Foydalanish bo‘yicha qo‘llanma

Klaviatura

ARDOR GAMING Blade PRO

Mundarija

Simli klaviatura ARDOR GAMING Blade Pro. 2

Foydalanish bo‘yicha qo‘llanma. 2

Qurilmaning vazifasi. 3

Texnik xususiyatlar. 3

To‘plam tarkibi. 3

Ehtiyot choralari. 4

Qurilma sxemasi. 4

Tugmalarning qisqartirilgan nomlari izohi. 4

Tugmalarni tanlab yoritish rejimi (Design It Yourself). 6

Orqa yoritishni shaxsiylashtirish. 6

RGB yoritish rejimlari. 6

Pulsatsiyalanuvchi yoritish rejimlari. 7

Statik yoritish rejimlari. 7

O‘rnatish, saqlash, tashish (transportirovka), sotish va utilizatsiya qilish qoidalari va shartlari. 7

Qo‘shimcha ma’lumot. 8

Kafolat taloni. 9

Simli klaviatura ARDOR GAMING Blade Pro

Foydalanish bo‘yicha qo‘llanma

Hurmatli xaridor! Bizga bildirgan ishonchingiz uchun rahmat!

Jamoamiz kompyuter o‘yinlariga bo‘lgan ishtiyoqingizni to‘liq baham ko‘radi, aynan shuning uchun geymerlar uchun aksessuarlarimiz bilan o‘yin tajribangiz unutilmas bo‘lishi uchun bor kuchimizni sarflaymiz. Yangi g‘alabalar va eng yorqin taassurotlar tilaymiz!

Qurilmaning vazifasi

Klaviatura — matn terish va kompyuterga buyruqlar berish uchun mo‘ljallangan kiritish qurilmasi.

Texnik xususiyatlar

- Model: AG-FL-B87Red-W
- Savdo markasi: ARDOR GAMING
- Dasturiy ta’minot yordamida batafsil sozlash imkoniyatiga ega RGB orqa yoritish
- Tugmalarning umumiy soni: 87
- Kailh Red mexanik kalitlari
- PBT tugma qalpoqchalari (keykaplar)
- FL.CMMK stabilizatorlari
- Kalitning ishlash resursi: 70 million marta bosishgacha
- Metall asos
- Shovqin izolyatsiyasi
- 18 ta yoritish rejimi + 1 ta foydalanuvchi rejimi
- Anti-ghosting texnologiyasi
- USB kabeli: 1,8 m, to‘qima qobiqda
- Elektr ta’minoti parametrlari: 5 V ⎓ 350 mA
- Klaviatura o‘lchamlari: 355 × 127 × 37 mm
- Moslik: Windows

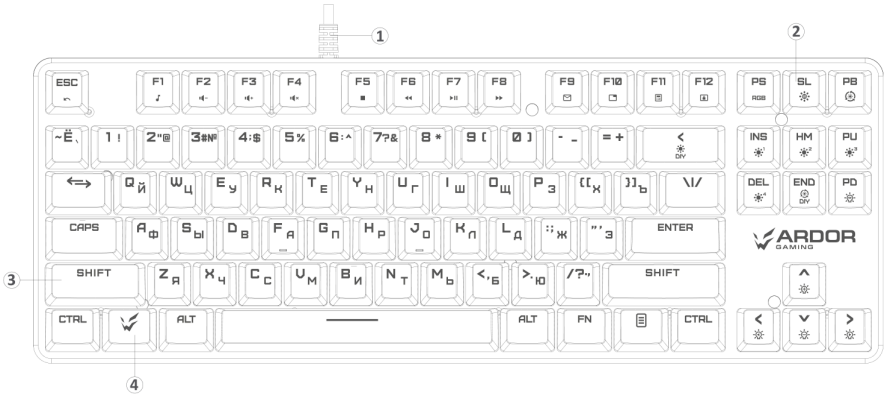
To‘plam tarkibi

- Klaviatura
- Tugmalar uchun qalpoqcha sug‘urgich (puller)
- Foydalanish bo‘yicha qo‘llanma

Ehtiyot choralari

- Qurilma konstruksiyasiga hech qanday o‘zgartirish kiritmang.
- Qisqa tutashuvning oldini olish uchun qurilmaning har qanday suyuqliklar bilan aloqa qilishiga yo‘l qo‘ymang, uning yoniga suyuqlik solingan ochiq idishlarni qo‘ymang.
- Qurilmaga elektromagnit nurlanish ta’sir qilishiga yo‘l qo‘ymang.
- Qurilma tijorat maqsadlarida foydalanish uchun mo‘ljallanmagan.
- Qurilma bolalar va jismoniy, sensor yoki aqliy imkoniyatlari cheklangan shaxslar tomonidan foydalanish uchun mo‘ljallanmagan, ularning xavfsizligi uchun mas’ul bo‘lgan boshqa shaxslar ular ustidan nazoratni amalga oshirayotgan hollar bundan mustasno. Bolalarga qurilma bilan o‘ynashga ruxsat bermang.

