Руководство пользователя

LED LCD-МОНИТОР

(LED-МОНИТОР *)

* LED-мониторы LG — это ЖК-мониторы со светодиодной подсветкой.

Перед началом эксплуатации устройства внимательно прочтите руководство и сохраните его для будущего использования.

32UN880/32UN880P 32UN880K/32UN880K-B
32BN88U
32UN88A/32UN88AP
32UN880-B

www.lg.com

Авторское право © LG Electronics Inc., 2020 Все права защищены.

СОДЕРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗИЯ..... 2

УВЕДОМЛЕНИЕ О ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ С ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ..... 3

СБОРКА И ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ..... 3

ЭКСПЛУАТАЦИЯ МОНИТОРА 16

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ 20

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ..... 28

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА 30

ЛИЦЕНЗИЯ

Предоставляемые лицензии различаются в зависимости от модели. Посетите *www.lg.com* для получения дополнительной информации по лицензиям.

Термины HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, фирменный стиль HDMI и логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing Administrator, Inc.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

УВЕДОМЛЕНИЕ О ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ С ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ

Чтобы получить исходный код в соответствии с лицензиями GPL, LGPL, MPL и другими лицензиями с открытым исходным кодом, которые обязаны раскрывать исходный код, содержащийся в этом изделии, и получить доступ ко всем указанным условиям лицензии, уведомлениям об авторских правах и другим соответствующим документам, пожалуйста, посетите веб-сайт *https://opensource.lge.com*.

Компания LG Electronics также может предоставить открытый исходный код на компакт-диске за плату, покрывающую связанные с этим расходы (стоимость носителя, пересылки и обработки), по запросу, который следует отправить по адресу электронной почты *opensource@lge.com*.

Это предложение действительно для всех, кто получает эту информацию, в течение трех лет после нашей последней поставки этого изделия.

СБОРКА И ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

⚠ ВНИМАНИЕ!

- Для обеспечения безопасности и оптимальных эксплуатационных качеств устройства, используйте только фирменные детали.
- Какие-либо повреждения или ущерб, вызванные использованием деталей, не одобренных производителем, не являются гарантийным случаем.
- Рекомендуется использовать компоненты, входящие в комплект устройства.
- Изображения в данном Руководстве представляют общие действия и могут отличаться от фактического изделия.
- Не наносите посторонние вещества (масла, смазочные вещества и т. п.) на поверхность винта при сборке устройства. (Это может привести к повреждению устройства).
- Не прикладывайте чрезмерного усилия при затягивании винтов, это может привести к повреждению монитора. Гарантия не распространяется на такие повреждения.
- Не переносите монитор в перевернутом положении, удерживая его только за основание подставки. Это может вызвать падение монитора с подставки и привести к травме.
- Перед поднятием или перемещением монитора не касайтесь его экрана. Давление на экран монитора может вызвать его повреждение.

ПРИМЕЧАНИЕ

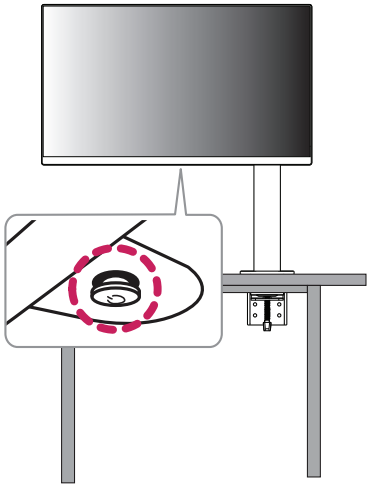
- Внешний вид реальных компонентов может отличаться от изображения выше.
- Любые характеристики и информация об устройстве могут быть изменены без предварительного уведомления в целях улучшения его работы.
- Для покупки дополнительных принадлежностей обратитесь в магазин электроники, интернет-магазин или к продавцу, у которого Вы приобрели устройство.
- Кабель питания, входящий в комплект поставки, может отличаться в зависимости от региона.

Поддерживаемые драйверы и программное обеспечение

Вы можете загрузить и установить последнюю версию с веб-сайта LGE (*www.lg.com*).

- **Драйверы и программное обеспечение**: **Драйвер монитора** / **OnScreen Control** / **Dual Controller** / **True Color Pro** / **LG Switch**
  - Драйвер монитора: Рекомендуется.
  - OnScreen Control: Рекомендуется
  - Dual Controller: Опционально.
  - True Color Pro: Опционально.
  - LG Switch: Рекомендуется (только для 32UN880K)

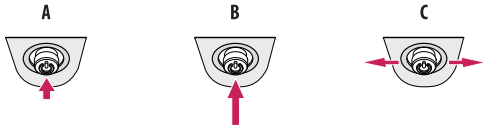
Описание продукта и функций кнопок



Использование кнопки-джойстика

Вы можете легко управлять функциями монитора, нажимая кнопку-джойстик или перемещая ее пальцем влево/вправо/вверх/вниз.

Основные функции



A

Питание вкл.: Однократно нажмите кнопку-джойстик пальцем, чтобы включить монитор.

B

Выключение питания: Однократно нажмите и удерживайте кнопку-джойстик не менее 3 секунд, чтобы выключить монитор.

C

Управление громкостью: Вы можете управлять громкостью, перемещая кнопку-джойстик влево/вправо.

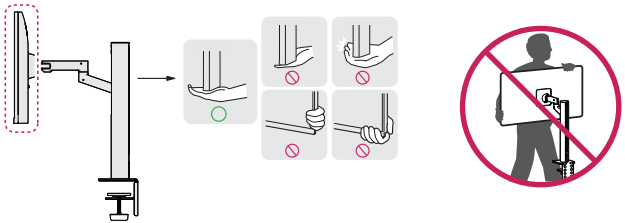
ПРИМЕЧАНИЕ

- Кнопка-джойстик расположена в нижней части монитора.

Перемещение и поднятие монитора

Перед перемещением или поднятием монитора соблюдайте следующие инструкции во избежание повреждения и для обеспечения безопасной транспортировки независимо от типа и размера монитора.

- Монитор рекомендуется перемещать в оригинальной коробке или упаковочном материале.
- Перед перемещением или поднятием монитора отключите кабель питания и все остальные кабели.
- Крепко удерживайте нижнюю и боковую части монитора. Не касайтесь самой панели.
- При удерживании монитора экран должен быть направлен в противоположную от вас сторону во избежание появления царапин.
- При транспортировке не подвергайте монитор толчкам или избыточной вибрации.
- При перемещении монитора держите его вертикально, не ставьте его на бок и не наклоняйте влево или вправо.
- Перемещать монитор следует в разобранном виде, при этом верхняя часть монитора и подставка транспортируются отдельно.

