Серия MAG

OLED МОНИТОР

MAG OLED 271QPX32 (модель: 3CF1)

Экранное меню

Содержание

Экранное меню 3
Джойстик навигации 3
«Горячая» клавиша 3
Настройка экранного меню 4
Навигатор ИИ 5
Игровые функции 6
Режим 8
Источник сигнала 10
PIP/PBP 11
MSI OLED Care 12
Общие 14

Журнал изменений

V1.0, 09/2026

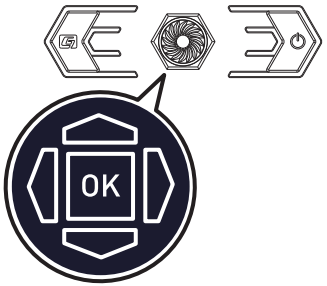
Экранное меню

Важно

Любая информация может быть изменена без предварительного уведомления.

Джойстик навигации

Джойстик навигации – это удобное средство навигации по экранному меню монитора.



Вверх/ Вниз/ Влево/ Вправо:

- Выбор пунктов меню
- Изменение значения выбранного параметра
- Вход / Выход из пунктов меню

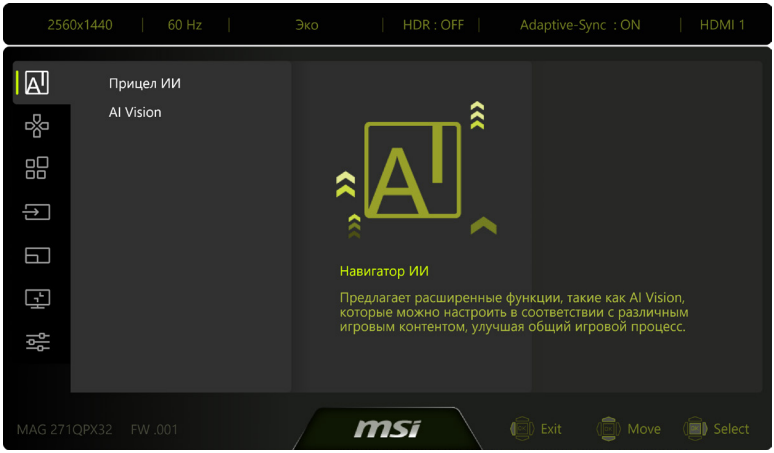
Нажатие (OK):

- Открытие экранного меню
- Вход в подменю
- Подтверждение выбранного пункта меню или параметра

«Горячая» клавиша

- Двигая джойстик навигации «вверх», «вниз», «влево» или «вправо» при неактивном экранном меню можно войти в меню предустановленных функций.
- Пользователи могут настроить функцию «горячих» клавиш для входа в другой пункт меню.

Настройка экранного меню



Важно

Следующие функции будут недоступны при поступлении HDR-сигнала:

- *AI Vision*
- *Фильтр синего света*
- *Яркость*
- *Контрастность*
- *Цветовая температура*
- *Сфера Optix*
- *PIP/PBP*
- *Цвет по шести осям*
- *Гамма*
- *Насыщенность*
- *Яркость SDR*
- *sRGB, Adobe RGB, Display P3, Черно-белый*

Навигатор ИИ

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="12">AI Crosshair</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="12">• Эта функция улучшает видимость перекрестия прицела в игре с помощью алгоритма AI.
• Пользователи могут выбрать цвет, размер и положение перекрестия прицела.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td>Значок</td><td></td></tr>
<tr><td rowspan="5">Цвета значка</td><td>Адаптивный</td></tr>
<tr><td>Настройка</td></tr>
<tr><td>R (0-255)</td></tr>
<tr><td>G (0-255)</td></tr>
<tr><td>B (0-255)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Размер значка</td><td>x0.5</td></tr>
<tr><td>x1.0</td></tr>
<tr><td>x1.5</td></tr>
<tr><td colspan="2">Положение</td></tr>
<tr><td colspan="2">Сброс положения</td></tr>
<tr><td rowspan="6">AI Vision</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="6">• Функция «AI Vision» улучшает качество изображения, увеличивая его контрастность и яркость фона.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 1</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 3</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 4</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 5</td></tr>
</table>

