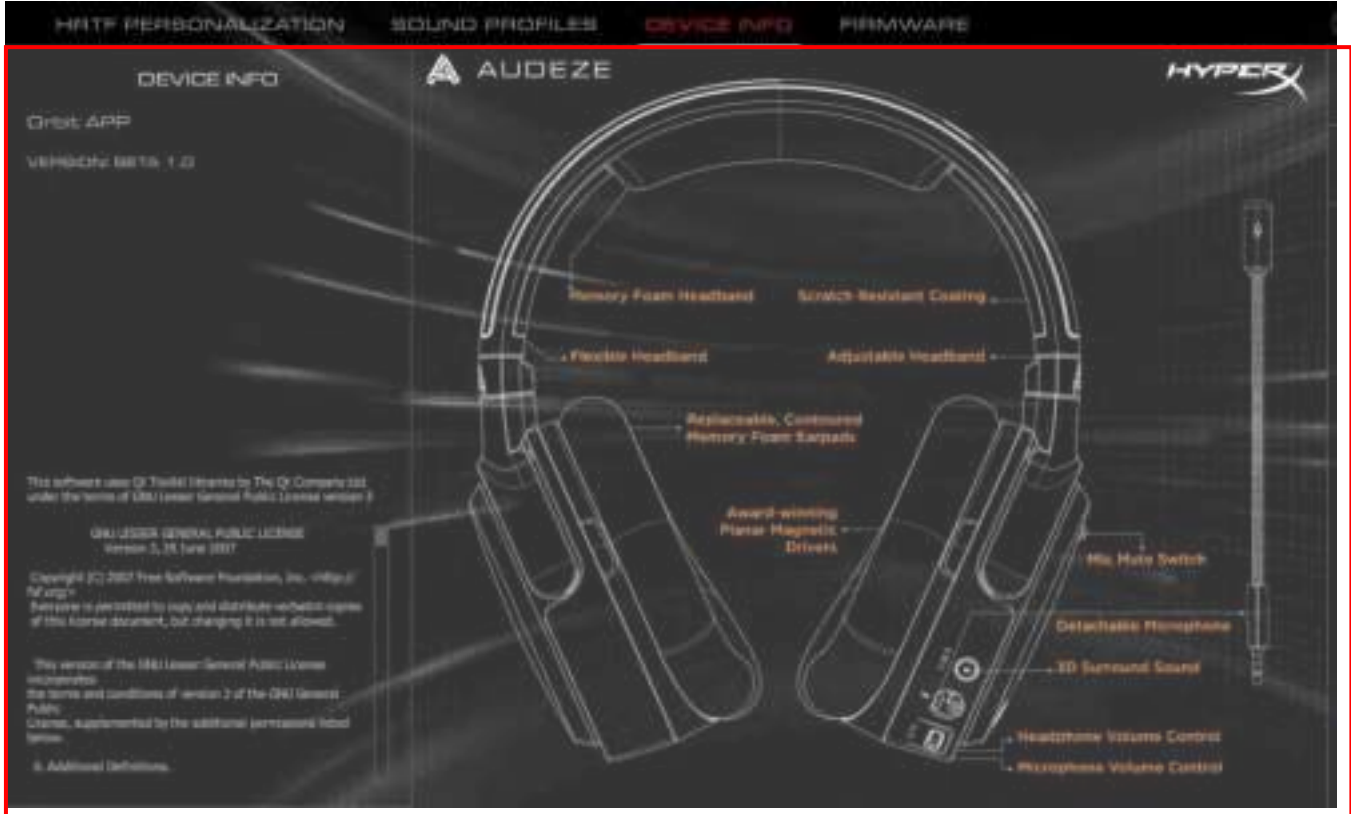
사운드 프로파일



이 페이지에서 원하는 EQ 기본 설정을 선택하여 헤드셋의 사운드 프로파일을 변경할 수 있습니다.

EQ 기본 설정	설명
평탄하게(Flat)	EQ 를 적용하지 않습니다.
기본값	오디지 하우스(Audeze House) 커브로 튜닝합니다.
발걸음	발걸음 소리를 강화합니다.
탄도	FPS 게임에서 발포 소리와 기타 탄도 소리를 강화합니다.
음악	음악 감상에 최적화된 기본설정입니다.
레이싱	레이싱 게임에 최적화된 기본 설정입니다.
RPG	RPG 및 몰입형 게임에 최적화된 기본 설정입니다.
부드럽게(Warm)	고음(Treble)은 잘라내고 저음(Bass)은 약간 강화합니다.

장치 정보



이 페이지는 Orbit / Orbit S 헤드셋에 관한 일반 정보를 제공합니다.

펌웨어



이 페이지는 Orbit / Orbit S 의 펌웨어 버전 및 헤드셋 펌웨어 업데이트 기능을 제공합니다.

ซอฟต์แวร์ HyperX Cloud Orbit

หมายเลขชิ้นส่วน

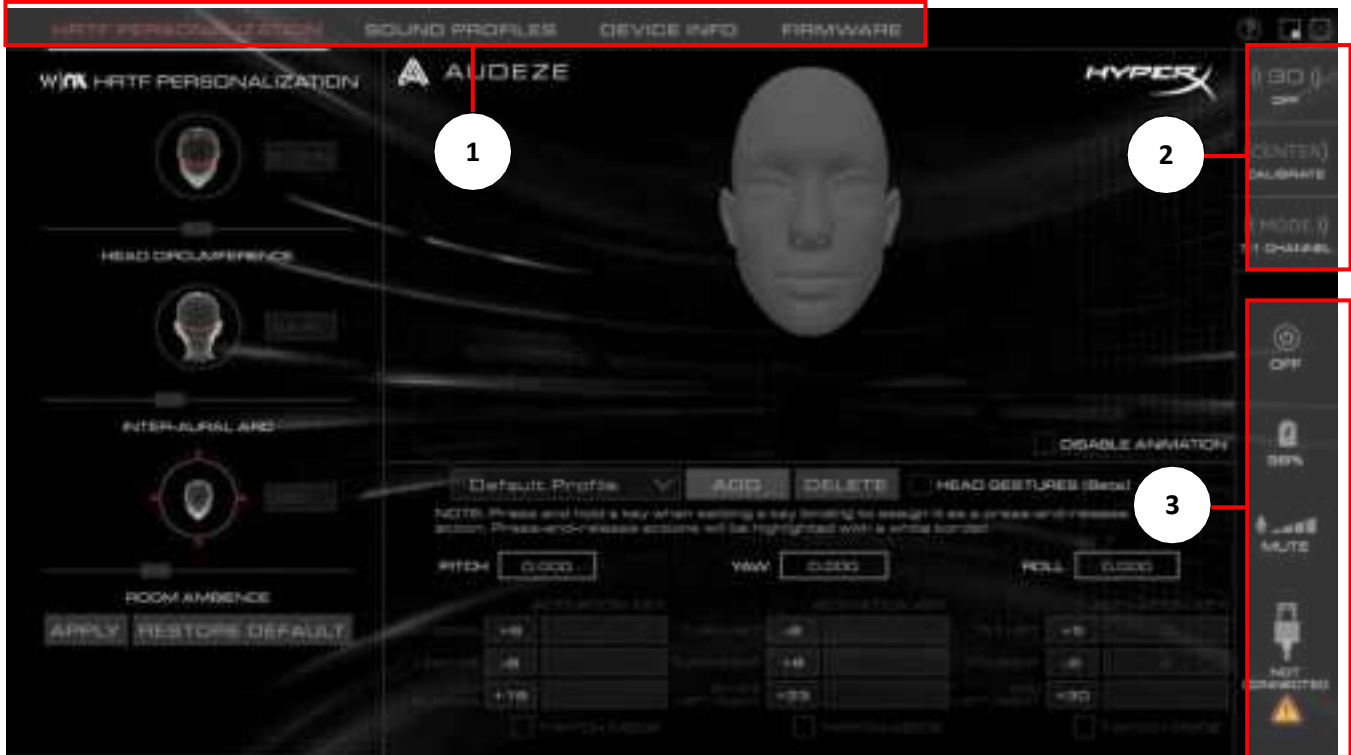
HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

สารบัญ

หน้าหลัก	3
การปรับแต่ง HRTF	4
การส่งการผ่านศีรษะ.....	5
การเพิ่มโพรไฟล์รูปแบบเสียง	6
การลบโพรไฟล์รูปแบบเสียง.....	6
การผสานฟังก์ชันการกดค้างเข้ากับการสั่งการจากศีรษะ	7
การผสานฟังก์ชันการกดแล้วปล่อยเข้ากับการสั่งการจากศีรษะ.....	8
การปรับความไวของระบบสั่งการจากศีรษะ.....	9
การผสานปุ่มสั่งการกับรูปแบบเสียงผ่านศีรษะใน Twitch Mode.....	10
โพรไฟล์เสียง	11
ข้อมูลอุปกรณ์.....	12
เฟิร์มแวร์	13

หน้าหลัก



1. แท็บเมนู

- **HRTF Personalization:** ปรับแต่ง เสียง 3 มิติ ตามความต้องการและกำหนดรูปแบบการส่งการที่ที่ต้องการ
- **Sound Profiles:** ปรับค่า EQ
- **Device Info:** ข้อมูลทั่วไปสำหรับชุดหูฟัง
- **Firmware:** อัปเดตเฟิร์มแวร์ชุดหูฟัง

2. ระบบควบคุมชุดหูฟัง

- **3D mode:** ปรับระหว่าง 3D Manual*, 3D Auto*, 3D On และ 3D Off
- **Center button:** ปรับชุดหูฟังที่ใช้ 3D Manual* หรือ 3D Auto*