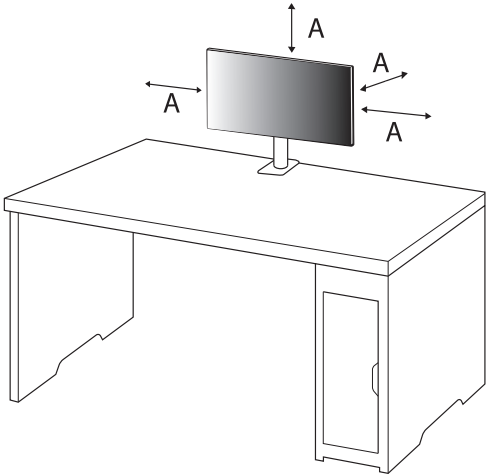


⚠ **ВНИМАНИЕ!**

- Старайтесь не прикасаться к экрану монитора.
  - Это может привести к повреждению всего экрана или отдельных пикселов, отвечающих за формирование изображения.
- Установка панели в вертикальном положении может привести к падению монитора из-за джойстика, что, в свою очередь, может быть чревато повреждением оборудования или травмами. Кроме того, это может стать причиной некорректной работы кнопки-джойстика.

Размещение на столе

- Поднимите монитор и поместите его на стол в вертикальном положении. Расстояние от монитора до стены должно составлять не менее 100 мм для обеспечения достаточной вентиляции.



A: 100 мм

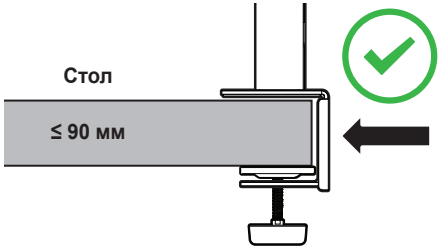
⚠ ВНИМАНИЕ!

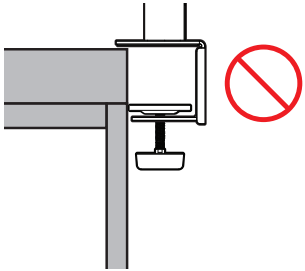
- Прежде чем передвигать или устанавливать монитор, отсоедините кабель питания. Существует риск поражения электрическим током.
- Убедитесь в том, что используется кабель питания из комплекта поставки и что он подключен к заземленной розетке.
- Если требуется дополнительный кабель питания, свяжитесь с местным дилером или обратитесь в ближайший магазин.
- Убедитесь, что стол, на котором установлен монитор, достаточно прочен и устойчив. Столы из хрупких материалов, таких как стекло, могут получить повреждения при установке монитора.
- При установке на наклонном или неустойчивом столе монитор может перевернуться.
- При установке подставки на столе могут остаться следы.
- На подставку нельзя вешать тяжелые вещи, например сумки или одежду.
- Во избежание падения монитора нужно убедиться, что стол достаточно крупный для его установки.
- Подставку следует надежно закрепить на столе.
- При установке подставки на стол ее нужно прикрепить так, чтобы вы не ударились об нее головой, когда будете вставать.
- Монитор следует поворачивать аккуратно, не прикладывая избыточных усилий. Монитор не должен касаться стены, так как это может привести к повреждению устройства или травмам.

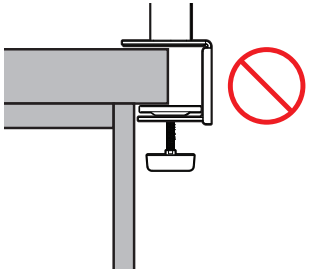
Установка зажима

1 После установки подставки на столе ее нужно закрепить поворотом соответствующей ручки.

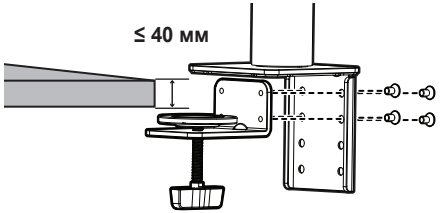
- Для столов с не выступающей столешницей
  - Толщина столешницы должна быть меньше 90 мм.

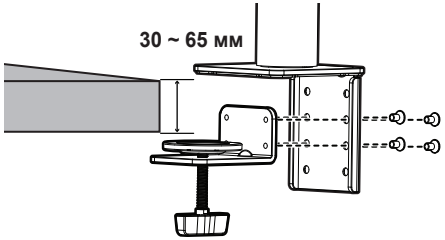


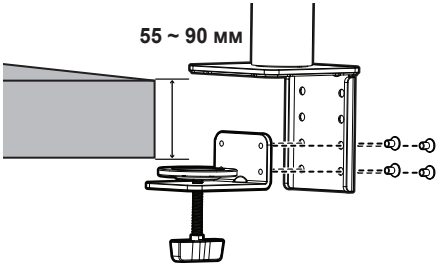




Порядок установки на столы с переменной толщиной столешницы

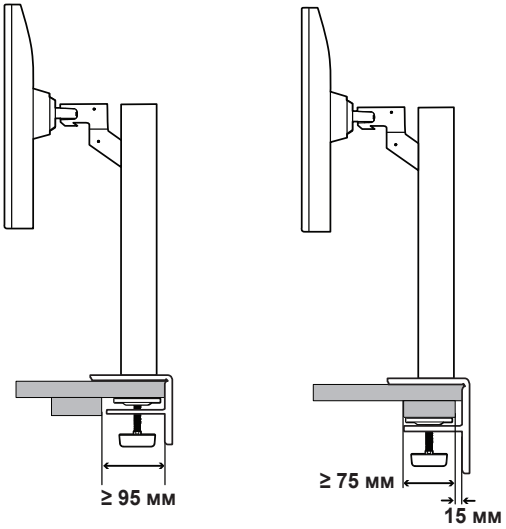


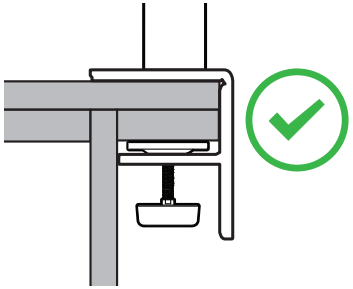


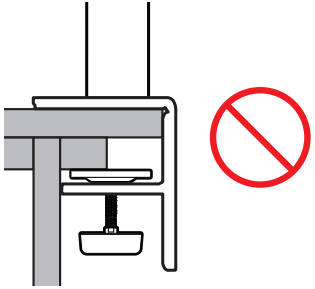


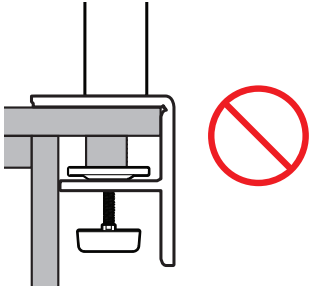
⚠ **ВНИМАНИЕ!**

- Если подставка ненадежно закреплена на столе, монитор может шататься или даже упасть.
- Убедитесь, что стол достаточно прочен и устойчив для установки на нем монитора. Столы из хрупких материалов, таких как стекло, могут сломаться при установке монитора.
- Для столов с выступающей столешницей
  - Если столешница выступает более чем на 95 мм, монитор можно устанавливать лишь в случае, если под ней имеется упор на расстоянии от 15 до 90 мм от края стола.



