Серия MAG

LCD МОНИТОР

MAG 346CQDF E20 (модель: 3DD7)

Экранное меню

Содержание

Экранное меню 3
Джойстик навигации 3
«Горячая» клавиша 3
Настройка экранного меню 4
Навигатор ИИ 5
Игровые функции 6
Режим 7
Источник сигнала 9
PIP/PBP 10
Общие 11

Журнал изменений

V1.0, 05/2026

Экранное меню

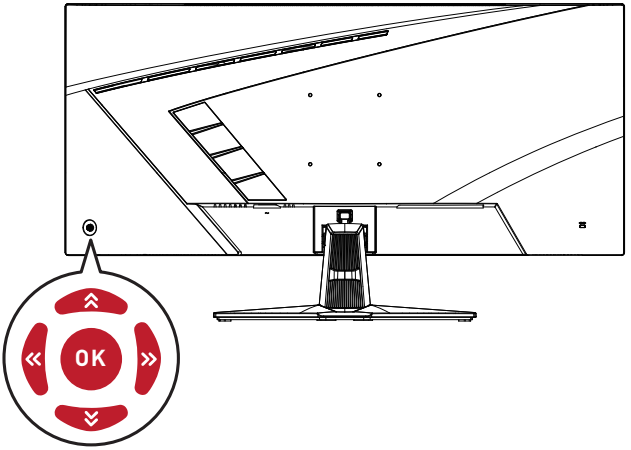
В данном разделе описываются настройки, доступные в экранном меню монитора.

Важно

Любая информация может быть изменена без предварительного уведомления.

Джойстик навигации

Джойстик навигации – это удобное средство навигации по экранному меню монитора.



Вверх/ Вниз/ Влево/ Вправо:

- Выбор пунктов меню
- Изменение значения выбранного параметра
- Вход / Выход из пунктов меню

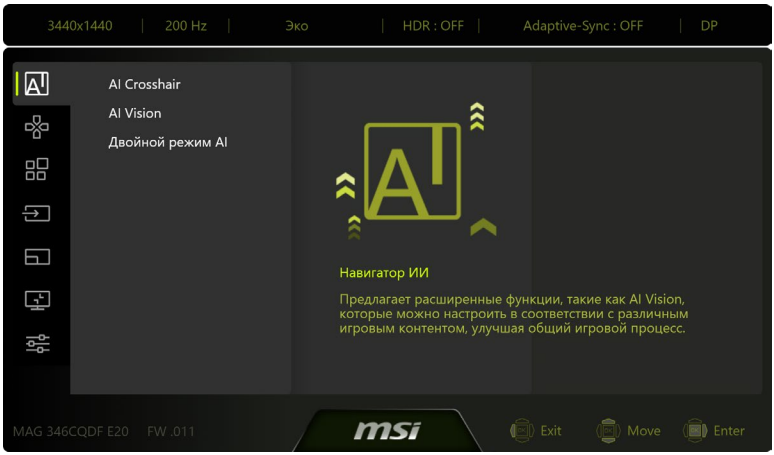
Нажатие (OK):

- Открытие экранного меню
- Вход в подменю
- Подтверждение выбранного пункта меню или параметра

«Горячая» клавиша

- Двигая джойстик навигации «вверх», «вниз», «влево» или «вправо» при неактивном экранном меню можно войти в меню предустановленных функций.
- Пользователи могут настроить функцию «горячих» клавиш для входа в другой пункт меню.

Настройка экранного меню



Важно

Следующие функции будут недоступны при поступлении HDR-сигнала:

- *AI Vision*
- *Фильтр синего света*
- *SLMB Sync*
- *HDCR*
- *Яркость*
- *Контрастность*
- *Цветовая температура*
- *Сфера Optix*
- *PIP, PBP*
- *Гамма*
- *Цвет по шести осям*
- *Насыщенность*
- *sRGB, Display P3, Черно-белый*