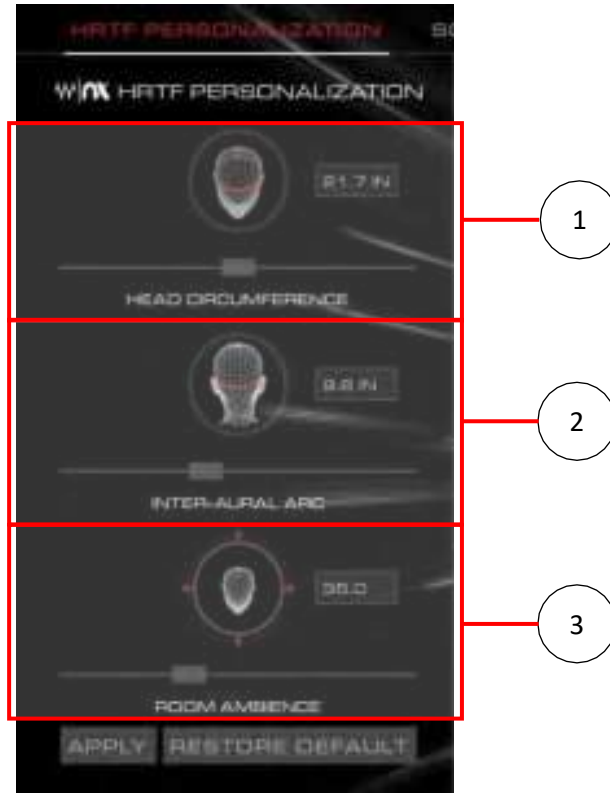
- **Audio mode:** ปรับระหว่างโหมด 7.1 channel, 2 channel และ Hi-Res 2 channel modes

3. สถานะชุดหูฟัง

- เปิด/ปิดชุดหูฟัง ระดับแบตเตอรี่ USB ระดับเสียงไมโครโฟน การเชื่อมต่อ

4. *เฉพาะ Orbit S

การปรับแต่ง HRTF



ข้อมูลในหน้านี้ใช้เพื่อปรับค่า HRTF เพื่อปรับแต่งเสียง 3 มิติตามความพอใจของคุณ

1. เส้นรอบวงศีรษะ

- ปรับแถบเลื่อนให้ตรงกับเส้นรอบวงของศีรษะ หน่วยเป็น นิ้ว
ชะของคุณ

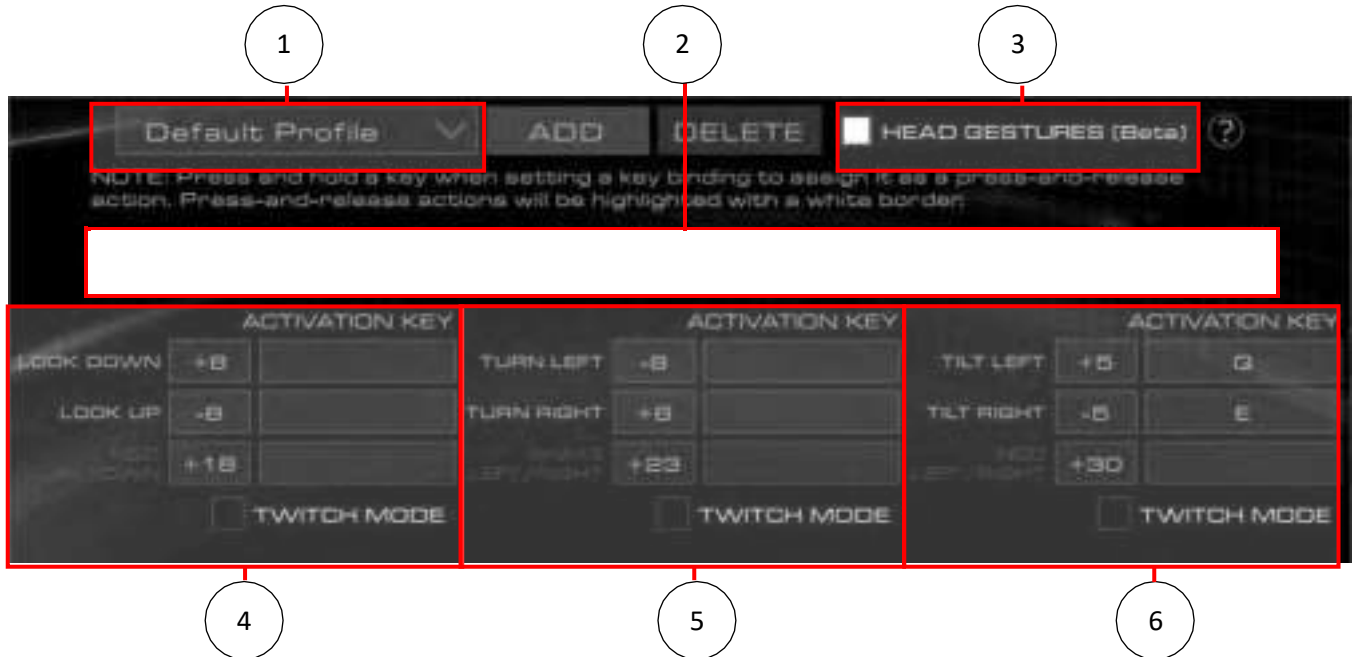
2. Inter-aural Arc

- ปรับแถบเลื่อนให้ตรงกับช่องหู โดยวัด รอบด้านหลังของศีรษะ หน่วยเป็น นิ้ว
้านหนึ่งไปยังอีกด้านหนึ่ง

3. สภาพพื้นที่

- ปรับแถบเลื่อนเพื่อปรับระดับความก้องของพื้นที่จ่ายเสียง 3 มิติ

การสั่งการผ่านศีรษะ



เนื้อหาในหน้านี้ ระบุวิธีการกำหนดรูปแบบการสั่งการผ่านศีรษะและโปรไฟล์ใช้งานสำหรับชุดหูฟัง 3D Manual เพื่อปรับการทำงาน

1. การเลือกโปรไฟล์
2. สลับเปิด/ปิด รูปแบบสั่งการด้วยศีรษะ
3. ค่าเซ็นเซอร์วัดแนวลาด แนวเฉและและการเข้าไปมา
4. ส่วนควบคุมการสั่งการในแนวลาด
 - a. การมองลง มองขึ้น พยักขึ้น/ลง
5. ส่วนควบคุมการสั่งการในแนวเฉ
 - a. การหันซ้าย หันขวา สายซ้าย/ขวา
6. ส่วนควบคุมการสั่งการการเข้าไปมา
 - a. เอียงซ้าย เอียงขวา พยักซ้าย/ขวา

*เฉพาะ Orbit S

การเพิ่มโปรไฟล์รูปแบบสั่งการ

1. คลิกปุ่ม **“Add”** เพื่อเพิ่มโปรไฟล์รูปแบบสั่งการใหม่



2. พิมพ์ชื่อสำหรับโปรไฟล์ แล้วคลิกปุ่ม **“Create”**



3. เลือกโปรไฟล์ใหม่โดยคลิกที่ลูกศรคี่ กบชื่อโปรไฟล์



การลบโปรไฟล์รูปแบบสั่งการ

1. เลือกโปรไฟล์รูปแบบสั่งการที่จะลบจากเมนู แสดงรายการโปรไฟล์
2. คลิกปุ่ม **“Delete”** เพื่อลบโปรไฟล์ที่เลือก



การผสมฟังก์ชันการกดค้างเข้ากับการสั่งการจากคีย์

1. กดที่ช่องด้านขวาติดกับรูปแบบสกรีนผ่านคีย์ที่ต้องการเพื่อกำหนดปุ่มสกรีน



2. กดเลือกได้สูงสุด สองปุ่มเพื่อผสมการทำงานเป็นฟังก์ชันนี้ กดค้าง
 - a. ตัวอักษรและตัวเลข, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12, และแถวจี้ เลขด้านบนเป็นปุ่มสกรีนที่รองรับ ไม่สามารถใส่แป้นตัวเลขได้
3. เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ โดยการขยับชุด หูฟัง ไปตามรูปแบบสกรีนที่ตรงกัน ฟังก์ชันนี้ จะถูก พกไว้ ระหว่างที่การเคลื่อนของคีย์ชนิดนี้ขยับ
 - a. เช่น เคลื่อนชุด หูฟัง -8 องศาเพื่อกดค้างปุ่ม “R”
ฟังในแนวด้านนี้



การผสมฟังก์ชันการกดแล้วปล่อยเข้ากับการสั่ง

1. ิ



2. กดค้างเพื่อเลือกได้สูงสุด สองปุ่ม เพื่อผสมการทำงานเป็นฟังก์ชันที่ กดแล้วปล่อย กรอบสีขาวจะปรากฏขึ้น รอบ ๆ กลองปุ่ม สั่ง การ
 - a. ตัวอักษรและตัวเลข, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12, และแถวตัวเลขด้านบนแป้นพิมพ์ไม่สามารถใช้ได้กับแป้นตัวเลข
3. เปิดใช้งานฟังก์ชัน โดยการขยับหัว ไปตามรูปแบบสกรีนที่ตรงกัน ฟังก์ชันที่ การทำงานจะกดแล้วปล่อย เมื่อสั่งการผ่านศีรษะ
 - a. เช่น เคลื่อนขลุ่ หัว -8 องศาเพื่อกดปล่อยปุ่ม “R” ั้งในแนวดิ่ง



การปรับความไวของระบบส่ง การจากคีรุษะ

1. กบรูปแบบส่ง



2. เพิ่ม/ลดค่าเพื่อให้อการส่งการผ่านคีรุษะไวมากขึ้ /น้อยลง

- a. เช่น เพิ่มความไวสำหรับ “การมองขึ้ ” โดยปรับค่าจาก **-8** องศาเป็น **-10** องศา



การประสานปุ่มสั่งการกับรูปแบบสั่งการผ่านคีรืระใน Twitch Mode

1. การเปิดใช้ “Twitch Mode” เพื่อเปิด Twitch สำหรับรูปแบบสั่งการผ่านคีรืระที่ต้องการ
คลิกที่ช่องคีย์บอร์ดที่ใช้การสั่ง

a. การเปิดใช้ “Twitch Mode” จะเป็น การเปิด รูปแบบสั่งการแยกอิสระในโหมดรวมรูปแบบสั่งการ (เช่น การเปิดใช้การ Twitch
จากการพยักซ้าย/ขวาจะเป็น การเปิด รูปแบบสั่งการเอียงซ้าย/ขวา)



2. คลิกที่ช่องคีย์บอร์ดที่ใช้การ Twitch

3. กดเลือกได้สูงสุด สองปุ่ม สำหรับผนวกเข้ากับรูปแบบสั่งการ

4. เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ โดยการขยับคีย์บอร์ด ฟังก์ชันนี้ การทำงานจะเป็นไปตามการผนวกสั่งการ (กดคีย์, กดปล่อย)
ซึ่งไปตามรูปแบบสั่งการที่ตรงกัน

a. เช่น เอียงขจัด คีย์บอร์ด ังไปทางซ้ายมากกว่า +30 องศา จากนั้น เอียงขจัด คีย์บอร์ด ังไปทางขวาต่ำกว่า +30 องศาเพื่อออกคีย์บอร์ด “M”