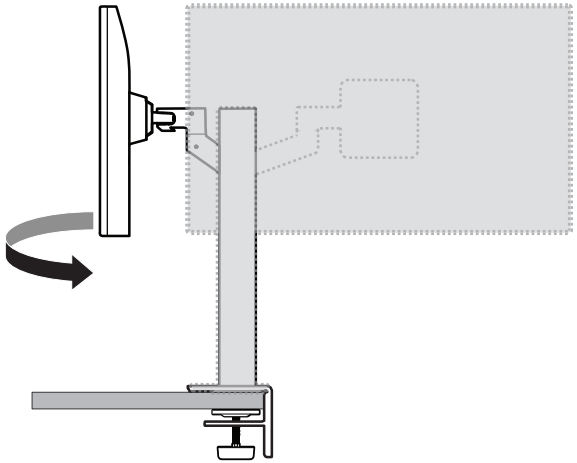






Поворотная подставка

Поверните монитор влево и вправо на 280 градусов, чтобы добиться лучшего обзора.



Функция поворота

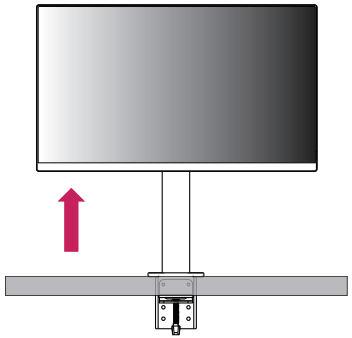
Благодаря функции поворота монитор можно повернуть против часовой стрелки на 90°.



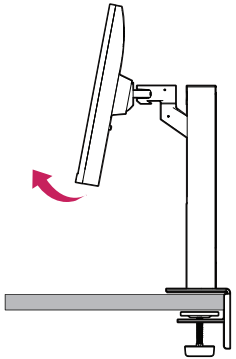
⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- При использовании функции поворота монитора следует поворачивать его плавно и не прилагая чрезмерных усилий. Верхняя часть монитора может поцарапать столешницу при касании.

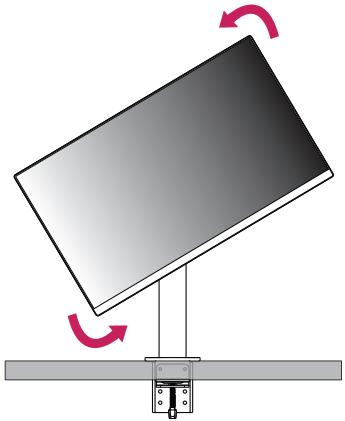
1 Поднимите монитор на максимальную высоту.



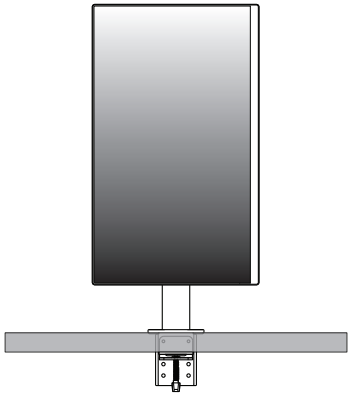
2 Настройте угол обзора монитора по направлению стрелки, как показано на рисунке.



3 Поверните монитор против часовой стрелки так, как показано на рисунке.

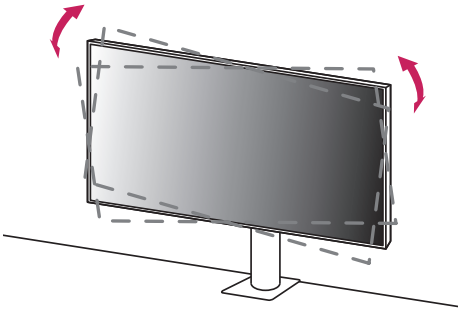


4 Завершите установку, повернув монитор на 90 °, как показано на рисунке.



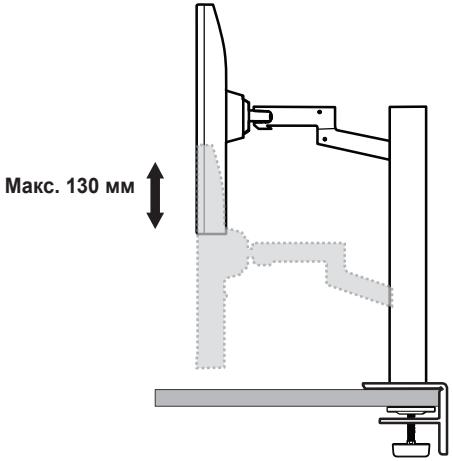
Выравнивание экрана

Если после того, как устройство было установлено в нужном положении, экран смещен в одну из сторон, выпрямите угол по горизонтали, как указано далее.



Регулировка высоты подставки

1 Держать и перемещать монитор следует, удерживая его обеими руками.

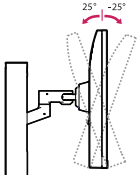


⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Во избежание травм при регулировке высоты не прикасайтесь к подставке.

Регулировка угла наклона монитора

Отрегулируйте угол наклона монитора.
Для удобства работы угол наклона регулируется вперед-назад в пределах от -25 ° до 25 °.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

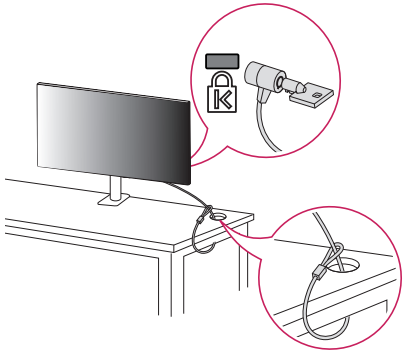
- Во избежание повреждения пальцев при выполнении регулировки экрана не держите нижнюю часть монитора, как показано на рисунке ниже.
- Будьте осторожны, не касайтесь экрана и не нажимайте на него при регулировке угла наклона.



- При повороте монитора следует быть осторожным с подключенными кабелями.

Использование замка Kensington

Дополнительную информацию об установке и использовании замка см. в инструкции к замку или на сайте *http://www.kensington.com*.
Присоедините монитор к столу, используя трос замка Kensington.



