

მომხმარებლის სახელმძღვანელო

მონიტორი
DF24N1

DEXP

ძვირფასო მომხმარებლო!

მადლობას გიხდით, რომ აირჩიეთ ჩვენი პროდუქცია.

სიამოვნებით გთავაზობთ ნივთებსა და მოწყობილობებს, რომლებიც შემუშავებულია და დამზადებულია ხარისხის, ფუნქციონალურობისა და დიზაინის მაღალი მოთხოვნების შესაბამისად. ექსპლუატაციის დაწყებამდე ყურადღებით წაიკითხეთ ეს სახელმძღვანელო, რომელიც შეიცავს მნიშვნელოვან ინფორმაციას თქვენი უსაფრთხოების შესახებ, ასევე რეკომენდაციებს პროდუქტის სწორად გამოყენებისა და მასზე ზრუნვის შესახებ. გთხოვთ, იზრუნოთ ამ სახელმძღვანელოს შენახვაზე და გამოიყენოთ იგი საცნობარო მასალად პროდუქტის შემდგომი ექსპლუატაციის დროს.

მოწყობილობის დანიშნულება

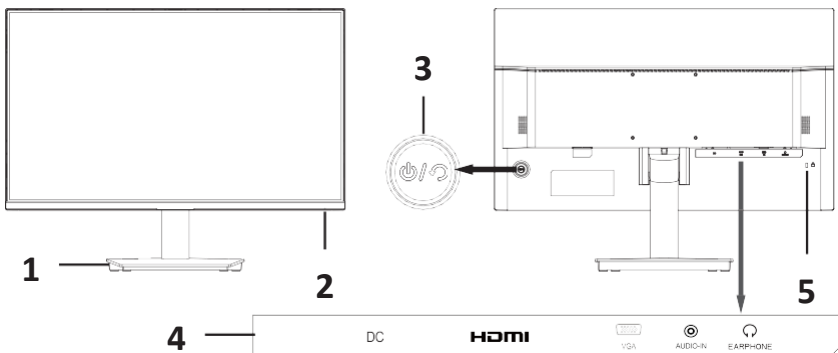
მონიტორი განკუთვნილია პერსონალური კომპიუტერიდან ინფორმაციის ვიზუალიზაციისთვის.

უსაფრთხოების ზომები

- ელექტროშოკის რისკის შესამცირებლად, არ დაუშვათ მოწყობილობა წვიმის ან ტენიანობის ზემოქმედების ქვეშ.
- მოწყობილობის კვების წყაროსთან შეერთებამდე იხილეთ მონიტორის უკანა მხარეს არსებული ეტიკეტი და დარწმუნდით, რომ თქვენი სახლის დენის ძაბვა შეესაბამება სპეციფიკაციებს.
- მოწყობილობის სამართავად გამოიყენეთ მხოლოდ მოწოდებული კვების ადაპტერი. მოერიდეთ დენის კაბელის გადაღუნვას ან მასზე მძიმე საგნების დადებას, რადგან ამან შეიძლება გამოიწვიოს გადახურება ან ხანძარი. არაორიგინალი ან დაზიანებული დენის ადაპტერების გამოყენებით გამოწვეულმა დაზიანებამ შეიძლება გააუქმოს გარანტია.
- ელექტროშოკის რისკის შესამცირებლად, გამოყენების დროს არ შეეხოთ დენის ადაპტერს სველი ხელებით.
- არ გამოიყენოთ მონიტორი გაზის გაჟონვის მახლობლად.
- არ სცადოთ მოწყობილობის დაშლა ან შეკეთება დამოუკიდებლად, რადგან ამან შეიძლება გააუქმოს გარანტია. თუ შეამჩნევთ მოწყობილობის რაიმე ანომალიურ მუშაობას, დაუკავშირდით ავტორიზებულ სერვის ცენტრს.
- თუ შეამჩნევთ კვამლს, უცნაურ ხმაურს ან მოწყობილობიდან გამომავალ სუნს, გააკეთეთ შემდეგი:
 - დაუყოვნებლივ გამორთეთ მონიტორი;
 - გამორთეთ დენის კაბელი;
 - დაუკავშირდით ავტორიზებულ სერვის ცენტრს.
- დაუყოვნებლივ გამორთეთ მონიტორი დენის წყაროდან და მიმართეთ კვალიფიციურ სერვის პერსონალს შემდეგი შემთხვევების შემთხვევაში:
 - დაზიანებულია დენის შტეფსელი ან კაბელი;
 - არ არის თავსებადი დენის წყაროსთან;
 - მონიტორი დაეცა ან დარტყმის ქვეშ აღმოჩნდა;
 - მონიტორი მოხვდა ნესტის ზემოქმედების ქვეშ ან მასში უცხო საგნები ჩავარდა.
- არ გადატვირთოთ კედლის სოკეტები, გამაფართოებელი კაბელები ან ადაპტერები, რადგან ამან შეიძლება გამოიწვიოს ხანძარი ან ელექტროშოკი.

