

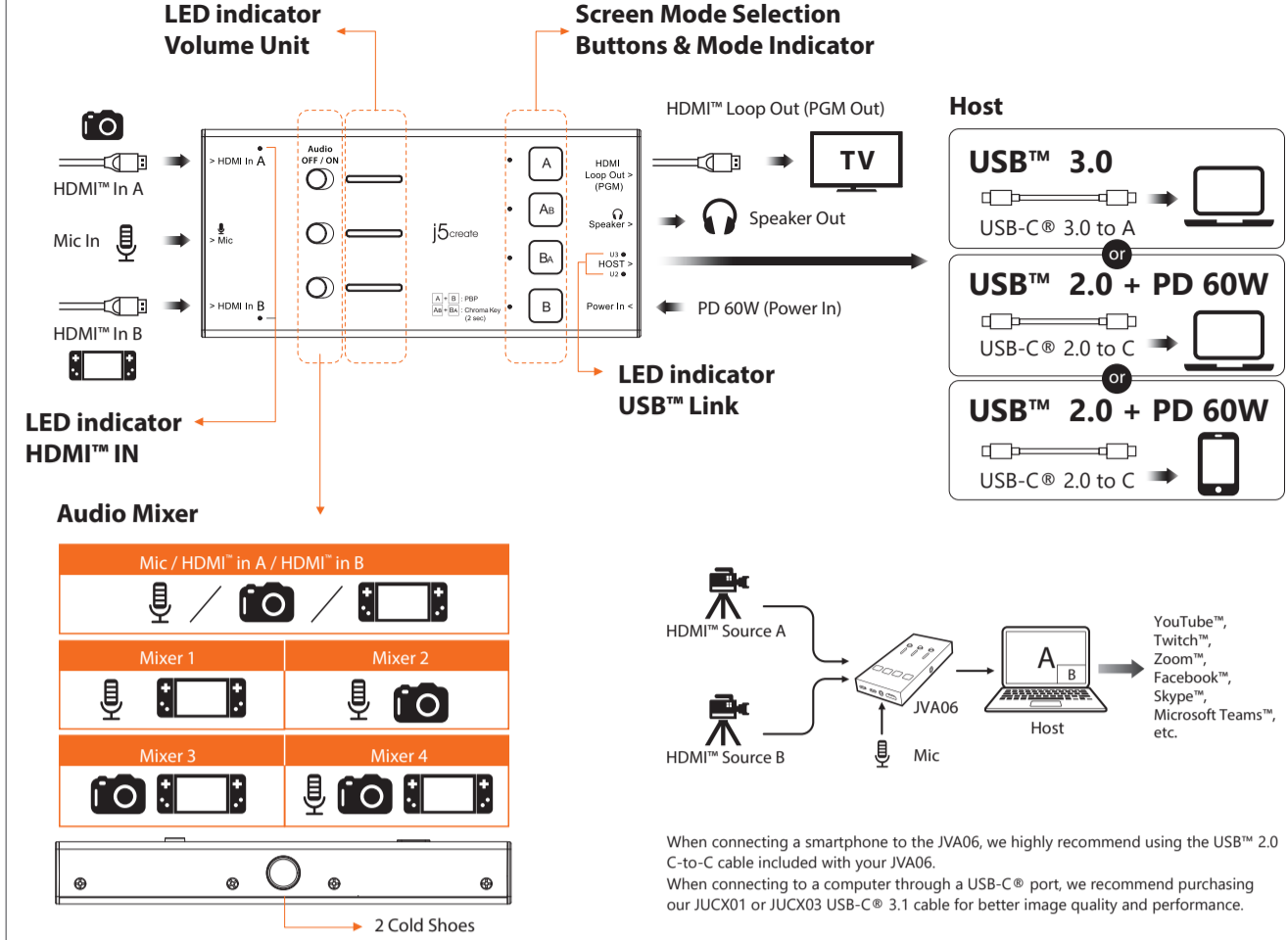
Dual HDMI™ Video Capture

2 HDMI™ to USB-C™ with Power Delivery 60W

JVA06



- EN: Quick Installation Guide
- ES: Guía de instalación rápida
- DE: Kurzanleitung
- FR: Guide d'installation rapide
- IT: Guida rapida all'installazione
- NL: Snelle installatiegids
- PL: Guida de instalacja rapida
- PT: 2ª Substituição de idioma
- 日本語: フォントインストールガイド
- 繁体中文: 快速安裝手冊
- 簡體中文: 快速安裝手冊
- Русский: Руководство по быстрой установке



When connecting a smartphone to the JVA06, we highly recommend using the USB™ 2.0 C-to-C cable included with your JVA06.

