

DEXP



WHEELMAN PRO

РУЛЬ ПРОВОДНОЙ

Содержание

Технические характеристики	4
Меры предосторожности	4
Схема устройства	5
Эксплуатация	8
Возможные проблемы и их решение	12
Правила и условия монтажа, хранения, перевозки (транспортировки), реализации и утилизации	12
Гарантийные обязательства	13
Дополнительная информация	13

Уважаемый покупатель!

Спасибо за Ваше доверие!

Наша команда всецело разделяет Вашу страсть к компьютерным играм, именно поэтому мы прилагаем все усилия, чтобы Ваш игровой опыт стал еще более незабываемым с нашими аксессуарами для геймеров.

Новых побед и самых ярких впечатлений!

- Ваш DEXP -

Игровой руль – это имитирующий автомобильный руль контроллер, предназначенный для игры в компьютерные игры-автосимуляторы.

Технические характеристики

- Модель: Wheelman Pro.
- Рабочее напряжение: USB 5 В.
- Рабочий ток: 80 мА (при выключенной вибрации); < 160 мА (при включенной вибрации), < 500 мА (при подключении к приставке через оригинальный геймпад).
- Совместимость: PS3, PS4, XBOX 360, XBOX ONE, Windows, Nintendo Switch.
- Поддержка X-INPUT (по умолчанию) и D-INPUT на ПК (для переключения между режимами удерживайте кнопку MODE в течение 3 секунд).
- Наименование устройства: Wired Wheel.
- 12 кнопок управления.
- D-Pad с поддержкой 8 направлений (вправо, влево, вверх, вниз и 45°)
- 6 программируемых кнопок.
- Поворот руля 270° / 900° (угол установки 60°).
- Разъем для наушников 3,5 мм (для PS4 и XBOX ONE).
- VID/PID: в режиме X-INPUT – «11FF/0511»; в режиме D-INPUT – «0079/1864».
- 3 режима чувствительности руля (вибрация доступна только в режиме D-INPUT).

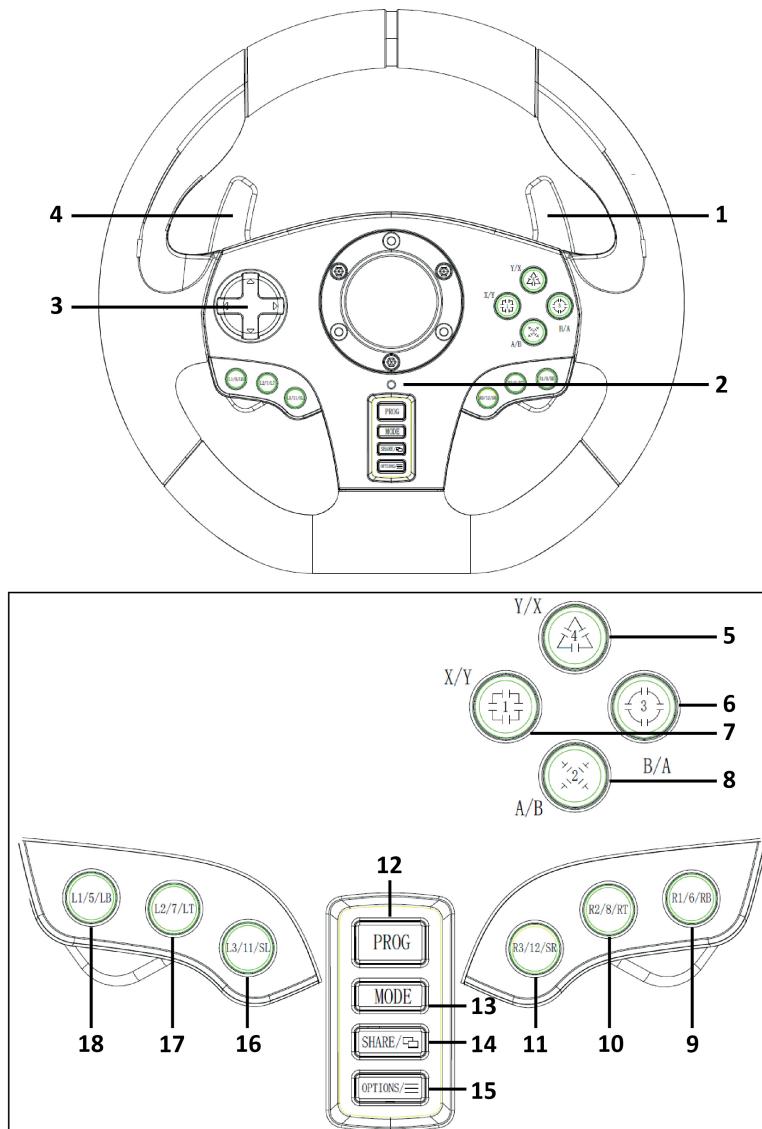
Комплектация

Руль, педали, струбцины, руководство по эксплуатации.