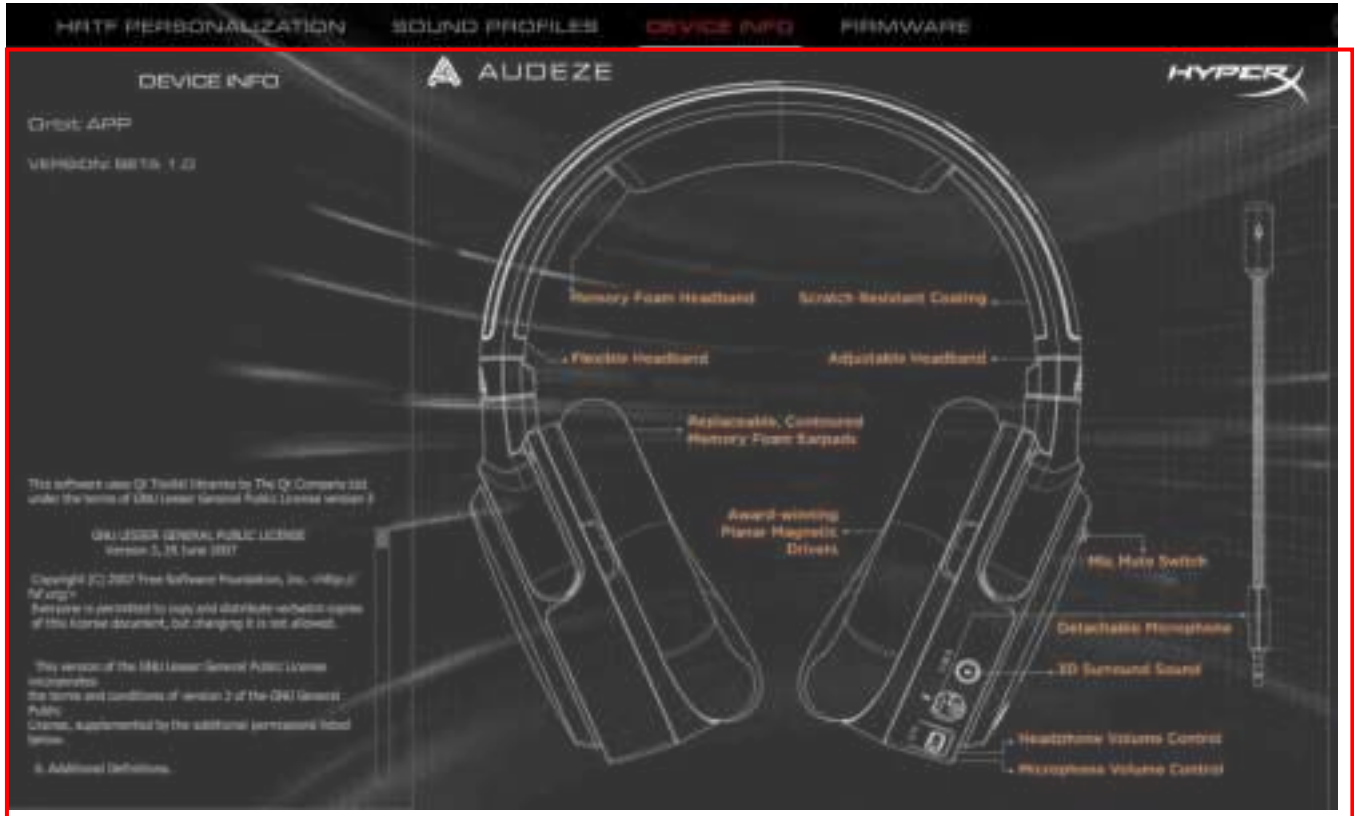
โพรไฟล์เสียง



ข้อมูลในหน้านี้ใช้สำหรับเลือกค่า EQ สำหรับเครื่องของคุณ เพื่อปรับโพรไฟล์เสียงของคุณให้

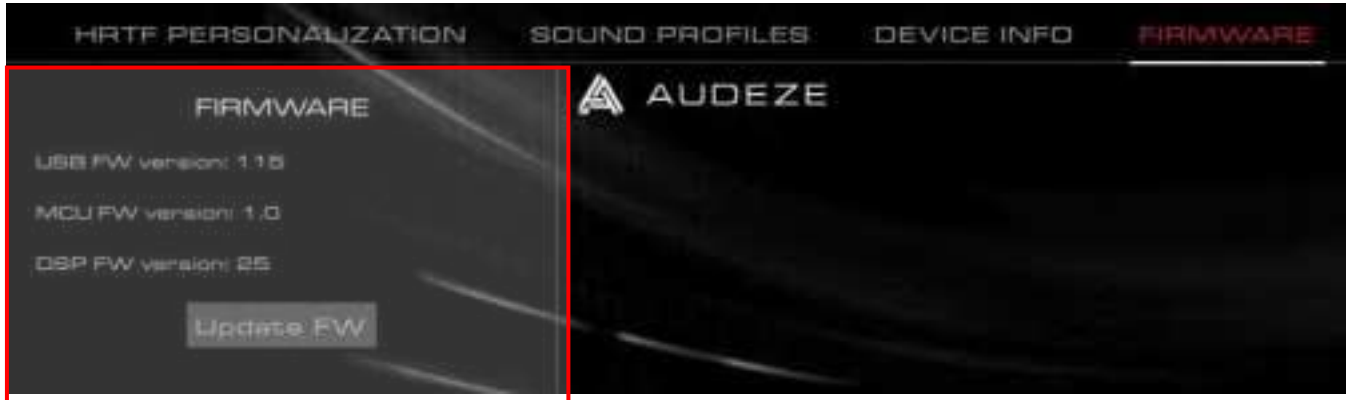
ค่า EQ สำเร็จ	รายละเอียด
Flat	ไม่ตั้งค่า EQ ใดๆ
Default	ปรับตามเส้นกราฟ Audeze House
Foot Steps	เน้นเสียงเคาะ
Ballistics	เน้นเสียงปืน และเครื่องยิงในเกม FPS
Music	เน้นสำหรับการรับฟังเพลง
Racing	เน้นสำหรับเกมแข่งความเร็ว
RPG	เน้นสำหรับเกม RPG หรือเกมที่มีสภาพแวดล้อมแบบสมจริง
Warm	ตัดเสียงแหลมและเน้นเสียงเบสเพื่อเพิ่มความนุ่มนวล

ข้อมูลอุปกรณ์



เนื้อหาในหน้านี้เป็นข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับหูฟัง Orbit / Orbit S

เฟิร์มแวร์



เนื้อหาในหน้านี้ช่วยบอกรุ่นเฟิร์มแวร์สำหรับ Orbit / Orbit S และความสามารถในการอัปเดตเฟิร์มแวร์ชุดหูฟัง

Phần mềm HyperX Cloud Orbit

Mã sản phẩm

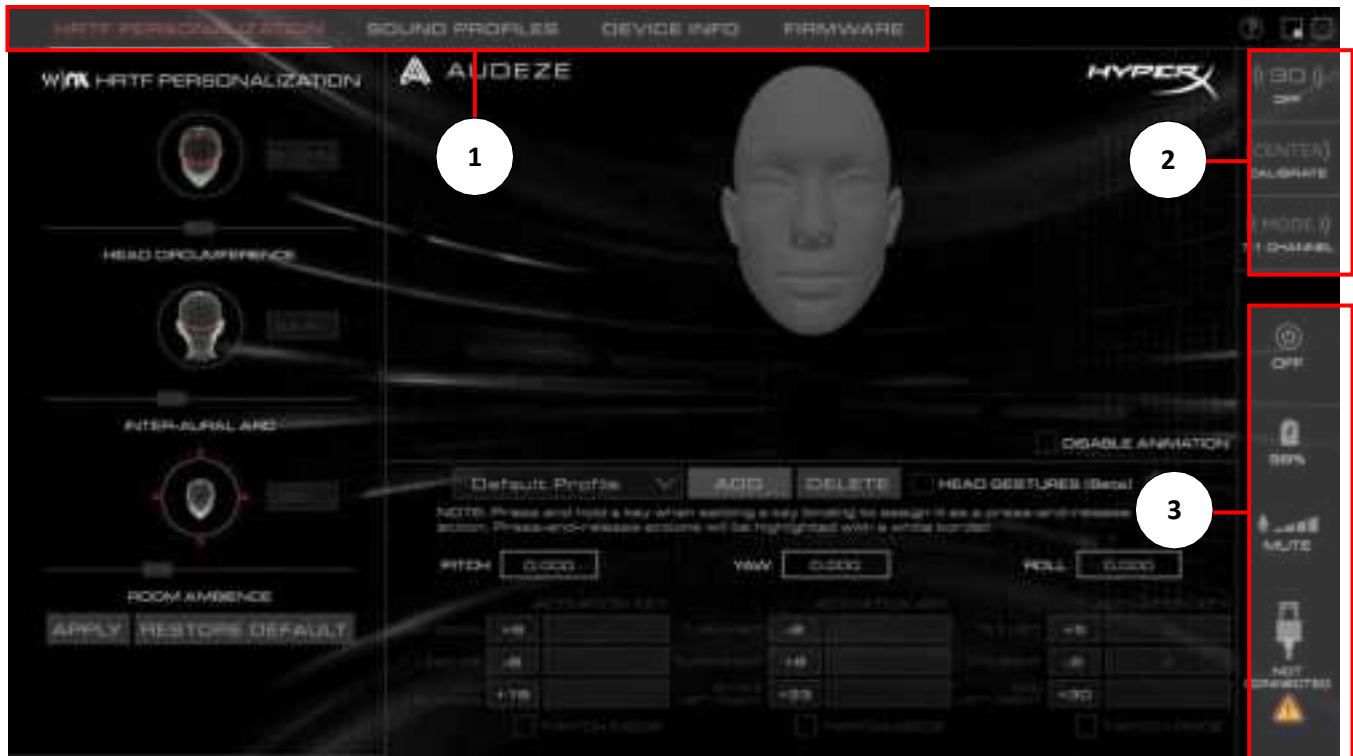
HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

