

Уровень 10

Level 10

Правила игры





Уровень 10

Level 10

1-5 игроков / 20 минут на партию / от 6 лет и старше

Орды приспешников Лорда Дууна заполнили Страну Воз: но кто же всех спасёт? Наш герой Иззи должен отправиться в своё первое приключение! Помогите ему найти верный путь, побороть злодеев, отыскать сокровища и найти общий язык с магическими созданиями, чтобы спасти свою страну... и пройти все 10 уровней игры!

Состав игры:

40 карт уровней, пронумерованных от 1 до 8
(всего 5 миров: Пустыня, Лес, Облака, Вулкан и Болото):



10 карт сброса (по 2 на каждый мир):

3 карты паузы:



Как устроены карты уровней?

Номер уровня:



Значок мира:



*Скриншот
из приключения
Иззи!*

*Если разложить карты
по порядку номеров,
вы сможете рассказать
его историю!*



*Важно: символ черепа
– значок мира Болот
(фиолетовые карты)
Значки других уровней:*



Пустыня



Лес



Вулкан



Облака


Цель игры:

«Level 10» – кооперативная игра, в которой вы не соревнуетесь друг с другом, а должны работать сообща. Помогите Иззи пройти все 10 уровней игры во всех 5 мирах и соберите 5 рядов по 10 карт в каждом. Каждый ряд предназначен для карт одного конкретного мира. Если вам удастся выложить все 40 карт уровней и 10 карт сброса в 5 рядов по 10 карт, вы одержите победу! Но если кто-то из игроков в свой ход не сможет сыграть карту, Иззи проиграет – а вместе с ним и вы!


Подготовка к игре:

Сначала отделите карты сброса от остальных карт и рассортируйте их по цвету. Образуйте из них стопки – по 2 одинаковых карты сброса в каждой – и разложите эти стопки на столе лицом вверх в один столбец, как на иллюстрации на следующей странице:




Справа от этой стопки вы будете выкладывать карты с символом 




Справа от этой стопки вы будете выкладывать карты с символом 




Справа от этой стопки вы будете выкладывать карты с символом 






Справа от этой стопки вы будете выкладывать карты с символом 



Справа от этой стопки вы будете выкладывать карты с символом 

Затем выберите, на каком уровне сложности вы хотите играть. Уровень определяет, сколько карт паузы будет в колоде. Чем больше карт паузы, тем легче играть.

Уровень сложности	Число карт в колоде
Легко	
Норма	
Трудно	
Профи	Без карт паузы!

Возьмите карты паузы согласно выбранному уровню сложности, перемешайте их со всеми картами уровней и образуйте колоду. Поместите колоду лицом вниз на столе так, чтобы все могли до неё дотянуться. Остальные карты паузы вам не понадобятся – уберите их в коробку. После этого раздайте каждому игроку по несколько карт из колоды в зависимости от числа игроков:

Число игроков:	Начальные карты:
1	10× 
2	7× 
3	6× 
4	5× 
5	4× 

Теперь посмотрите карты в своей руке: игра началась! С этого момента и до конца игры вы должны соблюдать *правила общения во время игры* (см. далее). Следуя этим правилам, договоритесь, кто будет первым игроком и сыграет первую карту.

Правила общения во время игры:

Во время партии не показывайте и не называйте карты в своей руке остальным игрокам. Вы можете сообщать им только три типа информации:

- Вы можете назвать, сколько карт в вашей руке принадлежат к определённому миру.
- Вы можете объявить, что желаете сыграть карту в какой-то определённый мир, или посоветовать кому-то ещё сыграть туда карту.
- Вы можете договариваться друг с другом, кто должен сыграть карту сброса и в какой именно мир.

Остальной информацией о картах в вашей руке делиться запрещено. К примеру, вы не можете называть порядковые номера на ваших картах уровней или давать подсказки касательно их значений.

