

THRUSTMASTER®

T598

**For PlayStation®5 consoles,
PlayStation®4 consoles and PC***

User Manual



Carefully read the instructions provided in this manual **before** installing the product, **before** any use of the product and **before** any maintenance. Be sure to follow the safety instructions. Failure to follow these instructions may result in accidents and/or damage. Keep this manual so that you can refer to the instructions in the future.

**PC compatibility (Windows® 10/11) not tested or endorsed by Sony Interactive Entertainment.*

TABLE OF CONTENTS

1. BOX CONTENTS	6
2. FEATURES.....	8
3. INFORMATION REGARDING USE OF THE WHEEL RIM.....	14
4. INFORMATION REGARDING USE OF THE PEDAL SET	24
5. INSTALLING THE BASE ON A TABLE OR DESK.....	28
6. INSTALLING THE BASE ON A COCKPIT	31
7. INSTALLING THE WHEEL RIM ON THE BASE.....	32
8. ASSEMBLING THE PEDAL SET	34
<i>Pedal set mechanical settings.....</i>	<i>40</i>
<i>Carpet Grip non-slip supports.....</i>	<i>47</i>

9. INSTALLATION.....	50
<i>On a PlayStation®4 console.....</i>	<i>50</i>
<i>On a PlayStation®5 console.....</i>	<i>56</i>
<i>On PC*</i>	<i>62</i>
<i>Automatic calibration of the racing wheel and pedals</i>	<i>74</i>
10.MAPPING FOR PLAYSTATION®4 CONSOLES OR PLAYSTATION®5 CONSOLES	76
<i>Using the encoders</i>	<i>77</i>
11.MAPPING FOR PC.....	78
<i>Using the encoders</i>	<i>79</i>
12.SCREEN OPERATION.....	80
<i>Selecting the compatibility mode.....</i>	<i>81</i>
<i>Accessing the Settings or Telemetry submenu</i>	<i>84</i>
<i>Settings submenu</i>	<i>86</i>
<i>Telemetry submenu</i>	<i>115</i>
13.FAQ AND TECHNICAL SUPPORT	124

T598

With T598 and its direct-drive technology, you have access to a full-featured racing wheel that lets you drive all types of vehicles and experience all the effects in your races.

This manual will help you install and use your T598 under the best conditions. Before getting started racing, carefully read the instructions and the warnings: they will help you get the most enjoyment out of your product.



Updating the firmware

In order to be able to use the telemetry features, the firmware of the base and the wheel rim you are using may have to be updated.

To carry out the update:

1. Go to

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

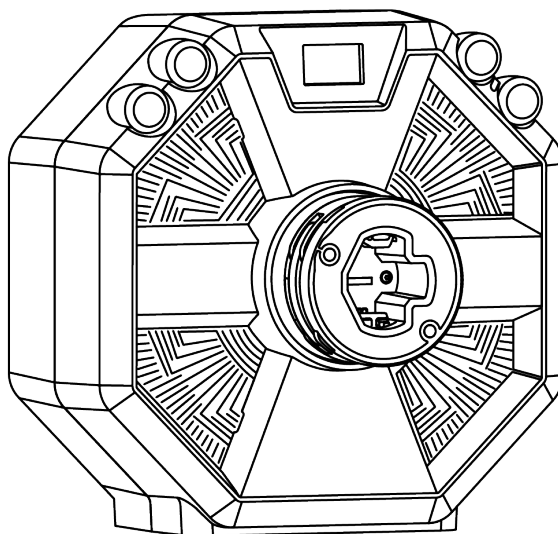
2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.



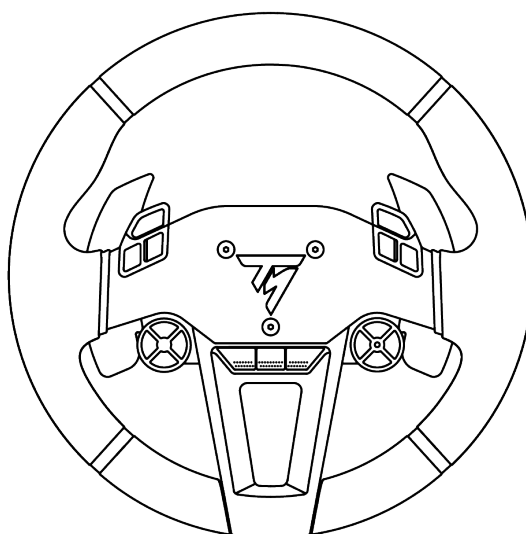


1. Box contents

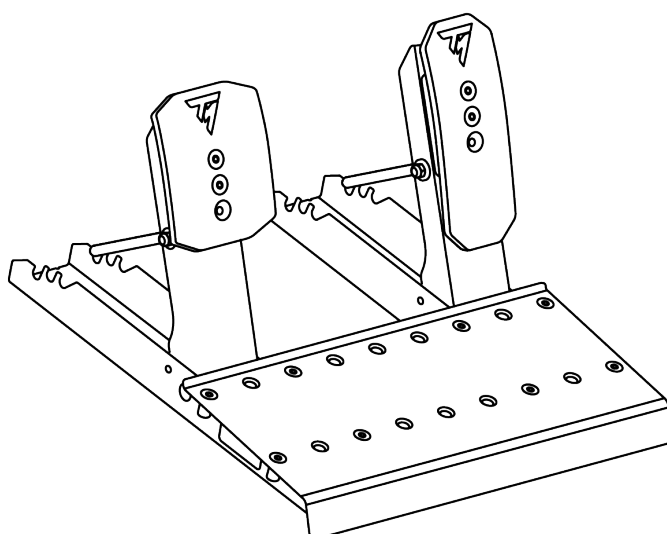
T598 Servo Base

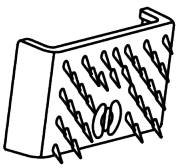
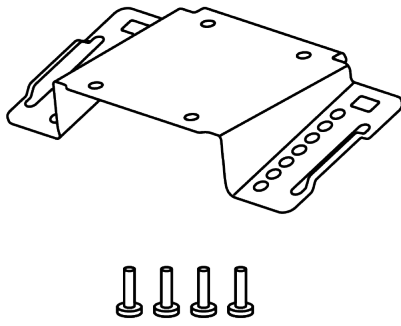
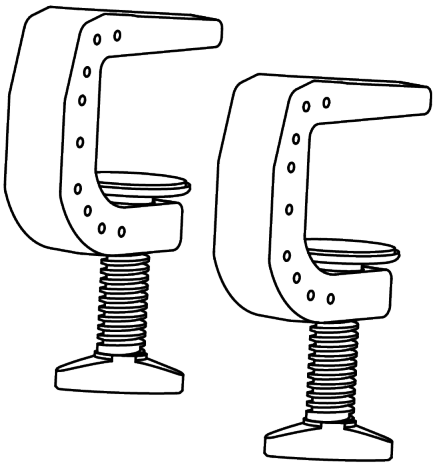
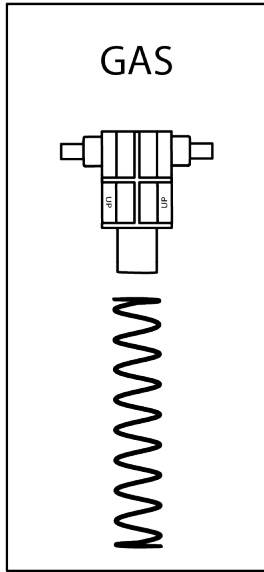
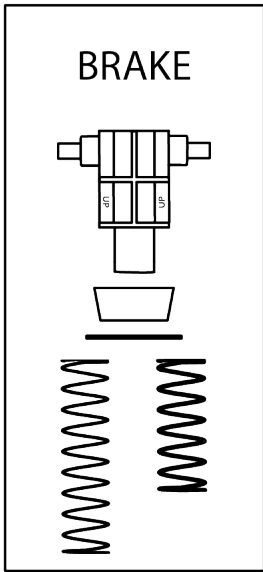


SportCar Steering Wheel

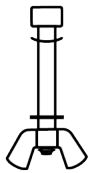


Raceline Pedals LTE



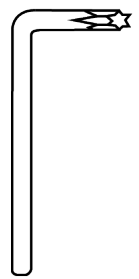


x 2

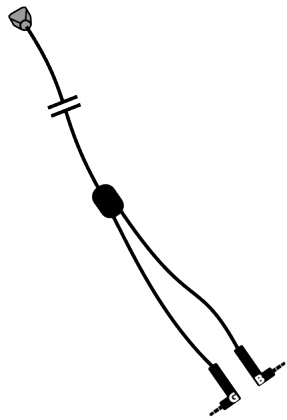
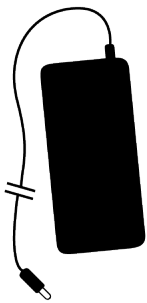
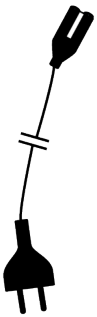
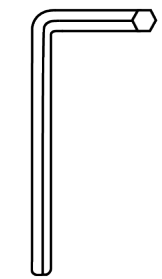


x 2

Ø T20

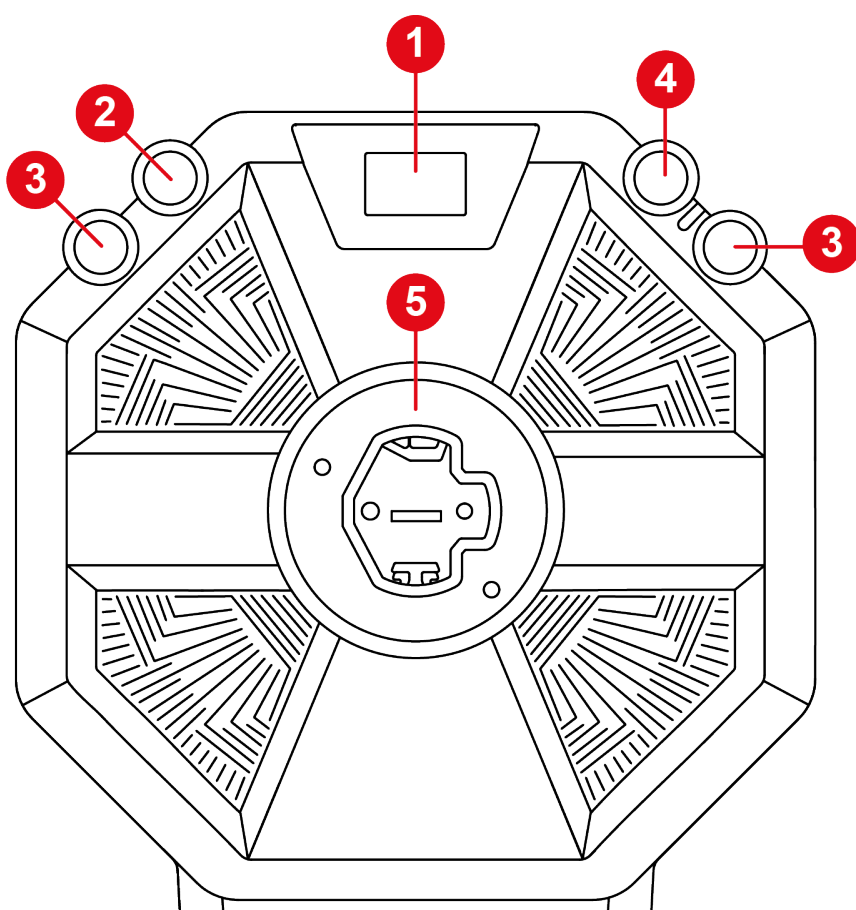


Ø 5 mm

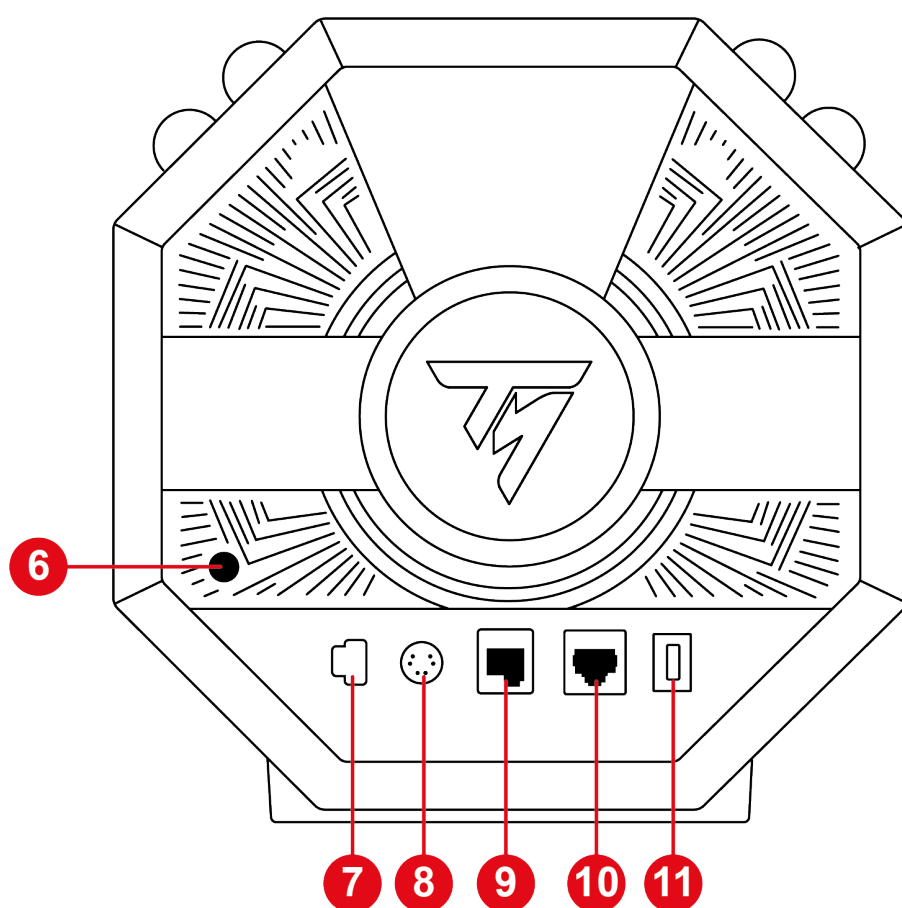




2. Features

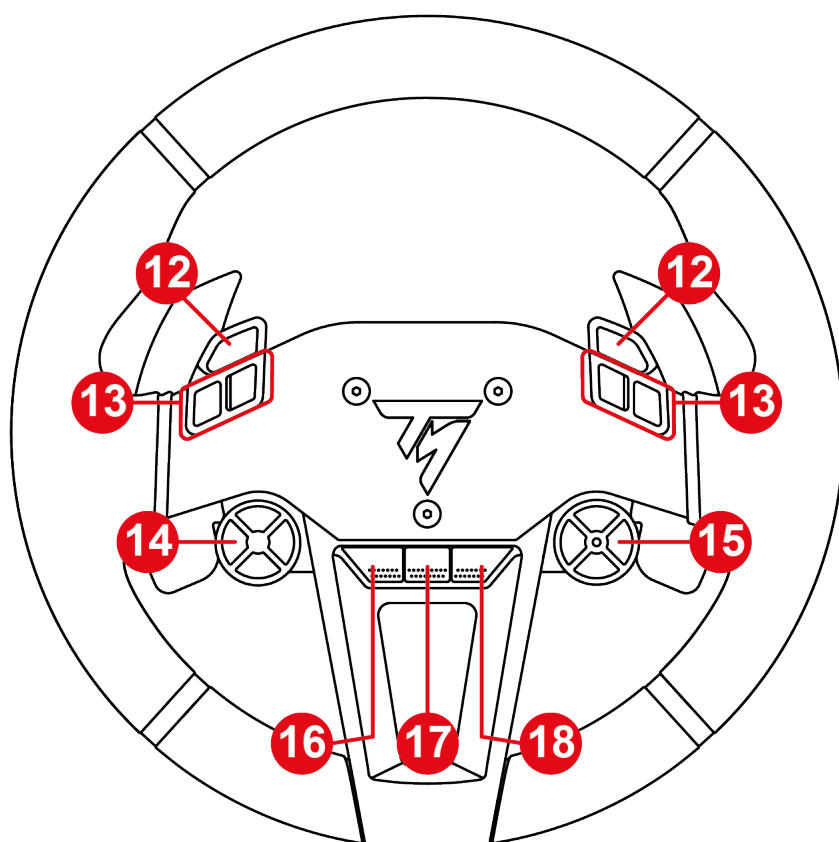


- ① Screen
- ② ⚙️ button (Settings)
- ③ L3 and R3 buttons
- ④ MODE button
- ⑤ Quick release wheel rim attachment system

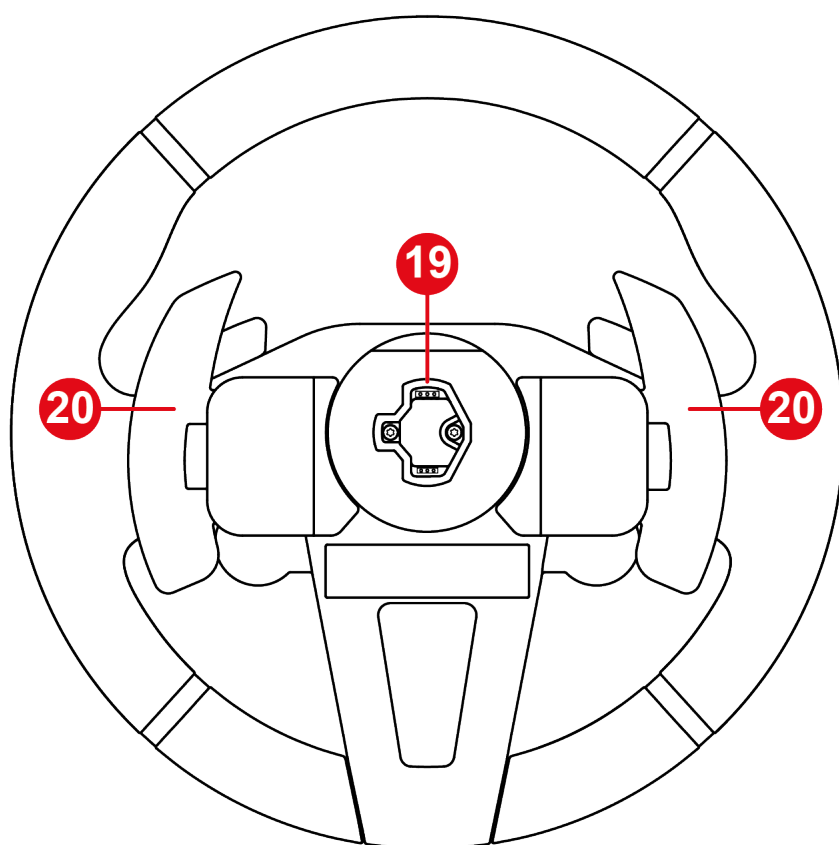


- ⑥ On/Off button
- ⑦ Power port
- ⑧ Shifter* or handbrake* connection port
- ⑨ Pedal set connection port
- ⑩ Unused port — Feature available soon
- ⑪ USB-C port

**Sold separately*

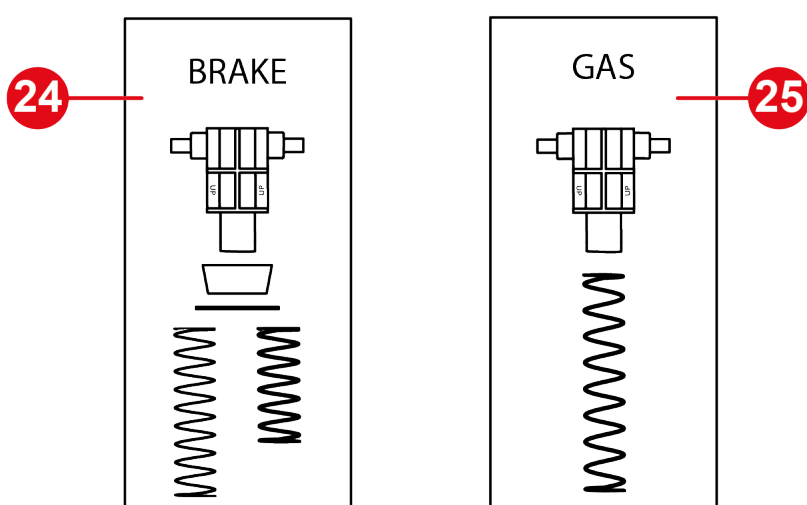
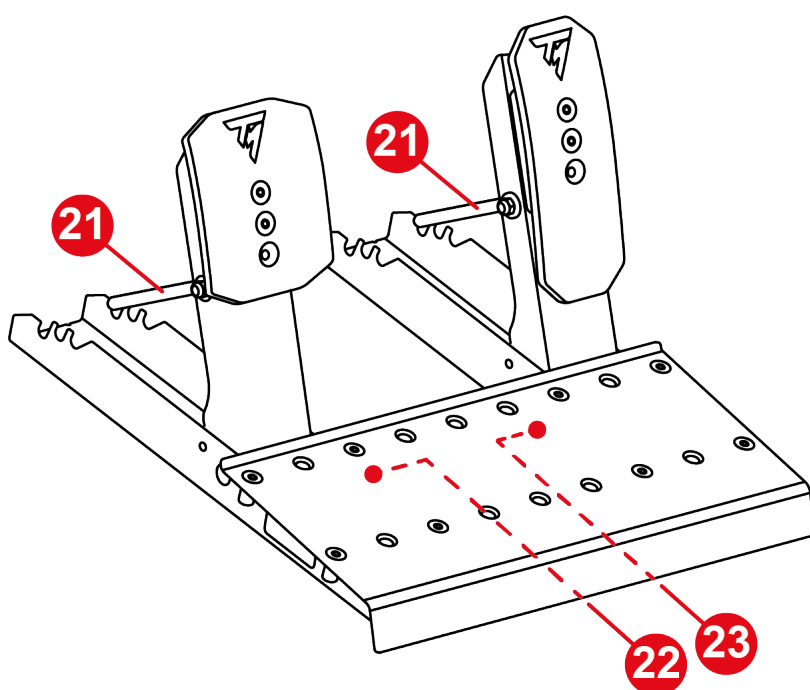


- ⑫ L2 and R2 buttons
- ⑬ Action buttons
- ⑭ Directional buttons
- ⑮ Encoder selector, E+, E- and EP functions, and LED indicating the active encoder
- ⑯ SHARE button on PS4[®] consoles / CREATE button on PS5[®] consoles
- ⑰ PS button
- ⑱ OPTIONS button on PS4[®] consoles and PS5[®] consoles

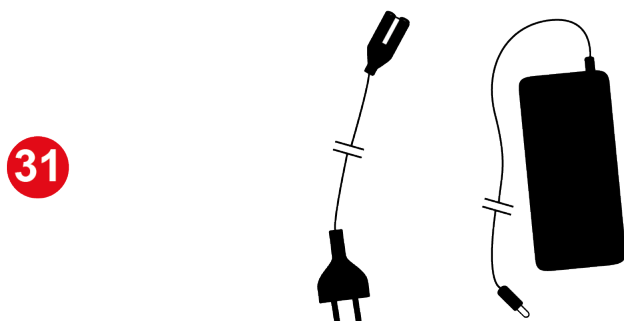
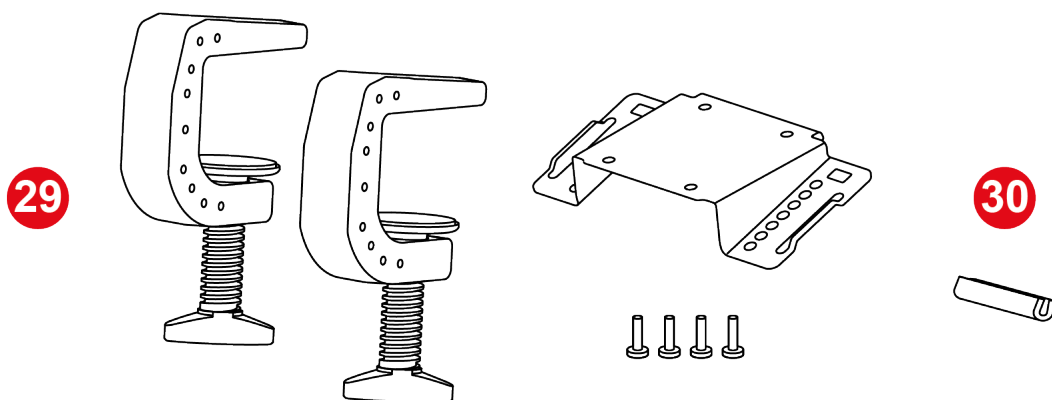
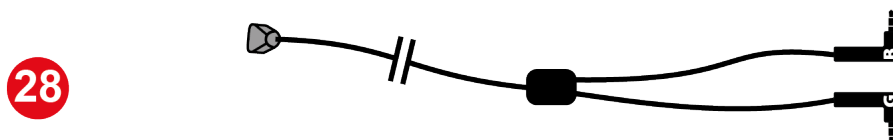
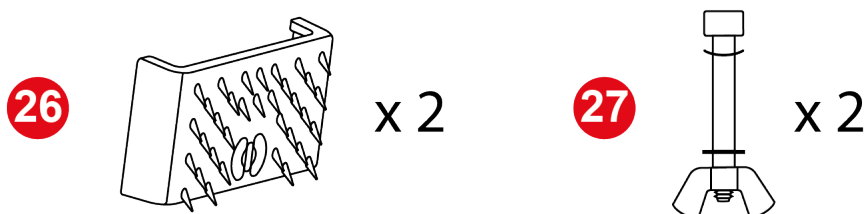


19 Quick release wheel rim attachment system

20 Magnetic paddle shifters



- 21 Spring retaining rod
- 22 Brake pedal jack connector
- 23 Accelerator pedal jack connector
- 24 Brake pedal spring (one support, one buffer, one washer and two springs (weak or strong resistance))
- 25 Accelerator pedal spring (one support and one spring)



- 26 Carpet Grip non-slip supports
- 27 Pedal stop rods (one rod, one wing nut, one curved washer and one washer)
- 28 Double jack/RJ12 cable
- 29 Base mounting bracket
- 30 Rubber protective cover
- 31 Power supply cables



3. Information regarding use of the wheel rim



Documentation

Before using this product, carefully read this documentation again and keep it for future reference.



Firmware update

You must update the firmware for the base with the most recent version available.

To do so, please follow these two steps:

1. Go to

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.

If you do not update the racing wheel base's firmware, your wheel rim will not work properly.



Electrical shock

- Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- Use the product in an environment with a temperature between 15°C and 30°C.
- Do not twist or pull on the connectors and cables.
- Follow the connection directions.
- Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- Do not short-circuit the product.
- Never dismantle the product; do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.
- Do not use a power supply cable other than the one provided with your base.
- Do not use the power supply cable if the cable or its connectors are damaged, split or broken.
- Make sure that the power supply cable is properly plugged into a wall outlet, and properly connected to the connector at the rear of the base.
- Do not open up the racing wheel: there are no user-serviceable parts inside. Any repairs must be carried out by the manufacturer, its authorized representative or a qualified technician.
- If the wheel rim, the base or the power supply is functioning abnormally (if any of them are emitting



any abnormal sounds, heat or odors), stop using the device immediately, power off the base, unplug the power supply cable from the wall outlet and disconnect the other cables.

- When you are not using the base, power it off using the On/Off button.
- If you will not be using the base for an extended period of time or if you will be away from the base, power off the base and unplug its power supply cable from the wall outlet.
- The wall outlet must have been installed according to proper electrical trade practices by a specialist.
- The wall outlet must be located near the equipment and must be easily accessible.
- The use of an extension cord or cords is not recommended, due to the risk of the extension cord overheating and therefore the risk of fire.
- Do not plug the device into a wall outlet or unplug it with damp or wet hands.
- Never carry the power supply by holding the cable.
- Never unplug or disconnect the power supply by pulling on the cable.



Power supply

- Only use the power supply indicated in the user manual.
- Only use the power supply with the electrical network voltage and frequency indicated on the power supply's rating plate.



Securing the gaming area

- Do not place any object in the gaming area which may disrupt the practice of the user, or which may provoke an inappropriate movement or an interruption by another person (coffee cup, telephone, keys, for example).
- Do not cover the power cables with a carpet or rug, blanket or covering or any other item, and do not place any cables where people will be walking.



Information regarding the power supply

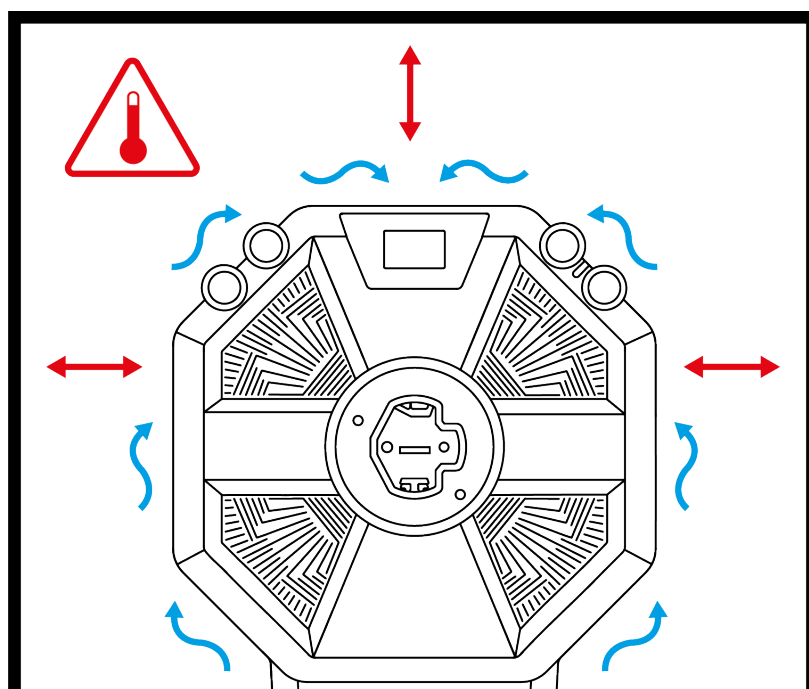
Published information	Value	Unit
Manufacturer's name or trademark Business number Address	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Model identifier	A1001-1636000D	
Input voltage	100 – 240	V
Input AC frequency	50 – 60	Hz
Output voltage	16.3	V DC
Output current	6	A
Output power	98	W
Average active efficiency	88	%
Efficiency at low load (10%)	88	%
No-load power consumption	0.2	W



Heat dissipation surface

To ensure optimal heat dissipation, you must comply with all of the following points:

- Position the base at least 10 cm away from any wall surfaces.
- Do not place the base in any tight spaces.
- Do not cover the base.
- Do not allow any dust to accumulate on the dissipation fins located on the front of the base. Clean them regularly with a dry cloth or a brush.
- During intensive use, the base may be hot. This is normal.



- Never insert any object or body part into the product's air vents.



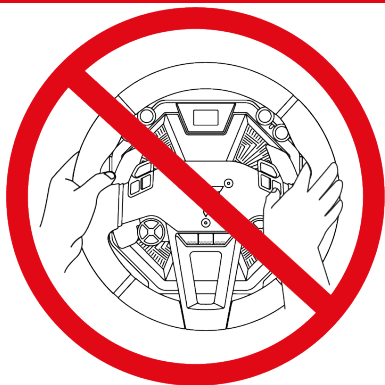
During intensive use, you may notice a slight odor emanating from the base. This specific case mainly occurs with new products: it is normal, and subsides over time.



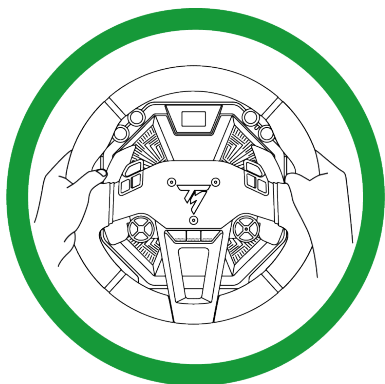
Injuries due to Force Feedback and repeated movements

Playing with a Force Feedback racing wheel may cause muscle or joint pain. To avoid any problems:

- Avoid overly-long gaming periods (more than 2 hours).
- Take a 10 to 15-minute break after each hour of play.
- If you feel any fatigue or pain in your hands, wrists, arms, feet or legs, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.
- If the symptoms or pain indicated above persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.
- Keep out of children's reach.
- Make sure that the base and the wheel rim are properly attached, as per this manual's instructions.



Risk of unforeseen, powerful and rapid rotations: never place a hand or an arm through the openings in the wheel rim, or in the wheel's trajectory of rotation.



When using the product, always leave both hands correctly positioned on the wheel without ever completely letting go.



Product to be handled only by people **16 years of age or older.**



4. Information regarding use of the pedal set



Documentation

Before using this product, carefully read this documentation again, and keep it for future reference.



For safety reasons, never use the pedal set with bare feet or while wearing only socks on your feet. Thrustmaster® disclaims all responsibility in the event of injury resulting from use of the pedal set without shoes.



Electrical shock

- Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- Do not twist or pull on the connectors and cables.
- Follow the connection directions.
- Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- Do not short-circuit the product.
- Never dismantle the product (except in the cases of customization specified in this manual); do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.



Injuries due to repeated movements

Playing with a pedal set may cause muscle or joint pain.

To avoid any problems:

- Avoid overly-long gaming periods (more than 2 hours).
- Take a 10 to 15-minute break after each hour of play.
- If you feel any fatigue or pain in your feet or legs, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.
- If the symptoms or pain indicated above persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.



Pedal set pinch hazard when playing

- Keep the pedal set out of children's reach.
- During gaming sessions, never place your fingers (or other parts of your body) on or near the pedal arms.





5. Installing the base on a table or desk



Before each use, verify that the base is still properly attached to the support, as per this manual's instructions.

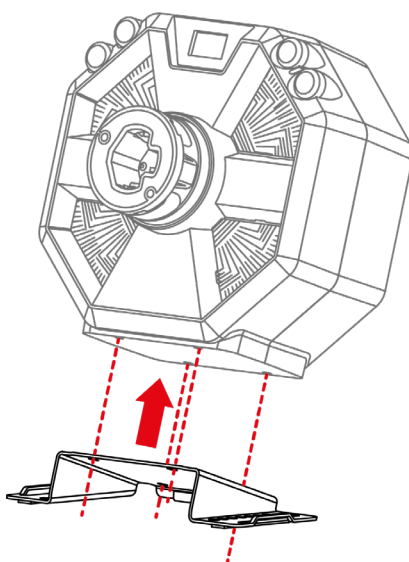


Solidity of the support

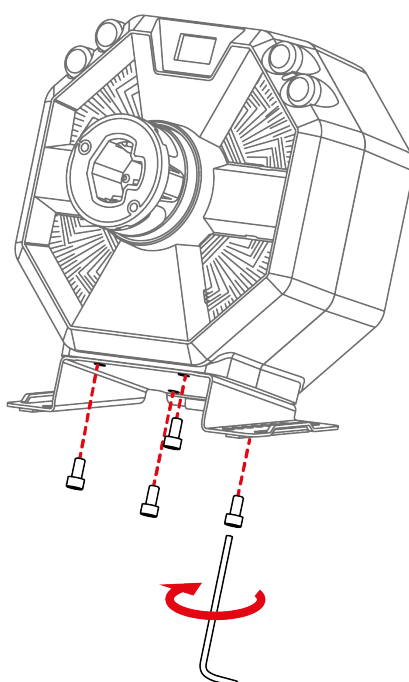
Take into account your support's material, in order to ensure that it is possible to mount a high-torque base on the support. This type of mounting is suitable for tables and desks whose thickness is between 2 and 5 cm, as well as cockpits, for the base to be used under the best conditions. The desk should be made of a solid material, MDF or wood, and without any hollow components.



1. Position the mounting plate underneath the base, lining up the perforations.

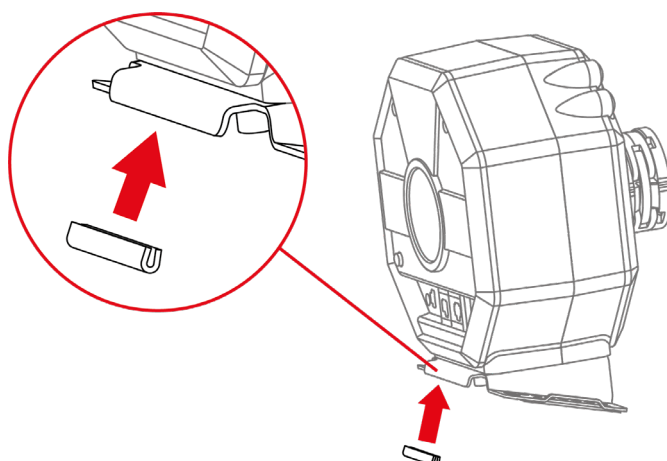


2. Tighten the four mounting screws clockwise using the 5-mm Allen wrench.

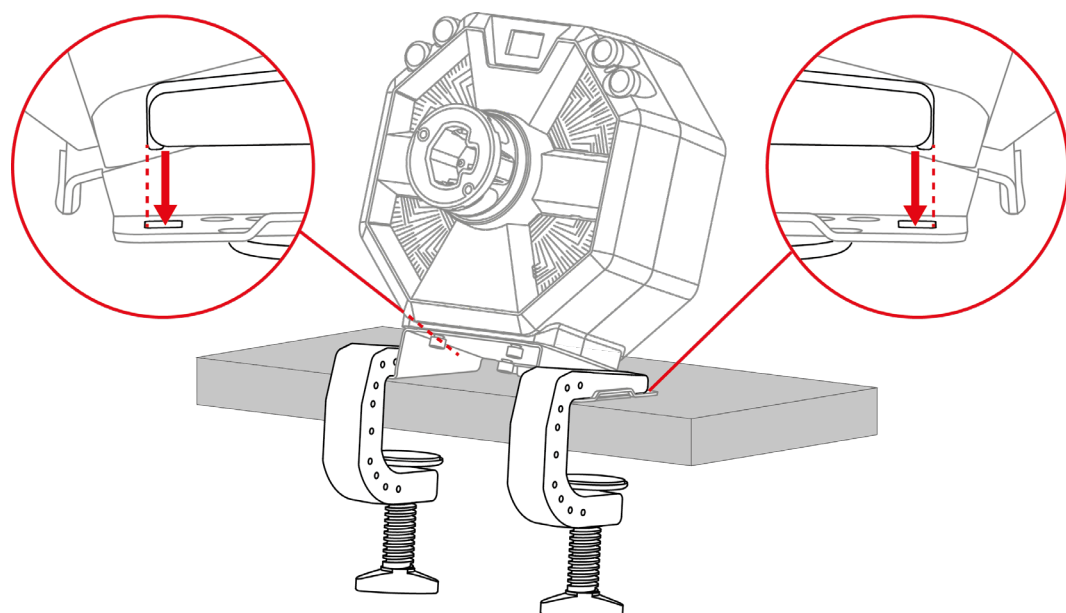




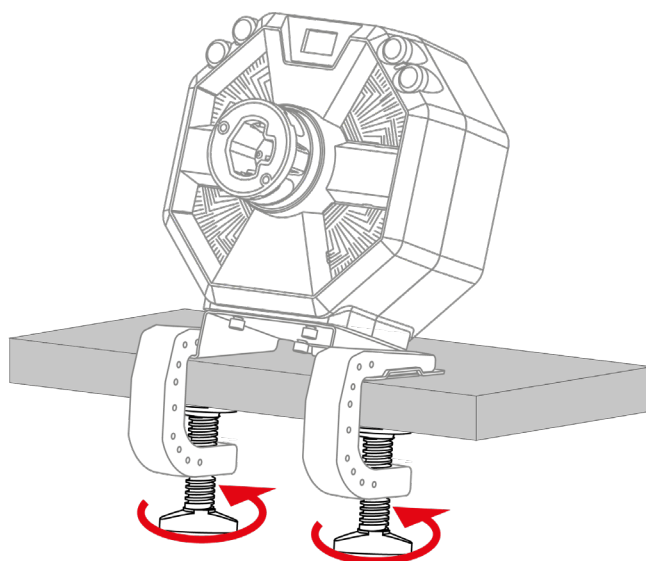
3. Install the rubber protective cover at the back of the mounting plate, in order to protect your support.



4. Insert the brackets on each side of the mounting plate. Make sure that the bracket slots are correctly positioned on the plate.



5. Tighten the two clamping screws.





6. Installing the base on a cockpit

To install the base on a cockpit, there are two possible options:

- Your cockpit is natively compatible (if the perforations line up with those of the base): attach the base directly to the cockpit using the four screw threads located underneath the base, without using the mounting plate or the two brackets.
- Your cockpit is not natively compatible (if the perforations do not line up with those of the base): attach the mounting plate to the base and secure everything to your cockpit, without using the two brackets.



Installation plans for cockpits are available at:

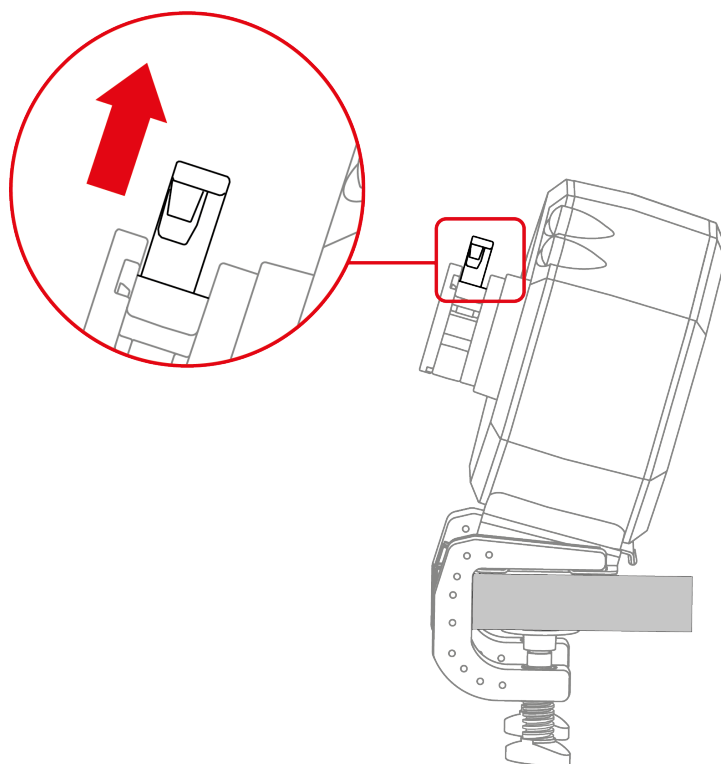
<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

in the **Manual** section.