Навигатор ИИ

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Прицел ИИ</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="11">• Эта функция улучшает видимость перекрестия прицела в игре с помощью алгоритма AI.
• Пользователи могут выбрать цвет, размер и положение перекрестия прицела.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td>Значок</td><td>1/2/3/4/5/6/7/8</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Цвета значка</td><td>Адаптивный</td></tr>
<tr><td>Настройка</td></tr>
<tr><td>R (0-255)</td></tr>
<tr><td>G (0-255)</td></tr>
<tr><td>B (0-255)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Размер значка</td><td>x0.5</td></tr>
<tr><td>x1.0</td></tr>
<tr><td>x1.5</td></tr>
<tr><td colspan="2">Положение</td></tr>
<tr><td colspan="2">Сброс положения</td></tr>
<tr><td>AI Vision</td><td colspan="2">Откл.
Уровень 1
Уровень 2
Уровень 3
Уровень 4
Уровень 5</td><td>• Функция «AI Vision» улучшает качество изображения, увеличивая его контрастность и яркость фона.
• Включение «AI Vision» повлияет на доступность следующих функций:
<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Яркость</td><td>Параметр не может быть изменен</td></tr><tr><td>» HDCR</td><td>Откл.
(Параметр не может быть изменен)</td></tr><tr><td>» SLMB Sync</td><td>Отключена</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>AI Двойной режим</td><td colspan="2">UWQHD
HD</td><td>• Разрешение и частота обновления в режиме «AI Двойной режим»:
<table><tr><th>Вход</th><th>3440x1440</th><th>1280x720</th></tr><tr><td>DP</td><td>200 Гц</td><td>400 Гц</td></tr><tr><td>HDMI™</td><td>100Гц</td><td>400 Гц</td></tr></table>• Включение «AI Двойной режим» повлияет на доступность следующих функций:
<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» PIP, PBP</td><td>Параметр не может быть изменен</td></tr></table></td></tr>
</table>

Игровые функции

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="4">SLMB Sync</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="4">• Включение «SLMB Sync» повлияет на доступность следующих функций:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Яркость</td><td>Параметр не может быть изменен</td></tr><tr><td>» HDCR
» PIP/PBP
» Сфера Optix
» AI Vision</td><td>Отключена</td></tr><tr><td>» Размер экрана 1:1</td><td>Авто
(Параметр не может быть изменен)</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 1</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 3</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Время отклика</td><td colspan="2">Нативное</td><td rowspan="4">• Выбор параметра « Уровень 3» сократит время отклика до минимума и уменьшит размытие изображения в очень быстрых играх.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 1</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 3</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Сфера Optix</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="6">• Используется для увеличения центральной области экрана.
• Возможно одновременно включить функции «Прицел ИИ» и «Сфера Optix».
• Включение «Сфера Optix» повлияет на доступность следующих функций:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Adaptive-Sync
» SLMB Sync
» PIP/PBP</td><td>Отключена</td></tr><tr><td>» Размер экрана 1:1</td><td>Авто</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Scope Ratio</td><td>x1.5</td></tr>
<tr><td>x2.0</td></tr>
<tr><td>x2.5</td></tr>
<tr><td>x3</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Режим HDMI™ Console</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="2">• Режим «Console» обеспечивает расширенную совместимость с большим количеством консольных устройств.
• Эта функция недоступна при режиме DP.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Adaptive-Sync</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="2">• Функция «Adaptive-Sync» предотвращает появление эффекта разрыва изображения на экране.
• Включение «Adaptive-Sync» повлияет на доступность следующих функций:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Сфера Optix
» PIP/PBP</td><td>Отключена</td></tr><tr><td>» Размер экрана 1:1</td><td>Авто</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
</table>

Функция	Доступные параметры		Описание
Таймер	Откл.		• После установки времени, нажмите кнопку «OK», чтобы включить таймер. • Пользователям необходимо вручную восстанавливать заданные настройки таймера после потери питания и последующего переподключения к электрической сети.
	Вкл.		
	Настройка времени	15:00	
		30:00	
		45:00	
		60:00	
	Положение	Слева сверху	
		Справа сверху	
		Слева снизу	
		Справа снизу	
		Настройка	
Частота обновления	Откл.		• Положение сообщения настраивается в экранном меню. Нажмите кнопку «OK», чтобы подтвердить и применить положение информационного сообщения о частоте обновления. • Данный монитор работает с предварительно установленной частотой обновления экрана, заданной операционной системой.
	Вкл.		
	Положение	Слева сверху	
		Справа сверху	
		Слева снизу	
		Справа снизу	
		Настройка	
Размер экрана	Авто		• Пользователи могут регулировать «Размер экрана» в любом режиме, при любом разрешении и частоте обновления экрана. ***Важно*** *Если выбран параметр «Размер экрана 1:1», изображение будет отображаться в его исходном разрешении. Этот параметр будет недоступен, если используется нативное разрешение монитора.*
	4:3 (Принудительно)		
	16:9 (Принудительно)		
	21:9 (Принудительно)		
	1:1 (по пикселям)		

Режим

Режим	
» Эко	» Ролевые игры
» Пользовательская	» Черно-белый
» Шутеры	» sRGB
» Гонки	» Display P3
» Стратегии	

- Используйте кнопку «вверх» или «вниз» для выбора и предварительного просмотра.
- Нажмите кнопку «OK», чтобы применить выбранный режим.
- По умолчанию режим «Эко» соответствует требованиям стандарта TUV Rheinland «Low Blue Light».

