



# RAZER AUDIO MIXER

ОСНОВНОЕ РУКОВОДСТВО

Оптимизируйте свою систему и повысьте эффективность работы с **Razer Audio Mixer** — простым в использовании, универсальным аналоговым микшерным пультом для вещания и ведения трансляций. Благодаря полному контролю над сведением аудиоканалов и студийному качеству настроек вы без труда добьетесь профессионального уровня звучания.

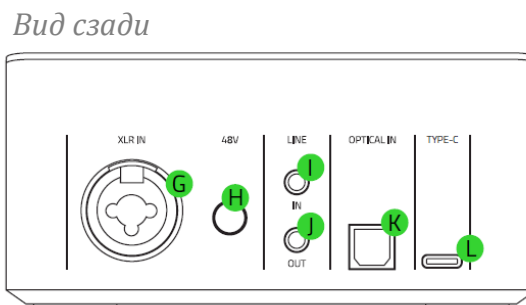
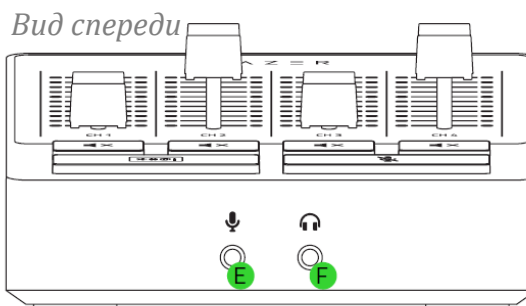
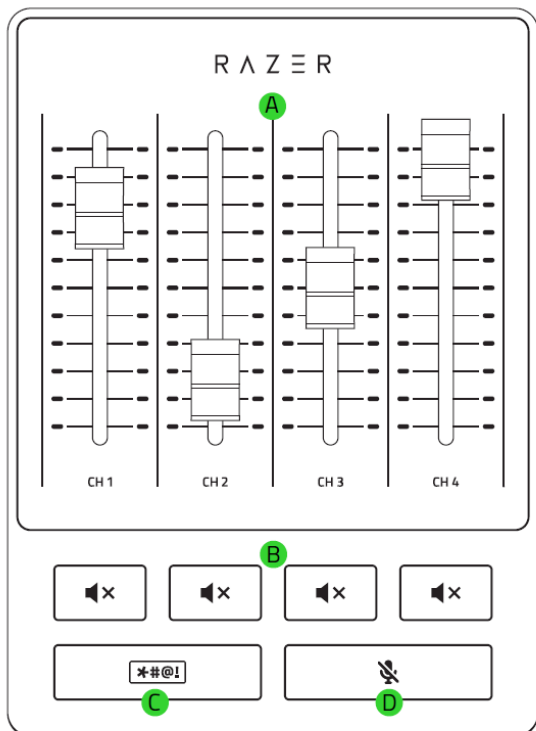
## СОДЕРЖАНИЕ

1. СОДЕРЖИМОЕ КОМПЛЕКТА / ЧТО НЕОБХОДИМО .....	3
2. ПОРА ПОЗАБОТИТЬСЯ О ГАРАНТИИ.....	5
3. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ .....	6
4. НАЧАЛО РАБОТЫ .....	8
5. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ RAZER AUDIO MIXER .....	11
6. НАСТРОЙКА RAZER AUDIO MIXER .....	12
7. БЕЗОПАСНОСТЬ И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ.....	35
8. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ.....	37

## 1. СОДЕРЖИМОЕ КОМПЛЕКТА / ЧТО НЕОБХОДИМО

### СОДЕРЖИМОЕ КОМПЛЕКТА

- Razer Audio Mixer



- A. Ползунковые регуляторы громкости каналов с подсветкой Razer Chroma™ RGB
- B. Кнопки выключения каналов
- C. Кнопка записывания
- D. Кнопка выключения микрофона
- E. Порт для микрофона

- F. Порт для наушников
- G. Микрофонный вход XLR
- H. Кнопка фантомного питания 48 В
- I. Линейный вход
- J. Линейный выход
- K. Оптический вход
- L. Порт Type-C

- Кабель Type-C/Type-A



- Изолятор земляной петли, 2 шт.



- Важная информация о продукте

## ЧТО НЕОБХОДИМО

### Требования продукта

- Компьютер с 64-разрядной версией Windows® 10 (или более новой)
- Прямое подключение USB-A

### Требование приложений Razer Synapse

- Windows® 10 64-разрядная (или более новая)
- Подключение к Интернету для установки ПО

---

## 2. ПОРА ПОЗАБОТИТЬСЯ О ГАРАНТИИ

В ваших руках находится великолепное устройство, дополненное ограниченной гарантией на 3 года. Чтобы максимально расширить функционал своего устройства и получить эксклюзивные преимущества Razer, зарегистрируйтесь по адресу [razerid.razer.com](https://razerid.razer.com)



Появились вопросы? Обратитесь в службу поддержки Razer по адресу [support.razer.com](https://support.razer.com).

---

## 3. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

### АНАЛОГОВЫЕ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Микрофонный вход с одного из следующих источников сигнала:

- балансный разъем XLR;
- балансный разъем TRS 6,35 мм;
- Небалансный разъем TS 3,5 мм.1 линейный вход TRS 3,5 мм
- 1 линейный выход TRS 3,5 мм
- 1 выход TRS 3,5 мм на наушники

### ЦИФРОВЫЕ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

- 1 USB 2.0, Type-C.
- 1 x оптический разъем Toslink

### АППАРАТНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

- 4 ползунковых регулятора громкости каналов
- 4 кнопки выключения звука каналов
- 1 кнопка выключения микрофона
- 1 кнопка записывания
- 1 кнопка фантомного питания 48 В

### ПРОГРАММНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ В RAZER SYNAPSE

- Управление маршрутизацией каналов
- Настройка микрофона
- Управление подсветкой Chroma
- Управление аудиоэффектами
- Обновление прошивки

### АУДИОФУНКЦИИ

- Преобразование А/Ц и Ц/А: 24 бита при 48 кГц
- Эффекты: пороговый шумоподаватель, компрессор, эквалайзер, эхо, реверберация, предустановки, преобразователь голоса, сдвиг тональности, плавное изменение громкости голоса.

- Диапазон частот: от 10 Гц до 20 кГц
- Динамический диапазон: > 110 дБ
- Соотношение «сигнал-шум»: > 100 дБ
- КНИ+шум: < -90 дБ
- Взаимные помехи каналов: < -90 дБ

## **ПОДСВЕТКА CHROMA**

- Razer Chroma RGB для всех кнопок (кроме кнопки фантомного питания 48 В), возможность настройки числа каналов и уровня громкости в Razer Synapse.

## **ДИСПЛЕЙ (СВЕТОДИОДНЫЕ ИНДИКАТОРЫ)**

- 4 индикатора громкости каналов (11 светодиодов уровня для каждого канала, от 0 до 100%)
- 4 кнопки выключения звука каналов
- 1 кнопка выключения микрофона
- 1 кнопка записывания
- Текстовый логотип Razer

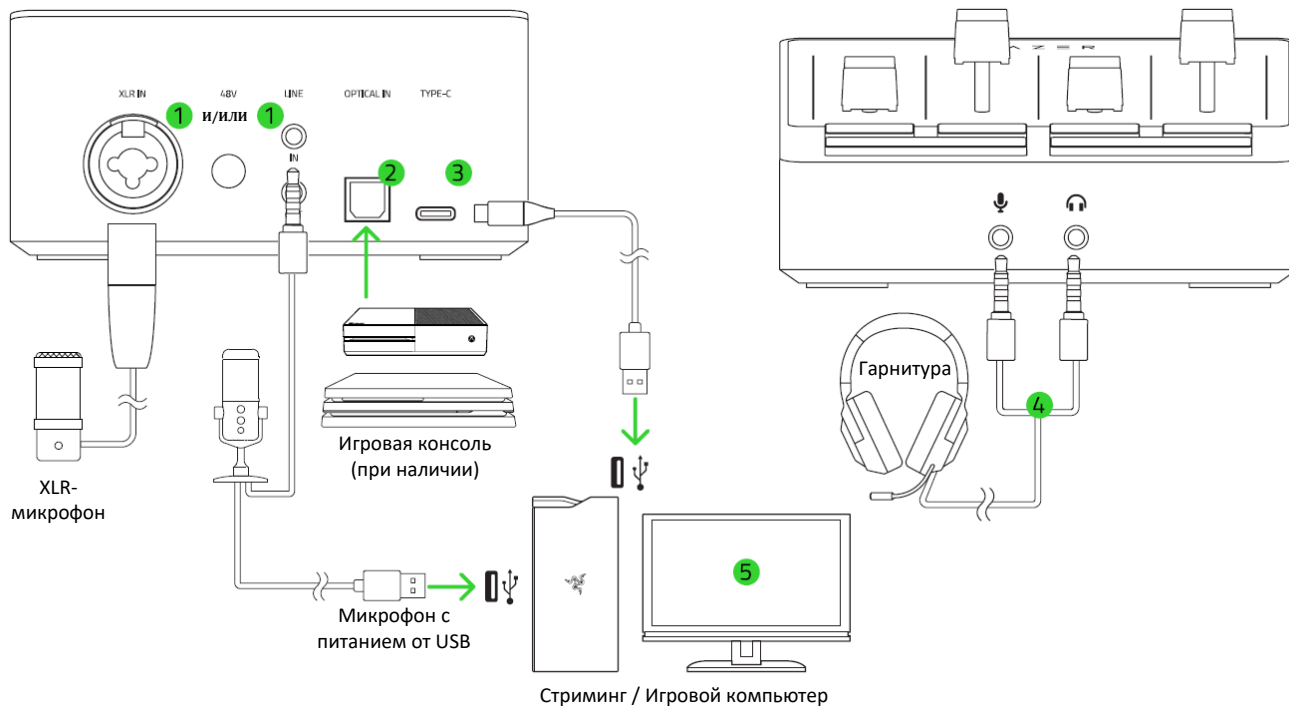
## **ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ/НАПРЯЖЕНИЕ**

- Вход питания: питание от USB
- Энергопотребление: 5 В / 500 мА



## 4. НАЧАЛО РАБОТЫ

### ПОДГОТОВКА К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ

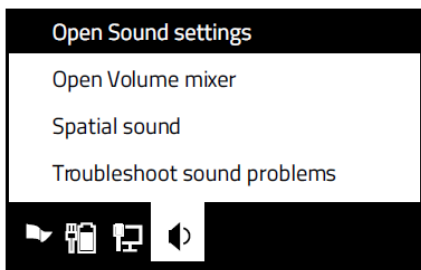


1. Подключите XLR-микрофон к микрофонному входу XLR И / ИЛИ подключите обычный микрофон к линейному входу, в зависимости от того, какой используется в вашей системе.
  - i** Прежде чем подключать XLR-микрофон к микрофонному входу XLR, убедитесь, что кнопка фантомного питания отжата. Кроме того, при использовании микрофона с питанием от USB убедитесь, что микрофон подключен к USB-порту компьютера. Подключать микрофон к линейному входу Razer Audio Mixer рекомендуется через изолятор земляной петли.
2. Подключите оптический кабель от оптического входа Razer Audio Mixer к игровой консоли. Это необходимо, если вы планируете использовать игровую консоль во время трансляции.
3. Подключите Razer Audio Mixer к игровому компьютеру с помощью кабеля Type-A/Type-C.
  - i** Чтобы обеспечить оптимальную работу Razer Audio Mixer, настоятельно рекомендуется подключать его напрямую к USB-порту компьютера. Подключение устройства к USB-концентратору, коммутатору или удлинителю может отрицательно повлиять на его рабочие характеристики.