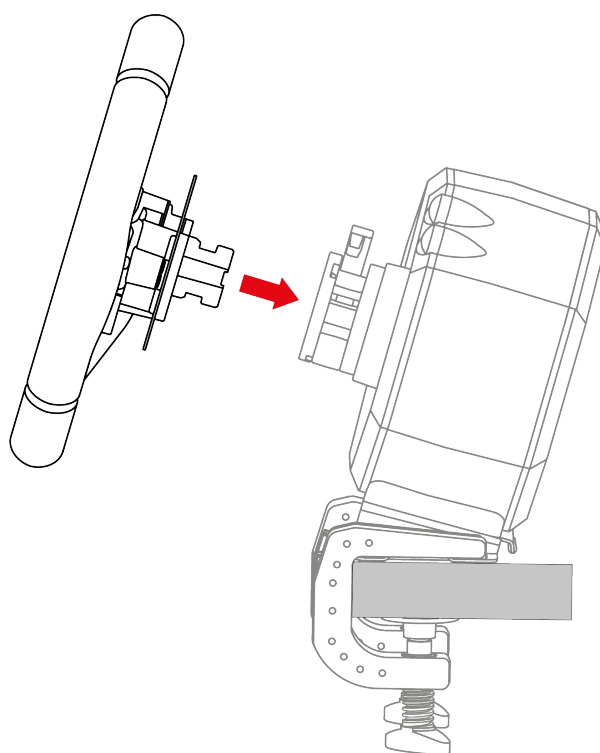


7. Installing the wheel rim on the base

1. Make sure the base is powered off and the base's locking lever is in the open position.

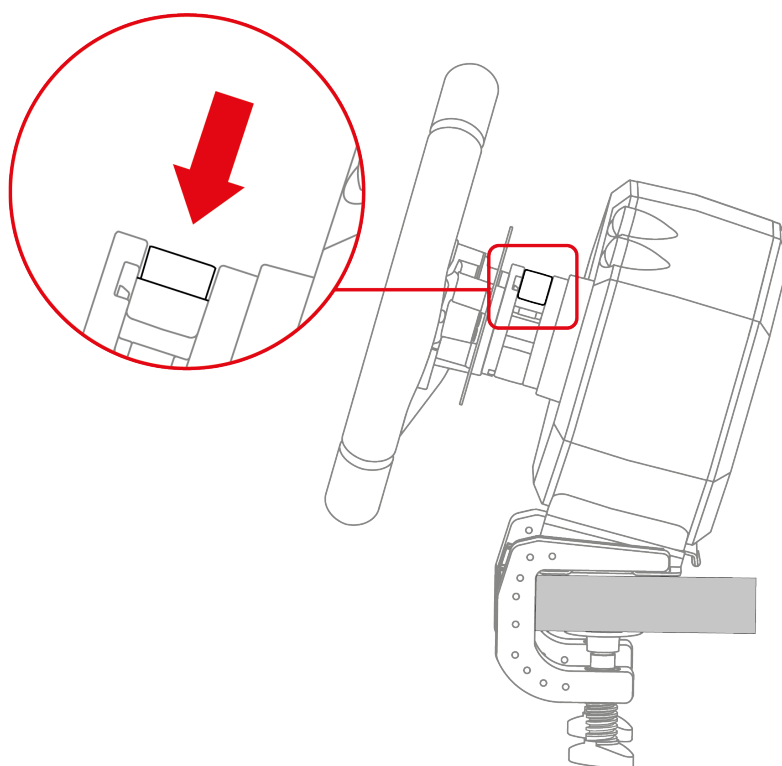


2. Insert the wheel rim into the base.





3. Lower the locking lever.



Pinch hazard

Do not leave your finger in the locking system when lowering the lever.



Before each use, verify that the base is still properly attached to the support, as per the manual's instructions for the base.

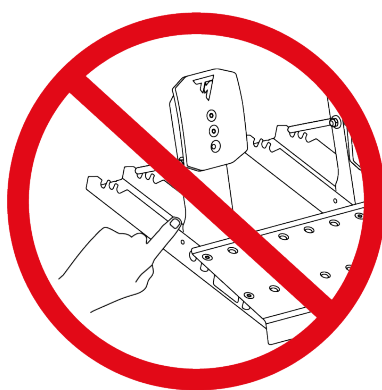


8. Assembling the pedal set

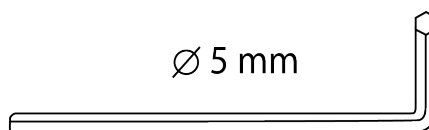
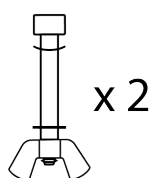
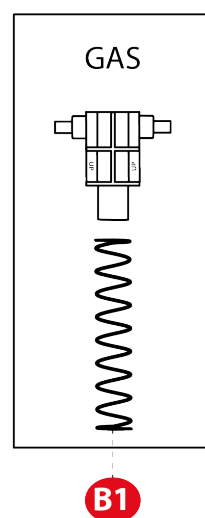
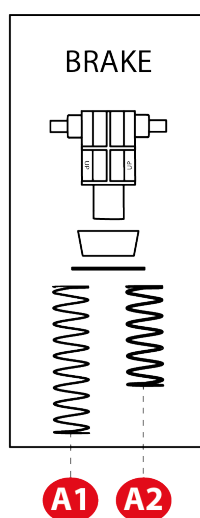
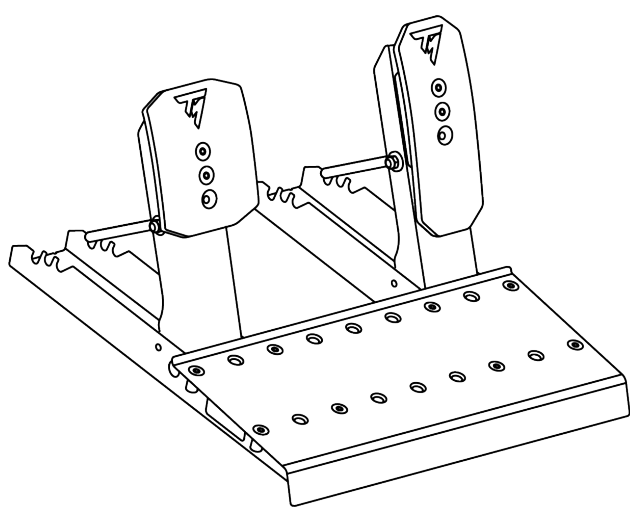


Pinch hazard

Before assembling the pedal set, make sure your fingers are not between the pedal arms and the base of the pedal set when lowering the pedals.



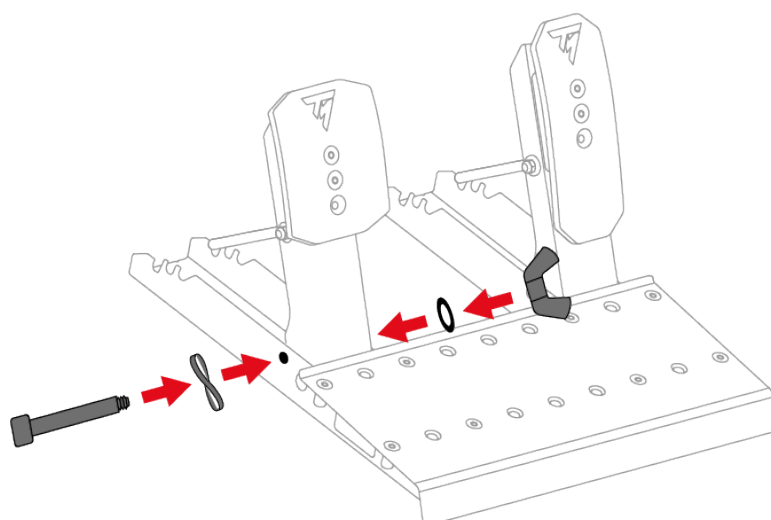
Required elements:





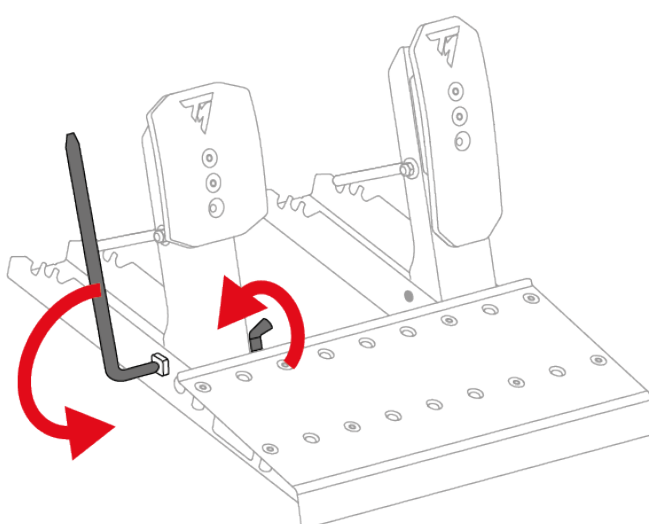
1. Insert the stop rod into the corresponding perforations in the base of the pedal set: the rod and the curved washer on one side of the pedal, the washer and wing nut on the other side.

Repeat the procedure on the other pedal.



2. Use the 5-mm Allen wrench and wing nut to tighten the stop rod.

Repeat the procedure on the other pedal.



Do not overtighten the stop rod.



Brake pedal:

The parts making up the brake pedal spring are in the BRAKE box. There are two springs with different resistances:

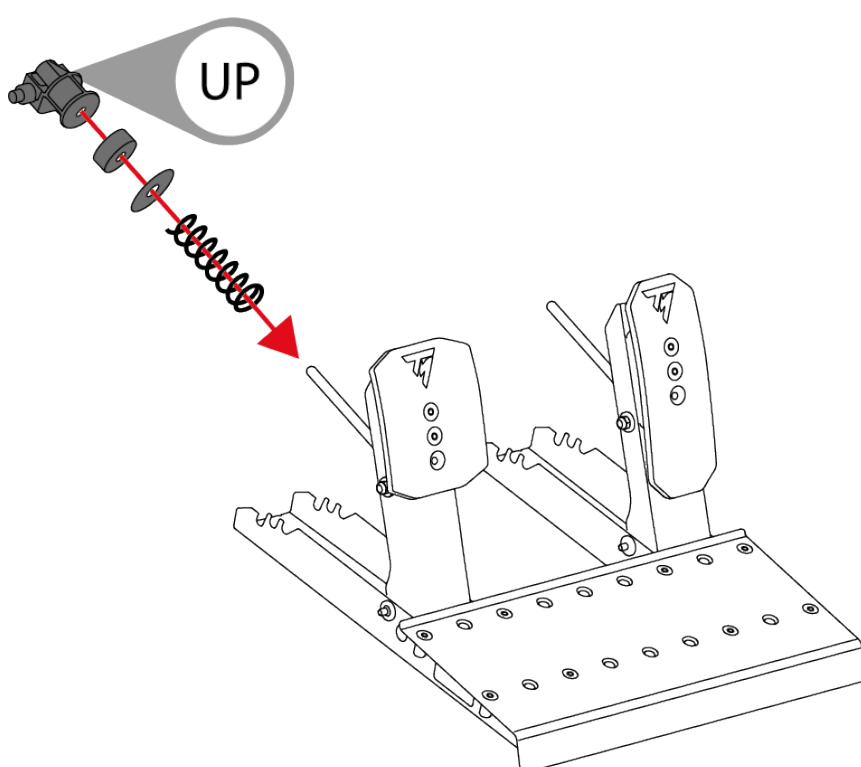
- A1 spring (long, black): weak resistance;
- A2 spring (short, grey): strong resistance.



Set aside the spring that you do not want to use.

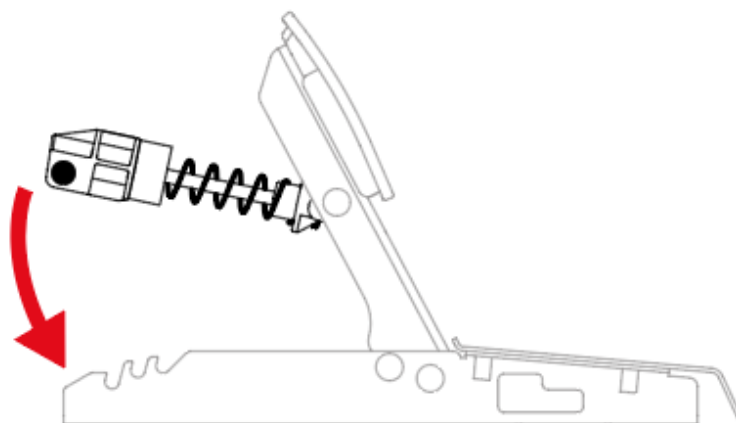
3. Insert all the parts of the brake pedal spring on the metal rod in the following order: spring, washer, buffer and support.

On the support, the UP marking must point upwards.





4. Compress the brake pedal spring using the support, to insert the retaining rod into the slots in the pedal set base.



To adjust the brake pedal's resistance, you can place the spring retaining rod in different positions.



For more information on adjusting the brake pedal's resistance, please read the **Pedal set mechanical settings** section.

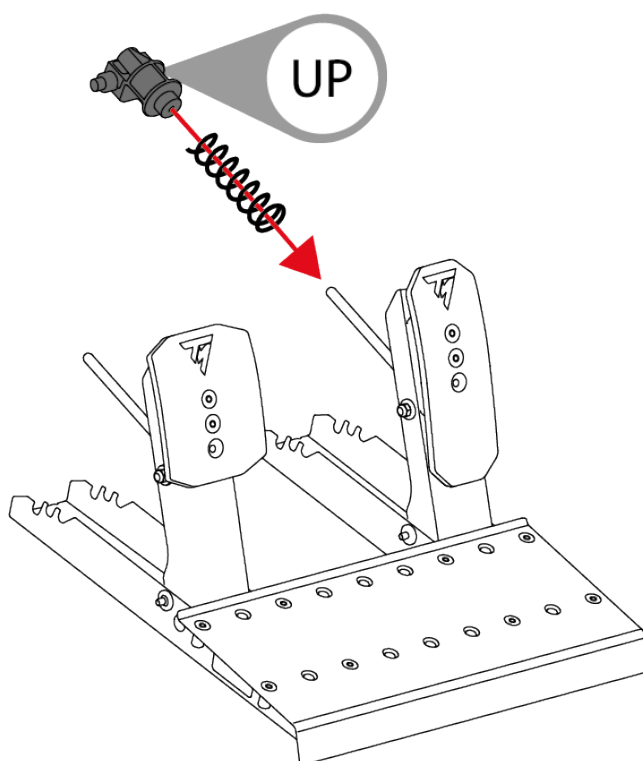


Accelerator pedal:

The parts making up the accelerator pedal spring are in the GAS box, which contains a single B1 spring (very long, grey).

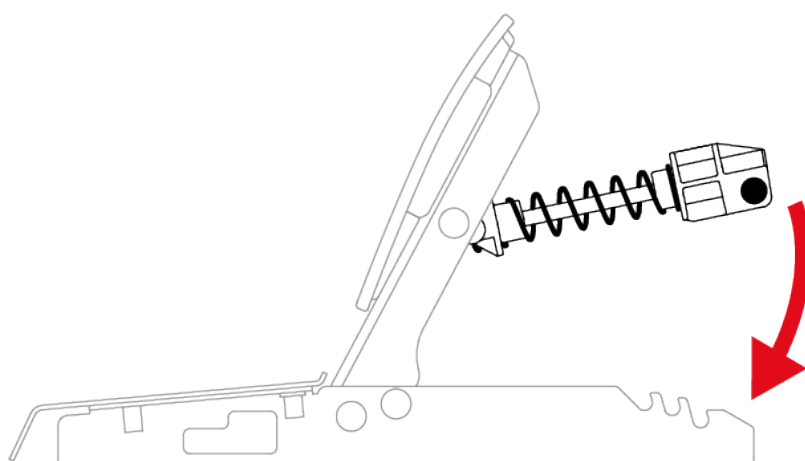
5. Insert all the parts of the accelerator pedal spring on the metal rod in the following order: spring and support.

On the support, the UP marking must point upwards.





6. Compress the accelerator pedal spring using the support, to insert the retaining rod into the slots in the pedal set base.



To adjust the accelerator pedal's resistance, you can place the spring retaining rod in different positions.



For more information on adjusting the accelerator pedal's resistance, please read the **Pedal set mechanical settings** section.



A video showing assembly of the pedal set is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

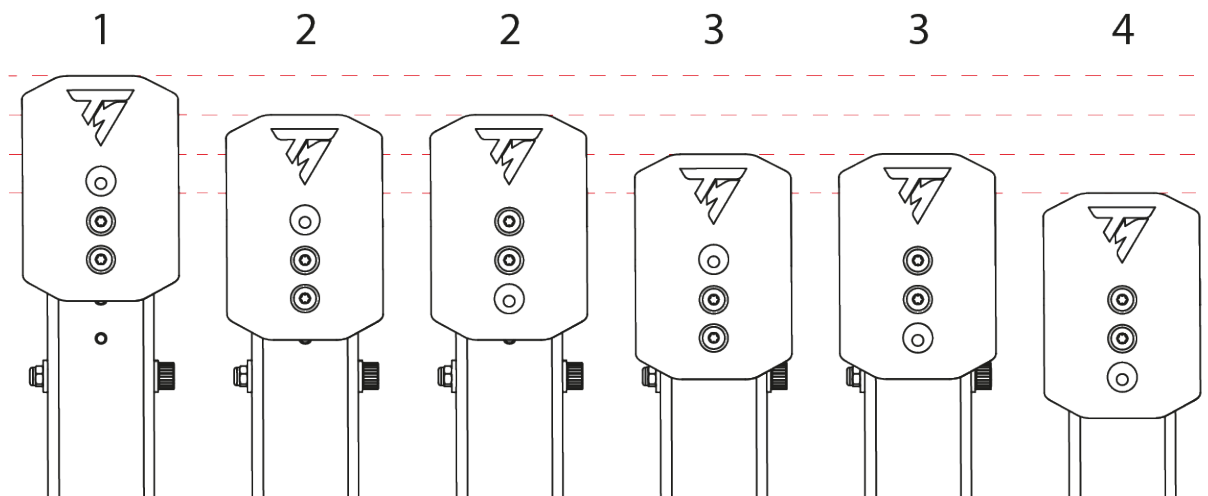


Pedal set mechanical settings

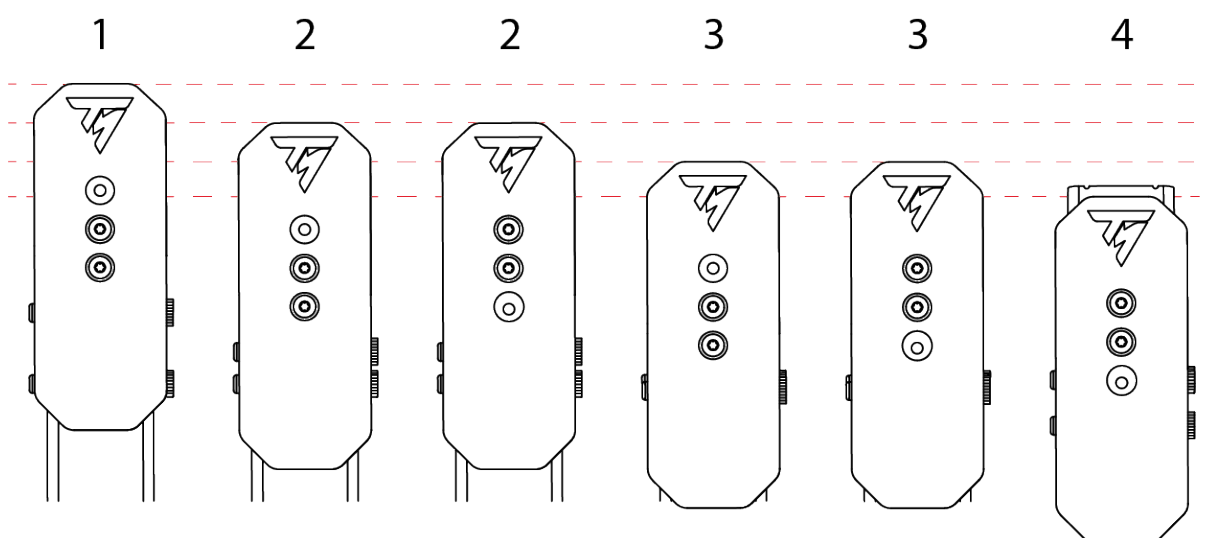
Adjusting the height of the pedals

The height of the brake pedal and accelerator pedal can be adjusted. There are four possible positions for each pedal.

Brake pedal:

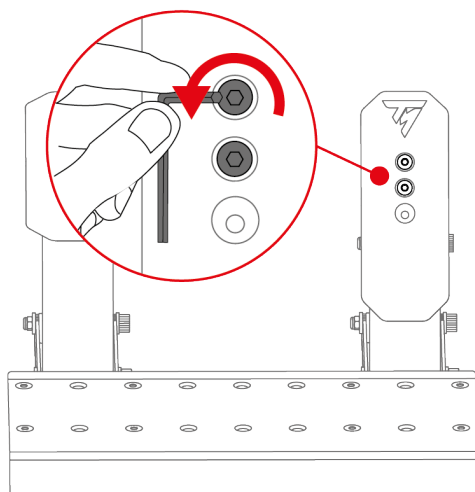


Accelerator pedal:

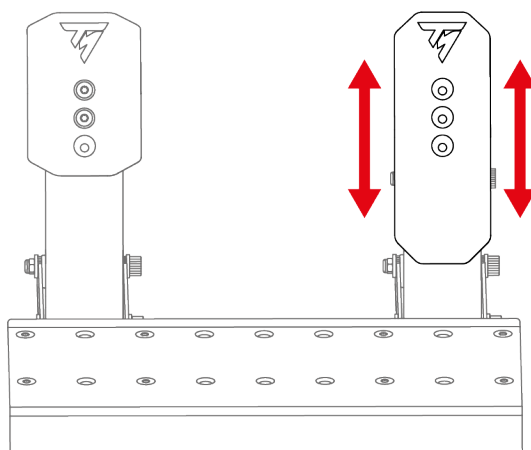




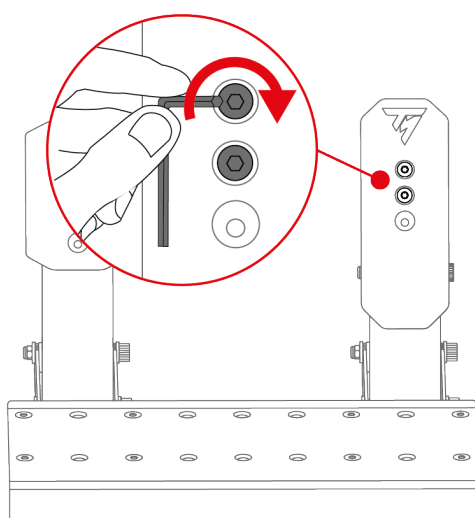
1. Use the included T20 Torx wrench to unscrew the two screws holding the pedal head in place.



2. Select the new pedal head position.



3. Reinsert and retighten the two screws holding the pedal head in place.



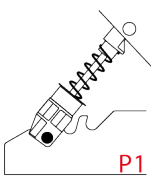
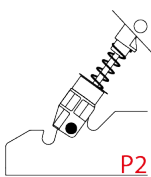
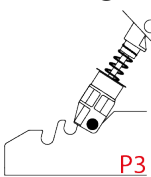

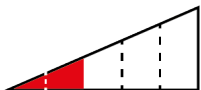

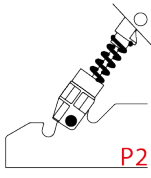
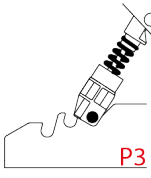




Modifying the brake pedal's resistance

Two springs are included for adjusting the brake pedal's resistance:

- A1 spring (long, black): weak resistance;
- A2 spring (short, grey): strong resistance.

The three slots at the back of the pedal set base are used to adjust the resistance setting.

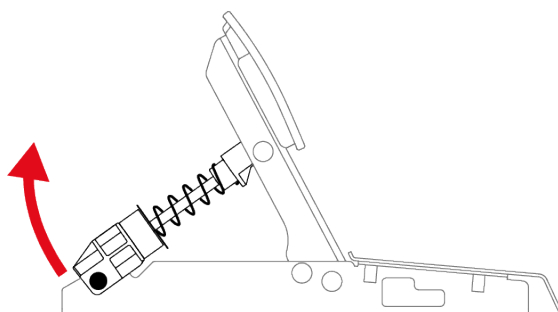
A1 spring			
Position			
Resistance			
A2 spring			
Position	–		
Resistance	–		



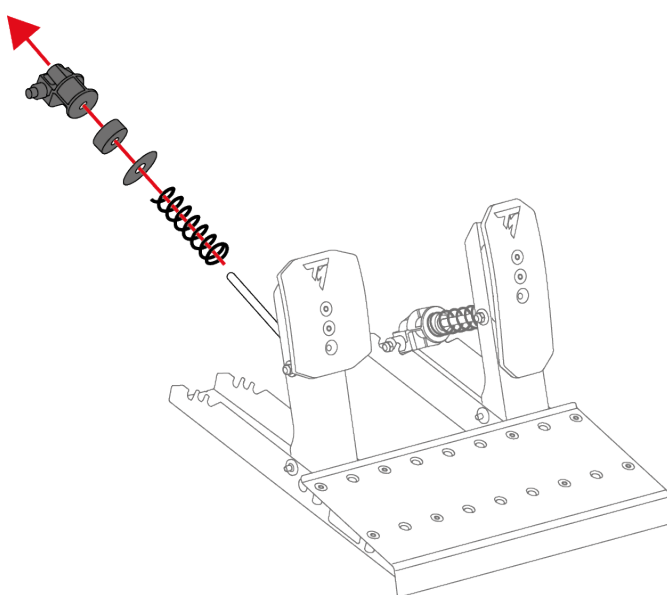
The A2 spring cannot be used in the P1 position.



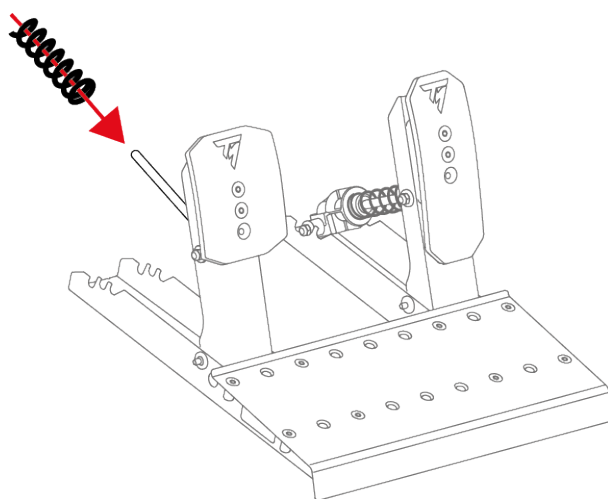
1. To release the spring retaining rod from the slots, compress the spring using the support.



2. Remove all of the pedal spring's parts.



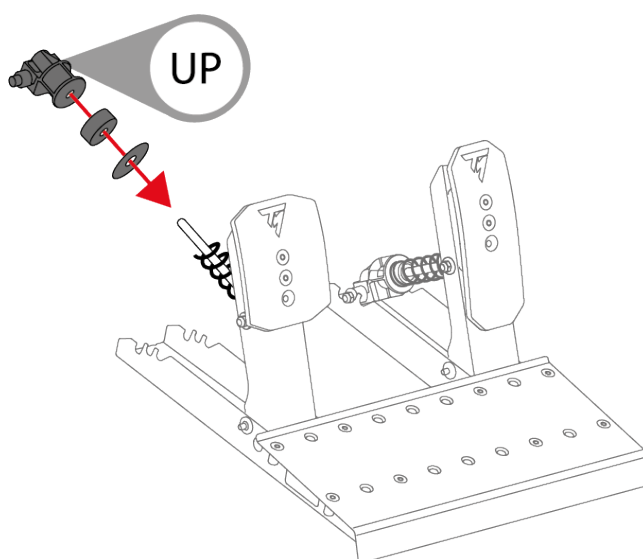
3. Insert the new spring onto the pedal's metal rod.



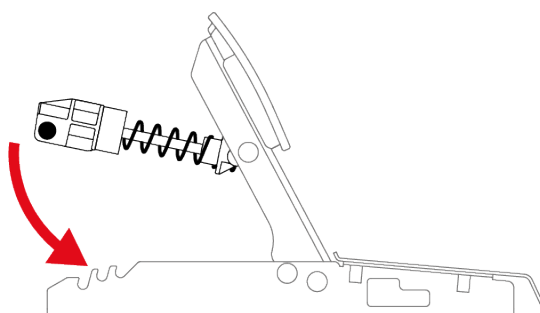


4. Insert the other parts of the brake pedal spring onto the metal rod in the following order: washer, buffer and support.

On the support, the UP marking must point upwards.



5. To insert the spring retaining rod into the slots (P1, P2 or P3), compress the spring using the support.



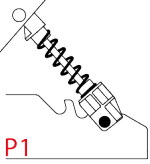
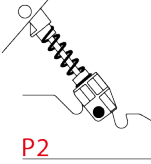
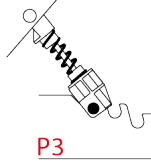
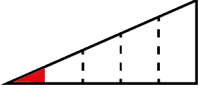
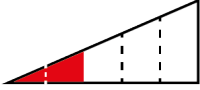

To prevent any calibration problems, we recommend that you restart the base after changing the spring.



Modifying the accelerator pedal's resistance

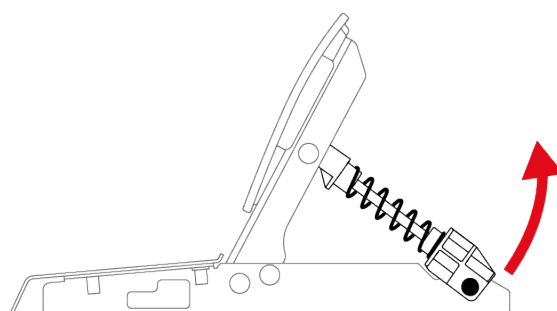
Only one spring is included for the accelerator pedal (B1 spring: very long, grey, weak resistance).

The three slots at the back of the pedal set base are used to adjust the resistance setting.

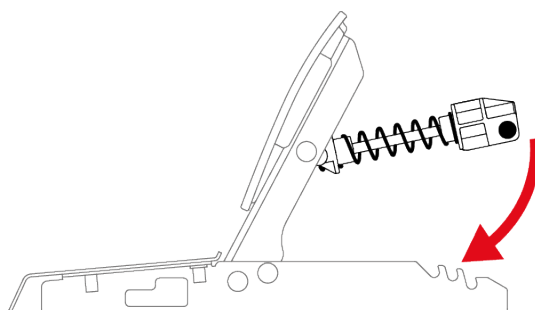
B1 spring			
	P1	P2	P3
Position	 P1	 P2	 P3
Resistance			



1. To release the spring retaining rod from the slots, compress the spring using the support.



2. To insert the spring retaining rod into the slots (P1, P2 or P3), compress the spring using the support.

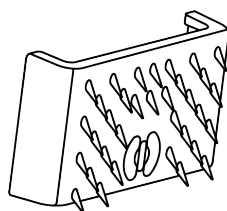


To prevent any calibration problems, we recommend that you restart the base after changing the spring.



Carpet Grip non-slip supports

The Carpet Grip non-slip supports prevent the Raceline Pedals LTE pedal set from moving when used on a carpet or rug.

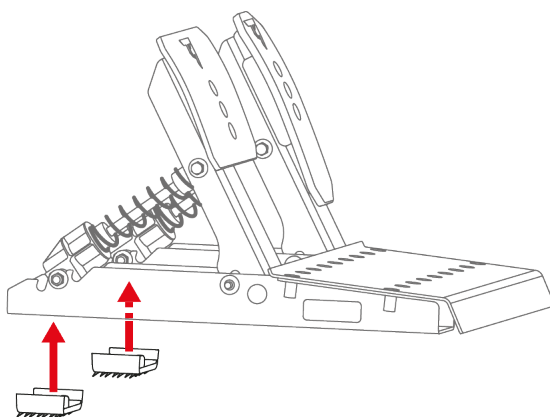


Do not use the Carpet Grip non-slip supports on a soft floor or parquet flooring, as this may damage the floor covering (e.g., scuffs, scratches).

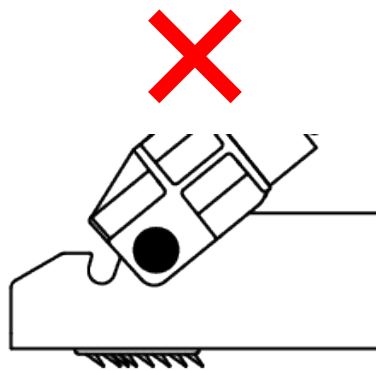
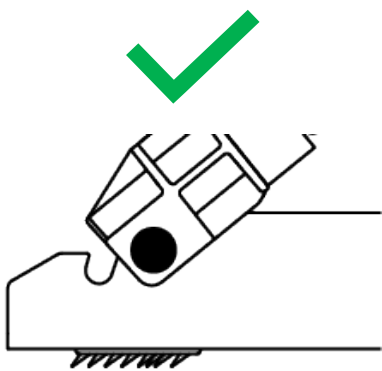


Assembly

To install the Carpet Grip non-slip supports, clip them to the back of the pedal set.



To ensure that the supports are effective, position the teeth towards the back of the pedal set.

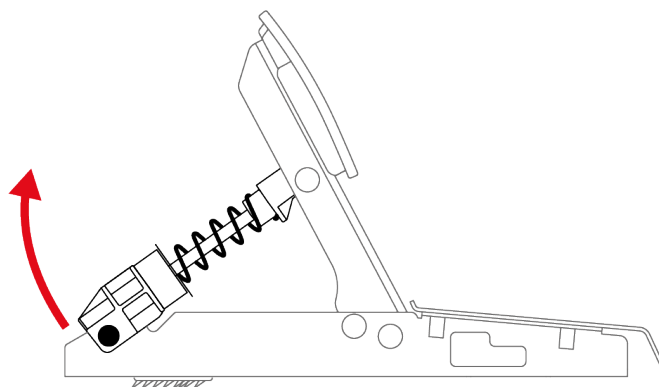




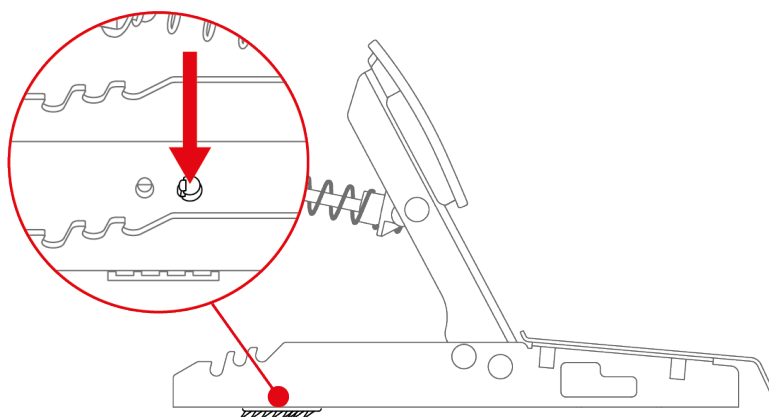
Disassembly

To remove the Carpet Grip non-slip supports:

1. Release the springs from the notches.



2. Press the clip of each non-slip support.

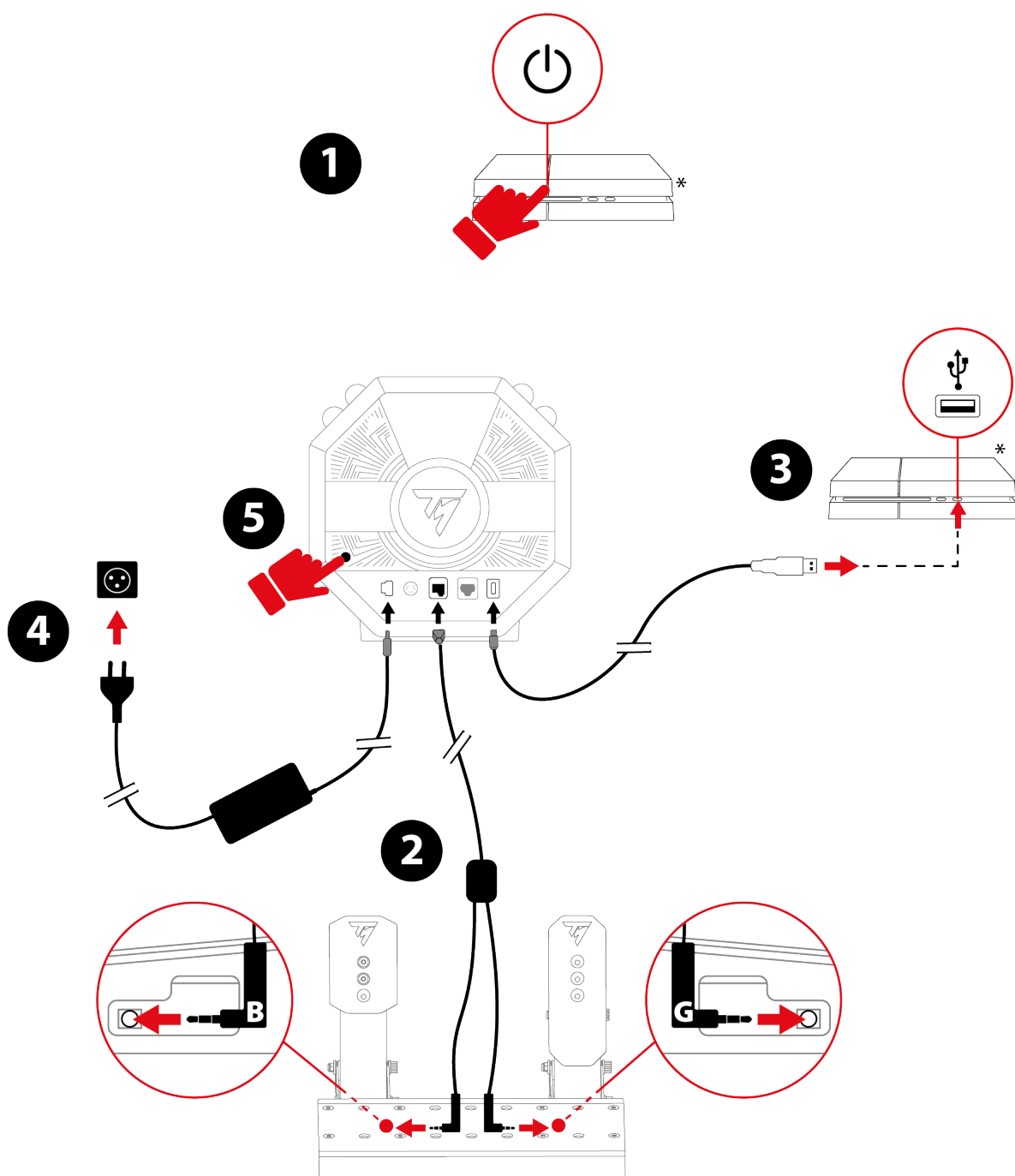


Do not pull on the sides of the Carpet Grip non-slip supports to remove them. You risk breaking the supports.



9. Installation

On a PlayStation®4 console




**Not included*



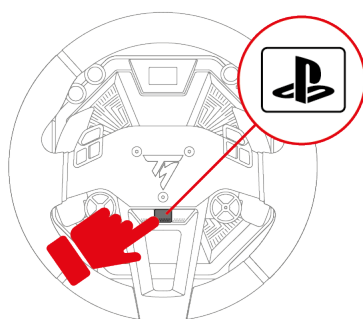
1. Power on your PlayStation®4 console.
2. Connect the double jack/RJ12 cable to the RJ12 connector on the base and the Raceline Pedals LTE pedal set.



The jack connector with the B marking (Brake) connects to the brake pedal. The jack connector with the G marking (Gas) connects to the accelerator pedal.

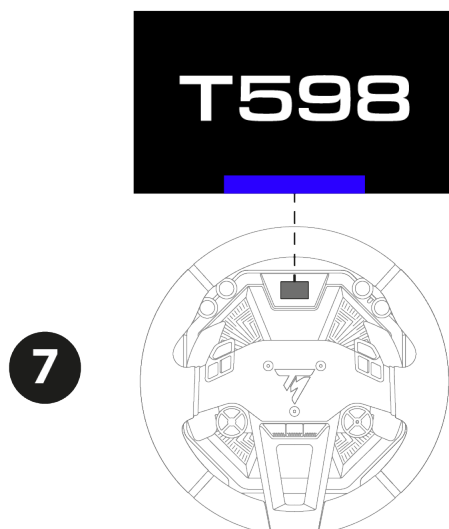
3. Connect the USB-C/USB-A cable to the base's USB-C port, and a USB-A port on the PlayStation®4 console.
4. Connect the power adapter to the base, and also plug it into a wall outlet.
5. Press the On/Off button located at the back of the base.
6. Press the  button to connect the racing wheel to your profile.