- Включение режима «Шутеры» повлияет на доступность следующей функции:

Функция	Состояние
» Насыщенность	Параметр не может быть изменен

- Включение режима «Черно-белый» повлияет на доступность следующих функций:

Функция	Состояние
» Насыщенность » Цвет по шести осям	Параметр не может быть изменен

- Включение sRGB и Display P3 повлияет на доступность следующих функций:

Функция	Состояние
» Контрастность » Насыщенность » Цвет по шести осям » Цветовая температура Настройка » Фильтр синего света	Параметр не может быть изменен

Функция	Доступные параметры	Описание
Яркость	0-100	• Настройте яркость в соответствии с окружающим освещением.
Контрастность	0-100	• Настройте контрастность, чтобы снизить нагрузку на глаза.
Резкость	0-5	• Резкость улучшает четкость и детали изображения.
Улучшение изображения	Откл.	• Функция «Улучшение изображения» изменяет качество границ изображения, повышая их резкость.
	Уровень 1	
	Уровень 2	
	Уровень 3	
	Уровень 4	
	Уровень 5	
Цветовая температура	5000K	• Эта функция регулирует общий цветовой тон изображения. • Пользователи могут точно настроить цветовую температуру в режиме «Настройка» для точной калибровки цветов.
	6500K	
	7500K	
	9300K	
	10000K	
	Настройка	
	R (0-100)	
	G (0-100)	
	B (0-100)	
Фильтр синего света	Откл.	• Функция «Фильтр синего света» защищает глаза от синего света. Если функция «Фильтр синего света» включена, она регулирует цветовую температуру экрана, добавляя желтый свет.
	Вкл.	

<table>
<tr><th>Функция</th><th>Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="2">HDCR</td><td>Откл.</td><td rowspan="2">• Функция HDCR улучшает качество изображения, увеличивая его контрастность.
• Включение режима «HDCR» повлияет на доступность следующих функций:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Яркость</td><td>Параметр не может быть изменен</td></tr><tr><td>» SLMB Sync
» AI Vision</td><td>Отключена</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>Вкл.</td></tr>
<tr><td>Насыщенность</td><td>0-100</td><td>• Пользователи могут точно настроить значения параметров для регулировки насыщенности изображения.</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Цвет по шести осям</td><td>R (0-100)</td><td rowspan="6">• Эта функция позволяет отдельно регулировать интенсивность и насыщенность шести основных и дополнительных цветов.</td></tr>
<tr><td>G (0-100)</td></tr>
<tr><td>B (0-100)</td></tr>
<tr><td>C (0-100)</td></tr>
<tr><td>M (0-100)</td></tr>
<tr><td>Y (0-100)</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Гамма</td><td>Нативное</td><td rowspan="6">• Эта функция регулирует яркость средних тонов, не затрагивая тени и блики.
• Более высокое значение гаммы затемняет средние тона, а более низкое — осветляет их.</td></tr>
<tr><td>1.8</td></tr>
<tr><td>2.0</td></tr>
<tr><td>2.2</td></tr>
<tr><td>2.4</td></tr>
<tr><td>2.6</td></tr>
</table>

Источник сигнала

<table>
<tr><th>Функция</th><th>Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td colspan="2">HDMI™ 1</td><td rowspan="3">• Пользователи могут выбрать предпочтительный источник сигнала.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HDMI™ 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">DP</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Автопоиск</td><td>Откл.</td><td rowspan="2">• Используйте джойстик навигации для выбора источника сигнала в следующих случаях:
• Для параметра «Автопоиск» установлено значение «Откл.» и монитор находится в режиме энергосбережения;
• На экране монитора отображается окно «Нет сигнала».</td></tr>
<tr><td>Вкл.</td></tr>
</table>