4. Подключите гарнитуру к разъему для наушников.

**i** Если требуется использовать микрофон гарнитуры, используйте разделительный аудио-/микрофонный кабель (если применимо), а затем подключите стереовыход этого кабеля к порту для наушников, а микрофонный вход — к порту для микрофона.

5. На компьютере щелкните правой кнопкой мыши значок динамика на панели задач и выберите **Открыть параметры звука**.



6. Установите Razer Audio Mixer в качестве устройства вывода и ввода по умолчанию следующим образом (в зависимости от подключенных устройств).

Если подключение осуществляется через порт для наушников и/или через микрофонный вход XLR

Sound

Choose your output device

Headphones (Razer Audio Mixer) ▾

Input

Choose your input device

Microphone (Razer Audio Mixer) ▾

Если подключение осуществляется через линейный вход и/или линейный выход

Sound

Choose your output device

Line (Razer Audio Mixer) ▾

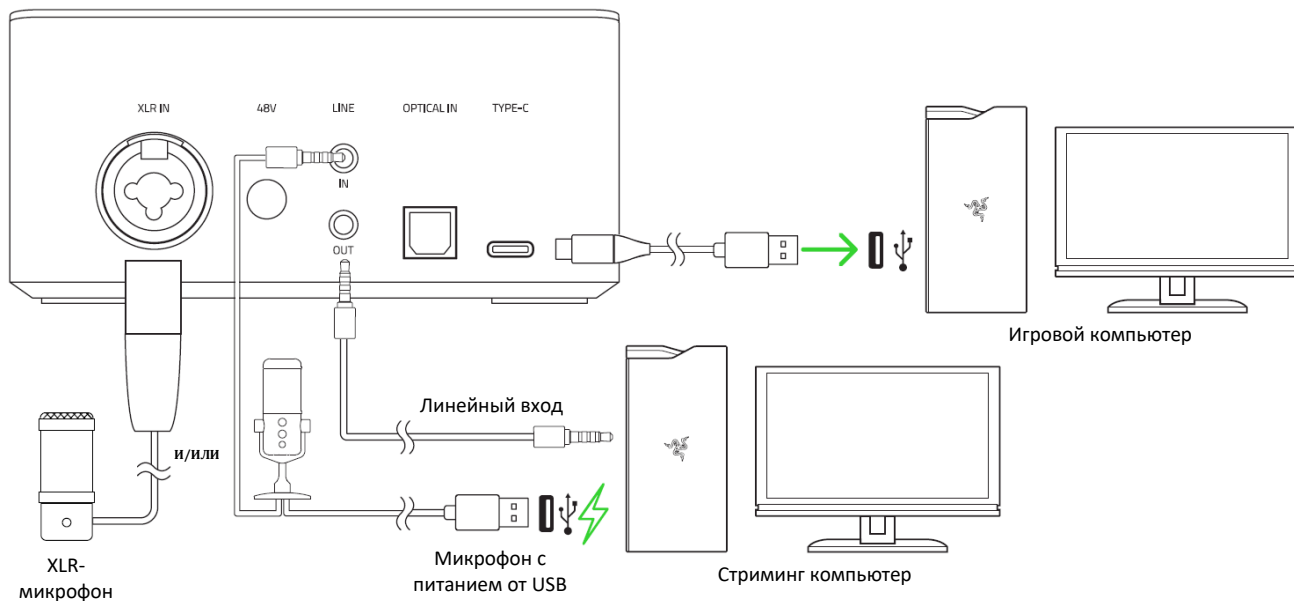
Input

Choose your input device

Line (Razer Audio Mixer) ▾

## НАСТРОЙКА ВЫДЕЛЕННОГО КОМПЬЮТЕРА ДЛЯ ТРАНСЛЯЦИЙ

Чтобы настроить компьютер для трансляций, который будет обрабатывать все выходные аудиосигналы с Razer Audio Mixer, соедините линейный выход Razer Audio Mixer с линейным входом своего компьютера для трансляций с помощью вспомогательного кабеля.



**i** Перед подключением вспомогательного кабеля рекомендуется подключить изолятор земляной петли к линейному выходу Razer Audio Mixer. Для настройки источников звука, которые будут направлены на линейный выход, используйте приложение Razer Synapse.

## RAZER SYNAPSE

Приложение Razer Synapse\* позволяет выводить аудиосигналы источников на разные устройства, назначать приложения для нужных аудиоканалов, настраивать предустановки эквалайзера микрофона и другие функции, а также индивидуально настраивать подсветку устройства для трансляции в собственном стиле.

**i** Установите приложение Razer Synapse после появления запроса или скачайте программу-установщик по адресу [razer.com/synapse](https://razer.com/synapse).

---

## 5. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ RAZER AUDIO MIXER

### КНОПКИ ВЫКЛЮЧЕНИЯ КАНАЛОВ

Нажмите кнопку выключения канала, чтобы выключить звук соответствующего канала. Нажатая кнопка начнет светиться красным, показывая, что звук соответствующего канала выключен.

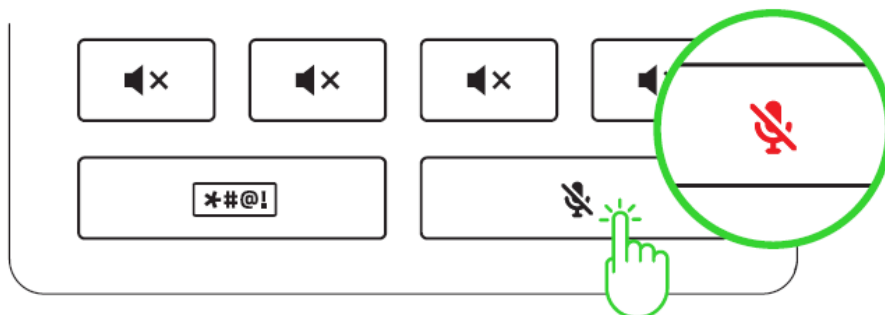
### КНОПКА ВЫКЛЮЧЕНИЯ МИКРОФОНА

#### Выключение микрофона

Нажмите кнопку выключения микрофона, чтобы выключить или включить микрофонный вход. Кнопка выключения микрофона начнет светиться красным, показывая, что звук микрофона выключен.

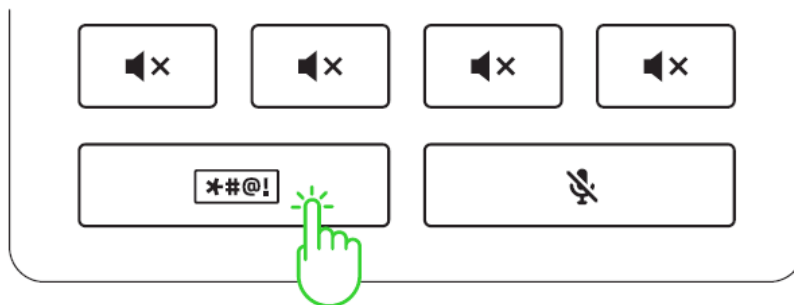
#### Применение эффекта «Эхо» к микрофону

Нажмите и удерживайте кнопку выключения микрофона, чтобы применить эффект «Эхо» к микрофонному входу.



### КНОПКА ЗАПИКИВАНИЯ

Нажмите и удерживайте кнопку записывания, чтобы немедленно выключить микрофонный вход и включить звук записывания.



## КНОПКА ФАНТОМНОГО ПИТАНИЯ 48 В

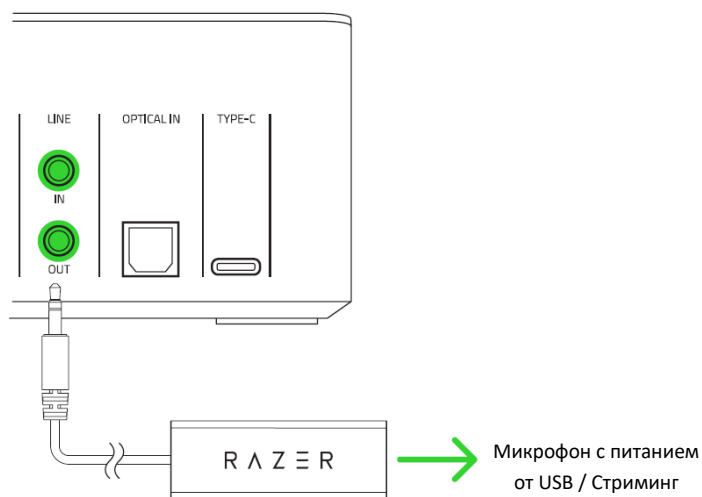
**ОСТОРОЖНО!** Во избежание повреждения устройства перед использованием этой функции убедитесь, что ваш XLR-микрофон поддерживает фантомное питание 48 В. Кроме того, всегда выключайте эту функцию, когда она не требуется.

Некоторым XLR-микрофонам требуется дополнительное внешнее питание для работы. Нажмите кнопку фантомного питания, чтобы включить эту функцию и подать фантомное питание на микрофонный вход XLR. Кнопка фантомного питания начнет светиться, показывая, что функция работает.

**i** Эту функцию также можно включить через Razer Synapse.

## ИЗОЛЯТОРЫ ЗЕМЛЯНОЙ ПЕТЛИ

Используйте изолятор земляной петли для устранения проблем с земляной петлей, возникающих в вашей установке, и предотвращения нежелательного шума или гула на устройствах, подключенных к линейному входу и линейному выходу.