Игровые функции

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="2">SLMB</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="2">• Режим «SLMB» доступен исключительно при частоте обновления 240Гц, 280Гц и 320Гц.
• Включение режима «SLMB» повлияет на доступность следующей функции:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Adaptive-Sync</td><td>Отключена</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Сфера Optix</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="6">• Используется для увеличения центральной области экрана.
• Возможно одновременно включить функции «Прицел под управлением ИИ» и «Сфера Optix».
• Включение «Сфера Optix» повлияет на доступность следующих функций:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Adaptive-Sync
» PIP/PBP</td><td>Отключена</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Scope Ratio</td><td>x1.5</td></tr>
<tr><td>x2.0</td></tr>
<tr><td>x2.5</td></tr>
<tr><td>x3.0</td></tr>
<tr><td>Яркость SDR</td><td colspan="2">Dynamic</td><td>• Пользователи могут изменить кривую яркости для контента со стандартным динамическим диапазоном (SDR).
• Dynamic: Яркость изображения изменяется в зависимости от среднего уровня яркости кадра (APL).
• Uniform: Яркость изображения остается постоянной независимо от APL.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Uniform</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Равномерность подсветки</td><td colspan="2">Уровень 1</td><td rowspan="4">• Это равномерность яркости от центра к углам экрана.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 3</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 4</td></tr>
<tr><td rowspan="4">OLED Anti-Flicker PRO</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="4">• Функция «OLED Anti-Flicker PRO» стабилизирует частоту обновления экрана в определенном диапазоне, чтобы уменьшить мерцание экрана и обеспечить более плавное изображение.
• Эта функция будет недоступна при отключенной функции «Adaptive-Sync».</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 1</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">Уровень 3</td></tr>
<tr><td rowspan="7">DisplayHDR</td><td colspan="2">True Black 500</td><td rowspan="7">• Функция DisplayHDR оптимизирует яркость и контрастность для улучшения качества изображения.</td></tr>
<tr><td colspan="2">До 1300 нит</td></tr>
<tr><td colspan="2">Усилитель EOTF</td></tr>
<tr><td colspan="2">Равномерный HDR</td></tr>
<tr><td colspan="2">Настройка (True Black 500)</td></tr>
<tr><td colspan="2">Настройка (До 1300 нит)</td></tr>
<tr><td colspan="2">Яркость HDR</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="2">DSC</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="2">• Пользователи могут включать/отключать поддержку DSC (Display Stream Compression).
• Дополнительную информацию о поддержке DSC можно найти в разделе «Поддерживаемые режимы изображения», где приведены таблицы режимов при вкл./откл. DSC.
• Включение режима «DSC» повлияет на доступность следующих функций:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» PIP/PBP
» Размер экрана 16:10</td><td>Параметр не может быть изменен</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">HDMI™ 2.1</td><td colspan="2">PC</td><td rowspan="2">• Режим «Console» обеспечивает расширенную совместимость с большим количеством консольных устройств.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Console</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Adaptive-Sync</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="2">• Функция «Adaptive-Sync» предотвращает появление эффекта разрыва изображения на экране.
• Включение «Adaptive-Sync» повлияет на доступность следующих функций:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» SLMB
» Сфера Optix
» PIP/PBP</td><td>Отключена</td></tr><tr><td>» Размер экрана 1:1</td><td>Авто</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="10">Таймер</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="10">• После установки времени, нажмите кнопку «OK», чтобы включить таймер.
• Пользователям необходимо вручную восстанавливать заданные настройки таймера после потери питания и последующего переподключения к электрической сети.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Настройка времени</td><td>15:00</td></tr>
<tr><td>30:00</td></tr>
<tr><td>45:00</td></tr>
<tr><td>60:00</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Положение</td><td>Слева сверху</td></tr>
<tr><td>Справа сверху</td></tr>
<tr><td>Слева снизу</td></tr>
<tr><td>Справа снизу</td></tr>
<tr><td>Настройка</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="7">Частота обновления</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="7">• Положение сообщения настраивается в экранном меню. Нажмите кнопку «OK», чтобы подтвердить и применить положение информационного сообщения о частоте обновления.
• Данный монитор работает с предварительно установленной частотой обновления экрана, заданной операционной системой.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Положение</td><td>Слева сверху</td></tr>
<tr><td>Справа сверху</td></tr>
<tr><td>Слева снизу</td></tr>
<tr><td>Справа снизу</td></tr>
<tr><td>Настройка</td></tr>
<tr><td rowspan="10">Размер экрана</td><td colspan="2">Авто</td><td rowspan="10">• Пользователи могут регулировать «Размер экрана» в любом режиме, при любом разрешении и частоте обновления экрана.
• Включение «Размер экрана 1:1» повлияет на доступность следующих функций:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» Adaptive-Sync
» Сфера Optix</td><td>Отключена</td></tr></table>• Включение «Размер экрана 24.5"» повлияет на доступность следующей функции:<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» HDMI™ 2.1</td><td>Параметр не может быть изменен</td></tr></table>Важно
Если выбран параметр «Размер экрана 1:1», изображение будет отображаться в его исходном разрешении. Этот параметр будет недоступен, если используется нативное разрешение монитора.</td></tr>
<tr><td colspan="2">4:3 (Принудительно)</td></tr>
<tr><td colspan="2">16:9 (Принудительно)</td></tr>
<tr><td colspan="2">16:10 (Принудительно)</td></tr>
<tr><td rowspan="4">24.5" (по пикселям)</td><td>Откл.</td></tr>
<tr><td>Вкл.</td></tr>
<tr><td>Вертикальное положение</td></tr>
<tr><td>Сброс положения</td></tr>
<tr><td rowspan="4">1:1 (по пикселям)</td><td>Откл.</td></tr>
<tr><td>Вкл.</td></tr>
<tr><td>Вертикальное положение</td></tr>
<tr><td>Сброс положения</td></tr>
</table>