6

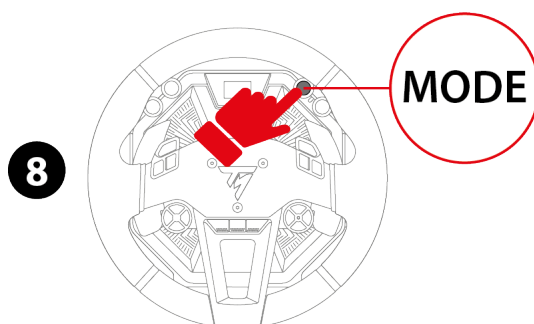





7. The base's screen turns on.

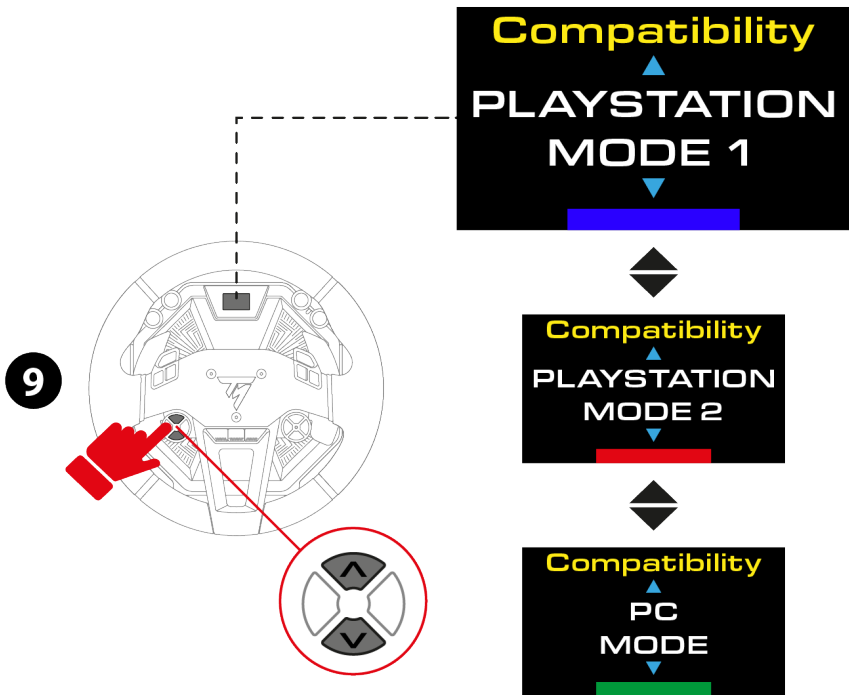


8. Press the MODE button.





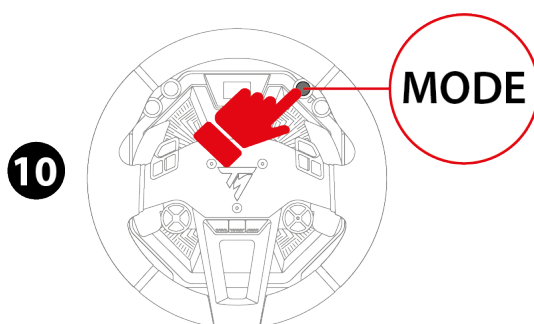
9. Use the  directional buttons to select PLAYSTATION MODE 1 (blue) on the screen.



For PlayStation®4 games, you must select PLAYSTATION MODE 1 (blue).



10. Press the MODE button to confirm the selection. Your selection is saved in the base's internal memory.

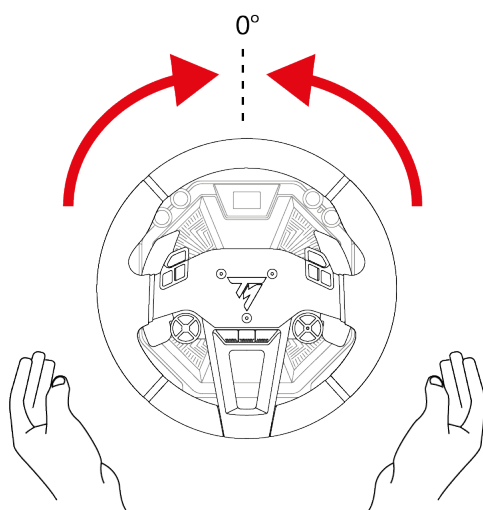


If the selected mode is identical to the mode that was previously selected, the screen you were on before selecting the mode is displayed.

If the selected mode is different from the mode that was previously selected, the racing wheel will restart and perform a self-calibration.



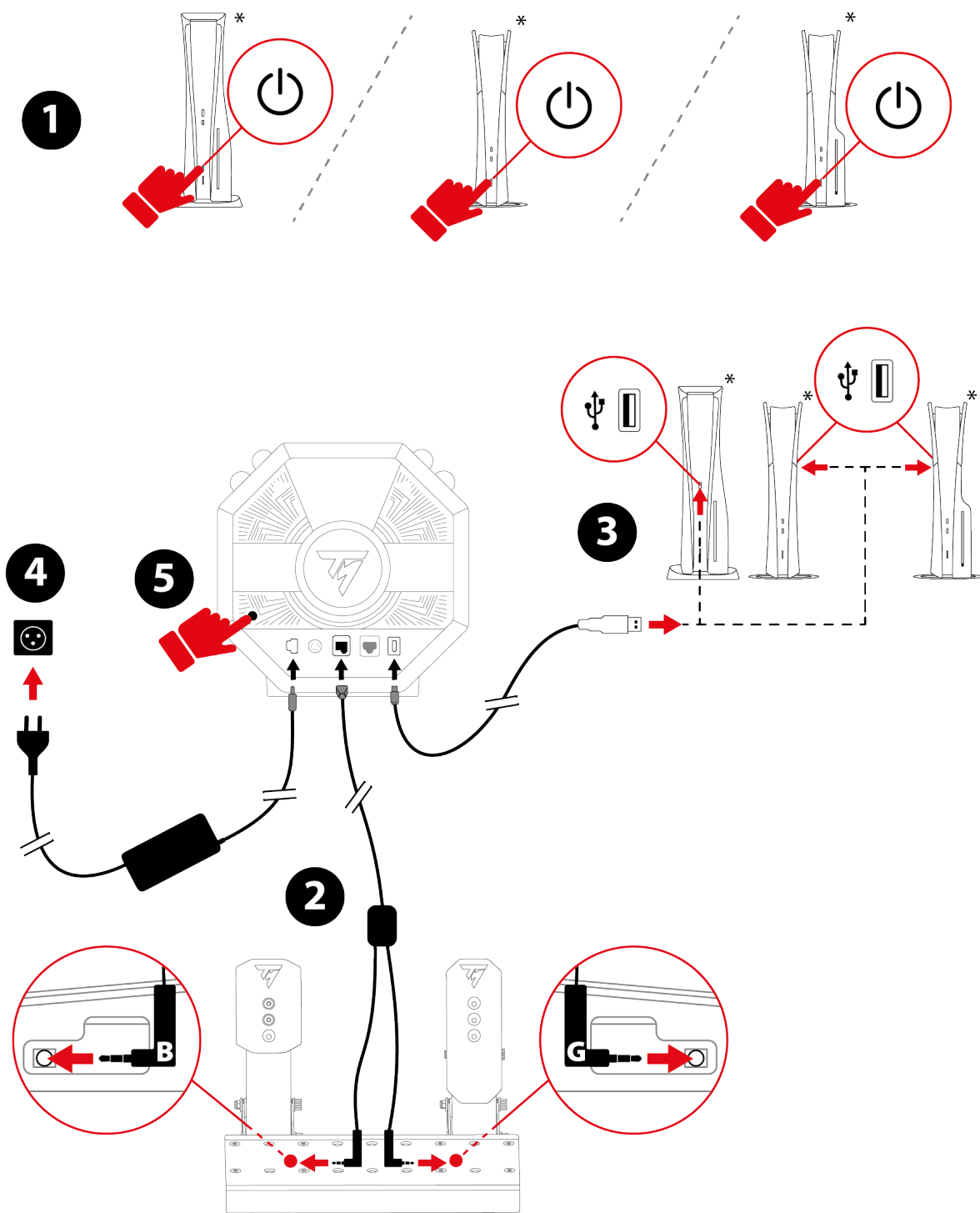
During the racing wheel's self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!



On a PlayStation®5 console




**Not included*



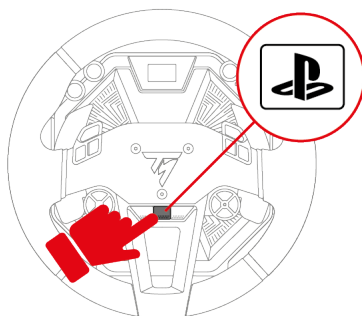
1. Power on your PlayStation®5 console.
2. Connect the double jack/RJ12 cable to the RJ12 connector on the base and the Raceline Pedals LTE pedal set.



The jack connector with the B marking (Brake) connects to the brake pedal. The jack connector with the G marking (Gas) connects to the accelerator pedal.

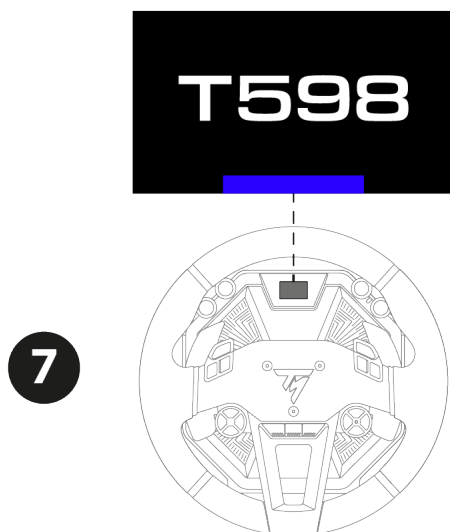
3. Connect the USB-C/USB-A cable to the base's USB-C port, and a USB-A port on the PlayStation®5 console.
4. Connect the power adapter to the base, and also plug it into a wall outlet.
5. Press the On/Off button located at the back of the base.
6. Press the  button to connect the racing wheel to your profile.

6

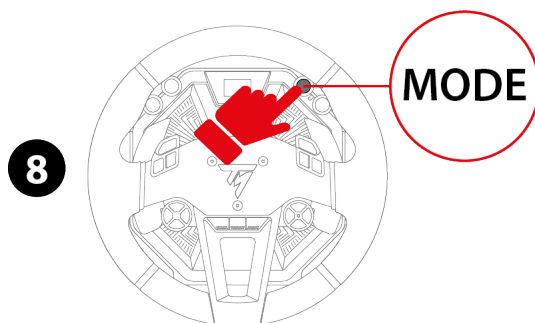





7. The base's screen turns on.

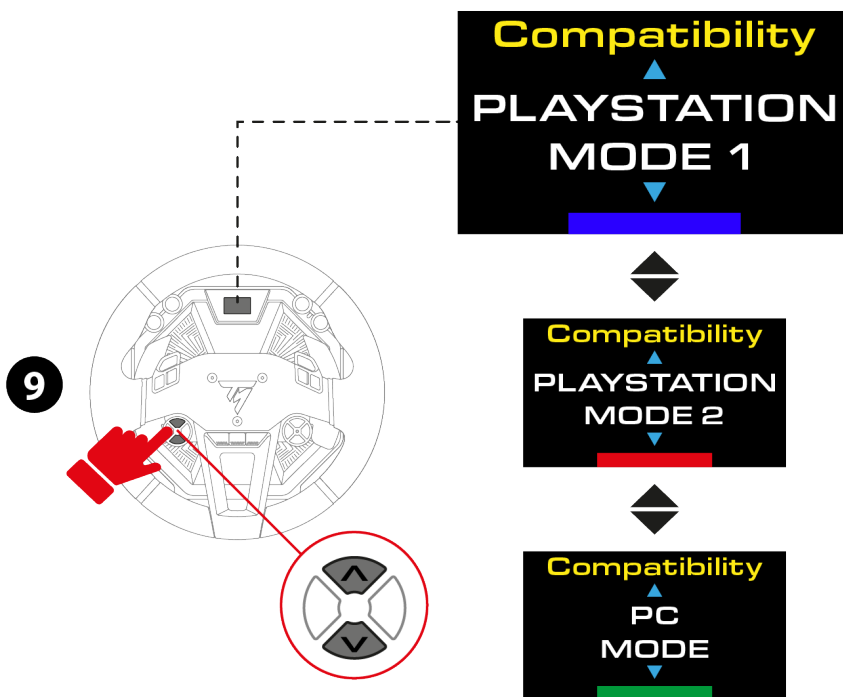


8. Press the MODE button to select the PlayStation® mode that is compatible with your game.





9. Use the  directional buttons to select PLAYSTATION MODE 1 (blue) or PLAYSTATION MODE 2 (red) on the screen.



On PlayStation®5 consoles:

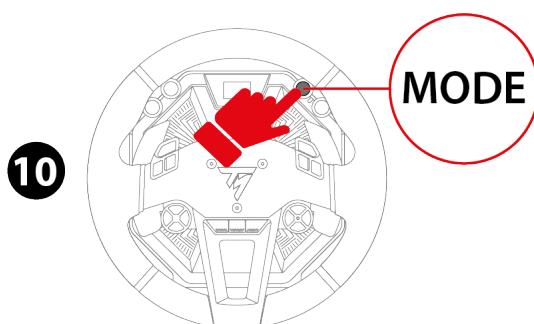
- For PlayStation®4 games, you must select PLAYSTATION MODE 1 (blue).
- For PlayStation®5 games: to see if your game is compatible with PLAYSTATION MODE 1 (blue) or PLAYSTATION MODE 2 (red), go to

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

In the **Games settings** section, select PlayStation®5 Games list.



10. Press the MODE button to confirm the selection. Your selection is saved in the base's internal memory.

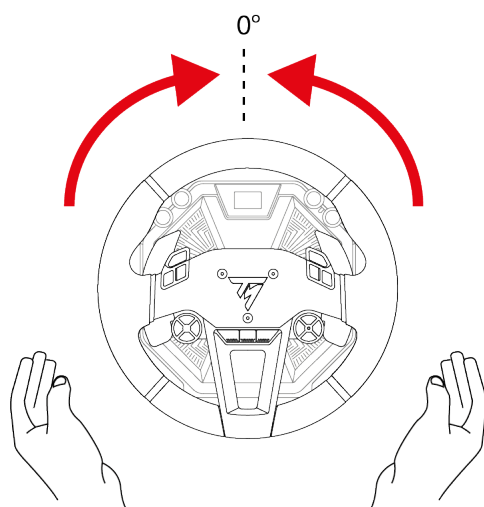


If the selected mode is identical to the mode that was previously selected, the screen you were on before selecting the mode is displayed.

If the selected mode is different from the mode that was previously selected, the racing wheel will restart and perform a self-calibration.



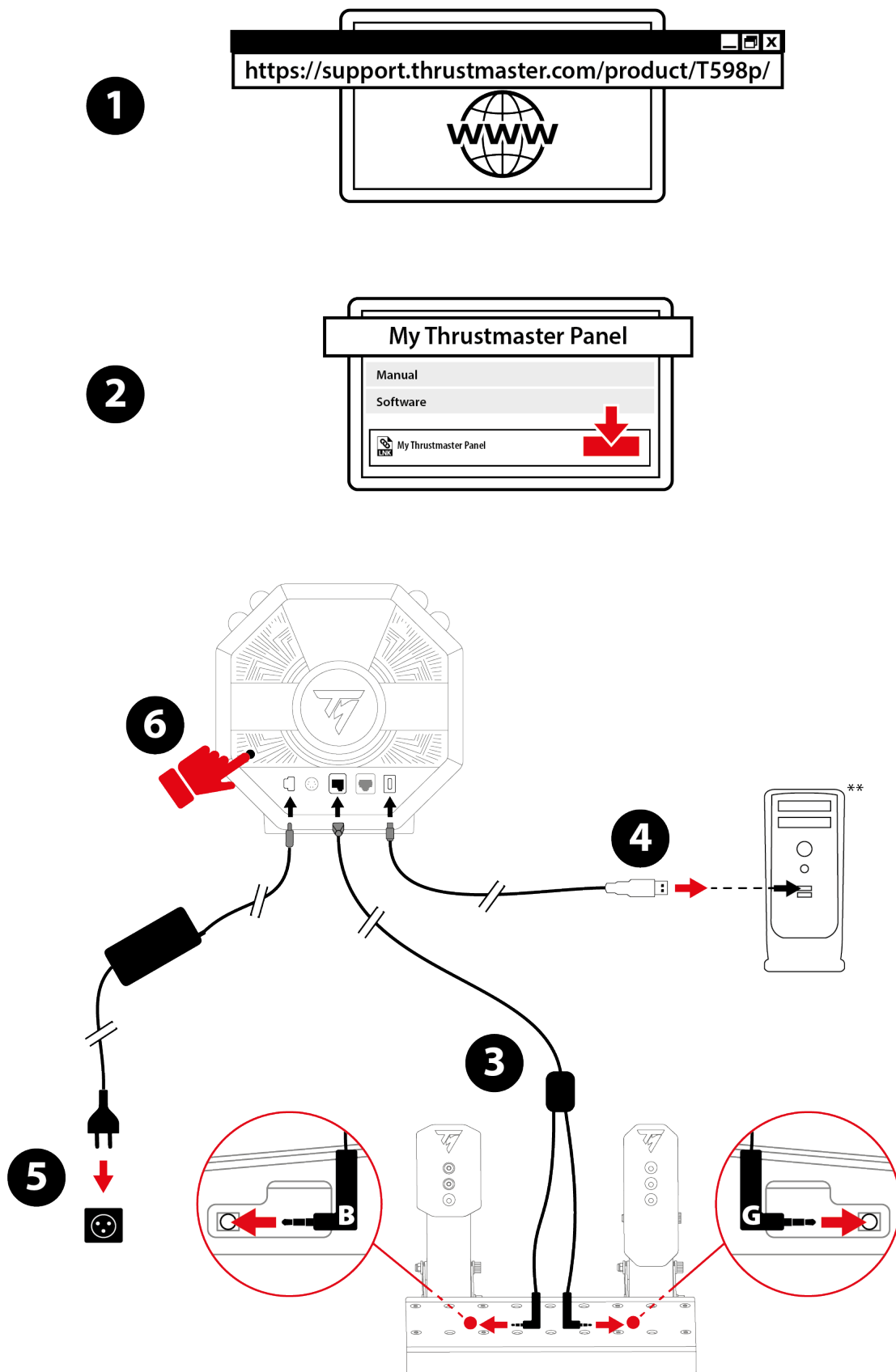
During the racing wheel's self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!



On PC*



**PC compatibility (Windows® 10/11) not tested or endorsed by Sony Interactive Entertainment.*

***Not included*



1. Go to:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

2. Download and install the My Thrustmaster Panel software in the **Software** section.

3. Once the My Thrustmaster Panel software has been installed, connect the double jack/RJ12 cable to the RJ12 connector on the base and the Raceline Pedals LTE pedal set.



The jack connector with the B marking (Brake) connects to the brake pedal. The jack connector with the G marking (Gas) connects to the accelerator pedal.

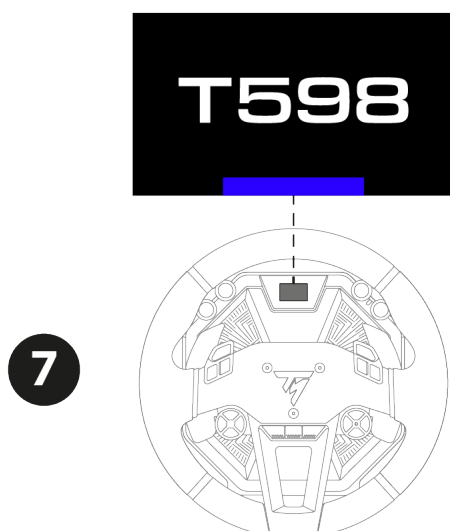
4. Connect the USB-C/USB-A cable to the base's USB-C port, and a USB-A port on the PC.

5. Connect the power adapter to the base, and also plug it into a wall outlet.

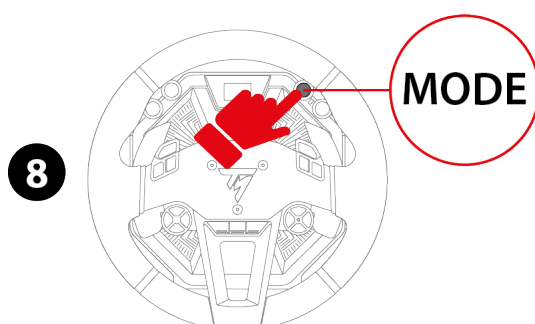
6. Press the On/Off button located at the back of the base.




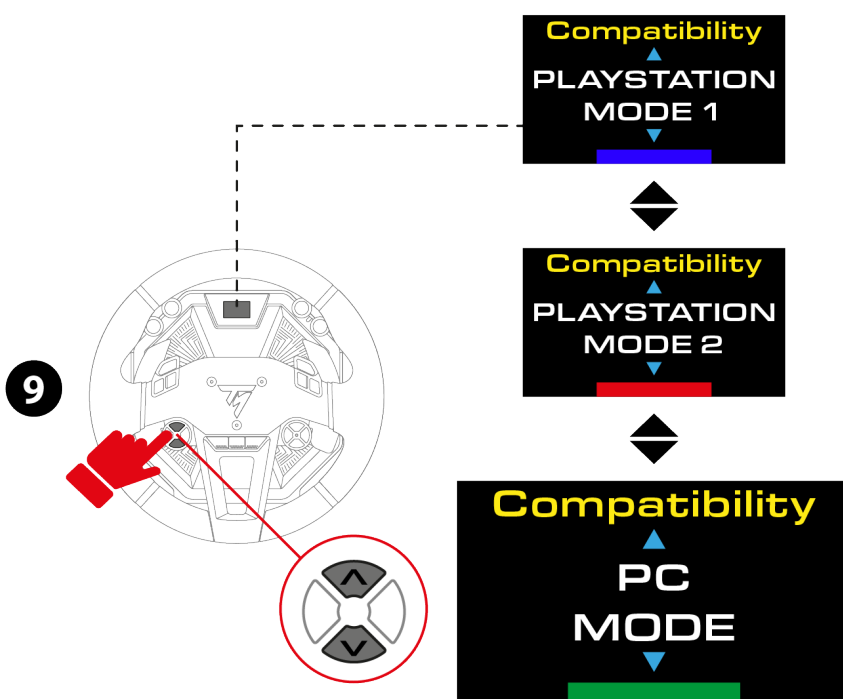
7. The base's screen turns on.



8. Press the MODE button to select the PC mode.

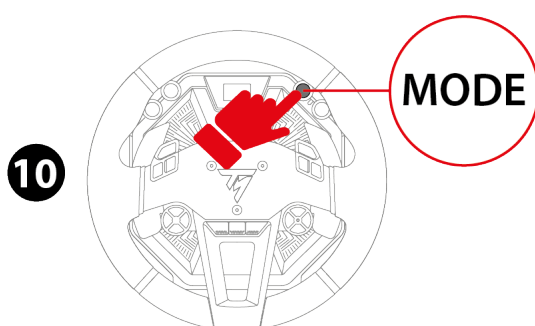


9. Use the  directional buttons to select PC MODE on the screen.





10. Press the MODE button to confirm the selection. Your selection is saved in the base's internal memory.

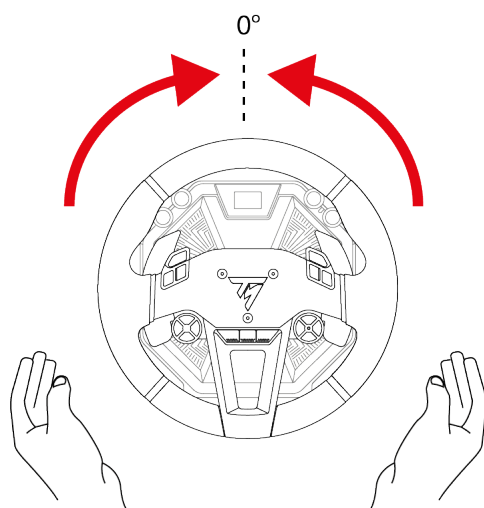


If the selected mode is identical to the mode that was previously selected, the screen you were on before selecting the mode is displayed.

If the selected mode is different from the mode that was previously selected, the racing wheel will restart and perform a self-calibration.



During the racing wheel's self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!



My Thrustmaster Panel software

My Thrustmaster Panel | — □ ×

HOME ←

T598

● Connected

UPDATE

APPLICATION VERSION:	1.0.188.0	✓
FIRMWARE VERSION:	1.90	✓
QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:	n/a	
DRIVER PACKAGE VERSION:	2.NextRW.2024	✓

APPLY UPDATES

STATUS

SERIAL NUMBER:	2024072600000012
----------------	------------------

OVERVIEW SETTINGS TESTING LINKS

THRUSTMASTER



The My Thrustmaster Panel software lets you:

- view the serial number (SERIAL NUMBER) of your base;
- view the driver version (DRIVER) installed on your PC;
- view the firmware version (FIRMWARE) installed on your base;
- view the firmware version (FIRMWARE) installed on the wheel rim connected to your base;
- update the firmware version (FIRMWARE) of your base;
- test all the buttons of the wheel rim connected to your base;
- test all the axes of the pedal set connected to your base;
- reset the wheel rim's central position via the SET CENTER button (only when necessary).



Updating the firmware

Your base's firmware version is listed on the Overview page of the My Thrustmaster Panel software.

The screenshot displays the 'My Thrustmaster Panel' software interface. On the left is a 3D model of the Thrustmaster T598 racing wheel. The right side shows the device's status and update information. The 'UPDATE' section lists the following:

Item	Value	Status
APPLICATION VERSION:	1.0.196.0	✓
FIRMWARE VERSION:	1.94	✓
QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:	n/a	
DRIVER PACKAGE VERSION:	2.NextRW.2024	✓

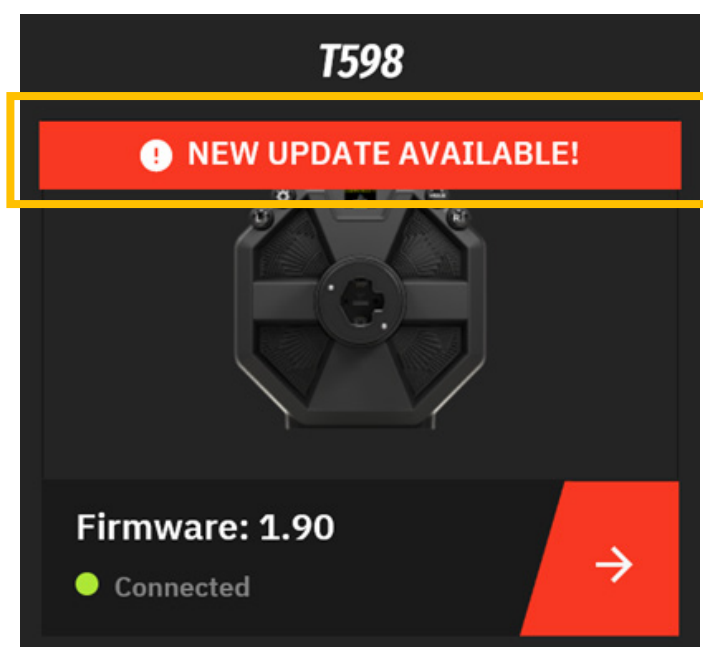
An 'APPLY UPDATES' button is located below the update list. The 'STATUS' section shows the SERIAL NUMBER: 2024072600000012. The bottom navigation bar includes 'OVERVIEW', 'SETTINGS', 'TESTING', and 'LINKS'. The Thrustmaster logo is in the bottom right corner.



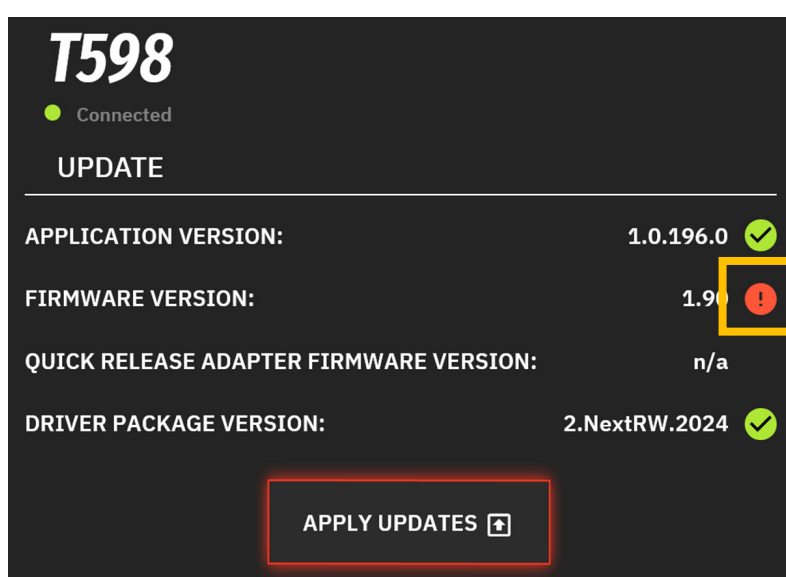
When an update is necessary:

- On the Home page, a banner announcing **NEW UPDATE AVAILABLE!** appears on the icon of the base.

This message may also mean that a new driver package is available.



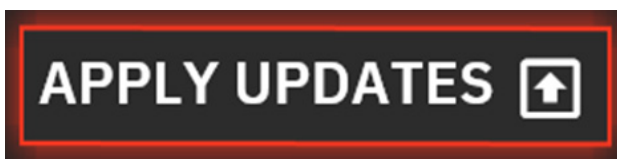
- On the Overview page, a red exclamation point appears next to the firmware version.





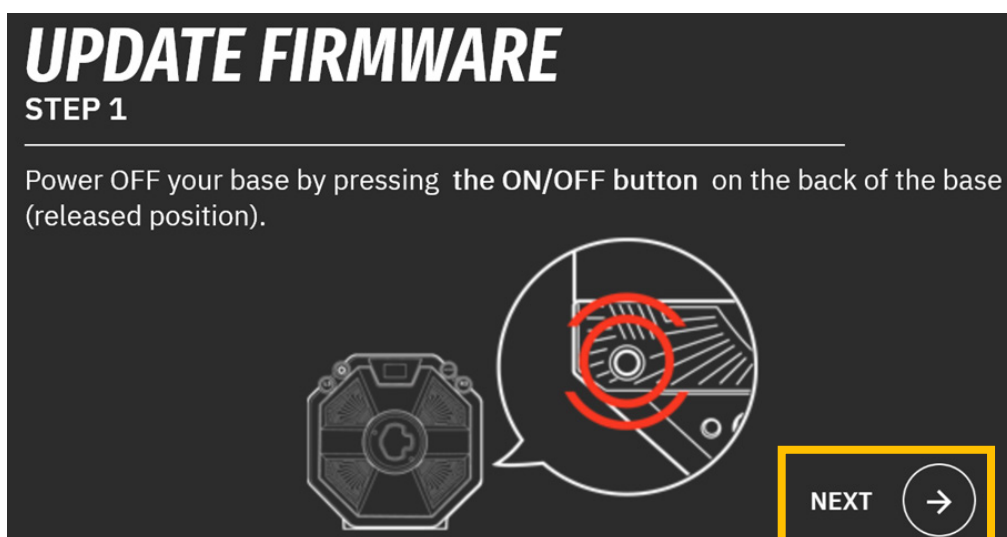
To update the base's firmware:

1. In My Thrustmaster Panel, on the Overview page, click APPLY UPDATES.




2. Power off the base by pressing the On/Off button located on the back of the base (released position).

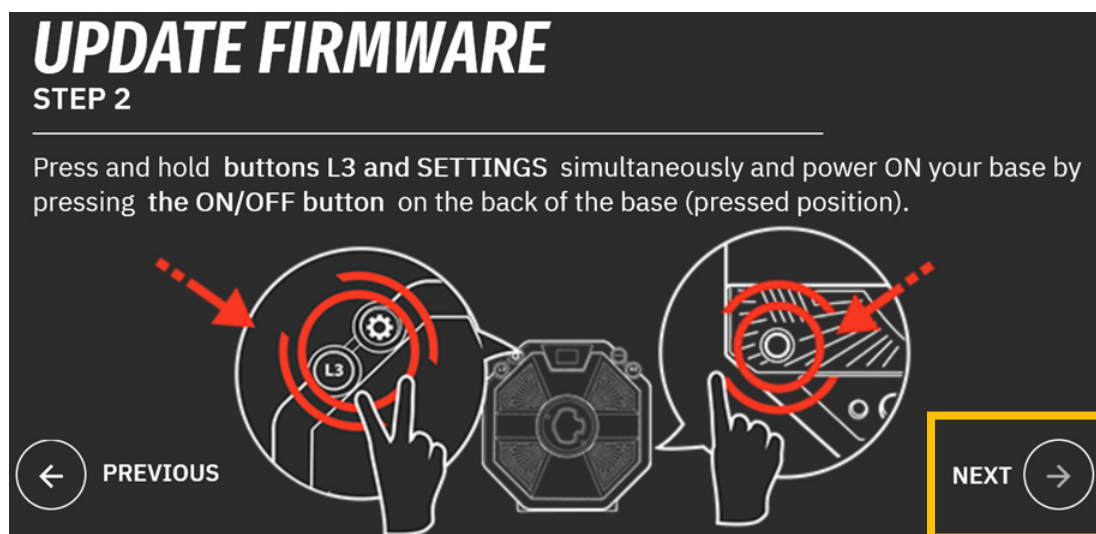
In My Thrustmaster Panel, click NEXT.





3. While pressing and holding down the L3 and  (Settings) buttons, power on the base by pressing the On/Off button located on the back of the base (pushed-in position).

In My Thrustmaster Panel, click NEXT.

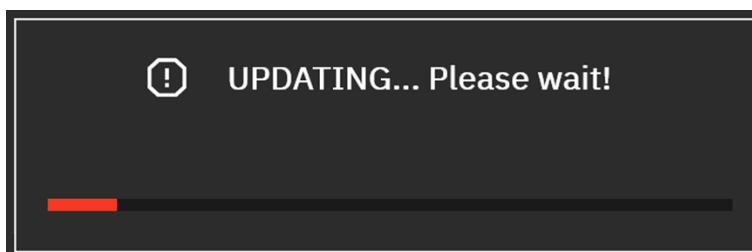
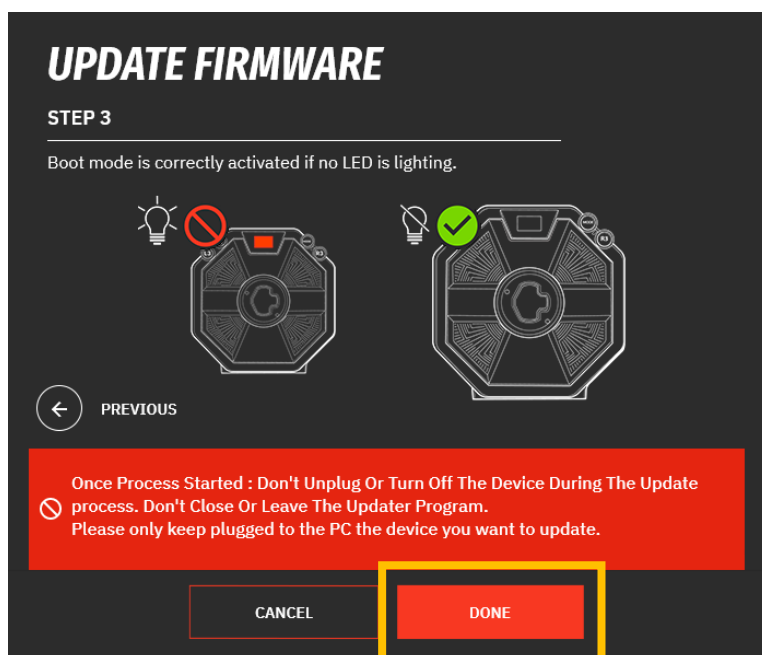


4. Release the L3 and  (Settings) buttons.

Boot mode is properly activated if the base's screen is off.

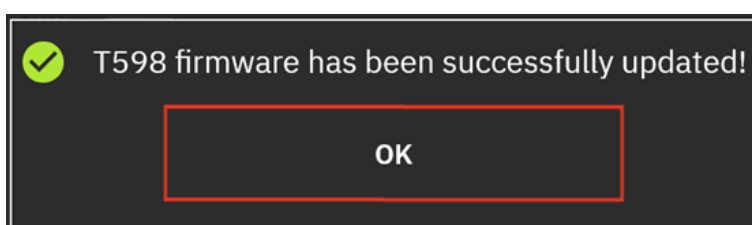


5. In My Thrustmaster Panel, click **DONE** to start the firmware update.



Once the update has started, do not disconnect or power off the base. Do not close or exit the My Thrustmaster Panel software.

6. Once the update is complete, power off the base by pressing the On/Off button, and then power the base back on.





Your base's firmware is now up to date.

T598
● Connected

UPDATE

APPLICATION VERSION:	1.0.196.0	✓
FIRMWARE VERSION:	1.94	✓
QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:	n/a	
DRIVER PACKAGE VERSION:	2.NextRW.2024	✓

APPLY UPDATES



Automatic calibration of the racing wheel and pedals

The wheel rim automatically self-calibrates when you plug the racing wheel into a wall outlet, power it on using the On/Off button, and connect the racing wheel's USB connector to the PlayStation®4 / PlayStation®5 console or PC.

This operation automatically recenters the racing wheel.



Never touch the racing wheel during the self-calibration phases. This could result in improper calibration and/or personal injuries.



Never disconnect the pedal set from the base or connect it to the base when the console is powered on. This could result in improper calibration.



Always connect the pedal set before connecting the racing wheel to the console.

Once the racing wheel's self-calibration is complete and the game has been started, the pedals are automatically calibrated after a few presses.



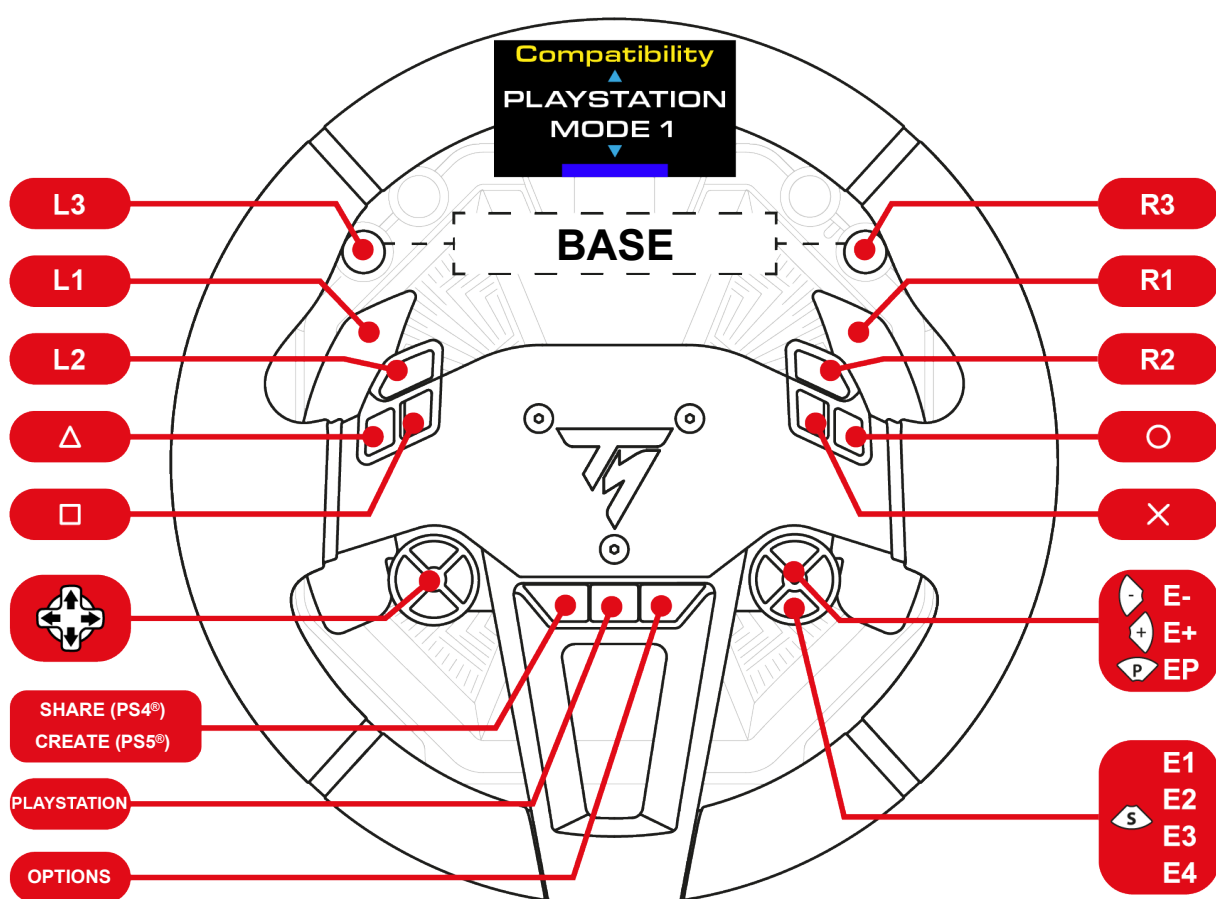
Never press the pedals when powering on your console or your PC, starting a game, changing the compatibility mode or installing a wheel rim on the base when the base is powered on, or during the racing wheel's self-calibration phases. This could result in improper calibration.



If your racing wheel and/or pedal set do not function correctly, or if they seem to be improperly calibrated: power off your console or PC and completely disconnect the racing wheel. Then reconnect all cables (including the power supply cable and the pedal set), and restart your console or PC and your game.



10. Mapping for PlayStation®4 consoles or PlayStation®5 consoles

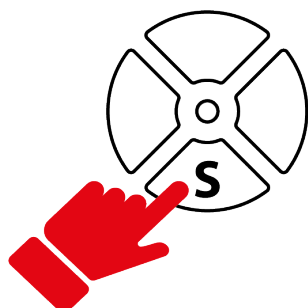


On PlayStation®4 consoles or PlayStation®5 consoles, the racing wheel is recognized in games as a **Thrustmaster T-GT** racing wheel or a **Thrustmaster Advanced Racer** racing wheel.



Using the encoders

Select the active encoder by pressing the **S** encoder selector.



The LED above the selector indicates the active encoder.