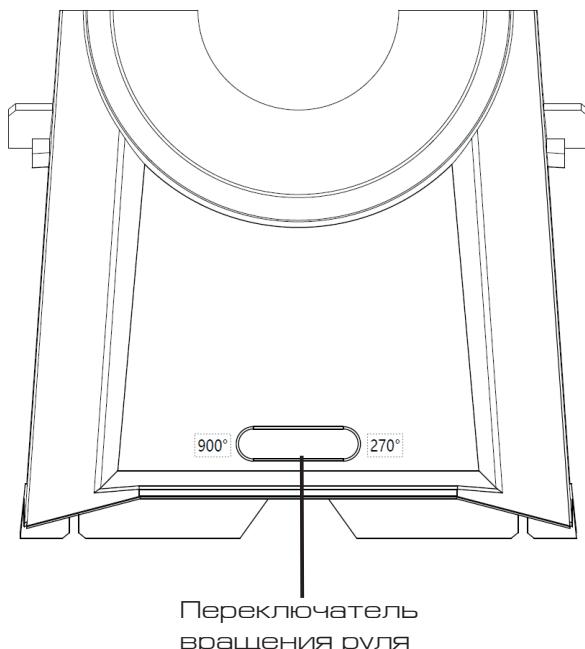
Меры предосторожности

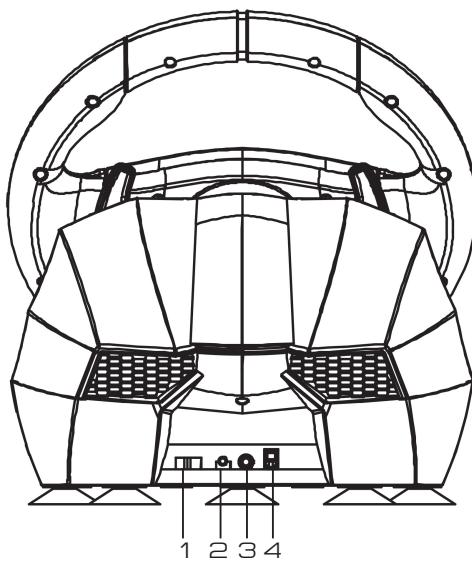
- Внимательно ознакомьтесь со всеми разделами данного руководства по эксплуатации перед использованием устройства.
- Не разбирайте устройство.
- Оберегайте кабель от защемления и другого физического воздействия.
- Оберегайте устройство от падений.
- Не храните устройство в местах с повышенной влажностью.
- Не ремонтируйте устройство самостоятельно. При обнаружении неисправностей обратитесь в авторизованный сервисный центр.
- Избегайте попадания жидкости внутрь корпуса устройства.
- Не подвергайте устройство воздействию высоких температур и раскаленных предметов.

Схема устройства

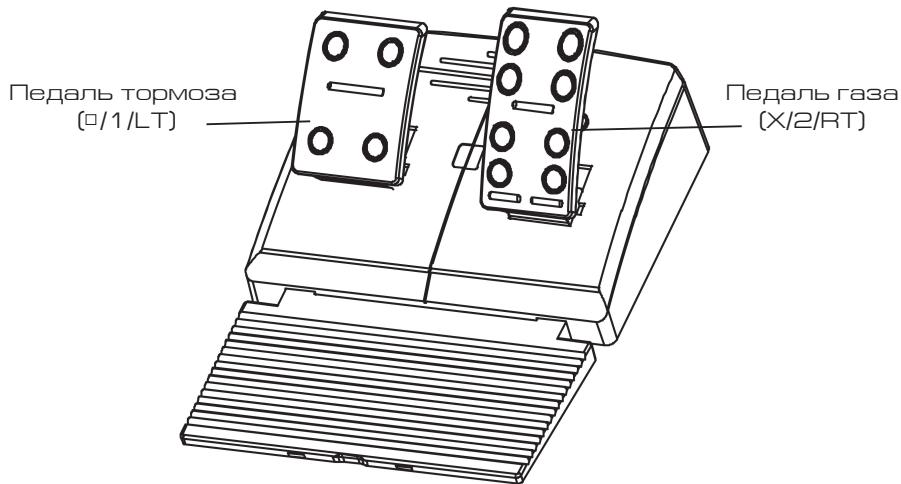


1. Правый рычаг / газ.
2. Световой индикатор режимов/PRG.
3. D-Pad.
4. Левый рычаг / тормоз.
5. Кнопка Y/X/4.
6. Кнопка B/A/3.
7. Кнопка X/Y/1.
8. Кнопка A/B/2
9. Кнопка R1/6/RB.
10. Кнопка R2/8/RT.
11. Кнопки R3/12/SR.
12. Кнопка PROG.
13. Кнопка MODE.
14. Кнопка SHARE.
15. Кнопка OPTIONS.
16. Кнопка L3/11/SL.
17. Кнопка L2/7/LT.
18. Кнопка L1/5/LB.





