Монитор Alienware AW2725QF

Руководство пользователя

Модель монитора: AW2725QF
Базовая модель: AW2725QFt
Август 2024 года
Ред. A00

ALIENWARE™

Примечания, уведомления и предупреждения

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** «ПРИМЕЧАНИЕ» — это важная информация, помогающая эффективнее использовать устройство.

△ **ВНИМАНИЕ! «ВНИМАНИЕ» указывает на возможное повреждение аппаратного обеспечения или потерю данных, а также на способы их избежать.**

⚠ **ОСТОРОЖНО! «ОСТОРОЖНО» указывает на вероятность порчи имущества, а также травмирования или смерти людей.**

© Dell Inc. или ее филиалы, 2024 г. Все права защищены. Dell Technologies, Dell и другие товарные знаки являются товарными знаками компании Dell Inc. или ее филиалов. Другие товарные знаки могут являться собственностью их владельцев.

Содержание

Правила техники безопасности 5
О мониторе 6
Комплект поставки 6
Характеристики устройства 7
Совместимость с операционными системами 8
Обозначение компонентов и элементов управления 8
Вид спереди 8
Вид сзади 9
Вид снизу 10
Технические характеристики монитора 11
*Dell Display Manager 12
Характеристики разрешения 12
Предустановленные режимы отображения 13
Электрические характеристики 15
Физические характеристики 15
Характеристики окружающей среды 16
Назначение контактов 17
Технология Plug-and-Play 20
Качество ЖК-мониторов и политика в отношении дефектных пикселей 20
Эргономика 21
Перемещение и транспортировка монитора 22
Указания по обслуживанию 23
Чистка монитора 23
Настройка монитора 24
Крепление на подставке 24
Регулировка наклона, поворота и высоты 26
Регулировка наклона и поворота 26
Регулировка по высоте 26
Поворот монитора 27
Укладка кабелей 27
Подключение монитора 28
Крепление монитора с помощью кенсингтонского замка (опция) 29
Демонтаж подставки монитора 30
Настенное крепление VESA (приобретается отдельно) 30
Работа с монитором 31
Включение монитора 31
Управление с помощью джойстика 31
Переключение двойного разрешения 32
Панель запуска меню 33
Функции экранного меню (OSD) 34
Вход в систему меню 34
Предупреждения экранного меню 45
Блокировка кнопок управления 47
Установка максимального разрешения 47
Открытие Auto HDR в ОС Windows 11 47
Использование приложения AlienFX 49

Предварительные условия 49
Установка AWCC в процессе обновления Windows 49
Установка AWCC с сайта поддержки Dell 49
Настройка подсветки 49
Настройки 50
Поиск и устранение неисправностей 52
Самодиагностика 52
Встроенная система диагностики 52
Общие проблемы 53
Проблемы данного устройства 54
Проблемы с USB (универсальной последовательной шиной) 55
Нормативно-правовые сведения 56
Уведомления ФКС (только для США) и прочие нормативные требования 56
База данных продукции ЕС, в которой представлены табличка с маркировкой энергопотребления и информационный лист изделия 56
Обращение в компанию Dell 57
Информация о торговой марке 58

Правила техники безопасности

Чтобы не повредить монитор и не получить травмы, соблюдайте приведенные ниже правила техники безопасности. Если не указано иное, все процедуры, представленные в настоящем документе, подразумевают, что вы ознакомились с правилами техники безопасности при работе с монитором.

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Перед использованием монитора ознакомьтесь с правилами техники безопасности в сопроводительной документации и непосредственно на самом мониторе. Храните инструкции в удобном месте для использования в будущем.

⚠ **ОСТОРОЖНО! Использование элементов управления, настроек и процедур, не указанных в настоящей документации, может привести к поражению электрическим током, а также опасности электрических и механических травм.**

△ **ВНИМАНИЕ! Длительное воздействие высокой громкости при прослушивании через наушники (если их возможно подключить к монитору) может повредить слух.**

- Установите монитор на твердую поверхность и обращайтесь с ним бережно.
  - Экран изготовлен из хрупкого материала и может быть поврежден при падении или ударе острым предметом.
  - Убедитесь, что электрические характеристики монитора соответствуют параметрам местной электрической сети переменного тока.
  - Установите монитор в помещении с комнатной температурой. Слишком низкая или высокая температура может оказывать неблагоприятное воздействие на жидкие кристаллы в экране.
  - Подключите кабель питания монитора к находящейся в ближайшем доступе розетке. См. раздел «Подключение монитора».
- Не устанавливайте и не эксплуатируйте монитор на влажной поверхности и рядом с водой.
- Не подвергайте монитор воздействию сильной вибрации и ударов. Например, не кладите монитор в багажник автомобиля.
- Если монитор долго не будет использоваться, отключите его от розетки.
- Во избежание поражения электрическим током не пытайтесь разбирать монитор.
- Внимательно ознакомьтесь с данными инструкциями. Сохраните настоящий документ для использования в будущем. Соблюдайте все предупреждения и указания на паспортной табличке устройства.
- Некоторые мониторы можно вешать на стену с помощью крепления VESA, приобретаемого отдельно. Обязательно используйте подходящее крепление VESA, указанное в разделе с информацией о настенном монтаже.

Информацию о технике безопасности вы найдете в документе «Информация о технике безопасности, экологических и нормативных требованиях» (SERI), поставляемом вместе с монитором.

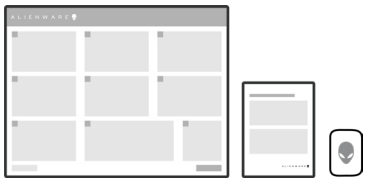
О мониторе

Комплект поставки

Компоненты, поставляемые с монитором, перечислены в таблице ниже. Если какой-либо компонент отсутствует, обратитесь в компанию Dell. Дополнительную информацию см. в разделе Обращение в компанию Dell.

ПРИМЕЧАНИЕ. Некоторые компоненты могут предлагаться по желанию клиента и не входить в комплект поставки монитора. Некоторые функции могут быть недоступны в отдельных странах.

Табл. 1. Компоненты монитора и их описание.

Изображение компонента	Описание компонента
	Экран
	Подставка
	Основание подставки
	Кабель питания (зависит от страны или региона)
	Кабель USB 3.2 Gen1 A-B (5 Гбит/с), длина 1,80 м
	Кабель DisplayPort 1.4, длина 1,80 м (DisplayPort — DisplayPort)
	Кабель HDMI 2.1 FRL, длина 1,80 м
	• Краткое руководство по установке • Информация о технике безопасности, экологических и нормативных требованиях • Наклейка Alienware

Характеристики устройства

Монитор **Alienware AW2725QF** оснащен жидкокристаллическим (ЖК) экраном с активной матрицей на тонкопленочных транзисторах (TFT) , и светодиодной подсветкой. К функциональным возможностям монитора относятся:

- Видимая область экрана 684,70 мм (27,00 дюйма) по диагонали.
- Двойное разрешение (3840 x 2160 / 1920 x 1080) с поддержкой полноэкранного режима при более низких значениях разрешения и соотношении сторон 16:9.
- Совместимость NVIDIA G-SYNC и VESA AdaptiveSync Display позволяют уменьшить графические искажения, такие как прерывание и дрожание изображения на экране, и добиться плавности графики.
- Поддержка высокой частоты обновления 330 Гц (с разгоном до 360 Гц) при синхронизации FHD и 165 Гц (разгон до 180 Гц) при синхронизации 4K и быстрое время отклика — 0,5 мс от серого к серому в режиме «Предельный»*.

  * Значения 0,5 мс (от серого к серому, как минимум), 1 мс (от серого к серому, чаще всего) достигаются в режиме «Предельный», что позволяет добиться уменьшения видимой размытости движения и увеличения чувствительности изображения. Однако при этом на изображении могут появиться незначительные, но заметные артефакты. Поскольку настройки компьютеров и потребности геймеров отличаются, рекомендуется поэкспериментировать с различными режимами и найти те настройки, которые подходят именно вам.
- Цветовая гамма DCI-P3 — 95 % и sRGB — 100 %.
- Dolby Vision HDR.
- VESA DisplayHDR 600.
- HDMI 2.1 eARC/ARC.
- Возможность регулировки наклона, поворота и высоты.
- Съемное основание и монтажные отверстия VESA (Video Electronics Standards Association) 100 мм для установки в различных условиях.
- Один порт DisplayPort и два порта HDMI для подключения цифровых устройств.
- Монитор оснащен следующими портами:

  - Один восходящий порт USB 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) Type-B.

  - Один нисходящий порт с функцией зарядки USB 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) Type- C.

  - Два нисходящих порта USB 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) Type-A.

  - Один нисходящий порт USB 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) Type- A с возможностью подключения зарядного устройства BC1.2.
- Поддержка режимов «Картинка за картинкой» (PBP), «Картинка в картинке» (PIP) и «Консоль».
- Функция Plug-and-Play (если поддерживается компьютером).
- Настройки экранного меню для простоты установки и оптимизации экрана.
- AW2725QF предлагает широкий выбор предустановленных режимов, включая:

  - Шутер от первого лица (FPS).

  - Многопользовательская сетевая боевая арена или стратегия в реальном времени (MOBA или RTS).

  - Компьютерная ролевая игра (RPG).

  - Гонки (спорт).

  - Три пользовательских игровых режима.

  Помимо этого для улучшения игрового опыта добавлены расширенные важные игровые функции, например таймер, частота кадров и выравнивание экрана.
- Разъем для замка безопасности.
- ≤ 0,3 Вт при выключенном питании.
- Премиум-гарантия замены панели гарантирует полную уверенность и спокойствие.
- Экран без заметного мерцания комфортен для зрения, а функция ComfortView Plus уменьшает излучение синего спектра.
- В мониторе используется технология Flicker-Free, устраняющая заметное мерцание. Она обеспечивает комфорт при просмотре, глаза пользователя не устают и не перенапрягаются.

⚠ **ОСТОРОЖНО! Длительное возможное воздействие излучения синего спектра от монитора может быть вредным для зрения, включая в том числе утомление и перенапряжение глаз. Функция ComfortView Plus сокращает излучение синего спектра и обеспечивает комфорт при работе с монитором.**

- Данный монитор оснащен панелью с фильтром синего света. При сбросе до заводских настроек или настроек по умолчанию монитор соответствует требованиям стандарта TÜV Rheinland к аппаратному обеспечению с низким уровнем синего света.**

  Коэффициент пропускания синего света:

  Соотношение света в диапазоне 415–455 нм и 400–500 нм должно быть менее 50 %.

Категория	Коэффициент пропускания синего света
1	≤ 20 %
2	20 % < R ≤ 35 %
3	35 % < R ≤ 50 %

- Уровень опасного синего света, излучаемого экраном, уменьшается, при этом повышается комфорт для глаз без искажения цветопередачи.
- В мониторе используется технология Flicker-Free, устраняющая заметное мерцание. Она обеспечивает комфорт при просмотре, глаза пользователя не устают и не перенапрягаются.

** Данный монитор соответствует категории 3 согласно стандарту TÜV Rheinland по аппаратному обеспечению с низким уровнем синего света.

Совместимость с операционными системами

- Windows 10 и более поздние версии*
- macOS 12* и macOS 13*

*Совместимость с операционными системами мониторов Dell и Alienware может варьироваться в зависимости от таких факторов, как:

- Конкретные даты выпуска, когда доступны новые версии, исправления или обновления операционной системы.
- Конкретные даты выпуска, когда на сайте поддержки Dell доступны обновления микропрограммы, программного обеспечения или драйверов мониторов под брендом Dell и Alienware.

Обозначение компонентов и элементов управления

Вид спереди



Рис. 1. Вид монитора спереди

Табл. 2. Вид спереди, описание.

Наклейка	Описание	Использование
1	Кнопка питания (со светодиодным индикатором)	Служит для включения и выключения монитора. Постоянно горящий синий индикатор указывает, что монитор включен и работает в обычном режиме. Мигающий белый индикатор указывает, что монитор находится в режиме ожидания.

Вид сзади



Рис. 2. Вид монитора сзади

Табл. 3. Вид сзади, описание.

Наклейка	Описание	Использование
1	Отверстия для крепежа VESA (4) (100 x 100 мм) — за крышкой VESA	Совместимый с VESA монтажный кронштейн для крепления монитора на стену.
2	Наклейка с нормативными сведениями	Указаны разрешения контролирующего органа.
3	Кнопка фиксатора подставки	Снятие монитора с подставки.
4	Крючок для гарнитуры	Повесьте гарнитуру на крючок. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Допустимая нагрузка не более 400 г.
5	Отверстие для прокладки проводов	Отверстие для прокладки и организации проводов.

Вид снизу

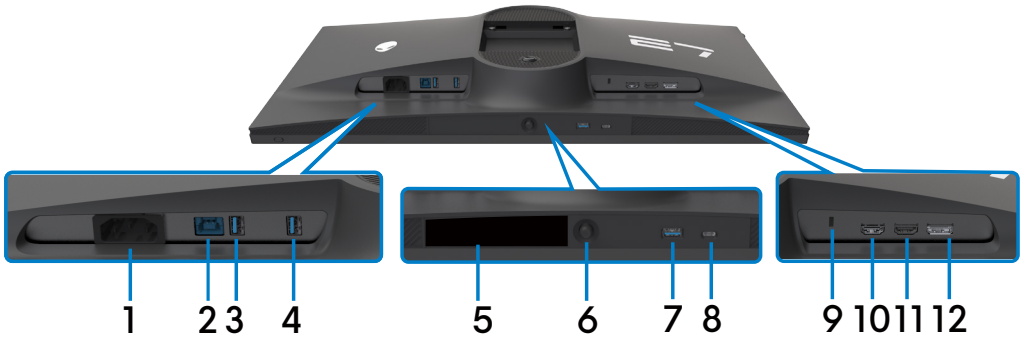


Рис. 3. Вид монитора снизу

Табл. 4. Вид снизу, описание.

Наклейка	Описание	Использование
1	Разъем питания	Подключение кабеля питания (поставляемого в комплекте с монитором).
2	Восходящий порт USB Type-B (только данные)	Подключите кабель USB (поставляемый с монитором) к этому порту и к компьютеру, чтобы USB-порты на мониторе работали.
3, 4, 7	Суперскоростные нисходящие порты USB 5 Гбит/с (USB 3.2 Gen1) Type-A (3) (только данные)	Служат для подключения периферийных USB устройств, например мыши и клавиатуры. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Для использования этих портов следует подключить монитор к компьютеру восходящим кабелем USB (который поставляется в комплекте с монитором). ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Порт 7 поддерживает зарядку аккумулятора ред. 1.2.
5	Наклейка со штрихкодом, серийным номером и сервисным кодом	Эта наклейка понадобится в случае обращения за технической поддержкой в компанию Dell. Сервисный номер — это уникальный буквенно-цифровой идентификатор, позволяющий специалистам сервисного центра Dell идентифицировать компоненты аппаратного обеспечения компьютера и получить сведения о гарантии.
6	Джойстик	Нужен для управления экранным меню и переключения двойного разрешения.
8	Суперскоростной нисходящий порт USB 5 Гбит/с (USB 3.2 Gen1) Type-C для зарядки (только данные)	Подключайте USB-устройства для зарядки. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Чтобы пользоваться этим портом, подключите кабель USB, поставляемый с монитором, к восходящему USB-порту монитора и к компьютеру. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Во избежание помех не подключайте другие USB-устройства в соседний порт при использовании беспроводного USB-устройства в нисходящем USB-порту.
9	Разъем для замка безопасности (в зависимости от наличия кенсингтонского замка)	Служит для крепления монитора защитным тросиком с замком (приобретается отдельно).
10	Порт HDMI 1	Подключите кабель HDMI 2.1, поставляемый с монитором, к этому порту и к компьютеру. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Для потоковой передачи Dolby ATMOS одновременно подключите другой кабель HDMI 2.1 (приобретается отдельно) в порт HDMI 2 eARC/ARC.
11	Порт HDMI 2 eARC/ARC	Подключите кабель HDMI 2.1, поставляемый с монитором, к этому порту и к компьютеру или внешней аудиосистеме. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Этот порт поддерживает аудиовыход eARC/ARC при включенном HDMI CEC.
12	DisplayPort	Подключите кабель DisplayPort, поставляемый с монитором, к этому порту и к компьютеру.

Технические характеристики монитора

Табл. 5. Технические характеристики монитора.