## 6. НАСТРОЙКА RAZER AUDIO MIXER

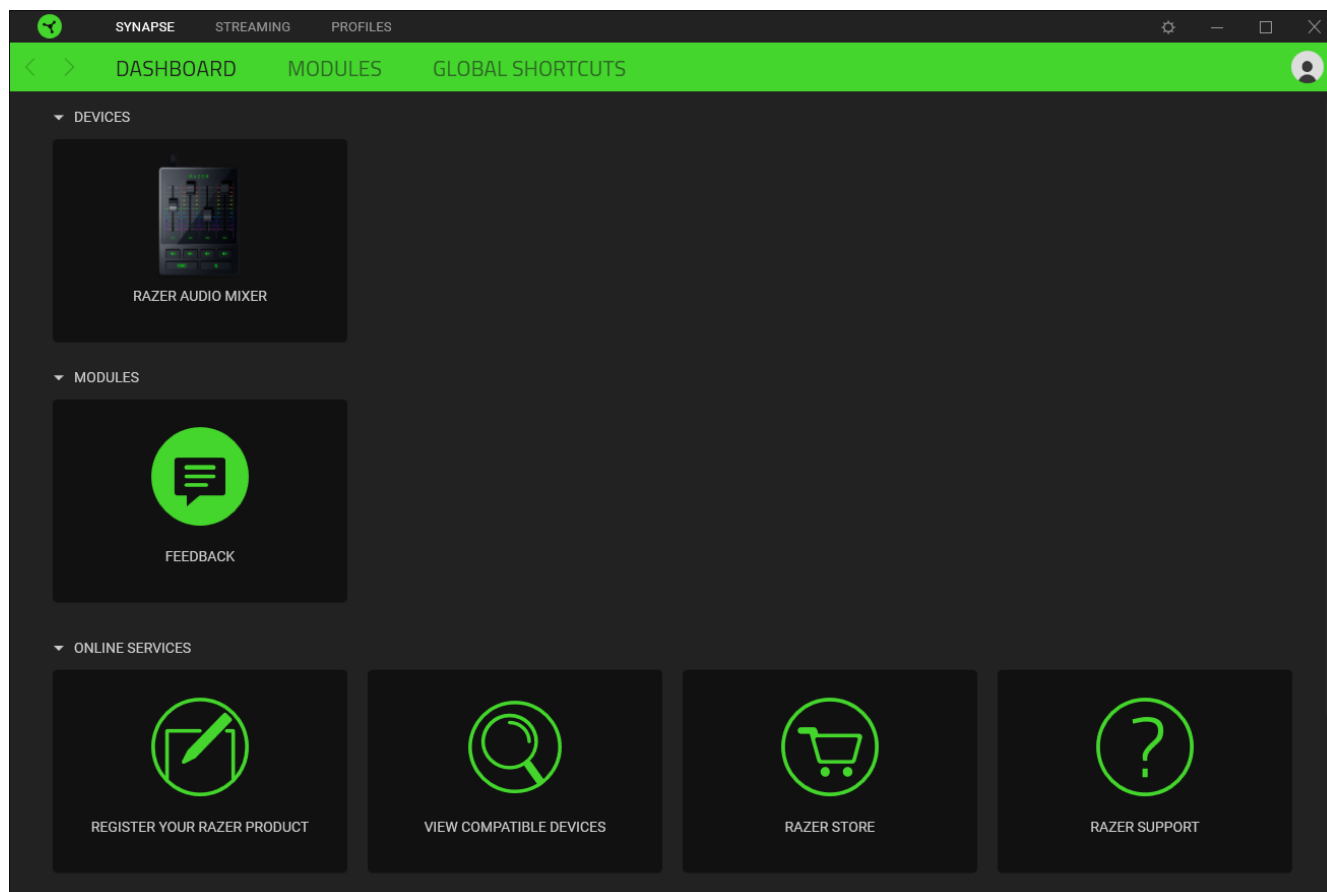
**i** Для установки приложения, скачивания обновлений и работы облачных функций требуется подключение к Интернету. Дополнительно рекомендуется зарегистрировать учетную запись Razer ID. Все перечисленные функции могут отличаться в зависимости от текущей версии ПО, подключенных устройств и поддерживаемых приложений и ПО.

### ВКЛАДКА SYNAPSE

Вкладка Synapse открывается по умолчанию при первом запуске приложения Razer Synapse. Эта вкладка позволяет переместиться на вложенную вкладку «Информационная панель».

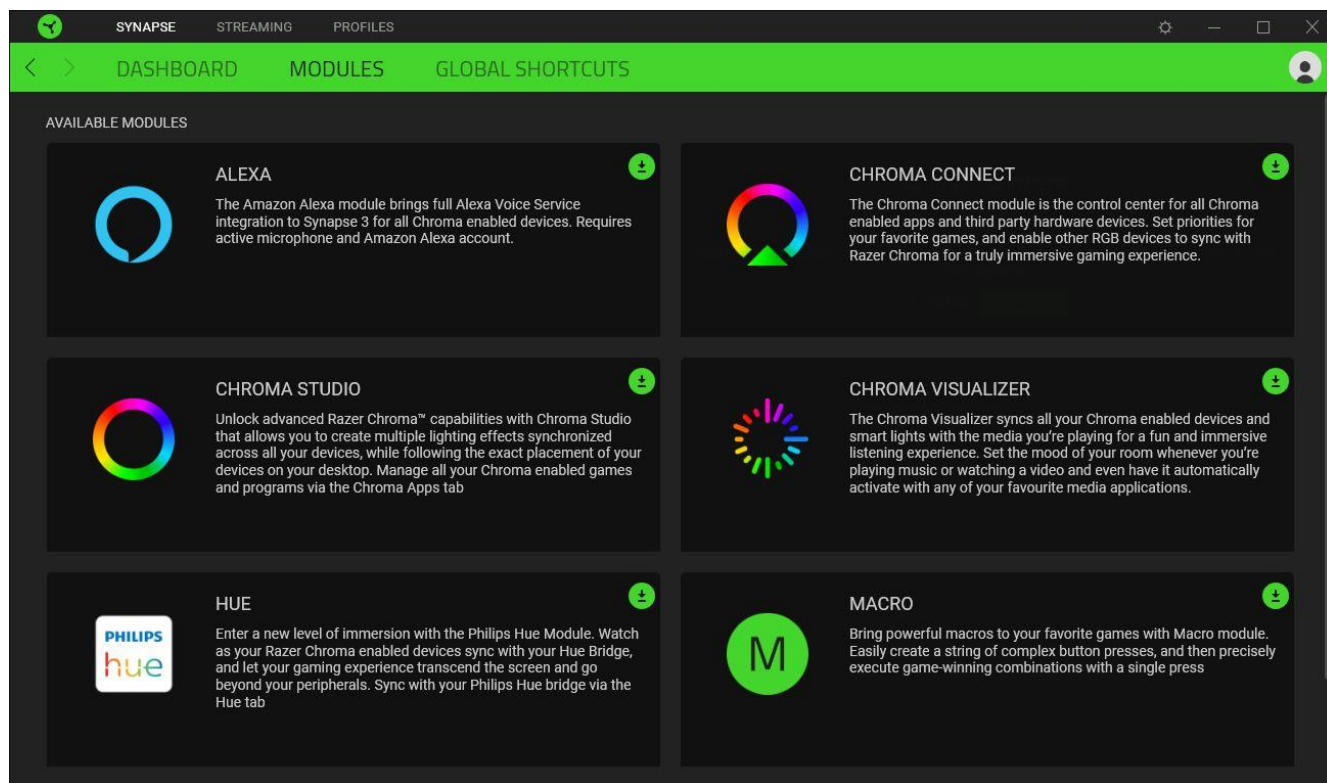
### Информационная панель

На вложенной вкладке «Информационная панель» представлена общая информация о приложении Razer Synapse. На ней можно получить доступ ко всем устройствам, модулям и онлайн-службам Razer.



## Модули

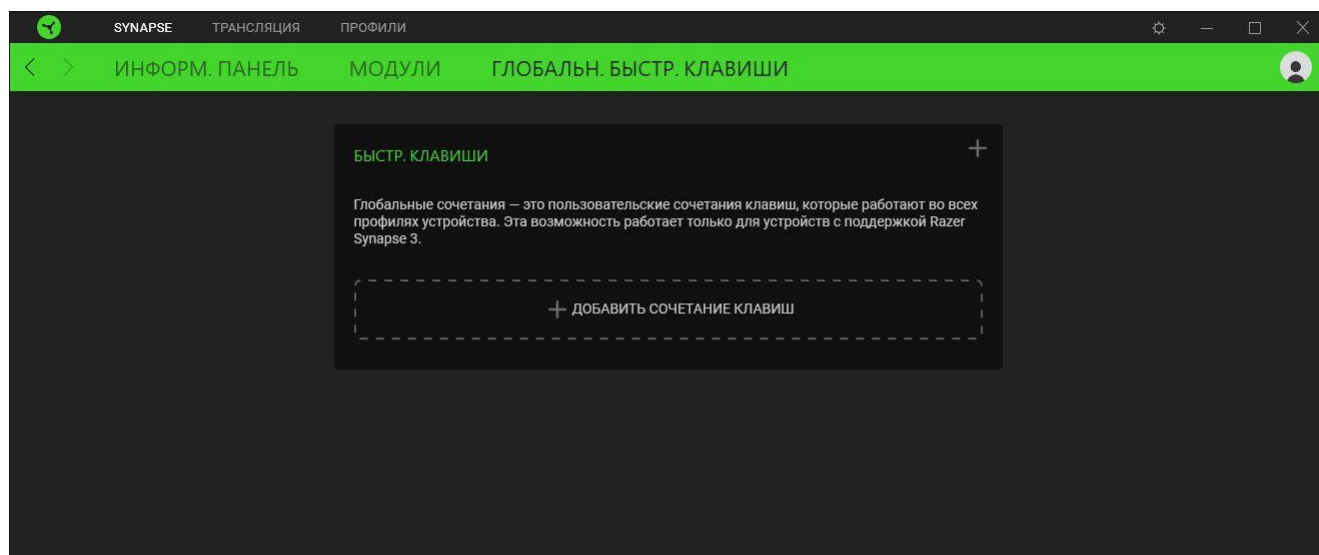
На вложенной вкладке «Модули» отображаются все установленные и доступные для установки модули.



## Глобальные сочетания клавиш

На этой вкладке можно привязывать операции или функции Razer Synapse к пользовательским сочетаниям клавиш для устройств с поддержкой Razer Synapse, при этом сочетания будут доступны во всех профилях устройств. [Подробнее о профилях](#)

**!** Распознается только ввод с устройств с поддержкой Razer Synapse.

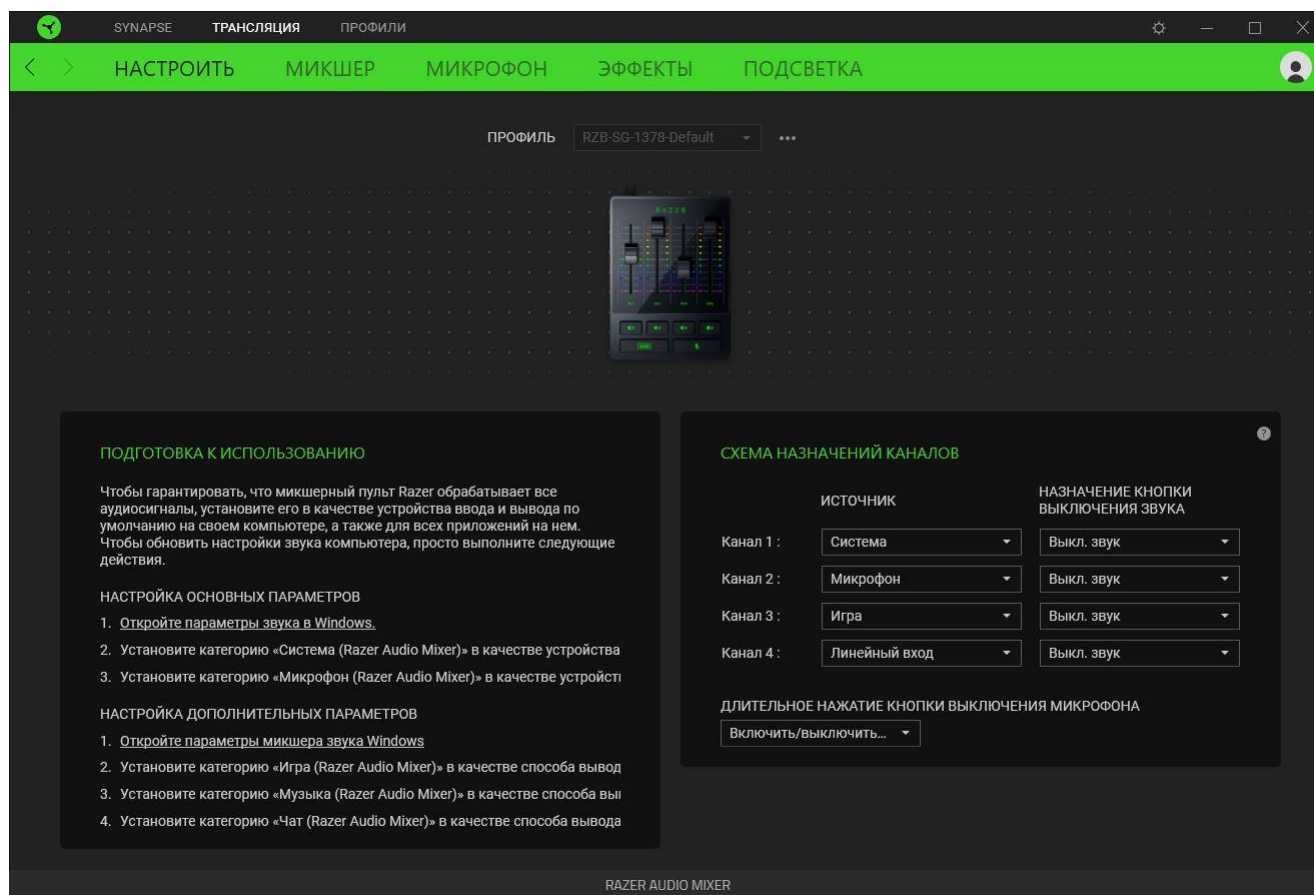


## ВКЛАДКА «ТРАНСЛЯЦИЯ»

Вкладка «Трансляция» является основной вкладкой для Razer Audio Mixer. На ней можно индивидуально настраивать эффекты подсветки устройства, контролировать и выводить виртуальные каналы, сопоставлять функции и кнопки, настраивать миксы каналов и получать доступ к дополнительным возможностям микрофона. Изменения, внесенные на этой вкладке, автоматически сохраняются в вашей системе и облачном хранилище.