- მონიტორის გამორთვისას, დაიჭირეთ შტეფსელი და არა კაბელი.
- არასოდეს გამორთოთ მონიტორი სველი ხელებით.
- არ დააჭიროთ ან არ გაკაწროთ ეკრანი და არ დადოთ რაიმე ობიექტი მონიტორზე. ამან შეიძლება გამოიწვიოს გამოსახულების დეგრადაცია ან დაზიანება.
- ვიდუო თამაშების ან სხვა გარე წყაროების გამოყენებამ, რომლებიც 10 წუთის ან მეტი ხნის განმავლობაში აჩვენებენ სტატიკურ გამოსახულებას, შეიძლება მუდმივი კვალი დატოვოს მონიტორის ეკრანზე. მოერიდეთ ეკრანის გამოსახულების სტატიკური დატოვებას დიდი ხნის განმავლობაში. სტატიკურმა, მაღალი კონტრასტის გამოსახულებამ შეიძლება დატოვოს „ჩრდილი“ ეკრანზე. ეს ჩრდილი, როგორც წესი, თანდათან გაქრება გამორთვის შემდეგ, მაგრამ შეიძლება მოგვიანებით კვლავ გამოჩნდეს. ამ ტიპის დაზიანებას გარანტია არ ფარავს.
- გამოყენებამდე კომფორტულად მოათავსეთ მონიტორი.
- დაარეგულირეთ კუთხე ისე, რომ სინათლე არ აირეკლოს ეკრანიდან.
- დააყენეთ გარჩევადობა და განახლების სიხშირე მოწყობილობისთვის შესაბამისი.
- მონიტორის გამოყენებისას თვალის დაძაბვის შესამცირებლად, რეგულარულად გააკეთეთ შესვენებები ყოველ საათში. შეინარჩუნეთ 45–50 სმ მანძილი მონიტორსა და თვალს შორის. მონიტორის გამოყენებისას ზურგი სწორად გეჭიროთ.
- ეს მოწყობილობა არ არის განკუთვნილი კომერციული გამოყენებისთვის.
- ეს მოწყობილობა არ არის განკუთვნილი ბავშვების ან შეზღუდული ფიზიკური, სენსორული ან გონებრივი შესაძლებლობების მქონე პირების მიერ გამოსაყენებლად, თუ მათ არ აქვთ ზედამხედველობა ან უფლებამოსილება, რომელიც პასუხისმგებელია მათ უსაფრთხოებაზე. ბავშვები უნდა იყვნენ ზედამხედველობის ქვეშ, რათა უზრუნველყოფილი იყოს, რომ ისინი არ თამაშობენ მოწყობილობით.

მოწყობილობის სქემა



1. სადგამი.
2. კვების ინდიკატორი.
 - ანათებს თეთრად — მოწყობილობა დაკავშირებულია სიგნალის წყაროსთან.
 - ციმციმებს ნარინჯისფერად — მოწყობილობა ენერჯის დაზოგვის რეჟიმშია ან სიგნალის წყარო არ არის აღმოჩენილი.
3. ჯოისტიკი და მართვის ღილაკი.
4. შემავალი პორტები (DC, HDMI, VGA, AUDIO).
5. Kensington-ის ქურდობის საწინააღმდეგო საკეტის სლოტი.

ტექნიკური მახასიათებლები

- მოდელი: DF24N1.
- სავაჭრო ნიშანი: DEXP.
- ეკრანის დიაგონალი: 23,8".
- სიკაშკაშე: 300 კდ/მ².
- ფერების მაქსიმალური რაოდენობა: 16,7 მლნ.
- მატრიცის დამზადების ტექნოლოგია: IPS.
- მატრიცის განათების ტიპი: LED.
- გვერდების შეფარდება: 16:9.
- კონტრასტულობა: 1000:1.
- ეკრანის განახლების სიხშირე: 100 ჰც.
- მაქსიმალური გაფართოება: 1920 × 1080.
- სიხშირე მაქსიმალური გაფართოებისას: 100 ჰც.
- შეერთების კონექტორები: HDMI, VGA (D-Sub).
- რეაგირების დრო: 5 მწ.
- ხედვის კუთხე: ვერტიკალური — 178°, ჰორიზონტალური — 178°.
- კვების ადაპტერის პარამეტრები:
 - შესასვლელი: 100–240 B ~ 50–60 ჰც.
 - გამოსასვლელი: DC 12 B = 3 A.
- ენერგომოხმარება სამუშაო რეჟიმში: 36 ვტ.
- ენერგომოხმარება ლოდინის რეჟიმში: 0,5 ვტ.
- დინამიკების სიმძლავრე: 2 × 2 ვტ.
- ელექტროშოკისგან დაცვის კლასი: III.
- ტენისგან დაცვის ხარისხი: IP20.
- დენის სადენის მიერთების ტიპი: X.
- გამოყენების სფერო: საყოფაცხოვრებო.

კომპლექტაცია

- მონიტორი.
- სადგამი.
- ხელსახოცი.
- ქსელის კვების ადაპტერი.
- HDMI კაბელი.
- კაბელის ფიქსატორი.
- მომხმარებლის სახელმძღვანელო.

HDMI®

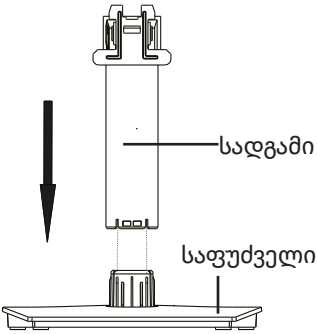
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ტერმინები HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-ს საფირმო სტილი და HDMI-ს ლოგო წარმოადგენს კომპანია HDMI Licensing Administrator, Inc.-ის საავტორო ნიშნებს ან რეგისტრირებულ საავტორო ნიშნებს.