Описание	Значение
Тип экрана	ЖКД с активной матрицей на тонкопленочных транзисторах (TFT)
Тип панели	Технология планарной коммутации (IPS)
Соотношение сторон	16:9
Размеры видимого изображения	
По диагонали	684,70 мм (27,00 дюйма)
Активная область	
По горизонтали	596,74 мм (23,49 дюйма)
По вертикали	335,66 мм (13,21 дюйма)
Площадь	200 301,75 мм^2 (310,47 дюйма^2)
Шаг пикселя	0,1554 мм x 0,1554 мм
Пикселей на дюйм (PPI)	163
Угол обзора	
По горизонтали	178° (стандартный)
По вертикали	178° (стандартный)
Яркость	
Яркость белого	400 кд/м² (стандартный) 600 кд/м^2 (пиковое значение HDR)
Коэффициент контрастности	1000 к 1 (стандартный)
Покрытие экрана монитора	Антибликовое твердостью 3H
Подсветка	Светодиодная подсветка по краям
Время отклика (от серого к серому)	0,5 мс (от серого к серому, как минимум), 1 мс (от серого к серому, чаще всего) в режиме **«Extreme (Предельный)»** 2 мс, от серого к серому в режиме **«Super Fast (Сверхбыстрый)»** 3 мс, от серого к серому в режиме **«Fast (Быстрый)»**
Глубина цвета	1,07 млрд цветов (8 бит + A-FRC)
Цветовая гамма	DCI-P3 стандартная 95 % (CIE 1976) sRGB стандартная 100 % (CIE 1931)
Точность калибровки	sRGB Delta E ≤ 2 (среднее значение)
Связь	• Два порта HDMI 2.1 (HDCP 1.4 и HDCP 2.2), (поддержка 4K 3840 x 2160 при 165 Гц, FHD 1920 x 1080 при 330 Гц, FRL, HDR, VRR в соответствии с HDMI 2.1) ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Частота обновления может быть разогнана до 180 Гц в режиме 4K и до 360 Гц в режиме Full HD. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Один из двух портов HDMI 2.1 с FRL поддерживает eARC/ARC для воспроизведения Dolby ATMOS. • Один разъем DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 и HDCP 2.2), (поддерживает 4K 3840 x 2160 при 165 Гц, FHD 1920 x 1080 при 330 Гц, DSC, HDR) ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Частота обновления может быть разогнана до 180 Гц в режиме 4K и до 360 Гц в режиме Full HD. • Один восходящий порт USB-B 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) • Два нисходящих порта USB-A 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) Быстрый доступ • Один нисходящий порт USB-C 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) • Один нисходящий порт USB-A 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) с зарядкой BC1.2
Ширина поля (от края монитора до активной области)	
Сверху Слева/справа Снизу	7,35 мм 7,35 мм 18,17 мм
Возможности регулировки	
Подставка, регулируемая по высоте	до 110 мм
Наклон	-5°/+21°

Описание	Значение
Поворот	-20°/+20°
Вращение	-90°/+90°
Укладка кабелей	Да
Совместимость с DDM (Dell Display Manager)*	Easy Arrange и функции других клавиш
Безопасность	Разъем для замка безопасности (защитный тросик с замком приобретается отдельно)
Интерактивная справка Alienware Command Center (AWCC)	Да

*Dell Display Manager

Dell Display Manager — это прикладное программное обеспечение, расширяющее возможности монитора Dell с увеличением его производительности и удобства настройки.

С этим приложением можно:

1. Удобно настраивать параметры экранного меню, такие как яркость, контрастность, источник входного сигнала и т. д. Переключать опции не джойстиком на мониторе, а в DDM.
2. С помощью функции Easy Arrange упорядочивать приложения на экране, объединяя их в шаблон по своему выбору.
3. Назначать приложения и файлы разделам Easy Arrange, сохранять макет как профиль и автоматически восстанавливать его с помощью функции Easy Arrange Memory.
4. Подключать монитор Dell к нескольким источникам входного сигнала и управлять этими несколькими видеовходами.
5. Настраивать приложения в разных цветовых режимах, используя опцию Color Preset.
6. Передавать настройки программы Dell Display Manager на другие мониторы той же модели с помощью функции **Import/export (импорта/экспорта)**.

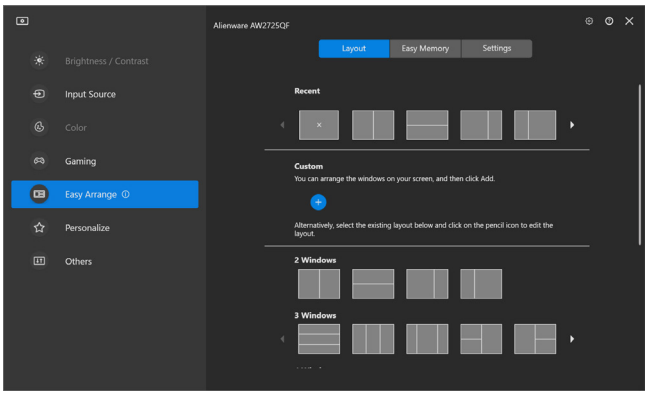


Рис. 4. Пользовательский интерфейс Dell Display Manager

Эта информация основана на лабораторных данных и приведена только для справки. Устройство может иметь иные характеристики в зависимости от приобретенных программ, компонентов и периферийных устройств. Компания Dell не берет на себя обязательства по обновлению данной информации.

Покупатель не должен полностью полагаться на данную информацию при решении вопроса об электрических допусках и прочих характеристиках. Не дается никакая гарантия в явном или подразумеваемом виде о точности и полноте информации.

Характеристики разрешения

Табл. 6. Характеристики разрешения.

Описание	Значение
Сигнал	HDMI/DisplayPort
Диапазон строчной развертки	30–430 кГц (режим 4K) 30–470 кГц (режим Full HD)
Диапазон кадровой развертки	48–180 Гц (режим 4K) (разгон 170/175/180 Гц) 48–360 Гц (режим Full HD) (разгон 340/350/360 Гц)
Максимальное предустановленное разрешение	3840 x 2160 до 180 Гц (режим 4K) (разгон 170/175/180 Гц) 1920 x 1080 до 360 Гц (режим Full HD) (разгон 340/350/360 Гц)
Характеристики воспроизведения видеосигнала (в режимах HDMI и альтернативный DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p, 2160p

Предустановленные режимы отображения

Табл. 7. Предустановленные режимы отображения HDMI (режим 4K)

Режим отображения	Горизонтальная частота (кГц)	Частота кадров (Гц)	Синхронизация пикселей (МГц)	Полярность синхронизации (по горизонтали / по вертикали)
IBM 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
IBM 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
VESA 1920 x 1080	192,788	164,917	401	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	199,159	169,931	414,250	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	205,529	174,918	427,5	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	212,019	179,982	441,0	+/-
VESA 1920 x 1200	75	60	162	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	59,951	241,5	+/-
VESA 2560 x 1440	182,996	119,998	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	257,169	164,958	699,5	+/-
VESA 2560 x 1440 (разгон)	265,625	169,946	722,5	+/-
VESA 2560 x 1440 (разгон)	274,173	174,967	745,75	+/-
VESA 2560 x 1440 (разгон)	282,537	179,96	768,5	+/-
VESA 3840 x 2160	135,00	60,00	594	+/-
VESA 3840 x 2160	274,438	119,999	1097,75	+/-
VESA 3840 x 2160	333,188	143,988	1332,75	+/-
VESA 3840 x 2160	385,75	164,991	1543	+/-
VESA 3840 x 2160 (разгон)	398,438	169,982	1593,75	+/-
VESA 3840 x 2160 (разгон)	411,25	175	1645	+/-
VESA 3840 x 2160 (разгон)	423,875	179,989	1695,5	+/-

Табл. 8. Предустановленные режимы отображения DisplayPort (режим 4K)

Режим отображения	Горизонтальная частота (кГц)	Частота кадров (Гц)	Синхронизация пикселей (МГц)	Полярность синхронизации (по горизонтали / по вертикали)
IBM 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
IBM 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+

Режим отображения	Горизонтальная частота (кГц)	Частота кадров (Гц)	Синхронизация пикселей (МГц)	Полярность синхронизации (по горизонтали / по вертикали)
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
VESA 1920 x 1080	192,788	164,917	401	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	199,159	169,931	414,250	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	205,529	174,918	427,5	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	212,019	179,982	441,0	+/-
VESA 1920 x 1200	75	60	162	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	59,951	241,5	+/-
VESA 2560 x 1440	182,996	119,998	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	257,169	164,958	699,5	+/-
VESA 2560 x 1440 (разгон)	265,625	169,946	722,5	+/-
VESA 2560 x 1440 (разгон)	274,173	174,967	745,75	+/-
VESA 2560 x 1440 (разгон)	282,537	179,96	768,5	+/-
VESA 3840 x 2160	133,313	59,997	533,25	+/-
VESA 3840 x 2160	274,438	119,999	1097,75	+/-
VESA 3840 x 2160	333,188	143,988	1332,75	+/-
VESA 3840 x 2160	385,75	164,991	1543	+/-
VESA 3840 x 2160 (разгон)	398,438	169,982	1593,75	+/-
VESA 3840 x 2160 (разгон)	411,25	175	1645	+/-
VESA 3840 x 2160 (разгон)	423,875	179,989	1695,5	+/-

Табл. 9. Предустановленные режимы отображения HDMI/DisplayPort (режим Full HD)

Режим отображения	Горизонтальная частота (кГц)	Частота кадров (Гц)	Синхронизация пикселей (МГц)	Полярность синхронизации (по горизонтали / по вертикали)
IBM 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
IBM 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
VESA 1920 x 1080	192,788	164,917	401	+/-
VESA 1920 x 1080	282	240	597,84	+/-
VESA 1920 x 1080	420,313	329,926	874,25	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	435,457	339,935	905,75	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	450,721	349,939	937,5	+/-
VESA 1920 x 1080 (разгон)	466,106	359,927	969,5	+/-

Электрические характеристики

Табл. 10. Электрические характеристики

Описание	Значение
Сигналы видеовхода	• Цифровой видеосигнал для каждой дифференциальной линии. Для каждой дифференциальной линии входное сопротивление составляет 100 Ом • Поддержка входного сигнала DP/HDMI
Входное напряжение / частота / ток	100–240 В перем. тока / 50 или 60 Гц ± 3 Гц / 1,6 А (стандарт)
Пусковой ток	120 В: 30 А (макс.) 240 В: 60 А (макс.)
Энергопотребление	0,3 Вт (в выключенном состоянии)[1] 0,5 Вт (в режиме ожидания)[1] 26,1 Вт (в рабочем режиме)[1] 140 Вт (макс.)[2] 24,3 Вт (P_{on})[3] 76,2 кВт·ч (TEC)[3]

[1] Согласно определению в EU 2019/2021 и EU 2019/2013.
[2] Максимальная настройка яркости и контрастности при максимальной нагрузке по мощности на все порты USB.
[3] P_{on}: Энергопотребление в режиме «Вкл.» измеряется методом Energy Star.
TEC: Общее энергопотребление в кВт/ч измеряется методом Energy Star.

Эта информация основана на лабораторных данных и приведена только для справки.
Устройство может иметь иные характеристики в зависимости от приобретенных программ, компонентов и периферийных устройств. Компания не берет на себя обязательства по обновлению данной информации.

Покупатель не должен полностью полагаться на данную информацию при решении вопроса об электрических допусках и прочих характеристиках. Не дается никакая гарантия в явном или подразумеваемом виде о точности и полноте информации.

Физические характеристики

Табл. 11. Физические характеристики.

Описание	Значение
Тип разъема	• Один порт DisplayPort • Два порта HDMI • Один восходящий порт USB-B 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) • Два нисходящих порта USB-A 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) • Один нисходящий порт USB-C 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) • Один нисходящий порт USB-A 3.2 Gen1 (5 Гбит/с) с зарядкой BC1.2
Тип сигнального кабеля	• Кабель DisplayPort-DisplayPort (1,80 м) • Кабель HDMI (1,80 м) • Кабель USB 3.2 (A-B) (1,80 м)
Размеры (с подставкой)	
Высота (в выдвинутом положении)	518,68 мм (20,42 дюйма)
Высота (в сложенном положении)	408,68 мм (16,09 дюйма)
Ширина	611,44 мм (24,07 дюйма)
Глубина	243,70 мм (9,60 дюйма)
Размеры (без подставки)	
Высота	361,18 мм (14,22 дюйма)
Ширина	611,44 мм (24,07 дюйма)
Глубина	67,40 мм (2,65 дюйма)
Размеры подставки	
Высота (в выдвинутом положении)	411,80 мм (16,21 дюйма)
Высота (в сложенном положении)	383,34 мм (15,09 дюйма)
Ширина	233,40 мм (9,20 дюйма)

Описание	Значение
Глубина	243,70 мм (9,60 дюйма)
Основание	233,40 x 223,14 мм (9,20 x 8,79 дюйма)
Масса	
Масса в упаковке	11,18 кг (24,65 фунта)
Масса с подставкой и кабелями	7,15 кг (15,76 фунта)
Вес без стойки (для крепления на стене или в соответствии с требованиями крепления VESA, без кабелей)	4,75 кг (10,47 фунта)
Масса подставки	1,98 кг (4,37 фунта)

Характеристики окружающей среды

Табл. 12. Характеристики окружающей среды.

Описание	Значение
Соответствие стандартам	
• Соответствие стандартам RoHS • Монитор BFR/PVC Reduce (печатные платы изготовлены из пластика, не содержащего BFR/PVC) • Стекло панели не содержит мышьяка и ртути	
Температура	
Рабочая	от 0 до 40 °C (от 32 до 104 °F)
Нерабочая	от −20 до 60 °C (от −4 до 140 °F)
Влажность	
Рабочая	от 10 до 80 % (без конденсата)
Нерабочая	от 5 до 90 % (без образования конденсата)
Высота	
Рабочая	Максимум 5000 м (16404 футов)
Нерабочая	Максимум 12192 м (40000 футов)
Рассеивание теплоты	477,7 БТЕ/час (максимум) 89,1 БТЕ/час (в рабочем режиме)

Назначение контактов

DisplayPort

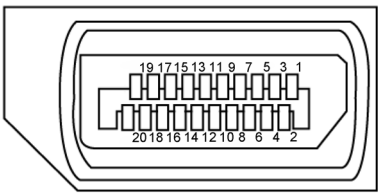


Рис. 5. 20-контактный DisplayPort

Табл. 13. Назначение контактов (DisplayPort).

Номер контакта	20-контактный разъем подключенного сигнального кабеля
1	ML3(n)
2	GND (земля)
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND (земля)
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND (земля)
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND (земля)
12	ML0(p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND (земля)
17	AUX CH (n)
18	Обнаружение активного соединения
19	Возвратный
20	DP_PWR

Порт HDMI 1/HDMI 2

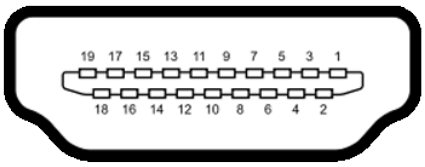


Рис. 6. 19-контактный порт HDMI 1/HDMI 2

Табл. 14. Назначение контактов (HDMI 1/HDMI 2).

Номер контакта	19-контактный разъем подключенного сигнального кабеля
1	ДАННЫЕ TMDS 2+
2	ЭКРАН ДАННЫХ TDMS 2
3	ДАННЫЕ TMDS 2–
4	ДАННЫЕ TMDS 1+
5	ЭКРАН ДАННЫХ TDMS 1
6	ДАННЫЕ TMDS 1–
7	ДАННЫЕ TMDS 0+
8	ЭКРАН ДАННЫХ TDMS 0
9	ДАННЫЕ TMDS 0–
10	ТАКТОВЫЙ СИГНАЛ TMDS+
11	ЭКРАН ТАКТОВОГО СИГНАЛА TMDS
12	ТАКТОВЫЙ СИГНАЛ TMDS–
13	CEC
14	Зарезервирован (N.C. на устройстве)
15	ТАКТОВЫЙ СИГНАЛ DDC (SCL)
16	ДАННЫЕ DDC (SDA)
17	Земля DDC/CEC
18	+5 В ПИТАНИЕ
19	ОБНАРУЖЕНИЕ АКТИВНОГО СОЕДИНЕНИЯ

Порт USB Type-C

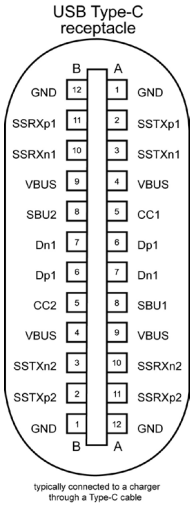


Рис. 7. Порт USB Type-C

Табл. 15. Назначение контактов (USB Type-C).

Номер контакта	Сигнал	Номер контакта	Сигнал
A1	GND (земля)	B12	GND (земля)
A2	SSTXp1	B11	SSRXp1
A3	SSTXn1	B10	SSRXn1
A4	VBUS	B9	VBUS
A5	CC1	B8	SBU2
A6	Dp1	B7	Dn1
A7	Dn1	B6	Dp1
A8	SBU1	B5	CC2
A9	VBUS	B4	VBUS
A10	SSRXn2	B3	SSTXn2
A11	SSRXp2	B2	SSTXp2
A12	GND (земля)	B1	GND (земля)

USB (Универсальная последовательная шина)

В данном разделе приводится описание портов USB на мониторе.

ПРИМЕЧАНИЕ. До 2 A на нисходящий порт USB (порт, обозначенный символом батарейки) с устройствами, поддерживающими BC 1.2 (технология зарядки батарейки 1.2); до 0,9 A на других нисходящих портах USB.

Монитор оснащен следующими портами USB:

- Один восходящий порт — 1* USB Type-B сзади
- Четыре нисходящих порта — 3*USB Type-A + 1*USB Type-C сзади и снизу

  Порт для подключения зарядного устройства — порты, обозначенный символом батарейки, поддерживают функцию быстрой зарядки, если устройство поддерживает BC 1.2.

ПРИМЕЧАНИЕ. USB-порты на мониторе работают, только когда монитор включен или находится в режиме ожидания. Если выключить и включить монитор, подключенным периферийным устройствам может потребоваться несколько секунд для возобновления нормальной работы.