### Настройка

Вложенная вкладка Настройка предназначена для настройки различных каналов, доступных в микшерном пульте Razer, после установки Razer Synapse. Здесь можно присвоить источники входного сигнала ползунковым регуляторам каналов, а также присвоить функции кнопкам выключения каналов и кнопке выключения микрофона.



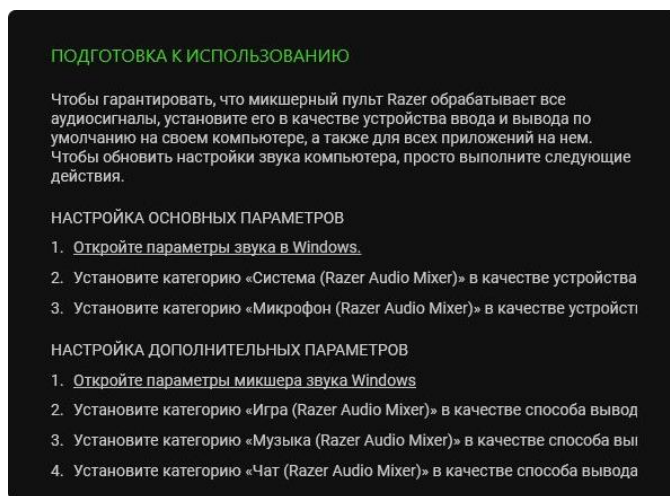
### Профиль

Профиль — это хранилище для всех настроек вашего устройства Razer. По умолчанию имя профиля задается на основе названия вашей системы. Чтобы добавить, импортировать, переименовать, дублировать, экспортировать или удалить профиль, нажмите соответствующую кнопку профиля «Прочее» ( ●●● ).



## Подготовка к использованию

Описываются действия по базовой и расширенной настройке, а также приведены ссылки, необходимые для подготовки Razer Audio Mixer к работе в вашей системе. Перейдите по ссылке **«Открыть параметры звука в Windows»**, чтобы настроить параметры звука вашей системы, например, выбрать устройства ввода и вывода по умолчанию. Кроме того, можно перейти по ссылке **«Откройте параметры микшера звука Windows»**, чтобы выводить сигнал из приложений на различные каналы.



## Сведения о виртуальных каналах

Операционная система Windows распознает каналы в качестве устройств ввода и вывода. После установки Razer Synapse становятся немедленно доступны следующие каналы.

<b>Входные каналы (устройство вывода)</b>	<b>Выходные каналы (устройство ввода)</b>
Игра	Микс трансляции
Музыка	Микрофон
Чат	Голосовой чат
Система (по умолчанию)	Консоль
	Линейный вход

## Назначение каналов приложениям

Вы можете выбирать, какие каналы будут использоваться определенными приложениями, назначая каналам устройства ввода и/или вывода этих приложений.

Вы также можете назначать каналам сразу группы приложений в соответствии с их назначением (например, все приложения для общения могут использовать устройства вывода и ввода «Чат» и «Голосовой чат» соответственно). Это позволит вам выполнять следующие действия.

- Настраивать каждый канал отдельно, включая все приложения, назначенные соответствующему каналу.
- Назначать каналы ползунковым регуляторам, чтобы регулировать громкость каналов с помощью физических регуляторов.

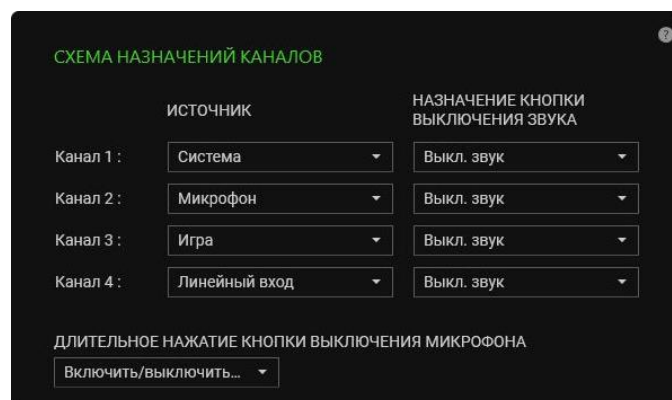
Чтобы назначить входной и/или выходной канал в качестве устройства вывода или ввода для желаемого приложения, выполните следующие действия.

1. Убедитесь, что соответствующее приложение запущено.
2. В Razer Synapse перейдите на вложенную вкладку **Настройка** и щелкните **Открыть параметры микшера звука Windows**.
3. Назначьте
  - устройство **вывода** приложения желаемому входному каналу (например, можно назначить Spotify каналу «Музыка», Skype — каналу «Чат»).
  - устройство **ввода** приложения желаемому выходному каналу (например, все приложения с функцией чата можно назначить каналу «Голосовой чат» либо «Линейный вход», если необходимо использовать подключение через линейный вход).
4. Повторите эти шаги для других приложений.

**ВАЖНО!** Некоторые приложения могут иметь встроенные функции, для которых также можно будет изменить используемое устройство ввода и вывода.

### Схема назначений каналов

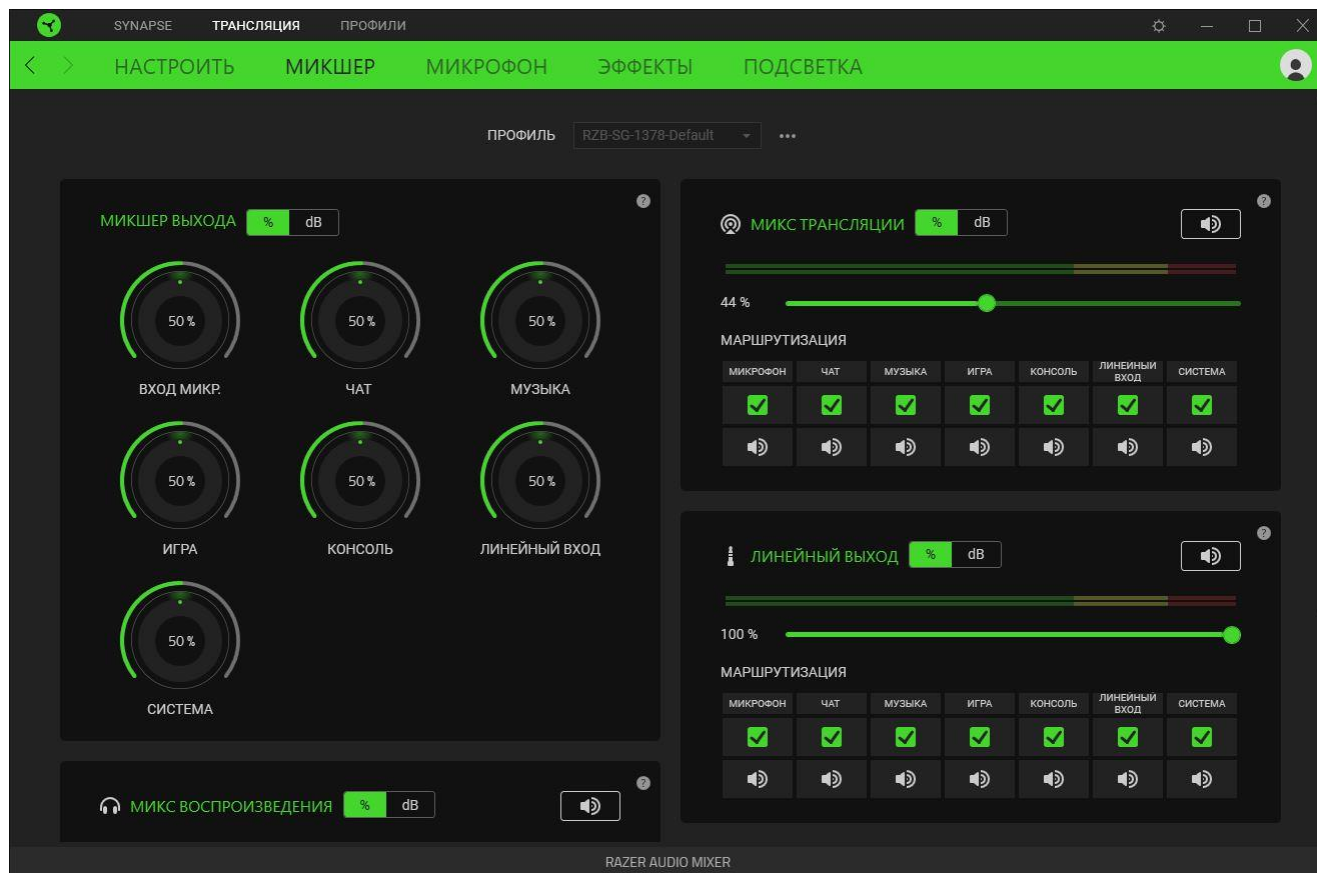
Здесь можно назначать источники входного сигнала ползунковым регуляторам каналов, а также выбирать функции кнопок выключения отдельных каналов и настраивать длительное нажатие кнопки выключения микрофона.



- **Источник.** Назначение каналов любым ползунковым регуляторам на микшерном пульте Razer. После назначения вы сможете управлять громкостью канала с помощью соответствующего физического ползункового регулятора канала.
  - ! *Чтобы управлять громкостью конкретных приложений, убедитесь, что канал настроен в качестве устройства вывода или ввода в желаемом приложении (например, в Spotify в качестве устройства вывода используется канал «Музыка»). После этого назначенный канал можно выбрать в раскрывающемся списке, например, присвоить каналу «Канал 4» канал «Музыка».*
- **Назначение кнопки выключения звука.** Выбор того, какой канал будет выключен после нажатия кнопки выключения соответствующего канала.
- **Длительное нажатие кнопки выключения микрофона.** Настройка функции, которая будет выполнена, когда вы нажмете и будете удерживать кнопку выключения микрофона. Можно выключить все или определенные каналы, включить/выключить эффекты микрофона и даже активировать нужную предустановку.
  - ! *По умолчанию длительное нажатие кнопки выключения микрофона включает/выключает эффект «Преобразователь голоса».*

## Микшер

Вложенная вкладка Микшер используется для выключения и регулировки громкости всех каналов по отдельности, а также для управления тем, какие каналы будут подавать в каждый микс каналов.