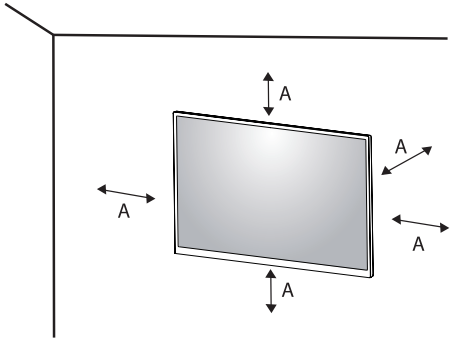
ПРИМЕЧАНИЕ

- Замок Kensington приобретается отдельно. Его можно приобрести в большинстве магазинов электроники.

Крепление на стене

Этот монитор соответствует требованиям к использованию кронштейна для настенного крепления или иного соответствующего устройства.

Установите монитор на расстоянии не менее 100 мм от стены и других объектов по бокам монитора, для обеспечения достаточной вентиляции. Подробные инструкции по установке можно получить в местном магазине. Также можно обратиться к Руководству пользователя за информацией об установке наклонного кронштейна для настенного крепления.



A: 100 мм

Установка кронштейна для настенного крепления

Чтобы установить монитор на стену, прикрепите кронштейн для настенного крепления (дополнительная деталь) к задней части монитора.

При установке монитора с помощью кронштейна для настенного крепления, надежно закрепите кронштейн, чтобы предотвратить падение монитора.

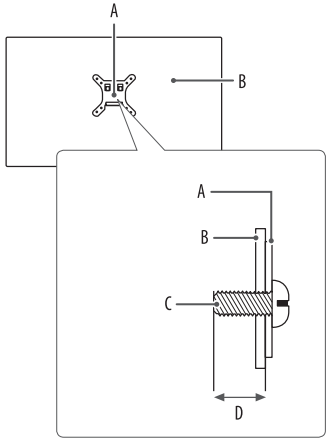
- Настенное крепление (мм): 100 x 100
- Стандартный винт: M4 x L10
- Количество винтов: 4
- Кронштейн для настенного крепления (дополнительная деталь): LSW149

ПРИМЕЧАНИЕ

- Использование винтов, не соответствующих стандарту VESA, может привести к повреждению монитора и его падению. LG Electronics не несет ответственности за происшествия, связанные с использованием нестандартных винтов.
- Комплект кронштейна для настенного крепления снабжается инструкцией по монтажу и необходимыми комплектующими.
- Настенный кронштейн является дополнительным оборудованием. Дополнительные аксессуары можно приобрести у местного дилера.
- Длина винтов, входящих в комплекты кронштейнов, может отличаться. Если длина используемых винтов превышает стандартную, они могут повредить внутреннюю часть устройства.
- Дополнительная информация приведена в инструкции по установке кронштейна.
- Не применяйте избыточную силу, прикрепляя кронштейн для настенного крепления, поскольку это может повредить экран монитора.
- Перед установкой монитора на стене отсоедините подставку, выполнив действия по ее присоединению в обратном порядке.

⚠ ВНИМАНИЕ!

- Прежде чем передвигать или устанавливать монитор, во избежание удара током, отсоедините провод питания.
- Установка монитора на потолке или наклонной стене может привести к его падению и причинению Вам травм. Следует использовать одобренный кронштейн LG для настенного крепления и обратиться к местному поставщику или квалифицированному специалисту.
- Во избежание травм данное устройство должно быть надежно закреплено на стене в соответствии с инструкциями по установке.
- Не прикладывайте чрезмерного усилия при затягивании винтов, это может привести к повреждению монитора. Гарантия не распространяется на такие повреждения.
- Используйте настенный кронштейн и винты, отвечающие стандарту VESA. Гарантия не распространяется на повреждения вследствие неправильного использования или применения несоответствующих компонентов.
- Не используйте винты для настенного крепления длиной более 8 мм.



A: Кронштейн для настенного крепления
B: Задняя панель монитора
C: Стандартный винт
D: Макс. 8 мм

ЭКСПЛУАТАЦИЯ МОНИТОРА

- Реальное устройство может отличаться от изображений в этом Руководстве.

Нажмите кнопку-джойстик, перейдите в [Настройки] → [Вход] и выберите параметр входа.

⚠ ВНИМАНИЕ!

- При использовании обычных кабелей, не сертифицированных компанией LG Electronics, изображения на экране могут не отображаться, или на изображениях могут появляться шумы.
- Не допускайте длительного нажатия на экран. Это может привести к искажению изображения.
- Не выводите на экран неподвижное изображение в течение длительного времени. Это может привести к эффекту остаточного изображения. Если возможно, используйте экранную заставку ПК.
- Включайте монитор в заземленную (трехконтактную) электрическую розетку.
- При включении монитора в помещении с низкой температурой изображение может мерцать. Это нормальное явление.
- На экране могут появляться красные, зеленые и синие точки. Это нормальное явление.

Подключение к ПК

- Данный монитор поддерживает функцию *Plug and Play.

* Plug and Play: позволяет подключать к компьютеру устройство без выполнения каких-либо настроек или установки драйверов.

Подключение HDMI

Передает цифровые видео и аудио сигналы с компьютера на монитор.

⚠ ВНИМАНИЕ!

- Использование кабеля DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI может привести к возникновению проблем совместимости.
- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI. При использовании несертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно, или может возникнуть ошибка подключения.
- Рекомендуемые типы кабелей HDMI:
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/™;
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/™ с Ethernet.

Подключение DisplayPort

Передает цифровые видео и аудио сигналы с компьютера на монитор.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Аудио- или видеовыход могут отсутствовать в зависимости от версии DP (DisplayPort) компьютера.
- Если компьютер оснащен графической картой с выходным разъемом Mini DisplayPort, следует использовать переходной кабель с Mini DP на DP (с Mini DisplayPort на DisplayPort) или переходной соединитель, поддерживающий DisplayPort 1.2 или 1.4. (Продается отдельно)

Соединение USB-C

Передает цифровые видео и аудио сигналы с компьютера на монитор.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Функция PD(Подачаэнергии) и режим чередования DP (DP посредством USB-C) доступны посредством порта USB-C.
- Функции могут не работать должным образом в зависимости от технических характеристик подключенного устройства и рабочей среды.
- Порт USB-C не обеспечивает источник питания монитора, только источник питания ПК. Чтобы обеспечить подачу питания на монитор, следует подключить адаптер.

Подключение AV-устройств

Подключение HDMI

HDMI передает цифровые видео- и аудиосигналы от Вашего AV-устройства на монитор.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Использование кабеля DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI может привести к возникновению проблем совместимости.
- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI. При использовании несертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно, или может возникнуть ошибка подключения.
- Рекомендуемые типы кабелей HDMI:
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/™;
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/™ с Ethernet.