The following functions and LED colors are associated with the encoders:

E1	E2	E3	E4



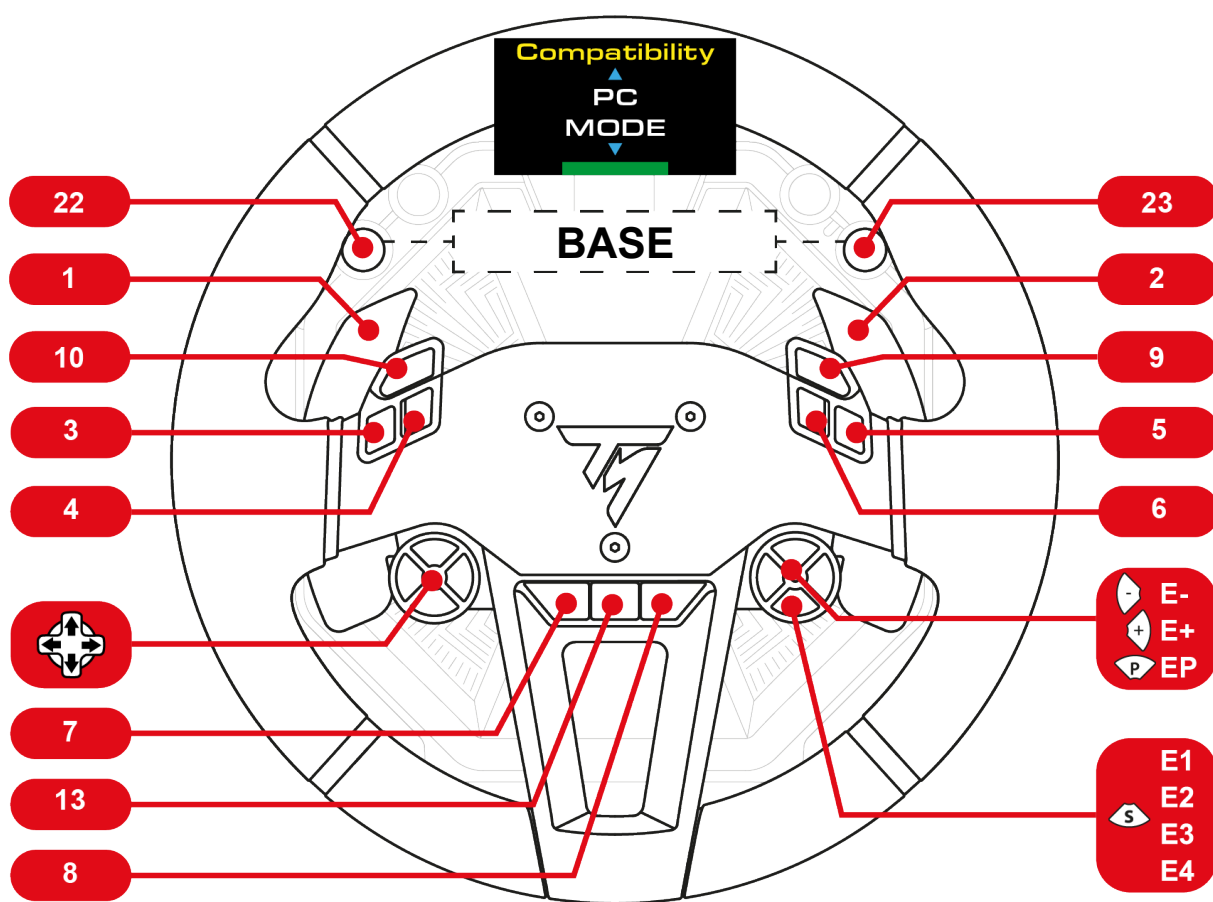
Encoders E1, E2, E3 and E4 work in games compatible with Thrustmaster encoders. The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

(in the **Games settings** section). This list is regularly updated.



11. Mapping for PC

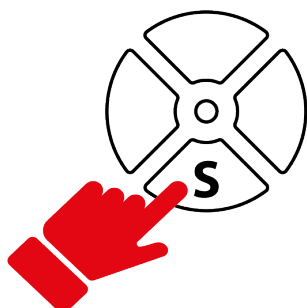


On PC, in the control panel and in games, the racing wheel is recognized with the name **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.



Using the encoders

Select the active encoder by pressing the **S** encoder selector.



The LED above the selector indicates the active encoder.

The following functions and LED colors are associated with the encoders:

E1	E2	E3	E4



Encoders E1, E2, E3 and E4 work in games compatible with Thrustmaster encoders. The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

(in the **Games settings** section). This list is regularly updated.



12. Screen operation

The base's screen lets you:

- **Select the compatibility mode;**
- **Access the Settings or Telemetry submenus;**
- **Change the settings for the wheel rim, the base and the pedal set, as well as the screen's brightness;**
- **Select the telemetry information to be displayed.**



If no wheel rim is installed on the base or if the wheel rim is improperly installed, the following screen will be displayed:







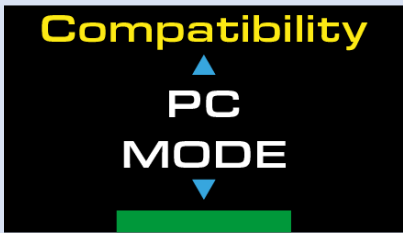

Please install a wheel rim on the base, or uninstall and then reinstall the wheel rim on the base.



Selecting the compatibility mode



The base has three compatibility modes. Make sure to select the appropriate mode based on your platform (PlayStation®4 consoles, PlayStation®5 consoles or PC) and the game that you are playing.

Mode	Color bar
PLAYSTATION MODE 1 	
PLAYSTATION MODE 2 	
PC MODE 	



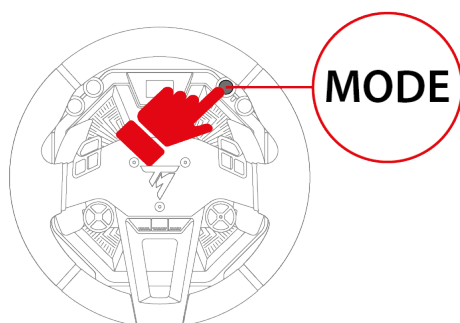
On PlayStation®4 consoles or PlayStation®5 consoles, to see if your game is compatible with PLAYSTATION MODE 1 (blue) or PLAYSTATION MODE 2 (red), go to:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

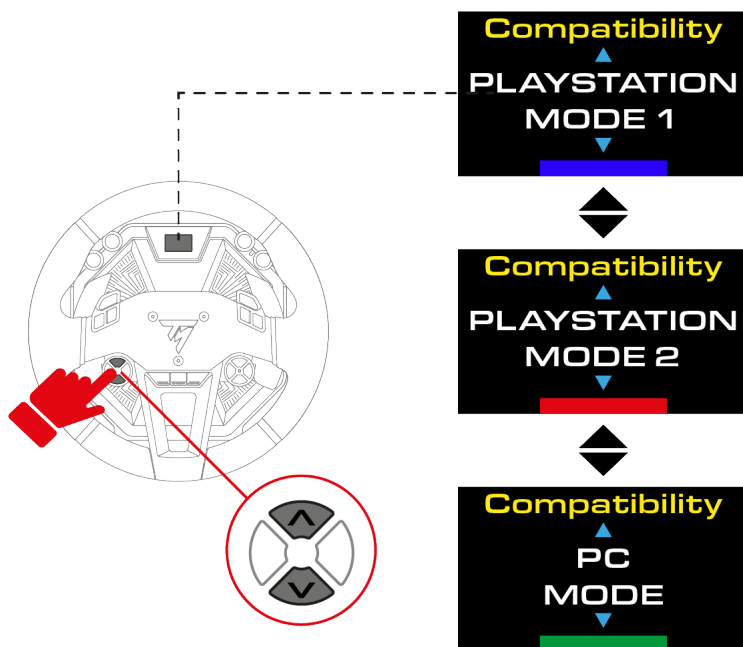
In the **Games settings** section, select PlayStation® Games list.

To select the mode corresponding to your platform:

1. Press the MODE button.

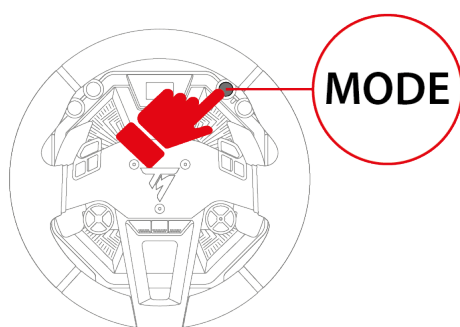


2. Use the directional buttons to display the mode corresponding to your platform.





3. Press the MODE button to confirm the selection.
Your selection is saved in the base's internal memory.

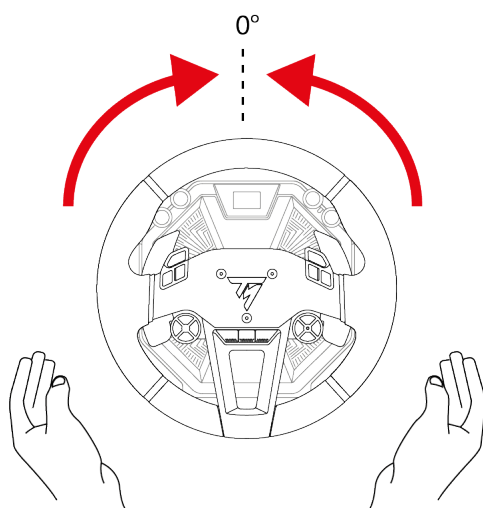


If the selected mode is identical to the mode that was previously selected, the screen you were on before selecting the mode is displayed.

If the selected mode is different from the mode that was previously selected, the racing wheel will restart and perform a self-calibration.



During the racing wheel's self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.




You are now ready to play!



Accessing the Settings or Telemetry submenu



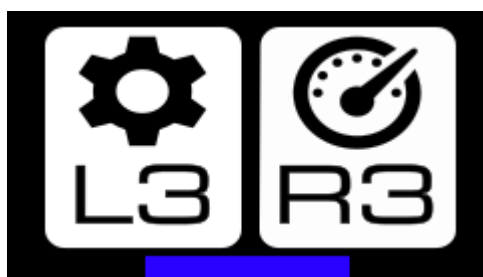
For safety reasons and to avoid any risk of injury, we very strongly advise you to pause the game **before** pressing the  button (Settings).



To display the Settings or Telemetry submenu selection screen:

1. Press the  button (Settings).

The following screen is displayed:



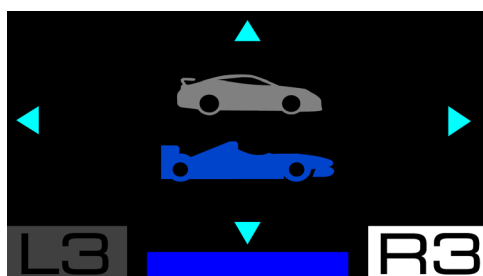
2. Press the L3 button to select the **Settings** submenu.

The following screen is displayed:



Press the R3 button to select the **Telemetry** submenu.

The following screen is displayed:






Settings submenu

The Settings submenu lets you display information about the base, the wheel rim and the pedal set, and lets you change the associated settings.



To access the Settings submenu, press the  button (Settings), then press the L3 button.

The following screen is displayed:



- 1 Accessory involved: base, wheel rim or pedal set
- 2 Selected Settings submenu
- 3 Name of the selected setting and its value
- 4 Possible navigation in the submenu
- 5 Selected compatibility mode



To navigate through the Settings submenu:

- Use the  directional buttons.

To change the value of a setting:

- Use the  directional buttons.

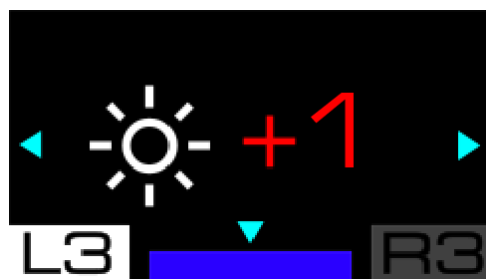
To confirm the value of a setting:

- Press the  button (Settings).

You will exit the Settings submenu and the screen will display the telemetry information (GEAR screen by default).



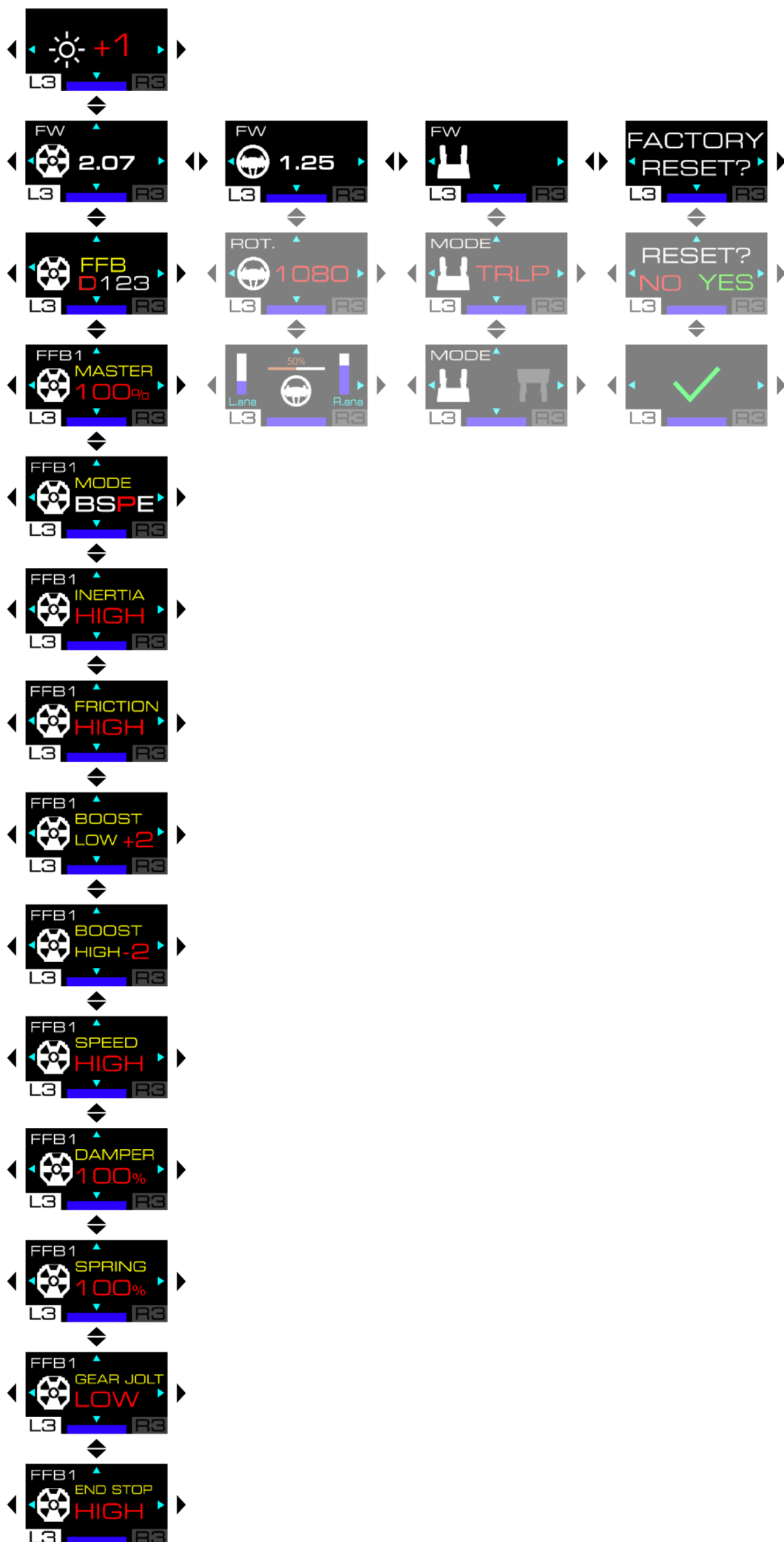
Adjusting the brightness



This screen lets you change the overall brightness of the screen's display. Three settings are possible: - 1; 0 (default setting); + 1.



Settings of the base





Firmware of the base



This screen shows the firmware version of the base.



Force Feedback profiles



This screen is used to select the Force Feedback profile. You have the choice between four saved profiles, ranging from the least aggressive Force Feedback to the most aggressive: FFB D (default); FFB 1; FFB 2; FFB 3.

The saved settings are:

	FFB D	FFB 1	FFB 2	FFB 3
Master gain	50%	75%	100%	100%
Mode	S	P	P	E
Friction	MID	MID	LOW	OFF
Boost low	0	0	0	0
Boost high	0	0	0	0
Speed	MID	HIGH	HIGH	EXT
Damper	20%	10%	0%	0%
Spring	0%	0%	0%	0%
Gear jolt	OFF	OFF	OFF	OFF
End stop	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH



You can change the FFB 1, FFB 2 and FFB 3 profiles by changing the settings of the base. The profiles are saved in the base's internal memory.

Use the **Factory Reset** screen to restore the saved settings of the FFB 1, FFB 2 and FFB 3 profiles.



The FFB D profile cannot be modified.



The selected profile is shown in the top left of the screen when you navigate through the base's settings.





Depending on the Force Feedback profile selected and the settings defined, the base may generate a whistling sound. This is normal and linked to the combination of several parameters aimed at increasing the motor's responsiveness. The greater the responsiveness, the louder the whistling sound. This whistling sound is characteristic of competition vehicles using an electric motor, and these vehicles' configuration.



Master gain (overall Force Feedback)



This screen lets you adjust the overall power of the Force Feedback effects (master gain). This value ranges from 0% to 100%, in increments of 5.

Mode

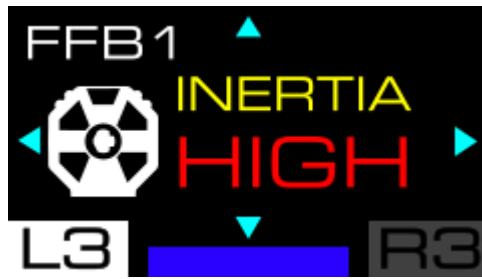


This screen is used to select the driving mode and change the Force Feedback responsiveness. There are four modes to choose from, ranging from the least responsive to the most responsive:

- B – Beginner;
- S – Sport;
- P – Performance;
- E – Extreme.



Inertia



This screen lets you adjust the wheel rim's inertia. There are four settings to choose from, ranging from no inertia to high inertia (OFF, LOW, MID, HIGH), allowing for more or less steering control depending on the game you are playing and the vehicle you are using.

This motor setting increases the wheel rim's inertia proportionally to the vehicle's speed. The faster the vehicle goes, the more the inertia increases.

High inertia increases the force required to turn the wheel rim (the wheel rim then slows down), thereby limiting oscillations in a straight line when using very powerful vehicles.



The Inertia effect is only functional in games that support displaying the vehicle's speed on the base's screen.

The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>.

In the **Games settings** section, select List of games compatible with the T598 INERTIA option.



Friction



This screen lets you adjust the motor's friction when the wheel rim is turning slowly or not moving. There are four settings to choose from, ranging from no resistance to very strong resistance: OFF; LOW; MID; HIGH.



This setting can be used to avoid oscillating movements.



Boost low (light to medium effects)



This screen lets you adjust the light to medium Force Feedback effects (e.g., rumble strips on the edge of the track, road texture). There are five settings to choose from: - 2; - 1; 0; + 1; + 2.

Boost high (medium to high effects)



This screen lets you adjust the medium to high Force Feedback effects (collision with another vehicle or a wall, etc.). There are five settings to choose from: - 2; - 1; 0; + 1; + 2.



Speed



This screen lets you change the motor's rotation speed (for example: when you release the wheel rim and it continues to turn). There are four settings to choose from, ranging from slow to very fast rotation speed: LOW; MID; HIGH; EXT.



This is a safety-related setting, because the motor is very fast.



Damper



This screen lets you adjust the Force Feedback damper (rotation of the wheel rim that is more smooth or less smooth). This value ranges from 0% to 100%, in increments of 10.



Reducing the damper force increases, improves and optimizes the overall feel of the Force Feedback. You should use a low damper force.



Spring



This screen lets you adjust the spring force (return to central position of the wheel rim when there is no Force Feedback). The default spring value is 0%. This value ranges from 0% to 100%, in increments of 10.



You should only change the spring value in games that do not support Force Feedback.



In some games, including those supporting Force Feedback, the value of the spring is automatically adjusted by the game. This does not affect the quality of the Force Feedback effects.



Gear jolt



This screen lets you change the level of jolting that you feel when shifting gears. There are four settings to choose from, ranging from no feeling to strong feeling: OFF (default); LOW; MID; HIGH.



The Gear jolt effect is only functional in games compatible with the Thrustmaster telemetry SDK. The effect only works in games where telemetry information is displayed on the base's screen.

The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

(in the **Games settings** section). This list is regularly updated.



End stop (virtual end stop)



This screen lets you change the force of the virtual end stop (end stop damping). There are three settings to choose from, ranging from low to very strong force: LOW; MID; HIGH (default).



Wheel rim settings





Wheel rim firmware



This screen shows the firmware version of the wheel rim.



The firmware version is only displayed when a wheel rim is installed on the base and the information is available.



Rotation angle



This screen lets you set the wheel rim's angle of rotation. There are seven settings to choose from: 180°; 270°; 360°; 540°; 900°; 1080°; AUTO (default).

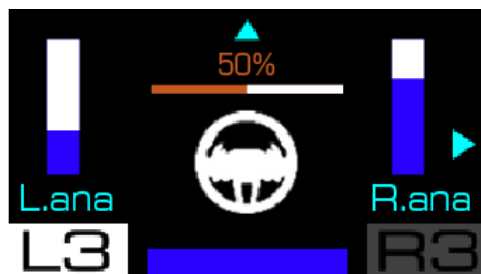


- When the wheel rim's angle of rotation is set to AUTO, the angle is automatically adjusted by the game according to the vehicle being used.
- The angle of rotation can only be changed manually in video games where the angle is not automatically set.

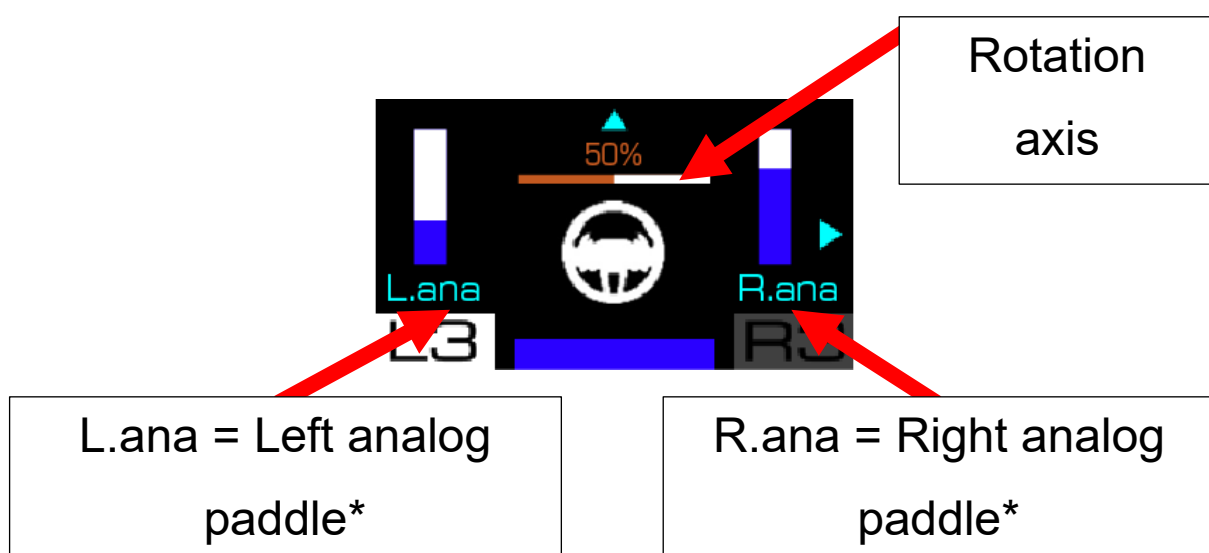
Example: In the game *GRAN TURISMO™ 7*, the angle of rotation is automatically adjusted according to the vehicle being used, in order to reproduce the same angle as on the real vehicle. It is therefore not possible to change this angle manually.



Test and central position



This screen lets you test the analog paddles* and the wheel rim's axis and reset the central position of the wheel rim (only when needed).



**Only available for wheel rims with analog paddles*




When testing an analog paddle*, the gauge associated with this paddle fills up.

When testing the rotation axis, the gauge associated with the wheel rim fills up:

- 0%: you have reached the left end stop;
- 50%: central position of the wheel rim;
- 100%: you have reached the right end stop.

To reset the central position of the wheel rim:

1. Position the wheel rim in the center. “50%” should be displayed on the screen.
2. Press  for five seconds.

**Only available for wheel rims with analog paddles*



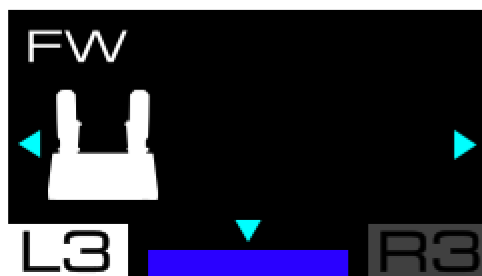
Pedal set settings

The following table summarizes the settings shown in the screenshots:

Setting	Value
Sun icon	+1
FW	2.07
FW	1.25
Factory Reset	RESET?
FFB	D123
ROT.	1080
MODE	TRLP
Reset Confirmation	RESET? NO YES
FFB1 MASTER	100%
Lana/R.lana	50%
MODE	(Table icon)
Confirmation	Green checkmark
FFB1 MODE	BSPE
FFB1 INERTIA	HIGH
FFB1 FRICTION	HIGH
FFB1 BOOST	LOW +2
FFB1 BOOST	HIGH -2
FFB1 SPEED	HIGH
FFB1 DAMPER	100%
FFB1 SPRING	100%
FFB1 GEAR JOLT	LOW
FFB1 END STOP	HIGH



Pedal set firmware



This screen will show the firmware version of certain pedal sets in the future.



Type of pedal set



This screen lets you select the type of pedal set being used. There are three types of pedal sets to choose from:

- TRLP: for the Raceline Pedals LTE pedal set, included with T598;
- T3PA: for the T2PM*, T3PA* and T3PM* pedal sets (without a Load Cell force sensor);
- T-LCM: for the T-LCM Pedals* pedal set (with a Load Cell force sensor).



When using the Raceline Pedals LTE pedal set included with the base, select the TRLP type.

**Sold separately*





Pedal set configuration



This screen lets you select the pedal set configuration.

There are two positions to choose from:

-  (default): normal position;
- : inverted position.



- The inverted position is only available with a 3-pedal pedal set.
- In the inverted position, the accelerator and clutch pedals are reversed.



Resetting the settings






This screen lets you reset the settings for the base, wheel rim, pedal set, screen and telemetry.


To reset the settings:

1. Press . The following screen is displayed:



2. Press  to confirm the reset. When the settings have been reset, the following screen is displayed for five seconds:



Press  to refuse the reset. The following screen is displayed:






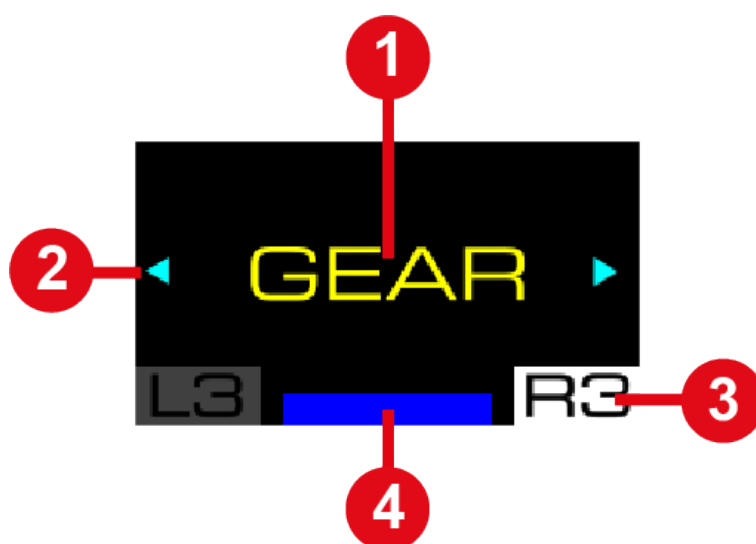
Telemetry submenu

The Telemetry submenu lets you select the telemetry information displayed in the game: speed, position, number of laps, session time, engine speed, etc.



To access the Telemetry submenu, press the  button (Settings), then press the R3 button.

In the Telemetry submenu, the following screen is displayed:



- 1 Type of information to be displayed in the game
- 2 Possible navigation in the submenu
- 3 Selected Telemetry submenu
- 4 Selected compatibility mode



During the game, the following screen is displayed:



- ① RPM strip
- ② Telemetry information
- ③ Selected compatibility mode

To navigate through the Telemetry submenu and select the telemetry information to be displayed:

- Use the  directional buttons.

To confirm your selection:

- Press the  button (Settings).

You will exit the Telemetry submenu and the screen will display the selected telemetry information.



Telemetry and compatibility

The telemetry information is only displayed in games that are compatible with the Thrustmaster SDK.

The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

(in the **Games settings** section). This list is regularly updated.



Updating the firmware

In order to be able to use the telemetry features, the firmware of the base and the wheel rim you are using may have to be updated.

To carry out the update:

1. Go to

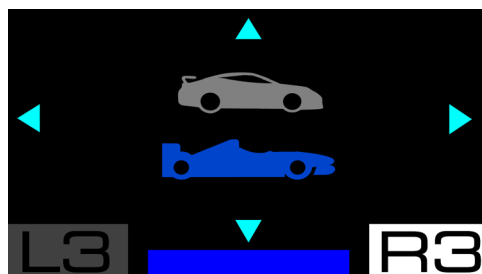
<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.





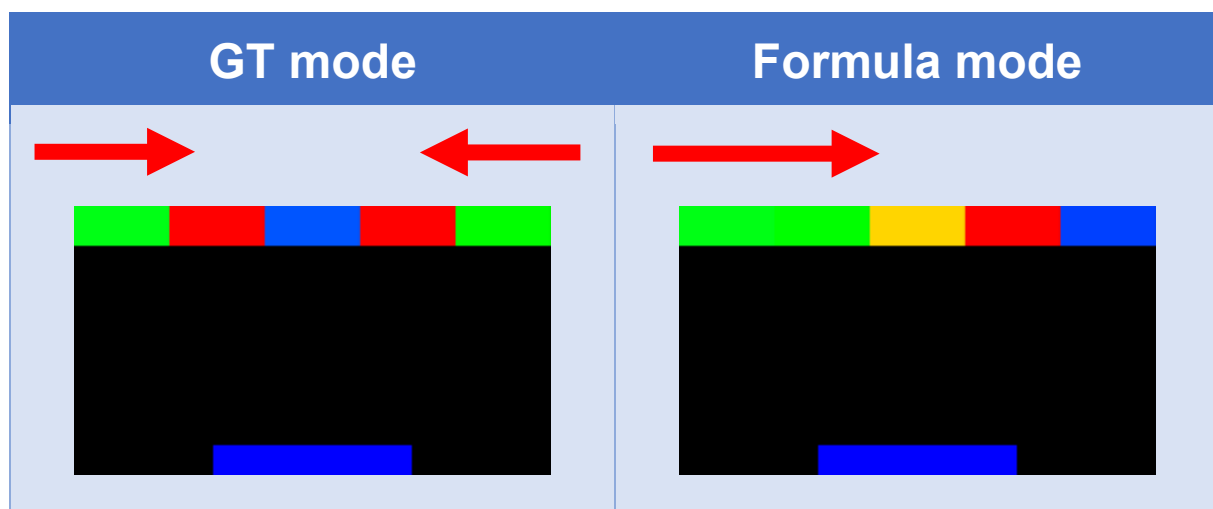
GT or Formula mode





This screen lets you select the display mode for the engine speed (RPM). There are two modes to choose from:

- GT mode (red): from the extremities to the center;
- Formula mode (blue, default): from left to right.

Examples of displays:



Use the  directional buttons to select a mode, then press the  button (Settings) to confirm your selection.



Gear

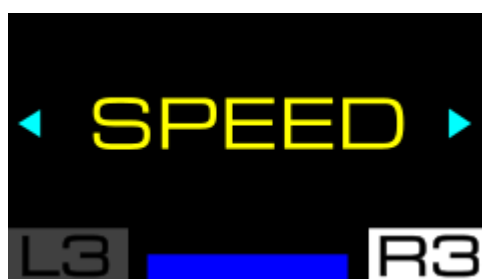


This screen lets you display information about the current gear and, depending on the games, the flag (FLAG) and the pit (PIT).

Example of display:



Speed



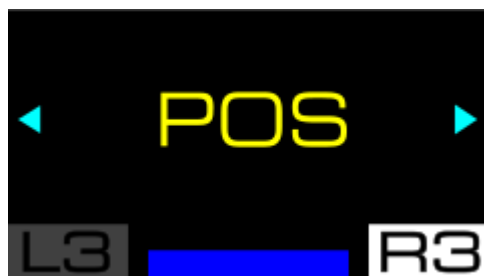
This screen lets you display the vehicle's speed.

Example of display:





Position

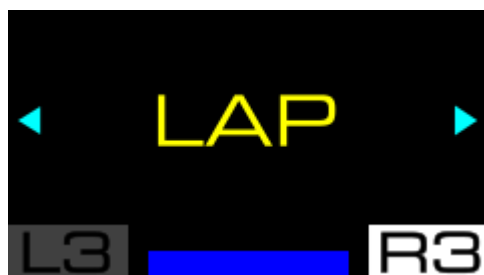


This screen lets you display the position in the ranking.

Example of display:



Lap



This screen lets you display the number of laps completed.

Example of display:





Time



This screen lets you select the time display mode (TIME).



There are three modes to choose from:

- TIME CL: displays the current lap time (CURR LAP);
- TIME LL: displays the last lap time (LAST LAP);
- TIME BL: displays the personal best lap time (BEST LAP).

Examples of displays:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
		



Use the  directional buttons to select a mode, then press the  button (Settings) to confirm your selection.



Engine speed



This screen lets you display the engine speed (RPM).

Example of display:





13. FAQ and technical support

Do you have questions regarding the T598 Servo Base base, the SportCar Steering Wheel wheel rim or the Raceline Pedals LTE pedal set, or are you experiencing technical problems? If so, visit the Thrustmaster technical support website:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

On this page, you can also download the My Thrustmaster Panel software to update the firmware of the base and the wheel rim.



THRUSTMASTER®

T598

**Для консолей PlayStation®5,
PlayStation®4 и ПК***

Руководство пользователя



Внимательно прочитайте инструкции, содержащиеся в данном руководстве, **перед** установкой, **перед** любым использованием продукта и **перед** любым техническим обслуживанием. Обязательно соблюдайте правила техники безопасности. Несоблюдение техники безопасности может привести к несчастным случаям или повреждениям. Сохраните это руководство, чтобы иметь возможность перечитывать инструкции в будущем.

** Совместимость с ПК (Windows® 10/11) не проверена и не подтверждена компанией Sony Interactive Entertainment.*

СОДЕРЖАНИЕ

1. СОДЕРЖИМОЕ КОРОБКИ.....	6
2. ОПИСАНИЕ УСТРОЙСТВА	8
3. ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ РУЛЕВОГО КОЛЕСА	14
4. ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА.....	24
5. УСТАНОВКА БАЗЫ НА СТОЛ	28
6. УСТАНОВКА БАЗЫ НА КАБИНУ ПИЛОТА.....	31
7. УСТАНОВКА РУЛЕВОГО КОЛЕСА НА БАЗУ.....	32
8. СБОРКА ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА	34
<i>Механические настройки педального блока</i>	<i>40</i>
<i>Противоскользящие опоры Carpet Grip.....</i>	<i>47</i>

9. УСТАНОВКА	50
<i>На консоли PlayStation®4</i>	50
<i>На консоли PlayStation®5</i>	56
<i>На ПК*</i>	62
<i>Автоматическая калибровка руля и педалей</i>	74
10. НАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК ДЛЯ КОНСОЛЕЙ PLAYSTATION®4 ИЛИ PLAYSTATION®5 ..	76
<i>Использование энкодеров</i>	77
11. НАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК ДЛЯ ПК	78
<i>Использование энкодеров</i>	79
12. РАБОТА С ЭКРАНОМ	80
<i>Выбор режима совместимости</i>	81
<i>Доступ к подменю "Настройки" или "Телеметрия"</i>	84
<i>Подменю "Настройки"</i>	86
<i>Подменю "Телеметрия"</i>	115
13. ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ И ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	124

T598

Благодаря T598 с технологией прямого привода вы получаете доступ к полнофункциональному гоночному рулю, позволяющему управлять транспортными средствами любого типа и ощущать все эффекты гонок.

Данное руководство поможет вам установить и использовать T598 наилучшим образом. Прежде чем приступить к гонкам, внимательно прочитайте инструкцию и предупреждения: это поможет вам получить максимальное удовольствие от использования устройства.



Обновление прошивки

Для использования функций телеметрии может потребоваться обновление прошивки базы и используемого рулевого колеса.

Чтобы выполнить обновление:

1. Перейдите на веб-сайт

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

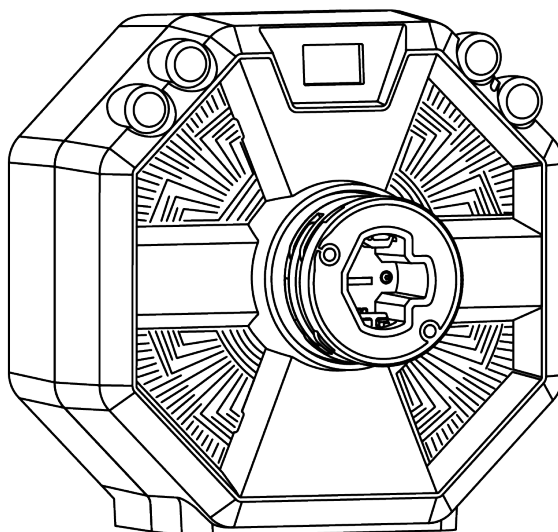
2. Загрузите и установите программное обеспечение My Thrustmaster Panel, доступное в разделе **Программное обеспечение** и следуйте инструкциям.