Табл. 16. Скорость передачи данных

Скорость передачи данных	Скорость обработки данных	Максимальное энергопотребление (для каждого порта)
Суперскорость	5 Гбит/с	4,50 Вт
Высокая скорость*	480 Мбит/с	4,50 Вт
Полная скорость*	12 Мбит/с	4,50 Вт

*Скорость устройства при выборе высокого разрешения.

Восходящий порт USB

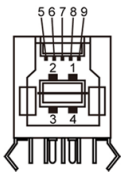


Рис. 8. Восходящий порт USB

Нисходящий порт USB

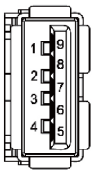


Рис. 9. Нисходящий порт USB

Табл. 17. Назначение контактов (восходящий порт USB).

Номер контакта	Имя сигнала
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND (земля)
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Оболочка	Экранированная

Табл. 18. Назначение контактов (нисходящий порт USB).

Номер контакта	Имя сигнала
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND (земля)
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Оболочка	Экранированная

Технология Plug-and-Play

Монитор можно подключить к любому компьютеру, поддерживающему технологию Plug-and-Play. Монитор автоматически отправляет на компьютер свои данные с расширенной системой идентификации (EDID) по протоколам канала экранных данных (DDC), чтобы компьютер настроил и оптимизировал параметры монитора. Практически все настройки монитора выполняются автоматически. При необходимости можно настраивать различные параметры. Дополнительная информация об изменении параметров монитора представлена в разделе «Работа с монитором».

Качество ЖК-мониторов и политика в отношении дефектных пикселей

В процессе изготовления ЖК-монитора часто случается так, что один или несколько пикселей фиксируются в неизменном состоянии, это практически не заметно и не влияет на качество воспроизведения или потребительские свойства монитора. Для получения дополнительной информации о политике в отношении качества и пикселей мониторов Dell см. https://www.dell.com/pixelguidelines.

Эргономика

△ **ВНИМАНИЕ! Неправильное или слишком длительное использование клавиатуры может причинить вред здоровью.**

△ **ВНИМАНИЕ! Длительный просмотр информации на экране может вызвать перенапряжение глаз.**

Для комфортной и эффективной работы за компьютером соблюдайте приведенные ниже рекомендации.

- Расположите компьютер так, чтобы во время работы монитор и клавиатура располагались прямо перед вами. Для удобного размещения клавиатуры в продаже имеются специальные полки.
- Для уменьшения зрительного утомления и сокращения риска болей в шее, руках, спине и плечах из-за длительной работы с монитором соблюдайте следующие рекомендации.
  1. Расстояние от глаз до экрана должно составлять 50–70 см (20–28 дюймов).
  2. Чаще моргайте, чтобы роговица глаза не пересыхала, или промывайте глаза водой после длительной работы.
  3. Каждые два часа делайте перерывы на 20 минут.
  4. Во время перерыва отведите взгляд от монитора и смотрите на отдаленный (примерно на расстоянии 6 м (20 футов)) предмет не менее 20 секунд.
  5. Выполните упражнения на растяжку для шеи, рук, спины и плеч.
- Сидя перед монитором, убедитесь, что экран монитора находится на уровне глаз или немного ниже.
- Отрегулируйте наклон монитора, а также его контрастность и яркость.
- Отрегулируйте освещение в помещении (например потолочные светильники, настольные лампы и шторы или жалюзи на ближайших окнах) для уменьшения отражений и бликов на экране монитора.
- Используйте кресло с хорошей поддержкой поясницы.
- Во время использования клавиатуры и мыши держите предплечья горизонтально, а кисти рук в нейтральном комфортном положении.
- Обязательно предусмотрите место для отдыха рук при использовании клавиатуры и мыши.
- Плечи должны находиться в естественном положении.
- Ступни должны ровно стоять на полу.
- Когда вы сидите, ноги должны опираться на ступни, а не на переднюю часть кресла. При необходимости отрегулируйте высоту кресла или используйте подставку для ног, чтобы обеспечить правильное положение.
- Меняйте рабочие занятия. Постарайтесь организовать свою работу так, чтобы не приходилось длительное время работать сидя. Старайтесь регулярно вставать и разминаться.
- Под столом не должно быть никаких предметов и кабелей, которые могут мешать комфортно сидеть или о которые можно споткнуться.

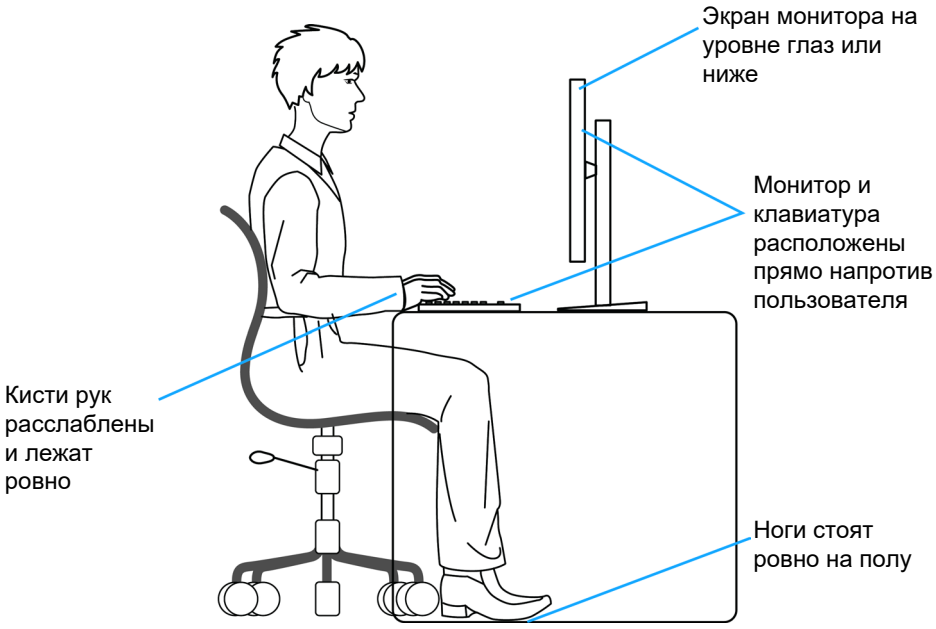


Рис. 10. Эргономика: удобство и эффективность

Перемещение и транспортировка монитора

Для безопасного обращения с монитором при подъеме и перемещении следуйте приведенным ниже инструкциям.

- Перед подъемом и перемещением монитора выключите компьютер и монитор.
- Отсоедините от монитора все кабели.
- Поместите монитор в оригинальную коробку с первоначальным упаковочным материалом.
- При подъеме и переноске крепко удерживайте монитор за нижний край и бока, не прилагая излишнего давления.

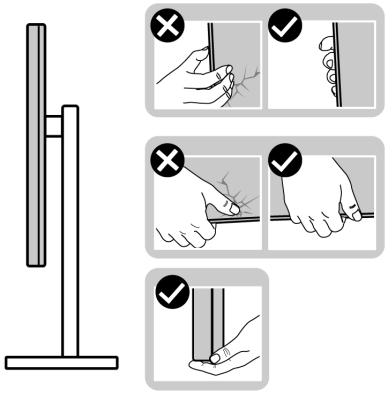


Рис. 11. Перемещение и подъем монитора

- Поднимая или перемещая монитор, убедитесь, что экран направлен в сторону от вас, и не давите на область экрана во избежание царапин и повреждений.

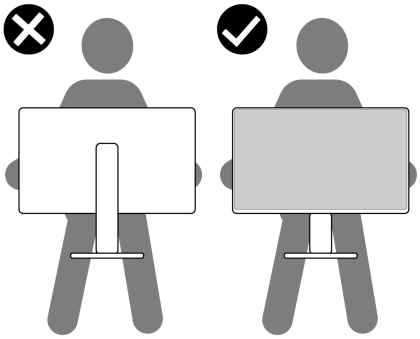


Рис. 12. Экран должен быть повернут от вас.

- При транспортировке монитора не подвергайте его ударам и вибрации.
- При подъеме и перемещении монитора не переворачивайте его, удерживая за основание или стойку подставки. Это может привести к случайному повреждению монитора или травме пользователя.

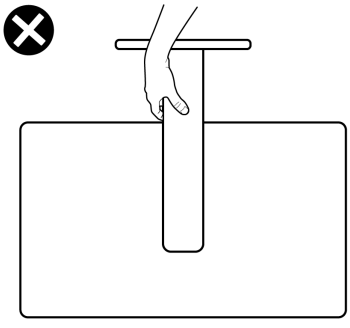


Рис. 13. Не переворачивайте монитор низом вверх.

Указания по обслуживанию

Чистка монитора

△ **ВНИМАНИЕ! Перед чисткой монитора прочтите** Правила техники безопасности**.**

⚠ **ОСТОРОЖНО! Перед чисткой монитора отсоедините кабель питания монитора от электрической розетки.**

Для обеспечения максимальной эффективности следуйте указанным инструкциям при распаковке, очистке или эксплуатации монитора:

- Чистой салфеткой, слегка смоченной в воде, очистите подставку, экран и корпус монитора Dell. По возможности используйте салфетку для очистки экранов или раствор, подходящий для очистки мониторов Dell.
- После очистки стола перед размещением на нем монитора Dell убедитесь, что поверхность сухая и на ней нет следов влаги или чистящего средства.
  - △ **ВНИМАНИЕ! Не используйте моющие средства и другие химические вещества, такие как бензол, растворитель, нашатырный спирт, абразивные чистящие средства, спирт или сжатый воздух.**
  - △ **ВНИМАНИЕ! Использование химических веществ для очистки может привести к изменению внешнего вида монитора, например к выцветанию, образованию матовой пленки на мониторе, деформации, появлению неравномерного темного цвета и отслаиванию поверхности экрана.**
  - ⚠ **ОСТОРОЖНО! Не распыляйте чистящий раствор или даже воду непосредственно на поверхность монитора. Это приведет к скоплению жидкости в нижней части панели дисплея, коррозии электроники и последующему необратимому повреждению. Вместо этого смочите мягкую салфетку чистящим раствором или водой, а затем протрите монитор.**
  - ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Повреждения монитора из-за неправильной очистки и использования бензола, растворителя, аммиака, абразивных чистящих средств, спирта, сжатого воздуха, моющих средств любого типа являются повреждениями по вине пользователя (CID). Повреждение по вине пользователя не подпадает под стандартную гарантию Dell.
- Если в процессе распаковки монитора вы обнаружили остатки белого порошка, сотрите его салфеткой.
- Перемещайте монитор аккуратно, так как на мониторах темного цвета могут появиться белые царапины, которые значительно заметнее, чем на мониторах светлого цвета.
- Для поддержания наилучшего качества изображения монитора используйте динамически изменяющуюся экранную заставку и выключайте монитор, если он не используется.

Настройка монитора

Крепление на подставке

ПРИМЕЧАНИЕ. При поставке с завода подставка не присоединена к монитору.

ПРИМЕЧАНИЕ. Данные инструкции применяются только к подставке, которая поставляется в комплекте с монитором. Если присоединяемая подставка предоставлена сторонним поставщиком, следуйте инструкциям по установке, прилагаемым к подставке.

Для крепления подставки к монитору выполните следующие действия:

1. Выровняйте и установите опору подставки на ее основание.
2. Откройте рукоятку винта в нижней части основания подставки и поверните ее по часовой стрелке, чтобы закрепить опору на основании.
3. Закройте ручку винта.

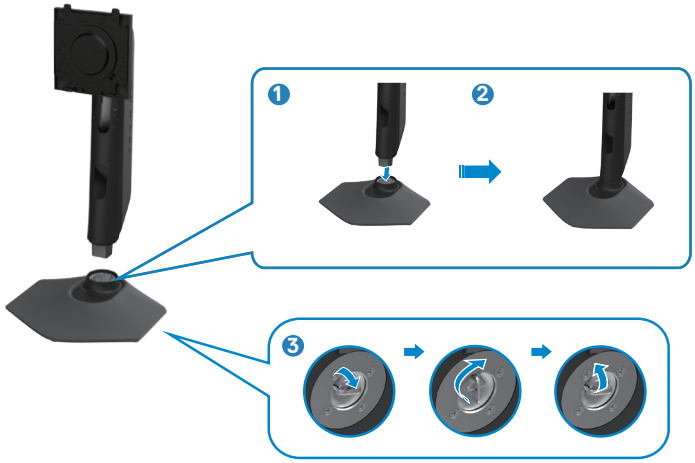


Рис. 14. Крепление на подставке

4. Отогните защитное покрытие, чтобы получить доступ к отверстию VESA на мониторе.

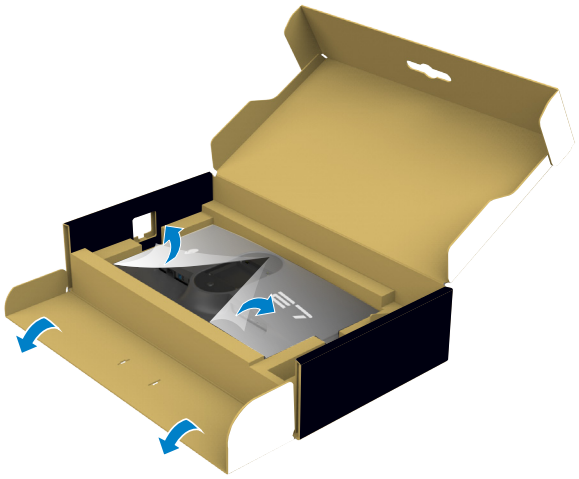


Рис. 15. Отогните покрытие

ПРИМЕЧАНИЕ. Перед креплением подставки к монитору убедитесь, что защитное покрытие отогнуто и место крепления доступно.

5. Вставьте выступы на опоре подставки в отверстия в задней крышке монитора и прижмите подставку до характерного щелчка.

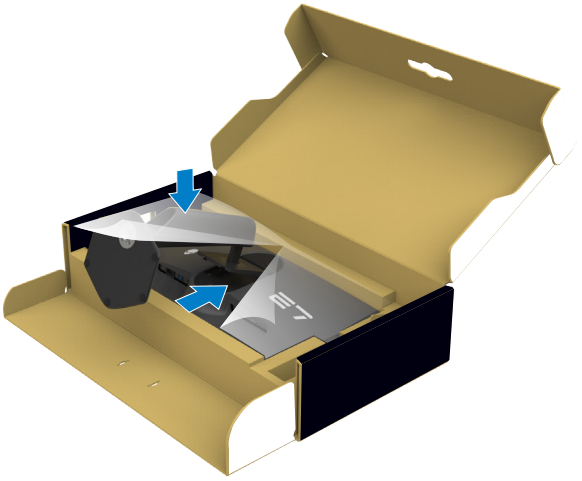


Рис. 16. Сдвиньте язычки на подставке в прорези.

△ **ВНИМАНИЕ! Поднимая монитор, хорошо держите подставку во избежание случайных повреждений.**

6. Осторожно поднимите монитор за подставку и поставьте его на ровную поверхность.



Рис. 17. Поднимите монитор за подставку.

7. Снимите защитное покрытие с монитора.

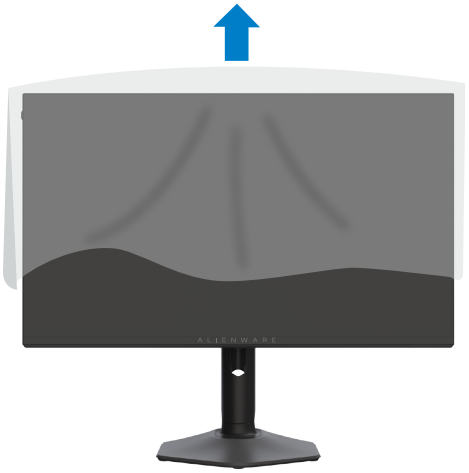


Рис. 18. Снимите защитное покрытие с монитора

Регулировка наклона, поворота и высоты

ПРИМЕЧАНИЕ. Дальнейшие инструкции применяются только к подставке, которая поставляется в комплекте с монитором. Если присоединяемая подставка предоставлена сторонним поставщиком, следуйте инструкциям по установке, прилагаемым к подставке.

Регулировка наклона и поворота

Прикрепив подставку к монитору, можно наклонять и поворачивать его, чтобы выбрать наиболее удобный угол просмотра.

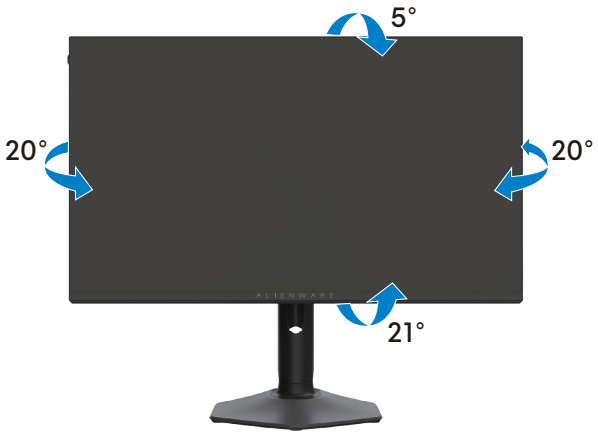


Рис. 19. Регулировка наклона и поворота

ПРИМЕЧАНИЕ. При поставке с завода подставка не присоединена к монитору.