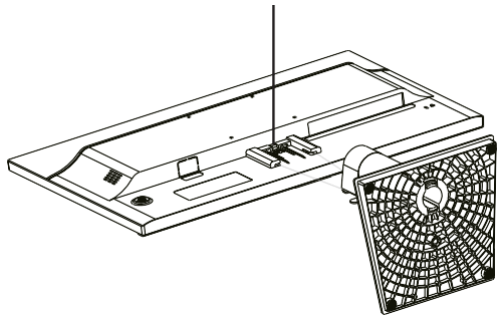
აწყობა და განლაგება

მონიტორის სადგამის აწყობა და განლაგება

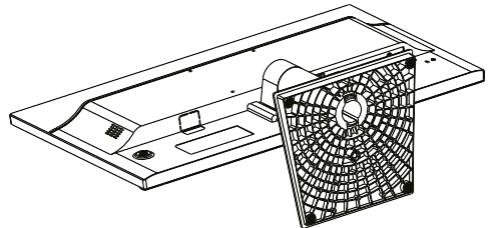
1. ამოიღეთ მონიტორი შეფუთვიდან და განათავსეთ ბრტყელ, რბილ და სტაბილურ ზედაპირზე ეკრანით ქვემოთ.
2. ააწყეთ სადგამი: საფუძველზე არსებული ორი დამჭერი დაამთხვიეთ საყრდენის შესაბამის ჭრილებს (ნახ. 1).
3. აწყობილი სადგამი ჩასვით მონიტორის უკანა მხარეს არსებულ სპეციალურ ჭრილში და დააწექით, სანამ არ დაფიქსირდება „წკაპუნით“, ისე რომ ფიქსაციის დილაკი პარალელურად იყოს ორ მუზობელ ელემენტთან (ნახ. 2).
4. აწყობა დასრულებულია (ნახ. 3).



ნახ. 1



ნახ. 2



ნახ. 3

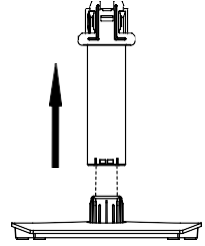
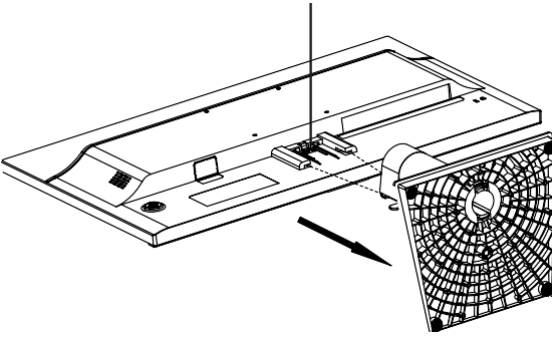
ყურადღება!

- სრახნები ხელით მოუჭირეთ სადგამზე.
- VESA და უკანა პანელი აწყობილია ისეთი კუთხით, რომ გამარტივდეს VESA-ს დაყენება

მონიტორის სადგამის

1. განათავსეთ მონიტორი ვერტიკალურად.
2. მოხსენით სადგამი ისრით მითითებული მიმართულებით გაწევით.
3. გამოწიეთ სადგამი ნახატზე ნაჩვენები მიმართულებით.

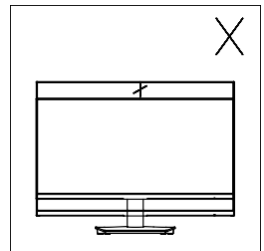
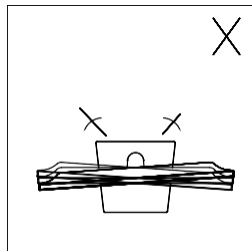
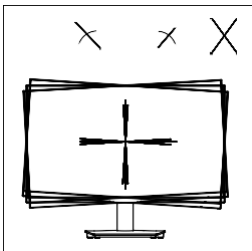
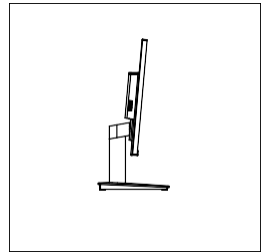
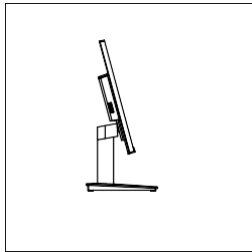
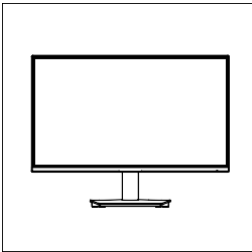
ფიქსაციის ღილაკი



მონიტორის კუთხის და სიმაღლის რეგულირება

ყურადღება!

- ფრთხილად იყავით მონიტორის დახრისას, არ დააწვეთ მას ზედმეტად ძლიერად.
- მონიტორი არ ბრუნავს მარცხნივ/მარჯვნივ და ვერტიკალურად.



მონიტორის განთავსება

დაიცავით მოწყობილობა პირდაპირი მზის სხივებისგან.

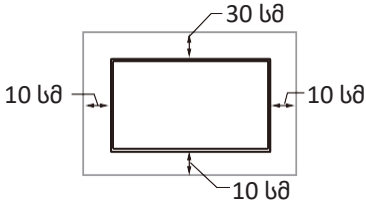
მონიტორი განათავსეთ კარგად ვენტილირებად ოთახებში.

არ დადოთ მძიმე ნივთები მონიტორის ზედა ნაწილზე.

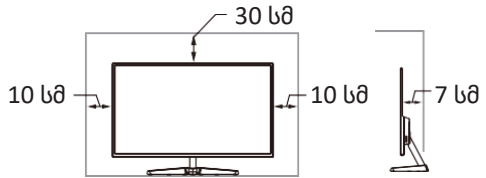
მონიტორი დააყენეთ მშრალ და მტკრისგან თავისუფალ ადგილზე.