MỤC LỤC

Trang chính	3
Cá nhân hóa HRTF	4
Cử chỉ đầu	5
Thêm cấu hình cử chỉ	6
Xóa cấu hình cử chỉ	6
Gán chức năng nhấn và giữ phím cho một cử chỉ đầu	7
Gán chức năng nhấn và thả phím cho một cử chỉ đầu	8
Thay đổi độ nhạy của cử chỉ đầu	9
Gán một chức năng phím với một cử chỉ đầu trong chế độ giật	10
Cấu hình âm thanh	11
Thông tin thiết bị	12
Firmware	13

Trang chính



1. Các thẻ trình đơn

- **Cá nhân hóa HRTF:** tùy biến âm thanh 3D theo sở thích cá nhân và cấu hình điều khiển bằng cử chỉ
- **Hồ sơ âm thanh:** thay đổi cài đặt EQ
- **Thông tin thiết bị:** thông tin chung về tai nghe
- **Firmware:** cập nhật firmware của tai nghe

2. Nút điều khiển tai nghe

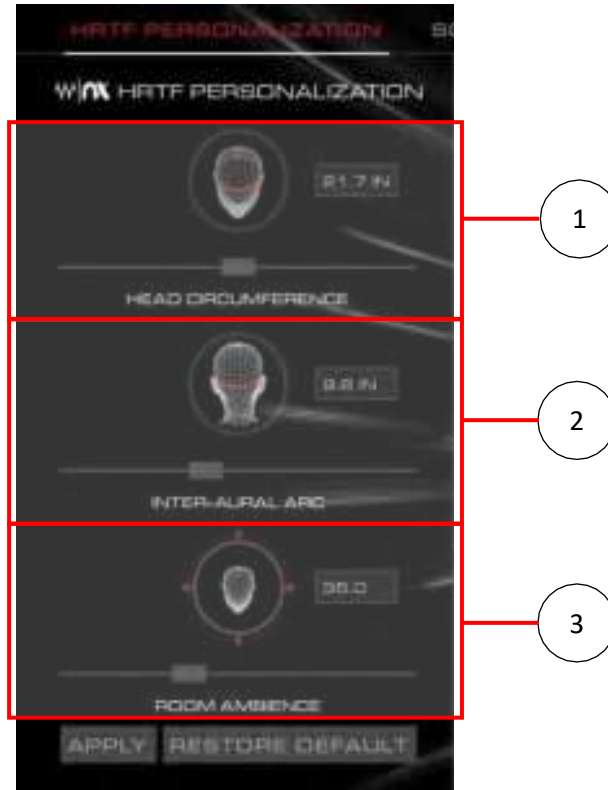
- **Chế độ 3D:** thay đổi giữa 3D Thủ công*, 3D Tự động*, 3D Bật và 3D Tắt
- **Nút tâm điểm:** căn tai nghe ở giữa khi sử dụng các chế độ 3D Thủ công* hoặc 3D Tự động*
- **Chế độ âm thanh:** thay đổi giữa các chế độ 7.1 kênh, 2 kênh và 2 kênh Độ phân giải cao

3. Trạng thái tai nghe

- Tai nghe bật/tắt, mức pin, mức micrô, kết nối USB

*Chỉ khả dụng trên Orbit S

Cá nhân hóa HRTF



Trang này cho phép bạn điều chỉnh cài đặt HRTF để tinh chỉnh âm thanh 3D theo sở thích của mình.

1. Chu vi đầu

- Điều chỉnh thanh trượt để khớp với chu vi đầu của bạn tính theo inch.

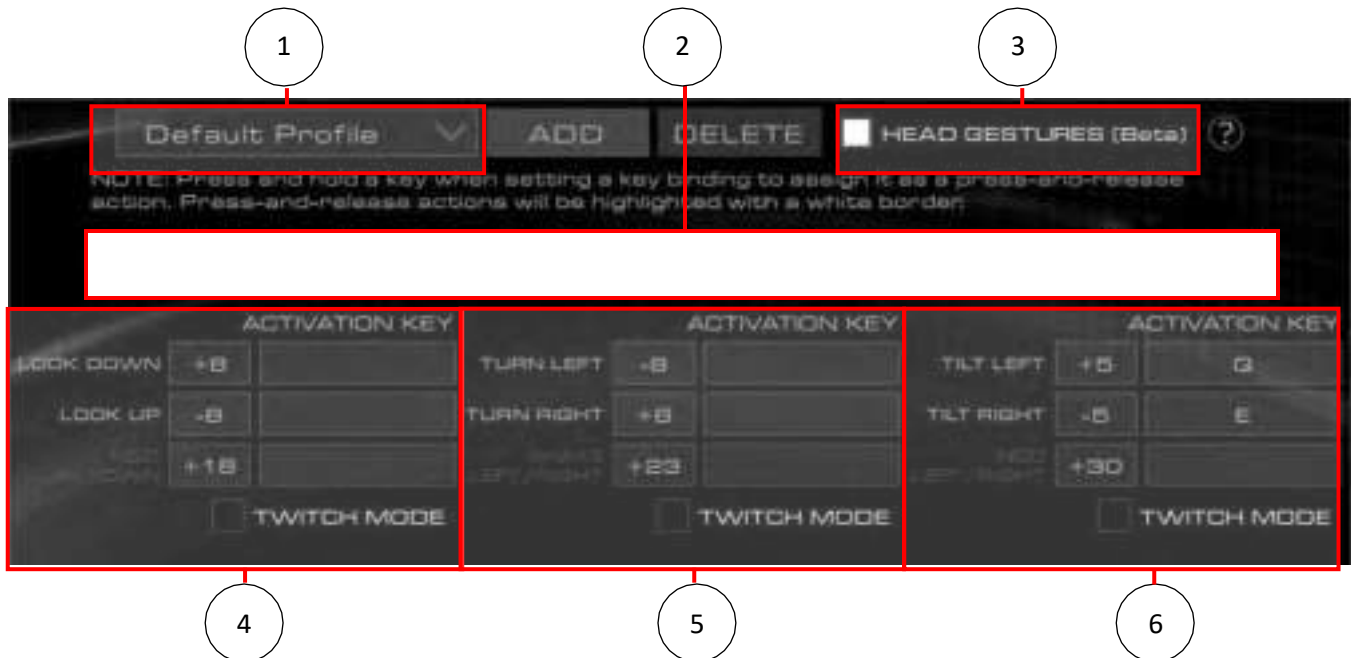
2. Vòng cung giữa hai tai

- Điều chỉnh thanh trượt để khớp với khoảng cách giữa hai ống tai, đo vòng quanh phía sau đầu, tính theo inch.

3. Môi trường xung quanh phòng

- Điều chỉnh thanh trượt để điều khiển mức độ dội lại của âm thanh 3D.

Cử chỉ đầu



Trang này cho phép bạn thiết lập các điều khiển theo cử chỉ đầu và các cấu hình cho tai nghe*. Tai nghe phải đặt ở chế độ 3D Thủ công để đạt được đúng hành vi.

1. **Chọn cấu hình**
2. **Công tắc bật/tắt cử chỉ đầu**
3. **Giá trị cảm biến độ dốc, độ lắc và độ xoay**
4. **Điều khiển cử chỉ độ dốc**
 - a. Nhìn xuống, nhìn lên, gạt lên/xuống
5. **Điều khiển cử chỉ lắc**
 - a. Quay trái, quay phải, lắc trái/phải
6. **Điều khiển cử chỉ xoay**
 - a. Nghiêng trái, nghiêng phải, gạt trái/phải

*Chỉ khả dụng trên Orbit S

Thêm cấu hình cử chỉ

1. Nhấp vào nút **“Add”** để thêm một cấu hình cử chỉ mới.



2. Nhập tên cho cấu hình và nhấp vào nút **“Tạo”**.

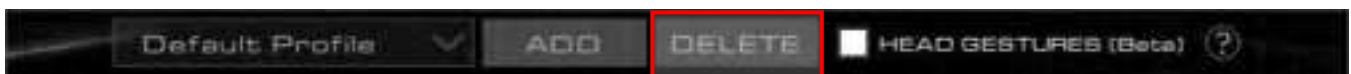


3. Chọn cấu hình mới bằng cách nhấp vào mũi tên xuống bên cạnh tên cấu hình.



Xóa cấu hình cử chỉ

1. Chọn cấu hình cử chỉ để xóa từ trình đơn cấu hình thả xuống.
2. Nhấp vào nút **“Xóa”** để xóa cấu hình đã chọn.



Gán chức năng nhấn và giữ phím cho một cử chỉ đầu

1. Nhấp vào ô bên phải cạnh cử chỉ đầu mong muốn để đặt một chức năng cho nó.



2. Nhấn tối đa hai nút để gán chúng cho một chức năng *nhấn và giữ*.
 - a. Các ký tự chữ và số, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12, và dòng số trên cùng là các phím chức năng được hỗ trợ. Không hỗ trợ các phím trên bàn phím số.
3. Kích hoạt chức năng bằng cách di chuyển tai nghe đến chuyển động tương ứng. Chức năng sẽ tạm dừng khi chuyển động cử chỉ đầu tạm dừng.
 - a. Ví dụ: Di chuyển độ dốc của tai nghe lên **-8** độ để nhấn và giữ phím **"R"**.



Gán chức năng nhấn và thả phím cho một cử chỉ đầu

1. Nhấp vào ô bên phải cạnh cử chỉ đầu mong muốn để đặt một chức năng cho nó.



2. Nhấn và giữ tối đa hai nút để gán chúng cho một chức năng *nhấn và thả*. Viền trắng sẽ xuất hiện quanh ô chức năng phím.
 - a. Các ký tự chữ và số, Shift, Alt, Ctrl, F1-F12, và dòng số trên cùng là các phím chức năng được hỗ trợ. Không hỗ trợ bàn phím số.
3. Kích hoạt chức năng bằng cách di chuyển tai nghe đến chuyển động tương ứng. Chức năng này sẽ được nhấn và thả khi thực hiện cử chỉ đầu.
 - a. Ví dụ: Di chuyển độ dốc của tai nghe lên **-8** độ để nhấn và thả phím **"R"**.



