

Здравствуйте, ребята!

Эта игра познакомит вас с танками, на которых воевали танкисты во время Второй мировой войны. Всего в игре участвуют 84 карты с танками разных типов. На синем фоне 42 танка стран Оси: Германии, Италии, Японии и их союзников: Финляндии, Румынии и Венгрии. Против них 42 танка на красном фоне стран антигитлеровской коалиции: СССР, США, Великобритании, Франции, Польши и Китая. На обратной стороне каждой карты флаг той страны, в чьих танковых частях имелось значительное количество этих танков. Не все страны имели возможность сами делать танки, и им приходилось покупать танки у других стран, как это делала Румыния, или захватывать в бою, как Финляндия, или им оказывали помощь союзники, как, например, Китаю. Поэтому не удивляйтесь, если встретите один тип танка у двух разных стран, в том числе стран-противников, или один тип танка с разными названиями.

Танкостроители всех стран мира стараются добиться, чтобы именно их танки были самые быстрые, неуязвимые и сокрушающие противника. Скорость, броню и мощность (калибр) орудий танка постоянно пытаются увеличить.

А теперь поиграем!

ПРАВИЛА ИГРЫ

Играть могут 2, 3, 4, 6, 7, 12 игроков и даже один игрок, но одному играть не так интересно, как в компании.

Если играют 2, 3, 4, 6, 7, 12 игроков, карты делятся поровну случайным образом. Если же играют 2, 4, 6, 12 игроков, то можно разделить карты по военным блокам (Страны Оси с синим фоном и страны антигитлеровской коалиции с красным фоном) или по количеству стран (по флагам на обратной стороне карт).

Для примера: игра 2 человек по военным блокам. Игрок, играющий за страны Оси, ходит первым, так как исторически Вторую мировую войну начали именно страны Оси своим нападением. Или игроки могут разыграть право первого хода жребием.

Карты ложатся танками вниз, и делающий первый ход игрок берет верхнюю карту из своей колоды, смотрит, какой на ней танк, и называет другому игроку для сравнения со своей картой одну из трёх характеристик: скорость, броню или главный калибр. Второй игрок тоже берет из своей колоды верхнюю карту. Игрок с лучшим показателем на своей карте выигрывает ход. Он забирает у соперника выигранную карту и откладывает её в сторону танком вверх. Этот танк считается «подбитым», и больше карта не разыгрывается. Свою же карту выигравший кладёт вниз своей колоды. Следующий ход делает второй игрок.

Если карты обоих игроков равны по разыгрываемому показателю, делается следующий ход по тому же показателю и так до тех пор, пока не выявится победитель, который и откладывает все разыгранные карты в сторону танком вверх как «подбитые», а свою выигранный карту кладёт вниз колоды. Игру выигрывает тот, у кого остаются на руках «неподбитые» танки-карты.

При игре более двух игроков каждым ходом в игре могут участвовать все игроки или только пара игроков — игрок делающий ход и игрок справа или слева от него (по договорённости).

Любители играть подольше могут изменить правила, и игрок, выигравший ход, забирает себе все разыгранные за ход карты и кладёт их вниз своей колоды. А выигрывает игру тот, кто заберёт себе все карты-танки.

Вы также можете придумать правила сами. Фантазируйте!

Берите карты в руки и в бой!