არ დააყენოთ მოწყობილობა მაგნიტური ველების წყაროებთან ახლოს (აუდიო სისტემა, ტელევიზორი და სხვა).

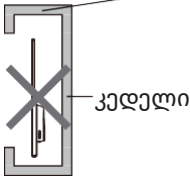
კედელზე განთავსება



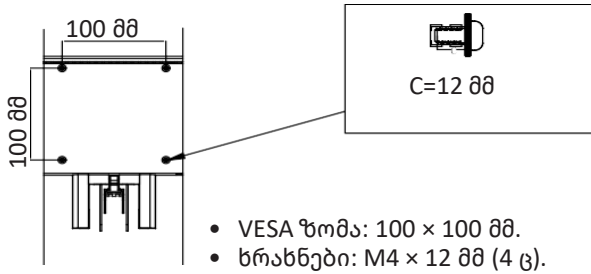
სადგამზე განთავსება



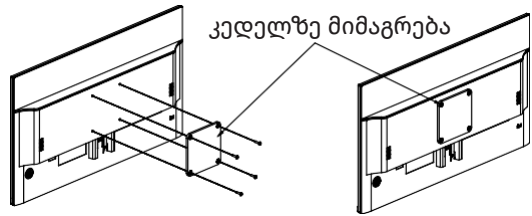
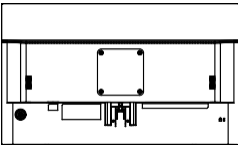
ჰაერის ცირკულაციის დაბრკოლება



VESA სამაგრი

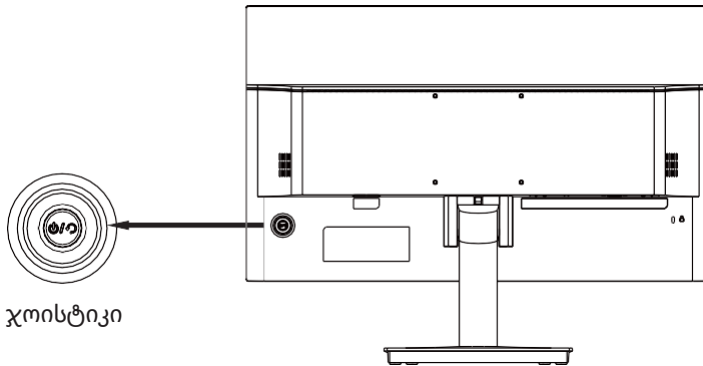


1. ამოიღეთ მონიტორი შეფუთვიდან და მოათავსეთ იგი თანაბარ, რბილ და მდგრად ზედაპირზე უკრანით ქვემოთ.
2. დაამაგრეთ სამაგრი (კრონშტეინი) მონიტორის უკანა პანელზე 4 ხრახნის საშუალებით.



გამოყენების ინსტრუქცია

მართვის პანელი



ჯოისტიკი ზემოთ:

- ავტომატური რეგულირება (მხოლოდ VGA კავშირის დროს).
- ეკრანული მენიუს რეჟიმში: გადაადგილება მენიუში ზემოთ / ოფციის მნიშვნელობის გაზრდა.

ჯოისტიკი ქვემოთ:

- ეკრანული მენიუს გამოძახება.
- ეკრანული მენიუს რეჟიმში: გადაადგილება მენიუში ქვემოთ / ოფციის მნიშვნელობის შემცირება.

ჯოისტიკი მარცხნივ:

- განათების სიკაშკაშის რეგულირების მენიუს გამოძახება.
- ეკრანული მენიუს რეჟიმში: გადასვლა წინა მენიუს დონეზე.

ჯოისტიკი მარჯვნივ:

- ხმაურის რეგულირების მენიუს გამოძახება.
- ეკრანული მენიუს რეჟიმში: რეგულირებების დადასტურება და გადასვლა შემდეგ მენიუს დონეზე.

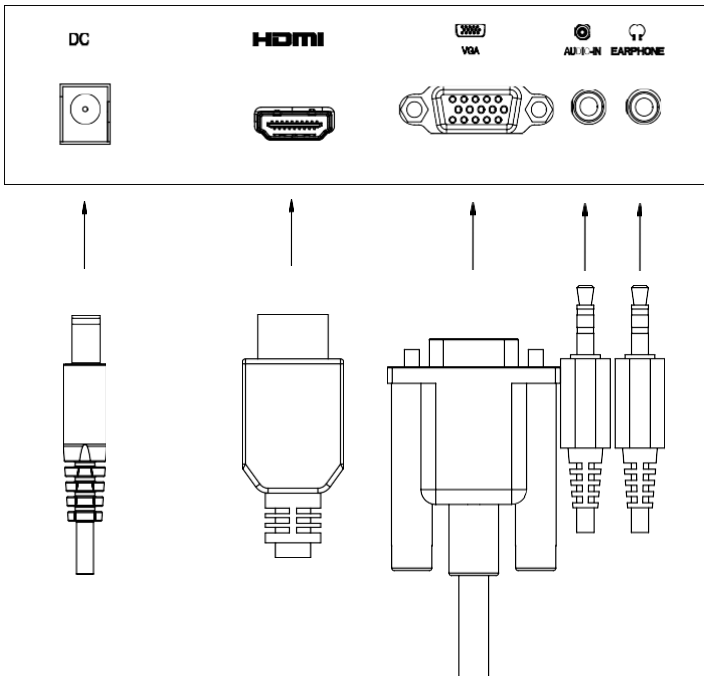
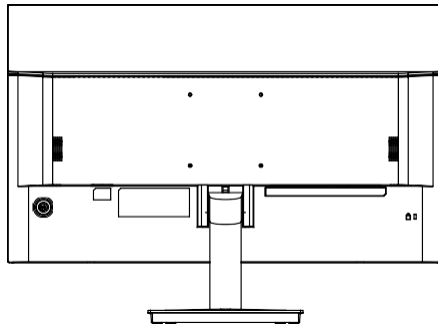
ცენტრალური დილაკი:

- მოკლე დაჭერა — რეგულირებების დადასტურება და გადასვლა შემდეგ მენიუს დონეზე.
- გრძელი დაჭერა (3 წამი) — მონიტორის გამორთვა.
- გამოიყენეთ ჯოისტიკი, ეკრანული მენიუს რეჟიმში რომ დაარეგულიროთ სიკაშკაშის პარამეტრები (სიკაშკაშის დონე, კონტრასტის დონე, ECO რეჟიმი, OverDrive, HDR ფუნქციები), გამოსახულების პარამეტრები (ჰორიზონტალური და ვერტიკალური პოზიცია, ფაზა, სიხშირე, სიწმინდე) და ფერის პარამეტრები (ფერის ტემპერატურა, RGB, ლურჯი ტონალი).
- ყურადღება! თუ აირჩიეთ სიხშირე, რომელიც აღემატება მონიტორის მხარდაჭერას, ეკრანზე გამოჩნდება ვერტიკალური და ჰორიზონტალური ხაზები ეკრანის დაცვის მიზნით; კომპიუტერზე დააყენეთ მხარდაჭერილი სიხშირე.

მონიტორის ჩართვა

1. დარწმუნდით, რომ ორივე მოწყობილობა (მონიტორი და კომპიუტერი) გამორთულია ქსელიდან.
2. შეაერთეთ HDMI/VGA კაბელი მონიტორის შესაბამის ბუდეში, ხოლო მისი მეორე ბოლო — კომპიუტერის ვიდეობარათის ბუდეში.
3. მონიტორის ქსელში ჩასართავად, ჩაარჭეთ დენის კაბელის როზეტში, ხოლო მეორე ბოლო — მონიტორის შესაბამის ბუდეში (DC).
4. დააყენეთ გაფართოება (რეზოლუცია) და განახლების სიხშირე „ეკრანის გაფართოების“ ჩანართში (Windows OS-ისთვის). რეკომენდებული გაფართოება: 1920 × 1080.

წყარო-მოწყობილობების შეერთება



მომსახურება და მოვლა

- დაიცავით მოწყობილობა მზის პირდაპირი სხივების ზემოქმედებისგან.
- მონიტორი დააყენეთ კარგად ვენტილირებად ოთახებში.
- არ დაადოთ მძიმე საგნები მონიტორის ზედა ნაწილზე.
- მონიტორი დააყენეთ მშრალ და მტვრისგან დაცულ ადგილას.
- არ დააყენოთ მოწყობილობა მაგნიტური ველის წყაროებთან (აუდიოსისტემები, ტელევიზორები და სხვ.) ახლოს.

ყურადღება!

- ზედმეტი ხმების ან სუნის გაჩენის შემთხვევაში, დაუყოვნებლივ გამორთეთ მონიტორი ქსელიდან და მიმართეთ უფლებამოსილ სერვის ცენტრს.
- არ მოხსნათ მონიტორის სახურავი ან უკანა პანელი. ამან შეიძლება გამოიწვიოს ელექტროშოკი ან ხანძარი. შიგნით არსებული ნაწილები არ ექვემდებარება მომხმარებლის მიერ მომსახურებას. მომსახურება უნდა განხორციელდეს მხოლოდ უფლებამოსილი სერვის ცენტრის კვალიფიციური ტექნიკური პერსონალის მიერ.

შესაძლო პრობლემები და მათი გადაწყვეტა

პრობლემა	გადაწყვეტა
მონიტორი არ ირთვება, კვება არ მიეწოდება	შეამოწმეთ, სწორად არის თუ არა მოწყობილობა ქსელზე დაკავშირებული. დარწმუნდით, რომ კვების კაბელი მყარად არის ჩართული. შეამოწმეთ, დაზიანებულია თუ არა კვების კაბელი. საჭიროების შემთხვევაში შეცვალეთ.
კვება მიეწოდება, მაგრამ გამოსახულება არ არის	დარწმუნდით, რომ შესაბამისი კაბელები მჭიდროდ არის შეერთებული. შეამოწმეთ ვიდეო ბარათის შეერთება. შეამოწმეთ მონიტორის კონექტორები და კაბელის შეერთებები დაზიანებისთვის. დაარეგულირეთ სიკამკამე და კონტრასტი.
ფერების დამახინჯება, შავ-თეთრი გამოსახულება	დარწმუნდით, რომ მონიტორის კონექტორი და ვიდეო კაბელის კონექტორი არ არის დაზიანებული. საჭიროების შემთხვევაში, შეცვალეთ კაბელი. დარწმუნდით, რომ ვიდეო ბარათი მყარად არის ჩასმული დედაპლათის კონექტორში. დაარეგულირეთ სიკამკამე და კონტრასტი ეკრანზე ჩვენების (OSD) გამოყენებით.
ეკრანზე გამოსახულება არასწორად არის ნაჩვენები	დააყენეთ კომპიუტერზე მხარდაჭერილი ეკრანის სიხშირე.
ეკრანზე გამოსახულება არასწორად არის ნაჩვენები	მონიტორის განთავსებისას, ჰერის სათანადო ცირკულაციის უზრუნველსაყოფად, დაიცავით ამ გამოყენების ინსტრუქციაში მითითებული მანძილები.
ან სრულად არ არის ნაჩვენები	დაარეგულირეთ ეკრანის სიხშირე.
მონიტორი არ ირთვება, კვება არ მიეწოდება	დააყენეთ ეკრანის გარჩევადობა შესაბამის დონეზე.