Thay đổi độ nhạy của cử chỉ đầu

1. Nhấp vào ô bên trái cạnh cử chỉ đầu mong muốn.



2. Tăng/giảm giá trị để khiến cho điều khiển cử chỉ đầu nhạy hơn/ít nhạy hơn.

- a. Ví dụ: Tăng độ nhạy cử chỉ “nhìn lên” bằng cách thay đổi từ **-8** độ thành **-10** độ.



Gán một chức năng phím với một cử chỉ đầu trong chế độ giật

1. Nhấn vào ô bên cạnh **“Twitch Mode”** để bật cử chỉ giật cho cử chỉ đầu mong muốn.
 - a. Bật **“Twitch Mode”** sẽ vô hiệu các hành động cử chỉ độc lập từ danh mục cử chỉ (tức là bật cử chỉ giật gật trái/phải sẽ vô hiệu nghiêng trái và nghiêng phải).



2. Nhấp vào ô bên phải cạnh cử chỉ giật mong muốn.
3. Nhấn tối đa hai nút để gán chúng cho cử chỉ.
4. Kích hoạt chức năng bằng cách di chuyển tai nghe đến chuyển động tương ứng. Hành động chức năng sẽ theo sau loại gán (nhấn và giữ, nhấn và thả).
 - a. Ví dụ: Nghiêng tai nghe sang trái trên **+30** độ, sau đó nghiêng tai nghe sang phải dưới **+30** độ để nhấn và giữ phím **“M”**.



Cấu hình âm thanh



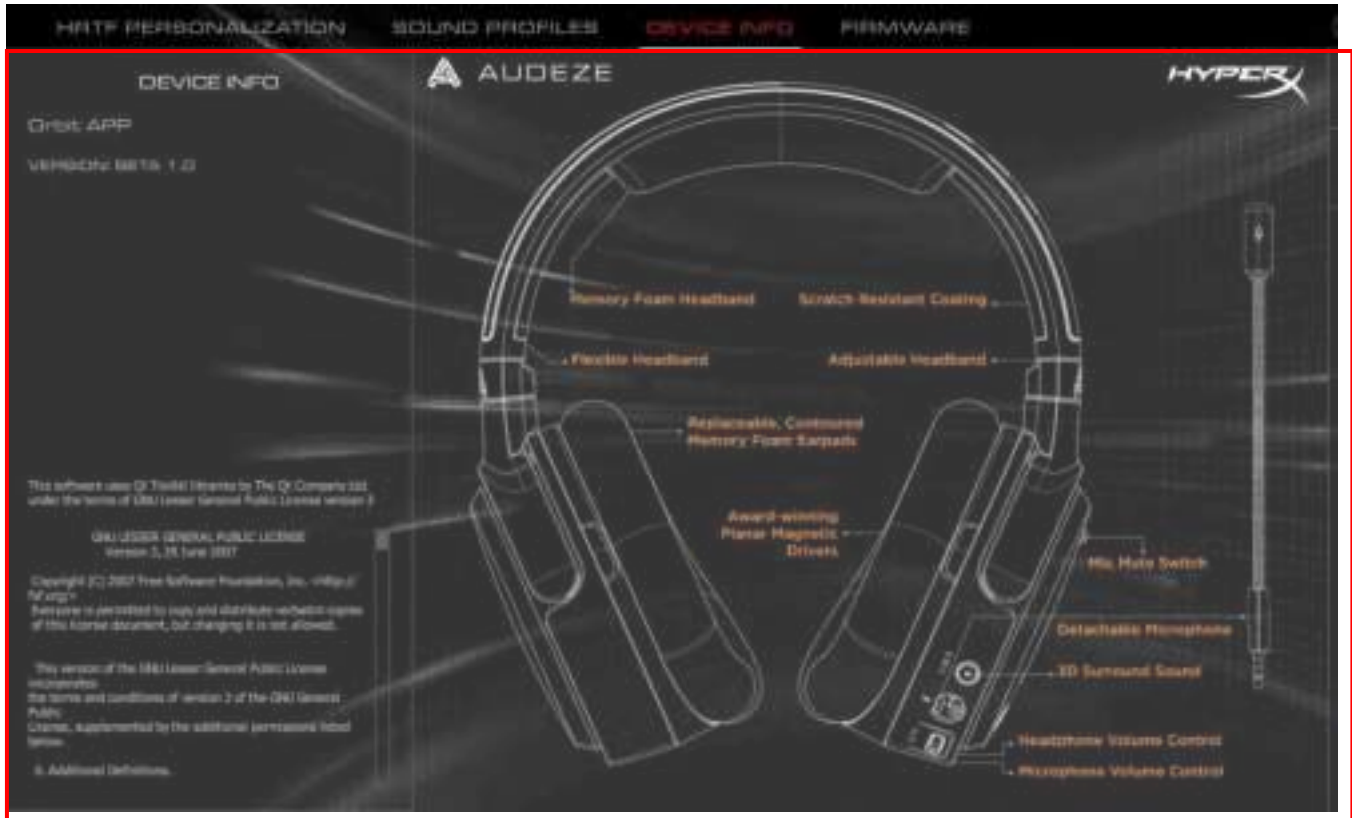
Trang này cho phép bạn chọn cấu hình EQ định sẵn để thay đổi cấu hình âm thanh của tai nghe.

Cấu hình EQ định sẵn:

Mô tả

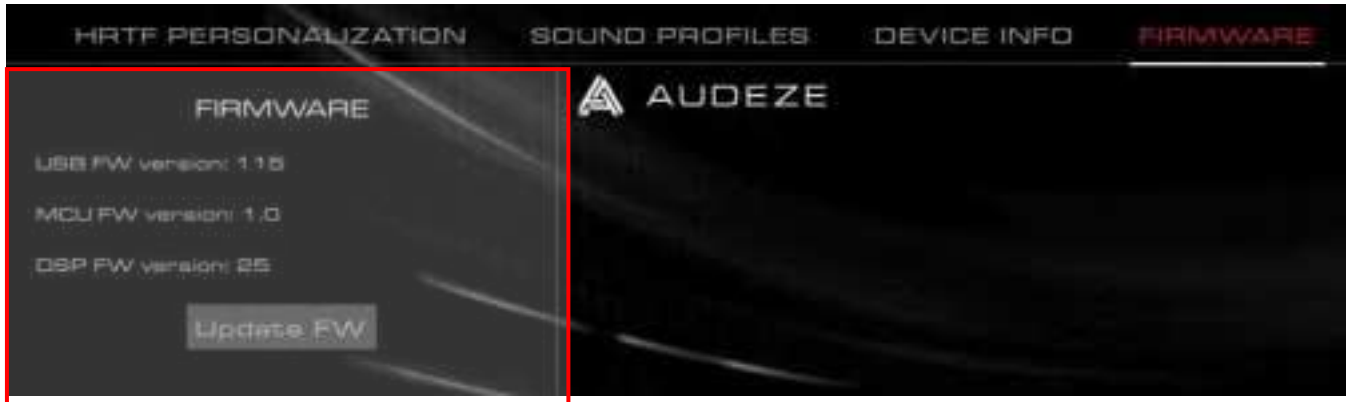
Cấu hình EQ định sẵn:	Mô tả
Trung bình	Không áp dụng EQ.
Mặc định	Được tinh chỉnh theo đường cong Audeze House.
Bước chân	Tăng cường âm thanh của bước chân.
Đạn đạo	Tăng cường tiếng bắn súng và các âm thanh đạn đạo khác trong các trò chơi FPS.
Nhạc	Được tối ưu hóa để nghe nhạc.
Đua xe	Được tối ưu hóa cho các trò chơi đua xe.
RPG	Được tối ưu hóa cho RPG và các trò chơi nhập vai.
Ấm	Cắt giảm âm bổng và tăng âm trầm một chút.

Thông tin thiết bị



Trang này cung cấp thông tin chung về tai nghe Orbit / Orbit S.

Firmware



Trang này cung cấp các phiên bản firmware cho Orbit / Orbit S và khả năng cập nhật firmware tai nghe.



HyperX Cloud Orbit 软件

产品型号

HX-HSCO-GM/WW

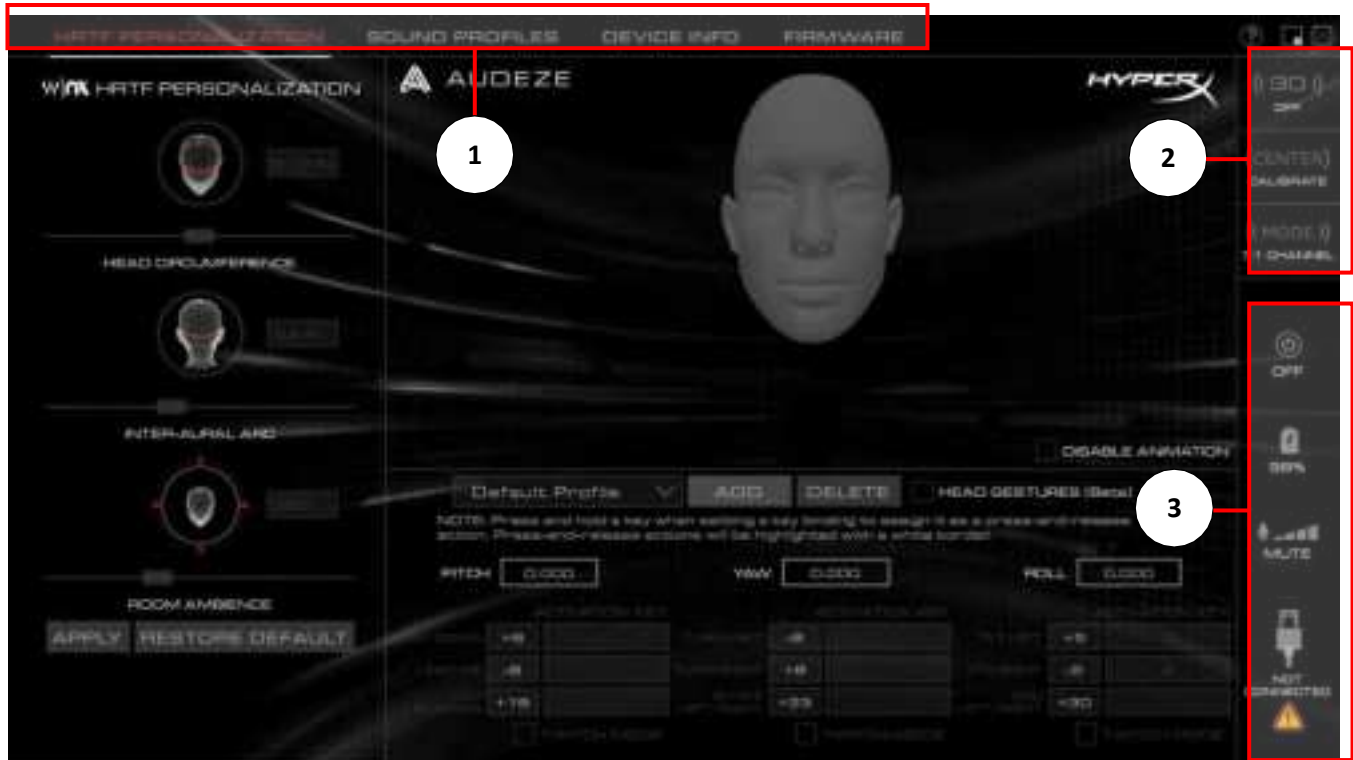
HX-HSCOS-GM/WW



目录

主页面.....	3
HRTF 个性化.....	4
头部姿势.....	5
添加姿势配置文件.....	6
删除姿势配置文件.....	6
将“按下并保持”主要功能绑定到头部姿势.....	7
将“按下和松开”主要功能绑定到头部姿势.....	8
更改头部姿势敏感度.....	9
将主要功能绑定至头部晃动/摆动模式.....	10
声音配置文件.....	11
设备信息.....	12
固件.....	13