When connecting to a computer through a USB-C® port, we recommend purchasing our JUC001 or JUC003 USB-C® 3.1 cable for better image quality and performance.

Screen mode configurations & indicator



Built-in functions & controls

- Long press the A or B button to add a transition effect.
- Press 'A + AB' buttons to adjust transition speed (Fast/Normal/Slow).
- When in PBP mode, long press the A or B button to split the selected window up into 8 segments.
- Press 'AB + BA' for 2 seconds to switch on/off image synthesis for HDMI™ source A and B.
- Inside the box: JVA06, USB-C® 3.0 to A Cable, USB-C® 2.0 to C Cable, HDMI™ Cable, QIG

English

System requirements

Computer

- Windows® 7 and later (driver installation is required on Windows® 7)
- macOS® X 10.10 and later
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gen 4, 3 GHz & above
- CPU: Intel® Core™ i7 Gen 4 & above
- RAM: 4 GB memory or higher (8 GB recommended)

Smart Phone

- Available USB-C® port that supports USB™ Power Delivery 2.0 or 3.0
- Android™ 7.0 and higher
- CPU: Core 2 GHz & superior
- RAM: 4 GB memory or higher

Recommended software

Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
macOS®: OBS™, QuickTime®
Android™: Camerai™ Live

Installation

JVA06 supports dual HDMI™ input for capturing 2 channels.

Step 1. Connect the HDMI™ In of the JVA06 to the output terminal (HDMI™ OUT) of the source device (such as the game console) to be recorded/streamed live.

Step 2. Connect to the computer using the supplied USB-C® 3.0 to Type-A cable.

Step 3. Start a third-party program (such as OBS™, etc.) to begin live-streaming and recording.

Step 4. Connect monitor/TV to HDMI™ Loop out

Q & A

Q: Why isn't the captured sound synchronized with the sound on the headset?
A: The sound on the headset is not direct, but the captured sound must be transferred to the power source via USB™ and played again.

Q: The power source is plugged into the power connector, why isn't my smartphone/computer charging?
A: Please confirm that the C-to-C cable is used to connect the smartphone/computer to the JVA06. Also, check to see if your smartphone/computer supports the PD function.

Q: Why is the image incorrect when I use my smartphone to capture an HDMI™ screen?
A: The smartphone may not be connected properly. Please confirm that the USB™ 2.0 C-to-C cable is used to connect the smartphone to the JVA06.

Español

Requisitos del sistema

Equipo

- Windows® 7 y posterior (se requiere la instalación del controlador en Windows® 7)
- macOS® X 10.10 y posterior
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gen 4, 3 GHz y superior
- CPU: Intel® Core™ i7 Gen 4 y superior
- RAM: 4 GB de memoria o superior (se recomiendan 8 GB)

Smart Phone

- Disponible USB-C® disponible que admita USB™ Power Delivery 2.0 o 3.0
- Android™ 7.0 y superior
- CPU: Core 2 GHz y superior
- RAM: 4 GB de memoria o superior

Software recomendado

Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
macOS®: OBS™, QuickTime®
Android™: Camerai™ Live

Instalación

JVA06 admite entrada HDMI™ dual para capturar 2 canales.

Paso 1. Conecte la ENTRADA HDMI™ de su JVA06 al terminal de salida (SALIDA HDMI™) del dispositivo fuente (como la consola de juegos) para que se grabe y transmita en directo.

Paso 2. Conecte al equipo mediante el cable USB-C® 3.0 a Type-A suministrado.

Paso 3. Inicie un programa de terceros (como OBS™, etc.) para comenzar a transmitir y grabar en directo.

Paso 4. Conecte el monitor o televisor en la salida hacia fuera del HDMI™.

Preguntas y respuestas

Q: ¿Por qué el sonido capturado no está sincronizado con el sonido de los auriculares?
R: El sonido de los auriculares se produce en tiempo real, pero el sonido capturado se debe transferir al equipo a través de USB™ y reproducirse de nuevo.

