Руководство по эксплуатации

Руль проводной Wheelman Pro GT

DEXP

Содержание

Назначение устройства **4**

Меры предосторожности **4**

Технические характеристики **5**

Комплектация **5**

Функциональные кнопки **10**

Эксплуатация **11**
Подключение к различным платформам 11
Программирование кнопок (с сохранением настроек) 13
Регулировка чувствительности руля 14
Установка максимального угла в режиме вращения 900° 15
Калибровка 15
Педали (сцепления/тормоза/газа) 15
Переключение передач 15

Возможные проблемы и их решение **16**

Правила и условия монтажа, хранения, перевозки (транспортировки), реализации и утилизации **16**

Дополнительная информация **17**

Уважаемый покупатель!

Благодарим Вас за выбор нашей продукции.
Мы рады предложить Вам изделия и устройства, разработанные и изготовленные в соответствии с высокими требованиями к качеству, функциональности и дизайну. Перед началом эксплуатации внимательно прочитайте данное руководство, в котором содержится важная информация, касающаяся Вашей безопасности, а также рекомендации по правильному использованию продукта и уходу за ним. Позаботьтесь о сохранности настоящего руководства и используйте его в качестве справочного материала при дальнейшей эксплуатации изделия.

Назначение устройства

Игровой руль — это имитирующий автомобильный руль контроллер, предназначенный для игры в компьютерные игры-автосимуляторы.

Меры предосторожности

- Внимательно ознакомьтесь со всеми разделами данного руководства по эксплуатации перед использованием устройства.
- Не разбирайте устройство.
- Используйте устройство только по назначению.
- Оберегайте кабель от защемления и другого физического воздействия.
- Оберегайте устройство от падений.
- Не храните устройство в местах с повышенной влажностью.
- Не ремонтируйте устройство самостоятельно. При обнаружении неисправностей обратитесь в авторизованный сервисный центр.
- Избегайте попадания жидкости внутрь корпуса устройства.
- Не подвергайте устройство воздействию высоких температур и раскаленных предметов.
- Устройство не предназначено для использования детьми и лицами с ограниченными физическими, сенсорными или умственными способностями, кроме случаев, когда над ними осуществляется контроль другими лицами, ответственными за их безопасность. Не позволяйте детям играть с устройством.
- Устройство не предназначено для использования в коммерческих целях.