PIP/PBP

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="15">PIP</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="15">• В режиме PIP (Picture in Picture) на экран выводится изображение с нескольких источников видеосигнала одновременно. Главное изображение выводится на полный экран, а одно или несколько дополнительных – в отдельных окошках.
• В режиме PBP (Picture by Picture) два изображения с двух источников видеосигнала выводятся бок о бок.
• Функция «Переключение дисплея» позволяет пользователям переключаться между первичным и вторичным источниками сигнала.
• Если имеется только один входной сигнал, «Переключение дисплея» и «Переключение звука» будут недоступны.
• Включение PIP/ PBP повлияет на доступность следующих функций:
<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Adaptive-Sync
» Сфера Optix
» SLMB Sync</td><td>Отключена</td></tr><tr><td>» Время отклика</td><td>Нативное
(Параметр не может быть изменен)</td></tr><tr><td>» HDMI™ CEC</td><td>Откл.
(Параметр не может быть изменен)</td></tr><tr><td>» AI Двойной режим</td><td>Параметр не может быть изменен</td></tr><tr><td>» PIP: Размер экрана 1:1</td><td>Авто
(Параметр 1:1 не может быть изменен)</td></tr><tr><td>» PBP: Размер экрана</td><td>Авто
(Все параметры не может быть изменен)</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Дополнительный вход</td><td>HDMI™ 1</td></tr>
<tr><td>HDMI™ 2</td></tr>
<tr><td>DP</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Размер окна</td><td>Небольшой</td></tr>
<tr><td>Средний</td></tr>
<tr><td>Большой</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Соотношение сторон</td><td>Авто</td></tr>
<tr><td>На весь экран</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Положение</td><td>Слева сверху</td></tr>
<tr><td>Справа сверху</td></tr>
<tr><td>Слева снизу</td></tr>
<tr><td>Справа снизу</td></tr>
<tr><td>Настройка</td></tr>
<tr><td colspan="2">Переключение дисплея</td></tr>
<tr><td colspan="2">Переключение звука</td></tr>
<tr><td rowspan="8">PBP</td><td colspan="2">Откл.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Схема PBP</td><td>1:1</td></tr>
<tr><td>Настройка</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Дополнительный вход</td><td>HDMI™ 1</td></tr>
<tr><td>HDMI™ 2</td></tr>
<tr><td>DP</td></tr>
<tr><td colspan="2">Переключение дисплея</td></tr>
<tr><td colspan="2">Переключение звука</td></tr>
</table>

Общие

Функция	Доступные параметры		Описание
Язык	繁體中文		• Пользователям необходимо нажать кнопку «OK» для сохранения выбора. • Выбранный язык сохраняется при сбросе настроек монитора до заводских значений по умолчанию.
	English		
	Français		
	Deutsch		
	Italiano		
	Español		
	한국어		
	日本語		
	Русский		
	Português		
	简体中文		
	Bahasa Indonesia		
	Türkçe		
	(Другие языки будут доступны в будущем)		
Индикатор питания	Откл.		• Пользователи могут включать/отключать индикатор питания.
	Вкл.		
Аудио	Громкость		• Пользователи могут регулировать «Аудио» в любом режиме.
	Отключение звука		
Экранное меню	Положение экранного меню	Калибровка	• Настройка расположение экранного меню на экране.
		Сброс положения	
	Прозрачность экранного меню	0~5	• Пользователи могут настраивать «Прозрачность» в любом режиме.
	Таймер меню	5~30 с	• Пользователи могут изменять параметр «Таймер меню» в любом режиме.
Сверхнизкое энергопотребление	Откл.		• Данная функция снижает потребляемую мощность, делая работу устройства более энергоэффективной.
	Вкл.		

Функция	Доступные параметры		Описание

HDMI™ CEC	Откл.		• HDMI™ CEC (Consumer Electronics Control) поддерживает Sony PlayStation®, Nintendo® Switch ™, консоли Xbox Series X|S и другие аудиовизуальные устройства, поддерживающие CEC.
			• При включении функции HDMI™ CEC:
			  • Монитор автоматически включится при включении устройства с поддержкой HDMI™ CEC.
			  • При выключении монитора устройство с поддержкой CEC переходит в режим энергосбережения.
			  • Когда Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™ или консоли Xbox Series X|S подключены, для параметра «Режим» будет автоматически установлены режимы по умолчанию, которые можно изменить позже.

	Вкл.		
Кнопка навигации	Вверх Вниз Влево Вправо	Откл.	• Все элементы кнопок навигации можно настраивать в экранном меню.
		Яркость	
		Режим	
		Источник сигнала	
		Прицел ИИ	
		AI Vision	
		Таймер	
		Частота обновления	
		PIP/PBP	
		Сфера Optix	
		Информ. на экране	
		Громкость	
		AI Двойной режим	
Информ. на экране	Откл.		• Информация о состоянии монитора отображается в центре экрана.
	Вкл.		
Служебная информация	Версия прошивки		• Отображает служебную информацию о продукте, такую как версия прошивки и серийный номер.
	Серийный номер		
Сбросить все	Есть		• Пользователи могут выполнить сброс и восстановить заводские настройки экранного меню в любом режиме.
	Нет		