

НИЧЕГО ЛИЧНОГО



правила

18+





НИЧЕГО ЛИЧНОГО — это игра на социальное взаимодействие и коллективный разум. Действительно ли вы знаете своих друзей? Так ли хорошо они знают вас? Устройте проверку себе, а заодно посмотрите, что о вас думают остальные. Чтобы заработать победные очки, нужно не угадать правильный ответ, а мыслить так же, как другие. Приготовьтесь к тому, что самые пикантные факты станут достоянием общественности!

СОСТАВ ИГРЫ



124 карты
с вопросами



6 цветных
карт игроков



60 мини-
карт для
голосования



50 жетонов
победных
очков

ПРО ЭТИ ПРАВИЛА

Сначала прочитайте **ОБЩИЙ ХОД ИГРЫ**, а затем **ВАРИАНТ ДЛЯ 4-6 ИГРОКОВ** или **ВАРИАНТ ДЛЯ 7-10 ИГРОКОВ** — смотря сколько вас сегодня собралось.

В этих правилах описано, как выиграть по победным очкам. Но помните, играть на них можно, но вовсе не обязательно! Главная цель — получить удовольствие от общения и ваших метких догадок.

ОБЩИЙ ХОД ИГРЫ

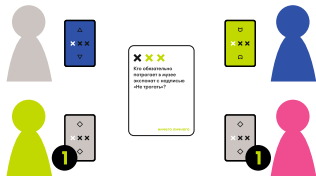
Перемешайте карточки с вопросами и положите колоду в центр стола лицом вниз. Любой игрок берёт карту из колоды и зачитывает вопрос. Это право можно передавать по кругу или закрепить за тем, кто больше всех любит читать.

Когда вопрос зачитан, участникам предстоит решить, для кого написанное на карточке наиболее характерно. Определившись, каждый игрок втайне от других выбирает карту для голосования нужного цвета и кладёт перед собой цветной стороной вниз. Чтобы заработать победные очки, важно учитывать не только своё личное мнение, но и кого, как вам кажется, выберут другие — ведь для победы голоса должны совпасть. Когда все карты окажутся на столе, все одновременно их вскрывают и подсчитывают результат.

ВАРИАНТЫ ИТОГОВ ГОЛОСОВАНИЯ:

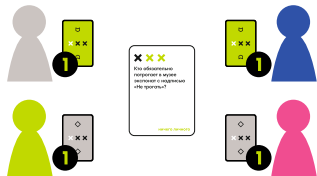
✕ совпало большинство голосов

Авторы всех совпавших голосов получают по 1 жетону победных очков.



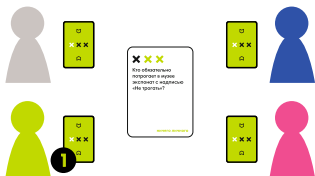
✕ совпавшие голоса равны

По 1 жетону победных очков получают все, кто поучаствовал в ничьей.



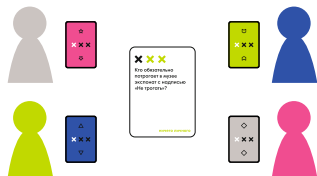
✗ все проголосовали одинаково

Вот это единодушие! Что ж, вы сами выбрали того единственного, кто получит 1 жетон.



✗ совпавших голосов не оказалось

Ничего личного, но победные очки не достаются никому.



ВАЖНО:

Голосовать за себя можно и нужно. Наверняка есть что-то, свойственное именно вам, и вы в курсе, что все остальные тоже так считают.

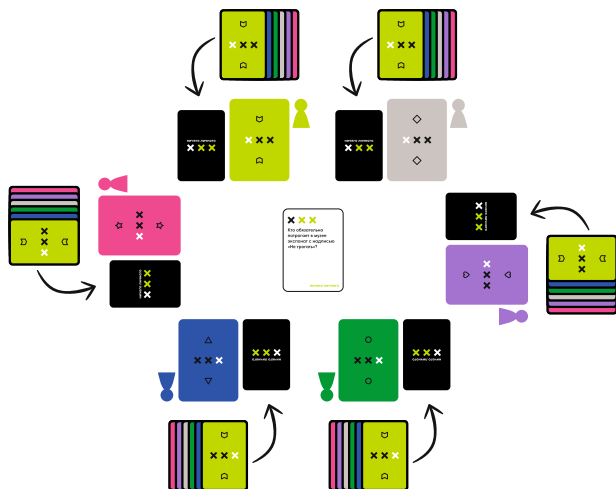
ЕЩЕ БОЛЕЕ ВАЖНО:

Игрок, за которого проголосовало большинство, вовсе не обязан признаваться или пытаться переубедить своих друзей. Но ведь ради этого вы и собрались! Здорово, если между раундами вспыхнут жаркие споры или откроется парочка секретов, а неожиданные откровения навсегда изменят ваше представление о ком-то.