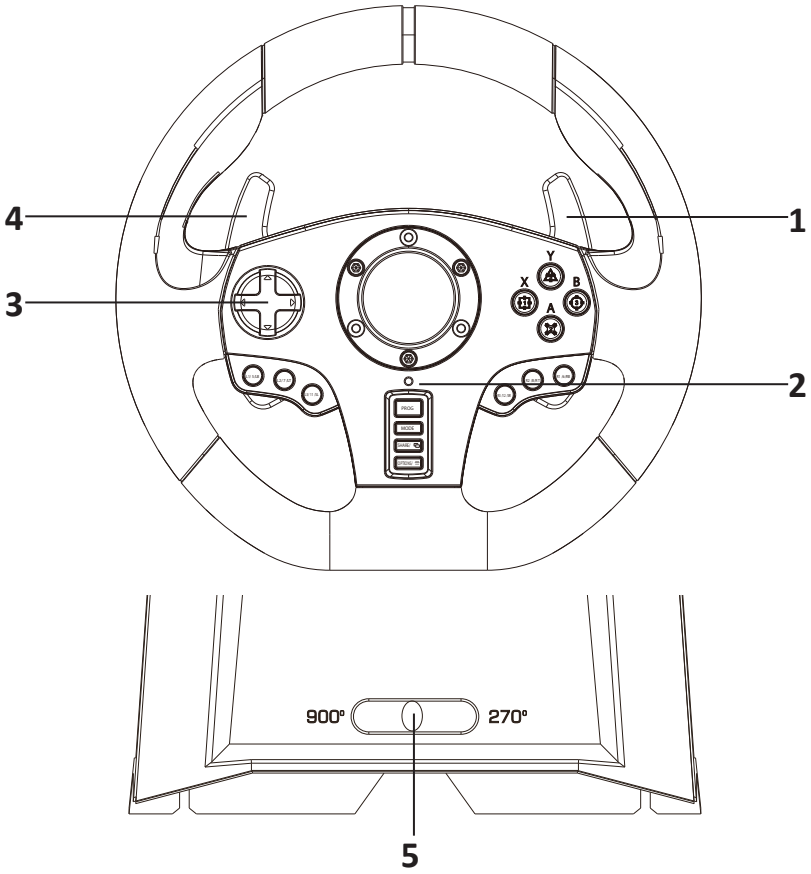
Технические характеристики

- Модель: Wheelman Pro GT.
- Торговая марка: DEXP.
- Рабочее напряжение: USB 5 В.
- Габариты: 280x340x285 мм.
- Рабочий ток: 60 мА (при выключенной вибрации); <160 мА (при включенной вибрации), <500 мА (при подключении к приставке через оригинальный геймпад).
- Совместимость: PS3, PS4, Xbox 360, Xbox ONE, Xbox S, Xbox S, Windows.
- Рабочий ток педалей: 3,3 В, 5 мА.
- Рабочий ток коробки передачи: 3,3 В, 5 мА.
- Поддержка X-INPUT (по умолчанию) и D-INPUT на ПК (для переключения между режимами удерживайте кнопку MODE в течение 3 секунд).
- Наименование устройства в системе: LS Racing Wheel.
- 12 кнопок управления.
- D-Pad с поддержкой 8 направлений (вправо, влево, вверх, вниз и 45°)
- 6 программируемых кнопок.
- Поворот руля 270° / 900° (угол установки 60°).
- Разъем для наушников 3,5 мм (для PS4 и XBOX ONE).
- VID/PID: в режиме X-INPUT— «11FF/0511»; в режиме D-INPUT – «0079/1864».
- 3 режима чувствительности руля (вибрация доступна только в режиме D-INPUT).

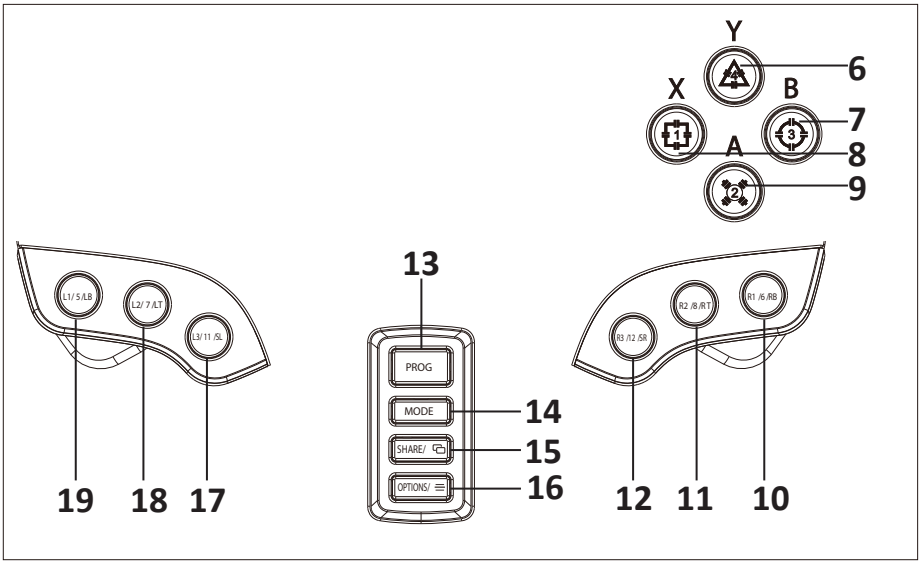
Комплектация

- Устройство.
- Струбцины.
- Педали,
- Рычаг переключения передач.
- Руководство по эксплуатации.