### Микшер выхода

Выключение или регулировка громкости определенных каналов. Единицы отображения громкости микшера выхода можно переключать с процентного значения на децибелы и обратно с помощью соответствующего переключателя.

### Миксы каналов


Микс каналов является результатом сведения ваших (желаемых) каналов. Вы можете выключать или регулировать громкость каждого микса каналов, а также выбирать, какие каналы будут слышны в миксе.

- **Микс воспроизведения.** Это микс каналов, который вы услышите через порт для наушников Razer Audio Mixer.
- **Микс трансляции.** Это микс каналов для используемых вами приложений для трансляций. Назначьте этот канал в качестве микрофона или устройства ввода в вашем

программном обеспечении для трансляций (например, OBS, Twitch, Streamlabs и т. д.), чтобы индивидуально настраивать громкость каждого канала с помощью Razer Synapse.

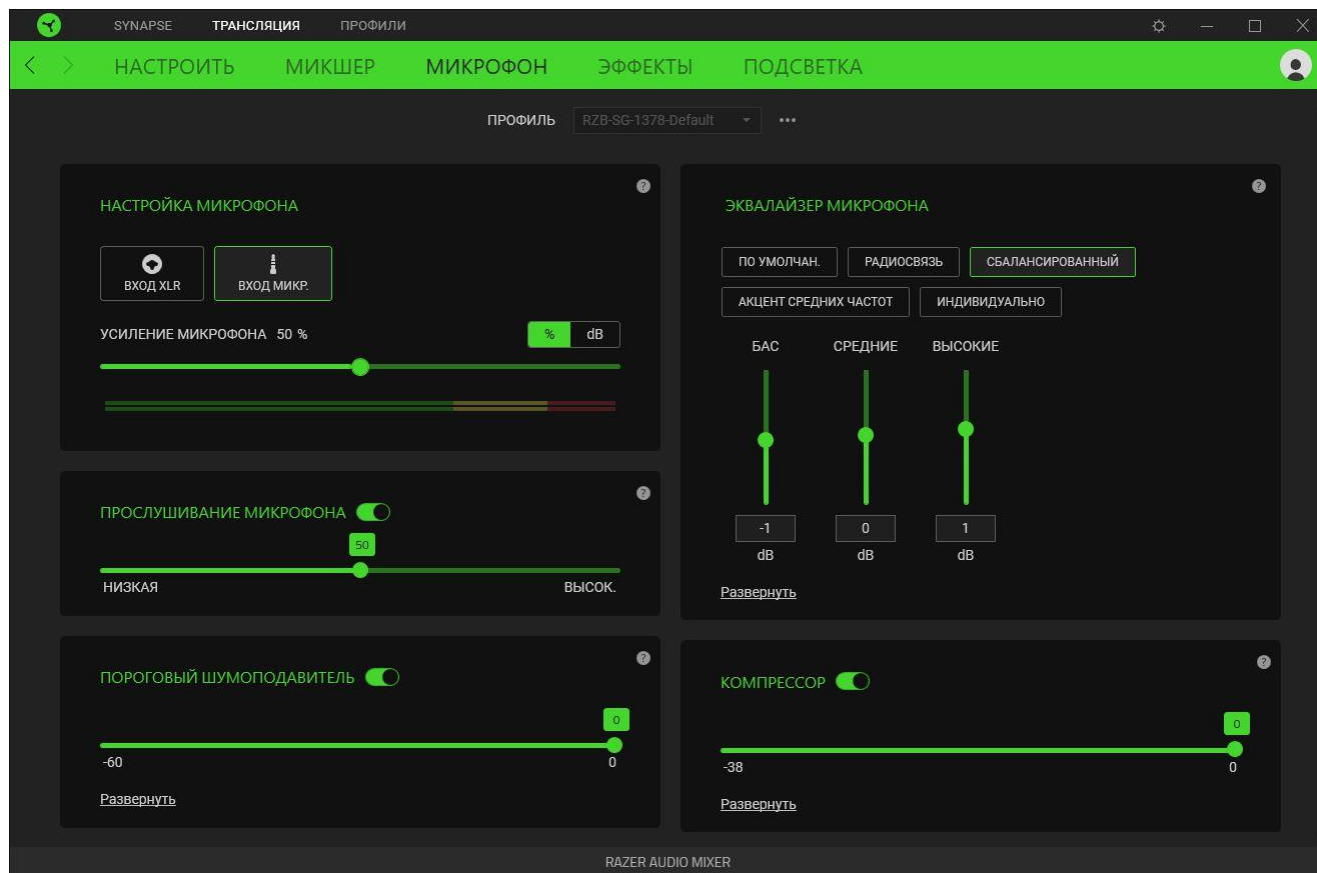
- **Линейный выход.** Это клон микса трансляции, который можно использовать для направления аудиосигнала с вашего игрового компьютера на выделенный компьютер для трансляций (если применимо) через линейный выход.
- **Голосовой чат** Это микс каналов для всех используемых вами приложений для общения.

Все миксы каналов имеют следующие элементы управления.

- **Переключатель отображения: процентное значение или децибелы.** Изменение способа отображения громкости соответствующего микса каналов.
- **Выключение микса (  ).** Выключение или включение соответствующего микса.
- **Ползунковый регулятор.** Регулировка громкости соответствующего микса.
- **Маршрутизация.** Выбор того, какие каналы входят в соответствующий микс.

## Микрофон

Вложенная вкладка «Микрофон» используется для настройки микрофонного подключения, установки или настройки предустановки эквалайзера микрофона, а также для настройки других функций, таких как подавление фонового шума и модуляция входного сигнала микрофона.



### Настройка микрофона

Настройте Razer Audio Mixer для использования микрофонного входа XLR или микрофонного порта для ввода сигнала с микрофона и настройте чувствительность микрофона с помощью ползунка усиления микрофона. Единицы отображения усиления микрофона можно переключать с процентного значения на децибелы и обратно с помощью соответствующего переключателя.

### Фантомное питание (48 В)

Доступно только при подключении XLR-микрофона. Включите эту функцию для передачи дополнительного фантомного питания на используемый XLR-микрофон.

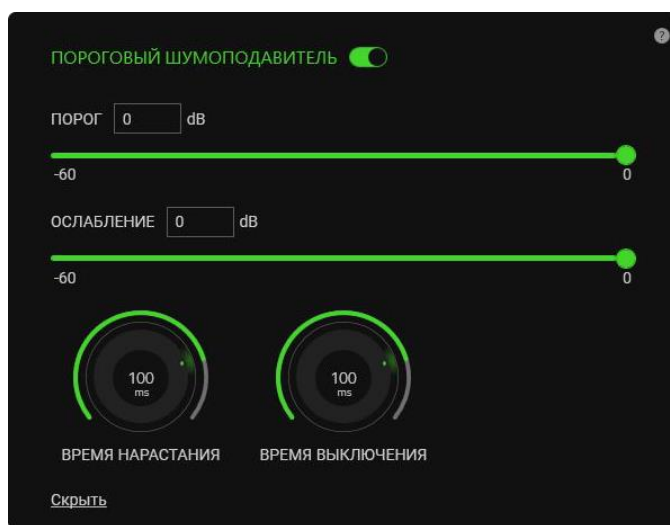
**ОСТОРОЖНО! Во избежание повреждения устройства перед включением этой функции убедитесь, что ваш XLR-микрофон поддерживает фантомное питание 48 В. Кроме того, всегда выключайте эту функцию, когда она не требуется.**

### Прослушивание микрофона

Включите эту функцию, чтобы прослушивать через гарнитуру необработанный аудиосигнал с подключенного микрофона, с дополнительной возможностью увеличения или уменьшения громкости прослушивания.

### Пороговый шумоподавитель

Управляйте уровнем входного сигнала микрофона, чтобы полностью изолировать голос от фоновых шумов. Отрегулируйте положение ползунков, чтобы настроить пороговое значение и ослабить (или полностью выключить) звук, уровень которого ниже порогового.

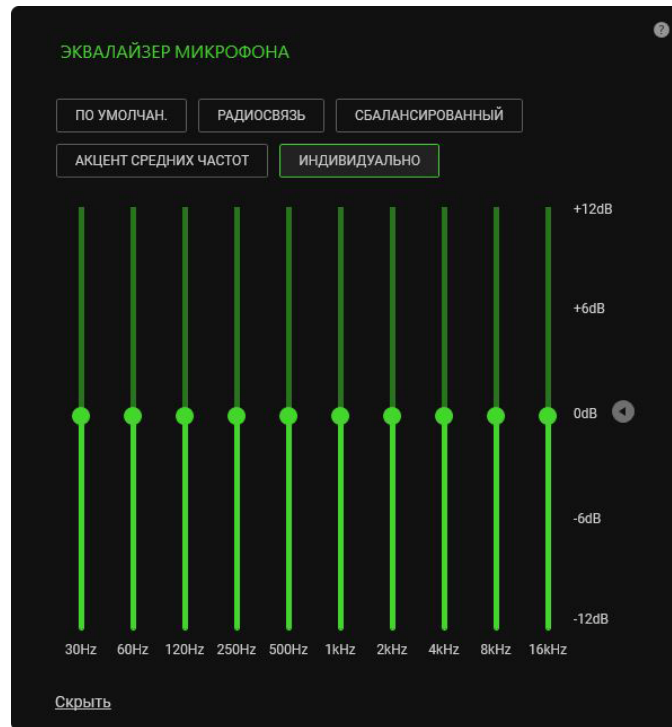


Раскройте пункт «Пороговый шумоподавитель», чтобы настроить следующие параметры.

- **Порог.** Определяет момент активации порогового шумоподавителя. Если уровень сигнала ниже порогового, пороговый шумоподавитель активируется и ослабит или выключит звук.
- **Ослабление.** Определяет степень ослабления звука, если уровень входного сигнала микрофона ниже порогового.
- **Время нарастания.** Определяет, насколько быстро пороговый шумоподавитель будет активироваться, если уровень входного сигнала микрофона ниже порогового.
- **Время выключения.** Определяет, насколько быстро будет снижаться или выключаться уровень входного сигнала микрофона.

## Эквалайзер микрофона

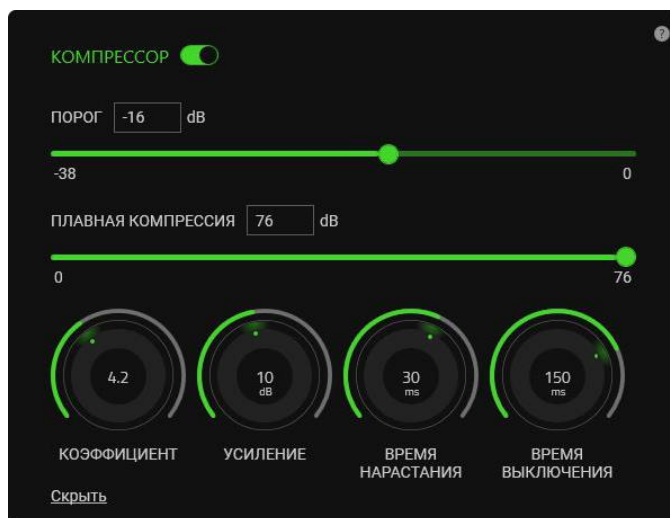
Выберите любую из доступных предустановок эквалайзера микрофона, наиболее подходящую для вас. Раскройте пункт «Эквалайзер микрофона», чтобы вручную настроить любую предустановку, после чего она будет автоматически сохранена под названием Пользовательская.





## Компрессор

Настройка устройства для модулирования уровня входного сигнала микрофона, чтобы снизить его громкость, если она становится слишком высокой. Отрегулируйте положение ползунков, чтобы настроить пороговое значение и ослабить (или полностью выключить) звук, уровень которого выше порогового.