ВАРИАНТ ДЛЯ 4-6 ИГРОКОВ

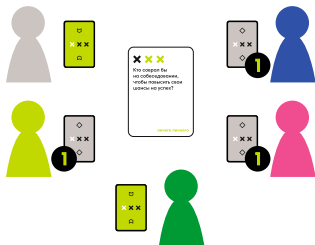
Перед началом каждый участник выбирает себе одну из цветных карт игроков. Затем кладёт её на видное место перед собой. Сформируйте и раздайте каждому набор из карт для голосования тех цветов, которые лежат перед игроками в этой партии. Кто-то зачитывает вопрос, все голосуют и выкладывают карты для голосования на стол взакрытую, а потом открывают и подсчитывают результаты.

Когда итоги определены, а победные очки получены, игроки забирают назад в руку карты для голосования. Можно начинать новый раунд.



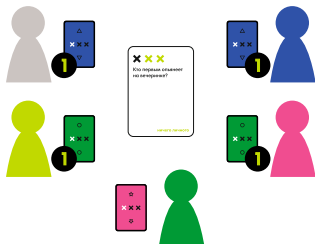
ПРИМЕР 1

Ольга, **Никита**, **Кристина**, **Игорь** и **Даня** решают, кто из них скорее совра́л бы на собеседовании, чтобы повысить свои шансы на успех. **Никита** и **Даня** проголосовали одинаково — за **Кристину**. Голоса **Ольги**, **Кристины** и **Игоря** тоже совпали, они выбрали **Никиту**. Именно они получают по 1 победному очку, так как их большинство.



ПРИМЕР 2

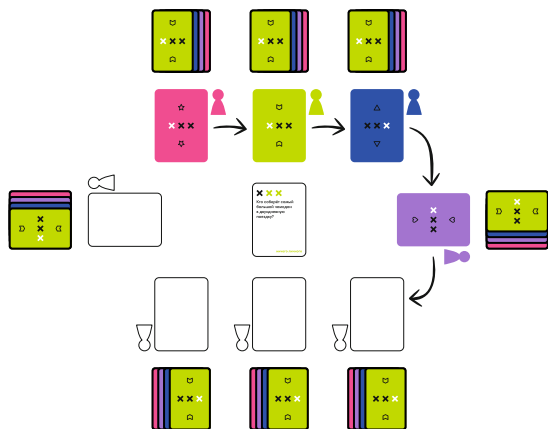
На этот раз игрокам нужно выбрать того, кто первым опьянеет на вечеринке. Все проголосовали, вскрыли карты и столкнулись с ничьей. За **Ольгу** и **Даню** отдано по два голоса, поэтому **Кристина**, **Никита**, **Ольга** и **Игорь** получают по 1 победному очку.



ВАРИАНТ ДЛЯ 7-10 ИГРОКОВ

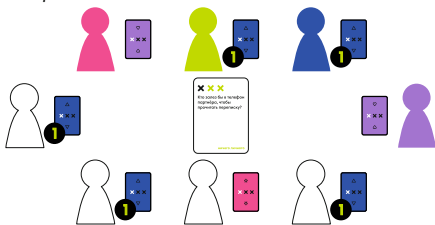
Перед началом раздайте каждому по одинаковому набору из **4 мини-карт для голосования** разных цветов, а первым 4 игрокам (выберите любую четвёрку сидящих рядом участников) выдайте цветные карты игроков, совпадающие с цветом карт для голосования. Далее всё проходит по основным правилам, но теперь для каждого вопроса у вас будет только четвёрка кандидатов, за которых можно отдать свой голос. Не забывайте, что они тоже участвуют в голосовании и могут выбрать себя.

После того, как победные очки распределены, а шумные обсуждения поутихнут, цветные карты игроков двигаются по кругу. Каждый из четвёрки передаёт свою карту соседу слева — и вот у вас уже готов новый набор игроков для следующего раунда.



ПРИМЕР

К компании присоединились Влад, Лена и Саша, поэтому теперь они играют по правилам для 7-10 игроков. Карты игроков лежат перед **Леной**, **Никитой**, **Владом** и **Даней**, а значит, голосовать можно только за их цвета. Кто же из них залез бы в телефон партнёра, чтобы прочитать переписку? Пятеро за столом считают, что это **Влад**, и заслуженно получают свои победные очки. Но посмотрите, наш герой проголосовал за себя и готов признаться в том, о чём остальные только подозревали. Кажется, игроков ждёт увлекательная история!



КОНЕЦ ИГРЫ

Когда кто-то набирает 15 очков, он становится победителем! Если несколько игроков набрали нужное количество очков одновременно, то победителем станет тот, за кого проголосует больше игроков. А чего вы хотели? Ничего личного!

Издание подготовлено GaGa Games.

Редактура: Алина Мурылева.

Дизайн и вёрстка: Елена Шлюйкова, Алина Каршицкая.

Корректурa: Екатерина Случаева.

Руководство проектом: Артемий Трошков.