Режим

Режим	
» Эко	» Ролевые игры
» Пользовательская	» Черно-белый
» Премиум цвет	» sRGB
» Шутеры	» Adobe RGB
» Гонки	» Display P3
» Стратегии	

- Используйте кнопку «вверх» или «вниз» для выбора и предварительного просмотра.
- Нажмите кнопку «OK», чтобы применить выбранный режим.
- По умолчанию режим «Эко» соответствует требованиям стандарта TUV Rheinland «Low Blue Light».
- Включение режима «Шутеры» повлияет на доступность следующей функции:

Функция	Состояние
» Насыщенность	Параметр не может быть изменен

- Включение режима «Черно-белый» повлияет на доступность следующих функций:

Функция	Состояние
» Насыщенность » Цвет по шести осям	Параметр не может быть изменен

- Включение режимов sRGB, Adobe RGB и Display P3 повлияет на доступность следующих функций:

Функция	Состояние
» Контрастность » Насыщенность » Цвет по шести осям » Фильтр синего света	Параметр не может быть изменен

Функция	Доступные параметры	Описание
Яркость	0-100	• Настройте яркость в соответствии с окружающим освещением.
Контрастность	0-100	• Настройте контрастность, чтобы снизить нагрузку на глаза.
Резкость	0-5	• Резкость улучшает четкость и детали изображения.
Улучшение изображения	Откл.	• Функция «Улучшение изображения» изменяет качество границ изображения, повышая их резкость.
	Уровень 1	
	Уровень 2	
	Уровень 3	
	Уровень 4	
	Уровень 5	
Цветовая температура	5000K	• Эта функция регулирует общий цветовой тон изображения. • Пользователи могут точно настроить цветовую температуру в режиме «Настройка» для точной калибровки цветов.
	6500K	
	7500K	
	9300K	
	10000K	
	Настройка	
	R (0-100)	
	G (0-100)	
	B (0-100)	
Фильтр синего света	Откл.	• Функция «Фильтр синего света» защищает глаза от синего света. Если функция «Фильтр синего света» включена, она регулирует цветовую температуру экрана, добавляя желтый свет. • В мониторе доступна функция «Фильтр синего света», которая уменьшает излучаемый синий свет без изменения настроек экранного меню.
	Вкл.	
Насыщенность	0-100	• Пользователи могут точно настроить значения параметров для регулировки насыщенности изображения.

