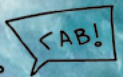




ПЁС ПОПУТАЛ

Правила игры



Состав игры:





Игроки стараются получить как можно больше различных предметов. Выложенные собаки гавкают на предмет, и в конце каждого раунда игрок с наибольшим количеством собак, гавкающих на этот предмет, получает его. В случае ничьей побеждают собаки с наибольшим рангом. Количество собранных игроками предметов (в первую очередь разных видов) определяет победителя игры.

Подготовка к игре

1. Выберите цвет, который есть на карточке предметов и сядьте так, чтобы вам было удобно располагать свои карты собак напротив этого цвета.

Пример 1



2. Выложите жетоны кошек в центр стола.
3. Перемешайте карточки предметов, разбейте их на пять стопок и положите лицом вниз. В первой стопке должно быть три карточки, во второй — четыре,

в трех последующих — пять, шесть и семь соответственно. Эти стопки в порядке возрастания положите на край стола. Оставшиеся карточки верните в коробку, в игре они не участвуют.

4. Раздайте каждому игроку по одной карте кошки.
5. Замешайте карты собак и оставшиеся карты кошек в колоду и положите ее на стол.
6. Дайте жетон первого игрока тому, кто лучше всех изобразит собаку!

В каждом раунде будут повторяться следующие этапы:

1. Расстановка предметов.
2. Раздача карт.
3. Розыгрыш карт.
4. Получение предметов.
5. Очистка стола.

1. Расстановка предметов

В первом раунде возьмите стопку из трех карточек предметов и разложите их лицом вверх на столе на некотором расстоянии друг от друга.

В следующих раундах раскладывайте карточки из стопок по возрастанию (таким образом, во втором раунде разложите четыре карточки предмета, в третьем — пять и т. д.).

2. Раздача карт

Каждому игроку раздайте столько карт, сколько предметов лежит на столе. Например, в первом раунде каждый игрок получит по три карты.

Важно! Предел руки — десять карт. Если у игрока оказалось больше десяти карт, то он сразу должен сбросить лишние. Сброшенные карты выкладываются лицом вверх у колоды. Если карты в колоде закончатся,



то перемешайте сброшенные и используйте их как новую колоду.

Ограничение стаи! Если карт недостаточно, чтобы закончить раздачу, то раздача прекращается. Убедитесь в том, что всем игрокам было роздано одинаковое количество карт.

3. Розыгрыш карт

Каждый раунд начинается с первого игрока, затем ход передается по часовой стрелке. В свой ход игрок может либо разыграть карты (кошек или собак), либо пасовать. Если игрок пасует, то в этом раунде он больше не сможет выкладывать карты. Игрок, оставшийся без карт, обязан пасовать.

🐾: Карты собак 🐾: 🐾:

За ход игрок может разыграть одну или более карт собак. Эти карты:

- должны быть собаками одной породы;
- должны быть выложены у одного предмета;
- должны быть выложены у предмета, рядом с которым этот игрок еще не выкладывал собак;
- должны отличаться от уже выложенных у этого предмета пород.

Важно! Карты собак не могут быть добавлены к уже разыгранным собакам той же породы.

Карты **чудо-псов (джокеров)** могут быть использованы как дополнительные карты любой другой породы.

- Карты чудо-псов можно сыграть только с картой другой породы. Они не могут быть сыграны самостоятельно.
- Сыгранные карты чудо-псов до конца раунда считаются собаками той породы, с которой они были сыграны.

Также в свой ход игрок может сбросить карту чудо-пса с руки и взамен взять верхнюю карту из колоды.



Пример 2



Карл разыгрывает одного бульдога, гавкающего на почтовый ящик.

Анна играет двух дворняг у коробок. Она могла бы поостоять с бульдогом у почтового ящика (две собаки победили бы одну), но не стала этого делать.

Макс играет одного добермана у почтового ящика и состязается с бульдогом Карла. У обоих игроков на предмет гавкает по одной собаке, но ранг добермана Макса (3) выше, чем ранг бульдога Карла (9).

У Марии есть доберман, бульдог и чудо-пес. Она не может сыграть добермана у почтового ящика, потому что там уже есть доберман. Она могла бы получить преимущество у коробок, сыграв там добермана и чудо-пса, но вместо этого она играет хаски у воздушного шара.

🐾 Карты кошек

Хаос охватывает упорядоченный собачий мир, стоит только появиться кошке...

В начале хода (до разыгрывания карт собак) игрок может сыграть одну или более карт кошек.

Игрок при этом:

- сбрасывает карту кошки;
- взамен берет верхнюю карту колоды;
- может положить жетон кошки на предмет;
- разыгрывает карты собак на любой предмет или пасует.

Важно! Игрок не обязан класть жетон кошки.