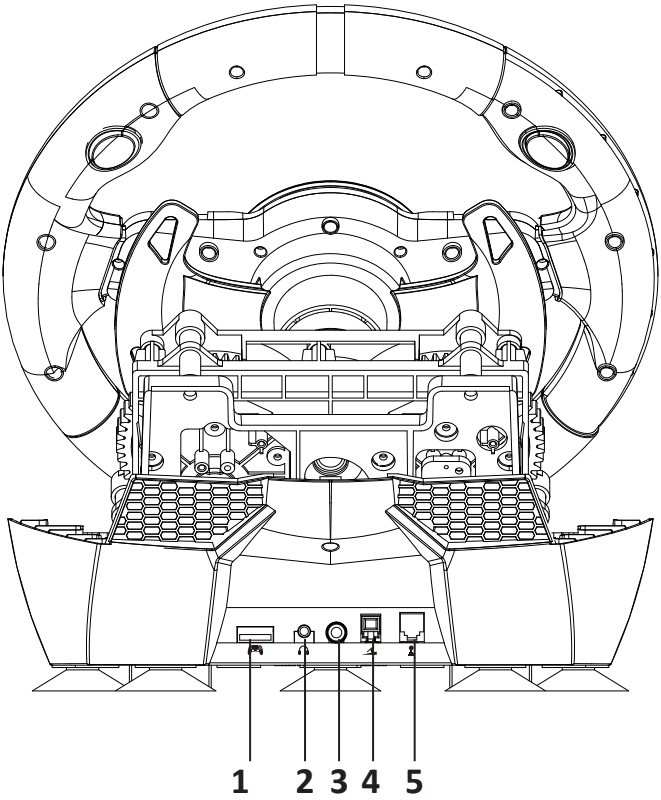
Схема устройства



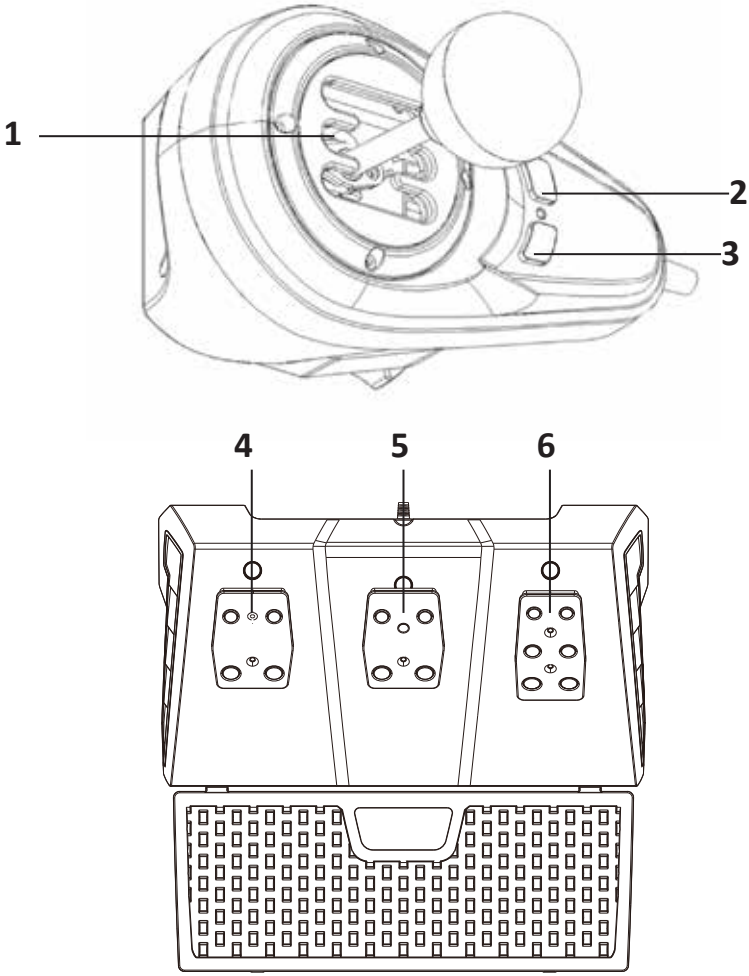
1. Правый рычаг / газ.
2. Световой индикатор режимов/PRG.
3. D-Pad.
4. Левый рычаг / тормоз.
5. Переключатель вращения руля.