Q: La fuente de alimentación está enchufada al conector de alimentación, ¿por qué no se carga mi teléfono inteligente o PC?
R: Confirme que se utiliza el cable C a C para conectar el teléfono inteligente o el equipo a JVA06. Asimismo, compruebe si el teléfono inteligente o el equipo admite la función PD.

Q: ¿Por qué la imagen es incorrecta cuando uso mi teléfono inteligente para capturar una pantalla HDMI™?
R: Es posible que el teléfono inteligente no esté conectado correctamente. Confirme que se utiliza el cable USB™ 2.0 C a C para conectar el teléfono inteligente a JVA06.

Deutsch

Systemanforderungen

Computer

- Windows® 7 und aktueller (Treiberinstallation ist unter Windows® 7 erforderlich)
- macOS® X 10.10 und aktueller
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gen 4, 3 GHz und höher
- CPU: Intel® Core™ i7 Gen 4 und höher
- RAM: 4 GB Speicher oder mehr (8 GB empfohlen)

Telefon

- Verfügbare USB-C®-Anschluss, der USB™ Power Delivery 2.0 oder 3.0 unterstützt
- Android™ 7.0 und höher
- CPU: Core 2 GHz & höher
- RAM: 4 GB Speicher oder mehr

Empfohlene Software

Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
macOS®: OBS™, QuickTime®
Android™: Camerai™ Live

Installation

JVA06 unterstützt zwei HDMI™-Eingänge zur Erfassung von 2 Kanälen.

Schritt 1. Den HDMI™-Eingang des JVA06 mit dem Ausgang (HDMI™-Ausgang) des Engagierendes wie der Spielkonsole zur Live-Aufnahme/Live-Streaming verbinden.

Schritt 2. Über das mitgelieferte USB-C®-3.0-zu-Type-A-Kabel eine Verbindung zum Computer herstellen.

Schritt 3. Ein Drittanbieter-Programm (z. B. OBS™ usw.) zum Beginnen von Live-Streaming und Aufnahme starten.

Schritt 4. Monitor/TV mit HDMI™-Loop-Ausgang verbinden

Fragen und Antworten

Q: Warum wird das erfasste Ton nicht mit dem Ton am Headset synchronisiert?
R: Le son du casque est en temps réel, mais le son reçu doit être transféré sur l'ordinateur via USB™ et joué de nouveau.

Q: Der Ton am Headset ist in Echtzeit, aber das erfasste Ton muss per USB™ an den Computer übertragen und erneut wiedergegeben werden.

Q: Die Stromquelle ist an den Stromanschluss angeschlossen, warum wird mein Smartphone/Computer nicht aufgeladen?
R: Bitte stellen Sie sicher, dass das C-zu-C-Kabel zur Verbindung des Smartphone/Computers mit dem JVA06 verwendet wird. Prüfen Sie zudem, ob Ihr Smartphone/Computer die PD-Funktion unterstützt.

Q: Warum ist das Bild falsch, wenn ich mit meinem Smartphone einen HDMI™-Bildschirm erfasse?
R: Das Smartphone ist möglicherweise nicht richtig verbunden. Bitte stellen Sie sicher, dass das USB™ 2.0 C-zu-C-Kabel zur Verbindung des Smartphones mit dem JVA06 verwendet wird.

Français

Configuration système requise

Ordinateur

- Windows® 7 et versions supérieures (l'installation d'un pilote est requise sous Windows® 7)
- macOS® X 10.10 et versions supérieures
- Linux®
- CPU: Intel® Core™ i5 Gen 4, 3 GHz & plus
- CPU: Intel® Core™ i7 Gen 4 & plus
- RAM: 4 GB de mémoire minimum (8 GB recommandé)

Smart Phone

- Port USB-C® disponible qui prend en charge USB™ Power Delivery 2.0 ou 3.0
- Android™ 7.0 et supérieur
- CPU: Core 2 GHz & supérieur
- RAM: 4 GB de mémoire minimum

Logiciels recommandés

Windows®: OBS™, XSplit® Broadcaster
macOS®: OBS™, QuickTime®
Android™: Camerai™ Live

Installation

JVA06 prend en charge deux entrées HDMI™ pour la capture de 2 canaux.