Функция	Доступные параметры	Описание
Цвет по шести осям	R (0-100)	• Эта функция позволяет отдельно регулировать интенсивность и насыщенность шести основных и дополнительных цветов.
	G (0-100)	
	B (0-100)	
	C (0-100)	
	M (0-100)	
	Y (0-100)	
Гамма	Нативное	• Эта функция регулирует яркость средних тонов, не затрагивая тени и блики. • Более высокое значение гаммы затемняет средние тона, а более низкое — осветляет их.
	1.8	
	2.0	
	2.2	
	2.4	
	2.6	

Источник сигнала

Функция	Доступные параметры	Описание
HDMI™ 1		• Пользователи могут выбрать предпочтительный источник сигнала.
HDMI™ 2		
DP		
Type C		
Зар.уст.PD Type C	Откл.	• Поддержка зарядки портативных устройств через разъем USB Type-C.
	Вкл.	

Автопоиск	Откл.	• Используйте джойстик навигации для выбора источника сигнала в следующих случаях:
		  • Для параметра «Автопоиск» установлено значение «Откл.» и монитор находится в режиме энергосбережения;
		  • На экране монитора отображается окно «Нет сигнала».

	Вкл.	

PIP/PBP

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="19">PIP</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="19">• В режиме PIP (Picture in Picture) на экран выводится изображение с нескольких источников видеосигнала одновременно. Главное изображение выводится на полный экран, а одно или несколько дополнительных – в отдельных окошках.
• В режиме PBP (Picture by Picture) два изображения с двух источников видеосигнала выводятся бок о бок.
• Функция «Переключение дисплея» позволяет пользователям переключаться между первичным и вторичным источниками сигнала.
• Если имеется только один входной сигнал, «Переключение дисплея» и «Переключение звука» будут недоступны.
• Включение PIP/ PBP повлияет на доступность следующих функций:
<table><tr><th>Функция</th><th>Состояние</th></tr><tr><td>» DisplayHDR
» HDMI™ 2.1
» DSC</td><td>Параметр не может быть изменен</td></tr><tr><td>» Adaptive-Sync
» Сфера Optix</td><td>Отключена</td></tr><tr><td>» HDMI™ CEC
» Схема PBP - Настройка: AI Vision</td><td>Откл.
(Параметр не может быть изменен)</td></tr><tr><td>» PIP: Размер экрана 1:1
» PBP: Размер экрана</td><td>Авто
(Параметр не может быть изменен)</td></tr></table></td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Дополнительный вход</td><td>HDMI™ 1</td></tr>
<tr><td>HDMI™ 2</td></tr>
<tr><td>DP</td></tr>
<tr><td>Type C</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Размер окна</td><td>Небольшой</td></tr>
<tr><td>Средний</td></tr>
<tr><td>Большой</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Соотношение сторон</td><td>Авто</td></tr>
<tr><td>На весь экран</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Положение</td><td>Слева сверху</td></tr>
<tr><td>Справа сверху</td></tr>
<tr><td>Слева снизу</td></tr>
<tr><td>Справа снизу</td></tr>
<tr><td>Настройка</td></tr>
<tr><td colspan="2">Переключение дисплея</td></tr>
<tr><td colspan="2">Переключение звука</td></tr>
<tr><td rowspan="11">PBP</td><td colspan="2">Откл.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Схема PBP</td><td>1:1</td></tr>
<tr><td>3:1</td></tr>
<tr><td>Настройка</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Дополнительный вход</td><td>HDMI™ 1</td></tr>
<tr><td>HDMI™ 2</td></tr>
<tr><td>DP</td></tr>
<tr><td>Type C</td></tr>
<tr><td colspan="2">Переключение дисплея</td></tr>
<tr><td colspan="2">Переключение звука</td></tr>
</table>