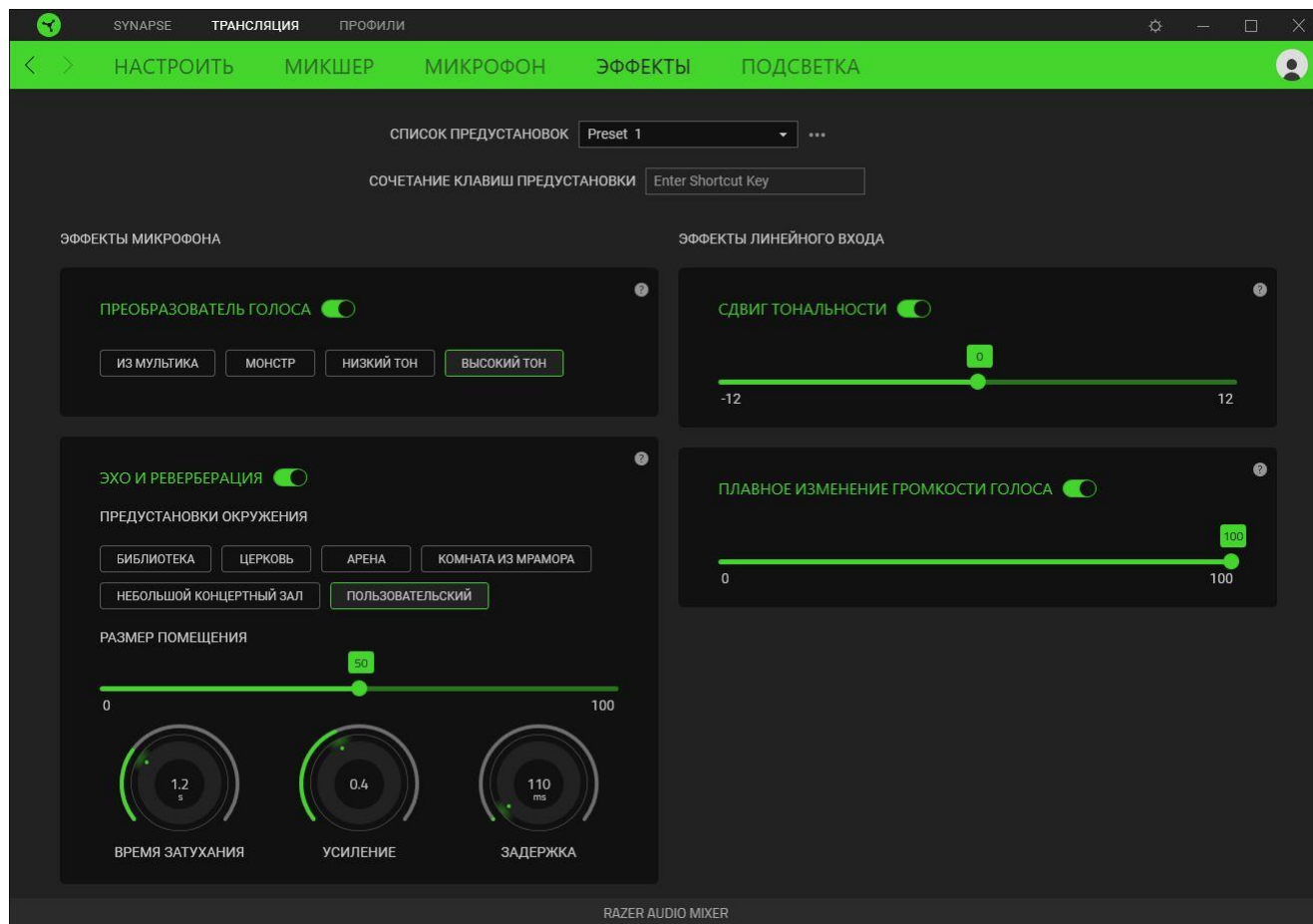


Раскройте пункт «Компрессор», чтобы настроить следующие параметры.

- **Порог.** Определяет момент срабатывания компрессора. Если уровень сигнала выше порогового, компрессор активируется и ослабит или выключит звук.
- **Плавная компрессия.** Определяет, насколько сильно будет снижаться громкость сигнала.
- **Коэффициент.** Определяет силу компрессии.
- **Усиление.** Увеличивает громкость обработанного выходного сигнала для сохранения его отчетливости даже после компрессии.
- **Время нарастания.** Определяет, насколько быстро компрессор будет срабатывать, если уровень входного сигнала микрофона выше порогового.
- **Время выключения.** Определяет, насколько быстро будет происходить компрессия входного сигнала микрофона.

## Эффекты

Используйте вложенную вкладку «Эффекты», чтобы применять эффекты к микрофонному или линейному входу.



### Список предустановок

Здесь хранятся ваши предустановки. Чтобы добавить, переименовать, дублировать, экспортировать или удалить предустановку, нажмите соответствующую кнопку предустановки «Прочее» (•••). Чтобы назначить сочетание клавиш любой предустановке, щелкните поле «Сочетание клавиш предустановки» и введите желаемое сочетание для активной предустановки.

### Преобразователь голоса

Включите этот параметр, чтобы в реальном времени применять эффект преобразования голоса к сигналу микрофона, используя одну из предустановок.

### Эхо и реверберация

Включите этот параметр, чтобы применить эффект искусственного окружения к сигналу микрофона, используя одну из предустановок окружения. Сделанные вручную изменения любой предустановки сохраняются в предустановке окружения «Пользовательская».

- **Размер помещения.** Определяет, как долго отраженный звук будет слышно в искусственном окружении.
- **Время затухания.** Определяет, как долго будет слышно эхо.
- **Усиление.** Определяет громкость эха.
- **Задержка.** Определяет, как быстро появится эхо.

### *Сдвиг тональности*

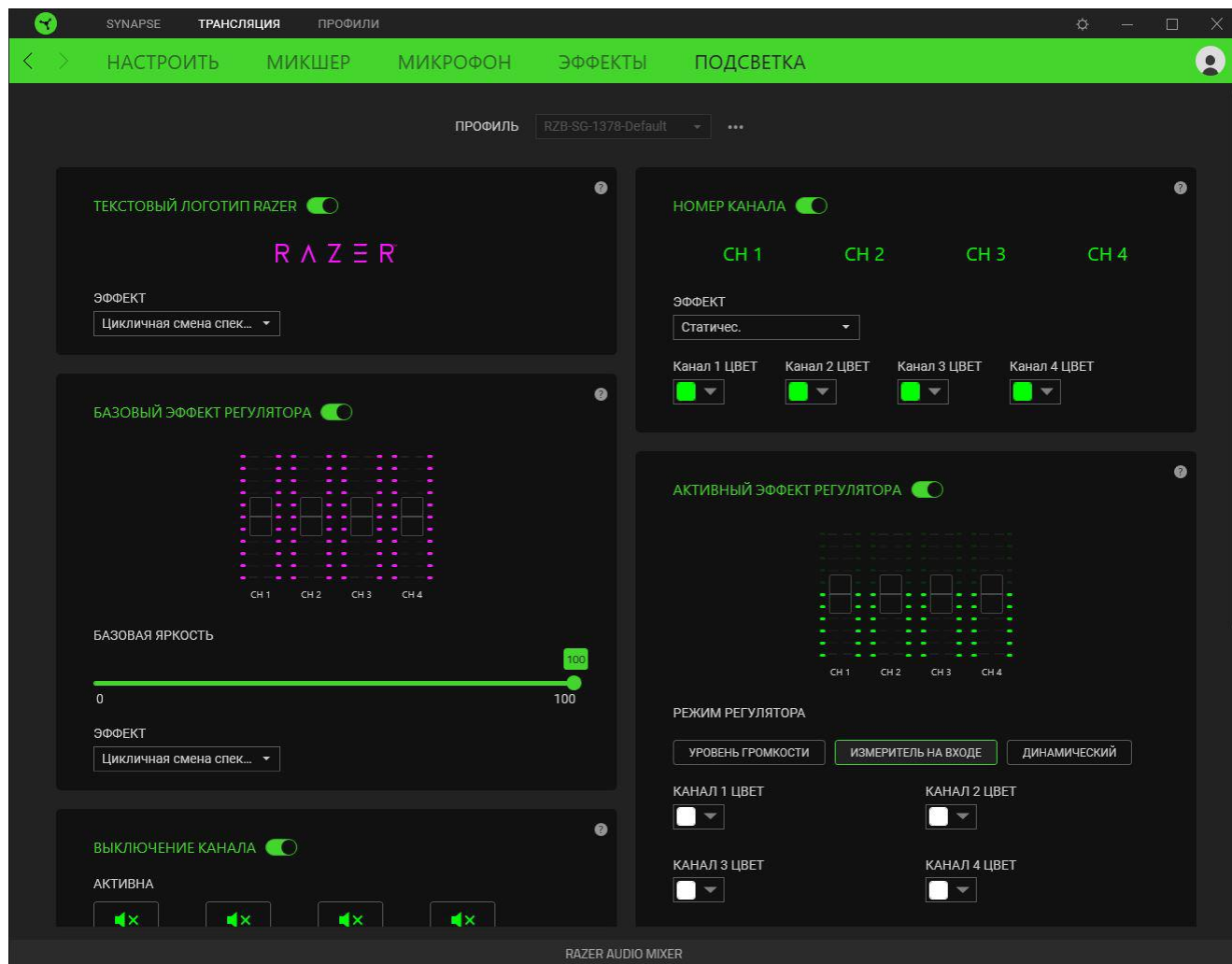
Включите этот параметр, чтобы с помощью ползунка регулировать высоту и темп звука любого аудиосигнала, поступающего на линейный вход.

### *Плавное изменение громкости голоса*

Включите этот параметр, чтобы с помощью ползунка изолировать или уменьшить громкость любого голоса, обнаруженного в сигнале линейного входа.

## Подсветка




Вложенная вкладка «Подсветка» позволяет настраивать параметры подсветки вашего устройства Razer.



## Эффекты

Вы можете применять следующие эффекты подсветки к различным зонам вашего устройства.

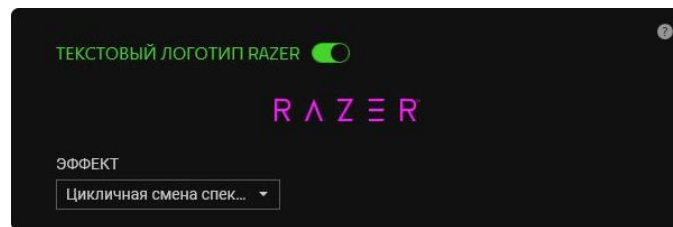
	Название	Описание	Как настроить
	Дыхание*	Подсветка загорается и угасает выбранным цветом (или цветами)	Выберите один или два цвета подсветки либо установите случайный выбор цвета
	Пламя*	Светодиоды загораются теплыми цветами, имитирующими движение пламени	Дополнительная настройка не требуется
	Циклическая смена цветов*	Непрерывное циклическое изменение цвета подсветки во всем спектре 16,8 млн оттенков	Дополнительная настройка не требуется

	Статическая	Индикаторы светятся выбранным цветом	Выберите цвет
	Волна*	Эффект подсветки последовательно меняется в выбранном направлении	Выберите направление движения волны: слева направо или справа налево
	Вращение*	Подсветка вращается в выбранном направлении с использованием спектра цветов по умолчанию	Выберите направление против часовой стрелки или по часовой стрелке

*\*Доступен только для некоторых зон устройства.*

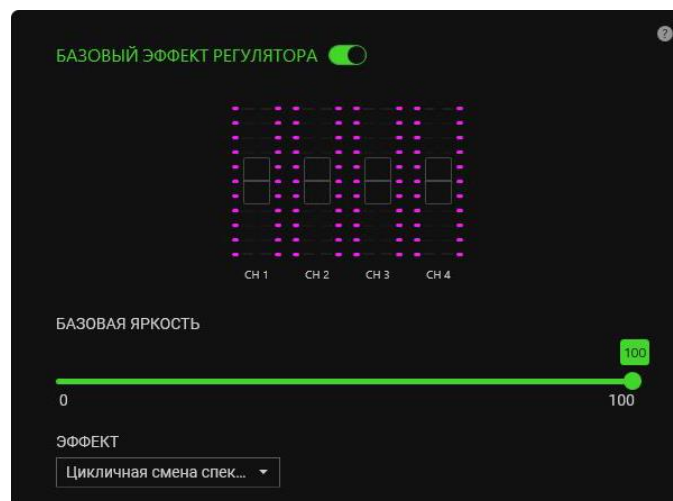
### Текстовый логотип Razer

Включите этот параметр, чтобы применить любой доступный эффект подсветки к текстовому логотипу Razer, или выключите параметр, чтобы выключить подсветку логотипа.