პრობლემა	გადაწყვეტა
მონიტორი პორტში შეერთებისას მოწყობილობას ვერ ცნობს.	შესაძლოა, პორტი დაზიანებული იყოს. სცადეთ მისი სხვა პორტში ჩასმა. თუ პრობლემა კვლავ გაგრძელდა, დაუკავშირდით ავტორიზებულ სერვის ცენტრს.
გამოსახულებაზე ზოლები, დამახინჯებული გამოსახულება.	კაბელი დაზიანებულია ან ცუდად არის შეერთებული.
	შეამოწმეთ გრაფიკული ბარათი.
	განაახლეთ ან ხელახლა დააინსტალირეთ დრაივერები.
HDR-ის ჩართვის შემთხვევაში ვიდეოების ყურებისას გამოსახულების გაწყვეტა.	შეამოწმეთ გრაფიკული ბარათის მართვის პანელი და დარწმუნდით, რომ HDR რეჟიმი შეესაბამება მონიტორის ჩვენების სიხშირეს.
თამაშებში სრულეკრანიან რეჟიმში გადასვლისას ეკრანი შავდება და განახლების სიხშირე 165 ჰერციდან 60 ჰერცამდე იცვლება.	ეკრანის განახლების სიხშირე უნდა იყოს დაყენებული 165 ჰც-ზე, როგორც კომპიუტერზე, ასევე თამაშის პარამეტრებში.
მონიტორზე გამოსახულება არ არის, დენის ინდიკატორი ყოველ წამს ციმციმებს.	დააყენეთ შესაბამისი შეყვანის წყარო ეკრანის მენიუში.
Windows-ის და ყველა დრაივერის ხელახალი ინსტალაციის შემდეგ, სისტემა მონიტორს აუდიო წყაროდ არ ცნობს, ხმა არ არის.	ხელახლა დააინსტალირეთ ხმის ბარათის დრაივერი.
გამოსახულება არის, მაგრამ ხმა არ არის.	თქვენი კომპიუტერის პარამეტრებში აირჩიეთ მონიტორი, როგორც ნაგულისხმევი აუდიო წყარო.

პრობლემა	გადაწყვეტა
მონიტორი არ ირთვება, კვება არ მიეწოდება	შეამოწმეთ, სწორად არის თუ არა მოწყობილობა ქსელზე დაკავშირებული. დარწმუნდით, რომ კვების კაბელი მყარად არის ჩართული. შეამოწმეთ, დაზიანებულია თუ არა კვების კაბელი. საჭიროების შემთხვევაში შეცვალეთ.
კვება მიეწოდება, მაგრამ გამოსახულება არ არის	დარწმუნდით, რომ შესაბამისი კაბელები მჭიდროდ არის შეერთებული. შეამოწმეთ ვიდეო ბარათის შეერთება. შეამოწმეთ მონიტორის კონექტორები და კაბელის შეერთებები დაზიანებისთვის. დაარეგულირეთ სიკამკაშე და კონტრასტი.
ფერების დამახინჯება, შავ-თეთრი გამოსახულება	დარწმუნდით, რომ მონიტორის კონექტორი და ვიდეო კაბელის კონექტორი არ არის დაზიანებული. საჭიროების შემთხვევაში, შეცვალეთ კაბელი. დარწმუნდით, რომ ვიდეო ბარათი მყარად არის ჩასმული დედაპლათის კონექტორში. დაარეგულირეთ სიკამკაშე და კონტრასტი ეკრანზე ჩვენების (OSD) გამოყენებით.
ეკრანზე გამოსახულება არასწორად არის ნაჩვენები	დააყენეთ კომპიუტერზე მხარდაჭერილი ეკრანის სიხშირე.
ეკრანზე გამოსახულება არასწორად არის ნაჩვენები	მონიტორის განთავსებისას, ჰაერის სათანადო ცირკულაციის უზრუნველსაყოფად, დაიცავით ამ გამოყენების ინსტრუქციაში მითითებული მანძილები.
ან სრულად არ არის ნაჩვენები მონიტორი არ ირთვება, კვება არ მიეწოდება	დაარეგულირეთ ეკრანის სიხშირე. დააყენეთ ეკრანის გარჩევადობა შესაბამის დონეზე.
პრობლემა	გადაწყვეტა
მონიტორი პორტში შეერთებისას მოწყობილობას ვერ ცნობს.	შესაძლოა, პორტი დაზიანებული იყოს. სცადეთ მისი სხვა პორტში ჩასმა. თუ პრობლემა კვლავ გაგრძელდა, დაუკავშირდით ავტორიზებულ სერვის ცენტრს.
გამოსახულებაზე ზოლები, დამახინჯებული გამოსახულება.	კაბელი დაზიანებულია ან ცუდად არის შეერთებული. შეამოწმეთ გრაფიკული ბარათი. განაახლეთ ან ხელახლა დააინსტალირეთ დრაივერები.
HDR-ის ჩართვის შემთხვევაში ვიდეოების ყურებისას გამოსახულების გაწყვეტა.	შეამოწმეთ გრაფიკული ბარათის მართვის პანელი და დარწმუნდით, რომ HDR რეჟიმი შეესაბამება მონიტორის ჩვენების სიხშირეს.
თამაშებში სრულეკრანიან რეჟიმში გადასვლისას ეკრანი შავდება და განახლების სიხშირე 165 ჰერციდან 60 ჰერცამდე იცვლება.	ეკრანის განახლების სიხშირე უნდა იყოს დაყენებული 165 ჰც-ზე, როგორც კომპიუტერზე, ასევე თამაშის პარამეტრებში.