MSI OLED Care

Функция	Доступные параметры		Описание
Сдвиг пикселей	Медленный		• Перемещает пиксели экрана через равные промежутки времени, чтобы предотвратить выгорание экрана или появление остаточного изображения.
	Обычный		
	Быстрый		
Защита панели			• Для поддержания качества изображения на высоком уровне функция защиты панели автоматически активируется после использования монитора более 4 часов. • Выполнение этой защитной функции занимает несколько минут. • Индикатор питания будет мигать оранжевым до завершения. • В процессе выполнения не отключайте шнур питания от монитора. • В процессе выполнения нажмите на кнопку питания повторно, чтобы отменить эту функцию.
Защит. уведомл.	Авто		• При выборе значения «Авто» уведомление появится, если суммарное время использования монитора превысит 4 часа. • При выборе значения «Более 24 час.» уведомление появится, если суммарное время использования монитора превысит 24 часов. • Если выполнение функции «Защита панели» прервано, уведомление появится снова при следующем включении монитора.
	Более 24 час.		

Опр. стат. экр.	Откл.		• При включении функции «Опр. стат. экр.»:
			  • При обнаружении статичного изображения в течение длительного времени монитор снижает яркость для предотвращения выгорания экрана.
			  • При обнаружении движущихся объектов монитор восстанавливает предыдущую настройку яркости.

	Вкл.		
	Начало через	50 сек.	• Определяет, как долго статичное изображение остается на экране.
		100 сек.	
	Требуемое время	120 сек.	• Определяет время уменьшения яркости после обнаружения статичного изображения в течение 50/100 секунд. • Уровень уменьшения зависит от настройки параметра «Уменьш. уровня».
		240 сек.	
	Уменьш. уровня	1-7	• Пользователи могут выбрать уровень уменьшения яркости. • Эффект уменьшения яркости зависит от настроек «Яркость» или «DisplayHDR».

Функция	Доступные параметры		Описание
Опр. титров	Откл.		• Эта функция помогает предотвратить появление остаточного изображения. Когда эта функция включена, яркость логотипов и титров будет уменьшена при их обнаружении.
	Вкл.		
	Уменьш. уровня	1-4	• Пользователи могут выбрать уровень уменьшения яркости. • Эффект уменьшения яркости зависит от настроек «Яркость» или «DisplayHDR».
Опр. иконок	Откл.		• Эта функция помогает предотвратить появление остаточного изображения. Когда эта функция включена, яркость иконок будет уменьшена при их обнаружении.
	Вкл.		
	Уменьш. уровня	1-3	• Пользователи могут выбрать уровень уменьшения яркости. • Эффект уменьшения яркости зависит от настроек «Яркость» или «DisplayHDR».
Опр. пан. задач	Откл.		• Эта функция помогает предотвратить появление остаточного изображения. Когда эта функция включена, яркость панели задач будет уменьшена при ее обнаружении.
	Вкл.		
	Уменьш. уровня	1-4	• Пользователи могут выбрать уровень уменьшения яркости. • Эффект уменьшения яркости зависит от настроек «Яркость» или «DisplayHDR».
Опр. границ	Откл.		• Эта функция помогает предотвратить появление остаточного изображения. Если эта функция включена, то при обнаружении разграничительных областей, таких как горизонтальные и вертикальные полосы и линии, их яркость будет уменьшена.
	Вкл.		
	Уменьш. уровня	1-4	• Пользователи могут выбрать уровень уменьшения яркости. • Эффект уменьшения яркости зависит от настроек «Яркость» или «DisplayHDR».
Обнаружение вертикального разделения экрана	Откл.		• Эта функция помогает предотвратить появление остаточного изображения. При включении данной функции яркость экрана автоматически снижается вдоль вертикальных границ во время многозадачности или игры в режиме разделенного экрана.
	Вкл.		
	Уменьш. уровня	1-4	• Пользователи могут выбрать уровень уменьшения яркости. • Эффект уменьшения яркости зависит от настроек «Яркость» или «DisplayHDR».