Регулировка по высоте

Высота подставки — до 110 мм. На следующем рисунке показано, как раздвинуть подставку по вертикали.



Рис. 20. Регулировка по высоте

Поворот монитора

Сначала сдвиньте монитор по вертикали до верхней части подставки. Наклоните монитор назад до упора, чтобы не трогать нижнюю часть монитора.



Рис. 21. Поворот монитора

ПРИМЕЧАНИЕ. Для переключения изображения Dell в книжную или альбомную ориентацию при повороте экрана загрузите и установите новейший драйвер видеокарты.
Для загрузки перейдите на сайт https://www.dell.com/support/drivers и найдите нужный драйвер.

ПРИМЕЧАНИЕ. При работе монитора в книжной ориентации возможно ухудшение его рабочих характеристик при воспроизведении сложной графики, например 3D-игр.

Укладка кабелей



Рис. 22. Укладка кабелей

Подключив все необходимые кабели к монитору и компьютеру (сведения о подключении кабелей см. в разделе Подключение монитора), уложите все кабели, как показано ниже.

Если при прокладке в канале монитора кабель не достает до компьютера, не укладывайте его.

Подключение монитора

⚠ **ОСТОРОЖНО! Перед началом любых операций в этом разделе необходимо прочесть и соблюдать** Правила техники безопасности**.**

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Не подключайте к компьютеру все кабели одновременно.

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Изображения приводятся только для примера. Внешний вид компьютера может быть иным.

Для подключения компьютера к монитору выполните следующие действия.

1. Выключите компьютер.
2. Подключите кабель DisplayPort/HDMI/USB к монитору и к компьютеру.

△ **ВНИМАНИЕ! Перед использованием рекомендуется прикрепить подставку монитора к стене креплением для кабеля или шнуром, которые могут выдержать вес монитора и не допустить его падения.**



Рис. 23. Предотвращение падения

3. Включите монитор.
4. Выберите правильный источник входного сигнала в экранном меню монитора и включите компьютер.

Подключение кабеля DisplayPort

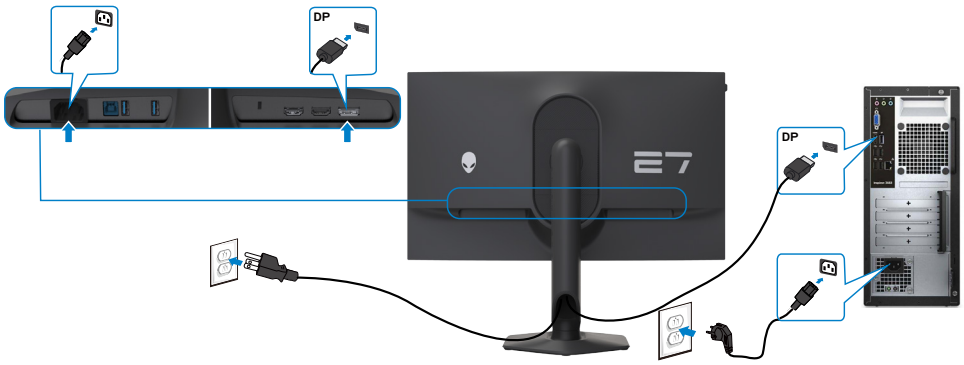


Рис. 24. Подключение кабеля DisplayPort

Подключение кабеля HDMI

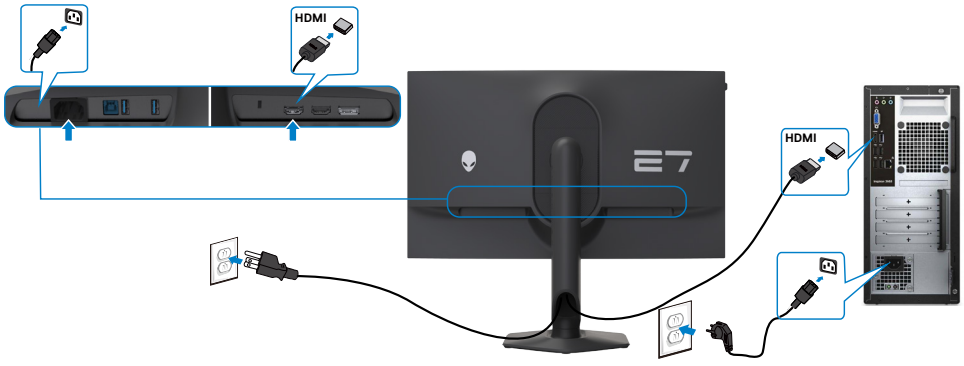


Рис. 25. Подключение кабеля HDMI

Подключение кабеля USB

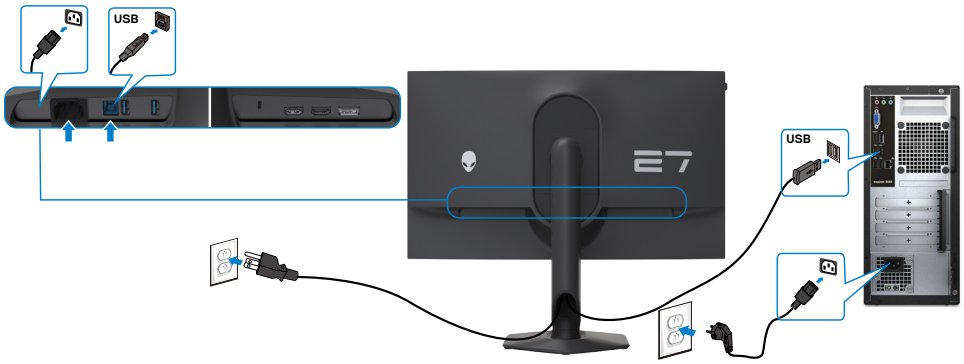


Рис. 26. Подключение кабеля USB

Крепление монитора с помощью кенсингтонского замка (опция)

Разъем для замка безопасности расположен в нижней части монитора. (См. раздел «Разъем для замка безопасности»)

Дополнительные сведения об использовании кенсингтонского замка (приобретаемого отдельно) представлены в документации к данному замку.

Пристегните монитор к столу с помощью замка Kensington.

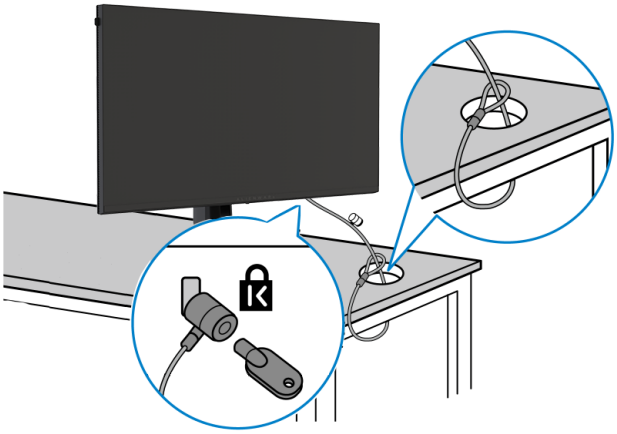


Рис. 27. Крепление монитора с помощью кенсингтонского замка

ПРИМЕЧАНИЕ. Изображение приводится только для примера. Внешний вид замка может отличаться.

Демонтаж подставки монитора

△ **ВНИМАНИЕ! Чтобы не поцарапать экран, снимая подставку, положите монитор на мягкую и чистую поверхность.**

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Данные инструкции применяются только к подставке, которая поставляется в комплекте с монитором. Если используется подставка, приобретенная в другом месте, следуйте инструкциям по установке к данной подставке.

Отсоединение подставки.

1. Положите монитор на мягкую ткань или подушку.
2. Нажмите и удерживайте кнопку фиксатора подставки.
3. Снимите подставку с монитора.



Рис. 28. Демонтаж подставки монитора

Настенное крепление VESA (приобретается отдельно)



Рис. 29. Настенное крепление VESA

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Для крепления монитора к комплекту для настенного монтажа используйте винты M4 x 10 мм.

См. инструкции к комплекту для настенного монтажа, совместимого со стандартом VESA.

1. Положите монитор на мягкую ткань или защитную прокладку на устойчивом ровном столе.
2. Снимите подставку монитора (См. раздел «Демонтаж подставки монитора»).
3. Возьмите крестовую отвертку и открутите четыре винта, которыми закреплена пластиковая крышка.
4. Прикрепите к монитору монтажный кронштейн из комплекта для настенного монтажа.
5. Прикрепите монитор к стене. Для получения дополнительных сведений ознакомьтесь с документацией к комплекту для настенного монтажа.

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Используйте только сертифицированные UL, CSA или GS кронштейны для настенного крепления, рассчитанные на массу (нагрузку) не менее 19 кг (41,89 фунта).

Работа с монитором

Включение монитора

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.



Рис. 30. Включение монитора

Управление с помощью джойстика

Для настройки параметров экранного меню можно использовать джойстик в нижней части монитора.

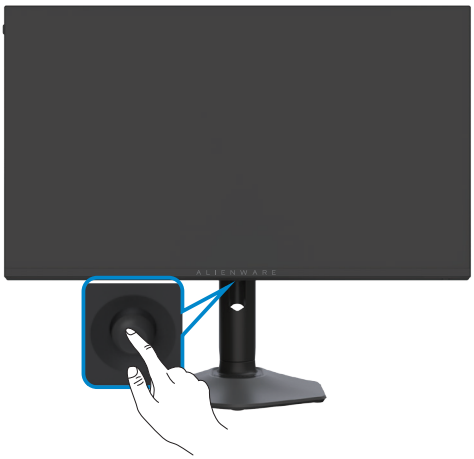


Рис. 31. Управление с помощью джойстика

1. Нажмите на кнопку джойстика, чтобы вызвать главное экранное меню.
2. Перемещайте джойстик вверх/вниз/влево/вправо для переключения между параметрами.
3. Нажмите на кнопку джойстика еще раз, чтобы подтвердить настройки и выйти.

Табл. 19. Управление джойстиком, описание.

Джойстик	Описание
	• Если экранное меню открыто, нажмите на кнопку джойстика для подтверждения выбора или сохранения настроек. • Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку джойстика для вызова экранного меню. См. раздел «Вход в систему меню».
	• Для навигации по экранному меню влево и вправо. • Переместите вправо для входа в подменю. • Переместите влево для выхода из подменю. • Увеличение (вправо) или уменьшение (влево) значения параметров выбранного элемента меню.
	• Для навигации по экранному меню вверх и вниз. • Переключение между элементами меню. • Увеличение (вверх) или уменьшение (вниз) значения параметров выбранного элемента меню.

Переключение двойного разрешения

Есть три способа переключения двойного разрешения.

1. **Долгое нажатие на джойстик для быстрого изменения разрешения**
   - Нажмите и удерживайте джойстик в течение двух секунд, пока на экране не появится сообщение.
2. **Кнопка быстрого доступа на джойстике для быстрого изменения разрешения**
   - Дважды нажмите на джойстик, чтобы активировать среднюю клавишу быстрого вызова, по умолчанию переключающую режим (по умолчанию клавиша быстрого вызова 3 переключает двойное разрешение).

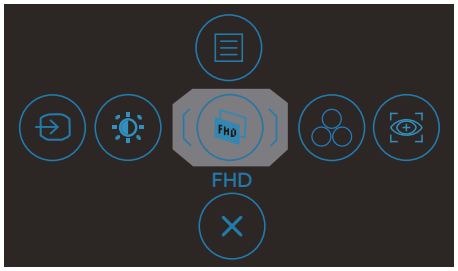


Рис. 32. Панель запуска меню

3. **Пошаговое изменение разрешения джойстиком**
   - Нажмите на кнопку джойстика, чтобы вызвать главное экранное меню.
   - Перемещая джойстик, выберите источник **Input Source (Источник сигнала)**.
   - Смещая джойстик вверх или вниз, выберите **Dual-Resolution (Двойное разрешение)** и джойстиком переключите разрешение на **4K** или **FHD**.

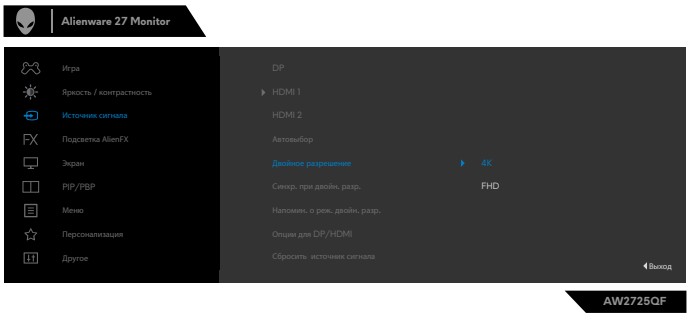


Рис. 33. Выберите Dual-Resolution (Двойное разрешение).

Выберите любой из указанных способов, и появится следующее сообщение. Выберите Continue (Продолжить) или Continue & Not Show Again (Продолжить и больше не спрашивать).



Рис. 34. Сообщение при переключении двойного разрешения

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Если выбрать «Продолжить и больше не спрашивать», это сообщение не появится при переключении разрешения в следующий раз. При сбросе на заводские настройки сообщение появится снова.

Панель запуска меню

Если сдвинуть джойстик или нажать на него, внизу посередине экрана появится панель запуска меню. Из нее вы можете перейти в экранное меню (OSD) и к быстрым функциям.

Для выбора функции используйте джойстик.

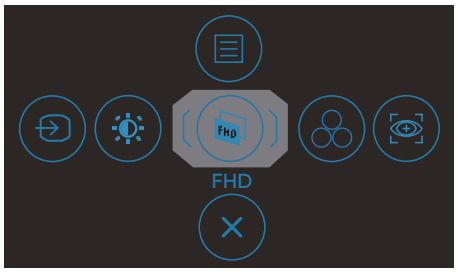


Рис. 35. Панель запуска меню

В следующей таблице представлено описание функций панели запуска меню:

Табл. 20. Панель запуска меню: описание.

Кнопка управления		Описание
1	**Menu (Меню)**	Кнопка **Menu (Меню)** используется для вызова экранного меню и выбора его пунктов. См. раздел «Вход в систему меню».
2	**Brightness/Contrast (Яркость/контрастность)**	Служит для прямого вызова регуляторов параметра **Brightness/Contrast (Яркость/контрастность)**.
3	**Dual-Resolution (Двойное разрешение)**	Эта кнопка используется для быстрого переключения разрешения между 4K и Full HD.
4	**Preset Modes (Готовые режимы)**	Эта кнопка используется для выбора одного из **предустановленных цветовых режимов**.
5	**AlienVision**	Служит для прямого вызова регуляторов параметра **AlienVision**.
6	**Input Source (Источник сигнала)**	Эта кнопка используется для выбора **Input Source (Источник сигнала)** из списка.
7	**Exit (Выход)**	Эта кнопка используется для возврата в главное меню или **выхода** из меню.

При нажатии на любые из этих кнопок (за исключением кнопки джойстика) появляется строка состояния экранного меню с информацией о текущих настройках для некоторых функций экранного меню.