Ход игры:

Первым ходит игрок, которого вы выбрали сообщая. Далее право хода передаётся по часовой стрелке. Игра продолжается до тех пор, пока не будут сыграны все 50 карт (карты уровней + карты сброса).

Исключение: при игре впятером последний игрок, завершив ход, немедленно должен сделать ещё один ход.

В свой ход игрок обязан совершить одно из двух действий ниже на свой выбор:

- А)** сыграть в любой ряд карту уровня или паузы из руки;
- Б)** сыграть в любой ряд карту сброса.

Если игрок не может выполнить ни одно из этих действий, игра немедленно завершается поражением всех игроков!

Подробнее о каждом действии...

А) Сыграть в любой ряд карту уровня или паузы из руки

Чтобы выполнить это действие, поместите в правый конец любого доступного ряда карту паузы или карту уровня соответствующего цвета, следуя правилам розыгрыша карт (см. далее). Если вы выполнили это действие, возьмите карту из колоды. Это самое частое действие в игре!

Б) Сыграть в любой ряд карту сброса

Чтобы выполнить это действие, возьмите карту сброса из стопки в левом конце любого доступного ряда и поместите её в правый конец этого ряда, следуя правилам розыгрыша карт (см. далее). Если вы выполнили это действие и в колоде есть хотя бы одна карта, вы можете поместить до 2 карт со своей руки под низ колоды в любом порядке, а затем взять из колоды столько же карт.

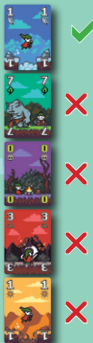
Вы **НЕ** можете выполнить это действие, если:

- в стопке в левом конце ряда закончились карты сброса;
- в текущем (незаполненном) столбце уже есть карта сброса другого цвета.

Правила розыгрыша карт:

Каждый раз, когда вы помещаете карту в любой ряд, вы должны соблюдать все эти правила!

1) Все карты уровней и карты сброса в одном ряду должны быть одного и того же цвета. Карты одного мира нельзя играть в ряд другого мира.



Пример: карту уровня 2 можно сыграть в верхний ряд, но ни в какой другой – ведь эта карта принадлежит только миру Облаков.

2) Порядковый номер уровня сыгранной карты должен быть выше или равен номеру карты слева от неё. Исключение: карта сброса может быть сыграна после любого номера – а после карты сброса можно сыграть карту с любым номером.



В этот ряд можно сыграть карту Облаков с номером 3 или выше.

В этот ряд можно сыграть карту Леса с номером 3 или выше.

В этот ряд можно сыграть карту Болота с номером 4 или выше.

В этот ряд можно сыграть карту Вулкана с номером 6 или выше.

В этот ряд можно сыграть карту Пустыни с любым номером (0 или выше).

3) Вы можете играть карты только в самый правый незаполненный столбец. Иными словами, вы можете сыграть карту в ряд, только если в нём меньше карт, чем в остальных рядах.



В примере справа игрок должен сыграть карту либо в ряд Леса, либо в ряд Вулкана. Играть карты в остальные ряды запрещается, пока этот столбец не будет заполнен!

4) В каждом столбце должно быть ровно 4 карты уровней и ровно 1 карта сброса. Если в незаполненном столбце есть ровно 4 карты уровней, вы обязаны сыграть в оставшийся ряд карту сброса. Кроме того, в конце игры в каждом ряду должно быть ровно 2 карты сброса – не больше и не меньше.



В этом столбце всё верно – ровно одна карта сброса.



Этот столбец нарушает правила – здесь больше одной карты сброса.



Этот столбец также нарушает правила – карт сброса нет.



5) Карта паузы считается картой уровня того ряда, в который вы её сыграли. Значение карты паузы равно значению карты слева от неё: если слева нет карт или есть карта сброса, значение карты паузы равно 0.



Эта карта паузы считается картой уровня Облаков со значением 2.

Эта карта паузы считается картой уровня Болот со значением 0.

