



Игра «Показуха» поможет развить в детях воображение, артистические способности и логическое мышление, а время за игрой пройдет весело и увлекательно.

Ваш ребенок сможет не только вспомнить те слова, которые он уже знает, но и познакомиться с новыми, что значительно увеличит его словарный запас.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра «Показуха» состоит из 64 карточек. Каждая карточка содержит 6 уровней, расположенных от легкого к сложному.

1 уровень: угадать животных и профессии. На этом уровне загаданное слово нужно показать мимикой и жестами.

2 уровень: угадать, что делает человек. Загаданное действие нужно показать мимикой и жестами.

3 уровень: угадать предмет. Загаданный предмет нужно показать мимикой и жестами.

4 уровень: угадать овощи, фрукты, злаки и грибы. На этом уровне, чтобы показать загаданное слово, можно использовать два способа: показать мимикой и жестами или описать словами (но только в том случае, если не получилось изобразить). Причем, при словесном описании участники получают в два раза меньше баллов (см. **подсчет баллов**).

5 уровень: угадать героев мультфильмов (советских, русских и диснеевских) и фильмов. На этом уровне, чтобы показать загаданное слово, можно использовать два способа: показать мимикой и жестами или описать словами (но только в том случае, если не получилось изобразить). Причем, при словесном описании участники получают в два раза меньше баллов (см. **подсчет баллов**).

6 уровень: угадать пословицу. На этом уровне, чтобы показать загаданное слово, можно использовать два способа: показать мимикой и жестами или описать словами (но только в том случае, если не получилось изобразить). Причем, при

словесном описании участники получают в два раза меньше баллов (см. **подсчет баллов**).

Играть можно как команда на команду, так и каждый сам за себя.

КОМАНДНАЯ ИГРА

Карточки делятся на две команды (по 32 карточки на команду). В команде может быть от 2 до 5 человек.

Первой начинает команда, которой выпал ход по жеребьевке. Карточки обеих команд лежат рубашкой вверх.

Игроки первой команды выбирают из своих карточек первую попавшуюся и дают задание игроку из второй команды.

Игрок второй команды должен изобразить значение заданного слова таким образом, чтобы его команде удалось в течении 1-2 минут угадать Заданное слово.

Если команда угадала, то получает 1 или 2 балла (в зависимости от использованного способа. См. **подсчет баллов**), и ход переходит к ней.

Если же второй команде не удалось отгадать, то первая команда загадывает новое слово.

Использованные во время игры карточки убираются в сторону до следующего уровня.

В каждом из шести уровней выигрывает та команда, которая первой набрала 10 баллов, после чего игра переходит на второй уровень. И так до 6 уровня.

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ИГРА

Карточки делятся на четырех игроков (по 16 карточек на каждого).

Первым начинает игрок, которому выпал ход по жеребьевке, а дальше по часовой стрелке. Карточки 4 игроков лежат рубашкой вверх.

Первый игрок выбирает из списка своих карточек первую попавшуюся и загадывает слово второму игроку. Второй игрок старается показать или описать слово двум остальным игрокам таким образом, чтобы они смогли в течении 1-2 минут отгадать загаданное слово.

Тот игрок, который сможет первым угадать слово, получает 1 или 2 балла (в зависимости от использованного способа. См. **подсчет баллов**), и ход переходит к нему.

Если никому из игроков угадать слово не удалось, то первый игрок загадывает новое слово.

Использованные во время игры карточки убираются в сторону до следующего уровня.

В каждом из шести уровней выигрывает тот игрок, который смог первым набрать 5 баллов, после чего игра переходит на второй уровень. И так до 6 уровня.

ПОДСЧЕТ БАЛЛОВ

За слова, отгаданные по мимике и жестам, начисляется **2 балла**.

За слова, отгаданные по словесному описанию, начисляется **1 балл**.

За не отгаданное слово баллы **не начисляются**.