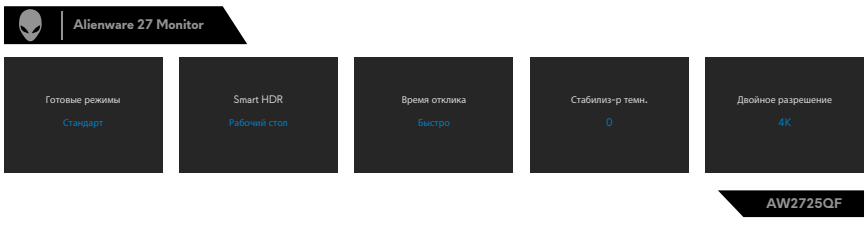
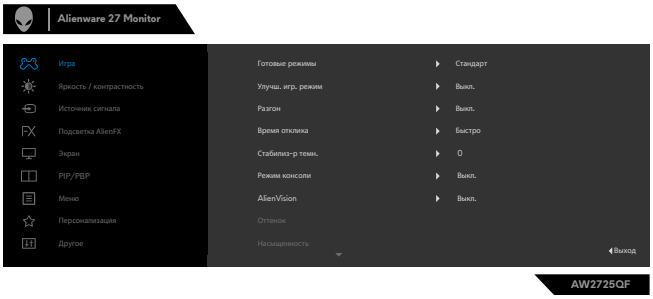
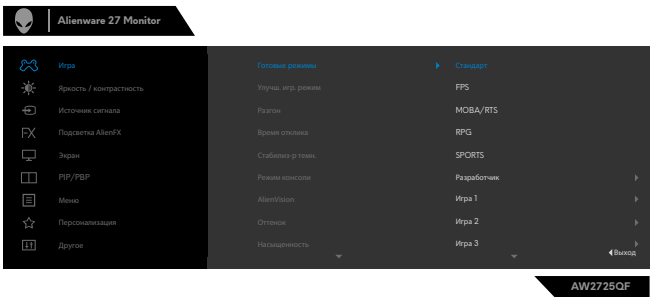


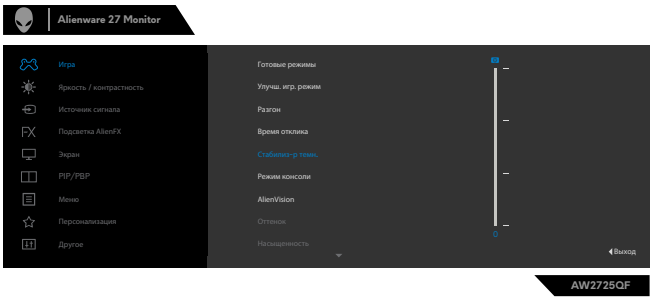
Рис. 36. Настройки некоторых функций экранного меню (OSD)

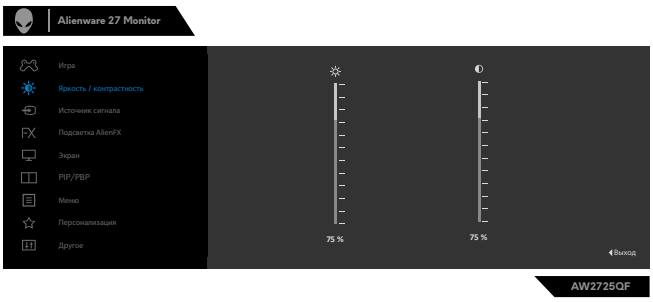
Функции экранного меню (OSD)

Вход в систему меню

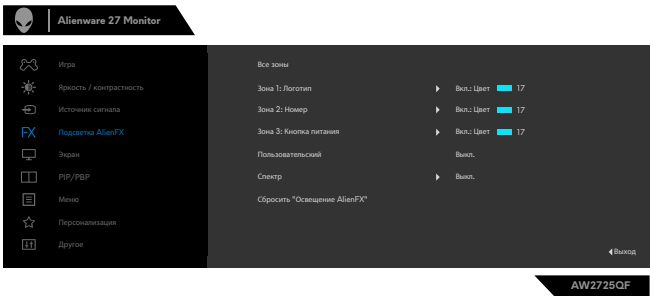
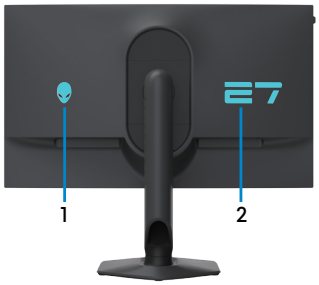
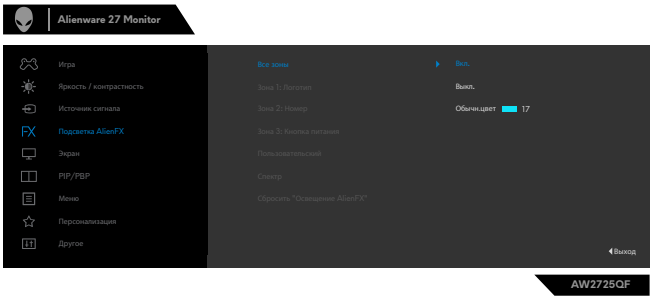
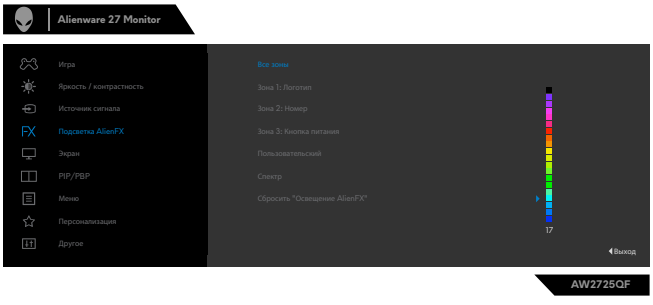
Табл. 21. Описание экранного меню (OSD)

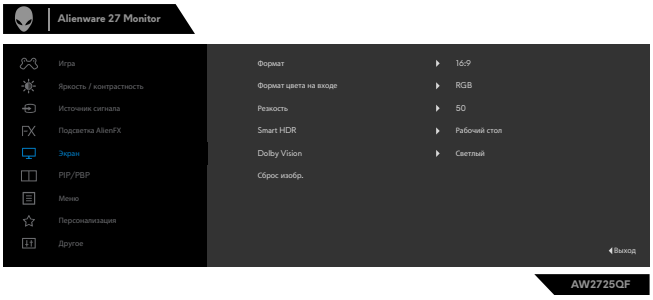
Значок	Меню и вложенные меню	Описание
	Game (Игра)	Это меню служит для персональной настройки параметров видео игр. 
	Preset Modes (Готовые режимы)	Эта кнопка используется для выбора из списка готовых цветовых режимов.  • **Standard (Стандарт).** Загрузка стандартных настроек цвета монитора. Это готовый режим по умолчанию. • **FPS.** Загрузка настроек цветов, оптимизированных для шутеров от первого лица (FPS). • **MOBA/RTS.** Загрузка настроек цвета, оптимальных для игр типа MOBA (многопользовательская боевая сетевая арена) и RTS (стратегия в реальном времени). • **RPG.** Загрузка настроек цветов, оптимизированных для ролевых игр (RPG). • **SPORTS.** Загрузка настроек цвета, оптимальных для спортивных симуляторов. • **Creator (Разработчик).** Позволяет выбрать цветовое пространство sRGB или DCI-P3 и настроить гамма-коррекцию (от 1,8 до 2,6). • **Game 1/Game 2/Game 3 (Игра 1 / Игра 2 / Игра 3).** Позволяет настроить такие параметры, как **Response Time (Время отклика), Gain (Усиление), Offset (Смещение), Hue (Оттенок), Saturation (Насыщенность)** и **Dark Stabilizer (Стабилизация темного)**, в соответствии с игровыми потребностями. • **Warm (Теплый).** Воспроизводит цвета при более низкой цветовой температуре. Изображение на экране становится более теплым, с красно-желтым оттенком. • **Cool (Холодный).** Воспроизводит цвета при более высокой цветовой температуре. Изображение на экране становится холоднее, с синим оттенком. • **Custom Color (Особый цвет).** Позволяет вручную настроить параметры цвета. Перемещая джойстик, можно регулировать значения параметров **Gain (Усиление)**, **Offset (Смещение)**, **Hue (Оттенок)**, **Saturation (Насыщенность)** и создавать собственные готовые цветовые режимы. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении режима консоли эта функция отключается. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении Smart HDR или Dolby Vision и отображении контента в HDR эта функция отключается.

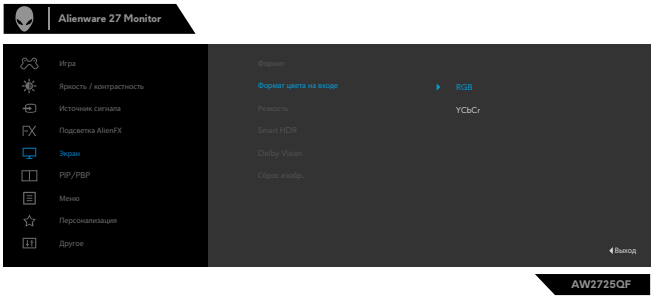
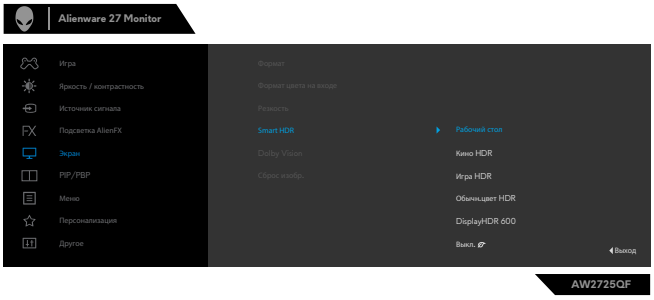
Значок	Меню и вложенные меню	Описание
	Game Enhance Mode (Улучш. игр. режим)	Для Game Enhance Mode (Улучшенного игрового режима) доступны значения **Off (Выкл.), Timer (Таймер), Frame Rate (Частота кадров)** и **Display Alignment (Выравнивание экрана)**. • **Off (Выкл.).** Выберите **Off (Выкл.)** для отключения функций в режиме**Game (Игра)**. • **Timer (Таймер).** Включайте или отключайте таймер в верхнем левом углу экрана. Таймер показывает время, прошедшее с начала игры. Выбрав пункт в списке интервалов времени, можно увидеть оставшееся время. • **Frame Rate (Частота кадров).** При выборе **On (Вкл.)** в процессе игры будет отображаться текущая частота кадров в секунду. Чем выше это значение, тем выше плавность движения. • **Display Alignment (Выравнивание экрана).** Активация этой функции помогает выравнивать видеозаписи от нескольких экранов.
	Overclock (Разгон)	Из списка можно выбрать Off (Выкл.), 4K170/FHD340, 4K175/FHD350, 4K180/FHD360. Значение по умолчанию: Выкл.
	Response Time (Время отклика)	Установка для параметра **Response Time (Время ответа)** значений **Fast (Быстрый)**, **Super Fast (Супербыстрый)** и **Extreme (Экстремальный).**
	Dark Stabilizer (Стабилиз-р темн.)	Эта функция улучшает видимость в темных игровых сценариях. Чем выше значение (от 0 до 3), тем большей видимостью будет обладать изображение монитора в темноте.  ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении Smart HDR или Dolby Vision и отображении контента в HDR эта функция отключается.
	Console Mode (Режим консоли)	Настройка параметров режима консоли, таких как **On/Off (Вкл./выкл.), Color (Цвет), Gamma (Гамма-коррекция)**. Активация данной функции улучшает игровой процесс для консольных игр. • **On/Off (Вкл/выкл.).** Выбирайте для отключения функций в **Режиме консоли**. • **Color (Цвет).** По умолчанию для RGB установлено значение 100, в данном режиме значение RGB можно регулировать от 0 до 100. • **Gamma (Гамма-коррекция).** Гамма-коррекция по умолчанию: в центре, 2,2. Выберите данную функцию, чтобы вручную настроить гамма-коррекцию от 1,8 до 2,6. • **Source Tone Map (Тональное отображение источника).** Выберите, чтобы устройство, с которого передается изображение в HDR, могло корректировать тональное отображение. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Режим консоли доступен только для HDMI. Режим консоли доступен, если предустановленные режимы отключены. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении Smart HDR или Dolby Vision и отображении контента в HDR функция цветокоррекции и гамма-коррекции отключается. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении Dolby Vision или отсутствии контента в HDR тональное отображение источника отключается.

Значок	Меню и вложенные меню	Описание
	AlienVision	**AlienVision** предлагает несколько режимов отображения для различных игровых сценариев. При переключении опций можно увидеть превью. Значение по умолчанию: **Выкл**. • **Night (Ночной).** Используйте эту функцию в процессе игры, чтобы четко идентифицировать объекты и улучшить видимость в темноте. • **Clear (Четкий).** Подходит для удаления визуальных артефактов и улучшения детализации (резкости, краев, сверхвысокого разрешения) в дневных сценах. • **Bino (Бинокль).** Позволяет увеличивать удаленные объекты, как телескоп. • **Chroma (Хроматический).** Позволяет использовать тепловую карту в темных игровых сценариях. • **Crosshair (Прицел).** Улучшает видимость прицела в игре. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Расширенные опции AlienVision доступны при использовании интерактивной справки Alienware Command Center (AWCC).
	Hue (Оттенок)	Данная функция позволяет придавать видеоизображению зеленый или фиолетовый оттенок. Она используется для коррекции нужного телесного цвета. Джойстиком можно регулировать оттенок в диапазоне от 0 до 100. Переместите джойстик вверх, чтобы увеличить зеленый оттенок видео изображения. Переместите джойстик вниз, чтобы увеличить малиновый оттенок видео изображения. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Регулировка оттенка доступна только для режимов **FPS, MOBA/ RTS, RPG, SPORTS**.
	Saturation (Насыщенность)	Данная функция позволяет регулировать насыщенность цветов видеоизображения. Джойстиком можно регулировать насыщенность в диапазоне от 0 до 100. Переместите джойстик вверх, чтобы увеличить цветное воспроизведение видео изображения. Переместите джойстик вниз, чтобы увеличить монохромное воспроизведение видео изображения. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Настройка **Saturation (Насыщенность)** доступна только при выборе предустановленного режима **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS** или **RPG**.
	Reset Game (Сброс игры)	Сброс всех настроек в меню **Game (Игра)** на значения по умолчанию.
	Brightness/Contrast (Яркость / контрастность)	Настройка яркости и контрастности монитора. 
	Brightness (Яркость)	Регулировка яркости подсветки (минимальная 0; максимальная 100). Переместите джойстик вверх, чтобы увеличить яркость. Переместите джойстик вниз, чтобы уменьшить яркость. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении Smart HDR или Dolby Vision и отображении контента в HDR возможность ручной настройки яркости отключается.
	Contrast (Контрастность)	Сначала отрегулируйте **Brightness (Яркость)**, а затем настраивайте **Contrast (Контрастность)**, только если требуется дополнительная корректировка. Переместите джойстик **вверх** для увеличения контрастности или **вниз** для уменьшения контрастности (от 0 до 100). Функция **Contrast (Контрастность)** позволяет настроить разницу между темными и светлыми участками изображения на мониторе. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении Smart HDR или Dolby Vision и отображении контента в HDR возможность ручной настройки контрастности отключается.

Значок	Меню и вложенные меню	Описание
	Input Source (Источник сигнала)	Выбор одного из источников видеосигнала, подключенных к монитору. 
	DP	Выберите вход **DP**, если используется разъем **DP (DisplayPort)**. Нажмите кнопку джойстика для подтверждения выбора.
	HDMI 1 **HDMI 2**	Выберите вход **HDMI 1** или **HDMI 2**, если используется разъем HDMI. Нажмите кнопку джойстика для подтверждения выбора.
	Auto Select (Автовыбор)	Включите эту функцию для выполнения монитором автоматического поиска доступных источников входного сигнала. Нажмите кнопку джойстика для подтверждения выбора.
	Dual-Resolution (Двойное разрешение)	Перемещайте джойстик, чтобы переключаться между разрешениями 4K и Full HD.
	Dual-Resolution Sync (Синхр. при двойн. разр.)	Можно включать и отключать синхронизацию двойного разрешения. • **Off (Вкл.).** Настройки экранного меню синхронизированы для 4K и Full HD. • **Off (Выкл.).** Настройки экранного меню отличаются для 4K и Full HD.
	Dual-Resolution Mode Prompt (Напомин. о реж. двойн. разр.)	Можно включать и отключать запрос в режиме двойного разрешения.
	Options for DP/HDMI (Опции для DP/HDMI)	Позволяют задать следующие опции. • **Prompt for Multiple Inputs (Запрос при неск.входах).** Всегда отображать сообщение Switch to DP/HDMI Video Input (Переключение на вход DP / HDMI Video), чтобы пользователь мог подтвердить или отклонить переключение. • **Always Switch (Переключение без подтверждения).** Всегда переключать на видеовход DP/HDMI (без запроса подтверждения) при подключении кабеля в разъем DisplayPort или HDMI. • **Off (Выкл.).** Никогда не переключать автоматически на видеовход DP/HDMI при подключении кабеля в разъем DisplayPort или HDMI. Нажмите кнопку джойстика для подтверждения выбора. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эта функция отключается при отключении параметра Auto Select (Автовыбор).
	Reset Input Source (Сбросить источник сигнала)	Сброс параметров **Input Source (Источник сигнала)** монитора на значения по умолчанию.

Значок	Меню и вложенные меню	Описание
FX	**AlienFX Lighting (Подсветка AlienFX)**	Настройка светодиодов подсветки логотипа Alienware, цифр и кнопки питания.  Перед изменением настроек выберите одну или все 3 зоны в подменю. На следующих рисунках показаны зоны подсветки.  
	All Zones (Все зоны) **Zone 1: Logo (Зона 1: Логотип)** **Zone 2: Number (Зона 2: Номер)** **Zone 3: Power Button (Зона 3: Кнопка питания)**	Чтобы указать цвет подсветки выбранной зоны, нажмите On, переместите джойстик на пункт Custom color (Пользовательский цвет) и нажмите на джойстик для входа в подменю.  Затем джойстиком выберите один из 20 цветов в списке. 

