







ОТВЕТЬ ЗА  
5 СЕКУНДА

ДЕТСКАЯ

5 SECOND  
RULE  
junior



Правила

-  3–6 игроков
-  От 6 лет
-  Партия 20 минут
-  Объясняется за 53 секунды



- Можно играть в любой компании
- Хочется повторить партию
- Займёт весь вечер
- Стоит поиграть в семье
- Простая и быстрая

## Короткие правила

В ваш ход вы отвечаете на вопросы вроде «Назови три вида птиц» или «Назови два мультфильма». На ответ даётся 5 секунд. Если вы ответили, передвиньте свою фишку на одну клетку вперёд на игровом поле. Победит тот, кто первым дойдёт до финиша.

## Возраст

Эта версия «Ответь за 5 секунд» предназначена для детей. Вопросы на жёлтых картах мы советуем задавать детям 6–8 лет, а на красных — детям 9–12 лет или взрослым, которые играют с детьми. Но в любом случае, если вопрос покажется слишком простым или слишком сложным, играйте с вопросами другого цвета. Когда даже красные карты станут слишком простыми, попробуйте классическое издание игры.

## Состав

- 300 карт с вопросами. На жёлтой стороне вопросы проще, на красной сложнее.



- 18 специальных карт «Время». Дают дополнительные 5 секунд.



- 18 специальных карт «Замена». Меняют вопрос на другой.



- Шесть фишек игроков.



- Игровое поле, по которому вы будете передвигать свои фишки.



- Коробочка для карт.



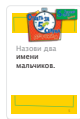
- Таймер на 5 секунд.



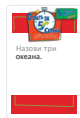
- Правила игры (вы сейчас держите их в руках).

## Подготовка к игре

1. Выберите из колоды все 36 специальных карт и пока уберите их в сторону. У вас должны остаться только карты с вопросами.
2. Перемешайте карты с вопросами и положите их одним цветом вперёд в маленькую коробочку для карт. Так будет удобнее доставать. Если не все карты влезли в коробочку, это не страшно. Отложите их в сторону и используйте в следующей игре.
3. Договоритесь, кто будет отвечать на простые вопросы, а кто на сложные. Если не все могут свободно читать вопросы, можно назначить ведущего. Он не участвует в игре, а просто зачитывает вопросы и засекает время. Это удобно и для больших компаний.



Жёлтая сторона



Красная сторона

4. Поставьте коробочку с картами и таймер на середину стола.
5. Разложите игровое поле.
6. Выберите фишку любимого цвета и поставьте её на клетку «Старт» на игровом поле. Остальные делают то же самое.
7. Возьмите специальные карты и раздайте каждому игроку и себе тоже по две карты «Время» и по две карты «Замена».

Прямо сейчас вы можете начать играть, дальше заглядывая в правила.

## Как играть

1. Самый младший становится активным игроком. Дальше передавайте ход по часовой стрелке.
2. Если вы сидите справа от активного игрока, то возьмите карту из коробочки со стороны с надписью «Тяни» и громко зачитайте вопрос. Пример вопроса: «Назови двух сказочных персонажей». После этого переверните таймер.
3. Если активный игрок успевает ответить до того, как все шарики таймера скатились вниз, то он двигает свою фишку на поле на одну клетку вперёд. Пример ответа: «Снежная королева, Красная Шапочка». Если ответить не удалось, фишка остаётся на месте.
4. Уберите карту с вопросом в коробочку со стороны надписи «Сбрось».
5. Теперь следующий по часовой стрелке игрок становится активным. Он отвечает на вопрос с новой карты.

Если кому-то кажется неправильным ответ на вопрос, то решите все вместе, засчитывать ли его.

## Таймер

Запускать таймер просто: поставьте его на стол так, чтобы шарики опускались вниз синхронно. Пять секунд истекают в тот момент, когда все шарики касаются дна. Таймер издаёт смешные звуки для отвлечения внимания: не считайте время по ним.

## Специальные карты

У вас есть две карты «Время» и две карты «Замена». Вы можете их разыграть, пока вы активный игрок, чтобы избавиться от вопроса. За один ход можно использовать только одну карту, если она, конечно, у вас есть.

- «Время». Сразу, как вам зачитали вопрос, кричите: «Время!» Получите 5 дополнительных секунд на ответ — то есть таймер нужно перевернуть ещё раз после того, как все шарики скатились вниз. Специальную карту уберите в большую коробку.
- «Замена». Сразу, как вам зачитали вопрос, кричите: «Замена!» Игрок, который зачитывал вам вопрос, убирает карту с этим вопросом в коробочку и берёт новую. Теперь отвечайте на вопрос с неё также за 5 секунд. Специальную карту уберите в большую коробку.



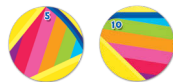
Карта  
«Замена»



Карта  
«Время»

## Цветное поле

Если ваша фишка стоит на таком цветном поле, то у вас есть дополнительные 5 секунд на ответ. Это поле действует так же, как карта «Время». Но на этом поле нельзя использовать специальные карты.



## Победа

Если ваша фишка первой достигла финиша, вы победили.

Сочетается с...

### Ответ за 5 секунд

Это классическое издание игры. Когда играете, поставьте рядом коробочку с детскими вопросами. Каждый ход отвечайте на два вопроса: сначала с карточки из классического издания, потом из детского. На каждый вопрос по 5 секунд. Чтобы пройти на клетку вперёд, надо ответить на оба.



### Деревяшками Семейными

Перед тем как тянуть брусок из башни, переверните таймер. Теперь у вас есть всего 5 секунд, чтобы вытащить брусок! Как только время истекло, отпустите брусок, даже если не успели его вытащить. Задания с брусков при этом можно не выполнять.



Автор Майкл Систранк.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева,

Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова.

Дизайн и вёрстка Ольга Карпова.

Корректор Ксения Ларина.

© 2017 PlayMonster LLC, Белойт, WI 53511 США.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Телефон: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!



mosigra.ru



mglan.ru



playmonster.com