1. Разъем USB.
2. Разъем для наушников.
3. Кабель питания.
4. Разъем для подключения педалей.



Функциональные кнопки

Кнопки	PS3	PS4	Xbox One/360	ПК (X-INPUT)	ПК (D-INPUT)	NINTENDO SWITCH
Кнопки действия	X	X	A	A	2	B
	○	○	B	B	3	A
	□	□	X	X	1	Y
	△	△	Y	Y	4	X
	R1	R1	RB	RB	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	ZL
	R3	R3	SR	SR	12	R3
	L3	L3	SL	SL	11	L3
D-Pad	Верхняя кнопка					
	Нижняя кнопка					
	Левая кнопка					
	Правая кнопка					
Функциональные кнопки	START	OPTIONS	Menu	START	10	+
	SELECT	SHARE	View	BACK	9	-
Направления	LX	LX	↔/→	↔/→	↔/→	LX
Левый рычаг	L2	L1	LB	LB	7	ZL
Правый рычаг	R2	R1	RB	RB	8	ZR
Левая педаль	□	L2	LT	LT	Y-	B
Правая педаль	X	R2	RT	RT	Y+	Y
Кнопки переключения режимов	MODE	MODE	X-Guide	X-Guide	13	HOME
Кнопка PROG	Программирование кнопок					

Эксплуатация

Подключение к PlayStation 3

- Выключите PlayStation 3.
- Подключите педали к игровому рулю.
- Подключите игровой руль к приставке PlayStation 3. Включите PlayStation 3.
- После успешного соединения на устройстве загорится световой индикатор. Устройство готово к использованию.
- Во время игры нажмите кнопку MODE для открытия меню XMB. Для входа в меню настроек нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 2 секунд.

Подключение к PlayStation 4

- Подключение игрового руля к приставке PS4 производится через геймпад.
- Выключите PlayStation 4 и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад PS4 к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке PlayStation 4. Включите PlayStation 4.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Нажмите кнопку MODE, после чего Вы можете войти в настройки или начать игру.
- Во время игры нажмите кнопку MODE для открытия меню XMB. Для закрытия меню XMB нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 1 секунды.

Подключение к XBOX 360

- Подключение игрового руля к приставке XBOX 360 производится через геймпад.
- Выключите XBOX 360 и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад XBOX 360 к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке XBOX 360. Включите XBOX 360.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Световой индикатор на геймпаде также будет включен. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Для входа в главное меню нажмите кнопку MODE на игровом руле во время игры.

Подключение к XBOX ONE

- Подключение игрового руля к приставке XBOX ONE производится через геймпад.
- Выключите XBOX ONE и геймпад.
- Подключите педали к игровому рулю.
- С помощью micro USB кабеля (не входит в комплект) подключите оригинальный геймпад XBOX ONE к игровому рулю (геймпад должен быть выключен).
- Подключите игровой руль к приставке XBOX ONE. Включите XBOX ONE.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Световой индикатор на геймпаде также будет включен. Устройство готово к использованию.
- Для входа в главное меню нажмите кнопку MODE во время игры на приставке для открытия главного меню. Для закрытия главного меню нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 1 секунды.
- Находясь в главном меню, для открытия страницы быстрого поиска нажмите кнопку Y.

Примечание: для подключения игрового руля к приставке XBOX ONE необязательно использовать оригинальный геймпад XBOX ONE. Вы можете использовать любой другой лицензированный геймпад стороннего производителя.

Подключение к NINTENDO SWITCH

- Подключите педали к игровому рулю, а руль к приставке NINTENDO SWITCH с помощью кабеля USB или адаптера USB Type-C. Включите NINTENDO SWITCH.
- После успешного подключения на игровом руле загорится красный световой индикатор. Устройство готово к использованию в видеоиграх.
- Для того, чтобы сделать скриншот во время игры одновременно зажмите кнопки SHARE / 9 / VIEW / - и OPTIONS / 10 / MENU / +.