### Базовый эффект регулятора

Включите этот параметр, чтобы настроить базовый эффект подсветки для индикаторов ползунковых регуляторов каналов. Здесь можно увеличить/уменьшить яркость базовой подсветки с помощью ползунка «Базовая яркость», а также применить к этой зоне любой доступный эффект подсветки.



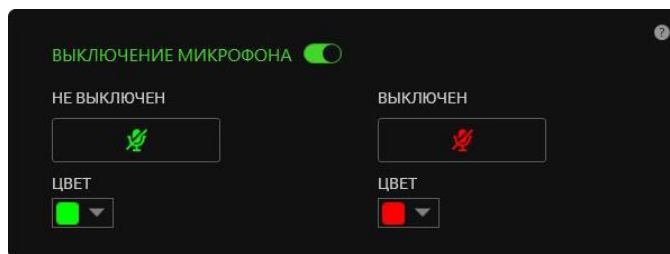
### Выключение канала

Когда этот параметр включен, с помощью него можно изменить цвет каждой кнопки выключения канала, когда соответствующий канал активен, а также задать цвет для всех кнопок, когда звук выключен. Кроме того, можно выключить подсветку кнопки выключения канала.



### Выключение микрофона

Включите этот параметр, чтобы задать цвет кнопки выключения микрофона, когда звук микрофона выключен и не выключен, или выключите этот параметр, чтобы выключить подсветку кнопки.



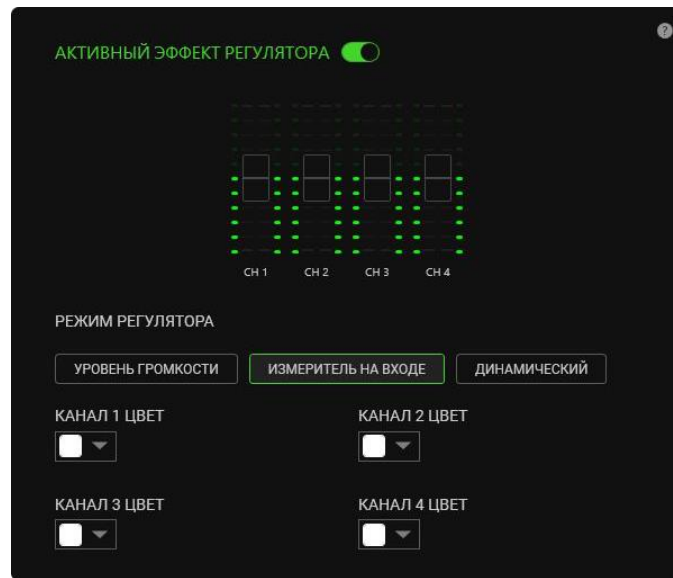
### Номер канала

Включите этот параметр, чтобы настроить подсветку номеров каналов на устройстве, или выключите его, чтобы выключить подсветку.



### Активный эффект регулятора

Включите этот параметр, чтобы настроить активный эффект подсветки ползунковых регуляторов каналов в соответствии с режимом регулятора.



### Режим регулятора

Определяет, как эффект подсветки будет отображаться на всех ползунковых регуляторах каналов.

- **Уровень громкости.** В качестве активного эффекта подсветки ползунковых регуляторов будет выступать текущий уровень громкости назначенных им каналов.
- **Измеритель на входе.** Ползунковые регуляторы будут подсвечиваться в соответствии с уровнем аудиосигнала назначенных им каналов.
- **Динамический.** Ползунковые регуляторы будут использовать режим «Измеритель на входе», когда в назначенных им каналах будет воспроизводиться звук. Если звука в канале нет, будет использоваться режим «Уровень громкости».

### Кнопка записывания

Включите этот параметр, чтобы изменить цвет кнопки записывания, когда она активна или неактивна. Кроме того, с помощью ползунка яркости можно настроить яркость кнопки записывания, когда она неактивна.



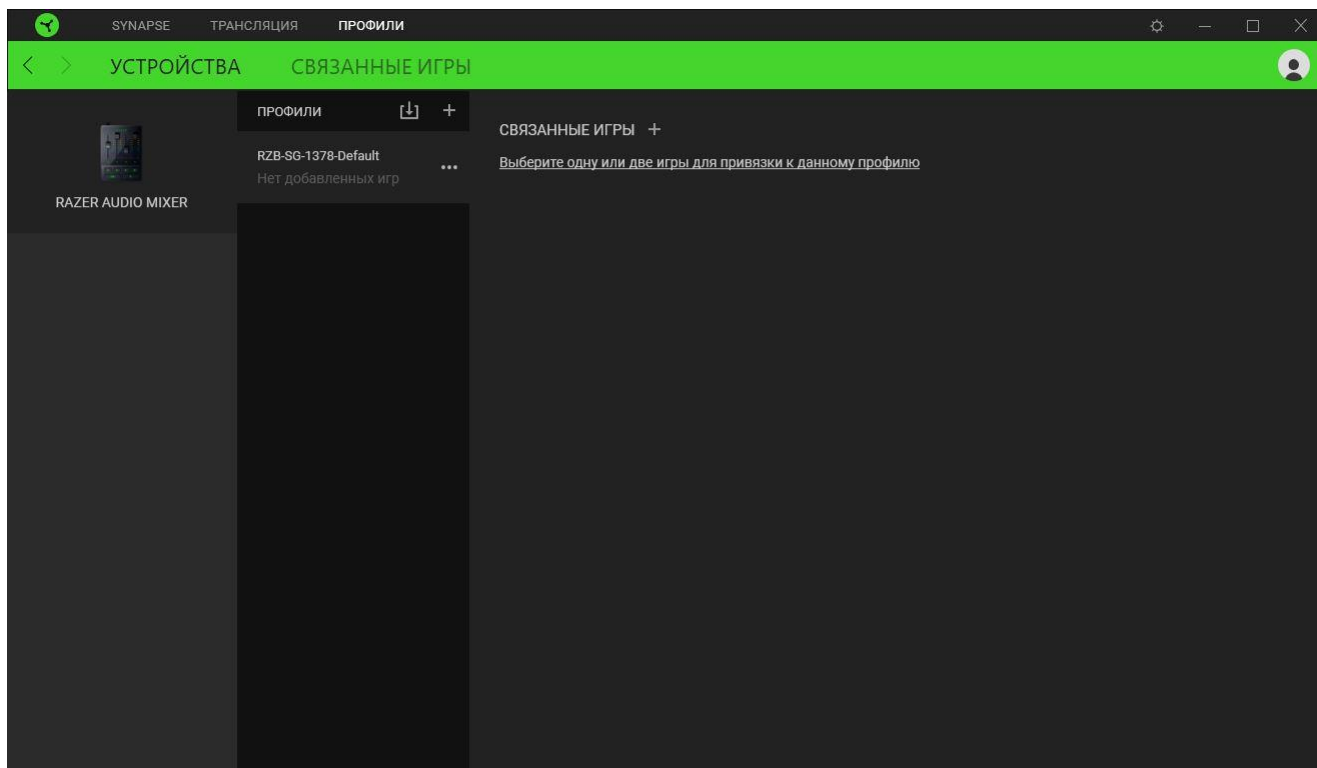





## ВКЛАДКА «ПРОФИЛИ»

Вкладка «Профили» позволяет удобно управлять всеми вашими профилями и связывать их с вашими играми и приложениями.

### Устройства

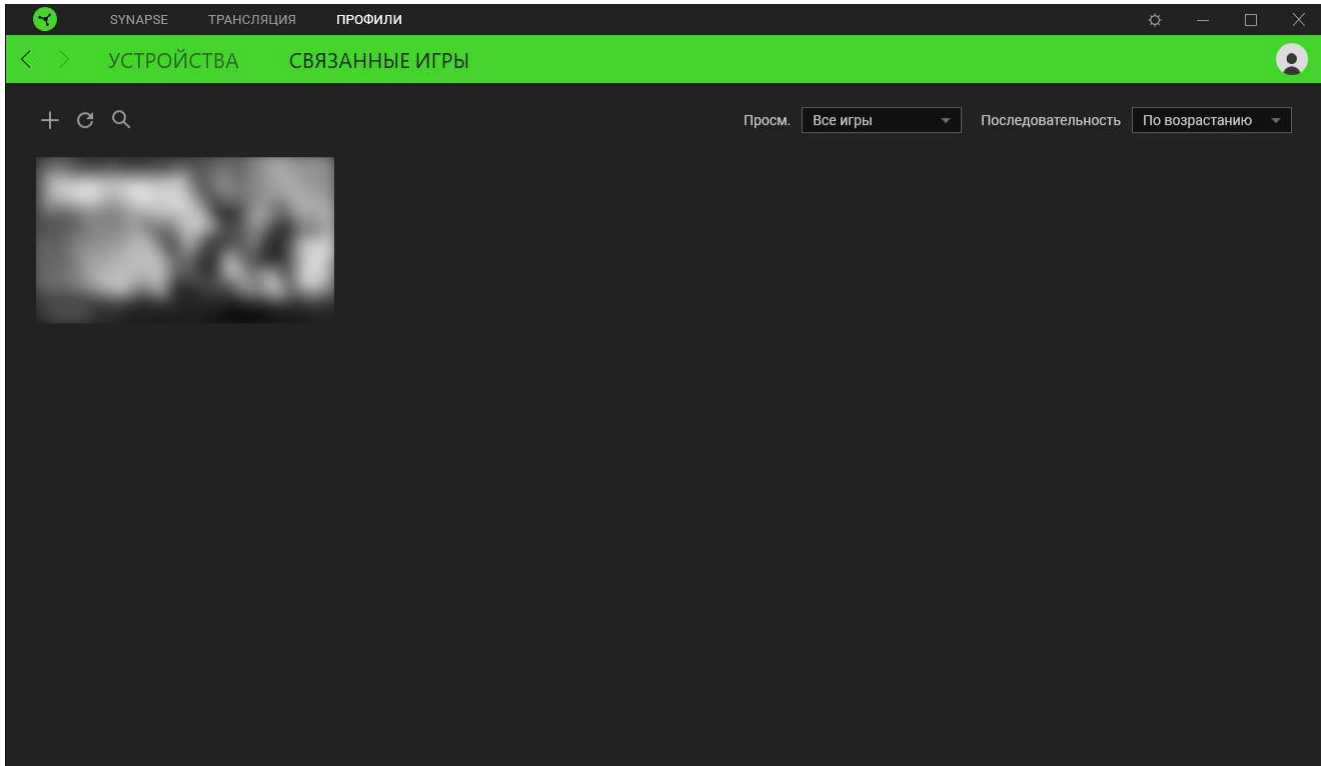
С помощью вложенной вкладки «Устройства» можно посмотреть, какое из устройств Razer использует конкретный профиль.