6. Кнопка Y/X/4.
7. Кнопка B/A/3.
8. Кнопка X/Y/1.
9. Кнопка A/B/2.
10. Кнопка R1/6/RB.
11. Кнопка R2/8/RT.
12. Кнопка R3/12/SR.
13. Кнопка PROG.
14. Кнопка MODE.
15. Кнопка SHARE.
16. Кнопка OPTIONS.
17. Кнопка L3/11/SL.
18. Кнопка L2/7/LT.
19. Кнопка L1/5/LB.



1. Разъем USB.
2. Разъем для наушников.
3. Кабель питания.
4. Разъем для подключения педалей.
5. Разъем для подключения коробки передач.



1. 6 +1 передач.
2. Ручной тормоз.
3. Переключатель повышенной / пониженной передачи.
4. Педаль сцепления.
5. Педаль тормоза.
6. Педаль газа.

Функциональные кнопки

Кнопки	PS3	PS4	Xbox One/360	ПК (X-INPUT)	ПК (D-INPUT)	ПК (РУЛЬ)	NINTENDO SWITCH
Кнопки действия	X	X	A	A	2	2	B
	○	○	B	B	3	3	A
	□	□	X	X	1	1	Y
	△	△	Y	Y	4	4	X
	R1	R1	RB	RB	6	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	R3	R3	SR	SR	12	12	R3
	L3	L3	SL	SL	11	11	L3
D-Pad	Верхняя кнопка						
	Нижняя кнопка						
	Левая кнопка						
	Правая кнопка						
Функциональные кнопки	START	OPTIONS	Menu	START	10	10	+
	SELECT	SHARE	View	BACK	9	9	-
Направления	LX	LX	←/→	←/→	←/→	←/→	LX
Левый рычаг	L2	L1	LB	LB	7	14	ZL
Правый рычаг	R2	R1	RB	RB	8	15	ZR
Средняя педаль	□	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
Левая педаль	□	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
Правая педаль	X	R2	RT	RT	Y+	Z	Y
Кнопки переключения режимов	MODE	MODE	X-Guide	X-Guide	13	13	HOME
Кнопка PROG	Программирование кнопок						
Переключение передачи	L1	1	1	/	/	17	L
	R1	2	2	/	/	18	R
	L1	3	3	/	/	19	L
	R1	4	4	/	/	20	R
	L1	5	5	/	/	21	L
	R1	6	6	/	/	22	R
	△	R	R	/	/	23	X
	□	MODE (ВВЕРХ/ВНИЗ)		/	/	24	Y
	○	РУЧНОЙ ТОРМОЗ		/	/	16	A

Эксплуатация

Подключение к различным платформам

Подключение к PlayStation 3

- Выключите PlayStation 3.
- Подключите педали к игровому рулю.
- Подключите игровой руль к приставке PlayStation 3. Включите PlayStation 3.
- После успешного соединения на устройстве загорится световой индикатор. Устройство готово к использованию.
- Во время игры нажмите кнопку MODE для открытия меню XMB. Для входа в меню настроек нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 2 секунд.

Подключение к PlayStation 4

- Подключение игрового руля к приставке PS4 производится через геймпад.
- Выключите PlayStation 4 и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад PS4 к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке PlayStation 4. Включите PlayStation 4.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Нажмите кнопку MODE, после чего Вы можете войти в настройки или начать игру.
- Во время игры нажмите кнопку MODE для открытия меню XMB. Для закрытия меню XMB нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 1 секунды.

Подключение к XBOX 360

- Подключение игрового руля к приставке XBOX 360 производится через геймпад.
- Выключите XBOX 360 и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад XBOX 360 к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке XBOX 360. Включите XBOX 360.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Световой индикатор на геймпаде также будет включен. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Для входа в главное меню нажмите кнопку MODE на игровом руле во время игры.