Жетоны кошек можно класть на любые предметы, на которых нет других жетонов кошек. Не имеет значения, гавкают ли на них собаки.

Любой игрок в свой ход может разыграть карты собак на предмет с жетоном кошки. Если он решает это сделать, то розыгрыш карт на данный предмет проводится по следующим правилам:

- Разыгрываемые карты могут быть картами собак разных пород.
- Они могут быть выложены, даже если игрок уже выкладывал у этого предмета свои карты.

Важно! Порода собак разыгрываемых карт все еще должна отличаться от уже выложенных к этому предмету пород.

ОБОБЩЕНИЕ: когда на предмете есть жетон кошки, все игроки могут добавлять сколько угодно собак, если их порода отличается от породы собак, уже гавкающих на предмет с кошкой. Причем делать это можно и в следующих ходах. И это (как вы наверняка помните) все же отличается от мира без кошек.



Пример 3



Доберман Макса состязается с бульдогом Карла за почтовый ящик. Карл задумывается и играет карту кошки. В обмен на нее он тянет карту из колоды, и теперь у него есть хаски и бассет-хаунд. Карл кладет жетон кошки на почтовый ящик и затем добавляет к своему бульдогу у этого предмета еще и хаски.

У Макса есть хаски и чудо-пес, которых он не может сыграть с доберманом у почтового ящика. Чтобы не проиграть, он сбрасывает чудо-пса и берет новую карту. Это бассет-хаунд. Он добавляет ее к доберману и теперь лидирует, потому что, хотя у обоих игроков по две собаки, у добермана Макса все еще наивысший ранг среди собак у этого предмета (3).

Карл мог бы сыграть бассет-хаунда тогда же, когда сыграл хаски. Но он этого не сделал и теперь его сыграть не может. Гр-р-р!

Конец розыгрыша карт

После того как все игроки спасовали, отдайте жетон первого игрока тому, кто спасовал последним.

Важно! Игроки оставляют себе все неиспользованные карты и могут использовать их в следующем раунде.

4. Получение предметов

Карточка предмета достается игроку, имеющему наибольшее количество своих собак рядом с этим предметом. В случае ничьей предмет получает игрок с наивысшим рангом породы собаки (1 — высший, 10 — низший). Отдайте все предметы выигравшим их игрокам. Предметы-трофеи должны лежать лицом вверх, чтобы их могли видеть другие игроки. Одинаковые карточки предметов можно складывать в стопки.

Важно! Помните, что вы получите тем больше очков, чем больше неповторяющихся предметов соберете, поэтому постарайтесь сделать так, чтобы вас пес не попутал!

5. Очистка стола

1. Уберите из игры оставшиеся на столе предметы.
2. Уберите все жетоны кошек в сторону.
3. Соберите все сыгранные карты собак, перемешайте их со сброшенными картами и положите вниз колоды.
4. Начните следующий раунд.

Победа

После пятого раунда игроки получают очки за собранные предметы. За первый предмет каждого вида игрок получает 3 очка. За второй того же вида — 2 очка. Третий и все последующие предметы того же вида приносят только 1 очко.

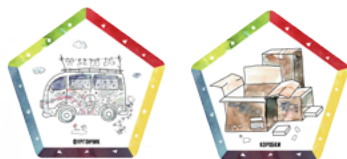


Пример 4



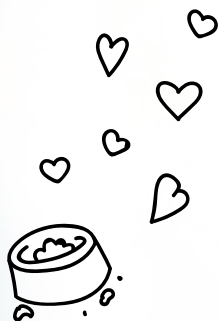
$$= 4 \times (3) = 12$$

+



$$= 2 \times (2) = 4$$

+



$$= 1 \times (1) = 1$$

$$= 17$$

У Марии есть предметы четырех видов: воздушный шар, коробки, мусорный бак и фургончик (4 × 3 = 12 очков). У нее есть еще один фургончик (2 очка) и еще две коробки (2 + 1 = 3 очка). В итоге Мария получает 17 очков.



Побеждает игрок с наибольшим количеством очков. В случае ничьей выигрывает тот, кто гавкнет громче. А если к вам придут потревоженные соседи, то предложите им присоединиться к игре!

Совет: при обучении игре не используйте карты кошек и не рассказывайте про них до второго раунда.



Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games.

Переводчик: Елизавета Зайцева

Иллюстратор, дизайнер: Елена Шлюйкова

Руководитель проекта: Филипп Кан

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
© ООО «ГаГа Трейд», 2016 (правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены).





$\times 3$



$\times 3$



$\times 4$



$\times 4$



$\times 5$



$\times 5$



$\times 6$



$\times 6$



$\times 7$



$\times 7$



$\times 2$



$\times 2$



$\times 3$



$\times 3$



$\times 4$



$\times 4$



$\times 5$



$\times 5$



$\times 6$



$\times 6$