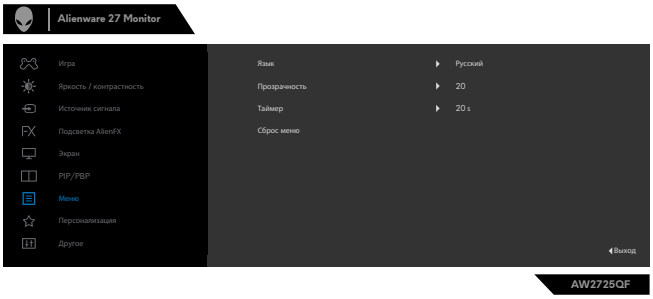
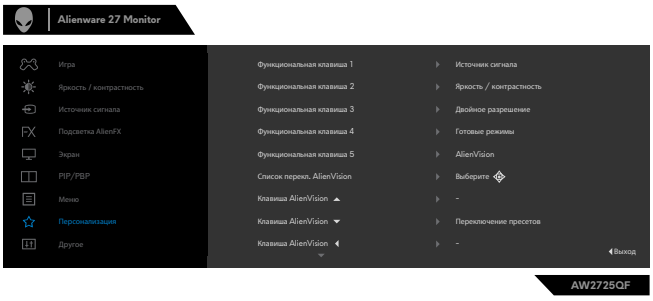
<table>
<tr><th>Значок</th><th>Меню и вложенные меню</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td>FX</td><td></td><td>В следующей таблице приведены номера и RGB-коды для 20 цветов светодиодов.
<table>
<tr><th>№</th><th>R</th><th>G</th><th>B</th></tr>
<tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td>2</td><td>38</td><td>0</td><td>180</td></tr>
<tr><td>3</td><td>51</td><td>0</td><td>198</td></tr>
<tr><td>4</td><td>195</td><td>0</td><td>195</td></tr>
<tr><td>5</td><td>186</td><td>16</td><td>123</td></tr>
<tr><td>6</td><td>194</td><td>0</td><td>65</td></tr>
<tr><td>7</td><td>185</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td>8</td><td>166</td><td>51</td><td>0</td></tr>
<tr><td>9</td><td>185</td><td>96</td><td>0</td></tr>
<tr><td>10</td><td>195</td><td>140</td><td>0</td></tr>
<tr><td>11</td><td>130</td><td>219</td><td>0</td></tr>
<tr><td>12</td><td>62</td><td>223</td><td>0</td></tr>
<tr><td>13</td><td>40</td><td>223</td><td>0</td></tr>
<tr><td>14</td><td>0</td><td>195</td><td>0</td></tr>
<tr><td>15</td><td>0</td><td>205</td><td>25</td></tr>
<tr><td>16</td><td>0</td><td>205</td><td>45</td></tr>
<tr><td>17</td><td>10</td><td>230</td><td>180</td></tr>
<tr><td>18</td><td>0</td><td>101</td><td>247</td></tr>
<tr><td>19</td><td>0</td><td>25</td><td>247</td></tr>
<tr><td>20</td><td>0</td><td>0</td><td>255</td></tr>
</table>
Чтобы отключить подсветку All Zones (Все зоны) / Zone 1: Logo (Зона 1: Логотип) / Zone 2: Number (Зона 2: Номер), выберите Off (Выкл.).
Для Zone 3: Power Button (Зона 3: Кнопка питания), можно указать, отключать ли подсветку, когда монитор работает или находится в режиме ожидания.
ⓘ ПРИМЕЧАНИЕ. Эти функции доступны только когда опция Spectrum (Спектр) отключена.</td></tr>
<tr><td></td><td>Custom (Пользовательский)</td><td>Это меню только для чтения. При использовании пользовательского цвета или опции Спектр для настройки светодиодов статус этого меню отображается как Выкл. При настройке светодиодов в приложении AlienFX статус отображается как Вкл.</td></tr>
<tr><td></td><td>Spectrum (Спектр)</td><td>Значение по умолчанию: Выкл. При включении светодиоды AlienFX трех зон меняют цвет в спектральной последовательности: красный, оранжевый, желтый, зеленый, синий, темно-синий и фиолетовый.</td></tr>
<tr><td></td><td>Reset AlienFX Lighting (Сбросить «Освещение AlienFX»)</td><td>Сброс параметров подсветки AlienFX монитора на значения по умолчанию.</td></tr>
<tr><td>🖵</td><td>Display (Экран)</td><td>В меню Display (Экран) можно настраивать параметры изображения.

</td></tr>
</table>

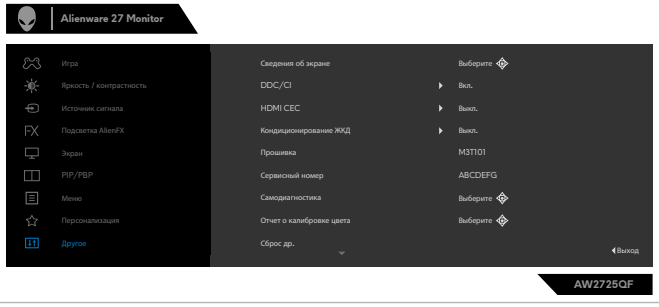
Значок	Меню и вложенные меню	Описание
	Aspect Ratio (Формат)	Настройка соотношения ширины и высоты изображения: **16:9, авторазмер** или **4:3**. **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении PIP/PBP эта функция отключается.
	Input Color Format (Формат цвета на входе)	Позволяет выбрать режим входа видеосигнала: • **RGB.** Выберите это значение, если монитор подключен к компьютеру или проигрывателю мультимедиа с поддержкой выхода RGB и использованием порта DisplayPort или кабеля HDMI. • **YCbCr.** Выберите это значение, если проигрыватель мультимедиа поддерживает только выход YCbCr. 
	Sharpness (Резкость)	Эта функция делает изображение более резким или размытым. Перемещая джойстик вверх и вниз, можно регулировать резкость в диапазоне от 0 до 100.
	Smart HDR	Перемещая джойстик, выберите для параметра Smart HDR значение **Desktop (Рабочий стол)**, **Movie HDR (Кино HDR)**, **Game HDR (Игра HDR)**, **Custom Color HDR (Обычн. цвет HDR), DisplayHDR 600** или **Off (Выкл.)**. **Smart HDR (Расширенный динамический диапазон)** автоматически улучшает качество воспроизведения за счет оптимальной настройки параметров изображения.  • **Desktop (Рабочий стол).** Оптимален для обычной работы монитора, подключенного к настольному ПК. • **Movie HDR (Кино HDR).** Используется для просмотра HDR-видео для повышения контрастности и яркости и расширения цветовой палитры. Соответствует реалистичному качеству воспроизведения видеосигнала. • **Game HDR (Игра HDR).** Используется для игр с поддержкой HDR для повышения контрастности и яркости и расширения цветовой палитры. Позволяет сделать игру более реалистичной согласно концепции ее разработчика. • **Custom Color HDR (Обычн.цвет HDR).** Здесь можно создать собственный режим HDR, настроив нужную контрастность, оттенок и насыщенность. • **DisplayHDR 600.** Для просмотра HDR-контента с пиковой яркостью 600 кд/м^2. • **Off (Выкл.).** Отключение функции **Smart HDR**. **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении Dolby Vision функция Smart HDR отключается. **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении и отключении Smart HDR экран станет темным примерно на 5 секунд. Это нормально, таким образом монитор переключается в другой режим отображения. Не отключайте питание монитора. **ПРИМЕЧАНИЕ.** Если монитор обрабатывает HDR-контент, то предустановленные режимы, стабилизатор темного, яркость и контрастность отключаются. **ПРИМЕЧАНИЕ.** AW2725QF не поддерживает HLG. **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении PIP/PBP эта функция отключается.

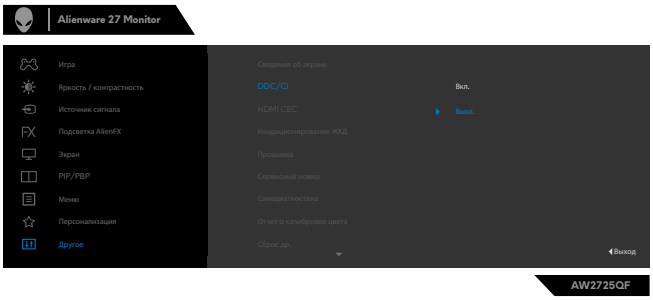
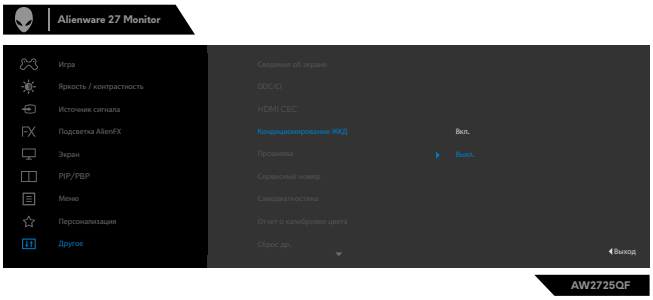
<table>
<tr><th>Значок</th><th>Меню и вложенные меню</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="3"></td><td>Dolby Vision</td><td>Варианты режима Dolby Vision HDR:
• Bright (Яркий). Соответствует настройкам яркости режима Dolby Vision. Джойстиком настраивайте дополнительно от 0 до 3, указывая собственные настройки яркости.
• Dark (Темный). Соответствует настройкам темного режима Dolby Vision. Джойстиком настраивайте дополнительно от 0 до 3, указывая собственные настройки темного режима.
• Game (Игра). Этот режим включается автоматически при обнаружении игры Dolby Vision. Также можно выбрать этот режим, чтобы включить Dolby Vision для игры. Джойстиком настраивайте дополнительно от 0 до 3, указывая собственные настройки игрового режима.
• Off (Выкл.). Выберите, чтобы отключить Dolby Vision.
ⓘ ПРИМЕЧАНИЕ. Эта функция отключается, если нет контента Dolby Vision или отключена функция Smart HDR.
ⓘ ПРИМЕЧАНИЕ. Варианты настройки появляются только в режиме Dolby Vision.</td></tr>
<tr><td>Reset Display (Сброс изобр.)</td><td>Сброс всех параметров в меню Display (Экран) до заводских настроек.</td></tr>
<tr><td>PIP/PBP</td><td>Эта функция служит для вызова окна с изображением от другого источника сигнала.


<table>
<tr><th rowspan="2">Главное окно</th><th colspan="3">Вложенное окно</th></tr>
<tr><th>HDMI 1</th><th>HDMI 2</th><th>DP</th></tr>
<tr><td>HDMI 1</td><td>×</td><td>√</td><td>√</td></tr>
<tr><td>HDMI 2</td><td>√</td><td>×</td><td>√</td></tr>
<tr><td>DP</td><td>√</td><td>√</td><td>×</td></tr>
</table>
ⓘ ПРИМЕЧАНИЕ. В режиме PBP эти изображения отображаются по центру разделенного окна.</td></tr>
<tr><td>PIP/PBP Mode (Режим PIP/PBP)</td><td>Регулировка режима PIP (картинка в картинке) или PBP (картинка за картинкой).
Выберите Off (Выкл.), чтобы отключить эту функцию.
ⓘ ПРИМЕЧАНИЕ. Режим PIP/PBP доступен только при включенном 4K, а Full HD не поддерживает режим PIP/PBP.

</td></tr>
<tr><td>PIP/PBP (вложенное окно)</td><td>Выбор изображения для вложенного окна PIP/PBP с различных источников видеосигнала, подключенных к монитору. Нажмите кнопку джойстика для подтверждения выбора.
ⓘ ПРИМЕЧАНИЕ. Эта функция доступна только при включенном режиме PIP/PBP.</td></tr>
<tr><td>Video Swap (Переключение видео)</td><td>Служит для переключения видео между главным и вложенным окнами в режиме PBP. Джойстиком можно менять местами главное и вложенное окно.
ⓘ ПРИМЕЧАНИЕ. Эта функция доступна только при включенном режиме PIP/PBP.</td></tr>
</table>

Значок	Меню и вложенные меню	Описание
	Audio (Аудио)	Позволяет установить источником звука главное или вложенное окно. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эта функция доступна только при включенном режиме PIP/PBP. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эта функция отключается, если к порту HDMI 2 eARC/ARC не подключена внешняя аудиосистема с кабелем HDMI 2.1, поставляемым с монитором.
	Contrast (Контрастность) (вложенное окно)	Служит для настройки контрастности изображения в режиме PBP. Джойстиком можно увеличивать или уменьшать контрастность. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эта функция доступна только при включенном режиме PIP/PBP. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** При включении Smart HDR или Dolby Vision и отображении контента в HDR эта функция отключается.
	Menu (Меню)	Выберите этот пункт для настройки параметров экранного меню, таких как языки экранного меню, время показа меню на экране и т. д. 
	Language (Язык)	Выбор одного из восьми языков для отображения экранного меню. (English, Español, Français, Deutsch, Português (Brasil), Русский, 简体中文 или 日本語).
	Transparency (Прозрачность)	Выберите этот параметр для изменения прозрачности меню, перемещая джойстик вверх или вниз (мин. 0 / макс. 100).
	Timer (Таймер)	**OSD Hold Time (Время отображения экранного меню):** Установка времени активности экранного меню после нажатия кнопки. Перемещая джойстик, отрегулируйте время от 5 до 60 секунд с шагом регулятора в 1 секунду.
	Reset Menu (Сброс меню)	Сброс всех настроек в главном меню **Menu (Меню)** до заводских значений по умолчанию.
	Personalize (Персонализация)	

Значок	Меню и вложенные меню	Описание
☆	**Shortcut key 1 (Функциональная клавиша 1)**	Позволяет выбрать и установить как горячую одну из следующих функций: **Preset Modes (Готовые режимы), Game Enhance Mode (Улучшенный игровой режим), Overclock (Разгон), Dark Stabilizer (Стабилизация темного), AlienVision, Brightness/ Contrast (Яркость/контрастность), Input Source (Источник сигнала), Aspect Ratio (Соотношение сторон), Smart HDR**, **PIP/PBP**, **Dual-Resolution (Двойное разрешение)** или **Video Swap (Переключение видео)**.
	Shortcut key 2 (Функциональная клавиша 2)	
	Shortcut key 3 (Функциональная клавиша 3)	
	Shortcut key 4 (Функциональная клавиша 4)	
	Shortcut key 5 (Функциональная клавиша 5)	
	AlienVision Toggle list (Список перекл. AlienVision)	Позволяет выбрать и установить как горячую одну из следующих функций: **Toggle Preset (Переключение пресетов), Night (Ночной), Clear (Четкий), Chroma (Хроматический)** или **Crosshair (Прицел)**. Для предустановленных режимов **AlienVision** можно указать перемещение джойстика. Тогда при перемещении джойстика в указанном направлении активируется определенный режим **AlienVision**. При выборе **Toggle Preset (Переключение пресетов)** можно переключаться между режимами, указанными в **AlienVision Toggle list (Список перекл. AlienVision)** и **Off (Выкл.)** их. По умолчанию **AlienVision ▼ Key (Клавиша AlienVision ▼)** включена и ей задана функция **Toggle Preset (Переключение пресетов)**.
	AlienVision ▲ Key (Клавиша AlienVision ▲)	
	AlienVision ▼ Key (Клавиша AlienVision ▼)	
	AlienVision ◄ Key (Клавиша AlienVision ◄)	
	AlienVision ► Key (Клавиша AlienVision ►)	
	USB	Позволяет устанавливать значения **On in Standby Mode (Вкл. в режиме ожидания)** или **Off in Standby Mode (Выкл. в режиме ожидания)** для экономии энергии.
	Reset Personalization (Сброс персонализации)	Сброс всех настроек в меню **Personalize (Персонализация)** к значениям по умолчанию.
	Others (Другое)	Выберите этот пункт для настройки параметров экранного меню, таких как **DDC/CI, LCD conditioning (Кондиционирование ЖКД)** и т. д. 
	Display Info (Сведения об экране)	Отображение текущих настроек монитора.

Значок	Меню и вложенные меню	Описание
	DDC/CI	**DDC/CI** (канал отображения данных / командный интерфейс) позволяет с помощью приложения, установленного на компьютере, настраивать такие функции, как яркость и цветовой баланс монитора. Выберите **Off (Выкл.)**, чтобы отключить эту функцию. Включите эту функцию для наилучшего качества просмотра и оптимальных рабочих характеристик монитора. 
	HDMI CEC	Позволяет включать и отключать функцию HDMI CEC. **ПРИМЕЧАНИЕ.** При использовании eARC/ARC с такими устройствами, как звуковая панель, включите HDMI CEC.
	LCD Conditioning (Кондиционирование ЖКД)	Данная функция позволяет устранить незначительные остаточные изображения на экране. Длительность выполнения программы зависит от интенсивности остаточных изображений. Для включения данной функции выберите **On (Вкл.)**. 
	Firmware (Прошивка)	Отображение версии микропрограммы монитора.
	Service Tag (Сервисный номер)	Отображение сервисного кода. Сервисный код — это уникальный буквенно-цифровой идентификатор, позволяющий компании Dell определять технические характеристики изделия и получать сведения о гарантии. **ПРИМЕЧАНИЕ.** Сервисный код также указан напаспортной табличке сзади внизу.
	Self-Diagnostic (Самодиагностика)	Этот значок используется для запуска встроенного средства диагностики. См. Встроенная система диагностики.
	Color Calibration Report (Отчет о калибровке цвета)	Здесь можно увидеть данные о калибровке цветов монитора при производстве. **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эта функция отключается при замене панели монитора или платы интерфейса.
	Reset Others (Сброс др.)	Сброс всех настроек в меню **Others (Другое)** к значениям по умолчанию.
	Factory Reset (Заводские настройки)	Сброс всех значений на заводские настройки по умолчанию.

Предупреждения экранного меню

Если монитор не поддерживает определенное разрешение, отображается следующее сообщение.



Рис. 37. Предупреждение о разрешении

Это означает, что монитор не может выполнить синхронизацию с сигналом, полученным с компьютера. Доступные для данного монитора диапазоны частоты горизонтальной и вертикальной развертки представлены в разделе Технические характеристики монитора. Рекомендованный режим: 3840 x 2160.

ПРИМЕЧАНИЕ. Сообщение, которое появляется на мониторе, зависит от того, какой кабель используется для входящего сигнала.

Перед отключением функции **DDC/CI** может отображаться следующее сообщение.

