

ЭТО ФАКТ!

ЗООПАРК

Компоненты

50 двухсторонних карт;
1 правило. Да-да, они перед вашими глазами!

О чем игра

Задача игры — развить у игрока интерес к знаниям, научить не бояться трудностей, показать, что изучать факты можно увлекательно и интересно. Каждая карта настольной игры «Это Факт! Зоопарк» с одной стороны содержит изображение животного, его название на русском, а с другой — еще одно изображение животного, название на латыни и информацию о нем: вес, длина тела, продолжительность жизни и период беременности / инкубационный период. Игроки будут сравнивать свои карты по параметру, выбранному одним из них. Все выложенные карты получит игрок, победивший остальных по объявленному параметру.

Цель игры

Набрать наибольшее количество карт.

Содержимое карты

С одной стороны каждой карты вы можете видеть изображение животного и его название на русском. На обратной стороне указано латинское название и информация об этом животном: средний вес, средняя длина тела, максимальная продолжительность жизни в неволе и средний период беременности / инкубационный период.

1 Название животного
2 Название на латыни
3 Фотография
4 Параметры для сравнения
5 Средний вес
6 Средняя длина тела (с хвостом)
7 Средний период беременности (инкубационный период для рептилий и птиц)
8 Максимальная продолжительность жизни в неволе

Приветствую вас! Меня зовут Фактозавр. Я помогу вам изучить правила игры.



Конечно, почти все данные на картах — усредненные, ведь все жирафы в мире не могут быть одного роста!



Подготовка к игре

Перетасуйте колоду и положите ее на стол зеленой стороной вверх. Игроки берут по три карты, не переворачивая и не глядя на обратную сторону, и раскладывают перед собой в ряд. Первым игроком становится тот, кто последним был в зоопарке.

Сегодня вместе со мной играют Фая и Карл. Карл бывает в зоопарке чаще всех и заглядывал туда только вчера, поэтому он ходит первым.



Карты Фактозавра



Карты Карла



Колода



Карты Фая

Ход игры

В свой ход первый игрок бросает вызов остальным игрокам. Он выбирает один из четырех параметров: вес, длина, продолжительность жизни или срок беременности (в случае птиц и рептилий — срок инкубации), и объявляет его. После этого игрок выдвигает в центр стола одну из своих карт, не переворачивая ее.

Самое тяжелое животное!

Карл



Самое короткое животное!

Карл

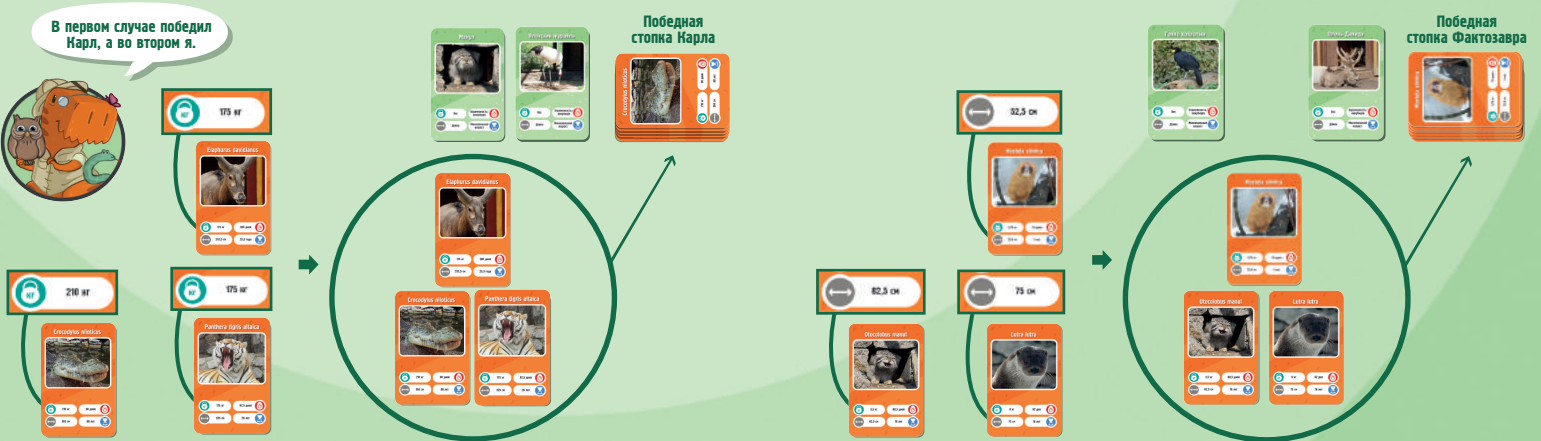


Остальные игроки тоже должны выбрать одну из своих карт и выдвинуть ее в центр стола. Конечно, лучше всего стараться «перебить» карту первого игрока по выбранному параметру, хотя иногда это будет невозможно. Ну или у вас может быть какой-то другой хитрый план.



Когда все игроки выдвинули карты, они их переворачивают и сравнивают по объявленному параметру. Игрок, выдвинувший карту, подходящую лучше всех по объявленному параметру, забирает себе все карты с центра стола и кладет их рядом с собой в победную стопку.

Если невозможно определить победителя из-за того, что на двух или более картах совпадают значения, то на этом ходу карты не достаются никому. Отложите эти карты в сторону.



Затем каждый игрок добирает по карте, не смотря на обратную сторону, и начинается новый раунд. Следующий игрок по часовой стрелке становится первым игроком. Теперь ему предстоит бросить вызов остальным.

Конец игры

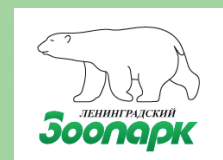
Если кто-то из игроков не может добрать карту в конце раунда, объявляется конец игры. Игроки берут свои победные стопки и пересчитывают карты в них. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карт.

Издание подготовлено GaGa Games.
 Редактор: Катерина Шевчук
 Дизайнер: Фаина Хамидуллина
 Руководитель проекта: Филипп Кан
 Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
 © ООО «ГаГа Трейд», 2017 — правообладатель игры.
 Все права защищены.



© 2017 ООО «ГаГа Трейд»



Игра создана при содействии
 Ленинградского зоологического парка