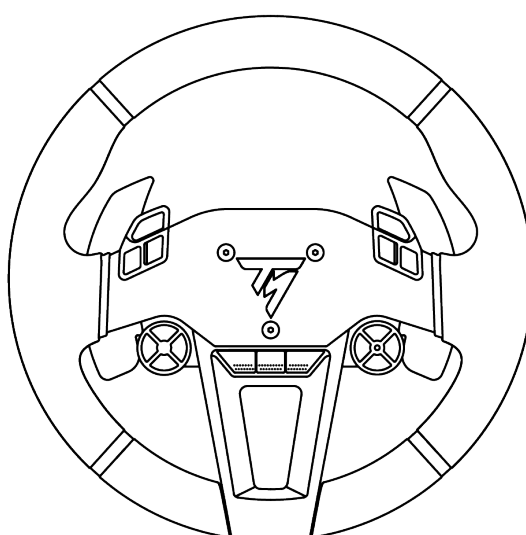


1. Содержимое коробки

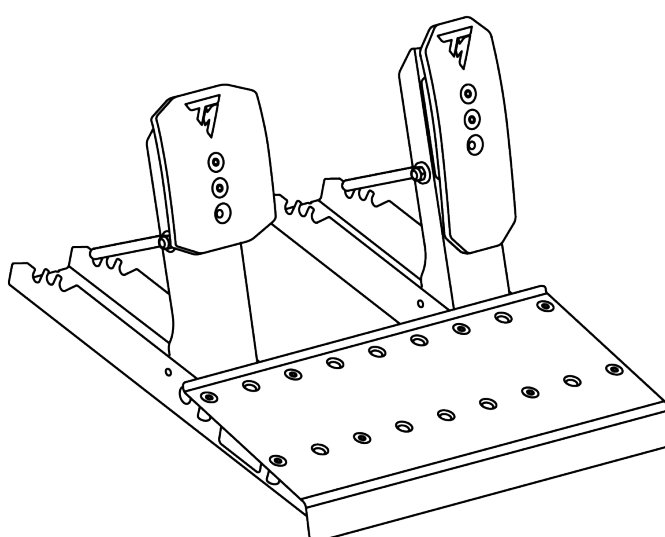
T598 Servo Base

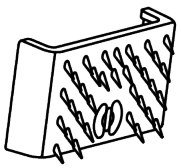
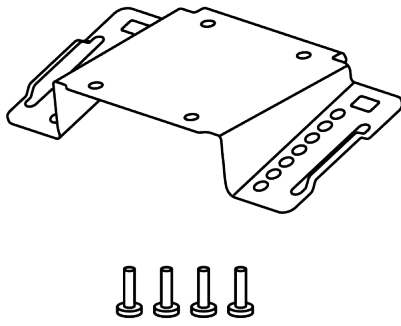
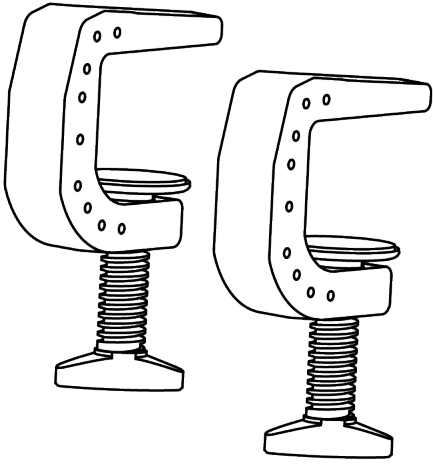
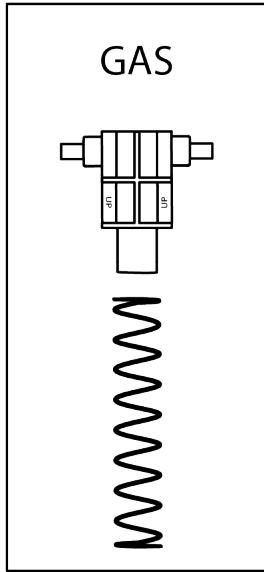
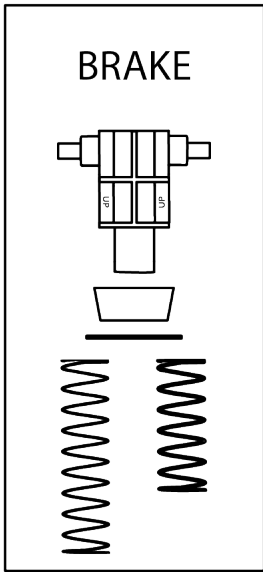


SportCar Steering Wheel

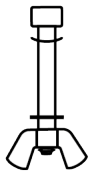


Raceline Pedals LTE



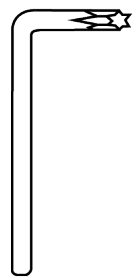


x 2

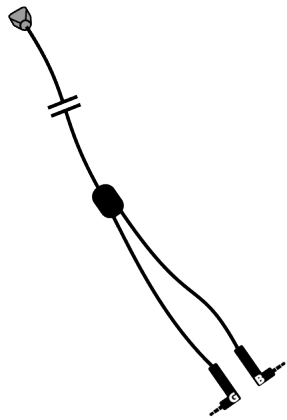
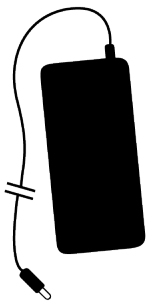
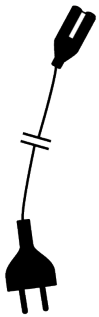
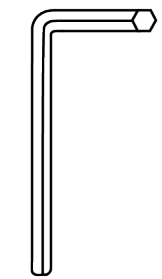


x 2

Ø T20

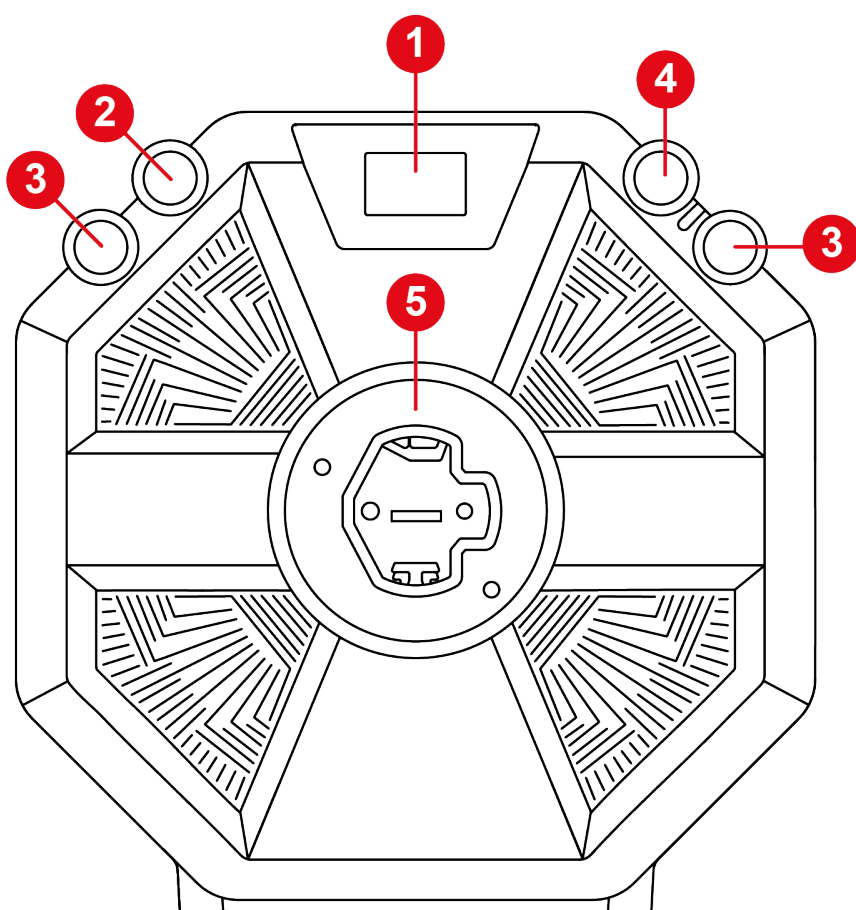



Ø 5 mm

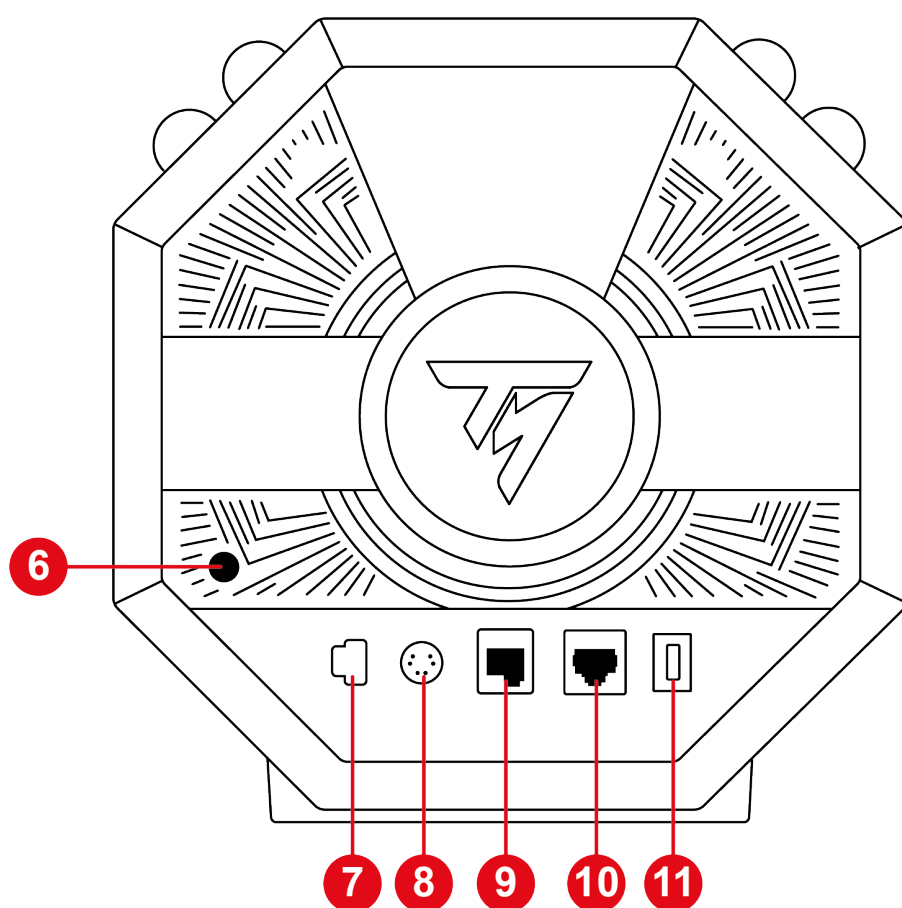




2. Описание устройства

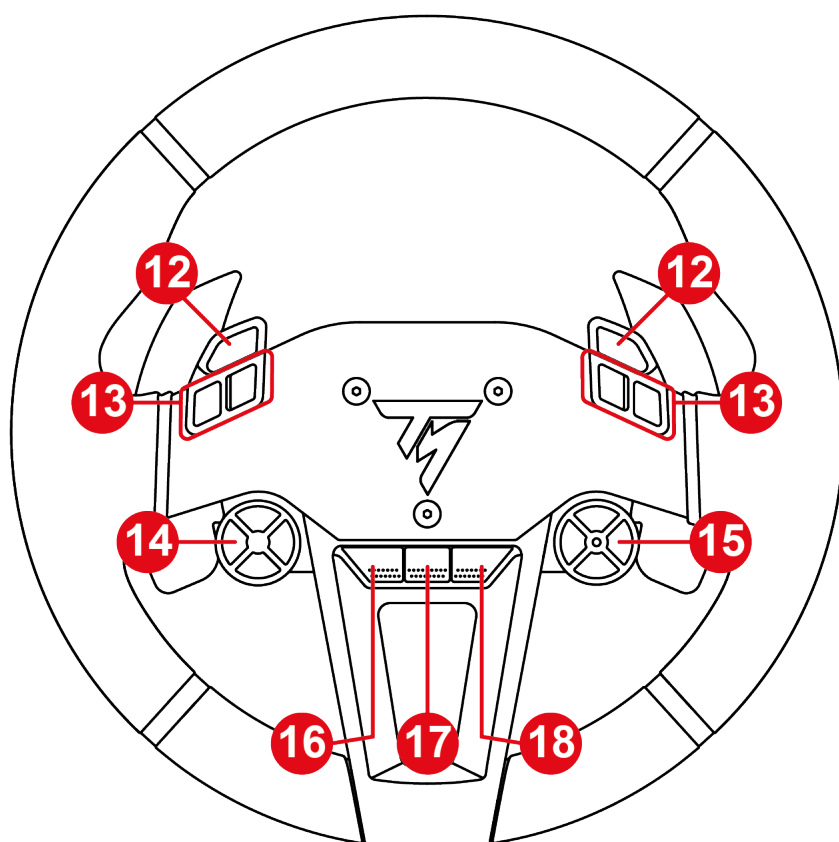


- 1 Экран
- 2 кнопка  (Настройки - Settings)
- 3 кнопки L3 и R3
- 4 кнопка MODE (режим)
- 5 Система быстрого крепления рулевого колеса

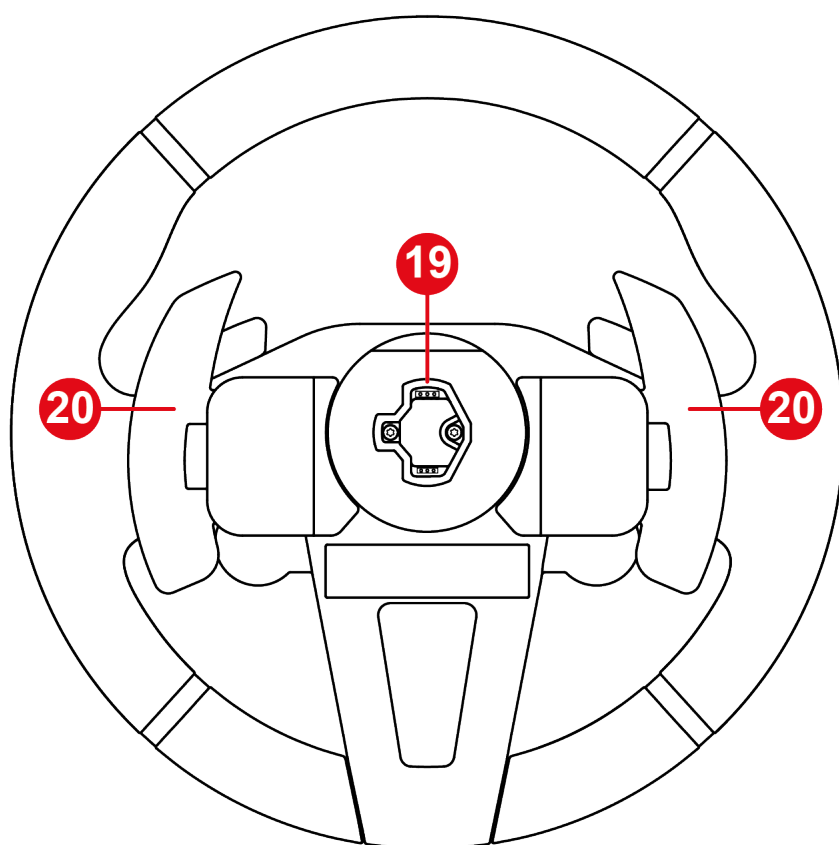


- ⑥ Кнопка включения/выключения
- ⑦ Разъем питания
- ⑧ Разъем для подключения переключателя передач* или ручного тормоза*
- ⑨ Разъем для подключения педального блока
- ⑩ Свободный разъем – функция будет доступна в ближайшее время
- ⑪ Разъем USB-C

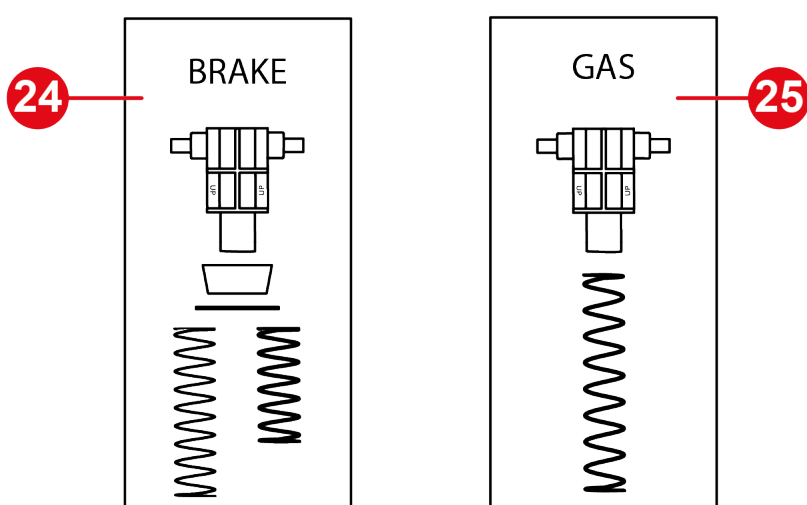
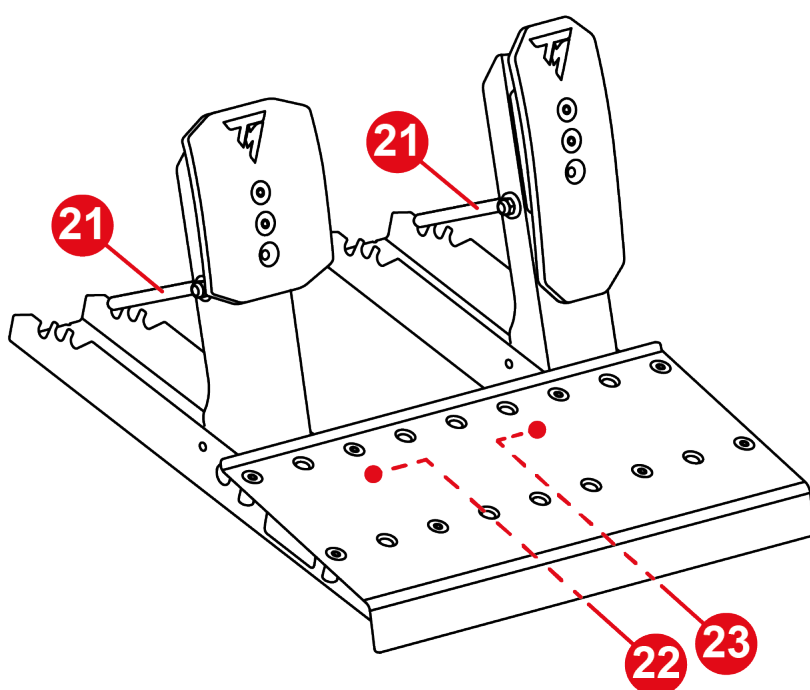
* Продается отдельно



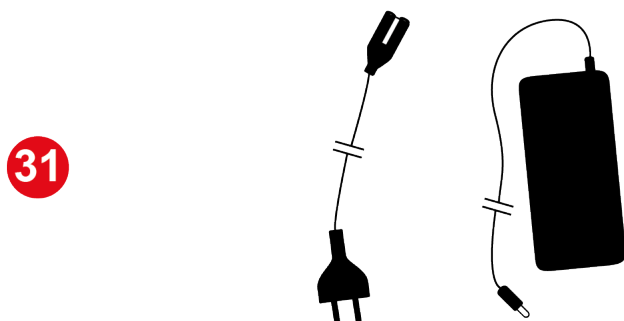
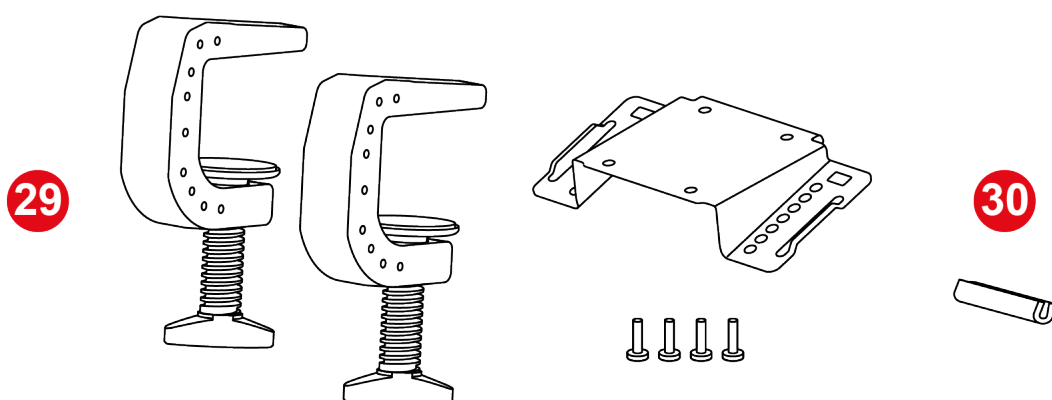
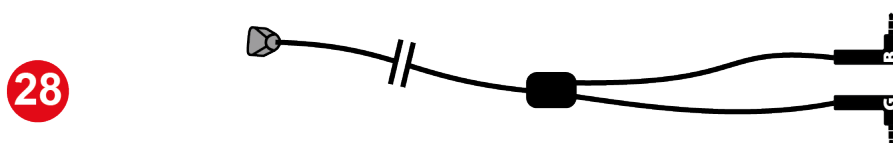
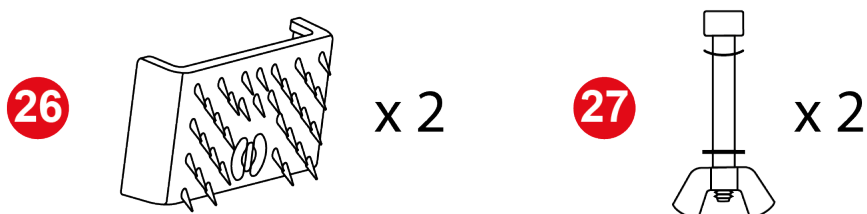
- 12 кнопки L2 и R2
- 13 Кнопки управления
- 14 Кнопки направления
- 15 Селектор энкодера, функции E+, E- и EP, а также светодиодный индикатор активного энкодера
- 16 кнопка ПОДЕЛИТЬСЯ на консолях PS4® / кнопка СОЗДАТЬ на консолях PS5®
- 17 кнопка PS
- 18 кнопка ПАРАМЕТРЫ на консолях PS4® и PS5®



- 19 Система быстрого крепления рулевого колеса
- 20 Магнитные подрулевые переключатели



- 21 Крепежный стержень для пружины
- 22 Разъем для подключения педали тормоза
- 23 Разъем для подключения педали акселератора
- 24 Пружина педали тормоза(одна опора, один буфер, одна шайба и две пружины (слабое или сильное сопротивление))
- 25 Пружина педали акселератора (одна опора и одна пружина)



- 26 Противоскользящие опоры Carpet Grip
- 27 Стопорные стержни педалей (один стержень, одна барашковая гайка, одна изогнутая шайба и одна шайба)
- 28 Двойной штекер/кабель RJ12
- 29 Кронштейн для крепления к базе
- 30 Резиновая защитная крышка
- 31 Кабели питания



3. Информация об использовании рулевого колеса



Документация

Перед использованием данного продукта внимательно ознакомьтесь с настоящим руководством и сохраните его для последующего использования.



Обновление прошивки

Необходимо обновить прошивку базы до последней доступной версии.

Для этого выполните следующие два шага:

1. Перейдите на веб-сайт

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

2. Загрузите и установите программное обеспечение My Thrustmaster Panel, доступное в разделе **Программное обеспечение** и следуйте инструкциям.

Если вы не обновите прошивку базы гоночного руля, то ваше рулевое колесо не будет работать должным образом.



Поражение электрическим током

- Храните устройство в сухом месте и берегите его от воздействия пыли и солнечного света.
- Температура в помещении, где используется продукт, должна составлять от 15 °С до 30 °С.
- Не перекручивайте разъемы и кабели и не тяните за них.
- Следуйте указаниям по подключению.
- Не допускайте попадания жидкости на устройство или его разъемы.
- Берегите устройство от короткого замыкания.
- Ни в коем случае не разбирайте устройство; берегите его от огня и от воздействия высоких температур.
- Используйте только кабель питания, поставляемый вместе с базой.
- Не используйте кабель питания, если он или его разъемы повреждены, рассечены или сломаны.
- Проверьте правильность подключения кабеля питания к электрической розетке и к разъему на задней панели базы.
- Не открывайте корпус гоночного руля: внутри нет деталей, предназначенных для обслуживания пользователем. Все ремонтные работы должны выполняться производителем, его официальным представителем или квалифицированным специалистом.



- Если рулевое колесо, база или блок питания работают ненормально (если любой из них издает необычные звуки, выделяет тепло или запах), немедленно прекратите использование устройства, выключите питание базы, отключите кабель питания от розетки и отсоедините другие кабели.
- Если база не используется, выключите ее с помощью кнопки включения/выключения.
- Если вы не планируете использовать базу в течение длительного периода времени или будете находиться вдали от базы, выключите базу и отсоедините кабель питания от розетки.
- Электрическая розетка должна быть установлена специалистом в соответствии с надлежащей практикой электромонтажных работ.
- Электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием в легкодоступном месте.
- Использование удлинителя или удлинителей не рекомендуется из-за риска перегрева удлинителя и, как следствие, риска возгорания.
- Не включайте устройство в розетку и не отключайте его от сети влажными или мокрыми руками.
- Никогда не переносите блок питания, держа его за кабель.
- Никогда не отключайте и не отсоединяйте блок питания, потянув за кабель.



Питание

- Используйте только тот блок питания, который указан в руководстве пользователя.
- Используйте блок питания только с напряжением и частотой электрической сети, указанными на заводской табличке блока питания.



Безопасность игровой зоны

- Не ставьте в игровой зоне никаких предметов, которые могут помешать игроку или которые могут спровоцировать неловкое движение или вмешательство другого человека (например, чашка с кофе, телефон, ключи).
- Не закрывайте провода питания ковром, одеялом или любым другим настилом, не размещайте кабели в местах передвижения людей.



Информация о блоке питания

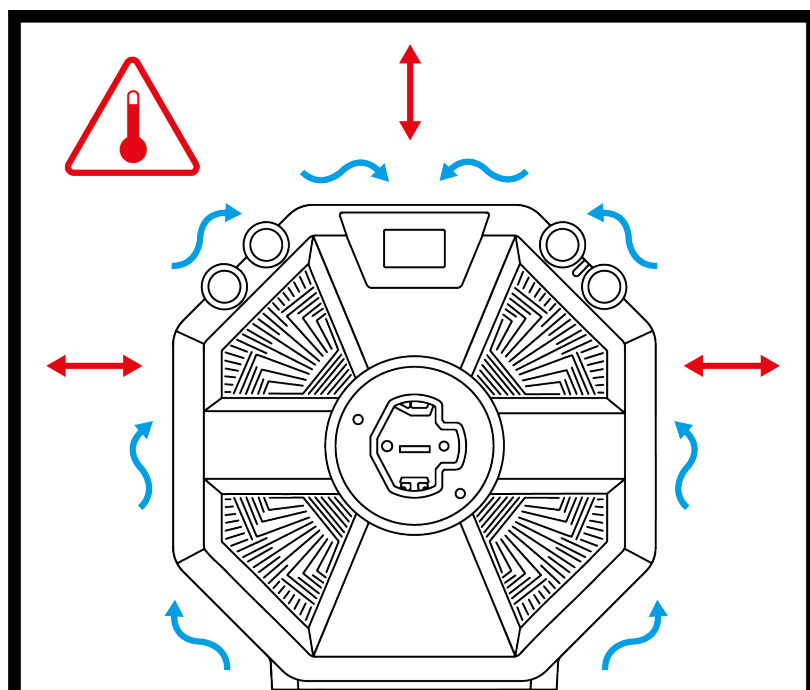
Опубликованная информация	Значение	Единица
Наименование или торговая марка производителя Номер предприятия Адрес	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France/Франция	
Идентификатор модели	A1001-1636000D	
Входное напряжение	100–240	В
Входная частота переменного тока	50–60	Гц
Выходное напряжение	16,3	В постоянного тока
Выходной ток	6	А
Выходная мощность	98	Вт
Средний КПД в рабочем режиме	88	%
КПД при малой нагрузке (10%)	88	%
Потребляемая мощность без нагрузки	0,2	Вт



Поверхность для рассеивания тепла

Чтобы обеспечить оптимальный отвод тепла, необходимо соблюдать все следующие требования:

- Устанавливайте базу на расстоянии не менее 10 см от стен.
- Не устанавливайте базу в узком пространстве.
- Не накрывайте базу.
- Не допускайте скопления пыли на рассеивающих ребрах, расположенных на передней части базы. Регулярно протирайте их сухой тканью или щеткой.
- При интенсивном использовании база может нагреваться. Это нормально.



- Ни в коем случае не вставляйте какие-либо предметы или части тела в вентиляционные отверстия устройства.



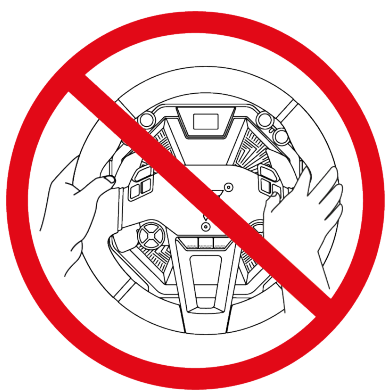
Во время интенсивного использования вы можете почувствовать, что от базы исходит легкий запах. Это происходит в основном с новыми устройствами: это нормально и со временем проходит.



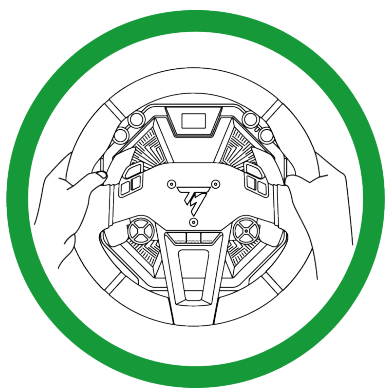
Травмирование в результате эффекта сопротивления и повторяющихся движений

Игра с гоночным рулем с эффектом обратного сопротивления может вызвать боль в мышцах или суставах. Во избежание проблем:

- Избегайте слишком длительных игровых периодов (более 2-х часов).
- После каждого часа игры делайте перерыв на 10–15 минут.
- Почувствовав усталость или боль в кистях, запястьях, руках, ступнях или ногах, прекратите играть и отдохните несколько часов, прежде чем начать играть снова.
- Если симптомы или боль, указанные выше, сохраняются при возобновлении игры, прекратите играть и обратитесь к врачу.
- Не допускайте детей к устройству.
- Убедитесь, что база и рулевое колесо закреплены правильно, в соответствии с инструкциями данного руководства.



Опасность **внезапного,**
сильного **и** **быстрого**
вращения: **никогда** **не**
просовывайте руки в отверстия
на рулевом колесе и не держите
их на траектории его вращения.



Во время использования всегда
правильно располагайте обе
руки на руле, никогда не
отпускайте его полностью.



Устройство **предназначено**
исключительно **для**
пользователей **старше 16 лет.**



4. Информация

об

использовании

педального

блока



Документация

Перед использованием данного продукта внимательно ознакомьтесь с настоящим руководством и сохраните его для последующего использования.



Из соображений безопасности никогда не пользуйтесь педальным блоком с босыми ногами или в одних носках. Thrustmaster® снимает с себя всякую ответственность в случае травмы, полученной в результате использования педального блока без обуви.



Поражение электрическим током

- Храните устройство в сухом месте и берегите его от воздействия пыли и солнечного света.
- Не перекручивайте разъемы и кабели и не тяните за них.
- Следуйте указаниям по подключению.
- Не допускайте попадания жидкости на устройство или его разъемы.
- Берегите устройство от короткого замыкания.
- Ни при каких обстоятельствах не разбирайте устройство (за исключением случаев индивидуальной настройки, описанных в этом руководстве); берегите его от огня и от воздействия высоких температур.



Травмы в результате повторяющихся движений

Игра с использованием педального блока может вызвать боль в мышцах или суставах. Во избежание проблем:

- Избегайте слишком длительных игровых периодов (более 2-х часов).
- После каждого часа игры делайте перерыв на 10-15 минут.
- Почувствовав усталость или боль в ногах, прекратите играть и отдохните несколько часов, прежде чем начать играть снова.
- Если симптомы или боль, указанные выше, сохраняются при возобновлении игры, прекратите играть и обратитесь к врачу.



**Опасность защемления во время
использования педального блока**

- Не допускайте детей к педальному блоку.
- Во время игры никогда не кладите пальцы (или другие части тела) на педали или рядом с ними.





5. Установка базы на стол



Перед каждым использованием проверяйте, чтобы база была как следует прикреплена к опоре в соответствии с инструкциями данного руководства.

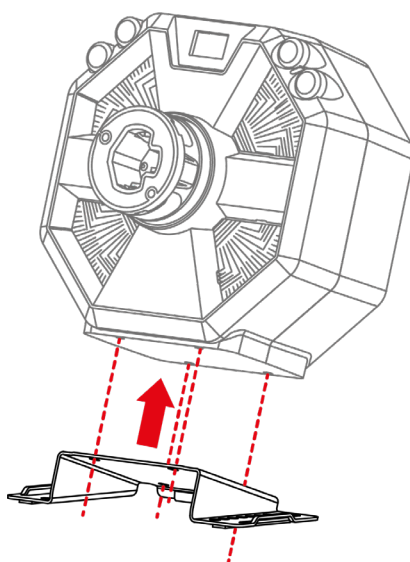


Надежность опоры

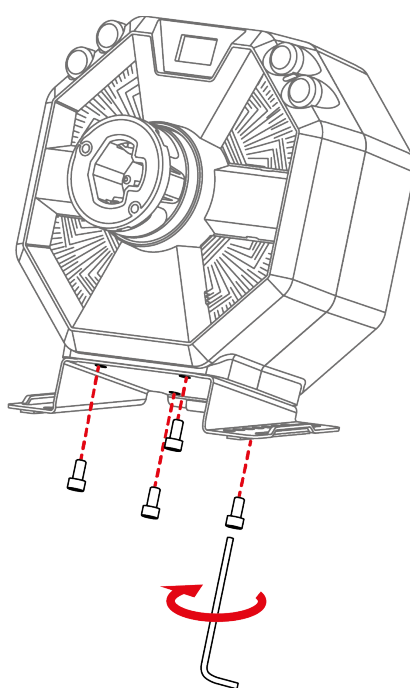
Учитывайте материал вашей опоры, чтобы обеспечить возможность крепления на нее базы с высоким крутящим моментом. Этот тип монтажа подходит для столов и поверхностей толщиной от 2 до 5 см, а также кабин (кокпитов) и позволяет использовать базу в наилучших условиях. Стол должен быть изготовлен из цельного материала, МДФ или дерева, и не иметь полых деталей.



1. Расположите монтажную пластину под базой, совместив отверстия.

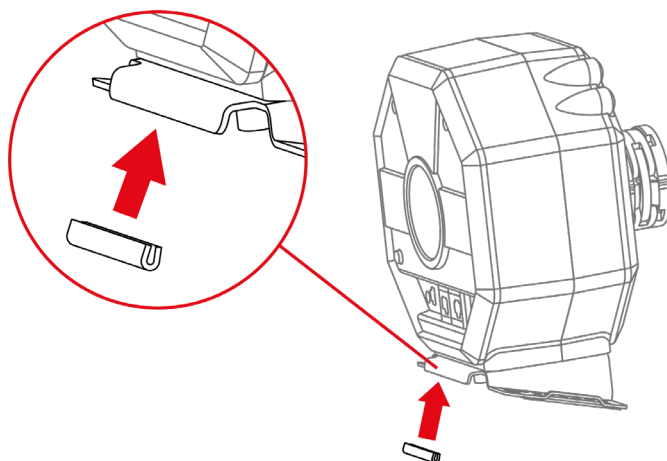


2. Затяните четыре крепежных винта по часовой стрелке с помощью 5-миллиметрового торцового ключа.

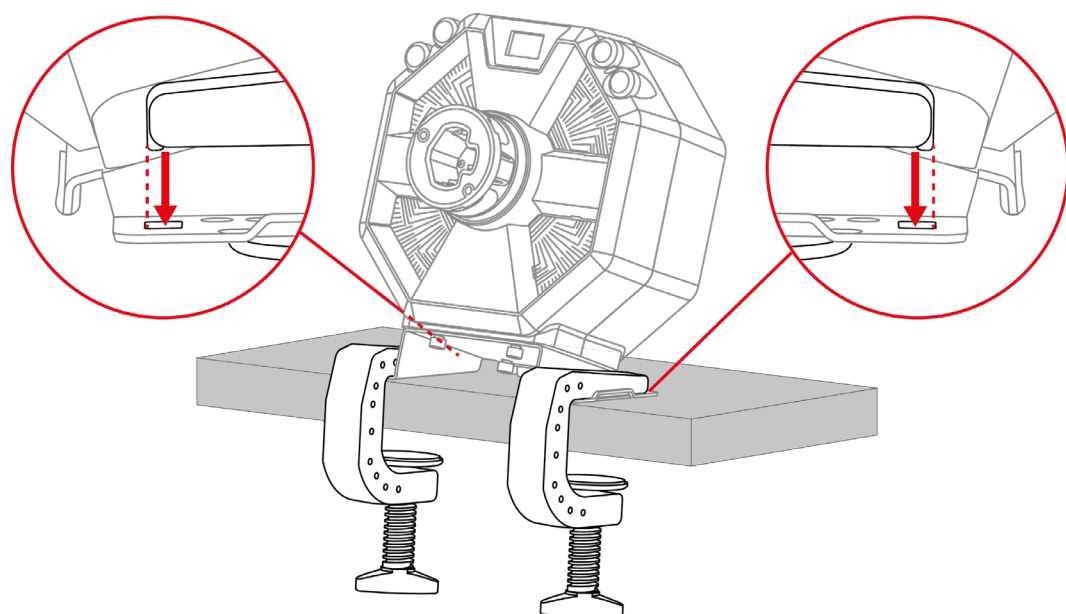




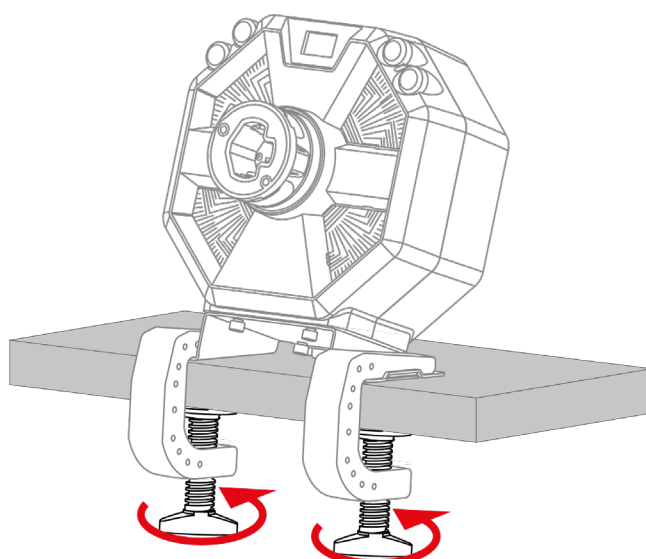
3. Установите резиновую защитную крышку на задней стороне монтажной пластины, чтобы защитить опору.



4. Вставьте кронштейны со всех сторон монтажной пластины. Убедитесь, что пазы кронштейна правильно расположены на пластине.



5. Затяните два зажимных винта.





6. Установка базы на кабину пилота

Существует два варианта установки базы на кабину пилота:

- Ваша кабина совместима с базой (если перфорация совпадает с перфорацией базы): прикрепите базу непосредственно к кабине с помощью четырех винтов, расположенных под базой, без использования монтажной пластины или двух кронштейнов.
- Ваша кабина не совместима с базой (если перфорация не совпадает с перфорацией базы): прикрепите монтажную пластину к базе и закрепите все на кабине, не используя два кронштейна.



Планы установки кабин доступны по адресу:

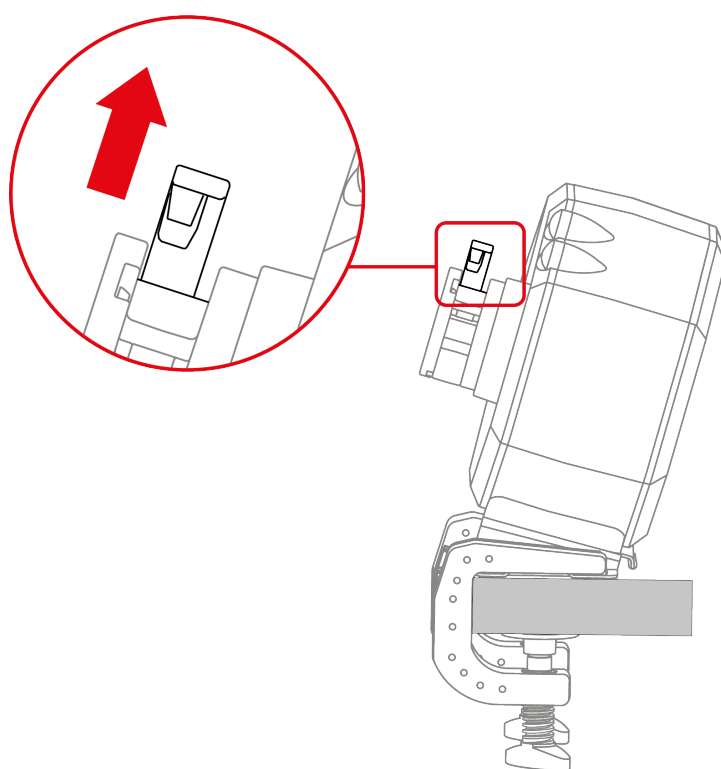
<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

в разделе **Инструкция по эксплуатации**.

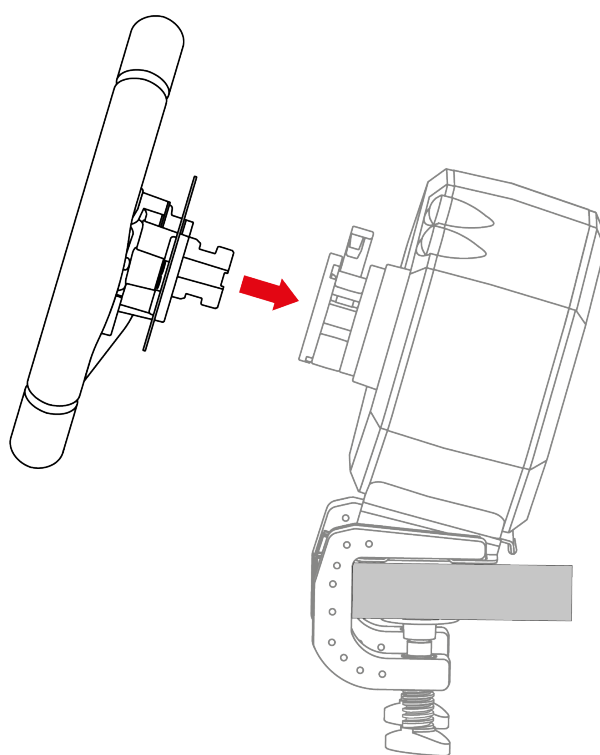


7. Установка рулевого колеса на базу

1. Убедитесь, что питание базы отключено, а рычаг блокировки базы находится в открытом положении.

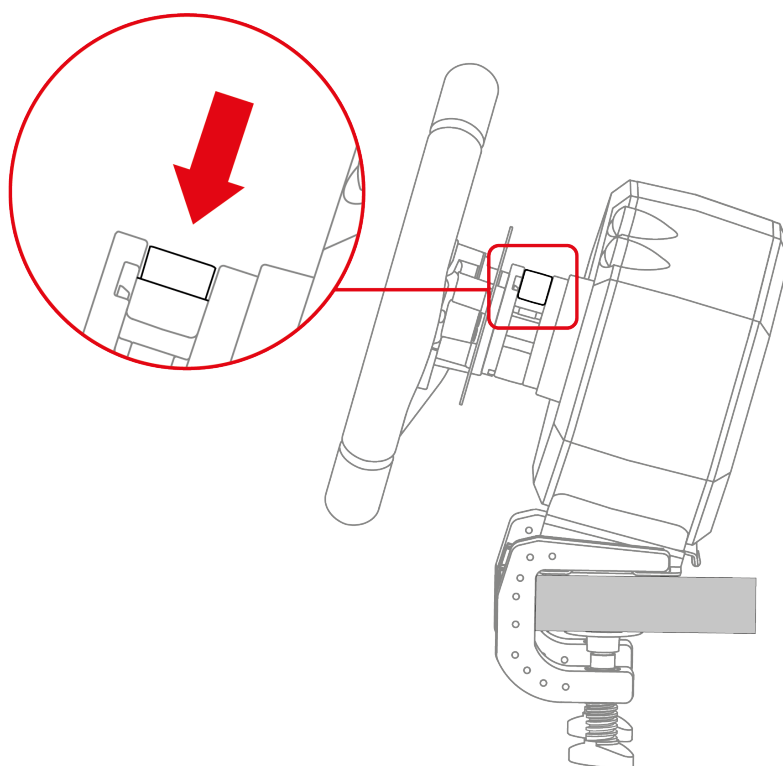


2. Вставьте рулевое колесо в базу.





3. Опустите рычаг блокировки.



Опасность защемления

При опускании рычага не оставляйте палец в системе блокировки.



Перед каждым использованием проверяйте, чтобы база была правильно закреплена на опоре в соответствии с инструкциями в ее руководстве.