Подключение периферийных устройств

Подключение USB-устройства

Порт USB-устройства выполняет функцию концентратора USB.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Перед подключением к устройству и его использованием рекомендуется установить все обновления ОС Windows, чтобы обеспечить актуальность ее состояния.
- Периферийные устройства приобретаются отдельно.
- К порту USB можно подключить USB-устройство, клавиатуру или мышь.
- Скорость зарядки может отличаться в зависимости от устройства.
- Чтобы воспользоваться нисходящим разъемом USB монитора, подключите восходящий разъем монитора к ПК с помощью кабеля USB C-C или USB C-A.
- При подключении разъема Upstream монитора к ПК с помощью кабеля USB C-C к разъему Downstream монитора можно подключать устройства с интерфейсом USB 2.0.
- При подключении разъема Upstream монитора к ПК с помощью кабеля USB C-A к разъему Downstream монитора можно подключать устройства с интерфейсом USB 3.0. ПК должен поддерживать интерфейс USB 3.0.

ВНИМАНИЕ!

- Меры предосторожности при использовании USB-устройства.
  - USB-устройство с установленной программой автоматического распознавания или использующее собственный драйвер может быть не распознано.
  - Некоторые USB-устройства могут не поддерживаться или работать со сбоями;
  - Рекомендуется использовать USB-концентратор или жесткий диск, для которого предусмотрена подача питания. (При недостаточной мощности питания USB-устройство может быть не обнаружено).

Подключение наушников

Подключите периферийные устройства к монитору через гнездо для наушников.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Периферийные устройства приобретаются отдельно.
- В зависимости от параметров воспроизведения звука на компьютере и внешних устройств функции наушников и динамиков могут быть ограничены.
- Если вы используете наушники с Г-образным штекером, это может вызвать проблемы при подключении другого внешнего устройства к монитору. Поэтому мы рекомендуем использовать наушники с прямым штекером.



Г-образный штекер



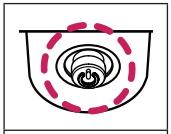
Прямой штекер (Рекомендуется)

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ

ПРИМЕЧАНИЕ

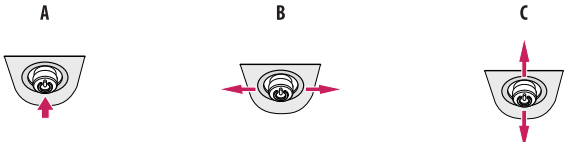
- Экранное меню Вашего монитора может незначительно отличаться от изображенного в данном Руководстве.

Вызов меню основного экрана



Кнопка-джойстик

1. Нажмите кнопку-джойстик в нижней части монитора.
2. Перемещайте кнопку-джойстик вниз-вверх и влево-вправо, чтобы установить параметры.
3. Нажмите кнопку-джойстик еще раз, чтобы выйти из главного меню.



A

- Главное меню отключено: Включение меню основного экрана.
- Главное меню включено: Выход из главного меню. (Удержание кнопки более 3 секунд обеспечивает выключение монитора. Вы можете выключить монитор, таким образом, в любое время, в том числе, когда отображается экранное меню).

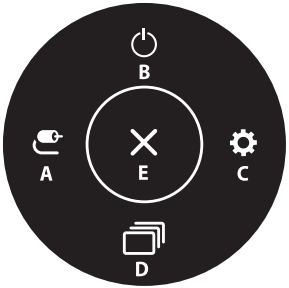
B

- Главное меню отключено: Настройка громкости монитора. (◄, ►)
- Главное меню включено: Переход к функциям [Вход]. (◄) / Отображение функции [Настройки]. (►)

C

- Главное меню отключено: Отображение информации о текущем входе. (▲, ▼)
- Главное меню включено: Выключение монитора. (▲) / Переход к функции [Режим изображения]. (▼)

Функции главного меню



Главное меню	Описание
A: [Вход]	Установка режима входа.
B: [Отключить питание]	Выключение монитора.
C: [Настройки]	Установка параметров экрана.
D: [Режим изображения]	Настройка режима изображения.
E: [Выход]	Выход из главного меню.

Настройки меню

1. Для отображения экранного меню нажмите кнопку-джойстик внизу на мониторе и перейдите в меню [Настройки].
2. Перемещайте кнопку-джойстик вниз-вверх и влево-вправо, чтобы установить параметры.
3. Чтобы вернуться в верхнее меню или настроить другие пункты меню, переместите кнопку-джойстик в положение ◄ или нажмите (⏻).
4. Если вы хотите выйти из экранного меню, переместите кнопку-джойстик в положение ◄ и удерживайте до выхода.


[Быстрые настройки]


[Вход]


[Картинка]


[Звук]


[Основные]

[Быстрые настройки]

[Настройки] ⟶ [Быстрые настройки]

- [Яркость]: Регулировка яркости экрана.
- [Контрастность]: Настройка контрастности экрана.
- [Громкость]: Настройка громкости.
  - Вы можете настроить параметр [Без звука] / [Включить звук], переместив кнопку-джойстик в положение ▼ в меню [Громкость].
- [Темп. цвета]: Выбор предпочтительной цветовой температуры.
  - [Польз-ль]: Пользователь может установить красную, зеленую или синюю с помощью пользовательской настройки.
  - [Теплый]: Насыщение изображения красным цветом.
  - [Средний]: Настройка цветов экрана между красным и синим оттенками.
  - [Холодный]: Насыщение изображения синим цветом.
  - [Инструкция]: Пользовательская настройка цветовой температуры.
- [Waves MaxxAudio®]
  - [Вкл]: MaxxAudio® от Waves обладатель награды Technical GRAMMY Award® представляет собой набор звуковых устройств студийного качества, обеспечивающих яркие впечатления от прослушивания.
  - [Выкл]: Отключение функции [Waves MaxxAudio®].

[Вход]

[Настройки] ⟶ [Вход]

- [Список ввода]: Выбор режима ввода.
- [Соотношение сторон]: Регулировка соотношения сторон экрана. При использовании рекомендованного разрешения (3 840 x 2 160) изображения в режимах [Широкоформатный], [Исходный] и [Исходн.] могут не отличаться.
  - [Широкоформатный]: Воспроизведение видео в полноэкранном режиме независимо от входного видеосигнала.
  - [Исходн.]: Воспроизведение видео с учетом формата входного видеосигнала.
  - [Исходный]: Формат изображения не настраивается в зависимости от оригинала.