Qurilma sxemasi



1. Quvvat kabeli.
2. Scroll Lock indikatori.
3. Caps Lock indikatori.
4. Windows tugmasini bloklash indikatori.

Tugmalarning qisqartirilgan nomlari izohi

- INS: Insert • DEL: Delete • PU: Page Up • PD: Page Down • PRTSC: Print Screen
- HM: Home • NUM: Num Lock • SCRLK: Scroll Lock • PB: Pause/Break

Tugmalar birikmalari

FN + F1	Windows Media Player dasturini ishga tushirish
FN + F2	Ovoz balandligini pasaytirish
FN + F3	Ovoz balandligini oshirish
FN + F4	Ovozni o‘chirish
FN + F5	Ijroni to‘xtatish
FN + F6	Oldingi trek
FN + F7	Ijro etish/pauza
FN + F8	Keyingi trek
FN + F9	Pochta
FN + F10	Brauzerni ishga tushirish
FN + F11	Kalkulyator
FN + F12	Barcha tugmalarni bloklash
FN + chap/o‘ng strelka	Yoritish tezligini sozlash (mos ravishda sekinroq/tezroq). Eng kichik yoki eng katta qiymatga yetganda Scroll Lock va Caps Lock indikatorlari uch marta miltillaydi
FN + pastga/ yuqoriga strelka	Yoritish yorqinligini sozlash (mos ravishda xiraroq/yorqinroq). Eng kichik yoki eng katta qiymatga yetganda Scroll Lock va Caps Lock indikatorlari uch marta miltillaydi
FN + INS	Interaktiv yoritish rejimlarini almashtirish
FN + PU	Ranglari navbatma-navbat almashadigan orqa yoritish
FN + PD	Orqa yoritishning o‘tish yo‘nalishini o‘zgartirish
FN + DEL	RGB yoritish rejimlarini almashtirish
FN + HM	Orqa yoritishning pulsatsiyalanuvchi rejimi
FN + END	Foydalanuvchi yoritish rejimi (DIY)
FN+BACKSPACE	Foydalanuvchi yoritish rejimini tahrirlash (DIY)
FN+PS	Istalgan boshqa rejimdan RGB rejimiga qaytish
FN+SL	Orqa yoritishning asosiy rangini almashtirish
FN+PB	Orqa yoritishning ikkilamchi rangini almashtirish
FN +	Windows tugmasini bloklash (bloklanganda uning orqa yoritishi oq rangga o‘zgaradi)
FN + ESC	Zavod sozlamalariga qaytarish uchun 5 soniya bosib turing

Tugmalarni tanlab yoritish rejimi (Design It Yourself)

Siz o‘z rejimingizni yaratib, qaysi tugmalar yoritilishini mustaqil tanlashingiz mumkin.

1. Foydalanuvchi yoritish rejimiga kirish uchun FN+END (DIY) tugmalarini bosing, tugmalar yoritilmaydi.
2. Tahrirlashni boshlash uchun FN+Backspace (DIY) tugmalarini bosing, yuqori o‘ng burchakdagi yorug‘lik indikatorlari tez miltillay boshlaydi.
3. Shundan so‘ng Siz bosgan barcha tugmalar doimiy yoritiladi. Tugmani har safar qayta bosish uning rangini o‘zgartiradi (11 marta ketma-ket bosilgandan so‘ng tugma yoritgichi o‘chadi).
4. Yaratilgan rejimni saqlash uchun FN+Backspace (DIY) tugmalarini bosing.
5. Istalgan vaqtda Siz yaratgan rejimga o‘tish uchun FN+END (DIY) tugmalarini bosing.
6. Foydalanuvchi rejimini o‘chirish uchun DIY rejimi faol bo‘lganda FN+ESC tugmalarini 5 soniya davomida bosib turing. Klaviatura zavod sozlamalariga qaytadi va Siz foydalanuvchi rejimini qaytadan sozlashingiz mumkin bo‘ladi.