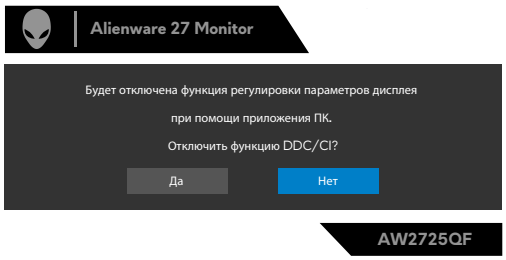


Рис. 38. Предупреждение DDC/CI

Если монитор переходит в **Standby Mode (Режим ожидания)**, появляется следующее сообщение:



Рис. 39. Предупреждение о режиме ожидания

Включите компьютер и активируйте монитор для входа в OSD.

При первом увеличении **Brightness (Яркости)** свыше заводских настроек появится следующее сообщение.

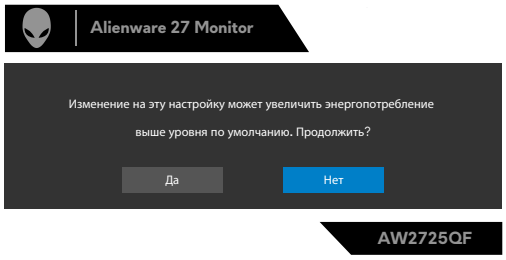


Рис. 40. Предупреждение об энергопотреблении

При выборе **FPS / MOBA (RTS) / SPORTS** в разделе **Preset Modes (Готовые режимы)** в экранном меню **Game (Игра)** в первый раз после сброса параметров появится следующее сообщение:

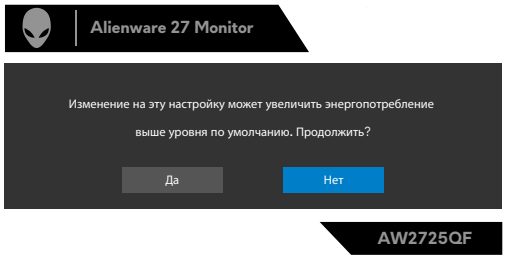


Рис. 41. Предупреждение об энергопотреблении

ПРИМЕЧАНИЕ. При выборе варианта «Нет» яркость этих предустановленных режимов уменьшится до 75 %.

При нажатии любой кнопки (кроме кнопки питания для активации монитора) в зависимости от выбранного входа отображается следующее сообщение:

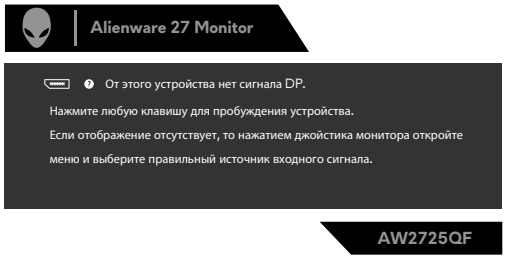


Рис. 42. Предупреждение об активации монитора

Если выбран вход DP, HDMI 1 или HDMI 2, а соответствующий кабель не подключен, отображается показанное ниже плавающее диалоговое окно.



Рис. 43. Предупреждение об отключении кабеля DP

ПРИМЕЧАНИЕ. В зависимости от выбранного входного сигнала сообщение может незначительно отличаться.

При выборе элементов экранного меню **Factory Reset (Сброс параметров)** в разделе **Other (Другое)**, появляется следующее сообщение:

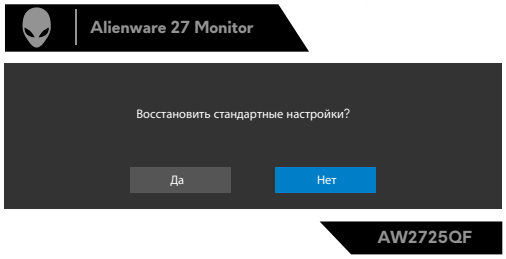


Рис. 44. Предупреждение о сбросе на заводские настройки

Подробные сведения см. в разделе «Поиск и устранение неисправностей».

Блокировка кнопок управления

Можно заблокировать кнопки управления монитором и тем самым запретить доступ к экранному меню и (или) кнопке питания.

1. Переместите джойстик вперед/назад/влево/вправо и удерживайте около 4 секунд, пока не появится всплывающее меню.
2. Джойстиком выберите один из следующих вариантов:
   - : Экранное меню заблокировано и недоступно.
   - : Кнопка питания заблокирована.
   - : Экранное меню недоступно, кнопка питания заблокирована.
3. Нажмите кнопку джойстика для подтверждения настроек.

Чтобы снять блокировку, переместите джойстик вперед/назад/влево/вправо и удерживайте около 4 секунд, пока на экране не появится меню. Затем выберите , чтобы снять блокировку, и закройте всплывающее меню.

Установка максимального разрешения

Для установки максимального разрешения для монитора выполните следующие действия.

В Windows 7, Windows 8 или Windows 8.1:

1. Только в Windows 8 или Windows 8.1 выберите «Рабочий стол» для переключения на классический вид рабочего стола. В Windows Vista и Windows 7 пропустите это действие.
2. Щелкните правой кнопкой на рабочем столе и нажмите **Screen Resolution (Разрешение экрана)**.
3. Щелкните раскрывающийся список **Screen Resolution (Разрешение экрана)** и выберите **3840 x 2160**.
4. Нажмите кнопку **OK**.

Для Windows 10 и Windows 11:

1. Щелкните правой кнопкой на рабочем столе и нажмите **Display Settings (Параметры экрана)**.
2. Щелкните **Advanced display settings (Дополнительные параметры экрана).**
3. Щелкните раскрывающийся список **Resolution (Разрешение)** и выберите **3840 x 2160**.
4. Нажмите **Keep Changes (Сохранить изменения)** или **Revert (Отменить изменения)**.

Если в параметрах отсутствует разрешение **3840 x 2160**, может потребоваться обновление драйвера видеокарты. В зависимости от компьютера выполните одну из следующих операций.

Если у вас настольный компьютер Dell или ноутбук:

Зайдите на сайт https://www.dell.com/support, введите сервисный код и загрузите новейший драйвер видеокарты.

Если используется компьютер другого производителя (настольный или портативный):

- Зайдите на сайт поддержки производителя компьютера и загрузите новейшие драйверы для видеокарты.
- Зайдите на сайт производителя видеокарты и загрузите новейшие драйверы для видеокарты.

Открытие Auto HDR в ОС Windows 11

В ОС Windows 11 установите режим Auto HDR для игры в целях улучшения качества изображения.

1. С помощью джойстика выберите **Display (Отображение) > Smart HDR > Game HDR (HDR-игра)**.

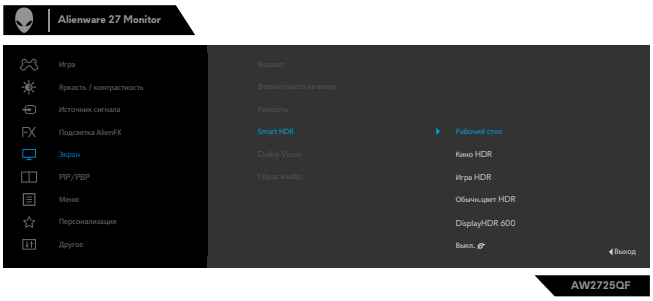


Рис. 45. В меню отображения выберите Game HDR (HDR-игра).

2. Нажмите меню «Пуск» Windows, щелкните **Settings (Параметры)**.

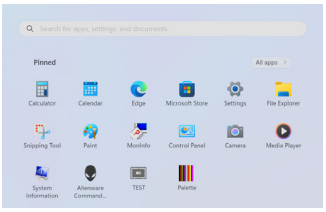


Рис. 46. Нажмите «Параметры» в меню «Пуск» Windows.

3. Нажмите **System (Система) > Display (Отображение) > HDR**, выберите **Use HDR (Использовать HDR)**, включив флажок **Supported (Поддерживается)**, и **Use HDR (Использовать HDR)**, включив флажок **On (Вкл.)**.

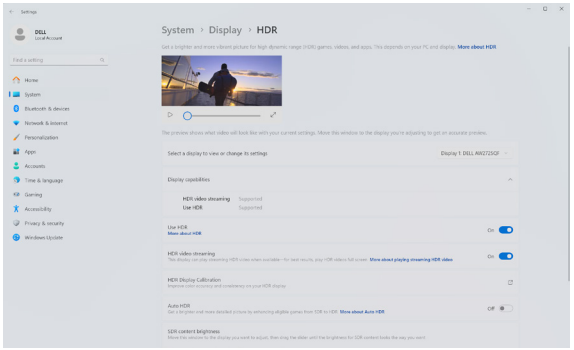


Рис. 47. Выберите Use HDR (Использовать HDR), включив флажок Supported (Поддерживается), и Use HDR (Использовать HDR), включив флажок On (Вкл.).

4. Выберите **Auto HDR (HDR Авто)**, включив флажок **On (Вкл.)**.

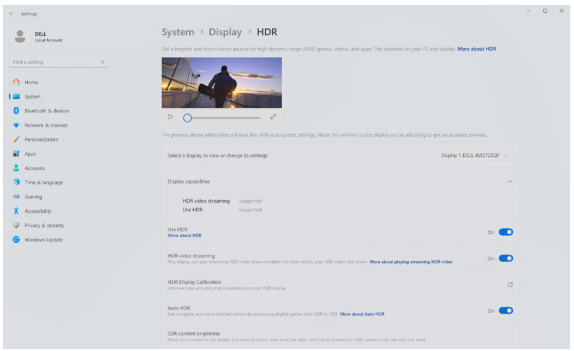


Рис. 48. Выберите Auto HDR (HDR Авто), включив флажок On (Вкл.).

5. При запуске игры всплывет сообщение, указанное ниже.

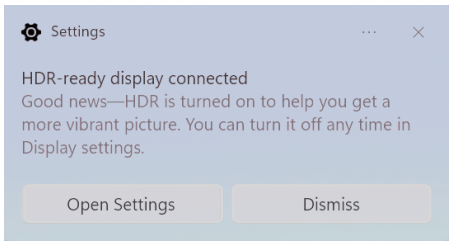


Рис. 49. Предупреждение о готовности HDR

Использование приложения AlienFX

Можно настраивать расширенные функции монитора в AlienFX™ в интерактивной справке Alienware Command Center (AWCC).

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Если у вас настольный ПК или ноутбук Alienware Gaming, можно работать с AWCC напрямую.

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Для получения дополнительной информации см. интерактивную справку Alienware Command Center.

Предварительные условия

Перед установкой AWCC на компьютере, отличном от Alienware:

- Убедитесь, что на компьютере установлена ОС Windows 10 R3 или более поздняя.
- Убедитесь, что интернет-соединение активно.
- Если нужно настроить подсветку, подключите монитор Alienware к компьютеру поставляемым с монитором восходящим кабелем USB 3.2 Gen 1 (5 Гбит/с).

Установка AWCC в процессе обновления Windows

1. При первом подключении монитора к системе без установленного приложения AWCC это приложение загрузится и установится. Для установки потребуется несколько минут.

   ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Загрузка зависит от интернет-соединения.
2. Перейдите в папку программы и убедитесь в успешном завершении установки. В качестве альтернативы можно найти приложение AWCC в меню **«Пуск»**.
3. Для управления подсветкой убедитесь, что подключен восходящий USB-кабель.

- В окне Settings (Параметры) нажмите **Windows Update (Обновление Windows)**, а затем **Check for updates (Проверить для поиска обновлений)** и контроля обновления драйверов Alienware.
- Если функция обновления драйверов не отвечает, установите AWCC с сайта поддержки Dell.

4. Перезагрузите систему.
5. Запустите AWCC.

Установка AWCC с сайта поддержки Dell

Введите «AW2725QF» в поле запроса на сайте www.dell.com/support/drivers и загрузите последнюю версию приложения Alienware Command Center.

1. Перейдите в папку, в которой вы сохранили установочные файлы.
2. Дважды щелкните по установочному файлу и следуйте инструкциям на экране.

Настройка подсветки

1. Запустите приложение AWCC из меню **«Пуск»**.
2. В окне информационной панели нажмите на значок монитора AW2725QF, чтобы перейти в меню устройства.
3. Выберите вкладку **LIGHTING (Подсветка)**.
4. В окне предварительного просмотра укажите зоны подсветки.
5. Выберите эффект из выпадающего списка **LIGHTING EFFECT (Эффекты подсветки)** и настройте доступные опции.
   - **Morph (Переход).** При этом эффекте цвет подсветки плавно меняется на другой.
   - **Pulse (Импульс).** Подсветка мигает с короткими паузами.
   - **Color (Цвет).** Подсветка одним статичным цветом.
   - **Breathing (Дыхание).** Яркость подсветки плавно увеличивается и уменьшается.
   - **Spectrum (Спектр).** Цвета подсветки меняются в спектральном порядке: красный, оранжевый, желтый, зеленый, синий, индиго, фиолетовый. Слайдером TEMPO (Темп) можно настроить скорость смены цветов.

   ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эта опция доступна, только если выбраны все зоны.

   - **Static Default Blue (Статичный синий по умолчанию).** Подсветка постоянно горит синим цветом. Изменить оттенок цвета от темного до светлого можно ползунком BRIGHTNESS (Яркость).

   ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эта опция доступна, только если выбраны все зоны.

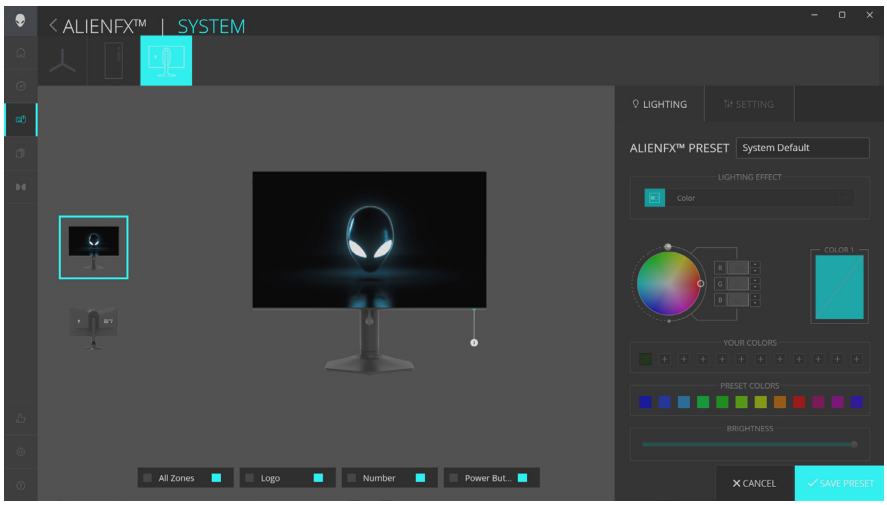


Рис. 50. Настройка эффектов подсветки AlienFX

Настройки

1. Запустите приложение AWCC из меню «Пуск».
2. В окне информационной панели нажмите на значок монитора AW2725QF, чтобы перейти в меню устройства.
3. Выберите вкладку SETTING (Настройки) для настройки следующих функций.

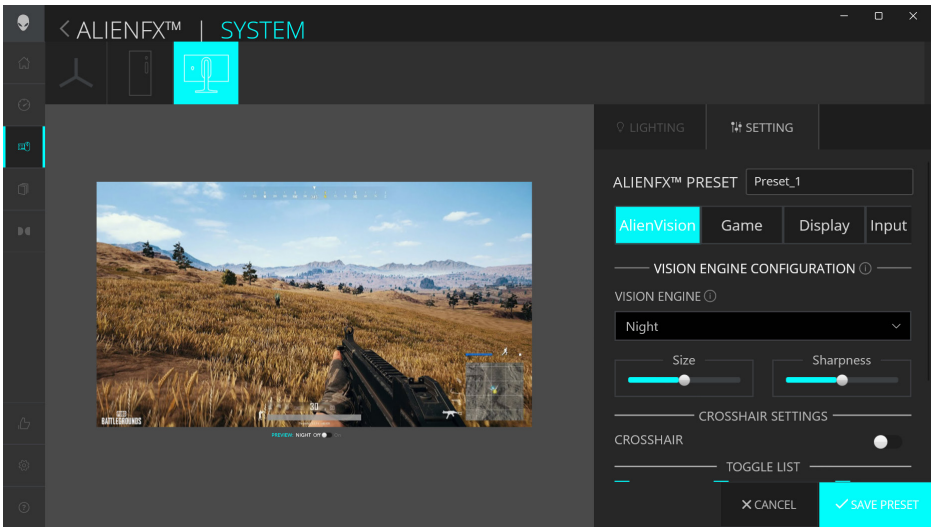


Рис. 51. Настройки AlienFX

ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Обратите внимание, что после регулярных обновлений программного обеспечения пользовательского интерфейса могут измениться расположение и действие некоторых функций.

- **AlienVision.** Выберите режим из выпадающего списка **VISION ENGINE (Визуальные инструменты)**.

Табл. 22. Описание функции AlienVision.