Подключение к XBOX ONE

- Подключение игрового руля к приставке XBOX ONE производится через геймпад.
- Выключите XBOX ONE и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад XBOX ONE к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке XBOX ONE. Включите XBOX ONE.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Световой индикатор на геймпаде также будет включен. Устройство готово к использованию.
- Для входа в главное меню нажмите кнопку MODE во время игры на приставке для открытия главного меню. Для закрытия главного меню нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 1 секунды.
- Находясь в главном меню, нажмите кнопку Y для открытия страницы быстрого поиска.

Примечание: для подключения игрового руля к приставке XBOX ONE необязательно использовать оригинальный геймпад XBOX ONE. Вы можете использовать любой другой лицензированный геймпад стороннего производителя.

Подключение к NINTENDO SWITCH

- Подключите педали к игровому рулю, а руль к приставке NINTENDO SWITCH с помощью кабеля USB или адаптера USB Type-C. Включите NINTENDO SWITCH.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Для того, чтобы сделать скриншот во время игры одновременно зажмите кнопки SHARE / 9 / VIEW / — и OPTIONS / 10 / MENU / +.

Подключение к ПК

Режим X-INPUT

- После подключения к ПК на устройстве загорится первый световой индикатор. Режим X-INPUT включён по умолчанию.
- Для смены режима на D-INPUT нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 3 секунд, красный световой индикатор начнет мигать, а после успешного переключения режимов будет гореть постоянно. Для переключения на режим X-INPUT повторите действие.

Установка драйвера для режима D-INPUT

- Скачайте драйвер для режима D-INPUT (драйвер находится в карточке товара на сайте http://dns-shop.ru, раздел «Инструкции и файлы»). Следуйте инструкциям программы и установите драйвер на Ваш ПК (доступно только для Windows).
- Подключите игровой руль к Вашему ПК.
- Проверка настроек устройства и калибровка (для Windows 10):Путь: Пуск — Параметры — Устройства — Bluetooth и другие устройства — Устройства и принтеры. На вкладке «Устройства» найдите «Wired Wheel». Правым кликом вызовите контекстное окно и выберите «Параметры игровых устройств управления».
- Проверка настроек устройства и калибровка (для более ранних версий Windows):Путь: Пуск — Панель управления — Устройства и принтеры. Найдите устройство «Wired Wheel», правым кликом вызовите контекстное окно и выберите «Параметры игровых устройств управления».
- В режиме X-INPUT устройство отображается как «Controller (Wired Wheel)», в режиме D-INPUT как «DEXP Wheelman». Для смены режимов необходимо нажать и удерживать на устройстве кнопку MODE в течение 3 секунд.
- Нажмите «Свойства» для открытия меню настроек.
- Для удаления драйвера с Вашего ПК следуйте инструкциям программы удаления.

Тест игрового руля

- Для тестирования кнопок и осей устройства откройте вкладку «Осн. настройки».
- Для калибровки осей откройте вкладку «Калибровка».
- Для тестирования осей и педалей откройте вкладку «Вибрация».

Программирование кнопок (с сохранением настроек)

- Кнопки программирования: □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, X / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- Программируемые кнопки: левый рычаг (L2 / 7 / LB), правый рычаг (R2 / 8 / RB), педаль газа (X / 2 / Y / +), педаль тормоза (□ / 1 / Y / -), L3 / 11 / SL, R3 / 12 / SR.

Программирование

- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнёт мигать.
- Нажмите желаемую программируемую кнопку. Красный световой индикатор станет мигать медленнее.
- Нажмите кнопку программирования, которую Вы хотите назначить на выбранную кнопку. При успешном программировании красный световой индикатор будет гореть постоянно.

Удаление запрограммированной кнопки

- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Нажмите запрограммированную кнопку. Красный световой индикатор станет мигать медленнее.
- Нажмите кнопку программирования, назначенную на выбранную кнопку. При успешном удалении красный световой индикатор будет гореть постоянно.

Удаление всех программ

- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Нажмите и удерживайте в течение 4 секунд кнопку OPTIONS / 10 / MENU / +. При успешном удалении красный световой индикатор будет гореть постоянно.