Orqa yoritishni shaxsiylashtirish

Interaktiv yoritish rejimlari

- Ushbu rejimga o‘tish uchun FN+INS tugmalarini bosing.
- Qurilmada 6 turdagi interaktiv orqa yoritish mavjud (yoritish turlarini FN+INS yordamida almashtiring).
- Siz interaktiv orqa yoritishning asosiy rangini (FN+SL) va ikkilamchi rangini (FN+PB) o‘zgartirishingiz mumkin.

RGB yoritish rejimlari

- Ushbu rejimga o‘tish uchun FN+DEL tugmalarini bosing.
- Qurilmada 8 turdagi RGB orqa yoritish mavjud (yoritish turlarini FN+DEL yordamida almashtiring).
- Siz RGB orqa yoritishning asosiy (FN+SL) va ikkilamchi (FN+PB) ranglarini, shuningdek uning yo‘nalishini (FN+PD) o‘zgartirishingiz mumkin.
- Ikkilamchi orqa yoritishning bir tusli rangini RGB ga o‘zgartirish uchun FN+PS tugmalarini bosing.

Pulsatsiyalanuvchi yoritish rejimlari

- Ushbu rejimga o‘tish uchun FN+HM tugmalarini bosing.
- Qurilmada 2 turdagi pulsatsiyalanuvchi orqa yoritish mavjud.
- Bir rangli pulsatsiyalanuvchi orqa yoritishni faollashtirish uchun FN+PB tugmalarini bosing (rangni o‘zgartirish uchun FN+PB tugmalarini bosing).
- Pulsatsiyalanuvchi RGB orqa yoritishga qaytish uchun FN+PS tugmalarini bosing.

Statik yoritish rejimlari

- Ushbu rejimga o‘tish uchun FN+PU tugmalarini bosing.
- Qurilmada 2 turdagi doimiy orqa yoritish mavjud.
- Bir rangli doimiy orqa yoritishni faollashtirish uchun FN+PB tugmalarini bosing (rangni o‘zgartirish uchun FN+PB tugmalarini bosing).
- Doimiy RGB orqa yoritishga qaytish uchun FN+PS tugmalarini bosing.

O‘rnatish, saqlash, tashish (transportirovka), sotish va utilizatsiya qilish qoidalari va shartlari

- Qurilma hech qanday montaj yoki doimiy mahkamlashni talab qilmaydi.
- Qurilma ishlab chiqaruvchida va iste’molchida qadoqda, isitiladigan xonalarda, havo harorati 5 °C dan 40 °C gacha va havoning nisbiy namligi 80% dan oshmagan sharoitda saqlanishi kerak. Xonalarda korroziyaga olib keladigan agressiv aralashmalar (kislota va ishqor bug‘lari) bo‘lmasligi kerak.
- Qurilmani tashish quruq muhitda amalga oshirilishi kerak.
- Qurilma ehtiyotkorlik bilan muomala qilishni talab qiladi, uni chang, iflosliklar, zarbalar, namlik, olov va h.k. ta’siridan asrang.
- Qurilmani sotish mahalliy qonunchilikka muvofiq amalga oshirilishi kerak.
- Qurilmada nosozlik aniqlanganda darhol vakolatli servis markaziga murojaat qilish yoki qurilmani utilizatsiya qilish kerak.
- Mahsulotning xizmat muddati tugaganidan so‘ng uni oddiy maishiy chiqindilar bilan birga tashlab yuborish mumkin emas. Buning o‘rniga u amaldagi qonunchilikka muvofiq keyinchalik qayta ishlash va utilizatsiya qilish uchun elektr va elektron uskunalarni qabul qilish bo‘yicha tegishli punktga topshirilishi lozim. Ushbu mahsulotning

to‘g‘ri utilizatsiya qilinishini ta’minlab, Siz tabiiy resurslarni tejashga yordam berasiz va noto‘g‘ri muomala qilingan taqdirda atrof-muhit va odamlar salomatligiga yetishi mumkin bo‘lgan zararning oldini olasiz. Ushbu mahsulotni qabul qilish va utilizatsiya qilish punktlari haqida batafsil ma’lumotni mahalliy munitsipal organlardan yoki maishiy chiqindilarni olib ketish korxonasidan olish mumkin.