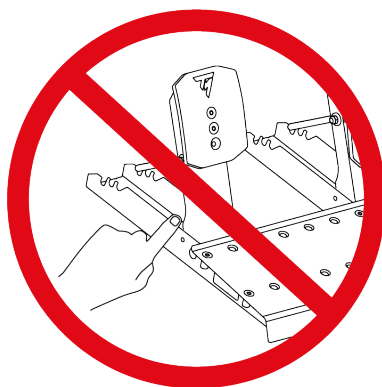


8. Сборка педального блока

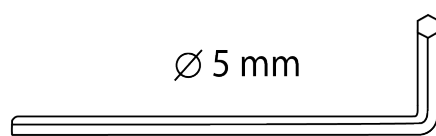
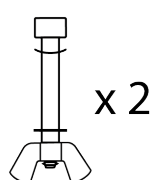
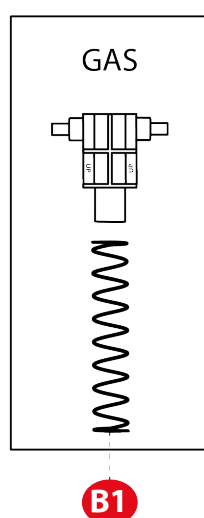
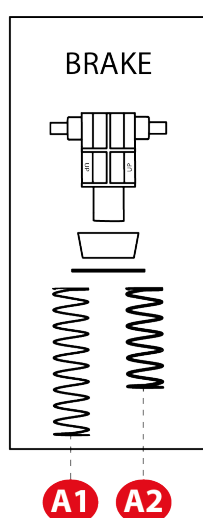
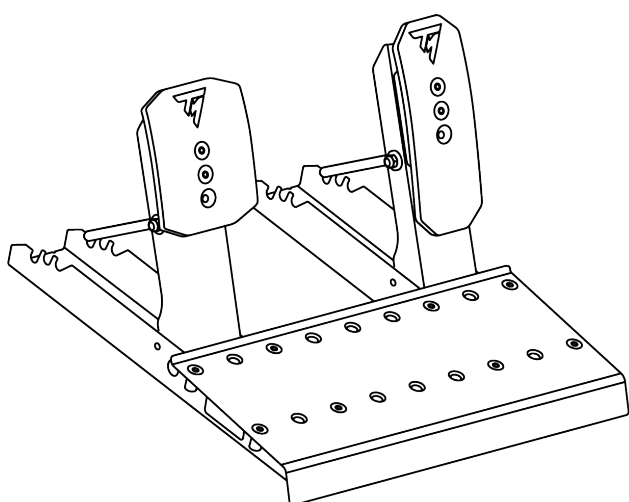


Опасность защемления

Перед сборкой педального блока убедитесь, что при опускании педалей ваши пальцы не находятся между рычагами педалей и основанием педального блока.



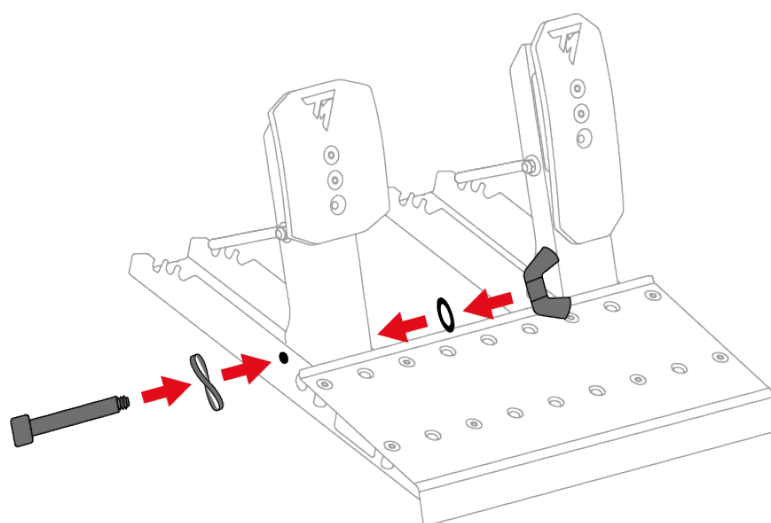
Необходимые элементы:





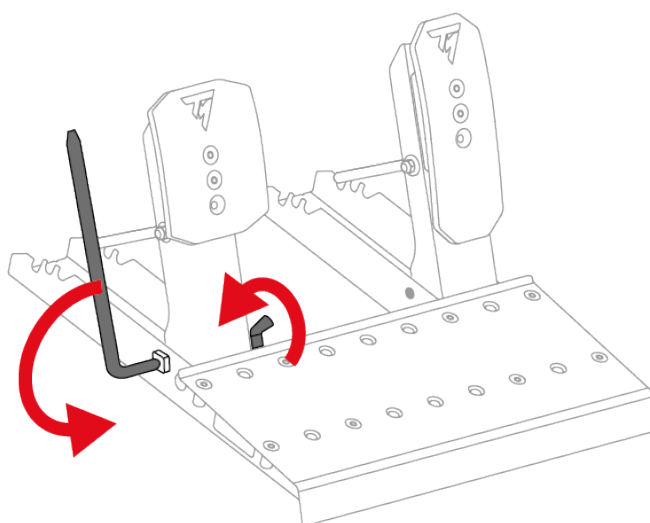
1. Вставьте стопорный стержень в соответствующие перфорации в основании педального блока: стержень и изогнутую шайбу с одной стороны педали, шайбу и барашковую гайку — с другой.

Повторите процедуру с другой pedalью.



2. С помощью торцового ключа на 5 мм и барашковой гайки затяните стопорный стержень.

Повторите процедуру с другой pedalью.



Не затягивайте стопорный стержень слишком сильно.



Педаль тормоза:

Детали, являющиеся компонентами пружины педали тормоза, находятся в коробке BRAKE. Предусмотрено две пружины с разным сопротивлением:

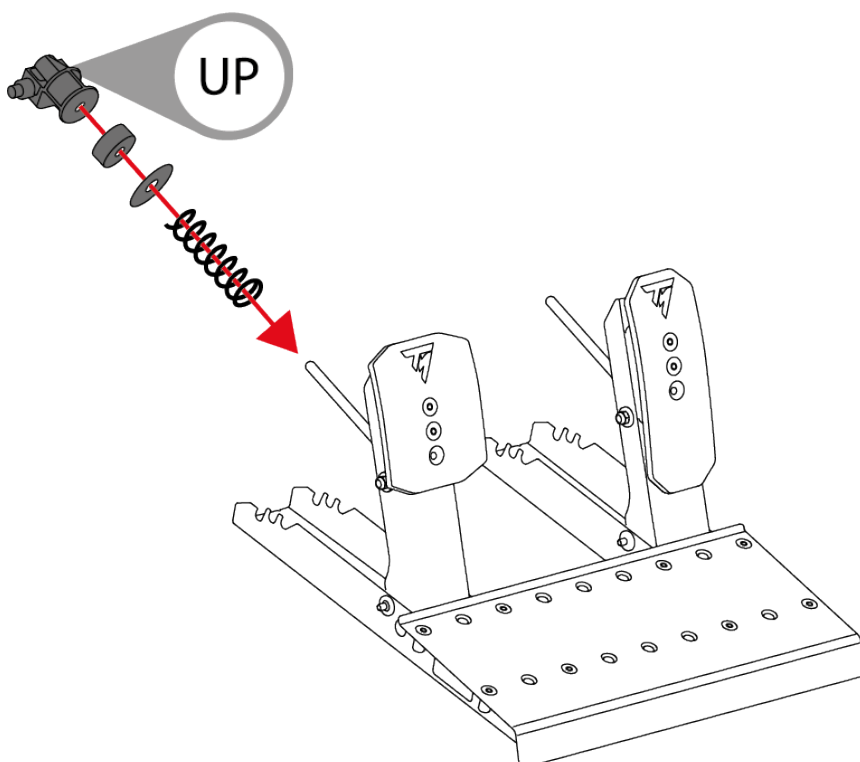
- Пружина A1 (длинная, черная): слабое сопротивление;
- Пружина A2 (короткая, серая): сильное сопротивление.



Отложите в сторону пружину, которую не хотите использовать.

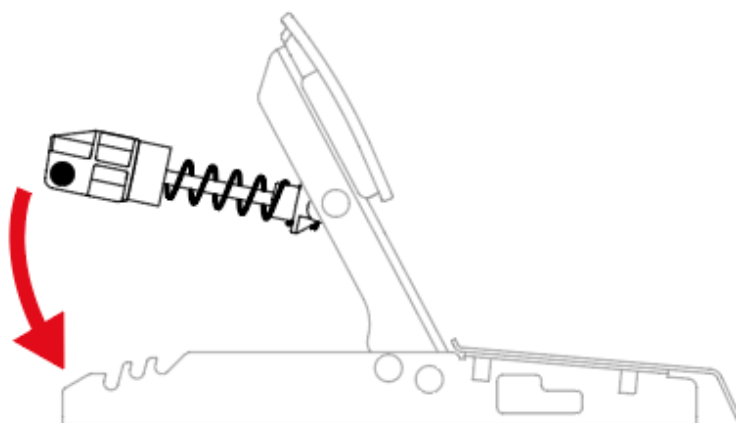
3. Установите все детали пружины педали тормоза на металлический стержень в следующем порядке: пружина, шайба, демпфер и опора.

Маркировка UP на опоре должна быть направлена вверх.





4. Сожмите пружину педали тормоза с помощью опоры, чтобы вставить фиксирующий стержень в пазы основания педального блока.



Отрегулируйте сопротивление педали тормоза, установив фиксирующий стержень пружины в то или иное положение.



Дополнительную информацию о регулировке сопротивления педали тормоза см. в разделе **Механические настройки педального блока** .

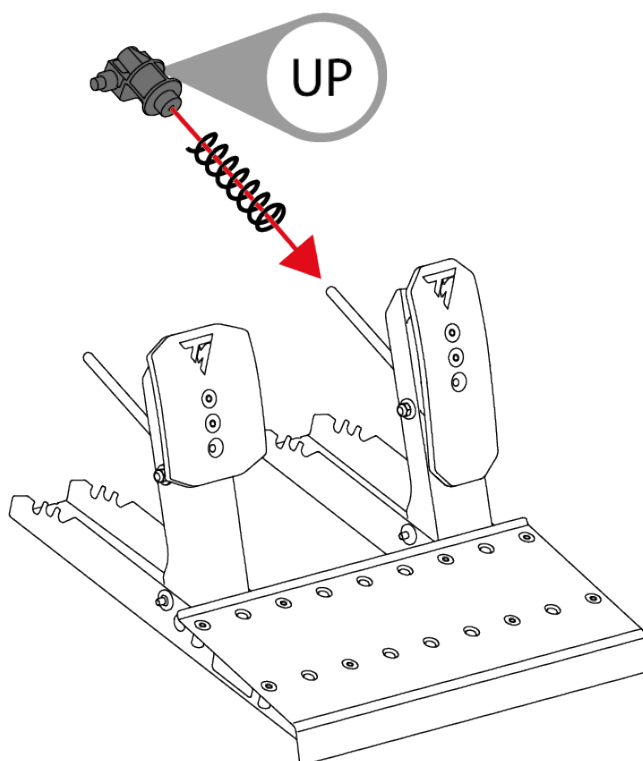


Педаля акселератора:

Детали, являющиеся компонентами пружины педали акселератора, находятся в коробке GAS, в которой присутствует одна пружина B1 (очень длинная, серого цвета).

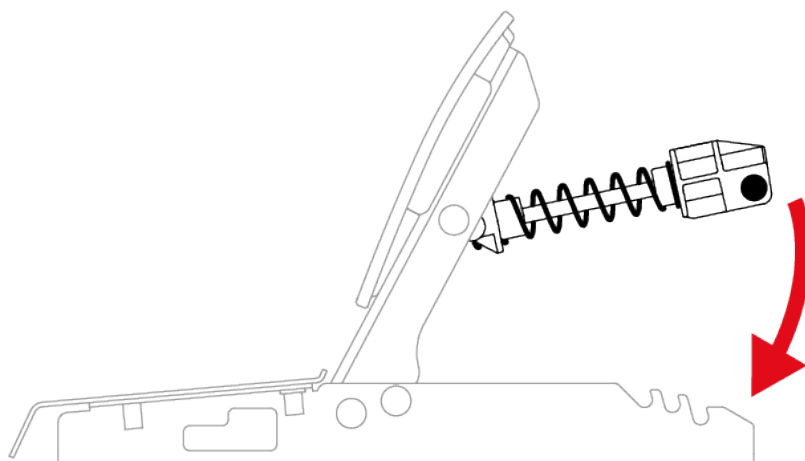
5. Установите все детали пружины педали акселератора на металлический стержень в следующем порядке: пружина и опора.

Маркировка UP на опоре должна быть направлена вверх.





6. Сожмите пружину педали акселератора с помощью опоры, чтобы вставить фиксирующий стержень в пазы основания педального блока.



Отрегулируйте сопротивление педали акселератора, установив фиксирующий стержень пружины в то или иное положение.



Дополнительную информацию о регулировке сопротивления педали акселератора см. в разделе **Механические настройки педального блока**.



Видео, демонстрирующее сборку педального блока, доступно по адресу:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

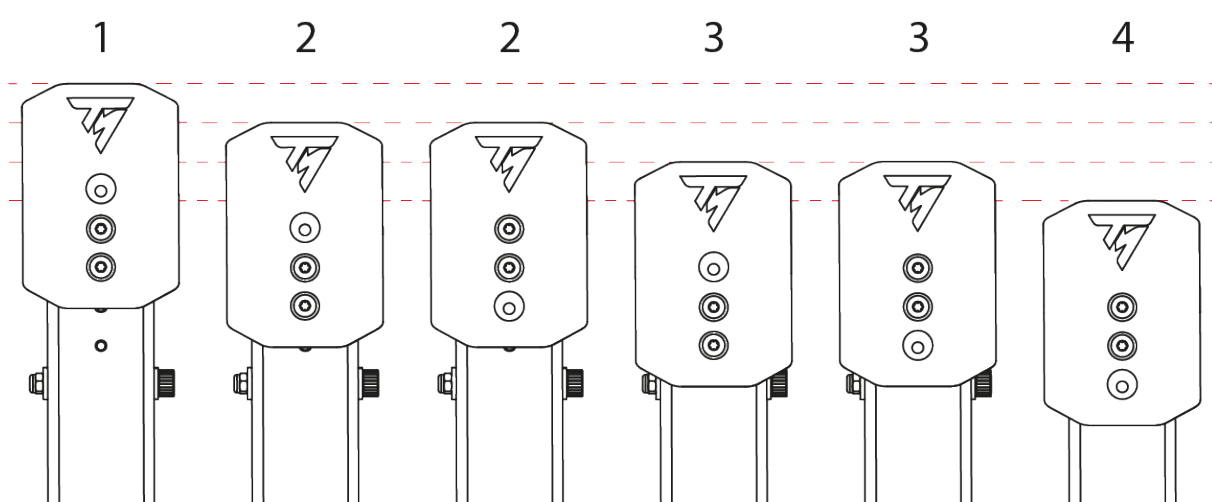


Механические настройки педального блока

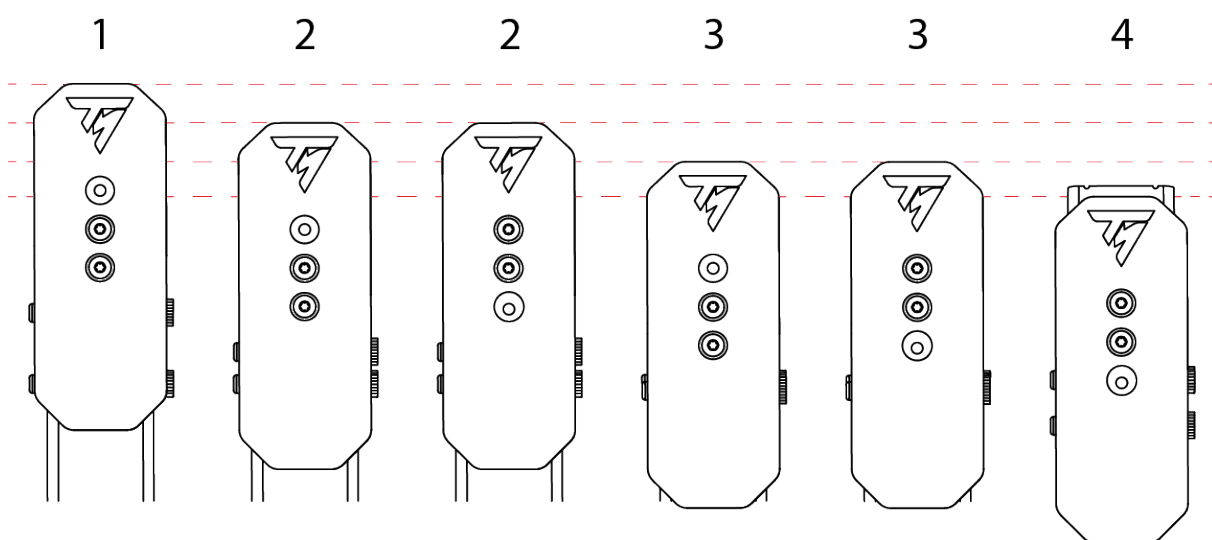
Регулировка высоты педалей

Высоту педали тормоза и педали акселератора можно регулировать. Для каждой педали предусмотрено четыре возможных положения.

Педаль тормоза:

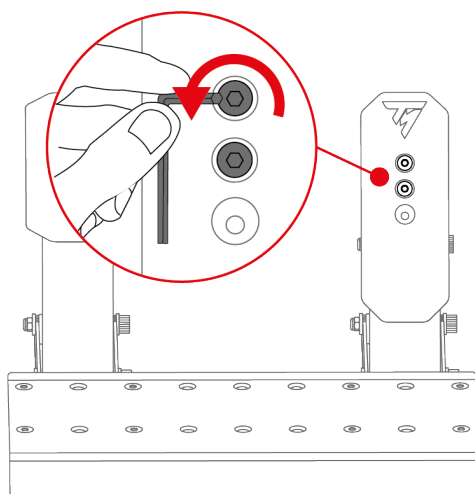


Педаль акселератора:

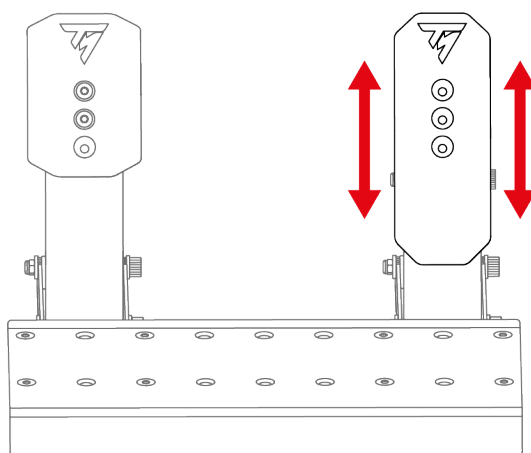




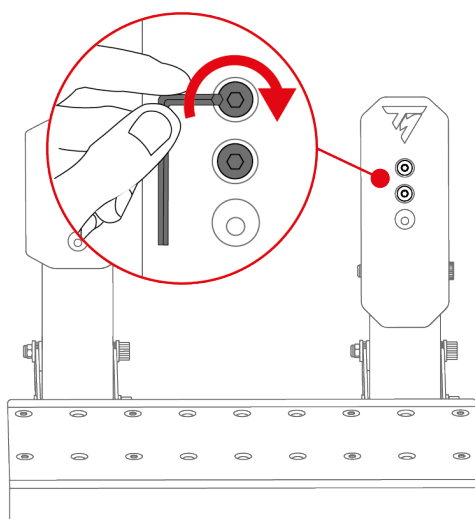
1. С помощью входящего в комплект ключа-звездочки T20 открутите два винта, удерживающих головку педали на месте.



2. Выберите новое положение головки педали.



3. Установите на место и затяните два винта, крепящих головку педали.



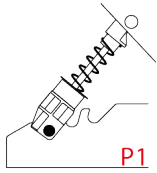
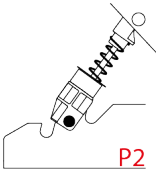
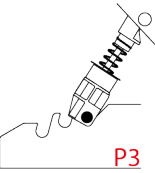
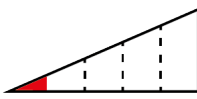


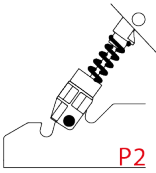
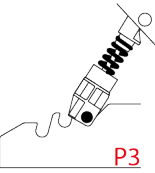

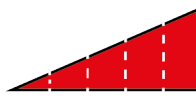


Изменение сопротивления педали тормоза

В комплект входят две пружины для регулировки сопротивления педали тормоза:

- Пружина A1 (длинная, черная): слабое сопротивление;
- Пружина A2 (короткая, серая): сильное сопротивление.

Три прорези на задней стороне базы педального блока предназначены для регулировки сопротивления.

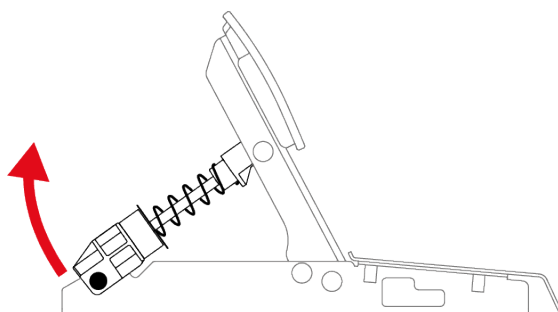
Пружина A1			
Положение			
Сопротивление			
Пружина A2			
Положение	—		
Сопротивление	—		



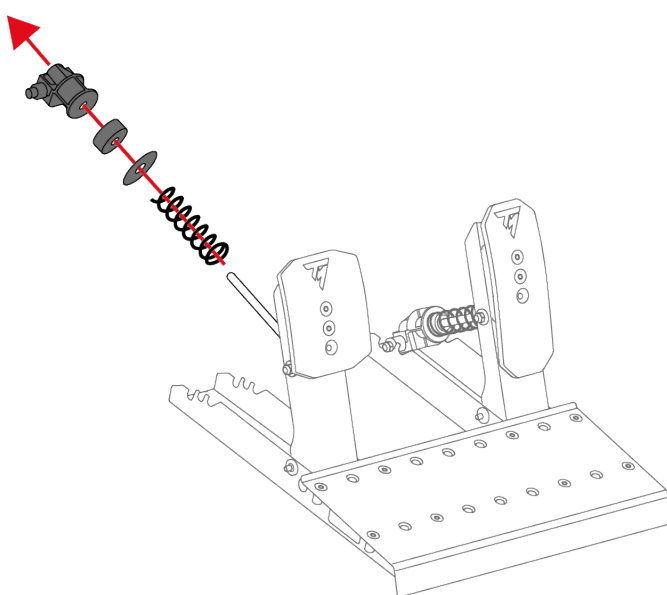
Пружина A2 не может быть использована в положении P1.



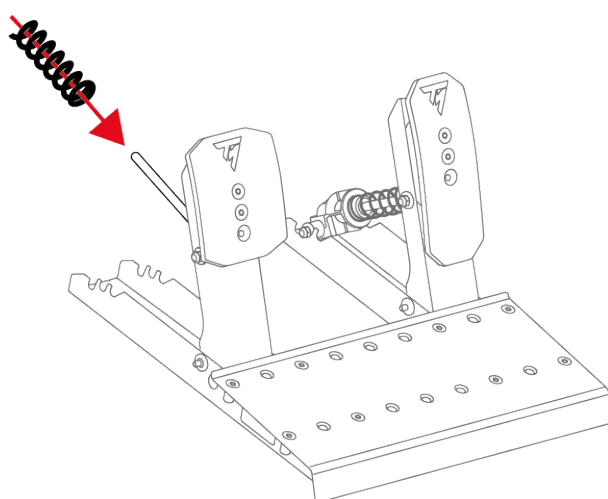
1. Чтобы извлечь фиксирующий стержень пружины из пазов, сожмите пружину с помощью опоры.



2. Снимите все детали пружины педали.



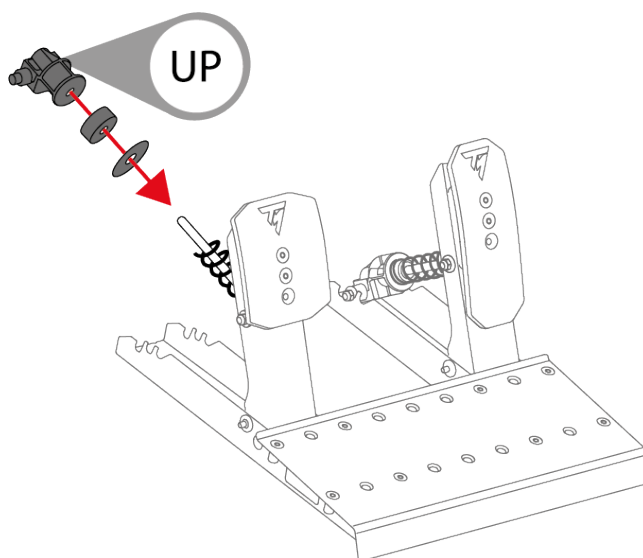
3. Установите новую пружину на металлический стержень педали.



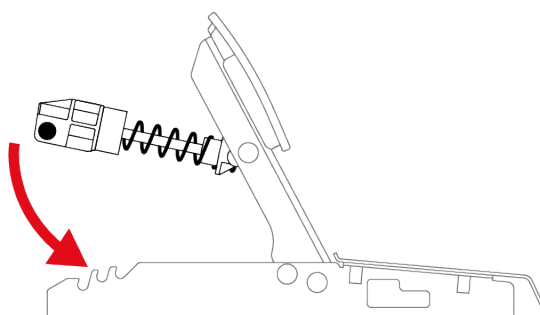


4. Установите остальные части пружины педали тормоза на металлический стержень в следующем порядке: шайба, буфер и опора.

Маркировка UP на опоре должна быть направлена вверх.



5. Чтобы вставить фиксирующий стержень пружины в пазы (P1, P2 или P3), сожмите пружину с помощью опоры.



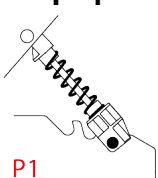
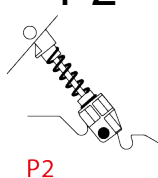
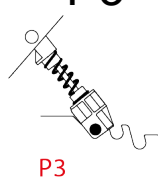
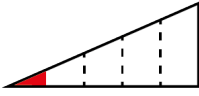
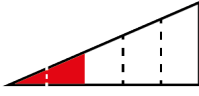
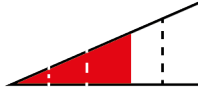
Во избежание проблем с калибровкой мы рекомендуем перезапустить базу после замены пружины.



Изменение сопротивления педали акселератора

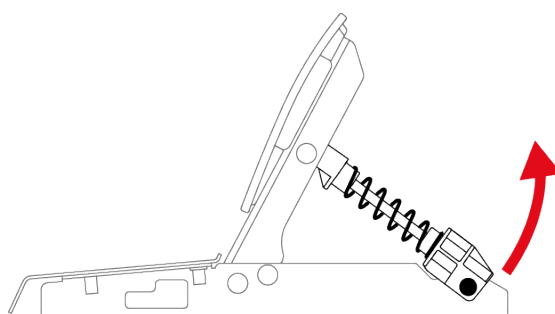
В комплект входит только одна пружина для педали акселератора (пружина В1: очень длинная, серая, слабое сопротивление).

Три прорези на задней стороне базы педального блока предназначены для регулировки сопротивления.

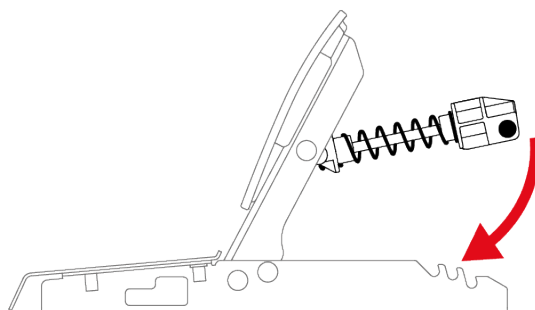
Пружина В1			
	P1	P2	P3
Положение			
Сопротивление			



1. Чтобы извлечь фиксирующий стержень пружины из пазов, сожмите пружину с помощью опоры.



2. Чтобы вставить фиксирующий стержень пружины в пазы (P1, P2 или P3), сожмите пружину с помощью опоры.

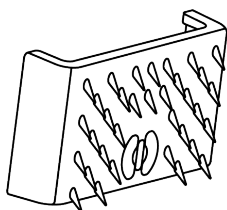


Во избежание проблем с калибровкой мы рекомендуем перезапустить базу после замены пружины.



Противоскользящие опоры Carpet Grip

Противоскользящие опоры Carpet Grip предотвращают смещение педального блока Raceline Pedals LTE при использовании на ковре или ковровом покрытии.

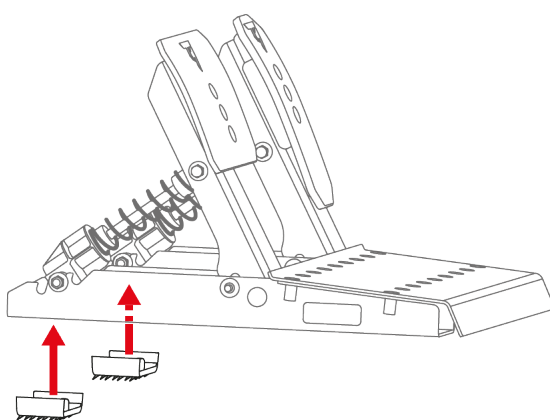


Не используйте противоскользящие опоры Carpet Grip на мягком полу или паркетном покрытии, так как это может привести к повреждению напольного покрытия (например, появлению потертостей и царапин).

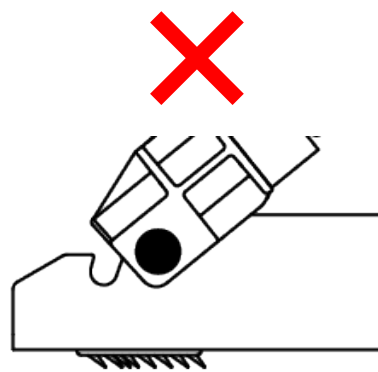
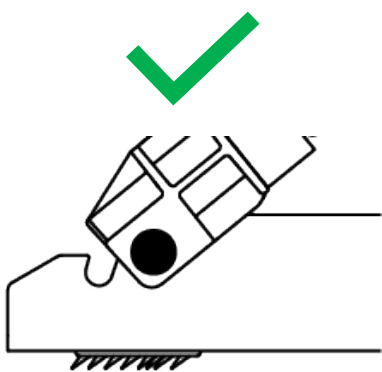


Сборка

Чтобы установить противоскользящие опоры Carpet Grip, закрепите их на задней части педального блока.



Чтобы обеспечить эффективность работы опор, расположите зубцы в направлении задней части педального блока.

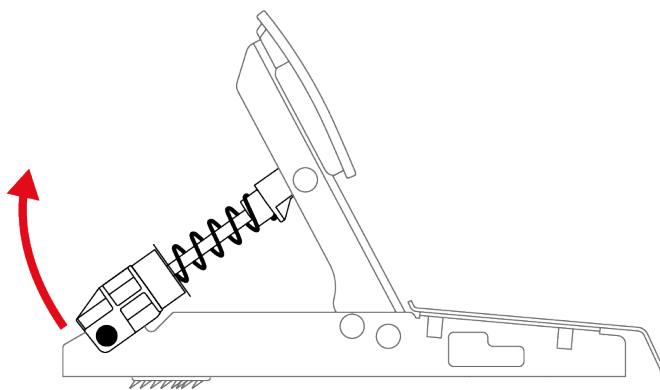




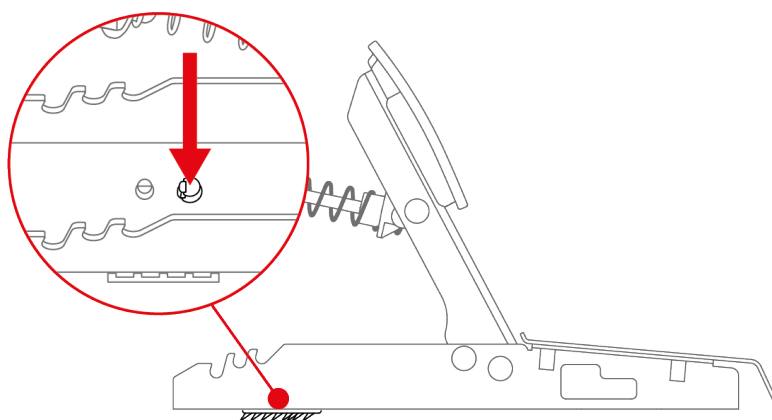
Разборка

Чтобы снять противоскользящие опоры Carpet Grip:

1. Достаньте пружины из пазов.



2. Нажмите на зажим каждой противоскользящей опоры.

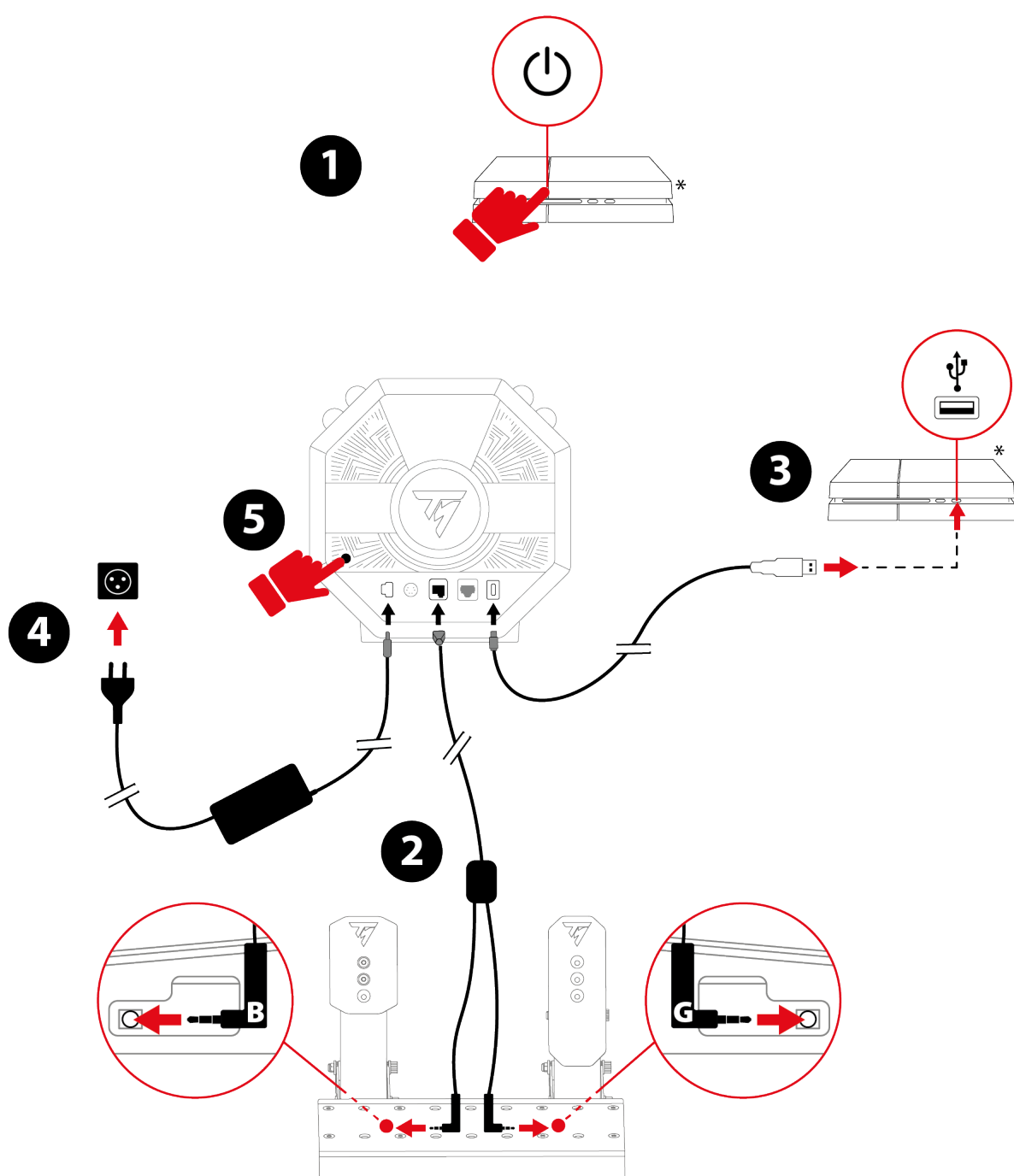


Не тяните за боковые стороны противоскользящих опор Carpet Grip, чтобы снять их. Это создает риск поломки опор.



9. Установка

На консоли PlayStation®4




* В комплект не входит.

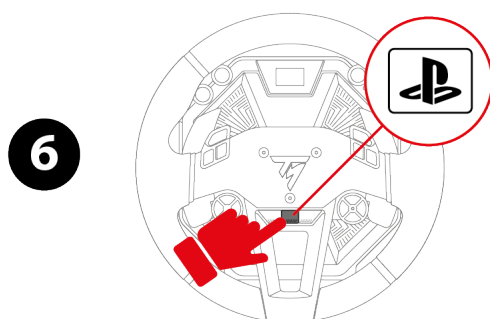


1. Подсоедините консоль PlayStation®4 к питанию.
2. Подключите двойной штекер/кабель RJ12 к разъему RJ12 на базе и педальному блоку Raceline Pedals LTE.



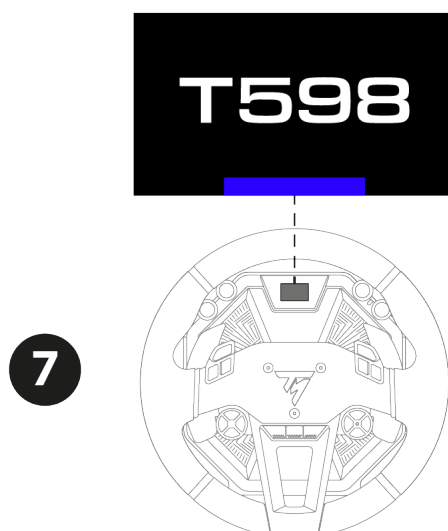
Гнездовой разъем с маркировкой В (Brake – тормоз) подключается к педали тормоза. Гнездовой разъем с маркировкой G (Gas – акселератор) подключается к педали акселератора.

3. Подсоедините кабель USB-C/USB-A к порту USB-C базы и порту USB-A на консоли PlayStation®4.
4. Подключите адаптер питания к базе, а также вставьте его в розетку.
5. Нажмите кнопку включения/выключения, расположенную на задней панели базы.
6. Нажмите кнопку , чтобы подключить гоночный руль к своему профилю.

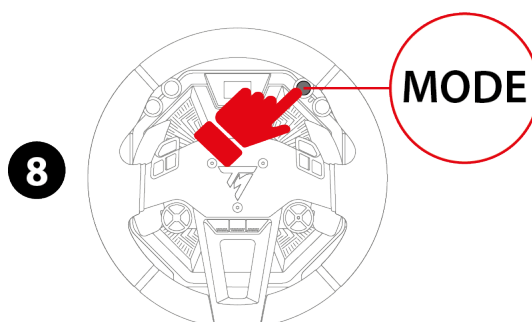





7. Включится экран базы.

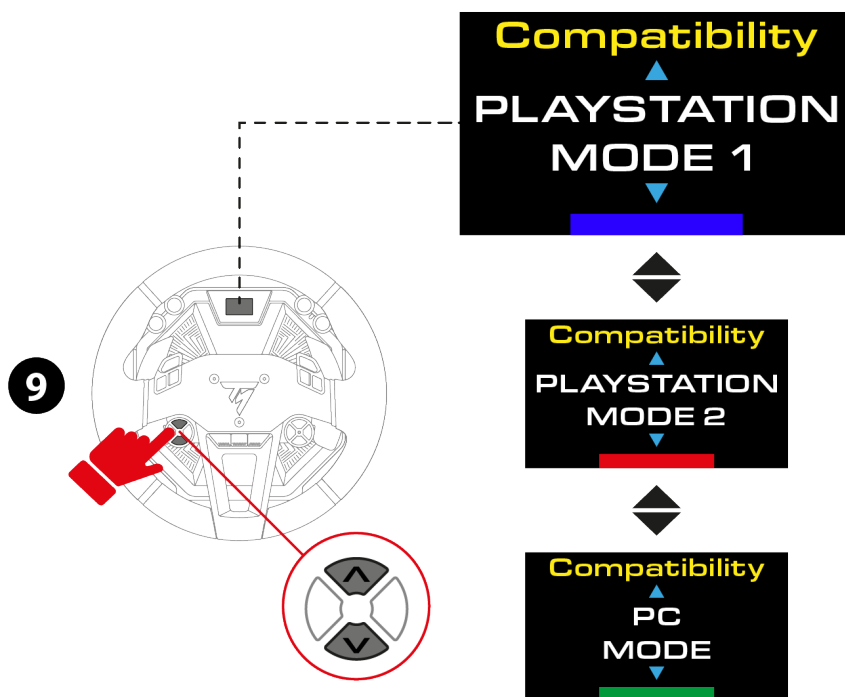


8. Нажмите кнопку MODE (режим).





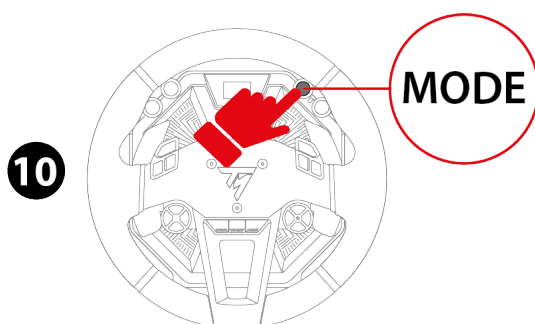
9. С помощью кнопок направления  выберите на экране PLAYSTATION MODE 1 (синий цвет).