Примечание: при каждом повторном включении устройства программы сохраняются.

Выход из режима программирования

- Нажмите кнопку PROG, начнет мигать красный световой индикатор, нажмите кнопку PROG еще раз для выхода из режима программирования. Все выполненные до выхода настройки сохранятся.
- Нажмите кнопку PROG, начнет мигать красный световой индикатор. После 10 секунд бездействия устройство выйдет из режима программирования автоматически.

Программирование левого и правого рычагов по оси Y

- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Нажмите правую кнопку на D-Pad. При успешном завершении программирования красный световой индикатор будет гореть постоянно.

Регулировка чувствительности руля

- Нажмите кнопку PROG, начнет мигать красный световой индикатор.
- Для установки высокого уровня чувствительности руля нажмите верхнюю кнопку на D-Pad. При успешном выборе красный световой индикатор будет гореть постоянно.
- Для установки среднего уровня чувствительности руля нажмите правую или левую кнопку на D-Pad. При успешном выборе красный световой индикатор будет гореть постоянно.
- Для установки низкого уровня чувствительности руля нажмите нижнюю кнопку на D-Pad. При успешном выборе красный световой индикатор будет гореть постоянно.
- Нажмите и удерживайте в течение 4 секунд кнопку OPTIONS / 10 / MENU / + для удаления всех запрограммированных кнопок и установки чувствительности руля по умолчанию.

Установка максимального угла в режиме вращения 900°

- Переместите переключатель чувствительности руля до отметки 900°.
- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Поверните руль направо / налево на угол более 60°.
- Нажмите на кнопку OPTIONS / 10 / MENU / +. Красный световой индикатор перестанет мигать, а выбранный угол руля будет установлен, как максимальный.
- Способы сброса настроек угла вращения:
- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать. Нажмите и удерживайте кнопку OPTIONS / 10 / MENU / + в течение4 секунд для сброса настроек максимального угла.
- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать. По-верните руль с центрального положения направо / налево на 900° (максимальное значение по умолчанию). Далее нажмите кнопку OPTIONS / 10 / MENU / +. При успешной установке угла поворота руля по умолчанию красный световой индикатор перестанет мигать и будет гореть постоянно.

Калибровка

- Переключите кнопку вращения в положение «270», затем нажмите кнопки «L1+ L2 + R1+ R2», световой индикатор начнет быстро мигать.
- Поверните руль влево до конца, светодиод начнет медленно мигать, затем поверните руль вправо до конца, светодиод замигает медленно, затем вернитесь в центральное положение, светодиод станет мигать быстро.
- Затем последовательно нажмите правую, среднюю и левую педаль до упора.
- Когда светодиод начнет медленно мигать, нажмите кнопку OPTIONS, светодиод загорится, что означает завершение калибровки.

Педали (сцепления/тормоза/газа)

- Педаль с функцией сцепления должна поддерживаться игрой.
- Левая педаль — сцепление, средняя педаль — тормоз, правая педаль — газ.
- Если игра не поддерживает сцепление, то педаль сцепления не будет работать или может функционировать как педаль тормоза.
- В играх, поддерживающих функцию сцепления, если нажать на педаль сцепления (без отпускания), а затем нажать на педаль тормоза или ускорения, автомобиль не будет ехать.

Переключение передач

- Подключите коробку передач также, как и руль. Требуется игровая поддержка.
- Левая кнопка «LO-HI» переключает передачи в режим повышенной/пониженной, если нажать кнопку переключателя один раз, передачи 1, 2, 3, 4, 5, 6, R будут повышены до 7, 8, 9, 10, 11, 12, R, и наоборот. При переключении на повышенные передачи световой индикатор загорится, при переключении на пониженные передачи световой индикатор погаснет.
- Переключатель повышенной/пониженной передачи должен поддерживаться игрой.