Qo‘shimcha ma’lumot

Manufacturer: FL ESPORTS ELECTRONICS CO., LTD. Building B, Wangwuzhou Industrial Zone, Shilong Town, Dongguan City, Guangdong, China Ishlab chiqaruvchi: EfEl Esports Elektroniks Ko., Ltd.

B-bino, Vanuchjou sanoat zonasi, Shilun, Dungguan sh., Guandun provinsiyasi, Xitoy. Xitoyda ishlab chiqarilgan.

O‘zbekistonda importyor: XK MChJ «DNS GLOBAL» (STIR 312372987), Toshkent sh., Mirobod tumani, Said Baraka ko‘chasi, 34a. Sayt: dns-shop.uz

Mahsulot O‘zbekiston Respublikasi qonunchiligi talablariga javob beradi.

Mahsulotlarimiz sifatini yaxshilash maqsadida spetsifikatsiyalar, mahsulot haqidagi ma’lumotlar va uning tashqi ko‘rinishi foydalanuvchini oldindan xabardor qilmasdan o‘zgartirilishi mumkin.

Mahsulot ishlab chiqarilgan (oo.yyyy): _____ V.4

KO‘PROQ BILIB OLING:
ARDOR-GAMING.COM
VK.COM/ARDOR_GAMING

Kafolat taloni

Model: ARDOR GAMING Blade PRO

SN/IMEI: _____

Kafolat berilgan sana: _____

Ishlab chiqaruvchi kafolat muddati davomida qurilmaning uzluksiz ishlashini, shuningdek materiallar va yig‘ishda nuqsonlar yo‘qligini kafolatlaydi. Kafolat muddati mahsulot sotib olingan paytdan boshlab hisoblanadi va faqat yangi mahsulotlarga taalluqlidir. Kafolatli xizmat ko‘rsatishga, mahsulotdan foydalanuvchi qo‘llanmasiga muvofiq foydalanilgan taqdirda, kafolat muddati davomida iste’molchining aybisiz ishdan chiqqan elementlarni bepul ta’mirlash yoki almashtirish kiradi. Elementlarni ta’mirlash yoki almashtirish vakolatli servis markazlari hududida amalga oshiriladi.

Kafolat muddati: 24 oy.

Foydalanish muddati: 36 oy.

Servis markazlari ro‘yxati — dns-shop.uz internet-do‘konining «Servis markazi» bo‘limida (dns-shop.uz/uz/service-center/). Shuningdek, mahsulot sotib olingan do‘konga murojaat qilishingiz mumkin.

Kafolat majburiyatlari va bepul servis xizmati, agar ularni almashtirish mahsulotni qismlarga ajratish bilan bog‘liq bo‘lmasa, tovarning to‘plam tarkibiga kiruvchi quyida sanab o‘tilgan aksessuarlarga tatbiq etilmaydi:

- MBP (Masofadan boshqarish pulti) uchun elektr ta’minoti elementlari (batareyalar).
- Ulash kabellari, antennalar va ular uchun adapterlar, quloqchinlar, mikrofonlar, «HANDSFREE» qurilmalari; turli xil axborot tashuvchilar, to‘plamda yetkazib beriladigan dasturiy ta’minot (DT) va drayverlar (mahsulotning qattiq magnit diskli jamlagichiga oldindan o‘rnatilgan DT ham shular jumlasiga kiradi, lekin u bilan cheklanmaydi), tashqi kiritish-chiqarish qurilmalari va manipulyatorlar.
- G‘iloflar, sumkalar, tasmalar, olib yurish uchun bog‘ichlar, montaj moslamalari, asboblar, mahsulotga ilova qilingan hujjatlar.
- Sarflanadigan materiallar va tabiiy eskirishga uchraydigan detallar.

Ishlab chiqaruvchi quyidagi hollarda kafolat majburiyatlarini zimmasiga olmaydi:

- Kafolat muddati tugagan.
- Agar shaxsiy (maishiy, oilaviy) ehtiyojlar uchun mo‘ljallangan mahsulotdan tadbirkorlik faoliyatini amalga oshirish uchun, shuningdek, uning bevosita vazifasiga mos kelmaydigan boshqa maqsadlarda foydalanilgan bo‘lsa.