主页面



1. 菜单选项卡

- **HRTF 个性化**：按个人喜好定制 3D 音效并配置姿势控件
- **声音配置文件**：更改 EQ 设置
- **设备信息**：通用耳机信息
- **固件**：更新耳机固件

2. 耳机控件

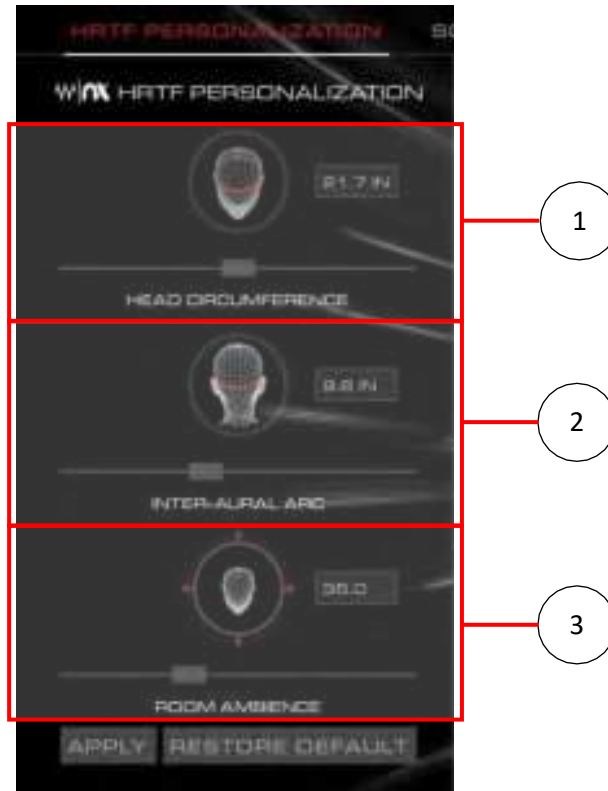
- **3D 模式**：在 3D 手动*、3D 自动*、3D 打开和 3D 关闭之间切换
- **中心按钮**：使用 3D 手动* 或 3D 自动* 模式时将耳机固定在中心位置
- **音频模式**：在 7.1 通道、2 通道和 Hi-Res 2 通道模式之间切换

3. 耳机状态

- 耳机关/闭，电池电量、麦克风音量水平、USB 连接

*仅可在 Orbit S 上使用

HRTF 个性化



您可通过此页面调整 HRTF 设置，以便按照自己的个人喜好调整 3D 音效。

1. 头围

- 调整滑块，以匹配自己的头围（单位：英寸）。

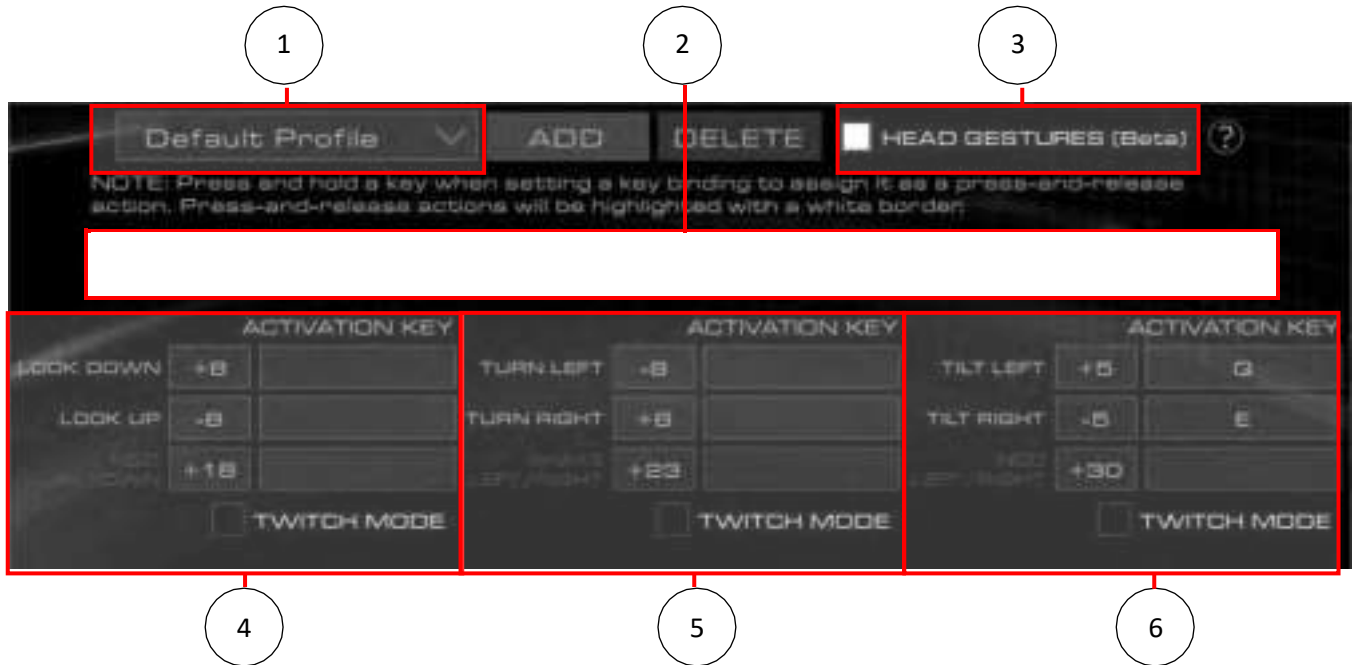
2. 耳间弧距

- 调整滑块，使沿着后脑勺测量的两个耳道周长相互匹配（单位：英寸）。

3. 室内环境

- 调整滑块，以控制 3D 音频中的混音量。

头部姿势



您可以通过此页面配置耳机的头部姿势控件和配置文件*。耳机必须设置为 3D 手动模式才能有正确的行为。

1. 配置文件选择
2. 头部姿势开/关切换
3. 音调、偏航和滚动传感器值
4. 音调姿势控件
 - a. 向下看，向上看，向上/向下点头
5. 偏航姿势控件
 - a. 向左转，向右转，向左/向右摇动
6. 滚动姿势控件
 - a. 向左倾斜，向右倾斜，向左/向右点头

*仅可在 Orbit S 上使用

添加姿势配置文件

1. 单击“添加”按钮以增加新的姿势配置文件。



2. 输入配置文件的名称并单击“创建”按钮。



3. 单击配置文件名称旁边的向下箭头，选择新配置文件。

删除姿势配置文件

1. 从配置文件下拉菜单中选择要删除的姿势配置文件。
2. 单击“删除”按钮以删除选定的配置文件。



将“按下并保持”主要功能绑定到头部姿势

1. 单击所需头部姿势旁边的右方框以设置主要功能。



2. 最多可按住两个按键按钮，将它们绑定作为按下并持有功能。
 - a. 字母数字字符、Shift、Alt、Ctrl、F1-F12 和顶行数字都是支持的主要功能。不支持数字键盘按键。
3. 将耳机移动到匹配的动作可激活该功能。在保持头部姿势动作时，将保留该功能。
 - a. 示例：将耳机音量调高 -8 度以按下并保持“R”键。



将“按下和松开”主要功能绑定到头部姿势

1. 单击所需头部姿势旁边的右方框以设置主要功能。



2. 最多可同时按住两个按键按钮，将它们绑定作为按下和松开功能。主要功能方框周围会显示一道白边。
 - a. 字母数字字符、Shift、Alt、Ctrl、F1-F12 和顶行数字都是支持的主要功能。不支持数字键盘。
3. 将耳机移动到匹配的动作可激活该功能。执行头部姿势时，将按下并松开该功能。
 - a. 示例：将耳机音量调高 **-8** 度以按下并松开“**R**”键。



更改头部姿势敏感度

1. 单击所需头部姿势旁边的左框。



2. 增大/减小值以增强/减弱头部姿势的敏感度。

- a. 示例：从 **-8** 度更改至 **-10** 度，可增加“向上看”姿势的敏感度。



将主要功能绑定至头部晃动/摆动模式

1. 单击“**头部晃动/摆动模式**”旁边的方框以启用指定头部姿势的头部晃动/摆动姿势。
 - a. 启用“**头部晃动/摆动模式**”将从姿势目录中禁用独立的姿势操作（即启用向左/向右点头头



部晃动/摆动模式将禁用向左和向右倾斜）。

2. 单击头部晃动/摆动姿势旁边的右框
3. 按住两个按键按钮，将它们绑定至姿势。
4. 将耳机移动到匹配的动作可激活该功能。功能会按照绑定类型执行操作（按住、按下松开）。
 - a. 示例：使耳机向左倾斜超过 **+30** 度，然后向右倾斜耳机不超过 **+30** 度，以按住“**M**”键。