Étape 1. Connectez l'entrée HDMI™ du JVA06 au port de sortie (HDMI™ OUT) de l'appareil source (comme une console de jeu) pour enregistrer/diffuser en direct.

Étape 2. Connectez à l'ordinateur en utilisant le câble USB-C® 3.0/Type-A fourni.

Étape 3. Lancez un programme tiers (tel que OBS™, etc.) pour commencer la diffusion en direct et l'enregistrement.

Étape 4. Connectez le moniteur/télévision via HDMI™.

Q & R

Q: Pourquoi le son que j'ai recue n'est-il pas synchronisé avec le son du casque?
R: Le son du casque est en temps réel, mais le son reçu doit être transféré sur l'ordinateur via USB™ et joué à nouveau.

Q: Le son du casque est en temps réel, mais le son reçu doit être transféré sur l'ordinateur via USB™ et joué à nouveau.

Q: La source d'alimentation est branchée sur le connecteur d'alimentation, pourquoi mon smartphone/ordinateur ne se recharge-t-il pas?
R: Veuillez vérifier que le câble C/C est utilisé pour connecter le smartphone/l'ordinateur au JVA06. Vérifiez également si votre smartphone/ordinateur prend en charge la fonction PD.

Q: Pourquoi l'image est-elle incorrecte lorsque j'utilise mon smartphone pour capturer un écran HDMI™?
R: Le smartphone n'est peut-être pas connecté correctement. Veuillez vérifier que le câble USB™ 2.0 C-C est utilisé pour connecter le smartphone au JVA06.

STOP

If you have any problems with this product please contact our technical support team for assistance.

TECHNICAL SUPPORT

Customer Service: **888-988-0488**
Technical Support: **888-689-4088**
Email: service@j5create.com

SOPORTE TÉCNICO
Número gratuito: +1-888-988-0488
Horario de atención: Lun-Vier. 10:00 am – 6:00 U.S.A.-E.S.T.
Email: service@j5create.com

TECHNICAL SUPPORT
Kostenloser Anruf bei: +1-888-988-0488
Sprechstunden: Mon-Fri. 10:00 – 18:00 U.S.A.-E.S.T.
E-mail: service@j5create.com

TECHNICAL SUPPORT
Technische ondersteuning: +1-888-988-0488
E-mail: service@j5create.com

TECHNICAL SUPPORT
Technická podpora: +886-2-2269-5338
E-mail: service@j5create.com

TECHNICKÁ PODPORA
Zákaznická linka: 888-988-0488
Technická podpora: 888-689-4088
E-mail: service@j5create.com

TECHNICAL SUPPORT
E-mail: service@j5create.com

English

Chroma Key Function Guide

* Special note: The Chroma Key application is only compatible with Windows® 7 / 10

JVA06 Settings Tool (Windows®):

Please download the Settings Tool at www.j5create.com under Support > Downloads/Drivers, then search for the product by entering the model number and click the "Chroma Key Application" button.

Function Description:

- Firmware version**: Displays the firmware version of the JVA06.
- Result**: Operation message notification.
- Chroma Key Top and Bottom Settings Instructions**:
 - The Top value must be greater than the reference value
 - The Bottom value must be smaller than the reference value
 - In most cases the Y range needs to be larger
 - This example is for reference only, users can try different values to achieve the best results.
- Chroma Key Top and Bottom Settings Instructions**:
 - After clicking the [Pen] sampling tool, move the mouse to the place where you want to remove the background in the preview window, click the left mouse button, and the program will automatically fill in the pixel information in the Top and Bottom, and reference fields.
 - Manually adjust the value of the Top and Bottom settings.
 - To achieve the best results, repeat steps 7 and 8.
 - Press the [AB] keys on the device at the same time for 2 seconds, the screen will display [CHROMAKEY OFF]. This will remove the chroma keying effect so that the original image is displayed again.
- Image Mode Description**:
 - Chroma Key On/Off: When the Chroma Key is activated, the background color will be changed to the color specified by the user.
 - Always On: The background always keeps the color specified by the user.
 - Normal Mode: The screen will switch to [HDMI In A] after pressing the [A] key, and the screen will remain at [HDMI In A] after pressing the [A] key again.
 - Loopback Mode: Press the [A] key and the screen will switch to [HDMI In A], and press the [A] key again and the screen will switch to [HDMI In B].
 - Loopback Mode: Press the [B] key and the screen will switch to [HDMI In B], press the [B] key again and the screen will switch to [HDMI In A].
- Chroma Key On/Off**: Turn the Chroma Key function On/Off.
- Help**: Opens the product web page.