- Ishlab chiqaruvchi mahsulotdan foydalanishda foydalanuvchi qo‘llanmasi talablari buzilishi, mahsulotni o‘rnatish va unga xizmat ko‘rsatish bo‘yicha tavsiyalarga, ulash qoidalariga (nomuvofiq tarmoq kuchlanishining mahsulotning o‘ziga ham, unga ulangan mahsulotlarga ham ta’siri natijasida yuzaga kelgan qisqa tutashuvlar ham shunga kiradi), mahsulotni saqlash va tashish qoidalariga rioya qilinmasligi oqibatida mahsulot egasi va/yoki uchinchi shaxslar ko‘rishi mumkin bo‘lgan moddiy, ma’naviy va boshqa zarar uchun javobgar emas.
- Mahsulotdan foydalanish jarayonida olingan barcha mexanik shikastlanish holatlari: o‘yilishlar, yoriqlar, deformatsiyalar, zarba izlari, botiqlar, ezilishlar va boshqalar.
- Uchinchi shaxslar tomonidan o‘zgartirish kiritilganligi, bunday ishlarni bajarish vakolatiga ega bo‘lmagan shaxslar tomonidan ruxsatsiz ta’mirlanganligi izlari mavjud. Agar nuqson mahsulot konstruksiyasi yoki sxemasining o‘zgartirilishi, Ishlab chiqaruvchi tomonidan nazarda tutilmagan tashqi qurilmalarning ulanishi, O‘zbekiston Respublikasi qonunchiligiga muvofiq muvofiqlik sertifikatiga ega bo‘lmagan qurilmadan foydalanish natijasida yuzaga kelgan bo‘lsa.
- Agar mahsulot nuqsoni yengib bo‘lmaydigan kuch (tabiiy ofatlar, yong‘inlar, toshqinlar, zilzilalar, maishiy omillar va Ishlab chiqaruvchiga bog‘liq bo‘lmagan boshqa vaziyatlar) ta’sirida yoki Ishlab chiqaruvchi oldindan ko‘ra olmagan uchinchi shaxslarning harakatlari natijasida yuzaga kelgan bo‘lsa.
- Nuqson mahsulot ichiga begona buyumlar, yot jismlar, moddalar, suyuqliklar, hasharotlar yoki hayvonlar tushishi, agressiv muhitlar, yuqori namlik, yuqori haroratlar ta’siri natijasida yuzaga kelgan bo‘lib, ular mahsulotning to‘liq yoki qisman ishdan chiqishiga olib kelgan.
- Mahsulotning identifikatsiyasi (seriya raqami) mavjud emas yoki mos kelmaydi. Agar shikastlanishlar (kamchiliklar) zararli dasturiy ta’minot ta’siri natijasida; dasturiy ta’minot yetkazib beruvchisi tomonidan ushbu xizmat ko‘rsatilmagani sababli ularni asliga qaytarish/tiklash imkoniyatisiz mahsulotning dasturiy resurslariga kirish imkoni yo‘qolishiga olib kelgan parollarni (kodlarni) o‘rnatish, almashtirish yoki o‘chirish natijasida yuzaga kelgan bo‘lsa.
- Agar ishdagi nuqsonlar ta’minot, kabel, telekommunikatsiya tarmoqlarining, radiosignal quvvatining standartlar yoki texnik reglamentlarga mos kelmasligi, shu jumladan relyef xususiyatlari va boshqa shunga o‘xshash tashqi omillar tufayli, mahsulotdan tarmoq qamrovi hududi chegarasida yoki undan tashqarida foydalanish natijasida yuzaga kelgan bo‘lsa.
- Agar shikastlanishlar nostandart (original bo‘lmagan) va/yoki sifatsiz (shikastlangan) sarf materiallari, aksessuarlar, ehtiyot qismlar, quvvat elementlari, turli xil axborot tashuvchilar (shu jumladan CD, DVD disklar, xotira kartalari, SIM-kartalar, kartrijlar) ishlatilishi natijasida yuzaga kelgan bo‘lsa.
- Agar kamchiliklar mos kelmaydigan kontentni (ohanglar, grafika, video va boshqa fayllar, Java ilovalari va shunga o‘xshash dasturlar) olish, o‘rnatish va undan foydalanish natijasida yuzaga kelgan bo‘lsa.
- Ushbu mahsulot bilan birgalikda ishlaydigan boshqa uskunaga yetkazilgan zararga.

Qaydlar uchun


ARDOR
GAMING