Для игр PlayStation®4 необходимо выбрать PLAYSTATION MODE 1 (синий цвет).



10. Нажмите кнопку MODE (режим), чтобы подтвердить выбор. Ваш выбор сохраняется во внутренней памяти базы.

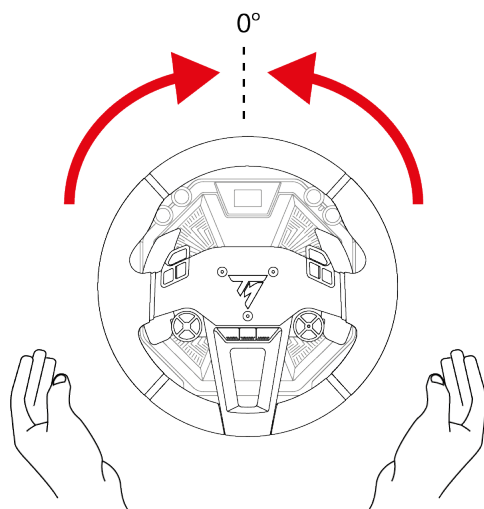


Если выбранный режим совпадает с ранее выбранным режимом, отобразится экран, на котором вы находились до выбора режима.

Если выбранный режим отличается от ранее выбранного, гоночный руль перезапустится и выполнит автоматическую калибровку.



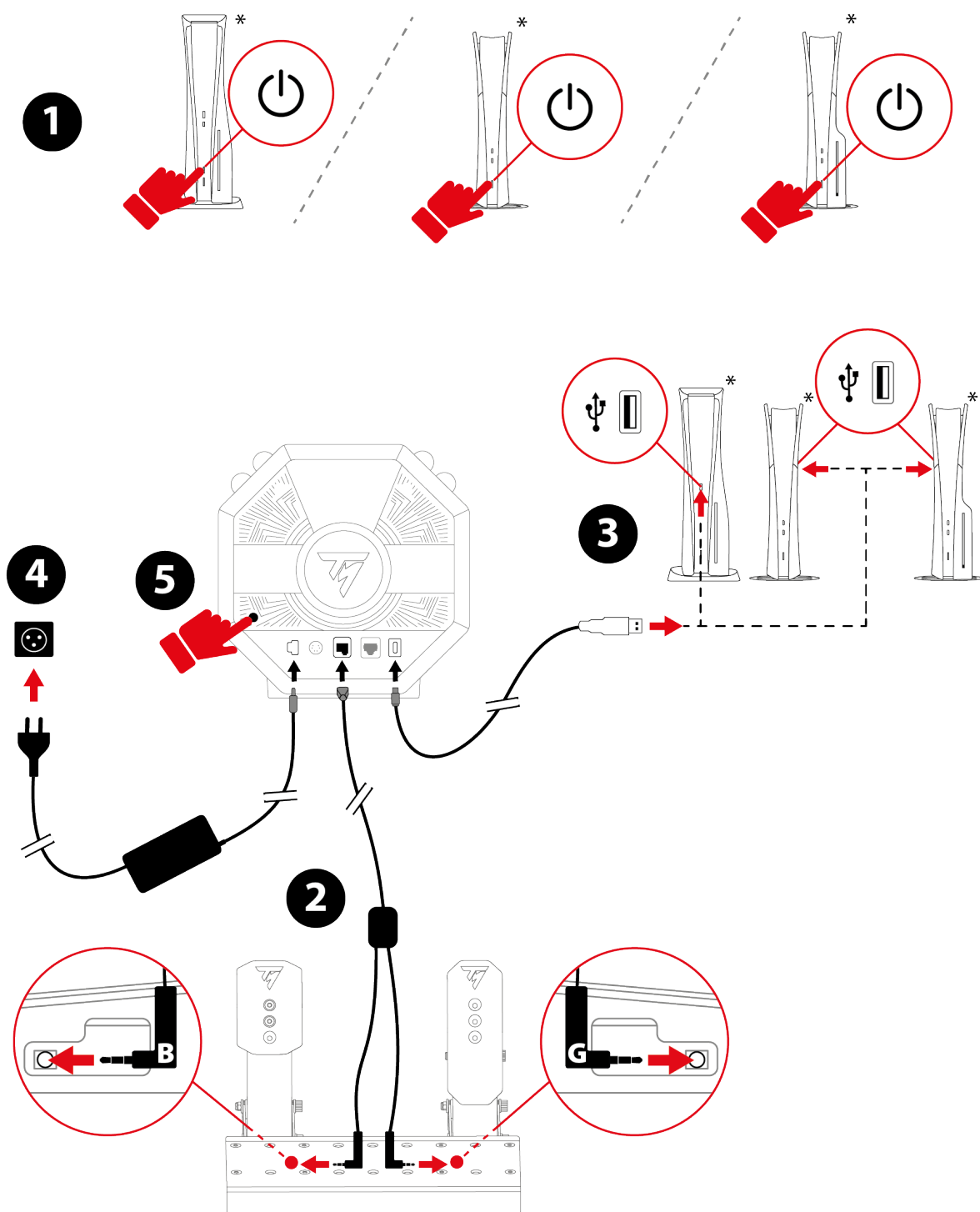
Во время фазы автокалибровки гоночного руля следите за тем, чтобы ваши руки не лежали на рулевом колесе.



Теперь вы готовы к игре!



На консоли PlayStation®5




* В комплект не входит.

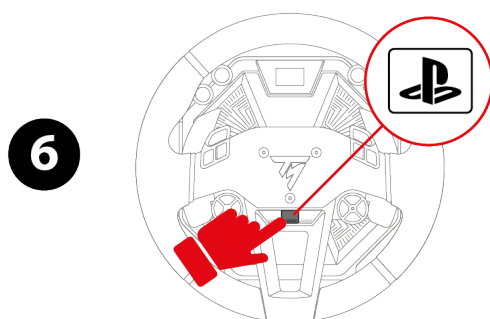


1. Включите консоль PlayStation®5.
2. Подключите двойной штекер/кабель RJ12 к разъему RJ12 на базе и педальному блоку Raceline Pedals LTE.



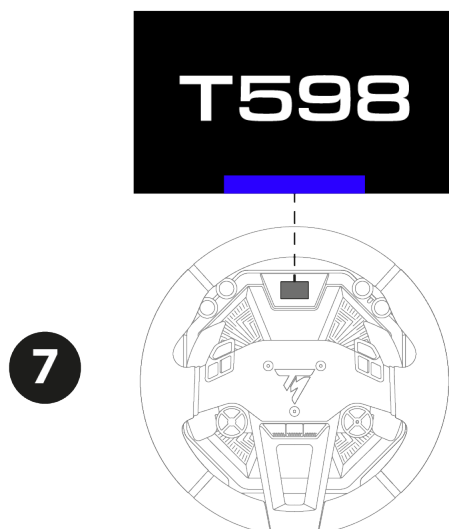
Гнездовой разъем с маркировкой В (Brake – тормоз) подключается к педали тормоза. Гнездовой разъем с маркировкой G (Gas – акселератор) подключается к педали акселератора.

3. Подключите кабель USB-C/USB-A к разъему USB-C базы и разъему USB-A на консоли PlayStation®5.
4. Подключите адаптер питания к базе, а также вставьте его в розетку.
5. Нажмите кнопку включения/выключения, расположенную на задней панели базы.
6. Нажмите кнопку , чтобы добавить гоночный руль к своему профилю.

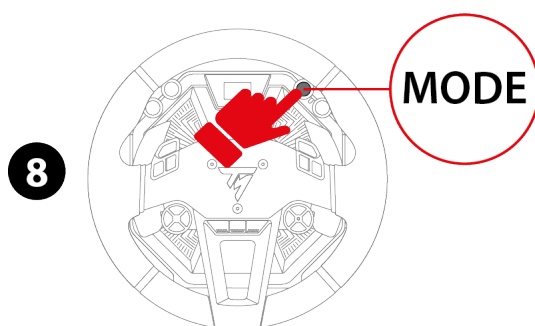





7. Включится экран базы.

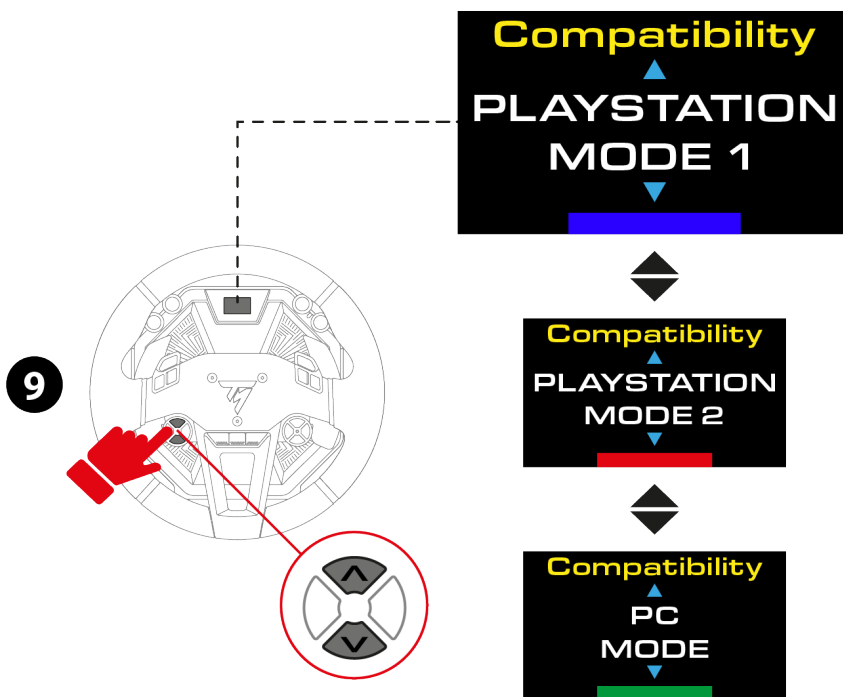


8. Нажмите кнопку MODE (режим), чтобы выбрать режим PlayStation®, совместимый с вашей игрой.





9. С помощью  кнопок направления выберите на экране PLAYSTATION MODE 1 (синий цвет) или PLAYSTATION MODE 2 (красный цвет).



На консолях PlayStation®5:

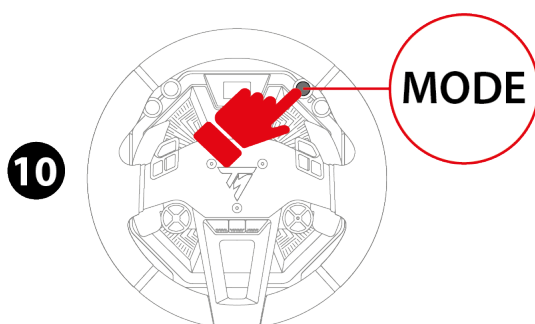
- Для игр PlayStation®4 необходимо выбрать PLAYSTATION MODE 1 (синий цвет).
- Для игр PlayStation®5: чтобы узнать, совместима ли ваша игра с PLAYSTATION MODE 1 (синий цвет) или PLAYSTATION MODE 2 (красный цвет), перейдите по адресу

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

В разделе **Настройки игр** выберите PlayStation®5 Games list.



10. Нажмите кнопку MODE (режим), чтобы подтвердить выбор. Ваш выбор сохраняется во внутренней памяти базы.

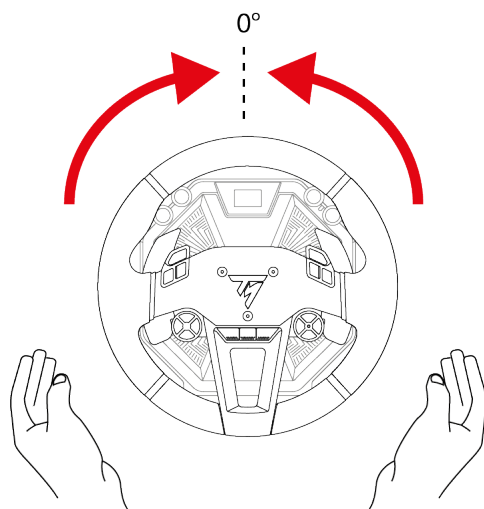


Если выбранный режим совпадает с ранее выбранным режимом, отобразится экран, на котором вы находились до выбора режима.

Если выбранный режим отличается от ранее выбранного, гоночный руль перезапустится и выполнит автоматическую калибровку.



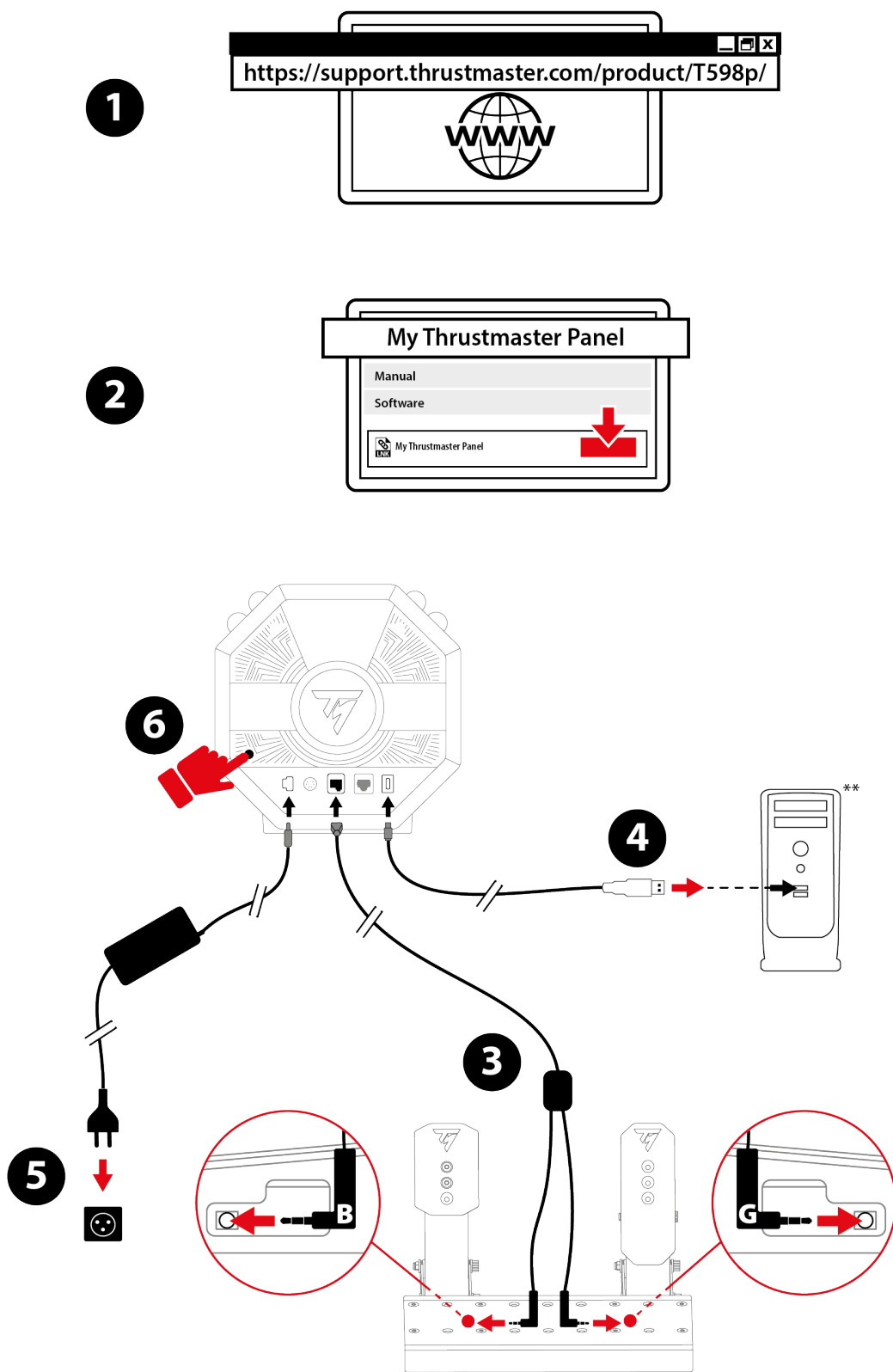
Во время фазы автокалибровки гоночного руля следите за тем, чтобы ваши руки не лежали на рулевом колесе.



Теперь вы готовы к игре!



На ПК*



* Совместимость с ПК (Windows® 10/11) не проверена и не подтверждена компанией Sony Interactive Entertainment.

** В комплект не входит.



1. Перейдите на веб-сайт:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

2. Загрузите и установите программное обеспечение My Thrustmaster Panel в разделе **Программное обеспечение**.

3. После установки программного обеспечения My Thrustmaster Panel, подключите двойной штекер/кабель RJ12 к разъему RJ12 на базе и к педальному блоку Raceline Pedals LTE.



Гнездовой разъем с маркировкой B (Brake – тормоз) подключается к педали тормоза. Гнездовой разъем с маркировкой G (Gas – акселератор) подключается к педали акселератора.

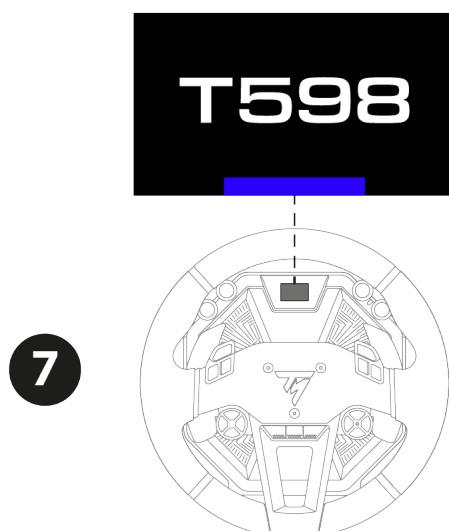
4. Подключите кабель USB-C/USB-A к разъему USB-C базы, и разъему USB-A ПК.

5. Подключите адаптер питания к базе, а также вставьте его в розетку.

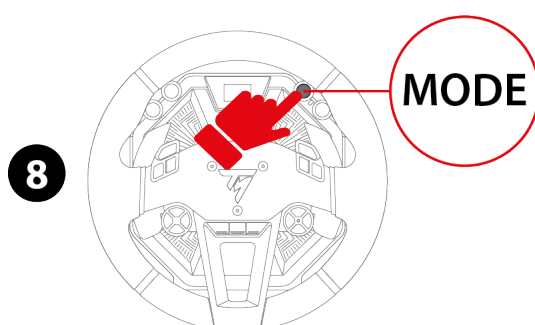
6. Нажмите кнопку включения/выключения, расположенную на задней панели базы.




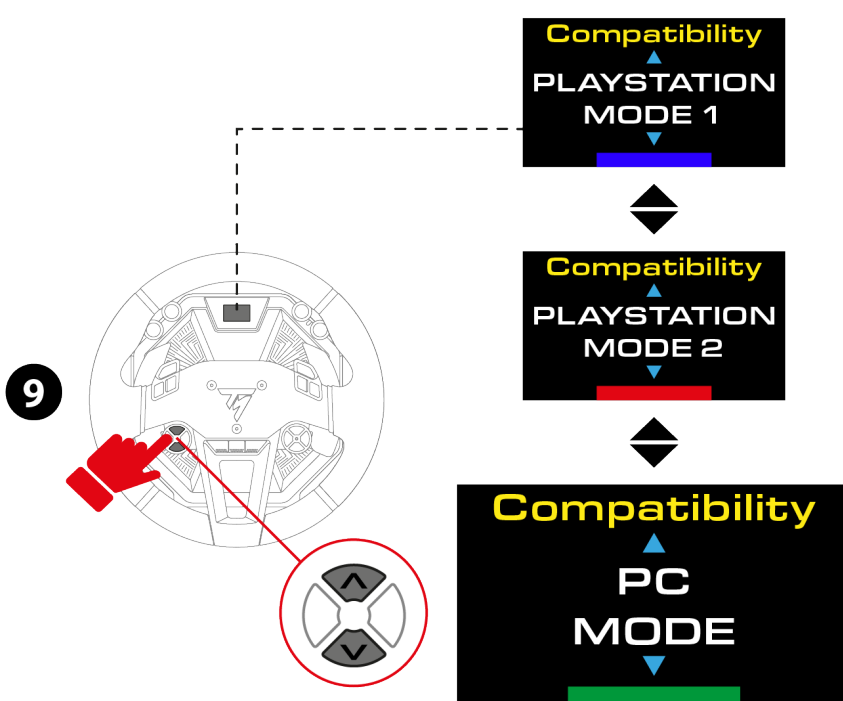
7. Включится экран базы.



8. Нажмите кнопку MODE (режим), чтобы выбрать режим ПК.

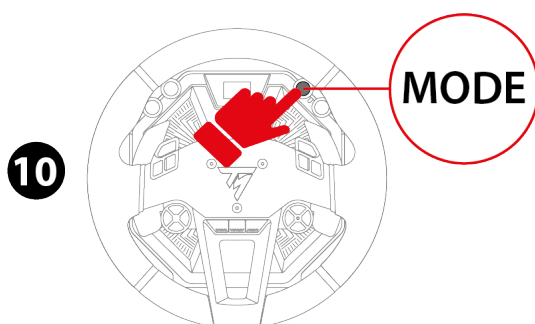


9. С помощью кнопок направления  выберите на экране пункт PC MODE.





10. Нажмите кнопку MODE (режим), чтобы подтвердить выбор. Ваш выбор сохраняется во внутренней памяти базы.

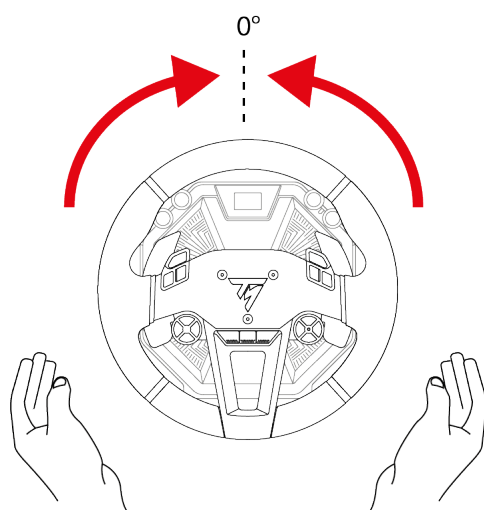


Если выбранный режим совпадает с ранее выбранным режимом, отобразится экран, на котором вы находились до выбора режима.

Если выбранный режим отличается от ранее выбранного, гоночный руль перезапустится и выполнит автоматическую калибровку.



Во время фазы автокалибровки гоночного руля следите за тем, чтобы ваши руки не лежали на рулевом колесе.



Теперь вы готовы к игре!



Программное обеспечение My Thrustmaster Panel

My Thrustmaster Panel | — □ ×

HOME ←

T598

● Connected

UPDATE

APPLICATION VERSION:	1.0.188.0	✓
FIRMWARE VERSION:	1.90	✓
QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:	n/a	
DRIVER PACKAGE VERSION:	2.NextRW.2024	✓

APPLY UPDATES ↕

STATUS

● SERIAL NUMBER:	2024072600000012
------------------	------------------

OVERVIEW SETTINGS TESTING LINKS

THRUSTMASTER



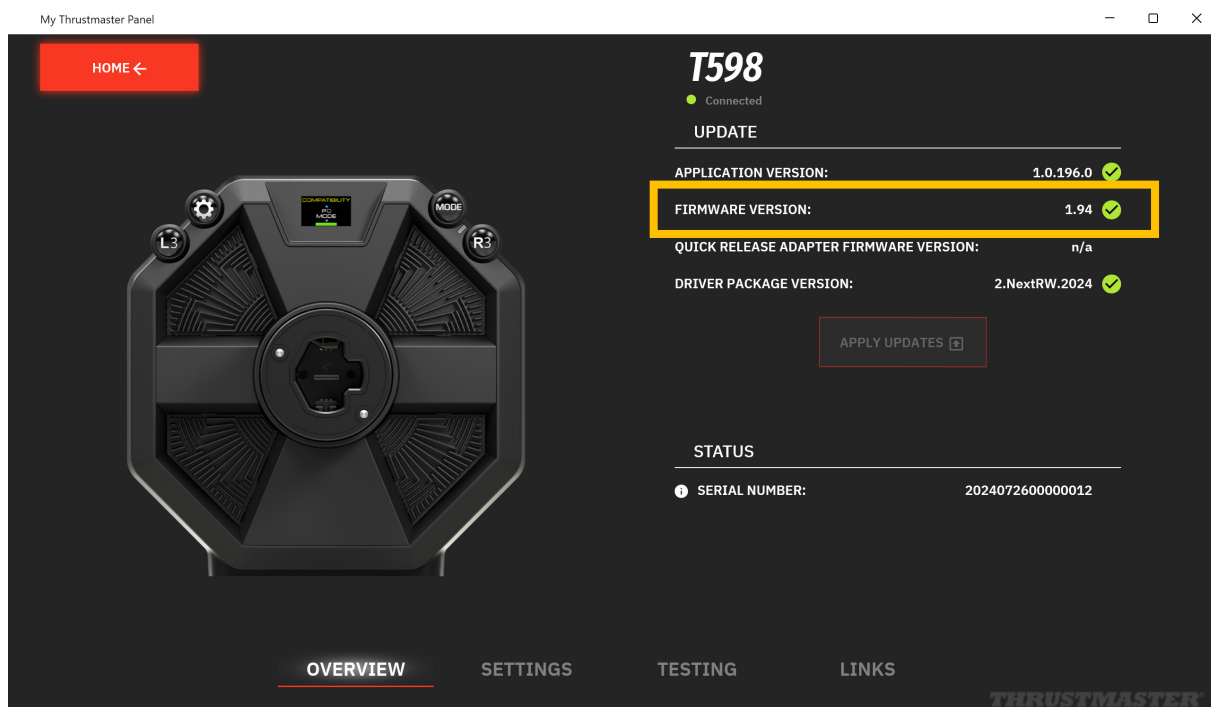
Программное обеспечение My Thrustmaster Panel позволяет:

- просматривать серийный номер (SERIAL NUMBER) вашей базы;
- просматривать версию драйвера (DRIVER), установленного на вашем ПК;
- просматривать версию прошивки (FIRMWARE), установленной на вашей базе;
- просматривать версию прошивки (FIRMWARE), установленной на рулевом колесе, подключенном к вашей базе;
- обновлять версию прошивки (FIRMWARE) вашей базы;
- тестировать все кнопки рулевого колеса, подключенного к вашей базе;
- тестировать все оси педального блока, подключенного к вашей базе;
- сбрасывать центральное положение рулевого колеса с помощью кнопки SET CENTER (только при необходимости).



Обновление прошивки

Версия прошивки вашей базы указана на странице Overview (Обзор) программного обеспечения My Thrustmaster Panel.

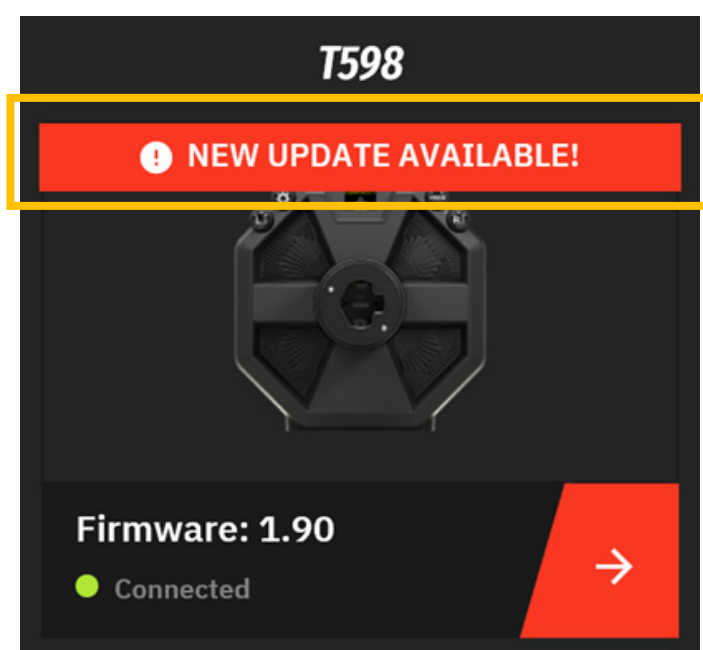




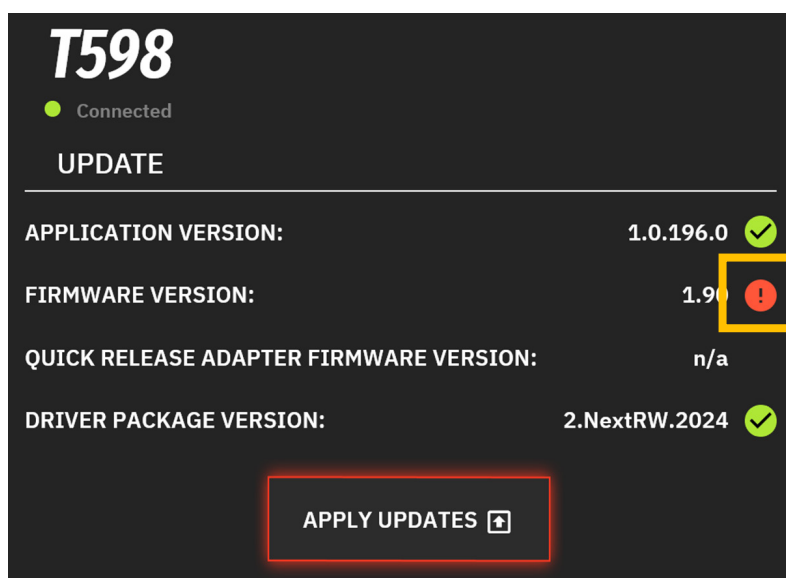
Когда необходимо обновление:

- На странице Home (Главная) появляется баннер с сообщением **NEW UPDATE AVAILABLE!** (ДОСТУПНО НОВОЕ ОБНОВЛЕНИЕ!) на значке базы.

Это сообщение также может означать, что доступен новый пакет драйверов.



- На странице Overview (Обзор) рядом с версией прошивки появляется красный восклицательный знак.





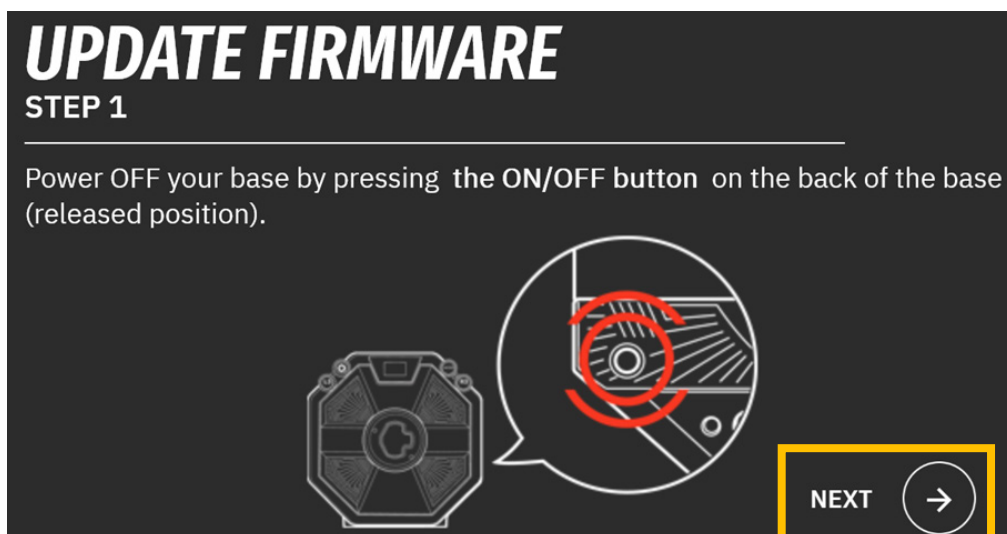
Чтобы обновить прошивку базы:

1. Откройте My Thrustmaster Panel, на странице Overview (Обзор) нажмите APPLY UPDATES (ПРИМЕНИТЬ ОБНОВЛЕНИЯ).




2. Выключите питание базы, нажав кнопку включения/выключения, расположенную на задней панели базы (отжатое положение).

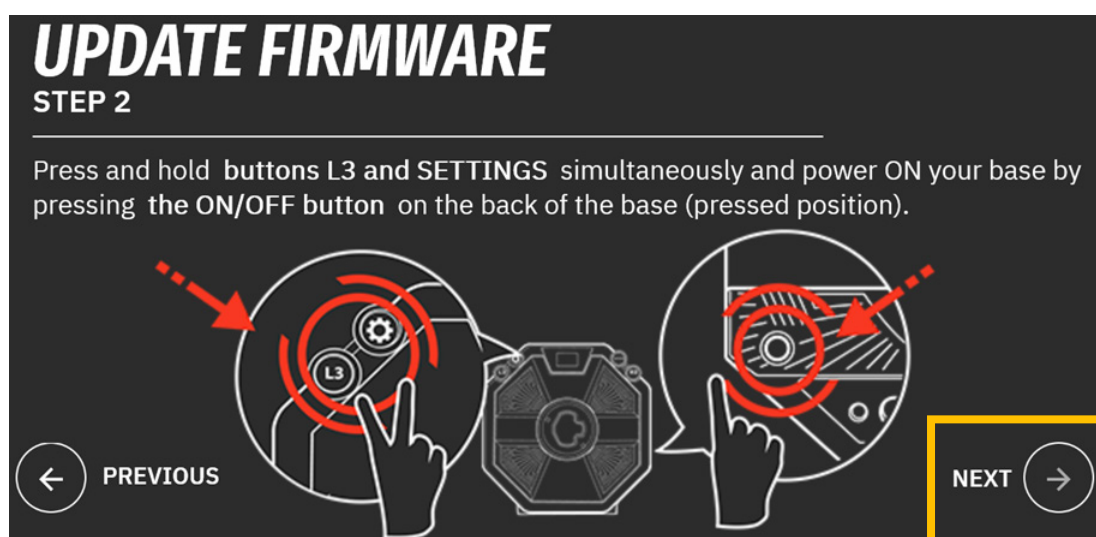
На My Thrustmaster Panel нажмите NEXT (ДАЛЕЕ).





3. Нажимая и удерживая кнопки L3 и  (Настройки – Settings), включите питание базы, нажав кнопку включения/выключения, расположенную на задней панели базы (в нажатом положении).

На My Thrustmaster Panel нажмите NEXT (ДАЛЕЕ).

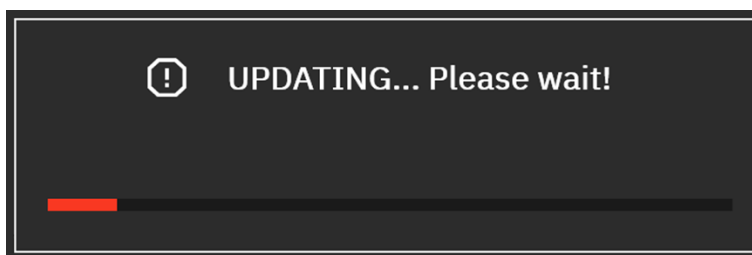
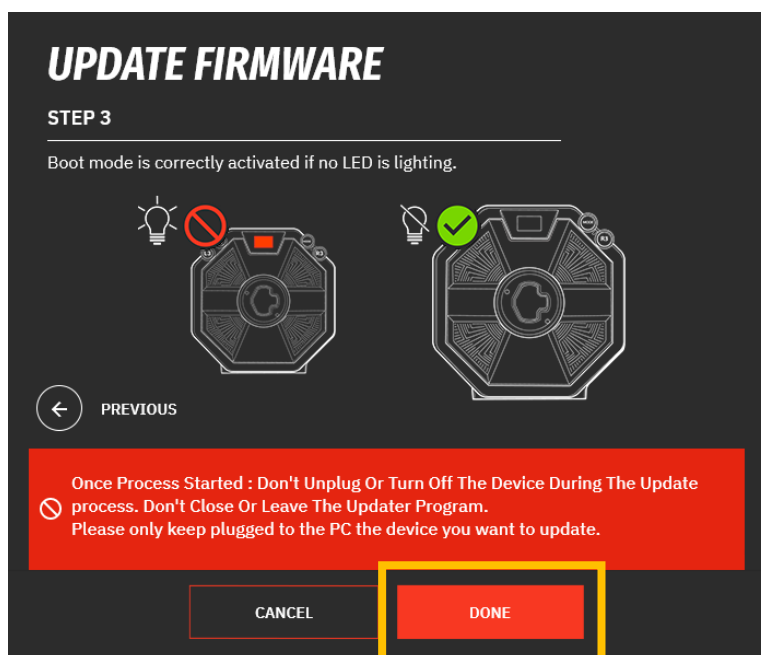


4. Отпустите кнопки L3 и  (Настройки – Settings).

Режим загрузки активируется должным образом, если экран базы выключен.

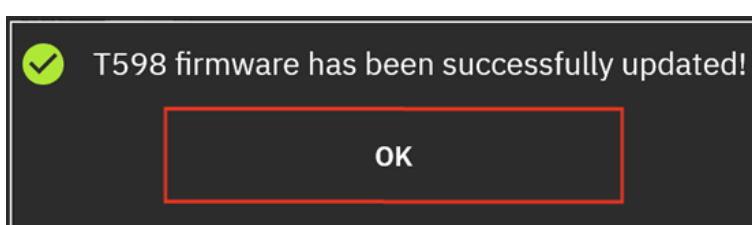


5. На My Thrustmaster Panel нажмите DONE (ГОТОВО) , чтобы начать обновление прошивки.



После запуска обновления не отсоединяйте и не отключайте питание базы. Не закрывайте и не выходите из программного обеспечения My Thrustmaster Panel.

6. После завершения обновления выключите базу, нажав кнопку включения/выключения, а затем снова включите ее.





После этого прошивка вашей базы обновлена.

T598
● Connected

UPDATE

APPLICATION VERSION:	1.0.196.0	✓
FIRMWARE VERSION:	1.94	✓
QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:	n/a	
DRIVER PACKAGE VERSION:	2.NextRW.2024	✓

APPLY UPDATES



Автоматическая калибровка руля и педалей

Рулевое колесо выполняет автокалибровку, когда подключенный к розетке гоночный руль включают с помощью кнопки Вкл./Выкл. и подключают USB-разъем гоночного руля к консоли PlayStation®4 / PlayStation®5 или ПК.

Эта операция автоматически запускает повторную центровку гоночного руля.



Ни в коем случае не прикасайтесь к гоночному рулю во время автокалибровки! Это может привести к ошибкам калибровки и/или травмам.



Ни в коем случае не отсоединяйте педальный блок от базы и не подключайте его к базе, если питание консоли включено. Это может привести к ошибкам калибровки.



Обязательно подсоединяйте педальный блок перед подключением гоночного руля к консоли.

Как только автокалибровка гоночного руля завершится и начнется игра, после нескольких нажатий педалей они будут автоматически откалиброваны.



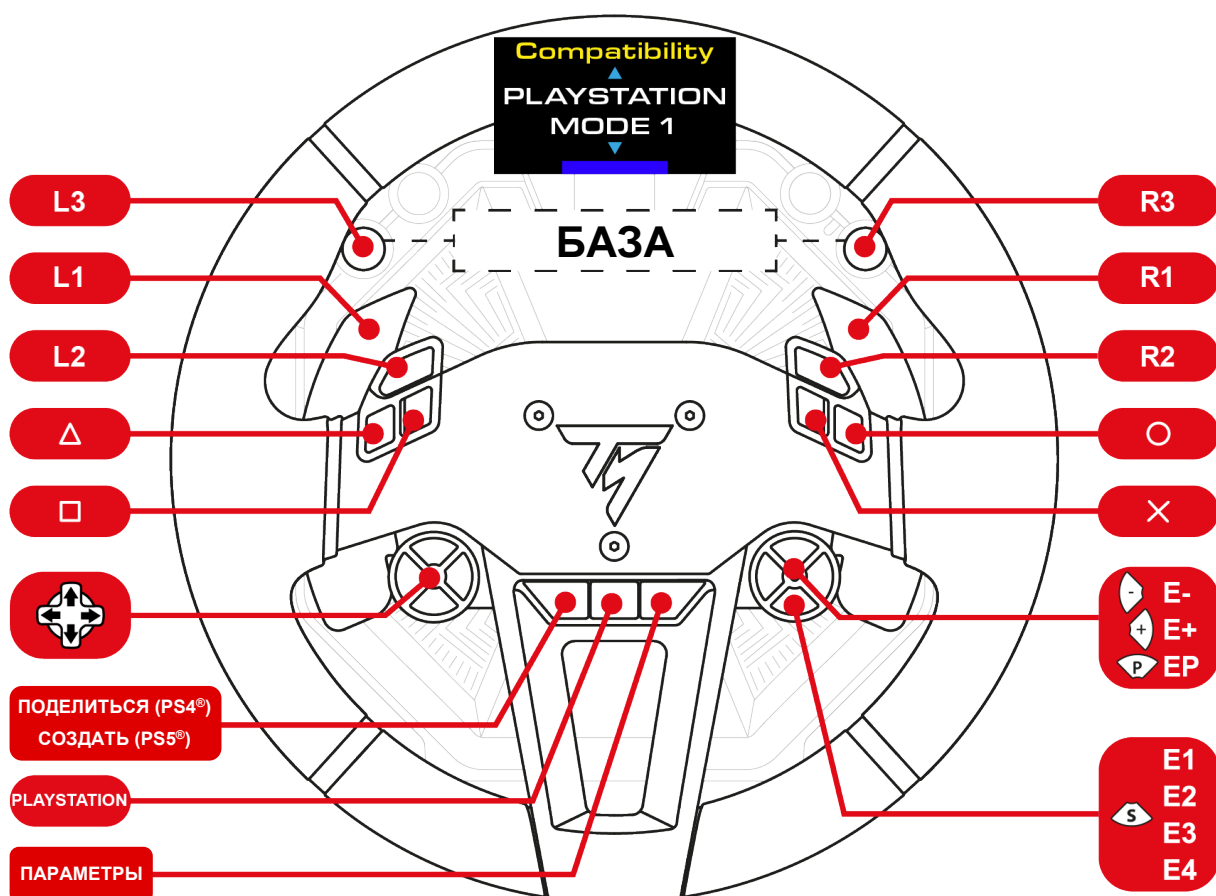
Никогда не нажимайте на педали при включении консоли или ПК, запуске игры, изменении режима совместимости или установке рулевого колеса на базу, когда к базе подключено питание, а также во время автокалибровки гоночного руля. Это может привести к ошибкам калибровки.



Если гоночный руль или педальный блок работают неправильно и/или, возможно, некорректно откалиброваны: выключите консоль или ПК и полностью отсоедините гоночный руль. Затем снова подключите все кабели (включая кабель питания и педальный блок) и перезапустите консоль (или ПК) и игру.



10. Назначение кнопок для консолей PlayStation®4 или PlayStation®5

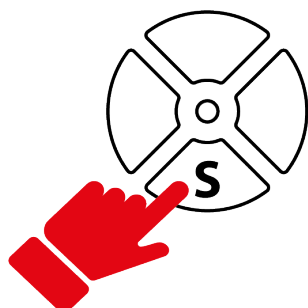


На консолях PlayStation®4 или PlayStation®5, гоночный руль распознается в играх как гоночный руль **Thrustmaster T-GT** или **Thrustmaster Advanced Racer**.



Использование энкодеров

Выберите активный энкодер, нажав кнопку **S** селектора энкодера.



Светодиод над селектором указывает на активный энкодер.

С энкодерами связаны следующие функции и цвета светодиодов:

E1	E2	E3	E4



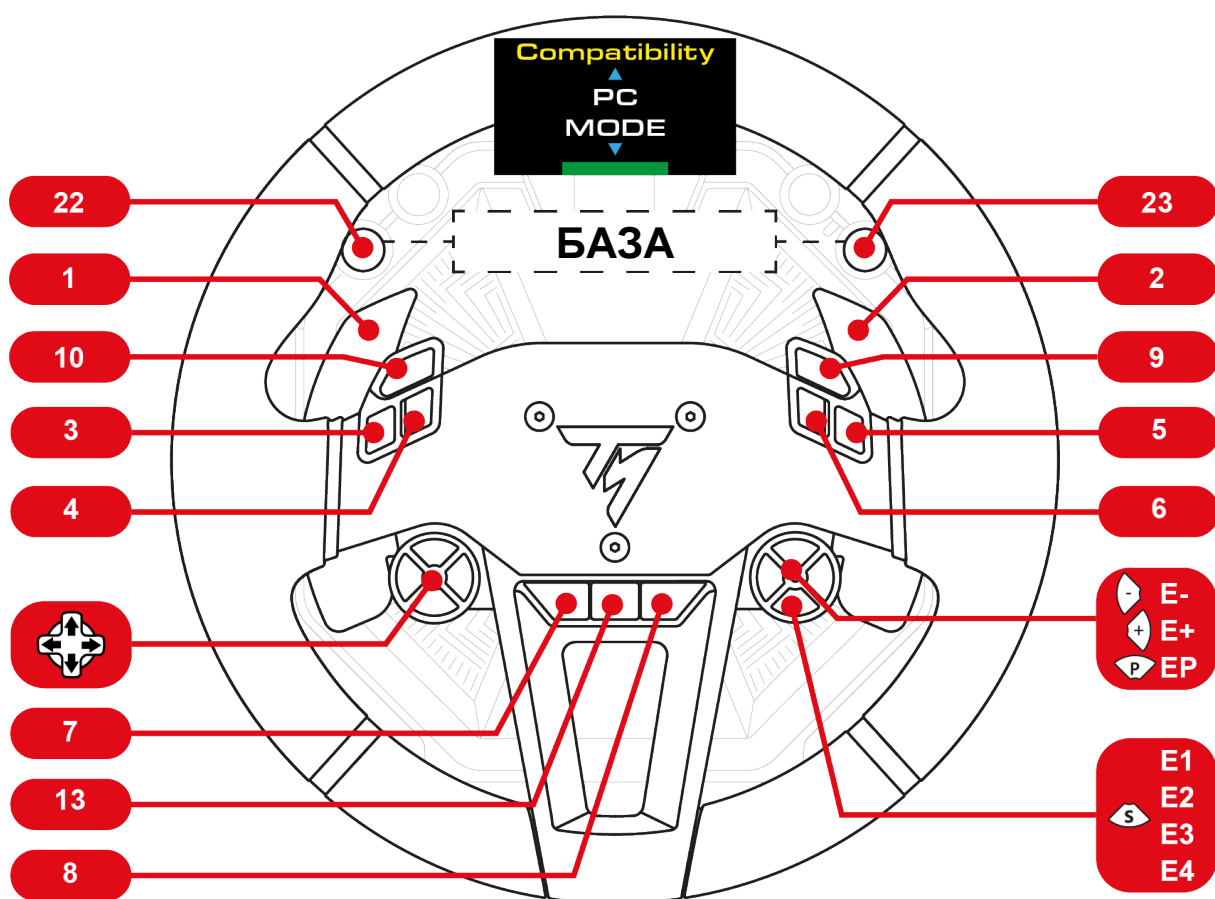
Энкодеры E1, E2, E3 и E4 работают в играх, совместимых с энкодерами Thrustmaster. Список совместимых игр можно найти здесь:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

(в разделе **Настройки игр**). Этот список регулярно обновляется.



11. Назначение кнопок для ПК

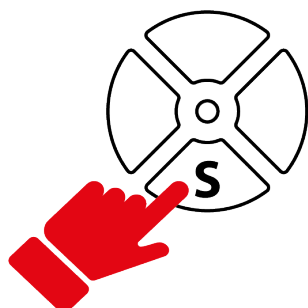


На ПК, на панели управления и в играх гоночный руль распознается как **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.



Использование энкодеров

Выберите активный энкодер, нажав кнопку **S** селектора энкодера.



Светодиод над селектором указывает на активный энкодер.

С энкодерами связаны следующие функции и цвета светодиодов:

E1	E2	E3	E4



Энкодеры E1, E2, E3 и E4 работают в играх, совместимых с энкодерами Thrustmaster. Список совместимых игр можно найти здесь:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

(в разделе **Настройки игр**). Этот список регулярно обновляется.



12. Работа с экраном

Экран базы позволяет:

- **Выбрать режим совместимости;**
- **Получить доступ к подменю "Настройки" или "Телеметрия";**
- **Изменять настройки рулевого колеса, базы и педального блока, а также яркость экрана;**
- **Выбирать отображаемую телеметрическую информацию.**



Если на базе не установлено рулевое колесо или если оно установлено неправильно, отобразится следующее:







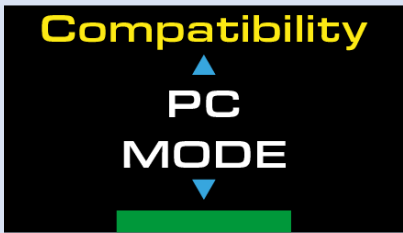

Установите рулевое колесо на базу, или снимите, а затем снова установите рулевое колесо на базу.



Выбор режима совместимости



База имеет три режима совместимости. Убедитесь, что вы выбрали подходящий режим в зависимости от вашей платформы (консоли PlayStation®4, PlayStation®5 или ПК) и игры, в которую вы играете.

Режим	Цветная полоса
PLAYSTATION MODE 1 	
PLAYSTATION MODE 2 	
PC MODE 	



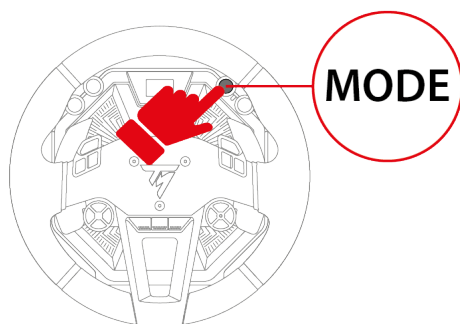
На консолях PlayStation®4 или PlayStation®5, чтобы узнать, совместима ли ваша игра с PLAYSTATION MODE 1 (синий цвет) или PLAYSTATION MODE 2 (красный цвет), перейдите по адресу:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

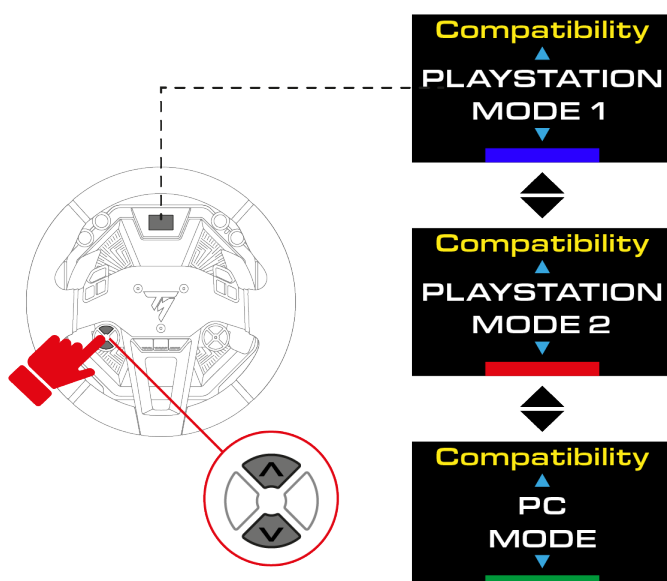
В разделе **Настройки игр** выберите PlayStation® Games list.

Чтобы выбрать режим, соответствующий вашей платформе:

1. Нажмите кнопку MODE (режим).

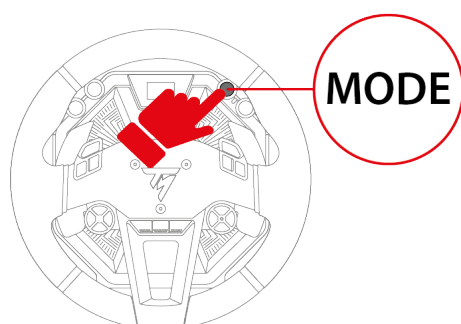


2. Используйте кнопки направления для отображения режима, соответствующего вашей платформе.





3. Нажмите кнопку MODE (режим), чтобы подтвердить выбор. Ваш выбор сохраняется во внутренней памяти базы.

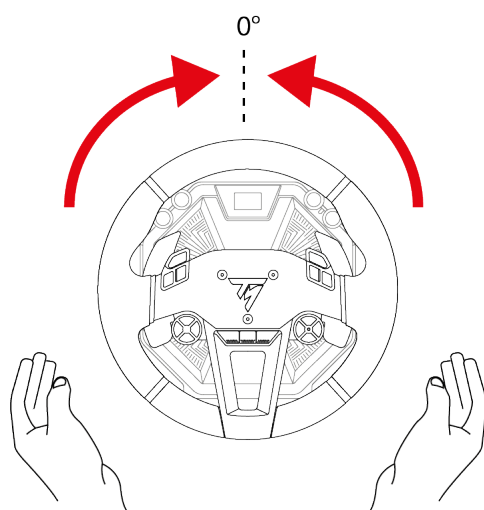


Если выбранный режим совпадает с ранее выбранным режимом, отобразится экран, на котором вы находились до выбора режима.

Если выбранный режим отличается от ранее выбранного, гоночный руль перезапустится и выполнит автоматическую калибровку.



Во время фазы автокалибровки гоночного руля следите за тем, чтобы ваши руки не лежали на рулевом колесе.




Теперь вы готовы к игре!




Доступ к подменю "Настройки" или "Телеметрия"



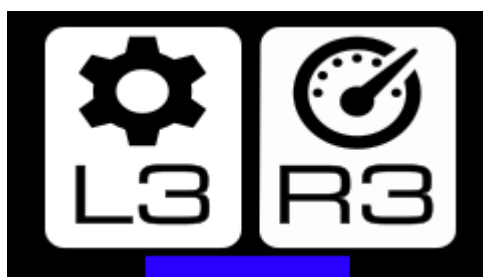
В целях безопасности и во избежание риска получения травмы мы настоятельно рекомендуем вам приостанавливать игру **перед** нажатием  кнопки (Настройки – Settings).



Чтобы отобразить экран выбора подменю "Настройки" или "Телеметрия":

1. Нажмите  кнопку (Настройки – Settings).

Отобразится следующий экран:



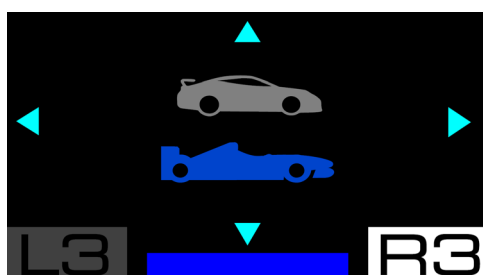
2. Нажмите кнопку L3, чтобы выбрать подменю "Настройки".

Отобразится следующий экран:



Нажмите кнопку R3, чтобы выбрать подменю "Телеметрия".

Отобразится следующий экран:





Подменю "Настройки"

Подменю "Настройки" позволяет просматривать информацию о базе, рулевом колесе и педальном блоке, а также изменить соответствующие настройки.



Чтобы перейти в подменю "Настройки" нажмите кнопку (Настройки - Settings), затем нажмите кнопку L3.

Отобразится следующий экран:



- 1 Задействованные аксессуары: база, рулевое колесо или педальный блок
- 2 Подменю "Выбранные настройки"
- 3 Название выбранной настройки и ее значение
- 4 Возможность навигации по подменю
- 5 Выбранный режим совместимости




Для навигации в подменю "Настройки":

- Используйте кнопки направления .

Чтобы изменить значение настройки:

- Используйте кнопки направления .

Чтобы подтвердить значение настройки:

- Нажмите  кнопку (Настройки – Settings).

Подменю "Настройки" закроется, и на экране появится информация о телеметрии (по умолчанию экран GEAR).



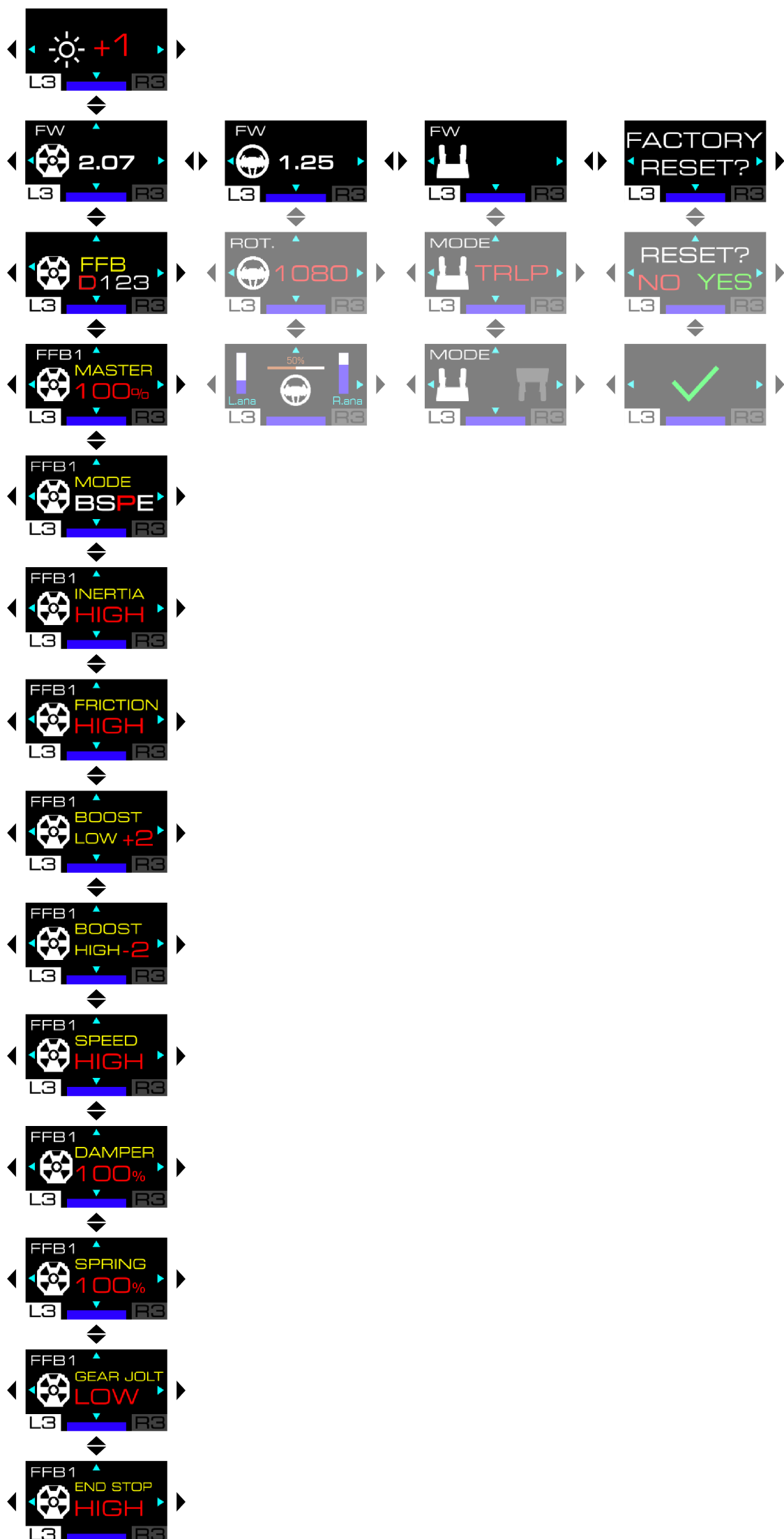
Регулировка яркости



На этом экране можно изменить общую яркость дисплея. Возможны три варианта настройки: – 1; 0 (настройка по умолчанию); + 1.



Настройки базы





Прошивка базы



На этом экране отображается версия прошивки базы.



Профили эффекта сопротивления



Этот экран используется для выбора профиля эффекта сопротивления. Имеется выбор между четырьмя сохраненными профилями, начиная с наименее агрессивного эффекта сопротивления и заканчивая наиболее агрессивным: FFB D (по умолчанию); FFB 1; FFB 2; FFB 3.

Сохраненные настройки:

	FFB D	FFB 1	FFB 2	FFB 3
Master gain	50%	75%	100%	100%
Mode	S	P	P	E
Friction	MID	MID	LOW	OFF
Boost low	0	0	0	0
Boost high	0	0	0	0
Speed	MID	HIGH	HIGH	EXT
Damper	20%	10%	0%	0%
Spring	0%	0%	0%	0%
Gear jolt	OFF	OFF	OFF	OFF
End stop	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH



Профили FFB 1, FFB 2 и FFB 3 можно изменить путем изменения настроек базы. Профили сохраняются во внутренней памяти базы.

Используйте экран **Сброс к заводским настройкам** для восстановления сохраненных настроек профилей FFB 1, FFB 2 и FFB 3.



Профиль FFB D не может быть изменен.



Выбранный профиль отображается в верхней левой части экрана при навигации по настройкам базы.





В зависимости от выбранного профиля эффекта сопротивления и заданных настроек база может издавать свистящий звук. Это нормально и связано с сочетанием нескольких параметров, направленных на повышение отклика двигателя. Чем выше отклик, тем громче свистящий звук. Этот свистящий звук характерен для гоночных автомобилей с электродвигателем и их конфигурации.



Master gain (суммарный эффект сопротивления)



Этот экран позволяет регулировать общую мощность эффектов сопротивления (master gain). Это значение варьируется от 0% до 100% с шагом 5.

Mode (режим)



Этот экран используется для выбора режима вождения и изменения отклика эффекта сопротивления. На выбор предлагается четыре режима — с откликом от наименьшего до наибольшего:

- B – Beginner (начинающий);
- S – Sport (спорт);
- P – Performance (эффективный);
- E – Extreme (экстремальный).



Inertia (инерция)



Этот экран позволяет настроить инерцию руля. Можно выбрать один из четырех уровней, от нулевой инерции до высокой инерции (OFF, LOW, MID, HIGH), что позволяет в большей или меньшей степени контролировать рулевое управление в зависимости от игры и используемого транспортного средства.

Эта настройка двигателя увеличивает инерцию руля пропорционально скорости автомобиля. Чем быстрее движется автомобиль, тем больше увеличивается его инерция.

Высокая инерция увеличивает силу, необходимую для поворота руля (при этом его вращение замедляется), что ограничивает колебания на прямой линии при использовании очень мощных транспортных средств.



Эффект Inertia (инерция) действует только в тех играх, которые поддерживают отображение скорости транспортного средства на экране базы.

Список совместимых игр можно найти здесь:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>.

В разделе **Игры настройки** выберите List of games compatible with the T598 INERTIA.



Friction (трение)



Этот экран позволяет регулировать трение двигателя, когда рулевое колесо вращается медленно или не движется. На выбор предлагаются четыре настройки: от отсутствия сопротивления до очень сильного сопротивления: OFF; LOW; MID; HIGH.



Эта настройка может использоваться для предотвращения колебательных движений.



Boost low (эффекты от легких до средних)



На этом экране можно настроить эффекты сопротивления от легких до средних (например, рифленые полосы на краю трассы, текстура дороги). На выбор предлагается пять настроек: - 2; - 1; 0; + 1; + 2.

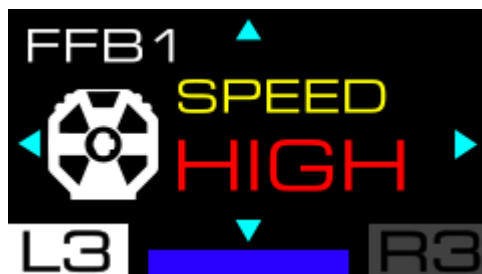
Boost high (эффекты от среднего до высокого)



Этот экран позволяет настроить эффекты сопротивления (столкновение с другим автомобилем, стеной и т.д.). На выбор предлагается пять настроек: - 2; - 1; 0; + 1; + 2.



Speed (скорость)



На этом экране можно изменить скорость вращения двигателя (например, когда вы отпускаете рулевое колесо, а обороты идут по инерции). На выбор предлагается четыре настройки: от медленной до очень быстрой скорости вращения: LOW; MID; HIGH; EXT.



Из-за высокой скорости работы двигателя от этой настройки зависит безопасность.



Damper (демпфер)



Этот экран позволяет настроить силу смягчения эффекта сопротивления (более или менее плавное вращение рулевого колеса). Это значение регулируется от 0% до 100% с шагом 10.



Уменьшение силы демпфера увеличивает, улучшает и оптимизирует общее ощущение от эффекта сопротивления. Рекомендуется использовать небольшое усилие демпфера.



Spring (пружина)



На этом экране можно настроить силу пружины (возврат к центральному положению рулевого колеса при отсутствии эффекта сопротивления). По умолчанию значение пружины равно 0%. Это значение регулируется от 0% до 100% с шагом 10.



Изменять настройку пружины следует только в тех играх, которые не поддерживают эффект сопротивления.



В некоторых играх, в том числе поддерживающих эффект сопротивления, значение пружины автоматически регулируется в процессе игры. Это не влияет на качество эффектов сопротивления.



Gear jolt (толчок от переключения передач)



Этот экран позволяет изменить уровень толчков, которые вы ощущаете при переключении передач. На выбор предлагается четыре варианта настроек: от отсутствия ощущений до сильных ощущений: OFF (по умолчанию); LOW; MID; HIGH.



Эффект Gear jolt (толчок от переключения передач) работает только в играх, совместимых с SDK телеметрии Thrustmaster. Эффект работает только в тех играх, где телеметрическая информация отображается на экране базы.

Список совместимых игр можно найти здесь:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

(в разделе **Настройки игр**). Этот список регулярно обновляется.



End stop (виртуальный концевой упор)



На этом экране можно изменить силу виртуального концевой упора (демпфирование концевой упора). На выбор предлагается три варианта настроек, где усилие варьируется от очень слабого до очень сильного: LOW; MID; HIGH (по умолчанию).



Настройки рулевого колеса





Прошивка рулевого колеса



На этом экране отображается версия прошивки рулевого колеса.



Версия прошивки отображается только в том случае, если на базе установлено рулевое колесо и информация о нем доступна.



Угол поворота



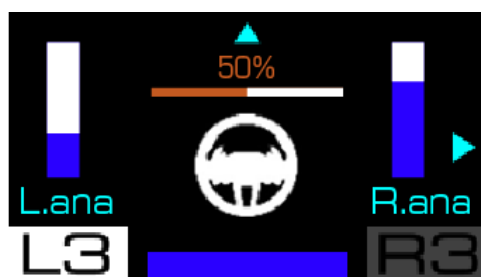
На этом экране можно задать угол поворота рулевого колеса. На выбор предлагается семь настроек: 180°; 270°; 360°; 540°; 900°; 1080°; AUTO (по умолчанию).



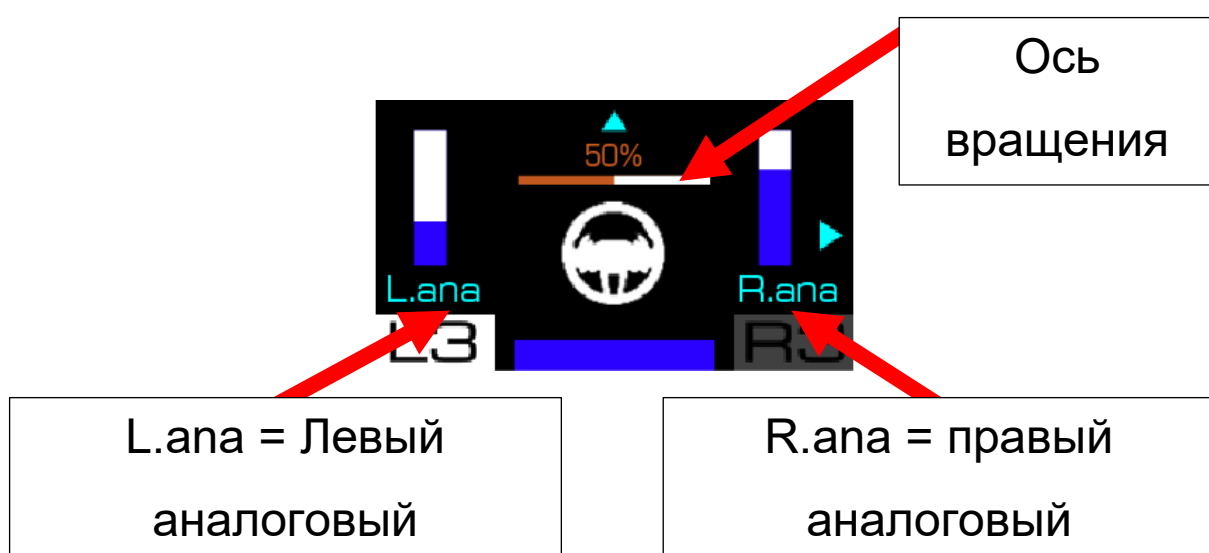
- Если для угла поворота рулевого колеса установлено значение AUTO, угол автоматически регулируется в процессе игры в зависимости от используемого транспортного средства.
- Угол поворота можно изменить вручную только в видеоиграх, где угол не задается автоматически. Пример: В игре *GRAN TURISMO™ 7* угол поворота автоматически регулируется в зависимости от используемого транспортного средства, что позволяет воспроизвести тот же угол, что и на реальном транспортном средстве. Соответственно, изменить этот угол вручную невозможно.



Тестирование и центральное положение



Этот экран позволяет проверить аналоговые переключатели* и ось рулевого колеса, а также сбросить центральное положение рулевого колеса (только при необходимости).



* Только для рулей с аналоговыми переключателями




При тестировании аналогового переключателя* заполняется индикатор, связанный с этим переключателем.

При проверке оси вращения заполняется индикатор, связанный с рулевым колесом:

- 0%: вы достигли левого концевого упора;
- 50%: центральное положение рулевого колеса;
- 100%: вы достигли правого концевого упора.

Чтобы выполнить сброс центрального положения рулевого колеса:

1. Расположите рулевое колесо в центре. На экране должно отображаться "50%".
2. Нажмите кнопку  и удерживайте ее в течение пяти секунд.

* Только для рулей с аналоговыми переключателями

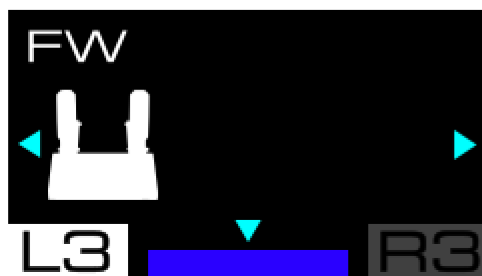


Настройки педального блока





Прошивка педального блока



В будущем на этом экране будет отображаться версия прошивки некоторых педальных блоков.



Тип pedalного блока



На этом экране можно выбрать тип используемого pedalного блока. На выбор предлагается три типа pedalных блоков:

- TRLR: для pedalного блока Raceline Pedals LTE, входящего в комплект T598;
- T3PA: для pedalных блоков T2PM*, T3PA* и T3PM* (без датчика силы Load Cell);
- T-LCM: для pedalного блока T-LCM Pedals* (с датчиком силы Load Cell).



При использовании pedalного блока Raceline Pedals LTE, входящего в комплект базы, выберите тип TRLR .



* *Продается отдельно*



Конфигурация педального блока



На этом экране можно выбрать конфигурацию педального блока. На выбор предлагаются два положения:

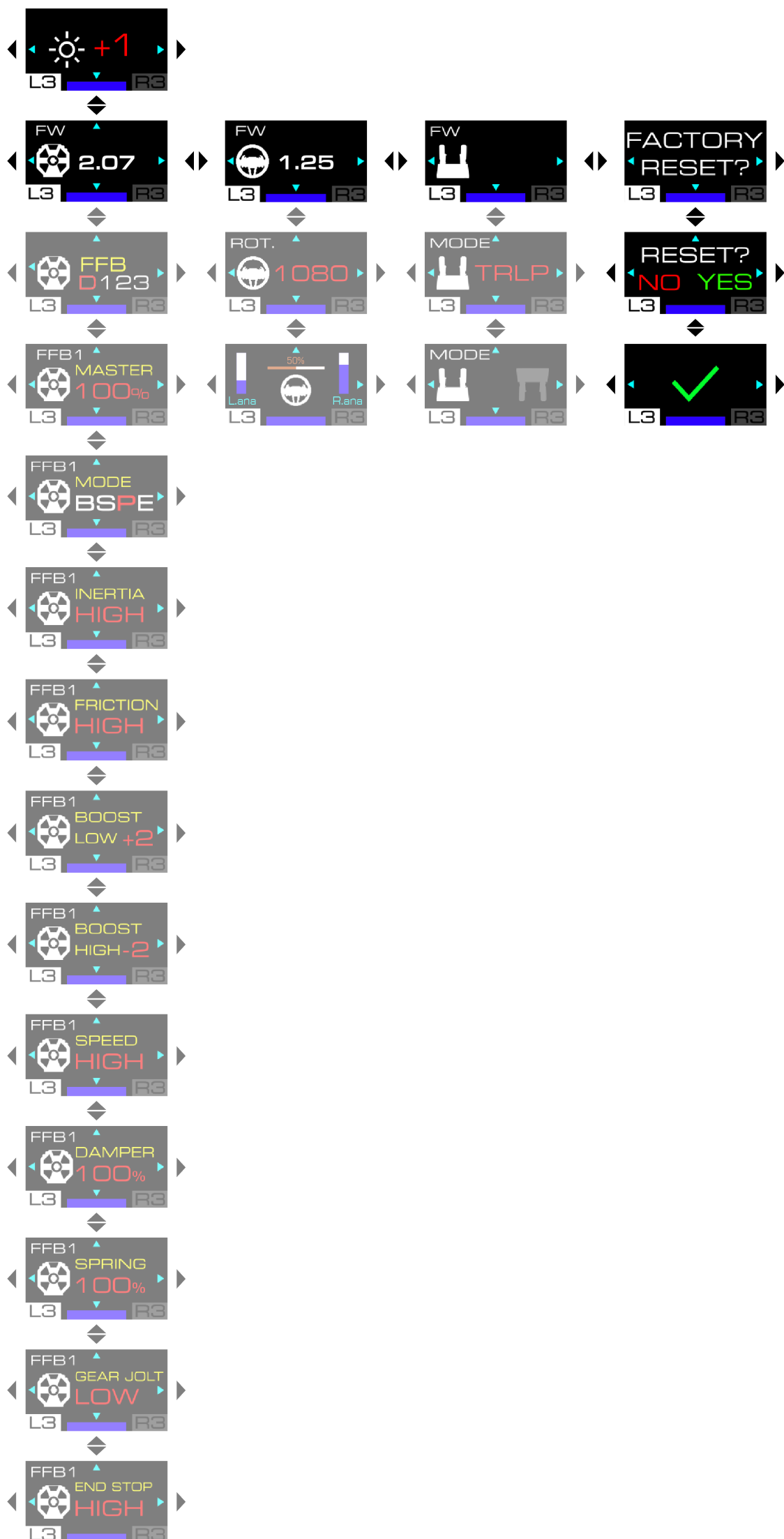
-  (по умолчанию): нормальное положение;
- : инвертированное положение.



- Инвертированное положение доступно только с педальным блоком с 3-мя педалями.
- В инвертированном положении педали газа и сцепления поменяны местами.




Сброс настроек






На этом экране можно сбросить настройки базы, рулевого колеса, педального блока экрана и телеметрии.


Чтобы сбросить настройки:

1. Нажмите . Отобразится следующий экран:



2. Нажмите , чтобы подтвердить сброс. После сброса настроек в течение пяти секунд отображается следующий экран:



Нажмите , чтобы отказаться от сброса. Отобразится следующий экран:






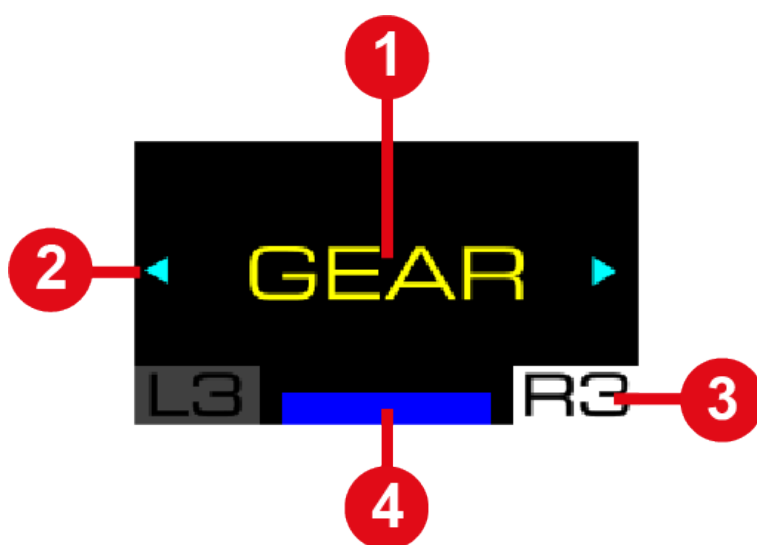
Подменю "Телеметрия"

Подменю "Телеметрия" позволяет выбрать телеметрическую информацию, отображаемую в игре: скорость, положение, количество кругов, время сеанса, обороты двигателя и т.д.



Чтобы перейти в подменю Подменю "Телеметрия" нажмите  кнопку (Настройки – Settings), затем нажмите кнопку R3.

В подменю "Телеметрия" отображается следующее:



- 1 Тип информации, которая будет отображаться в игре
- 2 Возможность навигации по подменю
- 3 Выбранное подменю телеметрии
- 4 Выбранный режим совместимости



Во время игры отображается следующий экран:




- ① Полоса оборотов
- ② Телеметрическая информация
- ③ Выбранный режим совместимости

Для перемещения по подменю "Телеметрия" и выбора отображаемой телеметрической информации:

- Используйте кнопки направления .

Чтобы подтвердить выбор:

- Нажмите  кнопку (Настройки – Settings).

Вы выйдете из подменю "Телеметрия", и на экране отобразится выбранная телеметрическая информация.



Телеметрия и совместимость

Телеметрическая информация отображается только в играх, совместимых с SDK Thrustmaster.

Список совместимых игр можно найти здесь:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

(в разделе **Настройки игр**). Этот список регулярно обновляется.



Обновление прошивки

Для использования функций телеметрии может потребоваться обновление прошивки базы и используемого рулевого колеса.

Чтобы выполнить обновление:

1. Перейдите на веб-сайт

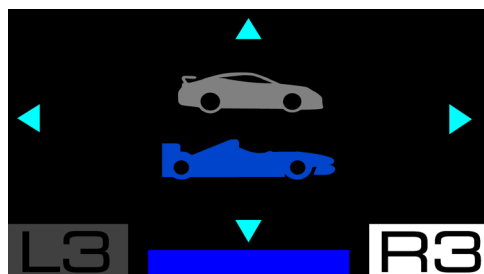
<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

2. Загрузите и установите программное обеспечение My Thrustmaster Panel, доступное в разделе **Программное обеспечение** и следуйте инструкциям.





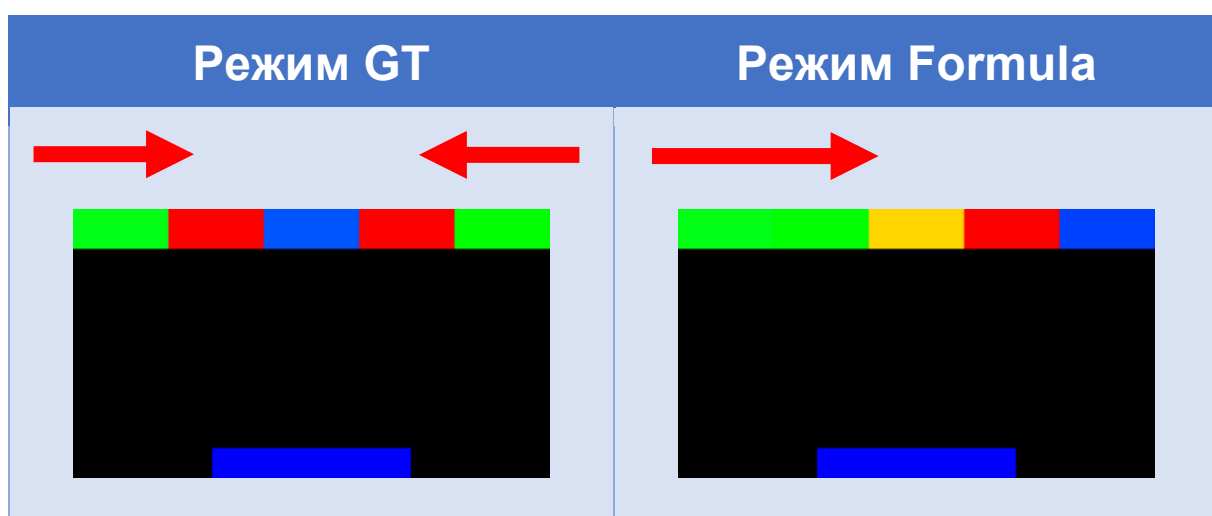
Режим GT или Formula





На этом экране можно выбрать режим отображения скорости двигателя (RPM). На выбор предлагается два режима:

- Режим GT (красный цвет): от крайних точек к центру;
- Режим Formula (синий цвет, по умолчанию): слева направо.

Примеры отображения:



С помощью кнопок направления  выберите режим, затем нажмите кнопку  (Settings – Настройки), чтобы подтвердить выбор.



Gear (передача)

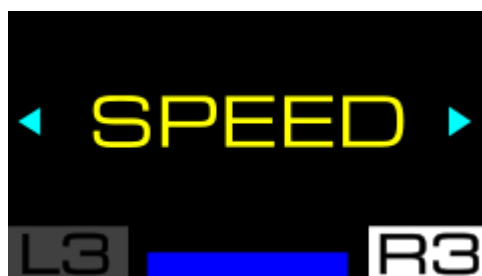


На этом экране отображается информация о текущей передаче и, в зависимости от игры, флаг (FLAG) и пит-стоп (PIT).

Пример отображения:



Speed (скорость)



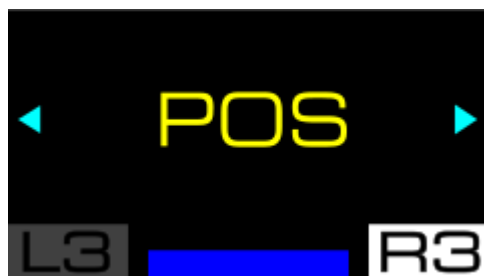
На этом экране отображается скорость транспортного средства.

Пример отображения:





Position (положение)

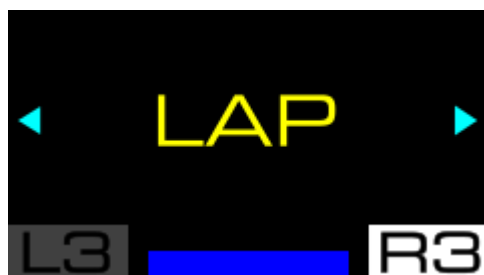


Этот экран позволяет отобразить позицию в рейтинге.

Пример отображения:



Lap (круг)



На этом экране отображается количество пройденных кругов.

Пример отображения:







Time (время)





На этом экране можно выбрать режим отображения времени (TIME). На выбор предлагается три режима:

- TIME CL: отображает текущее время прохождения круга (CURR LAP);
- TIME LL: отображает время последнего круга (LAST LAP);
- TIME BL: отображает личное лучшее время прохождения круга (BEST LAP).

Примеры отображения:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
 01:29 825 CURR LAP	 01:29 825 LAST LAP	 01:29 825 BEST LAP



С помощью кнопок направления  выберите режим, затем нажмите кнопку  (Настройки – Settings), чтобы подтвердить выбор.



Скорость двигателя



На этом экране отображается скорость двигателя (RPM).

Пример отображения:





13. Часто задаваемые вопросы и техническая поддержка

У вас есть вопросы по базе T598 Servo Base, рулевому колесу SportCar Steering Wheel или педальному блоку Raceline Pedals LTE, или у вас возникли технические проблемы? Посетите веб-сайт техподдержки Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598p/>

На этой странице вы также можете скачать программное обеспечение My Thrustmaster Panel для обновления прошивки базы и рулевого колеса.