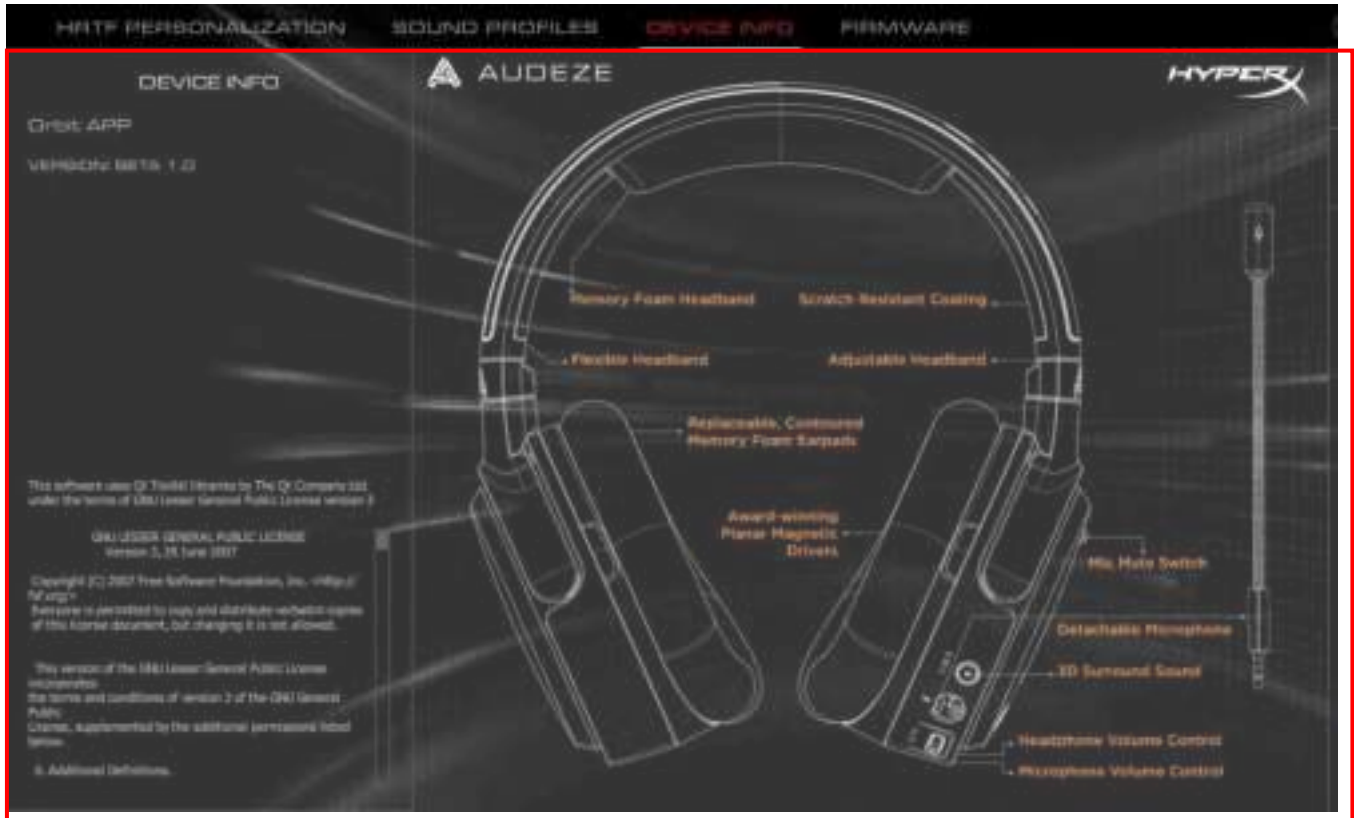
声音配置文件



您可通过此页面选择所需的 EQ 预先设置，以更改耳机的声音配置文件。

EQ 预先设置	描述
扁平	不使用 EQ。
默认	调整至 Audeze House 曲线。
步距	增强步距音效。
弹道学	增强 FPS 游戏中的枪击和其他弹道音效。
音乐	最适合听音乐。
竞赛游戏	已针对竞赛游戏进行优化。
RPG	已针对 RPG 及情境沉浸式游戏进行优化。
温和	高音降低，低音略有提高。

设备信息



此页面提供有关 Orbit / Orbit S 耳机的基本信息。

固件



此页面提供 Orbit / Orbit S 的固件版本以及更新耳机固件的功能。



HyperX Cloud Orbit 軟體

產品型號

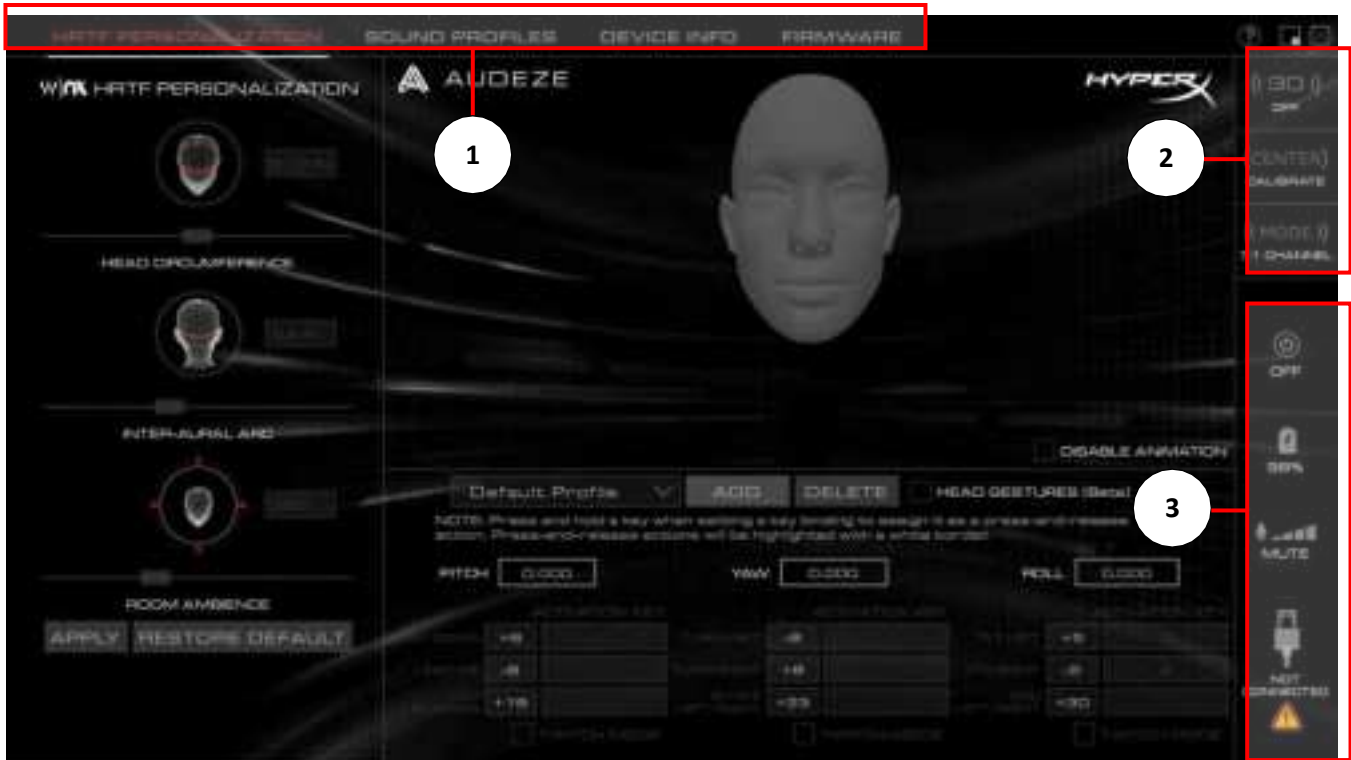
HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

目錄

主畫面.....	3
HRTF 個人化	4
頭部姿態控制.....	5
新增姿態設定檔.....	6
刪除姿態設定檔.....	6
頭部姿態控制綁定「長按」按鍵功能.....	7
頭部姿態控制綁定「按下並放開」按鍵功能.....	8
變更頭部姿態偵測靈敏度.....	9
迴旋模式頭部姿態綁定按鍵功能.....	10
音效設定檔	11
裝置資訊.....	12
韌體版本.....	13

主畫面



1. 選單分頁

- **HRTF 個人化:** 根據個人喜好自訂 3D 音效和設定頭部姿態控制
- **音效設定檔:** 變更 EQ 設定
- **裝置資訊:** 耳機基本介紹
- **韌體版本:** 升級耳機韌體

2. 耳機控制

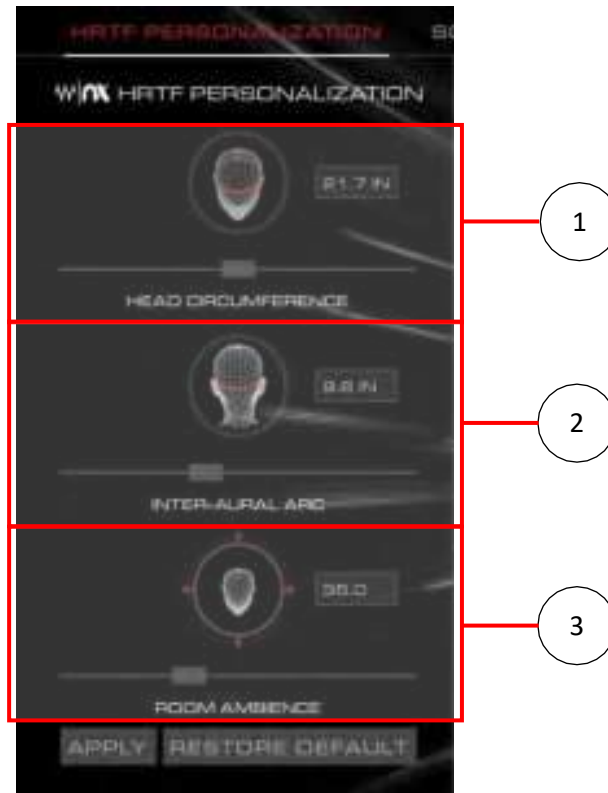
- **3D 模式:** 切換 3D 手動*、3D 自動*、3D 開啟和 3D 關閉
- **置中定位鍵:** 使用 3D 手動* 或 3D 自動* 模式時將耳機校正置中。
- **音效模式:** 切換 7.1 聲道、2 聲道或 Hi-Res 2 聲道模式