Функция	Доступные параметры		Описание
Auto DIM Control	Откл.		• Эта функция помогает предотвратить появление остаточного изображения, постепенно уменьшая яркость экрана. Если данная функция включена, яркость всего экрана автоматически снижается при обнаружении статичного изображения.
	Вкл.		
	Скорость срабатывания	Медленный	• Скорость срабатывания определяет, как быстро функция «Auto Dim Control» обнаруживает статическое изображение.
		Быстрый	
	Снижение скорости	Медленный	• Пользователи могут установить скорость уменьшения яркости.
		Быстрый	
	Уменьш. уровня	1-6	• Пользователи могут выбрать уровень уменьшения яркости. • Эффект уменьшения яркости зависит от настроек «Яркость» или «DisplayHDR».
Свед. об OLED пан.			• Отображает информацию о состоянии «MSI OLED Care».

Общие

Функция	Доступные параметры		Описание
Язык	繁體中文		• Пользователям необходимо нажать кнопку «OK» для сохранения выбора. • Выбранный язык сохраняется при сбросе настроек монитора до заводских значений по умолчанию.
	English		
	Français		
	Deutsch		
	Italiano		
	Español		
	한국어		
	日本語		
	Русский		
	Português		
	简体中文		
	Bahasa Indonesia		
	Türkçe		
	(Другие языки будут доступны в будущем)		
Индикатор питания	Откл.		• Пользователи могут включать/отключать индикатор питания. • Во время выполнения функции «Защита панели» индикатор питания мигает оранжевым цветом до завершения процесса.
	Вкл.		
Аудио	Громкость	0-100	• Пользователи могут регулировать «Громкость» в любом режиме.
	Отключение звука		

Функция	Доступные параметры		Описание
Экранное меню	Положение экранного меню	Калибровка	• Настройка расположение экранного меню на экране.
		Сброс положения	
	Поворот экранного меню	0 градусов	• Эта функция позволяет переворачивать экранное меню в соответствии с ориентацией экрана.
		-90 градусов	
		+90 градусов	
	Прозрачность экранного меню	0~5	• Пользователи могут регулировать этот параметр в любом режиме.
	Таймер меню	5~30	• Пользователи могут изменять параметр «Таймер меню» в любом режиме.
Сверхнизкое энергопотребление	Откл.		• Данная функция снижает потребляемую мощность, делая работу устройства более энергоэффективной.
	Вкл.		

HDMI™ CEC	Откл.		• HDMI™ CEC (Consumer Electronics Control) поддерживает Sony PlayStation®, Nintendo® Switch ™, консоли Xbox Series X|S и другие аудиовизуальные устройства, поддерживающие CEC.
			• При включении функции HDMI™ CEC:
			  • Монитор автоматически включится при включении устройства с поддержкой HDMI™ CEC.
			  • При выключении монитора устройство с поддержкой CEC переходит в режим энергосбережения.
			  • Когда Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™ или консоли Xbox Series X|S подключены, для параметра «Режим» будет автоматически установлены режимы по умолчанию, которые можно изменить позже.

	Вкл.		

<table>
<tr><th>Функция</th><th colspan="2">Доступные параметры</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="14">Кнопка навигации</td><td rowspan="14">Вверх
Вниз
Влево
Вправо
Кнопка G</td><td>Откл.</td><td rowspan="14">• Все элементы кнопок навигации можно настраивать в экранном меню.</td></tr>
<tr><td>Яркость</td></tr>
<tr><td>Режим</td></tr>
<tr><td>Источник сигнала</td></tr>
<tr><td>AI Crosshair</td></tr>
<tr><td>AI Vision</td></tr>
<tr><td>Таймер</td></tr>
<tr><td>Частота обновления</td></tr>
<tr><td>PIP/PBP</td></tr>
<tr><td>Сфера Optix</td></tr>
<tr><td>Информ. на экране</td></tr>
<tr><td>Громкость</td></tr>
<tr><td>Размер экрана</td></tr>
<tr><td>DisplayHDR</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Информ. на экране</td><td colspan="2">Откл.</td><td rowspan="2">• Информация о состоянии монитора отображается в правой части экрана.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Вкл.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Служебная информация</td><td colspan="2">Версия прошивки</td><td rowspan="2">• Отображает служебную информацию о продукте, такую как версия прошивки и серийный номер.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Серийный номер</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Сбросить все</td><td colspan="2">Да</td><td rowspan="2">• Пользователи могут выполнить сброс и восстановить заводские настройки экранного меню в любом режиме.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Нет</td></tr>
</table>