[Картинка]

[Настройки] ⟶ [Картинка] ⟶ [Режим изображения]

[Режим изображения] для сигнала SDR (не HDR)

- [Пользовательский]: Позволяет Пользователям настраивать каждый параметр отдельно.
- [Яркий]: Повышение контрастности, яркости и четкости для получения более яркого изображения.
- [HDR Эффект]: Оптимизация изображения для расширенного динамического диапазона.
- [Режим чтения]: Оптимизация настроек экрана для просмотра документов. Вы можете увеличить яркость экрана в экранном меню.
- [Кино]: Оптимизация настроек экрана для улучшения визуальных эффектов видео.
- [FPS]: Этот режим оптимизирован для игр FPS.
- [RTS]: Данный режим оптимизирован для игр RTS.
- [Нарушен. цвета]: Этот режим предназначен для пользователей, которые не различают красный и зеленый цвета. Он позволяет пользователям с нарушениями цветового восприятия легко различать два цвета.
- [sRGB]: Стандартное цветовое пространство RGB для монитора и принтера.
- [DCI-P3]: Подходит для просмотра цифрового видео.
- [Калибровка 1]: Настройка по последнему откалиброванному экрану.
- [Калибровка 2]: Настройка по ранее откалиброванному экрану.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Доступные значения параметра [Режим изображения] зависят от входного сигнала.
- При изменении параметра [Режим изображения] в режиме входа DP (DisplayPort) может мигать экран или меняться разрешение экрана ПК.
- [Калибровка 2]: данное меню активируется при установке TRUE COLOR PRO и дальнейшем процессе [Калибровка].

[Режим изображения] для сигнала HDR

- [Пользовательский]: Позволяет Пользователям настраивать каждый параметр отдельно.
- [Яркий]: Оптимизация изображения для ярких цветов HDR.
- [Кино]: Оптимизация изображения для видео HDR.
- [FPS]: Данный HDR режим оптимизирован для игр FPS.
- [RTS]: Данный HDR режим оптимизирован для игр RTS.

ПРИМЕЧАНИЕ

- В зависимости от настройки ОС Windows 10 содержимое HDR может воспроизводиться некорректно. Проверьте, включена ли функция HDR в ОС Windows.
- В зависимости от производительности видеокарты при включенной функции HDR может ухудшаться качество текста или изображения.
- В зависимости от производительности видеокарты при включенной функции HDR может мерцать или потрескивать экран при изменении входа монитора или включении/выключении питания.

[Настройки] ⟶ [Картинка] ⟶ [Регулировка картинки]

- [Яркость]: Регулировка яркости экрана.
- [Контрастность]: Настройка контрастности экрана.
- [Четкость]: Настройка четкости изображения.
- [SUPER RESOLUTION+]: Данная функция увеличивает четкость изображений с низким разрешением, поэтому ее не рекомендуется использовать для просмотра обычного текста или значков рабочего стола. Высокая четкость изображения в данных случаях не является необходимой.
  - [Высокий]: Оптимизация настроек экрана для получения четких изображений. Лучше всего подходит для видео высокой четкости и игр.
  - [Средний]: Оптимизация настроек экрана для комфортного просмотра; качество изображения имеет средние характеристики, между низким и высоким режимами отображения. Лучше всего подходит для UCC или SD-видео.
  - [Низкий]: Оптимизация настроек экрана для плавного и естественного отображения. Лучше всего подходит для неподвижных изображений и преимущественно статичных изображений.
  - [Выкл]: Отображение с наиболее распространенными настройками. Отключение [SUPER RESOLUTION+].
- [Уровень черного]: Настройка уровня сдвига (только для HDMI).
  - Сдвиг: при наличии опорного видеосигнала это самый темный цвет, отображаемый на мониторе.
  - [Высокий]: Сохранение текущего коэффициента контрастности экрана.
  - [Низкий]: Снижение уровней черного и повышение уровней белого от текущего уровня контрастности экрана.
- [DFC]
  - [Вкл]: Автоматическая настройка яркости в соответствии с параметрами экрана.
  - [Выкл]: Отключение функции [DFC].

[Настройки] ⟶ [Картинка] ⟶ [Настройки Игры]

- [Время отклика]: Настройка времени отклика для отображения изображений с учетом скорости обновления экрана. Для работы в обычных условиях рекомендуется использовать значение [Быстро]. Для воспроизведения динамичных изображений рекомендуется использовать значение [Быстрее]. Если выбрать значение [Быстрее], может возникать эффект залипания изображения.
  - [Быстрее]: Установка меньшего времени отклика.
  - [Быстро]: Установка для быстрого времени отклика.
  - [Нормально]: Установка для нормального времени отклика.
  - [Выкл]: Отключение функции улучшения времени отклика.
- [FreeSync]
  (только для 32UN880/32UN880P/32BN88U/32UN88A/32UN88AP/32UN880-B) :
  Бесперебойная передача естественных изображений осуществляется с помощью синхронизации частоты вертикальной развертки входного сигнала с частотой вертикальной развертки выходного сигнала.
  - [Расширенный]: Активация расширенного по сравнению с базовым диапазона частот для функции FreeSync.
    В процессе воспроизведения видеоиг экран может периодически мерцать.
  - [Стандартный]: Активация базового диапазона частот для функции FreeSync.
  - [Выкл]: Отключение функции [FreeSync].
- [Стабилизатор черного]: Управляйте контрастом черного цвета для лучшего качества темных сцен. Увеличение значения параметра [Стабилизатор черного] повышает яркость участков изображения с низким уровнем серого. (это позволяет различать объекты на экране для игр с темным изображением). Уменьшение значения параметра [Стабилизатор черного] затемняет участки изображения с низким уровнем серого и повышает динамическую контрастность изображения.

⚠ **ВНИМАНИЕ!**

- [FreeSync]
  - Поддерживаемый интерфейс: DisplayPort, HDMI
  - Поддерживаемая графическая карта: Требуется графическая карта с поддержкой AMD FreeSync.
  - Поддерживаемая версия: Убедитесь, что драйвер графической карты обновлен до последней версии.
  - Для получения дополнительной информации и просмотра требований см. веб-сайт AMD по адресу *http://www.amd.com/FreeSync*.

[Настройки] ⟶ [Картинка] ⟶ [Регулировка цвета]

- [Гамма]:
  - [Режим 1], [Режим 2], [Режим 3]: Чем выше значение гаммы, тем темнее изображение. Соответственно, чем ниже значение гаммы, тем светлее изображение.
  - [Режим 4]: Если настройка параметров гаммы не требуется, выберите [Режим 4].
- [Темп. цвета]: Выбор предпочтительной цветовой температуры.
  - [Польз-ль]: Пользователь может установить красную, зеленую или синюю с помощью пользовательской настройки.
  - [Теплый]: Насыщение изображения красным цветом.
  - [Средний]: Настройка цветов экрана между красным и синим оттенками.
  - [Холодный]: Насыщение изображения синим цветом.
  - [Инструкция]: Пользовательская настройка цветовой температуры.
- [Красный], [Зеленый], [Синий]: Настройка цветов изображения: [Красный], [Зеленый] и [Синий].
- [Шесть цветов]: Настройка цветовой палитры и насыщенности шести цветов (красный, зеленый, синий, голубой, пурпурный, желтый) в соответствии с предпочтениями пользователя и сохранение заданных параметров.
  - Оттенок: Настройка оттенка цветов.
  - Насыщенность: Настройка насыщенности экранных цветов. Чем меньше значение, тем менее насыщенными и яркими получаются цвета. Чем выше значение, тем более насыщенными и темными получаются цвета.

[Настройки] ⟶ [Картинка] ⟶ [Сброс настр. изображения]

- [Хотите, чтобы Picture сбросила ваши настройки?]
  - [Да]: Восстановление настроек по умолчанию.
  - [Нет]: Отмена выбора.

[Звук]

[Настройки] ⟶ [Звук]

- [Громкость]: Настройка громкости.
  - Вы можете настроить параметр [Без звука] / [Включить звук], переместив кнопку-джойстик в положение ▼ в меню [Громкость].
- [Waves MaxxAudio®]
  - [Вкл]: MaxxAudio® от Waves обладатель награды Technical GRAMMY Award® представляет собой набор звуковых устройств студийного качества, обеспечивающих яркие впечатления от прослушивания.
  - [Выкл]: Отключение функции [Waves MaxxAudio®].

[Основные]

[Настройки] ⟶ [Основные]

- [Язык]: Выбор языка экранного меню.
- [SMART ENERGY SAVING]: Экономьте энергию с помощью алгоритма компенсации яркости.
  - [Высокий]: Режим высокого энергосбережения с помощью функции [SMART ENERGY SAVING].
  - [Низкий]: Режим низкого энергосбережения с помощью функции [SMART ENERGY SAVING].
  - [Выкл]: Отключение функции.
- [Питание]:
  - Рабочий режим: БЕЛЫЙ
  - Спящий режим (Режим ожидания): Не горит
  - Питание выключено: Не горит
- [Авт. реж. ожидания]: Автоматическое выключение монитора после отсутствия на экране активности в течение определенного времени. Для функции автоматического отключения можно установить таймер. ([8 ч.], [6 ч.], [4 ч.] и [Выкл])

- [Версия DisplayPort]: Выбор значения параметра Версия DisplayPort, соответствующего версии подключенного внешнего устройства. ([1.4], [1.2] и [1.1]). Для использования функции HDR установите значение [1.4].
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]:Обеспечивает повышение четкости изображений при подключении к устройству с поддержкой ULTRA HD Deep Color.
  - Чтобы использовать функцию [HDMI ULTRA HD Deep Color], установите для данной функции значение вкл.
  - Если подключенное устройство не поддерживает функцию Deep Color, экран или звук может работать неправильно. В этом случае установите для данной функции значение выкл.
    Поддержка формата 4K при частоте 60 Гц
    Разрешение: 3 840 x 2 160
    Частота кадров (Гц): 59,94/60,00
    Цветовая Дискретизация:
    8 бит, 10 бит ⟶ YCbCr 4:2:0 / YCbCr 4:2:2
    8 бит ⟶ YCbCr 4:4:4 / RGB 4:4:4
- [Функция «Разбудить»]: Эта функция позволяет задавать звук, генерируемый функцией "Разбудить" при включении монитора.
- [Заблокировать меню]: Эта функция выключает конфигурацию и настройку меню.
- [Размер OSD]: Пользователь может настроить Размер OSD на Крупный или Мелкий.
- [Информация]: Отображаются следующие сведения: [Общее время включения], [Разрешение].
- [Лицензия на программное обеспечение с открытым исходным кодом] (только для 32UN880K): Можно проверить уведомление о программном обеспечении с открытым программным кодом.

[Настройки] ⟶ [Основные] ⟶ [Сброс настроек до заводских]

- [Сбросить настройки?]
  - [Да]: Восстановление настроек по умолчанию.
  - [Нет]: Отмена сброса.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Значения данных энергосбережения могут отличаться в зависимости от панели и ее производителя.
- Если для параметра [SMART ENERGY SAVING] выбрано значение [Высокий] или [Низкий], яркость монитора становится ниже или выше всоответсвенно.
- Чтобы использовать функцию [HDMI ULTRA HD Deep Color], установите для данной функции значение [Вкл].
- Если подключенное устройство не поддерживает функцию Deep Color, экран или звук может работать неправильно. В этом случае установите для данной функции значение выкл.
- Функция [HDMI ULTRA HD Deep Color] может быть установлена отдельно для каждого HDMI порта.
- Для использования технологии HDR, настройте [HDMI ULTRA HD Deep Color] на [Вкл].

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

На экране нет изображения.

- Включен ли в розетку провод питания монитора?
  - Убедитесь, что провод питания включен в электрическую розетку.
- Включен ли индикатор питания?
  - Проверьте подключение кабеля питания и нажмите кнопку питания.
- Включено ли устройство и горит ли белым индикатор питания?
  - Убедитесь, что подключенный вход включен ([Настройки] ⟶ [Вход]).
- Отображается ли сообщение [Нет сигнала]?
  - Данное сообщение отображается, если сигнальный кабель между компьютером и монитором отсутствует или не подключен. Проверьте кабель и переподключите его.
- Отображается ли сообщение [Вне диапазона]?
  - Это происходит, когда передаваемый с компьютера (графической карты) сигнал находится вне горизонтального или вертикального диапазона монитора. См. раздел "ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА" данного руководства для настройки необходимой частоты.

Изображение на экране нестабильно и дрожит. / Изображения оставляют на экране темные следы.

- Вы выбрали подходящую частоту развертки?
  - Если выбранная частота развертки – HDMI 1 080i 60/50 Гц (чересстрочное), экран может мерцать. Измените разрешение на 1 080p или установите рекомендованное разрешение.
  - При неправильных настройках графической карты текст может быть размытым, а изображение — тусклым, обрезанным или смещенным.
  - Способы настройки могут варьироваться в зависимости от модели компьютера или операционной системы, а некоторые значения разрешения могут быть недоступны в зависимости от работы графической карты. В таком случае обратитесь за помощью к производителю компьютера или графической карты.

- При выключении монитора на экране остается изображение?
  - Отображение неподвижного изображения в течение длительного времени может привести к повреждению экрана и появлению остаточного изображения.
  - Чтобы продлить срок службы монитора, используйте заставку.
- На экране видны точки?
  - При работе устройства на экране могут появляться точки (красные, зеленые, синие, белые или черные). Это нормально для жидкокристаллических дисплеев. Точки не свидетельствуют о неисправности и не связаны с рабочими характеристиками монитора.

Некоторые функции отключены.

- Некоторые функции недоступны, когда Вы нажимаете кнопку Меню.
  - Экранное меню заблокировано. Отключите параметр [Заблокировать меню] в меню [Основные].

Вы видите сообщение "Нераспознанный монитор, найден монитор Plug and Play (VESA DDC)"?

- Вы установили драйвер дисплея?
  - Установите драйвер дисплея с нашего веб-сайта: *http://www.lg.com*.
  - Убедитесь, что видеокарта поддерживает функцию Plug and Play.

Отсутствует звук при подключении через разъем для наушников.

- Изображение отображается без звука.
  - Убедитесь, что подключение к разъему для наушников осуществлено должным образом.
  - Попробуйте увеличить громкость с помощью джойстика.
  - Установите используемый монитор в качестве аудиовыхода ПК. (настройки могут отличаться в зависимости от используемой операционной системы).

ПРИМЕЧАНИЕ

- LED можно активировать в OSD-меню настройки.
  [Настройки] – [Основные] – [Питание] – [Вкл]

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА

Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

32UN880 32UN88A 32UN880P 32UN88AP 32UN880-B

Глубина цвета: Поддерживается 8-битный / 10-битный цвет.

Разрешение

- Максимальное разрешение: 3 840 x 2 160 при 60 Гц
- Рекомендованное разрешение: 3 840 x 2 160 при 60 Гц

Адаптер питания

- Модель: ACC-LATP1

  Производитель: Shenzhen Honor Electronic Co.,Ltd.
  - Ввод: 100-240 В ~50/60 Гц, 3,0 A
  - Выход: 19,5 В ⎓ 10,8 A

Условия окружающей среды

- Условия эксплуатации
  - Температура: 0 °C до 40 °C
  - Влажность: Менее 80 %
- Условия хранения
  - Температура: -20 °C до 60 °C
  - Влажность: Менее 85 %

Размеры: Размеры монитора (Ширина x Высота x Глубина)

- С подставкой (мм): 714,3 x 641,1 x 406,8
- Без подставки (мм): 714,3 x 420,1 x 45,7

Масса (без упаковки)

- С подставкой (кг): 10,3
- Без подставки (кг): 6,5

Источники питания

- Напряжение: 19,5 В ⎓ 8,0 A

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА

Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

32UN880K

Глубина цвета: Поддерживается 8-битный / 10-битный цвет.

Разрешение

- Максимальное разрешение: 3 840 x 2 160 при 60 Гц
- Рекомендованное разрешение: 3 840 x 2 160 при 60 Гц

Адаптер питания

- Модель: ACC-LATP1
  Производитель: Shenzhen Honor Electronic Co.,Ltd.
  - Ввод: 100-240 В ~50/60 Гц, 3,0 А
  - Выход: 19,5 В ⎓ 10,8 А
- Модель: AD10760LF
  Производитель: PI Electronics (H.K.) Ltd.
  - Ввод: 100-240 В ~50/60 Гц, 2,3 А
  - Выход: 20,0 В ⎓ 9,0 А

Условия окружающей среды

- Условия эксплуатации
  - Температура: 0 °C до 40 °C
  - Влажность: Менее 80 %
- Условия хранения
  - Температура: -20 °C до 60 °C
  - Влажность: Менее 85 %

Размеры: Размеры монитора (Ширина x Высота x Глубина)

- С подставкой (мм): 714,3 x 641,1 x 406,8
- Без подставки (мм): 714,3 x 420,1 x 45,7

Масса (без упаковки)

- С подставкой (кг): 10,3
- Без подставки (кг): 6,5

Источники питания

- Напряжение: 19,5 В ⎓ 8,0 А и 20,0 В ⎓ 9,0 А

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА

Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

32BN88U

Глубина цвета: Поддерживается 8-битный / 10-битный цвет.

Разрешение

- Максимальное разрешение: 3 840 x 2 160 при 60 Гц
- Рекомендованное разрешение: 3 840 x 2 160 при 60 Гц

Адаптер питания

- Модель: ACC-LATP1

  Производитель: Shenzhen Honor Electronic Co.,Ltd.
  - Ввод: 100-240 В ~50/60 Гц, 3,0 A
  - Выход: 19,5 В ⎓ 10,8 A

Условия окружающей среды

- Условия эксплуатации
  - Температура: 0 °C до 40 °C
  - Влажность: Менее 80 %
- Условия хранения
  - Температура: -20 °C до 60 °C
  - Влажность: Менее 85 %

Размеры: Размеры монитора (Ширина x Высота x Глубина)

- С подставкой (мм): 714,3 x 641,1 x 406,8
- Без подставки (мм): 714,3 x 420,1 x 45,7

Масса (без упаковки)

- С подставкой (кг): 10,3
- Без подставки (кг): 6,5

Источники питания

- Напряжение: 19,5 В ⎓ 8,0 A

(Предустановки, DisplayPort / USB-C) 32UN880K

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	Полярность (Г/В)	Примечания
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	+/-	
3 840 x 2 160	67,5	30	+/+	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	

Поддерживаемые режимы

(Предустановки, DisplayPort / USB-C) 32UN880/32UN880P/32BN88U/32UN88A/32UN88AP

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	Полярность (Г/В)	Примечания
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/-	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
3 840 x 2 160	66,66	30	+/-	
3 840 x 2 160	133,32	60	+/-	Рекомендованная синхронизация для DP/ USB-C

(Предустановки, HDMI) 32UN880K

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	Полярность (Г/В)	Примечания
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	+/-	
3 840 x 2 160	67,5	30	+/+	
3 840 x 2 160	135	60	+/+	

(Предустановки, HDMI) 32UN880/32UN880P/32BN88U/32UN88A/32UN88AP

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	Полярность (Г/В)	Примечания
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/-	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
3 840 x 2 160	66,66	30	+/-	Рекомендованная синхронизация для HDMI, [HDMI ULTRA HD Deep Color]: [Выкл.]
3 840 x 2 160	135	60	+/-	Рекомендованная синхронизация для HDMI, [HDMI ULTRA HD Deep Color]: [Вкл.]

Синхронизация HDMI (видео)

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	Примечания
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1 080p	67,5	60	
2 160p	135	60	Если опция [HDMI ULTRA HD Deep Color] находится в режиме [ВКЛ.]

Модель и серийный номер устройства указаны на задней и боковой панелях устройства.
Запишите их ниже на случай, если потребуется техническое обслуживание.

Модель

Серийный номер



(for 32BN88U)

This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.