3. 耳機狀態

- 耳機開啟/關閉、電量、麥克風音量、USB 連線

*僅支援 Orbit S

HRTF 個人化



您可以在此頁面調整 HRTF 設定，根據您的個人喜好微調 3D 音效。

1. 頭圍

- 移動滑桿來設定個人頭圍 (以英吋為單位)。

2. 耳間弧距

- 移動滑桿來設定兩耳之間的耳間弧距 (以後腦部位為基準，以英吋為單位)。

3. 空間迴響感

- 移動滑桿來控制 3D 音效的迴響效果。

頭部姿態控制



您可以在此頁面設定耳機的頭部姿態控制和設定檔*。耳機必須設定為 3D 手動模式以確保正確運作。

1. 設定檔選擇
2. 啟用/停用頭部姿態控制
3. 點頭、搖頭、擺頭感應值設定
4. 點頭姿態控制
 - a. 往下看、往上看、向上/下點頭
5. 搖頭姿態控制
 - a. 往左轉、往右轉，往左/右搖動
6. 擺頭姿態控制
 - a. 左傾、右傾，往左/右點頭

*僅支援 Orbit S

新增姿態設定檔

1. 按下**[新增]**按鍵以新增姿態設定檔。



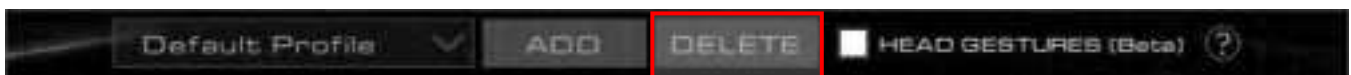
2. 輸入設定檔的名稱，然後按一下**[建立]**按鍵。



3. 按一下設定檔名稱旁的下拉式選單，選擇新的設定檔名稱。

刪除姿態設定檔

1. 從設定檔下拉式選單選擇您要刪除的姿態設定檔。
2. 按一下**[刪除]**按鍵，即可刪除所選設定檔。



頭部姿態控制綁定「長按」按鍵功能

1. 點擊頭部姿態名稱旁的方框，設定要綁定的按鍵功能。



2. 最多可綁定兩個按鍵，作為長按功能。
 - a. 可支援的按鍵包括字母數字字元、Shift、Alt、Ctrl、F1-F12 和第一排數字鍵。不支援數字區按鍵 (Numpad)。
3. 做出對應的頭部姿態，即可啟用已綁定的按鍵功能。維持相同的頭部姿態時，將持續執行該功能。
 - a. 範例：往上看 **8** 度以長按「**R**」鍵。



頭部姿態控制綁定「按下並放開」按鍵功能

1. 點擊頭部姿態名稱旁的方框，設定要綁定的按鍵功能。



2. 長按最多兩個按鍵來綁定他們，作為按下並放開功能。按鍵功能敘述將會顯示白色方框。
 - a. 可支援的按鍵包括字母數字字元、Shift、Alt、Ctrl、F1-F12 和第一排數字鍵。不支援數字區按鍵 (Numpad)。
3. 做出對應的頭部姿態，即可啟用已綁定的按鍵功能。執行設定的頭部姿態時，該按鍵功能將會被按下並放開。
 - a. 範例：往上看 **8** 度以按下並放開「**R**」鍵。



變更頭部姿態偵測靈敏度

1. 按下頭部姿態敘述旁邊的方框。



2. 設定數值，以調升或調降頭部姿態偵測的靈敏度。

- a. 範例：將角度從 **-8** 度變更為 **-10** 度來增加「往上看」動作偵測靈敏度。



迴旋模式頭部姿態綁定按鍵功能

1. 點擊「迴旋模式」旁的方塊來為特定的頭部姿態啟用此模式。
 - a. 啟用「迴旋模式」將停用該類別內的其他獨立動作 (例如, 啟用往左/右點頭姿態的迴旋模



式, 將會停用左傾和右傾姿態)。

2. 點擊已啟用迴旋模式的頭部姿態右側的方框。
3. 按下最多兩個按鍵來與頭部姿態綁定。
4. 做出對應的頭部姿態, 即可啟用已綁定的按鍵功能。按鍵動作將會依照綁定類型觸發 (長按、按下並放開)。
 - a. 範例: 將頭部往左傾斜 **30** 度以上, 然後再往右傾斜 **30** 度以內, 等於長按「M」鍵。



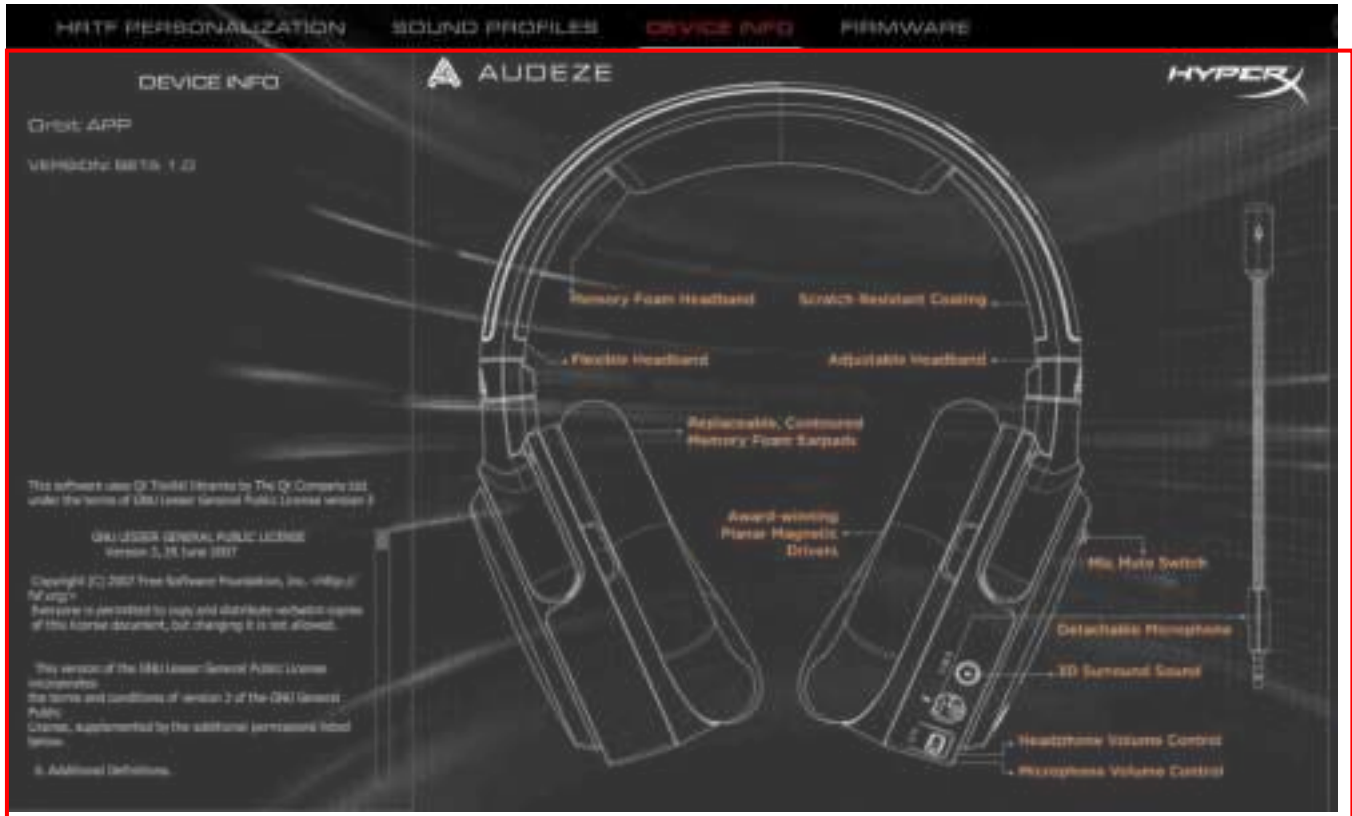
音效設定檔



您可在此頁面選擇想要的 EQ 預設值，變更耳機的音效設定檔。

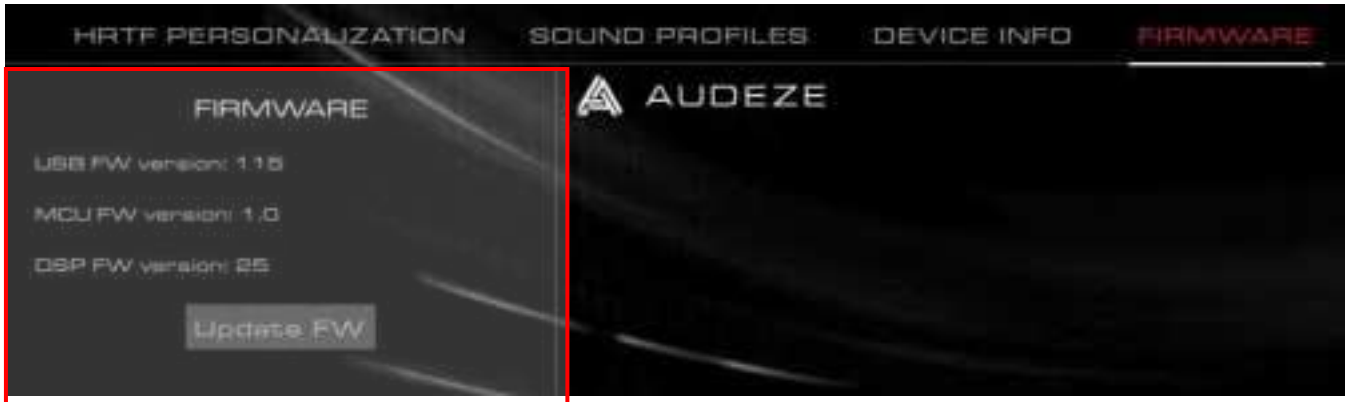
EQ 預設值	說明
平坦	不套用 EQ。
預設	調至 Audeze House 曲線。
腳步	強化腳步聲。
彈道	強化 FPS 遊戲中的槍聲和其他彈道聲。
音樂	適合聆聽音樂。
競速	適合競速/賽車遊戲。
RPG	適合 RPG 和沉浸式遊戲。
溫暖	削減高音，略為提升低音。

裝置資訊



此頁面提供 Orbit / Orbit S 耳機的基本介紹。

韌體版本



此頁面提供 Orbit / Orbit S 耳機的韌體版本，並且可在此更新耳機韌體。