<p>მონიტორზე გამოსახულება არ არის, დენის ინდიკატორი ყოველ წამს ციმციმებს.</p>	<p>დააყენეთ შესაბამისი შეყვანის წყარო ეკრანის მენიუში.</p>
<p>Windows-ის და ყველა დრაივერის ხელახალი ინსტალაციის შემდეგ, სისტემა მონიტორს აუდიო წყაროდ არ ცნობს, ხმა არ არის.</p>	<p>ხელახლა დააინსტალირეთ ხმის ბარათის დრაივერი.</p>
<p>გამოსახულება არის, მაგრამ ხმა არ არის.</p>	<p>თქვენი კომპიუტერის პარამეტრებში აირჩიეთ მონიტორი, როგორც ნაგულისხმევი აუდიო წყარო.</p>

ყურადღება! თუ ზემოთ ჩამოთვლილი ყველა ზომა პრობლემის გადაჭრაში არ დაგეხმარებათ, დაუყოვნებლივ შეწყვიტეთ მოწყობილობის გამოყენება და დაუკავშირდით ავტორიზებულ სერვის ცენტრს.

მონტაჟის, შენახვის, ტრანსპორტირების, რეალიზაციისა და უტილიზაციის წესები და პირობები

- მოწყობილობის დაყენების წესები და პირობები აღწერილია ამ საოპერაციო სახელმძღვანელოს „აწყობისა და განლაგების“ განყოფილებაში.
- პროდუქტი უნდა ინახებოდეს შეფუთვაში, ჰაერის 10°C-დან 25°C-მდე ტემპერატურაზე და არაუმეტეს 80%-იანი ფარდობითი ტენიანობის პირობებში. შენობა უნდა იყოს თავისუფალი კოროზიის გამომწვევი აგრესიული მინარევებისაგან (მჟავა ან ტუტე ორთქლი).
- პროდუქტი უნდა გადაიტანოს მშრალ გარემოში.
- პროდუქტი საჭიროებს ფრთხილად მოპყრობას; დაიცავით იგი მტვრისგან, ქუჩყისგან, დარტყმისგან, ტენიანობისგან, ხანძრისგან და ა.შ.
- პროდუქტი უნდა გაიყიდოს ადგილობრივი კანონმდებლობის შესაბამისად.
- პროდუქტის გაუმართაობის აღმოჩენის შემთხვევაში, დაუყოვნებლივ დაუკავშირდით ავტორიზებულ სერვის ცენტრს ან გადააგდეთ პროდუქტი.
 - გადააგდეთ ეს პროდუქტი ადგილობრივი ნარჩენების გადამუშავების რეგულაციების შესაბამისად. ამ პროდუქტის სწორად გადამუშავების უზრუნველყოფით, თქვენ ხელს შეუწყობთ გარემოსა და ადამიანის ჯანმრთელობისთვის პოტენციური ზიანის თავიდან აცილებას ნარჩენების უკონტროლო გადაყრით და ხელს შეუწყობთ მატერიალური რესურსების მდგრად გამოყენებას. ამ პროდუქტის შეგროვების პუნქტისა და გადამუშავების შესახებ დამატებითი ინფორმაციის მისაღებად, გთხოვთ, დაუკავშირდეთ თქვენს ადგილობრივ მერიის ოფისს ან საყოფაცხოვრებო ნარჩენების გადამუშავების სერვისს.

დამატებითი ინფორმაცია

მწარმოებელი: ჰონგ კონგ ოვერვიუ ინდასტრი ქო., ლიმიტედ
ოფისი 20, ბლოკი B3, 7-ე სართული, თიუნ მუნ ინდუსტრიული ცენტრი, სან პინგის
ქუჩა №2, თიუნ მუნ, ჰონგ კონგ

დამზადებულია ჩინეთში.

Manufacturer: HONG KONG OVERVIEW INDUSTRY CO., LIMITED.
ROOM 20 UNIT B3, 07/FL TUEN MUN INDUSTRIAL CENTRE, NO. 2 SAN PING CIRCUIT,
TUEN MUN, HONG KONG.

იმპორტიორი საქართველოში: შპს არგო ელექტრონიქს ს/კ 405791674
საქართველო, თბილისი, ვაკის რაიონი, ილია ჭავჭავაძის გამზირი, N 47,
სადარბაზო 1, 1-2 სართული info@dns-shop.ge

პროდუქტი შეესაბამება საბაჟო კავშირის (EAEC) მოთხოვნებს.

სპეციფიკაციები, პროდუქტის შესახებ ინფორმაცია და იერსახე შეიძლება
შეიცვალოს წინასწარი შეტყობინების გარეშე, ჩვენი პროდუქციის ხარისხის.