Если в колоде закончились карты:

Когда в колоде закончатся карты, продолжайте игру, но не берите карты из колоды. Вместо этого все карты паузы игроков получают дополнительный эффект:

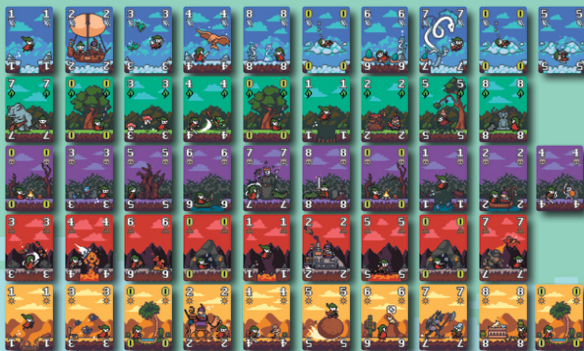
Когда вы играете карту паузы, вы можете сбросить со своей руки любую карту уровня цвета этого ряда (если есть). Поместите эту карту под карту паузы, которую вы только что сыграли. Вы можете сбросить только 1 карту с руки таким образом за каждую сыгранную карту паузы.

Если у вас не осталось карт в руке, вы теряете право хода, но игра продолжается. Вы по-прежнему побеждаете или проигрываете вместе с остальными игроками.

Победа и поражение:

Если вам удалось сыграть 50 карт и образовать 5 рядов из карт уровней и сброса, все игроки побеждают!

Но если кто-то из игроков не может сделать ход, игра немедленно заканчивается... и вы все проигрываете!



В примере выше игроки попробовали партию на уровне сложности «Профи» и только что проиграли.

Сейчас ход Данилы: в его руке осталась всего 1 карта зелёного цвета (мир Болот) со значением 6. Её нельзя сыграть в ряд Болот – ведь её значение меньше значения самой правой карты в ряду (8). Сбросить ряд не получится – обе карты сброса уже были сыграны в этот ряд...

Если бы игроки выбрали уровень сложности «Трудно» или попроще, Данила мог бы сыграть в ряд Болот карту паузы и положить свою карту под неё. Но делать нечего – придётся начинать всё сначала, пусть они и прошли три мира из пяти...

Сумеете лучше?

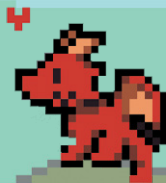
Если вы хотите играть на победные очки, в конце игры подсчитайте, сколько карт уровней и карт сброса вы сыграли в каждый ряд: сумма ваших очков равна количеству сыгранных карт. Также вы получаете бонус за каждую карту паузы, которая не была сыграна (или осталась в коробке): +5 за одну карту, +20 за две и +40 за три.

Если вы сыграли ВСЕ карты уровней и карты сброса (нет ни одной карты уровня под картой паузы), бонус за несыгранные карты паузы меняется: +10 за одну карту, +30 за две и +50 за три.

У вас больше 50 очков? Отличный результат! А если вы набрали свыше 100 очков, вы превосходные игроки, каких мало!

Советы:

- Когда вы начинаете очередной столбец, обсудите между собой, кому и в какой ряд играть карту сброса.
- Не советуем играть более одной карты со значением 8 в один и тот же столбец! Эти ряды придётся сбросить – и если у вас не осталось карт паузы, вы проиграете. Помните, что в один и тот же столбец нельзя сыграть больше одной карты паузы!
- Если вы уже сыграли обе карты паузы в ряд, приложите все усилия, чтобы оставшиеся карты в этом ряду были сыграны строго по порядку.



Авторы:

Разработка игры: Хисаси Хаяси

Художник: Франциско Кода

Перевод правил на английский: HAL99 и Дэрил Чай

Благодарности: Japon Brand, Okazu Brand
и Tasty Minstrel Games



Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games

Переводчик: Данила Евстифеев

Корректор: ООО «Корректор»

Редактор: Полина Попова

Дизайнер-верстальщик: Антон Поясов

Руководитель проекта: Елена Ткачева

Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций
без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2022 – правообладатель русскоязычной версии игры.
Все права защищены.