- Правая кнопка переключателя — это кнопка функции ручного тормоза, нажмите ее, чтобы запустить эту функцию, отпустите, чтобы остановить ручное торможение (требуется поддержка игры).
- Опустите передачу вниз и удерживайте на шестой скорости, чтобы передача выполняла функцию «вернуться».

Возможные проблемы и их решение

- Если при подключении геймпада не загорается световой индикатор, переподключите геймпад и проверьте его исправность.
- Если игровой руль не реагирует на нажатие кнопок, а игровая приставка зависла, выключите приставку и повторите подключение.
- При возникновении ошибок в работе игрового руля рекомендуется его перезагрузка.
- Следите, чтобы геймпад был выключен перед подключением игрового руля к приставкам PlayStation 3, PlayStation 4 и XBOX ONE/360.

Правила и условия монтажа, хранения, перевозки (транспортировки), реализации и утилизации

- Устройство не требует какого-либо монтажа или постоянной фиксации.
- Хранение устройства должно производиться в упаковке в отапливаемых помещениях у изготовителя и потребителя при температуре воздуха от 5 °С до 40 °С и относительной влажности воздуха не более 80%. В помещениях не должно быть агрессивных примесей (паров кислот, щелочей), вызывающих коррозию.
- Перевозка устройства должна осуществляться в сухой среде.
- Устройство требует бережного обращения, оберегайте его от воздействия пыли, грязи, ударов, влаги, огня и т.д.
- Реализация устройства должна производиться в соответствии с местным законодательством.
- После окончания срока службы изделия его нельзя выбрасывать вместе с обычным бытовым мусором. Вместо этого оно подлежит сдаче на утилизацию в соответствующий пункт приема электрического и электронного оборудования для последующей переработки и утилизации в соответствии с федеральным или местным законодательством. Обеспечивая правильную утилизацию данного продукта, Вы помогаете сберечь природные ресурсы и предотвращаете ущерб для окружающей среды и здоровья людей, который возможен в случае ненадлежащего обращения. Более подробную информацию о пунктах приема и утилизации данного продукта можно получить в местных муниципальных органах или на предприятии по вывозу бытового мусора.
- При обнаружении неисправности устройства следует немедленно обратиться в авторизованный сервисный центр или утилизировать устройство.

Дополнительная информация

Изготовитель: ЛАЙТ СТАР ЭЛЕКТРОНИКС ТЭКНОЛОДЖИ КО., ЛТД.
Каб. 101, зд. 1#, № 1, научно-технологический парк Синчэнь, шоссе Ляньби, промзона Улянь, Фэнган, г. Дунгуань, пров. Гуандун, Китай.

Manufacturer: LITE STAR ELECTRONICS TECHNOLOGY CO., LTD.
Room 101, Building 1#, No. 1, Xingchen Science & Technical Park, Lianbi Road, Wulian Industry Area, Fenggang Town, Dongguan City, Guangdong Province, China.

Сделано в Китае.

Импортер в России: ООО «ДНС ЛОДЖИСТИК».
690068, Приморский край, г.Владивосток, пр-кт 100 лет Владивостока, 155 к.3 оф.5.
Адрес электронной почты: dns-logistic.llc@mail.dlogistix.com

Уполномоченное изготовителем лицо: ООО «Атлас».
690068, Россия, Приморский край, г. Владивосток, проспект 100-летия Владивостока, дом 155, корпус 3, офис 5.
Адрес электронной почты: atlas.llc@mail.dlogistix.com

Товар соответствует требованиям ТР ТС (ЕАЭС).

Спецификации, информация о продукте и его внешний вид могут быть изменены без предварительного уведомления пользователя в целях улучшения качества нашей продукции.

Товар изготовлен (мм.гггг): _____ V.6

Для заметок

Гарантийный талон

SN/IMEI: _____

Дата постановки на гарантию:_____

Производитель гарантирует бесперебойную работу устройства в течение всего гарантийного срока, а также отсутствие дефектов в материалах и сборке. Гарантийный период исчисляется с момента приобретения изделия и распространяется только на новые продукты.
В гарантийное обслуживание входит бесплатный ремонт или замена элементов, вышедших из строя не по вине потребителя в течение гарантийного срока при условии эксплуатации изделия согласно руководству пользователя. Ремонт или замена элементов производится на территории уполномоченных сервисных центров.