Программирование кнопок (с сохранением настроек)

- Кнопки программирования: □ / 1 / X / Y, O / 3 / B / A, Δ / 4 / Y / X, X / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.
- Программируемые кнопки: левый рычаг (L2 / 7 / LB), правый рычаг (R2 / 8 / RB), педаль газа (X / 2 / Y / +), педаль тормоза (□ / 1 / Y / -), L3 / 11 / SL, R3 / 12 / SR.

Программирование

- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Нажмите желаемую программируемую кнопку. Красный световой индикатор станет мигать медленнее.
- Нажмите кнопку программирования, которую Вы хотите назначить на выбранную кнопку. При успешном программировании красный световой индикатор будет гореть постоянно.

Удаление запрограммированной кнопки

- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Нажмите запрограммированную кнопку. Красный световой индикатор станет мигать медленнее.
- Нажмите кнопку программирования, назначенную на выбранную кнопку. При успешном удалении красный световой индикатор будет гореть постоянно.

Подключение к ПК

Режим X-INPUT

- После подключения к ПК на устройстве загорится первый световой индикатор. Режим X-INPUT включен по умолчанию.
- Для смены режима на D-INPUT нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 3 секунд, красный световой индикатор начнет мигать, а после успешного переключения режимов будет гореть постоянно. Для переключения на режим X-INPUT повторите действие.

Установка драйвера для режима D-INPUT

- Скачайте драйвер для режима D-INPUT (драйвер находится в карточке товара на сайте <http://dhs-shop.ru>, раздел «Инструкции и файлы»). Следуйте инструкциям программы и установите драйвер на Ваш ПК (доступно только для Windows).
 - Подключите игровой руль к Вашему ПК.
 - Проверка настроек устройства и калибровка (для Windows 10):
Путь: Пуск – Параметры – Устройства – Bluetooth и другие устройства – Устройства и принтеры.
На вкладке «Устройства» найдите «Wired Wheel». Правым кликом вызовите контекстное окно и выберите «Параметры игровых устройств управления».
 - Проверка настроек устройства и калибровка (для более ранних версий Windows):
Путь: Пуск – Панель управления – Устройства и принтеры.
Найдите устройство «Wired Wheel», правым кликом вызовите контекстное окно и выберите «Параметры игровых устройств управления».
 - В режиме X-INPUT устройство отображается как «Controller (Wired Wheel)», в режиме D-INPUT как «DEXP Wheelman». Для смены режимов необходимо нажать и удерживать на устройстве кнопку MODE в течение 3 секунд.
 - Нажмите «Свойства» для открытия меню настроек.
 - Для удаления драйвера с Вашего ПК следуйте инструкциям программы удаления.
- Тест игрового руля
- Для тестирования кнопок и осей устройства откройте вкладку «Основные настройки».
 - Для калибровки осей откройте вкладку «Калибровка».
 - Для тестирования осей и педалей откройте вкладку «Вибрация».

Удаление всех программ

- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Нажмите и удерживайте в течение 4 секунд кнопку OPTIONS / 10 / MENU / +. При успешном удалении красный световой индикатор будет гореть постоянно.

Примечание: при каждом повторном включении устройства программы сохраняются.

Выход из режима программирования

- Нажмите кнопку PROG, начнет мигать красный световой индикатор, нажмите кнопку PROG еще раз для выхода из режима программирования. Все выполненные до выхода настройки сохранятся.
- Нажмите кнопку PROG, начнет мигать красный световой индикатор. После 10 секунд бездействия устройство выйдет из режима программирования автоматически.
Программирование левого и правого рычагов по оси Y
- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Нажмите правую кнопку на D-Pad. При успешном завершении программирования красный световой индикатор будет гореть постоянно.

Регулировка чувствительности руля

- Нажмите кнопку PROG, начнет мигать красный световой индикатор.
- Для установки высокого уровня чувствительности руля нажмите верхнюю кнопку на D-Pad. При успешном выборе красный световой индикатор будет гореть постоянно.
- Для установки среднего уровня чувствительности руля нажмите правую или левую кнопку на D-Pad. При успешном выборе красный световой индикатор будет гореть постоянно.
- Для установки низкого уровня чувствительности руля нажмите нижнюю кнопку на D-Pad. При успешном выборе красный световой индикатор будет гореть постоянно.
- Нажмите и удерживайте в течение 4 секунд кнопку OPTIONS / 10 / MENU / + для удаления всех запрограммированных кнопок и установки чувствительности руля по умолчанию.

