

ZET GAMING

BLADE PRO

Руководство по эксплуатации

Уважаемый покупатель!

Спасибо за Ваше доверие!

Наша команда всецело разделяет Вашу страсть к компьютерным играм, именно поэтому мы прилагаем все усилия, чтобы Ваш игровой опыт стал незабываемым с нашими аксессуарами для геймеров.

Новых побед и самых ярких впечатлений!

Клавиатура – это устройство ввода, предназначенное для набора текста и отдачи команд компьютеру.

Технические характеристики

- Модель: ZG-FL-B87Red-PBT-Mint
- RGB-подсветка с возможностью детальной настройки с помощью ПО
- Механические переключатели Kailh Red
- PBT кейкапы
- Ресурс переключателей: до 70 миллионов нажатий
- Металлическое основание
- 14 режимов подсветки + 1 пользовательский
- Технология Anti-ghosting
- USB-кабель: 1,8 м, в оплётке
- Габариты: 355x127x37 мм
- Совместимость: Windows
- Торговая марка: ZET GAMING

Расшифровка сокращённых названий клавиш

PS: Print Screen

SL: Scroll Lock

PB: Pause/Break

INS: Insert

HM: Home

PU: Page Up

DEL: Delete

PD: Page Down

NUM: Num Lock

Режим выборочной подсветки клавиш (Design It Yourself)

Создавайте собственный режим подсветки, выберите, какие клавиши будут подсвечиваться.

1. Для этого нажмите **FN+BACKSPACE (DIY)**, и Вы увидите, что клавиши будут не подсвечены.
2. Нажмите **FN+END (DIY)** для входа в режим редактирования.

3. Далее все клавиши, которые Вы нажмете, будут постоянно подсвечиваться. Каждое повторное нажатие клавиши будет изменять ее цвет. После 10 последовательных нажатий подсветка клавиши снова отключится.
4. Выбирая клавиши таким образом, убедитесь, что по окончании настройки все нужные клавиши подсвечены.
5. Нажмите **FN+ Backspace (DIY)**, чтобы сохранить созданный режим.
6. Чтобы в любой момент переключиться на созданный Вами режим, нажмите **FN+END**.
7. Чтобы удалить собственный режим, удерживайте **FN+ESC** в течение 5 секунд, когда режим DIY активен. Клавиатура вернется к заводским настройкам, и Вы сможете настроить режим снова.

Комбинации клавиш

| | |
|----------------------------------|---|
| FN + ESC | Удерживайте 5 секунд, чтобы восстановить заводские настройки |
| FN + DEL | Переключение RGB-режимов подсветки |
| FN + HM | Пульсирующий режим подсветки |
| FN + INS | Переключение интерактивных режимов подсветки |
| FN + END | Пользовательский режим подсветки (DIY) |
| FN + PU | Подсветка с чередующимися цветами |
| FN + PD | Изменение направления перехода подсветки |
| FN + BACKSPACE | Редактирование пользовательского режима (DIY) |
| FN + PS | Возврат к RGB-режиму из любого другого |
| FN + SL | Переключение главного цвета подсветки |
| FN + PB | Переключение второстепенного цвета подсветки |
| FN + стрелка влево/вправо | Регулирование скорости перехода подсветки (медленнее/быстрее, соответственно) |
| FN + стрелка вниз/вверх | Регулирование яркости подсветки (туслее/ярче, соответственно) |
| FN + WIN (☞) | Блокировка/разблокировка клавиши WINDOWS |
| FN + F1 | Запуск Windows Media Player |
| FN + F2 | Уменьшение громкости звука |
| FN + F3 | Увеличение громкости звука |
| FN + F4 | Отключение звука |
| FN + F5 | Остановка воспроизведения |

| | |
|-----------------|------------------------|
| FN + F6 | Предыдущая дорожка |
| FN + F7 | Воспроизведение/Пауза |
| FN + F8 | Следующая дорожка |
| FN + F9 | Почта |
| FN + F10 | Запуск браузера |
| FN + F11 | Калькулятор |
| FN + F12 | Блокировка всех клавиш |

Меры предосторожности

- Не производите никаких изменений в конструкции устройства.
- Во избежание короткого замыкания не допускайте контакта устройства с любыми жидкостями, не помещайте рядом с ним открытые емкости с жидкостью.
- Не подвергайте устройство воздействию электромагнитного излучения.
- Устройство не предназначено для использования в коммерческих целях.
- Устройство не предназначено для использования детьми и лицами с ограниченными физическими, сенсорными или умственными способностями, кроме случаев, когда над ними осуществляется контроль другими лицами, ответственными за их безопасность. Не позволяйте детям играть с устройством.

Правила и условия хранения, перевозки (транспортировки), реализации и утилизации

- Устройство не требует какого-либо монтажа или постоянной фиксации.
- Хранение и транспортировка устройства должны производиться в сухом помещении.
- Устройство требует бережного обращения, оберегайте его от воздействия пыли, грязи, ударов, влаги, огня и т. д.
- Реализация устройства должна производиться в соответствии с местным законодательством.
- При обнаружении неисправности устройства следует немедленно обратиться в авторизованный сервисный центр или утилизировать устройство.
- После окончания срока службы изделия его нельзя выбрасывать вместе с обычным бытовым мусором. Вместо этого оно подлежит сдаче на утилизацию в соответствующий пункт приема электрического и электронного оборудования для последующей переработки и утилизации в соответствии с федеральным или местным законодательством. Обеспечивая правильную утилизацию данного продукта, вы помогаете сберечь природные ресурсы и предотвращаете ущерб для окружающей среды и здоровья людей, который возможен в случае ненадлежащего обращения. Более подробную информацию о пунктах приема и утилизации данного продукта можно получить в местных муниципальных органах или на предприятии по вывозу бытового мусора.

Дополнительная информация

Изготовитель: ЭФЭЛ ЭСПОРТС ЭЛЕКТРОНИКС КО., ЛТД.

Зд. В, промзона Ванучжоу, Шилун, г. Дунгуань, пров. Гуандун, Китай.

Manufacturer: FL ESPORTS ELECTRONICS CO., LTD.

Building B, Wangwuzhou Industrial Zone, Shilong Town, Dongguan City, Guangdong, China.

Сделано в Китае.

Импортер в России / уполномоченное изготовителем лицо: ООО «Атлас»,

690068, Россия, Приморский край, г. Владивосток, проспект 100-летия Владивостока, дом 155, корпус 3, офис 5.

Адрес электронной почты: cert@dns-shop.ru

Товар соответствует требованиям технического регламента Евразийского экономического союза ТР ЕАЭС 037/2016 «Об ограничении применения опасных веществ в изделиях электротехники и радиоэлектроники».

Адрес в интернете: zet-gaming.com

Дата производства товара, а также сроки гарантии и эксплуатации указаны на упаковке.

V.1