Français

Guide des Fonctions Chroma Key

* A noter: L'application Chroma Key n'est compatible qu'avec Windows® 7 / 10

Gestion des Préférences JVA06 (Windows®):

Veuillez télécharger l'outil des paramètres sur www.j5create.com sous Support > Téléchargements / Pilotes, puis recherchez le produit en entrant le numéro de modèle et cliquez sur le bouton « Chroma Key Application ».

Description des Fonctions:

- Versión du Firmware**: Affiche la version du firmware du JVA06.
- Résultat**: Notification de message d'opération.
- Instructions chromatiques des paramètres Haut et Bas**:
 - La valeur Haut doit être supérieure à la valeur de référence
 - La valeur Bas doit être inférieure à la valeur de référence
 - Dans la plupart des cas, la gamme Y a besoin d'être supérieure
 - Cet exemple est pour référence seulement, les utilisateurs peuvent essayer différentes valeurs ou affiner les valeurs pour atteindre de meilleurs résultats
- Procédure d'Exploitation Étape par Étape**:
 - Connectez l'un des câbles USB™ inclus à un port USB-C™ ou Type-A sur l'ordinateur et au port USB-C™ de l'appareil (HDMI™ In A).
 - Connectez un appareil avec un câble HDMI™ à HDMI In A qui servira d'image de base (p. ex. ordinateur affichant les prévisions météorologiques) et connectez un appareil avec un autre câble HDMI™ à HDMI In B (qui sert d'image transparente (p. ex. caméra capturant un écran vert)).
 - Appuyez sur le bouton [AB] sur l'appareil pour définir le mode vidéo sur [A] image en image.
 - Ouvrez l'outil paramètres sur JVA06 EFP2.
- Paramètres de Boutons**:
 - Normal Mode: Appuyez sur la touche [A] et l'écran passera à [HDMI In A], et appuyez à nouveau sur la touche [A] et l'écran passera à [HDMI In B].
 - Loopback Mode: Appuyez sur la touche [A] et l'écran passera à [HDMI In A], et appuyez à nouveau sur la touche [A] et l'écran passera à [HDMI In A].
- Chroma Key On/Off**: Active/désactive la fonction Chroma Key.
- Aide**: Aller sur la page Web du produit.

Deutsch

Leitfaden zur Chroma-Schlüsselfunktion

* Besonderer Hinweis: Die App Chroma Key ist nur mit den Windows® 7 / 10 kompatibel

JVA06-Einstellungs-Tool (Windows®):

Bitte laden Sie das Settings Tool auf www.j5create.com unter Support > Downloads/Drivers herunter, suchen Sie dann das Produkt durch Eingabe der Modellnummer und klicken Sie auf die Schaltfläche "Chroma Key Application".

Funktionsbeschreibung:

- Firmware-Version**: Zeigt die Firmware-Version des JVA06 an.
- Ergebnis**: Operation-Meldung.
- Chroma Key oben und unter Einstellungsanleitung**:
 - Der Wert oben muss größer als der Referenzwert sein
 - Der Wert unten muss kleiner als der Referenzwert sein
 - In den meisten Fällen muss die Y-Bereich größer sein
 - Dieses Beispiel ist für Referenzzwecke, Benutzer können verschiedene Werte ausprobieren oder verfeinern, um die besten Ergebnisse zu erzielen.
- Chroma Key oben (HDMI in B):** Der Farbwert kann manuell geändert werden, indem Sie den Schieberegler ändern, das Mausrad drehen, die Aufwärts- und Abwärtspositionen verwenden oder den Wert in das Feld eingeben.
- Chroma Key unten (HDMI in A):** Der Farbwert kann manuell geändert werden, indem Sie den Schieberegler ziehen, das Mausrad drehen, die Aufwärts- und Abwärtspositionen verwenden oder den Wert in das Feld eingeben.
- Chroma Key - Referenzwert**: Der Master "YCbCr"-Wert, der mit dem Werkzeug [PEN] ermittelt wurde.
- Chroma Key - Probe-Werkzeug**: Nach dem Klicken auf [PEN] können Sie die linke Maustaste an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm drücken, um die Farbinformationen dieses Punktes zu erhalten.
- RGB-Referenz**: Wandelt den entsprechenden YCbCr-Wert in eine RGB-Referenz um.
- Chroma-Taste Ein/Off**: Schaltet die Chroma-Key-Funktion ein/aus.
- Hilfe**: Zur Produkt-Webseite gehen.

