

პროდუქტის კოდი (SKU): 5435584

კატეგორია: ვირტუალური და გაფართოებული რეალობის სისტემები | დასახელება მომწოდებლის მონაცემებით: ვირტუალური რეალობის სისტემა Meta Quest 3 თეთრი

დასახელება და პროდუქტის სახეობა

ვირტუალური რეალობის სისტემა Meta Quest 3 თეთრი

ელექტრონული მოწყობილობა, რომელიც განკუთვნილია ვირტუალური რეალობის გასაშვებად და სამართავად (კონკრეტულად — ვირტუალური და გაფართოებული რეალობის სისტემები), ელექტროქსელის, აკუმულატორის ან შესაცვლელი კვების ელემენტების კვებით. ნაწარმის ზუსტი დასახელება და სახეობა — კონკრეტული საქონლის შეფუთვის/ეტიკეტის მიხედვით.

ვარგისიანობის ვადა

არ ვრცელდება ამ სახის პროდუქტზე.

წონა / მოცულობა

- წონა: მითითებული არ არის მწარმოებლის მონაცემებში.
- გაბარიტები: მითითებული არ არის მწარმოებლის მონაცემებში.

ძირითადი სამომხმარებლო თვისებები

- ვიდეობარათის მინიმალური მოთხოვნები: AMD Radeon RX 480, NVIDIA GeForce GTX 1060
- ყურსასმენები კომპლექტში: არ არის
- ძირითადი ფერი: თეთრი
- კონექტორები ჩაფხუტში: USB Type-C, 3.5 მმ ჯეკი
- უსადენო ინტერფეისი: Wi-Fi, Bluetooth
- კონტროლერები კომპლექტში: დიახ
- კვების პარამეტრები: ბატარეა
- სხვა აქსესუარები: კვების ადაპტერი, USB Type-C კაბელი
- კომპლექტაცია: დოკუმენტაცია, კვების ადაპტერი, USB Type-C – USB Type-C კაბელი
- თავსებადი ოპერაციული სისტემები: Windows
- მუშაობის ხანგრძლივობა ბატარეაზე: 2.9 საათამდე
- მოწყობილობის სინქრონიზაცია: PC
- დამატებითი ფერი: შავი
- საერთო გარჩევადობა: 4128x2208
- დატენვის პორტი: USB Type-C
- ერგონომიკა: თვალებს შორის მანძილის რეგულირება, თავზე დამაგრების რეგულირება, თვალის დაცილების რეგულირება
- კაბელის კონექტორი: USB Type-C
- ოპერაციული სისტემის მინიმალური მოთხოვნები: Windows 10, Windows 11
- გარჩევადობა თითო თვალზე: 2064x2208
- თრეჟინგი (მდებარეობის თვალყურის დევნება): ხელები
- ჩაშენებული სენსორები: ლიდარი, თრეჟინგის სენსორი, სიღრმის სენსორი
- დამატებითი შესაძლებლობები: ჩაშენებული სტერეო დინამიკები, გამჭვირვალობის რეჟიმი
- კვება: ბატარეით კვება
- ეკრანის განახლების სიხშირე: 120 Hz

- ◆ საბაზო სადგურები კომპლექტში: არ არის
- ◆ ტიპი: ვირტუალური რეალობის სისტემა
- ◆ უსადენო ინტერფეისის მხარდაჭერა: Wi-Fi, Bluetooth
- ◆ პროცესორის მოდელი: Snapdragon XR2 Gen 2
- ◆ მოდელი: Meta Quest 3
- ◆ პროცესორის მინიმალური მოთხოვნები: AMD Ryzen 5 1500X, Intel i5-4590

უსაფრთხო და შედეგიანი გამოყენების წესები და შენახვის პირობები

ზოგადი წესები:

- ◆ მოწყობილობა ჩართეთ მხოლოდ მწარმოებლის მიერ თავსებადად მითითებულ კვების წყაროსა და ადაპტერზე; ნუ გადატვირთავთ როზეტს და ნუ გამოიყენებთ დაზიანებულ კაბელს.
- ◆ უზრუნველყავით სათამაშო კონსოლის თავისუფალი ვენტილაცია — ნუ დახურავთ მას, ნუ დააყენებთ რბილ ზედაპირებზე, რომლებიც სავენტილაციო ხვრელებს ბლოკავს, და ნუ განათავსებთ კედელთან მჭიდროდ მწარმოებლის მითითებული ღრეჩოს გარეშე.
- ◆ ნუ განათავსებთ მოწყობილობასა და მის კაბელებს სითხის წყაროებთან ახლოს; ნუ დაუშვებთ სითხის მოხვედრას მოწყობილობაზე.
- ◆ გაატარეთ კაბელები ისე, რომ გამოირიცხოს ოთახში გადაადგილებისას წაბორძიკებისა და დაცემის რისკი.
- ◆ ხანგრძლივი თამაშისას გააკეთეთ რეგულარული შესვენებები — რეკომენდებულია შესვენება ყოველ 30–60 წუთში თვალების, პოზისა და საერთო თვითშეგრძნების მოსასვენებლად.
- ◆ ფოტოსენსიტიურობის გაფრთხილება: ცალკეულ მომხმარებლებში ეკრანზე/გამოსახულებაში ნათელმა ციმციმებმა ან განსაზღვრულმა ვიზუალურმა ნიშნებმა შესაძლოა გამოიწვიოს ეპილეფსიური შეტევა, თუნდაც წინა შეტევების ანამნეზის არარსებობის შემთხვევაში. თავბრუსხვევის, მხედველობის დარღვევის, თვალის ან სახის კუნთების კრუნჩხვის, ორიენტაციის დაკარგვის, უნებლიე მოძრაობების ან კრუნჩხვების გაჩენისას დაუყოვნებლივ შეწყვიტეთ მოწყობილობის გამოყენება და მიმართეთ ექიმს. დიაგნოსტირებული ფოტოსენსიტიური ეპილეფსიის მქონე პირებმა მოწყობილობის გამოყენებამდე უნდა გაიარონ ექიმის კონსულტაცია.
- ◆ შეინახეთ მოწყობილობა მცირეწლოვანი ბავშვებისთვის მიუწვდომელ ადგილას, მოსახსნელი წვრილი დეტალების (ბატარეის განყოფილება, აქსესუარები) არსებობის გათვალისწინებით.

ვირტუალური და გაფართოებული რეალობის სისტემები (VR/AR):

- ◆ პირველი გამოყენების წინ გაათავისუფლეთ სათამაშო სივრცე ავეჯის, სადენებისა და სხვა საგნებისგან, რომლებზეც შესაძლებელია წაბორძიკება ან დაზახება; გამოიყენეთ მწარმოებლის მიერ გათვალისწინებული უსაფრთხო ზონის საზღვრების აღნიშვნის სისტემა, არსებობის შემთხვევაში.
- ◆ პირველი გამოყენებისას რეკომენდებულია სხვა ადამიანის თანდასწრება, რომელსაც შეუძლია მომხმარებელზე დაკვირვება და უსაფრთხო ზონის საზღვრებთან ან დაბრკოლებებთან მიახლოების შესახებ გაფრთხილება.
- ◆ დაარეგულირეთ ყურსასმენის თავზე დამაგრება ისე, რომ თავიდან იქნას აცილებული ჭარბი წნევა და დისკომფორტი; ნუ გამოიყენებთ ყურსასმენს მწარმოებლის მიერ რეკომენდებულ დროზე მეტხანს შესვენების გარეშე.
- ◆ თავბრუსხვევის, გულისრევის, დეზორიენტაციის ან სხვა დისკომფორტის (სიმუღაციური ავადმყოფობის) გაჩენისას დაუყოვნებლივ შეწყვიტეთ გამოყენება და მოიხსენიეთ ყურსასმენი, დაჟეჟილ ან დაწეჟილ სიმპტომების გაქრობამდე.
- ◆ ნუ გამოიყენებთ სისტემას სავალდებულო ზონის ფარგლებს გარეთ სიარულისას, სატრანსპორტო საშუალების მართვისას ან სიტუაციებში, რომლებიც მოითხოვს გარემომცველი ვითარების სრულ ვიზუალურ კონტროლს.

- ◆ დაიცავით მწარმოებლის რეკომენდებული მომხმარებლის მინიმალური ასაკი — VR/AR ყურსასმენები მხედველობის განვითარების თავისებურებების გამო რეკომენდებული არ არის მითითებულ ასაკზე ნაკლები ბავშვებისთვის.

შენახვის პირობები:

შენახვით მონაცვლილობა მშრალ ადგილას ოთახის ტემპერატურაზე, მზის პირდაპირი სხივებისა და სითბოს წყაროებისგან მოშორებით. შესაცვლელ ბატარეებზე მომუშავე კონტროლერების ხანგრძლივი შენახვისას ამოიღეთ ბატარეები მათი გაჟონვის თავიდან ასაცილებლად.

საგარანტიო ვადა

გარანტიის ვადა მითითებულია პროდუქტის შეფუთვაზე ან თანდართულ საგარანტიო ტალონში და მოწოდებულია გამყიდველის/დისტრიბუტორის მიერ SKU დონეზე.

მოქმედებები ვარგისიანობის ვადის გასვლის შემდეგ

არ ვრცელდება ამ სახის პროდუქტზე.