საგარანტიო ტალონი

SN/IMEI:

გარანტიის დაწყების თარიღი _____

მწარმოებელი იძლევა გარანტიას მოწყობილობის შეფუერხებულ მუშაობაზე მთელი გარანტიის პერიოდის განმავლობაში, ასევე მასალებისა და დამზადების დეფექტების არარსებობაზე. გარანტიის პერიოდი იწყება შეძენის დღიდან და ვრცელდება მხოლოდ ასალ პროდუქტებზე. გარანტიის მომსახურება მოიცავს იმ კომპონენტების უფასო შეკეთებას ან შეცვლას, რომლებიც გარანტიის პერიოდში მომხმარებლის ბრალის გარეშე გაფუქდა, იმ პირობით, რომ პროდუქტი გამოიყენება მომხმარებლის ინსტრუქციის შესაბამისად. კომპონენტების შეკეთება ან შეცვლა ხორციელდება ავტორიზებულ სერვის ცენტრებში.

გარანტიის პერიოდი: 36 თვე.

მომსახურების ვადა: 48 თვე.

გარანტიის ვალდებულებები და უფასო სერვისი არ ვრცელდება პროდუქტის კომპლექტში შემავალ შემდეგ აქსესუარებზე, თუ მათი ჩანაცვლება არ გულისხმობს პროდუქტის დაშლას:

- დისტანციური მართვის კვების ელემენტები (აკუმულატორები).
- შემაერთებული კაბელები, ანტენები და მათი ადაპტერები, ყურსასმენები, მიკროფონები, HANDS-FREE მოწყობილობები; სხვადასხვა ტიპის შენახვის საშუალებები, პროგრამული უზრუნველყოფა და დრაივერები, რომლებიც მოყვება კომპლექტს (მათ შორის, მაგრამ არა მხოლოდ, პროდუქტის მყარ დისკზე წინასწარ დაინსტალირებული პროგრამული უზრუნველყოფა), გარე შეყვანის/გამოყვანის მოწყობილობები და მანიპულატორები.
- ქეისები, ჩანთები, ქაზრები, სატარებელი კაბელები, სამონტაჟო აქსესუარები, ხელსაწყოები, პროდუქტთან ერთად მოწოდებული დოკუმენტაცია.
- სახარჯი მასალები და ნაწილები, რომლებიც ექვემდებარება ბუნებრივ ცვეთას.



მწარმოებელი არ იღებს საგარანტიო ვალდებულებებს შემდეგ შემთხვევებში:

- გარანტიის ვადა ამოიწურა.
- თუ პროდუქტი, რომელიც განკუთვნილია პირადი (საყოფაცხოვრებო, ოჯახური) გამოყენებისთვის, გამოიყენებოდა საქმიანი მიზნებისთვის ან სხვა მიზნებისთვის, რომლებიც განსხვავდება მისი დანიშნულებისამებრ გამოყენებისგან.
- მწარმოებელი არ არის პასუხისმგებელი რაიმე მატერიალურ, მორალურ ან სხვა ზიანზე, რომელიც მიადგა პროდუქტის მფლობელს და/ან მესამე პირებს მომხმარებლის სახელმძღვანელოს შეუსრულებლობის, ინსტალაციისა და მოვლა-პატრონობის რეკომენდაციების, შეერთების წესების (მოკლე ჩართვის, მათ შორის არასწორი ძაბვის ზემოქმედების შედეგად, როგორც თავად პროდუქტზე, ასევე მასთან დაკავშირებულ კომპონენტებზე) შეუსრულებლობის ან პროდუქტის შენახვის ან ტრანსპორტირების შეუძლებლობის გამო.
- პროდუქტის ექსპლუატაციის დროს მიღებული მექანიკური დაზიანების ყველა შემთხვევა: ნაკარები, ბზარები, დეფორმაციები, დარტყმის კვალი, ჩადრმავებები, და ა.შ.
- არსებობს მესამე მხარის მიერ მოდიფიკაციის ან არავტორიზებული შეკეთების ნიშნები იმ პირების მიერ, რომლებსაც არ აქვთ უფლებამოსილება შესასრულონ ასეთი სამუშაოები. თუ დევექტი გამოწვეულია პროდუქტის დიზაინის ან სქემის ცვლილებით, მწარმოებლის მიერ დაუზუსტებელი გარე მოწყობილობების შეერთებით ან ისეთი მოწყობილობის გამოყენებით, რომელსაც არ აქვს შესაბამისობის სერტიფიკატი კანონმდებლობის შესაბამისად.
- თუ პროდუქტის დევექტი გამოწვეულია დაუძლეველი ძალის (სტიქიური უბედურებები, ხანძარი, წყალდიდობა, მიწისძვრა, საყოფაცხოვრებო ფაქტორები და მწარმოებლის კონტროლის მიღმა არსებული სხვა სიტუაციები) ან მესამე მხარის ქმედებებით, რომელთა წინასწარ განჭვრეტა მწარმოებელს არ შეეძლო. დევექტი გამოწვეულია პროდუქტში უცხო საგნების, უცხო სხეულების, ნივთიერებების, სითხეების, მწერების ან ცხოველების მოხვედრით, აგრესიულ გარემო ზემოქმედებით, მაღალი ტენიანობით ან მაღალი ტემპერატურით, რამაც გამოიწვია პროდუქტის სრული ან ნაწილობრივი გაუმართაობა.
- პროდუქტის იდენტიფიკაცია (სერიული ნომერი) არ არის ან არასწორია. თუ დაზიანება (დევექტები) გამოწვეულია მავნე პროგრამით; პროდუქტის (კოდების) დაყენება, შეცვლა ან წაშლა, რაც იწვევს პროდუქტის პროგრამულ რესურსებზე წვდომის დაკარგვას, მათი გადატვირთვის/აღდგენის შესაძლებლობის გარეშე, პროგრამული უზრუნველყოფის მიმწოდებლის მიერ ამ სერვისის მიწოდების შეუძლებლობის გამო.