Configuración de color de fondo

El fondo de color sólido del JVA06 se puede cambiar a través de estos ajustes

Descripción del modo de cambio

Seguir Chroma Key activado / desactivado.

- * Cuando el Chroma Key está activado, el color de fondo cambiará al color que el usuario ha especificado.
- * Cuando el Chroma Key está desactivado, el color de fondo cambiará a negro.

Siempre activado:

- * el fondo siempre mantendrá el color que el usuario ha especificado

Configuración de botones

Los usuarios pueden configurar la función de las teclas [A] [B] en el JVA06 a través de la función Configuración de botones.

Descripción del modo

Modo normal:

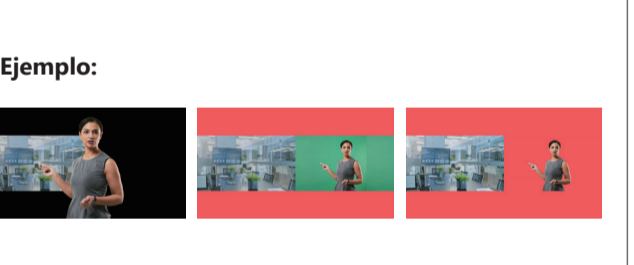
- * Los valores superior e inferior se almacenarán en el dispositivo JVA06.
- * Los valores de Chroma Key On / Off no se almacenarán, serán apagados cada vez que se encienda, y debe activarse manualmente.
- * El dispositivo que captura de fondo que debe ocultarse debe estar conectado a [HDMI In B].

Modo de bucle invertido:

- * Presione la tecla [A] y la pantalla cambiará a [HDMI In A], y presione la tecla [A] nuevamente y la pantalla cambiará a [HDMI In B].
- * Presione la tecla [B] y la pantalla cambiará a [HDMI In B], presione la tecla [B] nuevamente y la pantalla cambiará a [HDMI In A].

Si la versión de FW es 0x30 o superior, el modo de retroceso invertido se puede activar / desactivar presionando profundamente [A] / [B] en el dispositivo JVA06.

Ejemplo:



Einstellung der Hintergrundfarbe

Die Hintergrundfarbe vom JVA06 kann durch diese Einstellung geändert werden

Modbeschreibung wechseln

Folgen Sie Chroma an/aus:

- * Wenn der Chroma Key aktiviert ist, wechselt die Hintergrundfarbe auf die vom Benutzer angegebene Farbe.
- * Wenn der Chroma Key ausgeschaltet ist, ändert die Hintergrundfarbe sich zu schwarz.

Immer an:

- * die Hintergrundfarbe wird immer die vom Benutzer ausgewählte Farbe haben

Modus Beschreibung

Normalmodus:

- * Der Bildschirm wechselt auf [HDMI In A], nachdem die Taste [A] gedrückt wurde, und der Bildschirm bleibt auf [HDMI In A], nachdem die Taste [A] erneut gedrückt wurde.
- * Der Bildschirm wechselt auf [HDMI In B], nachdem die Taste [B] gedrückt wurde, und der Bildschirm bleibt auf [HDMI In B], nachdem die Taste [B] erneut gedrückt wurde.

Loopback-Modus:

- * Drücken Sie die Taste [A], und der Bildschirm wechselt zu [HDMI In A], und drücken Sie die Taste [A] erneut, und der Bildschirm wechselt zu [HDMI In B].
- * Drücken Sie die Taste [B], und der Bildschirm wechselt zu [HDMI In B], und drücken Sie die Taste [B] erneut, und der Bildschirm wechselt zu [HDMI In A].

Wenn die FW-Version 0x30 oder höher ist, kann der Loopback-Modus durch langes Drücken von [A] / [B] am JVA06-Gerät ein-/ausgeschaltet werden.

Beispiel:

