



# БЕСКОНЕЧНЫЙ ВАСЯ

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

ПРАВИЛА



3-6 игроков



От 13 лет



Партия 40 минут



Объясняется за 15 минут



## ОБ ИГРЕ

Вселенные схлопнулись, и теперь мир населён только Васями! И вы тоже теперь Вася, поздравляем. Ваша задача — доказать, что вы настоящий, а все остальные — жалкие подражатели.

Каждый ход все Васи тайно выбирают одну из четырёх карт на столе. Затем, если выбор срабатывает, используют эти карты и зарабатывают васькоины или другие полезные штуки. А кто сразится со злым Васей — будет бороться за трофей! Главное, не потеряйте здоровье, а то станете призраком.

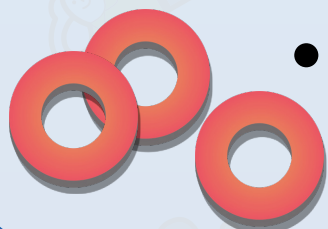
Победит тот, кто первым соберёт четыре трофея. А если все потеряют здоровье и станут призраками — все проиграют. Хитрите, подставляйте друзей, и аккуратнее там в битве!

## СОСТАВ:

- 6 планшетов с Васями.



- 6 васькопов — тайно выбирать карты каждый ход. Перед первой партией соберите их как на картинке:

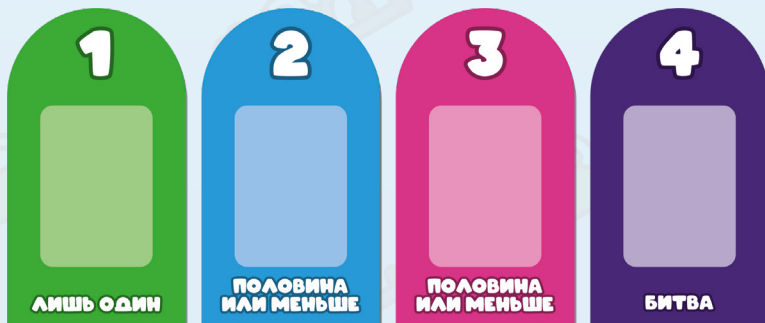


- 6 колец здоровья — отслеживать ваше здоровье.



- 96 васькоинов — делать ставки и выкупать трофеи.

- 4 палочки — для выбора карт.



- 79 карт — три колоды для палочек 1, 2, 3 и колода трофеев со злыми Васями.



- 6 жетонов игроков — определять, кому злой Вася нанесёт урон.



- Правила игры — их вы сейчас читаете.



## ПОДГОТОВКА

1. Возьмите каждый по одному планшету с Васей (**А**). Положите его перед собой живой стороной вверх. На самое верхнее лицо положите кольцо здоровья (**Б**). Оставшиеся планшеты и кольца здоровья уберите в коробку.
2. Возьмите каждый по три васькоина (**В**) и по одному васяскопу (**Г**) того же цвета, что и ваш планшет. Оставшиеся васькоины положите горкой в центр стола, а лишние васяскопы уберите в коробку.

*Свои васькоины вы можете прятать от чужих глаз — например, под планшетом. Но если вас спросят, сколько у вас богатства, вы должны ответить честно.*





3. Положите в центр стола четыре плашки с цифрами от 1 до 4 по порядку, как на картинке (А). Оставьте над плашками место для сброса карт.

*При игре втроём: переверните плашку 2 или 3 на сторону с надписью «Для игры втроём», чтобы её условие совпадало с условием плашки 1: «Лишь один». Так игра будет сбалансированнее.*

4. Разделите колоды по рубашкам: с цифрами 1, 2 и 3 и с трофеями. Каждую колоду перемешайте. В колоде с трофеями заранее найдите карту «Самый обычный Вася» (только для первой партии).



5. Положите колоды 1, 2 и 3 на соответствующие плашки лицом вниз (Б). Колоду с трофеями — на плашку 4.  
6. Положите карту «Самый обычный Вася» на верх колоды трофеев лицом вверх (Ж).  
7. Сбоку от плашки 4 положите по одному жетону каждого игрока (З). Эти жетоны будут определять, кого атакует злой Вася. Лишние жетоны уберите в коробку.

### ТРЕНИРОВОЧНАЯ БИТВА СО ЗЛЫМ ВАСЕЙ

В первой партии вы сразитесь с самым обычным злым Васей и поймёте, как устроена битва. В следующих партиях эту тренировку можно пропускать.

1. Победить злого Васю легко: прочитайте условие на его карте и проверьте, можно ли его выполнить. В данном случае условие простое: «Сражаются все живые игроки». И вы действительно все сейчас сражаетесь! Условие выполнено (даже делать ничего не нужно), злой Вася побеждён.
2. Теперь нужно определить, кто из вас заберёт Васиного тело в качестве трофея! Для этого нужно делать ставки. На трофей претендуют все, кто сражался.
3. Тайно возьмите в кулак несколько васькоинов, максимум пять. В начале игры у вас их всего три, но впоследствии лимит всегда будет пять. Можно оставить кулак пустым — это тоже считается ставкой.
4. На счёт три все одновременно покажите свои ставки. Все одинаковые ставки выбывают. После этого побеждает тот из оставшихся, у кого ставка больше. Все васькоины, которые вы ставили, уберите в общий запас.
  - Если все ставки выбыли, кроме той, что равнялась нулю, то побеждает ноль.
  - Если ничья вообще у всех — уберите злого Васю под колоду трофеев и играйте дальше.

*Например: Аня поставила два васькоина, Боря столько же, Ваня — один васькоин, а Галя ни одного. Аня и Боря выбывают из борьбы за трофей, так как у них одинаковые ставки. Среди оставшихся ставок наибольшая у Вани — он забирает карту злого Васи.*

- Победитель кладёт карту трофея перед собой рубашкой вверх. Хотя эта битва была тренировочной, трофеем самый настоящий. Так что поздравляем — вам осталось завоевать ещё три трофея, чтобы победить!

Теперь вы готовы играть, попутно читая правила.

## ХОД ИГРЫ

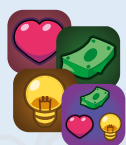
Переверните верхнюю карту в каждой колоде лицом вверх. Итого перед вами будут четыре карты, которые вы можете выбирать.

Каждый ход состоит из четырёх шагов, вот они вкратце:

- Вы тайно выставляете на своём васькопе номер плашки, с которой хотите получить карту.
- Затем проверяете, где выбор срабатывает, а где нет: от плашки 1 до плашки 4. Если выбор сработал (то есть если выполнено условие плашки) — вы сможете получить карту или сразу применить её. Те, кто выбрал плашку 4, сражаются со злым Васей.
- Если вы не победили злого Васю или его никто не выбрал, он атакует всех — и случайные игроки теряют здоровье или васькоины.
- В конце хода призраки (если они среди вас есть) воруют у живых игроков здоровье, чтобы воскреснуть.

Для начала давайте посмотрим, какие карты бывают. Так вам будет проще решить, какую выбирать. Можете сразу проверять, есть ли такие карты на ваших плашках сейчас.

## КАРТЫ И СИМВОЛЫ



- Карты с символами в верхнем углу помогают побеждать злых Вась. Если вы получили эту карту, положите её перед собой — она остаётся с вами до конца игры. Значок с тремя символами считается как один любой символ. У вас может быть сколько угодно карт перед собой.



- Карты с символами васькоинов в нижнем углу позволяют заработать. Если вы получили эту карту, возьмите столько васькоинов, сколько указано. Если карта не даёт больше никаких эффектов и не содержит символов, то её можно убрать в сброс.



### НАПРИМЕР:

Аня получает карту «Подпольная бакалея»: берёт 1 васькоин, а карту кладёт перед собой — теперь у неё есть символ денег. Боря получает карту «Васькоины», берёт себе 4 васькоина и сбрасывает карту.

## ЛОВУШКА!



- Ловушки наносят указанный урон всем игрокам, если условие плашки не выполнено. Если выполнено, то никто не получает урон, а каждый игрок, выбравший плашку, берёт себе столько васькоинов, сколько указано. Карту после этого можно сбросить.

## ЛЕЧЕНИЕ



- Если вы получили эту карту, сдвиньте своё кольцо здоровья на планшете вверх на столько лиц, сколько указано. Затем возьмите васькоины. Карту после этого можно сбросить.

### НАПРИМЕР.

Гриша получает эту карту: получает +5 к здоровью и берёт 4 васькоина, затем сбрасывает карту.

## ЖЕЛАНИЕ



- Желание — если вы получили эту карту, положите её перед собой. Её можно сбросить в любой момент, чтобы применить указанный на карте эффект.
- Иконка могилы на картах обозначает урон или прибавление здоровья.

А теперь давайте играть.

## 1. ТАЙНЫЙ ВЫБОР

Тайно выставьте в своём васяскопе номер карты (точнее, плашки), которую вы хотите получить. Чтобы получить карту, нужно выполнить условие плашки: например, чтобы получить карту 1, вы должны быть единственным, кто её выберет. Вы можете попробовать договориться с остальными, но тут каждый сам за себя и может блефовать. Если в первой партии непонятно, какую карту выбирать, решите наугад.

*Если среди вас есть призраки, они тоже делают тайный выбор с помощью своих васяскопов, но держат их лицом вниз до шага 4.*

Когда все будут готовы, на счёт три покажите друг другу свои васяскопы.

## 2. ПОЛУЧИТЕ КАРТЫ

Начиная с игроков, которые выбрали 1, и дальше по порядку (кроме призраков) проверьте, выполняется ли условие плашки:

- 1 — если только один игрок выбрал эту плашку, он получает карту с неё и может сразу её применить.
- 2 и 3 — если половина или меньше игроков выбрали эту плашку, то примените эффект этой карты.
- 4 — все игроки, кто выбрал эту плашку, сражаются со злым Васей.

### НАПРИМЕР.

Аня и Боря выбрали 1, условие плашки не выполнено, и карта «Телевидение» уходит в сброс. Ваня выбрал 2 — условие плашки выполнено, Ваня забирает карту себе. На плашке 3 лежит «Ловушка»! И раз условие плашки не выполнено, она срабатывает: все игроки получают урон -3 и сдвигают кольца здоровья на своих планшетах.



Когда разберётесь с плашками 1, 2 и 3, переходите к плашке 4. Все, кто её выбрал, сражаются с Васей.

Новые Васи отличаются от тренировочных: теперь, чтобы их победить, нужны символы. Все, кто сражаются, проверяют, есть ли на их планшетах и картах необходимые символы. Если символов достаточно или больше, злой Вася побеждён!

### НАПРИМЕР:

Для победы над Безумным Васей Аня и Боре нужны «лампочка» и «сердце». «Лампочка» есть на планшете у Ани, а «сердце» — на карте у Бори. Безумный Вася побеждён!



Дальше вы делаете ставки, чтобы понять, кому уйдёт трофей — это вы уже умеете (а если забыли, загляните в тренировочную битву). Победили Васю в одиночку? Шикарно, вам и ставки делать не надо! Забирайте свой трофей.

Если символов для победы не хватает или если никто не выбрал плашку 4, то (смотрите дальше).

### 3. ЗЛОЙ ВАСЯ АТАКУЕТ ВСЕХ

Это случается, если вы не смогли победить злого Васю или если никто не выбрал плашку 4. Иначе пропустите этот шаг.

Возьмите жетоны всех игроков рядом с плашкой 4. Перемешайте их в руках и не глядя доставайте по одному. Хозяин первого жетона получает урон как на верхней иконке могилы на карте злого Васи. Хозяин второго — как на второй могиле, и так далее, пока не закончатся иконки могил. Если вы получаете урон, сдвиньте свои кольца здоровья на планшете вниз. Если вместо могилы нарисованы васькоины, то вы теряете свои васькоины: уберите в общий запас столько, сколько указано на карте злого Васи.

Если ваше кольцо здоровья достигло могилы на планшете, переверните планшет: теперь вы призрак и можете красть здоровье чужих игроков. Про это подробнее в шаге 4.

### 4. ПРИЗРАКИ ОХОТЯТСЯ

Пропустите этот шаг, если среди вас нет призраков.



Как только ваше кольцо здоровья достигает могилы — переверните свой планшет призраком вверх. Положите кольцо здоровья на могилу. Заберите свой жетон игрока рядом с плашкой 4 — злые Васи не могут вас атаковать, пока вы призрак.

Будучи призраком, вы участвуете в шаге 1 (делаете тайный выбор), пропускаете шаги 2 и 3 (вы не можете получать карты и васькоины, не можете сражаться со злыми Васями), а в шаге 4 можете украсть здоровье у живых игроков!

Если ваш выбор на васькопке (сделанный в шаге 1) совпал с выбором другого живого игрока, украдите его здоровье (это не считается уроном): он перемещает своё кольцо здоровья на один шаг вниз, а вы своё — на один шаг вправо. Как только ваше кольцо здоровья достигнет сердца с надписью «Жив», переверните планшет живой стороной вверх — вы возвращаетесь в игру! Положите кольцо здоровья на лицо с сердцем. А свой жетон игрока — рядом с плашкой 4.



### КОНЕЦ ХОДА

Проверьте, остались ли на плашках карты лицом вверх. Если да, уберите их в сброс.

Переверните в каждой колоде верхнюю карту и начните новый ход. Играйте, пока у одного из вас не наберётся четыре трофея или пока все не станут призраками.

### ПОБЕДА

Вы набрали четыре трофея? Поздравляем, теперь вы Альфа-Вася, эти аплодисменты в вашу честь.

Все игроки стали призраками? Ну дела. Не хочется вас расстраивать, но это проигрыш. Может, ещё одну партию?



## ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ

- Пляшку 2 выбрали двое игроков, условие выполнено (играем вчетвером). На карте значок «2 васькоина». Кто из игроков их получает?  
— Оба игрока берут себе по 2 васькоина.
- Сколько карт у меня может быть?  
— Сколько угодно, ограничений нет.
- На пляшке закончились карты, что делать?  
— Перемешайте сброс и положите его на пляшку лицом вниз.
- Мои соперники не смогли победить злого Васю. Он атакует только их или меня тоже? Я со злым Васей не сражался.  
— Злой Вася атакует всех живых игроков, даже тех, кто с ним не сражался.
- Я получаю карту с символом сердца и символом «2 васькоина». Эта карта всегда приносит мне васькоины, пока находится у меня?  
— Нет, вы берёте 2 васькоина только один раз — когда получаете карту.
- Призраки могут красть здоровье у других призраков?  
— Нет, только у живых игроков.
- Я и другой призрак должны украсть здоровье у одного игрока. В какой очередности это делать?  
— Начиная с того, кто раньше стал призраком.
- Как работает карта с эффектом «Если в сброс, то урон любому игроку»?  
— Вы можете оставить эту карту себе, чтобы у вас был указанный символ. Но в любой момент эту карту можно сбросить. Тогда выберите игрока, он получит указанный урон.
- Как работает карта с эффектом «Если ваш жетон выбран в этот ход, получите дополнительный урон»?  
— Если вы получаете эту карту, то возьмите указанное количество васькоинов и оставьте карту до конца хода. Если в этот ход злой Вася атакует и вы получаете от него урон, то прибавьте к нему урон с карты. В конце хода карту можно сбросить.



mosigra.ru



maglan.ru



breakinggames.com

## ХОД ВКРАТЦЕ

### 1. ТАЙНЫЙ ВЫБОР

Выставьте на своём васькопе номер пляшки.

### 2. ПОЛУЧИТЕ КАРТУ

Проверьте пляшки по порядку. Получите карту или примените её эффект, если выполнено условие пляшки (карта «Ловушка» действует наоборот). Сразитесь со злым Васей, если выбрали пляшку 4.

### 3. ЗЛОЙ ВАСЯ АТАКУЕТ ВСЕХ

Если злого Васю никто не выбрал или не победил, перемешайте жетоны всех игроков и нанесите указанный на карте урон случайным игрокам.

### 4. ПРИЗРАКИ ОХОТЯТСЯ

Если среди вас есть призраки, они крадут здоровье у тех, чей выбор угадали.

### 5. КОНЕЦ ХОДА

Уберите в сброс оставшиеся на пляшках карты лицом вверх. Переверните новые карты в каждой колоде. Начните новый ход.



Авторы игры: Курт Беиг, Ян Рид.

Художники: Иван Маранан, Хасибе Эрдемир.

Локализация игры

Разработка: Анна Давыдова, Анна Половцева, Павел Коврижкин, Дмитрий Чупикин.

Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.

Корректор Ксения Ларина.

© Breaking Games. Все права защищены.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!