Вы можете импортировать Профили / Эффекты Chroma из компьютера или облака с помощью кнопки «Импорт» (  ), либо создать профили в выбранном устройстве или новые Эффекты Chroma для определенных игр с помощью кнопки «Добавить» (  ). После связывания можно нажать кнопку «Прочее» (  ) соответствующего эффекта Chroma или устройства, чтобы выбрать необходимый эффект Chroma или профиль устройства. Каждый профиль/Эффекты Chroma можно настроить на автоматическую активацию при запуске какого-либо приложения с помощью настройки «Связать с играми».


## Связанные игры

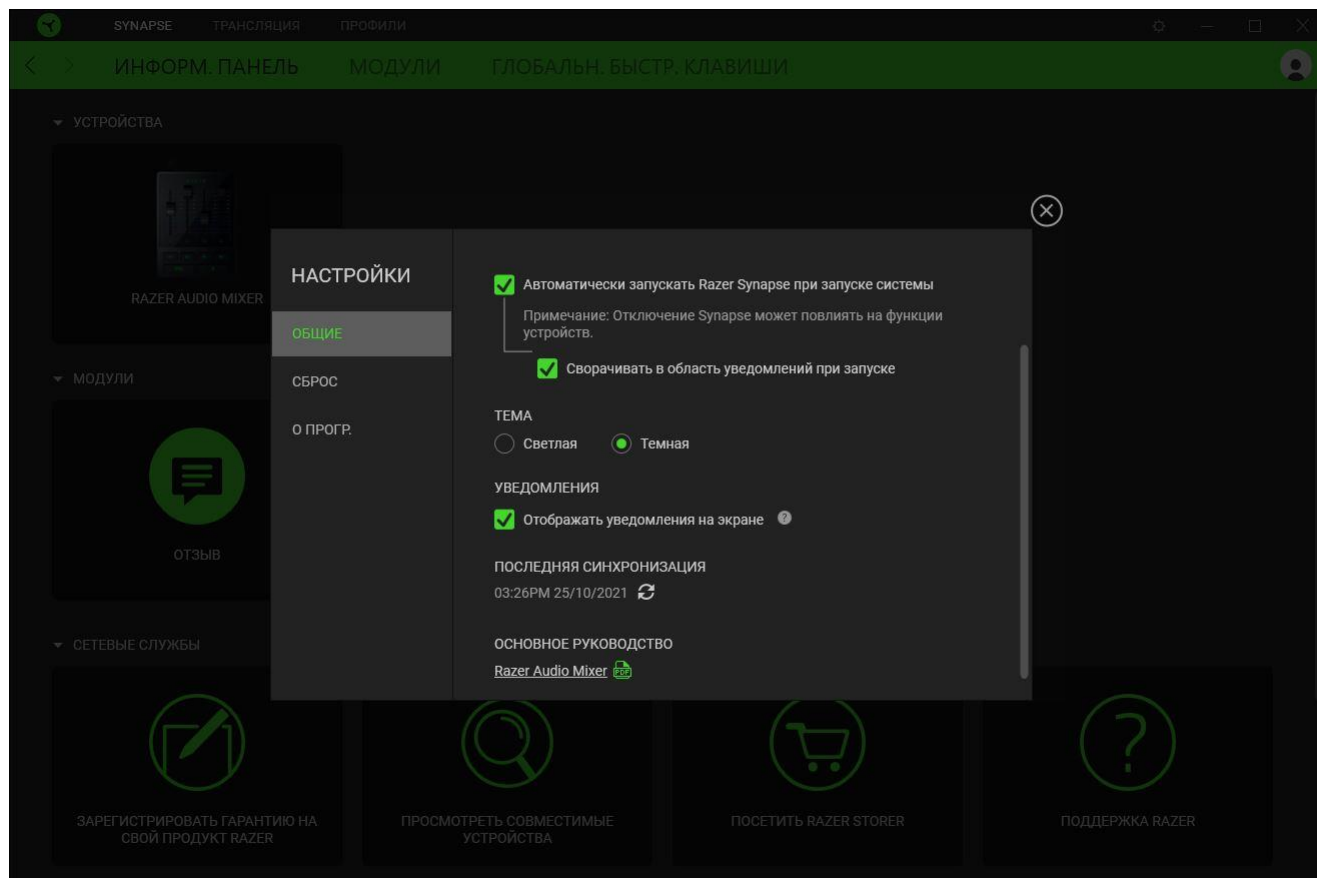
Вложенная вкладка «Связанные игры» обеспечивает гибкость при добавлении игр, просмотре периферийных устройств, связанных с играми, или поиске добавленных игр. Также можно сортировать игры по алфавиту, времени запуска или частоте запуска. Добавленные игры будут по-прежнему здесь перечислены, даже если они не связаны с устройством Razer.




Чтобы связать игру с подключенным устройством Razer, просто щелкните игру в списке, а затем перейдите по ссылке «Выбрать устройство и его профиль для автоматического запуска во время игры», чтобы выбрать устройство Razer для связывания. После связывания можно нажать кнопку «Прочее» (•••) соответствующего привязанного устройства, чтобы выбрать необходимый профиль устройства.

## ОКНО «НАСТРОЙКИ»

Окно «Настройки» можно открыть, нажав кнопку (  ) в Razer Synapse. В этом окне можно настраивать поведение устройства при запуске и отображать язык, используемый Razer Synapse, просматривать основное руководство для устройства Razer или выполнять сброс к заводским настройкам для любого подключенного устройства Razer.




### Вкладка «Общие»

На вкладке «Общие» (вкладка по умолчанию) можно изменить язык интерфейса программного обеспечения, поведение при запуске и тему, а также посмотреть основное руководство для всех подключенных устройств Razer. Кроме того, можно вручную синхронизировать профили с облаком (  ) или посмотреть основное руководство по всем подсоединенным устройствам Razer и установленным модулям.

### Вкладка «Сброс»

Вкладка «Сброс» сбрасывает параметры любого подключенного устройства Razer к заводским настройкам и/или сбрасывает настройки справки по Razer Synapse для повторного ознакомления с новыми возможностями Razer Synapse при следующем запуске приложения.

 При сбросе параметров устройства Razer все профили для выбранного устройства и все профили в его встроенной памяти будут удалены.

### **Вкладка «О программе»**

Вкладка «О программе» отображает краткую информацию о ПО, положение об авторских правах, а также актуальные ссылки на условия использования ПО. В этой вкладке можно также проверить обновления ПО или получить быстрый доступ к сообществам Razer.

---

## 7. БЕЗОПАСНОСТЬ И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

### ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

Для обеспечения максимальной безопасности при использовании Razer Audio Mixer рекомендуется следовать приведенным ниже рекомендациям.

- Если при работе с устройством возникли неполадки, которые не удалось устранить с помощью рекомендуемых действий, отключите устройство и позвоните на горячую линию Razer или посетите веб-сайт [support.razer.com](https://support.razer.com) для получения технической поддержки. Не пытайтесь выполнять обслуживание или ремонт устройства самостоятельно.
- Не разбирайте устройство. Не используйте устройство при нестандартной токовой нагрузке. Это приведет к прекращению действия гарантии.
- Используйте это устройство только с совместимыми устройствами. Ознакомьтесь с руководством своего устройства, чтобы узнать, поддерживает ли оно функции этого изделия. Razer не несет ответственности за любые повреждения каких бы то ни было устройств в результате использования Razer Audio Mixer.
- Не кладите никакие тяжелые предметы на устройство.
- Не используйте и не устанавливайте устройство рядом с источником тепла, открытым пламенем и прочими горячими поверхностями, такими как радиаторы, кухонные плиты, камины и свечи. Не устанавливайте устройство около воды, источника влаги или влажных поверхностей.
- При подключении внешних устройств заранее спланируйте прокладку кабелей. Не наступайте на подключенные кабели и не сгибайте их, особенно около разъемов, электрических розеток или в месте их выхода.
- При отсоединении любых подключенных устройств и/или кабелей всегда тяните за штепсели или за разъемы. Не тяните кабель с силой.
- Все работы по обслуживанию должны выполняться квалифицированным персоналом. Это необходимо, если устройство каким-то образом повреждено, например, на устройство пролита жидкость или на него упал предмет, устройство подверглось воздействию дождя или влаги, устройство не работает нормально или его уронили.
- Не допускайте контакта устройства и его компонентов с жидкостью или влагой. Пользуйтесь устройством и его компонентами только в разрешенном диапазоне температур: от 0 °C до 40 °C. Если температура выйдет за пределы этого диапазона, выключите устройство, отсоедините его и дождитесь, когда температура установится на допустимом уровне.

## **ОБСЛУЖИВАНИЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ**

Для поддержания Razer Audio Mixer в рабочем состоянии требуется минимальное техническое обслуживание. Во избежание скопления грязи рекомендуется раз в месяц отключать устройство и очищать его мягкой тканью или ватным диском. Не используйте мыло или агрессивные моющие средства.

---

## 8. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

### **АВТОРСКИЕ ПРАВА И ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ**

© Razer Inc. 2022 г. Все права защищены. Razer, девиз «For Gamers. By Gamers», «Razer Chroma», логотип с изображением трехголовой змеи и логотип Razer являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Razer Inc. или ее дочерних компаний в США и других странах. Все остальные товарные знаки принадлежат соответствующим владельцам.

Windows and the Windows logo are trademarks or registered trademarks of the Microsoft group of companies.

Компания Razer Inc. (“Razer”) может иметь авторские права, товарные знаки, секреты производства, патенты, заявки на патенты или иные имущественные права интеллектуального характера (зарегистрированные или незарегистрированные) в отношении описываемой продукции в этом руководстве. Данное основное руководство не представляет собой лицензию на любые из указанных авторских прав, товарные знаки, патенты или другие права интеллектуальной собственности. Продукт Razer Audio Mixer («Продукт») может отличаться от его изображений на упаковке или в иных случаях. Компания Razer не несет ответственности за подобные отличия или за любые опечатки, которые могут встретиться. Вся содержащаяся в документе информация может быть изменена в любое время без предварительного уведомления.

### **ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ НА ПРОДУКТ**

Самые новые действующие условия ограниченной гарантии на продукт приведены на сайте [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty).

### **ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ**

Ни в каких случаях компания Razer не несет ответственности за упущенную выгоду, утраченную информацию или данные, а также за любой специальный, случайный, прямой или косвенный ущерб, нанесенный любым способом при распространении, продаже, перепродаже, использовании или невозможности использования Продукта. Ни при каких обстоятельствах компания Razer не несет ответственности за расходы, превышающие розничную стоимость Продукта.

## **ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ**

Данные условия должны регулироваться и толковаться в соответствии с местным законодательством, действующим на территории, где был куплен Продукт. Если любое из этих условий будет признано неверным или неосуществимым, это условие (в зависимости от того, насколько оно будет признано неверным или неосуществимым) будет считаться отдельным и не затрагивающим законную силу остальных условий. Компания Razer сохраняет за собой право внесения изменений в какое-либо условие в любое время без предварительного