Срок гарантии: 12 мес.
Срок эксплуатации: 24 мес.

Актуальный список сервисных центров по адресу:
https://www.dns-shop.ru/service-center/

Гарантийные обязательства и бесплатное сервисное обслуживание не распространяются на перечисленные ниже принадлежности, входящие в комплектность товара, если их замена не связана с разборкой изделия:

- Элементы питания (батарейки) для ПДУ (Пульт дистанционного управления).
- Соединительные кабели, антенны и переходники для них, наушники, микрофоны, устройства «HANDS-FREE»; носители информации различных типов, программное обеспечение (ПО) и драйверы, поставляемые в комплекте (включая, но не ограничиваясь ПО, предустановленным на накопитель на жестких магнитных дисках изделия), внешние устройства ввода-вывода и манипуляторы.
- Чехлы, сумки, ремни, шнуры для переноски, монтажные приспособления, инструменты, документацию, прилагаемую к изделию.
- Расходные материалы и детали, подвергающиеся естественному износу.

Производитель не несет гарантийных обязательств в следующих случаях:

- Истек Гарантийный срок.
- Если изделие, предназначенное для личных (бытовых, семейных) нужд, использовалось для осуществления предпринимательской деятельности, а также в иных целях, не соответствующих его прямому назначению.
- Производитель не несет ответственности за возможный материальный, моральный и иной вред, понесенный владельцем изделия и/или третьими лицами, вследствие нарушения требований руководства пользователя при использовании, несоблюдения рекомендаций по установке и обслуживанию изделия, правил подключения (короткие замыкания, возникшие также в результате воздействия несоответствующего сетевого напряжения, как на само изделие, так и на изделия, сопряженные с ним), хранении и транспортировки изделия.
- Все случаи механического повреждения: сколы, трещины, деформации, следы ударов, вмятины, замятия и др., полученные в процессе эксплуатации изделия.
- Имеются следы сторонней модификации, несанкционированного ремонта лицами, не уполномоченными для проведения таких работ. Если дефект вызван изменением конструкции или схемы изделия, подключением внешних устройств, не предусмотренных Производителем, использованием устройства, не имеющего сертификата соответствия согласно местному законодательству.
- Если дефект изделия вызван действием непреодолимой силы (природных стихий, пожаров, наводнений, землетрясений, бытовых факторов и прочих ситуаций, не зависящих от Производителя), либо действиями третьих лиц, которые Производитель не мог предвидеть.
- Дефект вызван попаданием внутрь изделия посторонних предметов, инородных тел, веществ, жидкостей, насекомых или животных, воздействием агрессивных сред, высокой влажности, высоких температур, которые привели к полному или частичному выходу из строя изделия.
- Отсутствует или не соответствует идентификация изделия (серийный номер). Если повреждения (недостатки) вызваны воздействием вредоносного программного обеспечения; установкой, сменой или удалением паролей (кодов), приведшим к отсутствию доступа к программным ресурсам изделия, без возможности их сброса/восстановления, ввиду отсутствия предоставления данной услуги поставщиком ПО.
- Если дефекты работы вызваны несоответствием стандартам или техническим регламентам питающих, кабельных, телекоммуникационных сетей, мощности радиосигнала, в том числе из-за особенностей рельефа и других подобных внешних факторов, использования изделия на границе или вне зоны действия сети.
- Если повреждения вызваны использованием нестандартных (неоригинальных) и/или некачественных (поврежденных) расходных материалов, принадлежностей, запасных частей, элементов питания, носителей информации различных типов (включая CD, DVD диски, карты памяти, SIM-карты, картриджи).
- Если недостатки вызваны получением, установкой и использованием несовместимого контента (мелодии, графика, видео и другие файлы, приложения Java и подобные им программы).
- На ущерб, причиненный другому оборудованию, работающему в сопряжении с данным изделием.

Для заметок

Для заметок