Функция	Описание
Night (Ночной)	Используйте эту функцию в процессе игры, чтобы четко идентифицировать объекты и улучшить видимость в темноте.
Clear (Четкий)	Подходит для удаления визуальных артефактов и улучшения детализации (резкости, краев, сверхвысокого разрешения) в дневных сценах.
Bino (Бинокль)	Позволяет увеличивать удаленные объекты, как телескоп.
Chroma (Хроматический)	Позволяет использовать тепловую карту в темных игровых сценариях. Тепловая карта доступна только в хроматическом режиме.
Crosshair (Прицел)	Помогает наводить оружие на цель в схватках. Выберите из списка тип прицела, наиболее подходящий для геймплея. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Для просмотра эффектов AlienVision при настройке включайте флажок PREVIEW (Предпросмотр) в положение ON (Вкл.). ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Различные модели мониторов поддерживают разные функции.

- **Game (Игра).** Нажмите на кнопку Game (Игра), чтобы использовать предлагаемые функции для улучшения игрового опыта.
- **Display (Отображение).** Нажмите на кнопку Display (Отображение), чтобы изменить настройки отображения.

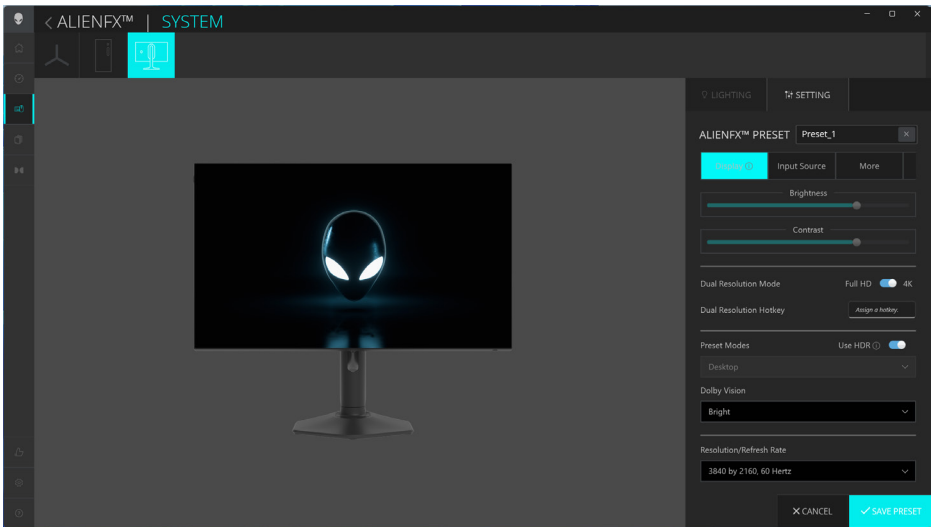


Рис. 52. Конфигурация отображения

Табл. 23. Конфигурация отображения — описание функции.

Функция	Описание
Brightness (Яркость)	Настраивайте, передвигая ползунки. См. раздел Brightness and Contrast (Яркость и контрастность). ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эти функции могут быть неактивны в зависимости от текущего состояния HDR.
Contrast (Контрастность)	
Dual Resolution Mode (Двойное разрешение)	Можно указать горячие клавиши для переключения между 4K и Full HD.
Preset Modes (Готовые режимы)	Выпадающий список предустановленных режимов зависит от состояния Smart HDR. При переключении флажка Smart HDR в состояние ВКЛ., см. Smart HDR; при переключении флажка Smart HDR в состояние ВЫКЛ., см. Preset Modes (Готовые режимы).
Smart HDR	Для просмотра HDR-контента с включенной функцией Dolby Vision переключите флажок Smart HDR в состояние ВКЛ.
Dolby Vision	См. раздел Dolby Vision.
Resolution/Refresh rate (Разрешение / частота обновления)	Позволяет изменять настройки разрешения и частоты обновления. ⓘ **ПРИМЕЧАНИЕ.** Эта функция отключается, если включить дублирование экрана на нескольких мониторах.

- **Источник сигнала** Выберите источники сигнала для **главного** и **вложенного** окон.

Табл. 24. Конфигурация источника входного сигнала — описание функции.

Функция	Описание
PIP/PBP configuration (Конфигурация PIP/PBP)	Эта функция позволяет отображать видео из различных источников. При переключении флажка PIP/PBP в состояние ВКЛ. опции предустановленного режима PBP или PIP отображаются под окном предпросмотра и можно выбрать нужный режим.
Contrast (Контрастность) (вложенное окно)	Ползунком регулируйте контрастность изображения во **вложенном** окне.
Video Swap (Переключение видео)	Можно указать кнопки быстрого доступа для переключения источника сигнала между главным и вложенным окнами.
Change input sources (Изменить источник входного сигнала)	Можно указать кнопки быстрого доступа для переключения источника сигнала.

- **Подробнее.** Отображает модель, сервисный код, дату изготовления и версию микропрограммного обеспечения монитора.

Поиск и устранение неисправностей

⚠ **ОСТОРОЖНО! Перед началом любых операций в этом разделе необходимо прочесть и соблюдать** Правила техники безопасности**.**

Самодиагностика

Монитор оснащен функцией самодиагностики, которая позволяет проверять исправность его работы. Если монитор и компьютер подключены правильно, но монитор остается темным, запустите функцию самопроверки монитора, выполнив следующие действия.

1. Выключите компьютер и монитор.
2. Отключите видеокабель от задней панели компьютера. Для надлежащей работы функции самодиагностики отсоедините все цифровые и аналоговые кабели от задней панели компьютера.
3. Включите монитор.

Плавающее диалоговое окно должно появиться на экране (на черном фоне), если монитор работает исправно, но не может обнаружить видеосигнал. В режиме самопроверки индикатор питания горит белым светом. В зависимости от выбранного входа на экране непрерывно прокручивается одно из показанных ниже диалоговых окон.



Рис. 53. Предупреждение об отключении кабеля DP

4. Данное окно также отображается при нормальной работе системы, если видеокабель отсоединен или поврежден.
5. Выключите монитор и подключите заново видеокабель; затем включите компьютер и монитор.

Если на экране ничего нет после выполнения предыдущей операции, проверьте видеоконтроллер и компьютер, так как монитор работает исправно.

Встроенная система диагностики

Монитор оснащен встроенным средством диагностики, которое помогает определить, связаны ли возникшие неполадки экрана с неисправностью монитора либо компьютера и видеокарты.

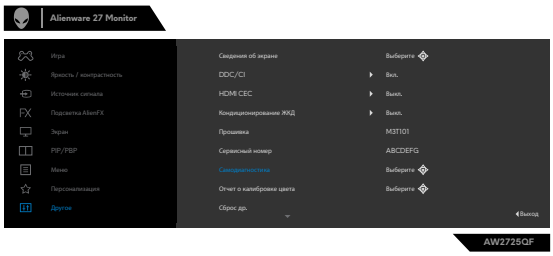


Рис. 54. Встроенная система диагностики

Для запуска встроенной системы диагностики выполните следующие действия.

1. Убедитесь, что экран чист (нет пыли на поверхности).
2. С помощью джойстика перейдите в экранное меню и выберите **Others (Другое) > Self-Diagnostic (Самодиагностика)**.
3. Нажмите кнопку на джойстике, чтобы запустить диагностику. Отображается серый экран.
4. Осмотрите экран на предмет дефектов.
5. Снова переключите джойстик, пока не появится красный экран.
6. Осмотрите экран на предмет дефектов.
7. Повторяйте действия 5 и 6 для отображения экранов зеленого, синего, черного и белого цвета. Осмотрите их на предмет дефектов.

Если в процессе диагностики дефектов экрана не выявлено, значит, монитор работает исправно. Проверьте видеокарту и компьютер.

Появление текстового окна означает, что диагностика завершена. Для выхода снова переключите джойстик.

Общие проблемы

В следующей таблице приведена общая информация об общих проблемах с монитором и указаны способы их устранения.

Табл. 25. Описание общих проблем

Общие признаки	Что происходит	Возможные решения
Нет видео / индикатор питания не горит	Нет изображения	• Убедитесь, что видеокабель, соединяющий монитор и компьютер, подключен надежно и правильно. • С помощью другого электрического оборудования проверьте исправность электрической розетки. • Убедитесь, что кнопка питания нажата. • Убедитесь, что выбран верный источник сигнала с помощью меню Input Source (Источник сигнала).
Нет видео / индикатор питания горит	Нет изображения или изображение неяркое	• Увеличьте значения яркости и контрастности в экранном меню. • Выполните самопроверку монитора. • Проверьте монитор на наличие погнутых или сломанных контактов в разъеме видеокабеля. • Запустите встроенную систему диагностики. • Убедитесь, что выбран верный источник сигнала с помощью меню Input Source (Источник сигнала).
Отсутствие пикселей	Точки на экране	• Выключите и снова включите монитор. • Постоянно отсутствующие пиксели могут быть естественным дефектом, возникающим при использовании технологии ЖК-дисплеев. • Дополнительную информацию о политике Dell в отношении качества мониторов и дефектов пикселей можно узнать на сайте поддержки компании Dell: https://www.dell.com/pixelguidelines
Застрявшие пиксели	Яркие точки на экране	• Выключите и снова включите монитор. • Постоянно отсутствующие пиксели могут быть естественным дефектом, возникающим при использовании технологии ЖК-дисплеев. • Дополнительную информацию о политике Dell в отношении качества мониторов и дефектов пикселей можно узнать на сайте поддержки компании Dell: https://www.dell.com/pixelguidelines
Проблемы с яркостью	Изображение слишком тусклое или яркое	• Восстановите заводские параметры монитора. • Настройте яркость и контрастность в экранном меню.
Проблемы, связанные с безопасностью	Виден дым или искры	• Не выполняйте никаких действий по поиску и устранению неисправностей. • Немедленно обратитесь в Dell.
Эпизодические неисправности	Проблемы в работе монитора возникают и пропадают	• Убедитесь в том, что видеокабель, соединяющий монитор и компьютер, подключен надежно и правильно. • Восстановите заводские параметры монитора. • Проведите проверку монитора с помощью функции самодиагностики (см. раздел Самодиагностика), чтобы определить, появляются ли эпизодические неполадки в режиме самодиагностики.
Проблемы с HDR	Не удается установить GFX в режим HDR после переключения в предустановленные режимы Desktop (Настольный) / Movie HDR (HDR-фильм) / Game HDR (HDR-игра)	• Убедитесь, что компьютер и видеокарта соответствуют минимальным требованиям к воспроизведению HDR и установите новейшие драйверы видеокарты. • Убедитесь, что используется кабель HDMI 2.1, поставляемый с монитором. • Если проблема не устранена, выберите разрешение 3840 x 2160 в меню настроек отображения для принудительного исправления сигнала HDR.

Общие признаки	Что происходит	Возможные решения
Обесцвечивание	Пропадает цвет изображения	• Выполните самопроверку монитора. • Убедитесь в том, что видеокабель, соединяющий монитор и компьютер, подключен надежно и правильно. • Проверьте монитор на наличие погнутых или сломанных контактов в разъеме видеокабеля.
Нарушена цветопередача	Плохое отображение цвета	• Измените настройки **Preset Modes (Готовые режимы)** в экранном меню **Game (Игра)** в зависимости от применения. • Отрегулируйте **Gain (Усиление)/Offset (Смещение)/Hue (Оттенок)/Saturation (Насыщенность)** в подменю **Game 1/ Game 2/Game 3 (Игра 1 / Игра 2 / Игра 3)** в экранном меню **Game (Игра)**. • Для параметра **Input Color Format (Формат цвета на входе)** установите значение **RGB** или **YCbCr/YPbPr** в экранном меню отображения. • Запустите встроенную систему диагностики.
Остаточное изображение от статичного изображения, которое воспроизводится на экране слишком долго	На экране остается слабая тень статичного изображения	• Настройте отключение экрана после нескольких минут отсутствия активности. Эти параметры можно настроить в разделе **Windows Power Options (Электропитание в Windows)** или **Mac Energy Saver (Экономия энергии на Mac)**. • Кроме того, используйте динамически изменяющуюся экранную заставку.

Проблемы данного устройства

Табл. 26. Описание проблем, возникающих у данного устройства

Общие признаки	Что происходит	Возможные решения
Слишком малый размер изображения на экране	Изображение расположено по центру экрана, но не заполняет всю область	• Проверьте параметр **Aspect Ratio (Соотношение сторон)** в экранном меню **Display (Отображение)**. • Восстановите заводские параметры монитора.
Невозможно выполнять настройки монитора кнопками на передней панели	Экранное меню не отображается	• Отключите монитор, отсоедините кабель питания от розетки, снова подключите кабель и включите монитор.
Нет входного сигнала при нажатии кнопок пользовательского интерфейса	Нет изображения, индикатор горит белым	• Проверьте источник сигнала. Убедитесь, что компьютер не находится в режиме энергосбережения. Для этого подвигайте мышью или нажмите любую кнопку на клавиатуре. • Проверьте правильность подключения сигнального кабеля. При необходимости подключите сигнальный кабель заново. • Перезагрузите компьютер или видеоплеер.
Изображение не заполняет весь экран	Изображение не заполняет экран по высоте или ширине	• Из-за различий видеоформатов (соотношения сторон изображения) монитор может растягивать изображение на весь экран. • Запустите встроенную систему диагностики.
Отсутствует изображение при подключении к компьютеру через интерфейс DP	Черный экран	• Проверьте, какой стандарт DP (DP 1.1a или DP 1.4) поддерживает ваша видеокарта. Загрузите и установите последнюю версию драйвера видеокарты. • Некоторые видеокарты с DP 1.1a не поддерживают мониторы с DP 1.4.
После изменения разрешения с Full HD на 4K или наоборот размер изображения не подходит для нового разрешения	Изображение в 4 раза больше экрана или занимает его четверть	• Шаги по устранению см. на сайте https://www.dell.com/support/AW2725QF/displayscaling.

Общие признаки	Что происходит	Возможные решения
После изменения разрешения и режима отображения в игровых настройках указатель мыши позиционируется неправильно	Указатель мыши не попадает в то место, где пользователю нужно взаимодействовать с экраном	• Найдите исполняемый модуль игры. • Правой кнопкой щелкните на нем и выберите Properties (Свойства). • Выберите вкладку Compatibility (Совместимость). • Нажмите Change high DPI settings (Изменить настройки высокого DPI). • Выберите Override high DPI scaling behavior (Переопределить масштабирование высокого DPI). Убедитесь, что выбрано Application (Приложение).
Проблема с логотипом Dolby Vision	Логотип Dolby Vision изменяется на HDR + логотип в экранном меню	• Убедитесь, что источник сигнала поддерживает Dolby Vision. • Обновите драйвер видеокарты источника сигнала. • Перезагрузите или отключите источник сигнала и затем включите HDR в настройках отображения.

Проблемы с USB (универсальной последовательной шиной)

Табл. 27. Описание проблем, связанных с USB.

Общие признаки	Что происходит	Возможные решения
Не работает USB-интерфейс	Не работают периферийные USB-устройства	• Проверьте, включен ли экран. • Заново подсоедините восходящий кабель к компьютеру. • Заново подсоедините периферийные USB-устройства (к нисходящему разъему). • Выключите и снова включите монитор. • Перезагрузите компьютер. • Для определенных USB-устройств, таких как портативные жесткие диски, требуются источники большей мощности; подключите диск напрямую к компьютеру.
Медленно работает суперскоростной USB 3.2 Gen1	Периферийные устройства с суперскоростным интерфейсом USB 3.2 Gen1 не работают или работают медленно	• Убедитесь, что компьютер поддерживает интерфейс USB 3.0. • Некоторые компьютеры оснащены портами USB 3.0, USB 2.0 и USB 1.1. Убедитесь, что используется нужный порт USB. • Заново подсоедините восходящий кабель к компьютеру. • Заново подсоедините периферийные USB-устройства (к нисходящему разъему). • Перезагрузите компьютер.
Работа беспроводных периферийных USB-устройств прекращается при подключении устройства USB 3.2 Gen1	Беспроводные периферийные USB-устройства медленно отвечают или работают только при сокращении расстояния между ними и соответствующим приемником	• Увеличьте расстояние между периферийными устройствами USB 3.0 и беспроводным приемником USB. • Установите беспроводной приемник USB как можно ближе к беспроводным периферийным USB-устройствам. • Используя USB-удлинитель, расположите приемник USB как можно дальше от порта USB 3.0.

Нормативно-правовые сведения

Уведомления ФКС (только для США) и прочие нормативные требования

Декларации соответствия требованиям FCC и другие нормативно-правовые сведения о соответствии нормативным требованиям приводятся на сайте по адресу: https://www.dell.com/regulatory_compliance.

База данных продукции ЕС, в которой представлены табличка с маркировкой энергопотребления и информационный лист изделия

AW2725QF: https://eprel.ec.europa.eu/qr/2046406

Обращение в компанию Dell

Чтобы обратиться в компанию Dell по вопросам сбыта, технической поддержки или обслуживания клиентов, посетите сайт www.dell.com/contactdell.

ПРИМЕЧАНИЕ. Доступность таких услуг различается в разных странах и зависит от конкретного изделия, а некоторые услуги могут быть недоступны в вашей стране.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если отсутствует интернет-подключение, можно найти соответствующую информацию в счете-фактуре, упаковочной ведомости, счете или в каталоге продукции Dell.

Информация о торговой марке

Dolby, Dolby Vision и значок двойного D являются зарегистрированными торговыми марками Dolby Laboratories Licensing Corporation. Изготовлено по лицензии Dolby Laboratories Licensing Corporation. Конфиденциальные неопубликованные сведения. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Все права защищены.