





ВРЕМЯ ВАЛЕРЫ

Правила



-  3-8 игроков
-  От 12 лет
-  Партия 30 минут
-  Объясняется за 1 минуту
- Смешная и быстрая
- Это стоит снимать
- Партию хочется повторить

Состав

- Надувной Валера.
- 110 карт с заданиями.
- Бланки для подсчёта очков.
- Правила, которые вы держите в руках.



Об игре

«Время Валеры» — хитовая игра на объяснение слов. В свой ход вы будете объяснять фразы и слова с карточек с помощью Валеры. Ваша задача — показать и отгадать как можно больше слов с карточек при помощи надувного Валеры. Каждая отгаданная карточка принесёт вам очки. Победит тот, кто после четвёртого круга наберёт больше всего очков.

Подготовка

Надуйте Валеру ртом или (электрическим) насосом. Не надуйте Валеру полностью, удостоверьтесь, что его руки и ноги можно легко согнуть. Напишите имена всех игроков на бланке для подсчёта очков, чтобы вести счёт. Перемешайте карты и положите их в колоду на любую ровную поверхность. Решите, какую сторону карт вы хотите использовать: жёлтую или зелёную. Подготовьте таймер или секундомер на вашем телефоне. Настройте его на 45 секунд.



Валера

Вы можете начать играть сейчас, иногда заглядывая в правила.

Как играть

Первым ходит самый младший игрок. Засеките 45 секунд и тяните карту из колоды. Прочитайте подчёркнутое предложение вслух. Например: «Кто Валера?» или «Что случилось с Валерой?» Покажите без звуков слово или фразу с карты вместе с Валерой. Показывайте, пока кто-нибудь не назовёт правильный ответ или пока не истекут 45 секунд. Отдайте карту тому, кто ответил правильно. Если у вас ещё осталось время, тяните следующую карту и объясняйте новое слово. Постарайтесь показать как можно больше карт, пока не истекли 45 секунд. Когда время заканчивается, каждый игрок считает свои карты. Запишите на бланке подсчёта очков количество карт под именем игрока, получившего

карты. Если вы изображали слова, запишите себе по одному очку за каждую карту, которую отгадали игроки. Все отгаданные карты верните в коробку. В этой партии они вам больше не понадобятся. Передайте Валеру следующему игроку — теперь он показывает слова. Как только каждый игрок побывал с Валерой, круг заканчивается. После четвёртого круга заканчивается игра.

Примечание: в четвертом круге каждый игрок получает по 2 очка за каждую отгаданную карту.

Как выиграть

После четвёртого круга посчитайте сумму очков у каждого игрока. Побеждает тот, кто набрал больше всего очков.

Команды

Играют более 5 игроков? Играйте в 2 команды. Команды играют по очереди, и за 45 секунд должны угадать как можно больше карт. Показывать и отгадывать должны члены одной команды. Вам не разрешается высказывать предположения во время хода другой команды. Команда, набравшая больше очков к окончанию четвертого круга, выигрывает.

Эта игра сочетается с любой версией «Крокодил»:

- Цифромемический
- Взрослоотвязный
- Кругосветный
- Историкозанятный
- ВсякоРазный



Попробуйте объяснять карточки «покажи» при помощи Валеры.

Авторы: Seven Towns Ltd.

Над локализацией работали: Дмитрий Кибкало, Дмитрий Чупикин, Сергей Абдульманов, Максим Половцев, Анна Половцева, Любовь Савельева, Екатерина Безлепкина, Ксения Ларина.

© Identity games, 2020. Все права защищены.

© Издание на русском языке.

000 «Магеллан Производство», 2014.

111033, Россия, Москва, ул. Золоторожский Вал, д. 11,

стр. 9, этаж 2, комн. 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры

без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!



mosigra.ru



maglan.ru



identitygames.com