Установка максимального угла в режиме вращения

900°

- Переместите переключатель чувствительности руля до отметки 900°.
- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать.
- Поверните руль направо / налево на угол более 60°.
- Нажмите на кнопку OPTIONS / 10 / MENU / +. Красный световой индикатор перестанет мигать, а выбранный угол руля будет установлен, как максимальный.

- Способы сброса настроек угла вращения:
- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать. Нажмите и удерживайте кнопку OPTIONS / 10 / MENU / + в течение 4 секунд для сброса настроек максимального угла.
- Нажмите кнопку PROG. Красный световой индикатор начнет мигать. Поверните руль с центрального положения направо / налево на 900° (максимальное значение по умолчанию). Далее нажмите кнопку OPTIONS / 10 / MENU / +. При успешной установке угла поворота руля по умолчанию красный световой индикатор перестанет мигать и будет гореть постоянно.

Возможные проблемы и их решение

- Если при подключении геймпада не загорается световой индикатор, переподключите геймпад и проверьте его исправность.
- Если игровой руль не реагирует на нажатие кнопок, а игровая приставка зависла, выключите приставку и повторите подключение.
- При возникновении ошибок в работе игрового руля рекомендуется его перезагрузка.
- Следите, чтобы геймпад был выключен перед подключением игрового руля к приставкам PlayStation 3, PlayStation 4 и XBOX ONE/360.

Правила и условия монтажа, хранения, перевозки (транспортировки), реализации и утилизации

- Устройство не требует какого-либо монтажа или постоянной фиксации.
- Хранение устройства должно производиться в упаковке в отапливаемых помещениях у изготовителя и потребителя при температуре воздуха от 5 °C до 40 °C и относительной влажности воздуха не более 80%. В помещениях не должно быть агрессивных примесей (паров кислот, щелочей), вызывающих коррозию.
- Перевозка устройства должна осуществляться в сухой среде.
- Устройство требует бережного обращения, оберегайте его от воздействия пыли, грязи, ударов, влаги, огня и т.д.
- Реализация устройства должна производиться в соответствии с местным законодательством.
- После окончания срока службы изделия его нельзя выбрасывать вместе с обычным бытовым мусором. Вместо этого оно подлежит сдаче на утилизацию в соответствующий пункт приема электрического и электронного оборудования для последующей переработки и утилизации в соответствии с федеральным или местным законодательством. Обеспечивая правильную утилизацию данного продукта, вы помогаете сберечь природные ресурсы и предотвращаете ущерб для окружающей среды и здоровья людей, который возможен в случае ненадлежащего обращения.

Более подробную информацию о пунктах приема и утилизации данного продукта можно получить в местных муниципальных органах или на предприятии по вывозу бытового мусора.

- При обнаружении неисправности устройства следует немедленно обратиться в авторизованный сервисный центр или утилизировать устройство.

Гарантийные обязательства

Производитель гарантирует бесперебойную работу устройства в течение всего гарантийного срока, а также отсутствие дефектов в материалах и сборке. Гарантийный период исчисляется с момента приобретения изделия и распространяется только на новые продукты. В гарантийное обслуживание входит бесплатный ремонт или замена элементов, вышедших из строя не по вине потребителя в течение гарантийного срока при условии эксплуатации изделия согласно руководству пользователя. Ремонт или замена элементов производится на территории уполномоченных сервисных центров.

Срок гарантии: 12 месяцев.

Срок эксплуатации: 12 месяцев.

Актуальный список сервисных центров по адресу:

<https://www.dns-shop.ru/service-center/>

Дополнительная информация

Изготовитель: ЛАЙТ СТАР ЭЛЕКТРОНИКС ТЭКНОЛОДЖИ КО., ЛТД.
Каб. 101, эд. 1#, № 1, научно-технологический парк Синчэнь, шоссе
Ляньби, промзона Улянь, Фэнган, г. Дунгуань, пров. Гуандун, Китай.

Импортер в России / Уполномоченное изготовителем лицо:
ООО «Атлас», 690068, Россия, Приморский край, г. Владивосток,
проспект 100-летия Владивостока, дом 155, корпус 3, офис 5.

Товар соответствует требованиям технического регламента
Таможенного союза: ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная
совместимость технических средств».

Товар соответствует требованиям технического регламента
Евразийского экономического союза ТР ЕАЭС 037/2016 «Об
ограничении применения опасных веществ в изделиях
электротехники и радиоэлектроники».

Спецификации и информация о продукте могут быть изменены без
уведомления пользователя. Фактический интерфейс устройства
может отличаться от представленного в данном руководстве.



Товар изготовлен [мм.гггг] /

Таяар жасалған күні [аа.жж.жж]: _____

v.6

